DAFTAR ISI

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xiii

DAFTAR RUMUS PERSAMAAN.....xviii

BAB I.....1

PENDAHULUAN.....1

1.1. Latar Belakang Masalah.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....5

1.2.1. Identifikasi Masalah.....5

1.2.2. Rumusan Masalah.....6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....6

1.3.1. Maksud Penelitian.....6

1.3.2. Tujuan Penelitian.....7

1.4. Kegunaan Penelitian.....7

1.4.1. Kegunaan Praktis.....8

1.4.2. Kegunaan Akademis.....8

1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi Penelitian 11
1.7. Sistematika Penulisan 11
BAB II 14
LANDASAN TEORI 14
2.1. Pengertian Aplikasi 14
2.1.1. Pengertian Aplikasi Pada *Website* 15
2.2. Decision Support System(DSS) 16
2.3. Knowledge Management 16
2.4. Nilai 18
2.5. Properti 18
2.6. Pengenalan Basis Data 19
2.6.1. Definisi Basis Data dan Sistem Basis Data(DBMS) 19
2.6.2. Komponen Basis Data 20
2.7. Unified Modeling Language(UML) 21
2.8. CPI (Comparative Performance Index) 22
2.9. Tool pada Client/Server 24
2.9.1. *Browser* 24
2.9.2. *Web Server* 25
2.9.3. *Database Server* 26

2.12. Framework dan Codeigniter 27

2.13. Pemrograman Berorientasi Objek 29

BAB III 31

OBJEK DAN METODE PENELITIAN 31

3.1. Objek Penelitian 31

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 31

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32

3.1.3. Struktur Organisasi PT. MULTI ROLANNA GRAHA 33

3.1.4. Deskripsi Tugas 33

3.2. Metode Penelitian 36

3.2.1. Desain penelitian 36

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39

3.2.4. Pengujian Software 44

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 45

3.3.1. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 45

BAB IV 50

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM 50

4.1. Perancangan Sistem 50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 50
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 51
4.1.4. Perancangan Basis Data 79
4.2. Perancangan Antar Muka 80
4.2.1. Struktur menu 81
4.2.2. Perancangan input 82
4.2.3. Perancangan output 85
4.3. Implementasi 86
4.3.1. Batasan Implementasi 86
4.3.2. Implementasi Perangkat Lunak Dan Keras Saat Pengembangan 87
4.3.3. Implementasi Perangkat Lunak Dan Keras Saat Berjalan 88
4.3.4. Implementasi Antar Muka 88
4.3.5. Implementasi Instalasi Program 90
4.3.6. Penggunaan Program 92
4.4. Pengujian 100
4.4.1. Rencana Pengujian 101
4.4.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 101
1. Pengujian login admin 101

2. Pengujian tambah rumah 102

3. Pengujian tambah kriteria 103

4. Pengujian edit bobot 104

5. Pengujian input data diri 105

6. Pengujian pilih rekomendasi 106

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 107

BAB V 108

KESIMPULAN DAN SARAN 108

5.1. Kesimpulan 108

5.2. Saran 109

DAFTAR PUSTAKA 110

LAMPIRAN 112