DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT i

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.7 Lokasi dan Jadwal Penelitian 8

1.7.2 Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Definisi Sistem 9

2.1.2 Elemen Sistem 10

2.1.3 Karakteristik Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15

2.4 Mengenal Bahasa Pemrograman 15

2.4.1 Mengenal Pemrograman Java 17

2.5 Mengenal OOAD 19

2.5.1 OOA(Object Oriented Analisis 20

2.5.1.2 OOD(Object Ordiented Design) 22

2.5.2. Pemodelan Berorientasi Objek 26

2.6 Mengenal *IDE Netbeans* 27

2.6.1. Keunggulan Netbeans 27

2.6.2. Kelemahan Netbeans 28

2.7 Mengenal Database MySQL 28

2.8 Mengenal Klient-Server 30

2.9 Penjualan 31

2.9.1. Pengertian Penjualan 31

2.9.1.2. Klasifikasi Transaksi Penjualan 32

2.9.1.3. Dokumen-dokumen Penjualan 34

2.9.1.4. Bagian-bagian Penjualan 35

2.9.1.5. Tujuan Penjualan.....37
2.9.1.6. Faktor yang mempengaruhi Penjualan.....37
2.9.1.7. Proses Penjualan 39

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 42
3.1 Objek Penelitian.....42
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 42
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....43
3.1.2.1 Visi Perusahaan.....43
3.1.2.2 Misi Perusahaan 43
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 44
3.1.4 Deskripsi Tugas.....44
3.2 Metode Penelitian 45
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1 Data Primer 47
3.2.2.2 Data Sekunder 47
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52

3.2.4 Pengujian *Software* 55

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 58

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 59

4.1.1 Analisis Dokumen 59

4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 59

4.1.2.1 *Usecase Diagram* 60

4.1.2.2 Skenario *Activity Diagram* 61

4.1.2.3 *Activity Diagram* 63

4.1.2.4 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 68

4.2 Perancangan Sistem 69

4.2.1 Tujuan Perancangan 69

4.2.2 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 70

4.2.2.1 *Usecase Diagram* 70

4.2.2.2 Skenario *Diagram* 71

4.2.2.3 *Activity Diagram* 80

4.2.2.4 *Sequence Diagram* 86

4.2.2.5 *Class Diagram* 89

4.2.2.6 *Component Diagram* 90

4.2.2.7 *Deployment Diagram* 91

4.2.3 Perancangan Antar Muka 91

4.2.3.1 Struktur *Menu* 92

4.2.3.2 Perancangan *Input* 92

4.2.3.3 Perancangan *Output* 101

4.2.3.4 Kodefikasi 103

4.2.3.5 Perancangan Arsitektur Jaringan.....104

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....105

5.1 Implementasi.....105

5.1.1 Batasan Implementasi 105

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....106

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras.....106

5.1.4 Implementasi Basis Data.....107

5.1.5 Implementasi Antar Muka.....112

5.2 Pengujian.....123

5.2.1 Rencana Pengujian.....123

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....125

5.2.2.1 Pengujian *Login* 125

5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data.....126

5.2.2.3 Pengujian Proses 130

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....133

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 134

6.1 Kesimpulan 134

6.2 Saran.....134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN