DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI **9**

2.1 Konsep Sistem Informasi 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9
2.1.3 Klasifikasi Sistem 12
2.2 Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1 Pengertian Informasi 13
2.2.2 Siklus Informasi 14
2.2.3 Kualitas Dari Informasi 14
2.2.4 Nilai Informasi 15
2.2.5 Definisi Sistem Informasi 15
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 16
2.3.2 Klasifikasi Sistem Informasi 17
2.3.3 Penilaian Sistem Informasi 18
2.3.4 Komponen Sistem Informasi 19
2.4 Metode Pengembangan *Waterfall* 21
2.5 Penjualan 23
2.5.1 Pengertian Penjualan 23
2.5.2 Sistem Penjualan 24
2.5.3 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 24
2.6 Pengertian Furniture 24
2.7 Pengertian Internet 25
2.7.1 Kegunaan Internet 25
2.7.2 Layanan Aplikasi Internet 26
2.8 Website 29
2.8.1 *Web Server* 30
2.8.2 Web Browser 30
2.8.3 SEO (*Search Engine Optimization*) 31
2.9 Media Komunikasi 32
2.9.1 Email (*Electronic Mail)* 32
2.10 Pengertian Basis Data 34
2.10.1 Konsep Dasar Basis Data 34
2.10.2 Basis Data Relasional 34

2.10.3 Database Management System 35
2.10.4 Tujuan Basis Data 35
2.11 Flowmap 36
2.12 Konsep Perancangan Basis Data 37
2.12.1 Entity Perancangan Basis Data 37
2.12.2 Kamus Data (*Data Dictionary*) 37
2.12.3 Skema Relasi 41
2.13 Konsep Perancangan Sistem 41
2.13.1 Diagram Alir Data (DAD) 42
2.14 Perangkat Lunak Pendukung 45
2.14.1 Personal Home Page (PHP) 45
2.14.2 Dreamweaver CS4 47
2.14.3 XAMPP 48
2.15 Konsep Dasar Jaringan 49
2.15.1 Jenis Jaringan Komputer 49
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 53
3.1 Objek Penelitian 53
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 53
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 54
3.1.2.1 Visi Perusahaan 54
3.1.2.2 Misi Perusahaan 54
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 55
3.1.4 Deskripsi Tugas 55
3.2 Metode Penelitian 58
3.2.1 Desain Penelitian 58
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 59
3.2.2.1 Sumber Data Primer (Observasi,Wawancara) 59
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 59
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 59
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 60
3.2.3.2 Metode Pengembangan 60

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 61
3.2.4 Pengujian Software 65
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 66
3.3.1 Analisis Dokumen 66
3.3.2 Analisis Prosedur Pembelian *Furniture* 68
3.3.2.1 Flowmap Pembelian *Furniture* 71
3.3.2.2 Diagram Konteks Sistem yang Berjalan 72
3.3.2.3 Data Flow Diagram Sistem yang Berjalan 73
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 76
4.1 Perancangan Sistem 76
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 76
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 77
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 77
4.1.3.1 Diagram Konteks 78
4.1.3.2 Data Flow Diagram 79
4.1.3.2.1 DFD Level 1 yang Diusulkan 79
4.1.3.2.2. DFD Level 2 Pengolahan Penjualan yang Diusulkan 80
4.1.3.2.3 DFD Level 3 Proses 2.2 Pembayaan Lunas yang Diusulkan 81
4.1.3.2.4 DFD Level 3 Proses 2.3 Pembayaran Tidak Lunas yang Diusulkan 82
4.1.3.3 Kamus Data 82
4.1.4 Perancangan Basis Data 85
4.1.4.1 Normalisasi 85
4.1.4.2 Relasi Tabel 88
4.1.4.3 Entity Relationship Diagram 89
4.1.4.4 Struktur File 90
4.1.4.5 Kodifikasi 95
4.2. Perancangan Antar Muka 95

4.2.1. Struktur Menu 96
4.2.2 Perancangan *Input* 97
4.2.2.1 Rancangan *Input* Login 98
4.2.2.2 Rancangan Input Form Tambah Produk 99
4.2.2.3 Rancangan *Input* Form Tambah Kategori 99
4.2.3 Perancangan *Output* 100
4.2.3.1 Rancangan *Output* Data Produk 100
4.2.3.2 Rancangan *Output* Data Kategori 101
4.2.3.3 Rancangan *Output* Data Customer 101
4.2.3.4 Rancangan *Output* Invoice Member 101
4.2.3.5 Rancangan *Output* Laporan Penjualan 102
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 103
4.4 Implementasi 104
4.4.1 Batasan Implementasi (Optional) 104
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 104
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 105
4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 105
4.4.5 Implementasi Antar Muka 110
4.4.5.1 Implementasi Halaman Utama 110
4.4.5.2 Implementasi Halaman Utama Admin 111
4.4.5.3 Implementasi Halaman Utama Member 112
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 113
4.4.6.1 Macromedia Dreamweaver 113
4.4.6.2 Xampp 117
4.4.7 Penggunaan Program 124
4.4.7.1 Halaman Admin 124
4.4.7.2 Halaman Member 127
4.5 Pengujian 130
4.5.1 Rencana Pengujian 130
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 131
4.5.2.1 Pengujian *Login* Admin 131

4.5.2.2 Pengujian *Login* Member 132
4.5.2.3 Pengujian Data Produk 133
4.5.2.4 Pengujian Data Kategori 133
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 134
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 135
5.1 Kesimpulan 135
5.2 Saran 135

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN