DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* .....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR TABEL.....xiii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 4

1.2.2. Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud……..5

1.3.2 Tujuan...……..5

1.4. Kegunaan Penelitian..... 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi 7
1.6.2. Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Definisi aplikasi 9
2.1.1. Pengertian Software 10
2.1.2. Karakteristik Software 10
2.1.3. Klasifikasi Software 11
2.2. Pengertian Restoran 12
2.3. Android 13
2.3.1. Sejarah Android 13
2.3.2. Arsitektur Android 16
2.3.3. **Komponen Aplikasi Android** 19
2.3.4 Versi Android 20
2.3.5 Kelebihan Android 24
2.3.6 Software Yang Di Gunakan 25
2.4. *Unifield Modeling languange* 26
2.4.1. Diagram Modelling Language (UML) 26
2.4.2. Diagram-Diagram UML 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 28

3.1.1. Sejarah Singkat 28
3.1.2. Visi dan Misi 29
3.1.3. Struktur Organisasi 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian 30
3.2.1. Desain Penelitian 31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Metode Primer 32
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis 35
3.2.4. Pengujian Software 37
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 38
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 38
3.3.1.1. Use Case Diagram yang sedang berjalan 40
3.3.1.1.1. Skenario Use Case 40
3.3.1.2. Activity Diagram 43
3.3.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 45
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem. 45

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 45
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 45
4.1.3.1. Use Case Diagram 46
4.2.3.1.1. Skenario Use Case 47
4.1.3.2. Activity Diagram 59
4.1.3.3. Sequences Diagram 52
4.1.3.4. Class Diagram 53
4.1.3.5. Component Diagram 54
4.1.3.6. Deployment Diagram 55
4.2. Perancangan Antar Muka 56
4.2.1. Struktur Menu 56
4.2.2. Perancangan Input 56
4.2.3. Perancangan Output 61
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 63
4.4. Implementasi 64
4.4.1. Batasan Implementasi 64
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 65
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 66
4.4.4. Implementasi Basis Data 67
4.4.5. Implementasi Antar Muka 73
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 68
4.4.7. Penggunaan Program 79
4.5. Pengujian 80

4.5.1. Rencana Pengujian 80

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 81

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 83

5.2. Saran 84

DAFTAR PUSTAKA 76

LAMPIRAN

SURAT PENYERAHAN HAK EKLUSIF