# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Dengan semakin pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan semakin canggihnya teknologi yang sejalan dengan kemajuan zaman maka penggunaan komputer semakin meningkat dan perannya sangat penting dalam membantu pekerjaan manusia baik bagi individu maupun organisasi atau perusahaan.

Kemajuan teknologi komputer telah melanda dan semakin berpengaruh terhadap berbagai bidang kehidupan manusia, Sehingga menimbulkan dampak positif bagi aktivitas di lingkungan masyarakat terutama di bidang informasi dan komunikasi yang semakin canggih dan modern.

Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan perangkat lunak *(software)* yang disajikan dalam sebuah sistem informasi. Informasi yang disajikan di dalam sebuah sistem informasi sudah sangat dibutuhkan dan selalu diusahakan tepat waktu. Waktu *update* suatu informasi sangatlah cepat, sehingga mendorong setiap manusia untuk memanfaatkan kemajuan tersebut untuk mendukung aktifitas kerja dan kegiatan lainnya.

Kebutuhan akan sistem informasi juga dirasakan dalam dunia usaha, Banyak perusahaan menggunakan teknologi komputer sebagai alat untuk membantu segala proses bisnis yang sedang berjalan di perusahaan, baik itu

perusahaan pemerintah, swasta, perorangan dan lain-lain. Perkembangan yang demikian tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya.

Pemanfaatan komputer yang seolah-olah tak dapat dihindari lagi sudah merambah kedalam setiap sisi kehidupan manusia, baik di dalam kehidupan politik, ekonomi, sosial, budaya, pertahanan dan keamanan bahkan ke segala aspek kehidupan termasuk di dalamnya lembaga pendidikan.

Lembaga Pendidikan Keterampilan (LPK) Pelita Massa sebagai lembaga pendidikan luar sekolah, berupaya untuk ikut serta dalam mewujudkan tujuan dari pendidikan luar sekolah dalam bentuk penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan keterampilan disertai pembekalan sikap dan mental.

Dalam pelaksanaan kegiatan administrasi khususnya kegiatan dalam hal pengolahan data siswa seperti pencatatan siswa baru, pencatatan program baru dan lain-lain masih menggunakan metode menual yakni dengan menulis data-data tersebut pada sebuah buku yang mereka sebut buku besar kesiswaan. Hal tersebut kami rasa belum terlalu efektif dalam hal pengolahan dan penyajian informasi data siswa tersebut.

Dari uraian di atas maka penulis menganggap perlu dibangun suatu sistem informasi yang bisa menangani masalah-masalah yang timbul dalam perusahaan dan dapat mengolah serta menyediakan informasi tentang data

administrasi kesiswaan yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem komputerisasi.

Berdasarkan analisa yang tertera di atas, maka dalam pembuatan laporan ini penulis memberi judul laporan ini "SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI LEMBAGA PENDIDIKAN KETERAMPILAN PELITA MASSA BANDUNG".

## 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi obyek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data.

Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi, badan usaha, atau perusahaan tersebut dan dengan permasalahan tersebut harus bisa ditindak lanjutin demi tercapainya suatu tujuan instansi, badan usaha, atau perusahaan.

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Dari uraian di atas maka dapat ditemukan berbagai permasalahan seperti berikut:

1. Pendaftaran, Penjadwalan,Penilain siswa di LPK "Pelita Massa" masih menggunakan metode konvensional (pencatatan masih menggunakan buku) sehingga sering terjadi human error dan kurangnya keamanan data.

2. Belum adanya sistem informasi komputerisasi yang dapat membantu mengolah data akademik di LPK “Pelita Massa”.
3. Bagian administrasi mengalami kesulitan dalam pembuatan laporan akademik karena saling terpisahnya data-data.

Dengan mengacu kepada latar belakang dan identifikasi masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem akademik yang sedang berjalan saat ini di LPK ”Pelita Massa”.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi yang dapat membantu mempercepat proses akademik.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi akademik di LPK “Pelita Massa”.
4. Bagaimana analisis dan pengujian sistem informasi akademik di LPK “Pelita Massa”.

## 1.3 Maksud dan Tujuan

### 1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan untuk membuat suatu rancangan Sistem Informasi Akademik yang dapat mengolah dan menyajikan data serta informasi kegiatan keakademikan secara komputerisasi.

### 1.3.2 Tujuan Penelitian

a. Untuk mengetahui sistem akademik yang sedang berjalan di LPK ”Pelita Massa”.

b. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi.
c. Untuk menginplementasikan sistem informasi akademik
d. Untuk menganalisis dan menguji sistem informasi akademik.

## 1.4 Kegunaan Penelitian

Disamping bermanfaat bagi mahasiswa karena memperoleh kesempatan dan pengalaman turun langsung di lapangan, kegiatan ini juga memiliki manfaat bagi perusahaan/instansi tempat mahasiswa melakukan Penelitian ini. Manfaat-manfaat tersebut yakni:

a. Perusahaan dapat menggunakan aplikasi tersebut untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja.
b. Membantu bagian administrasi perusahaan dalam pengolahan dan penyajian data siswa.

## 1.5 Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan diperlukan suatu batasan masalah agar penyajiannya terarah dan mencapai sasaran yang telah ditentukan. Penulis membatasi masalah dalam penulisan ini mencakup tentang :

1. Sistem informasi ini hanya berlaku dikalangan internal LPK “Pelita Massa”
2. Program yang akan diaplikasikan ini berkisar pada data pendaftaran siswa, penjadwalan, laporan untuk pimpinan LPK ”Pelita Massa”.
3. Sistem informasi ini tidak mencakup pengelolaan data keuangan.

## 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilaksanakan di kantor pusat dan cabang Lembaga Pendidikan Keterampilan Pelita Massa pada bagian administrasi yang beralamatkan di Jln. Ibu Inggit Garnasih No. 43 Telp./Fax. (022) 5202113 Bandung, *email* pelitamassa@yahoo.co.id.

**Tabel 1.1 Waktu Penelitian**

| No | Nama Kegiatan | Bulan/Minggu | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Maret 2014 | | | April 2014 | | | | Mei 2014 | | | | Juni 2014 | | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 5 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Analysis | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Perancangan | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Pengkodean | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Pengujian | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Pemeliharaan | | | | | | | | | | | | | | | | |

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diterapkan untuk menyajikan gambaran singkat mengenai permaslahan yang akan dibahas dalam penulisan ini, sehingga akan memperoleh gambaran yang jelas tentang isi dari penulisan,diantaranya :

1. **BAB 1. PENDAHULUAN**

   Berisi latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian kegunaan penelitian secara praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

2. **BAB 2. LANDASAN TEORI**

   Menjelaskan teori-teori yang relavan dengan tema penulisan skripsi yang akan dibuat.

3. **BAB 3. OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

   Menjelaskan objek dan metode penelitian yang digunakan pada penelitian, menjelaskan sejarah singkat, visi misi, struktur organisasi dari objek yang diteliti, sistem yang berjalan.

4. **BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

   Menjelaskan langkah-langkah pembuatan aplikasi dari perancangan aplikasi, perancangan tampilan, tahap implementasi, testing dan validasi debugging.

5. **BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN**

   Berisi kesimpulan dan saran untuk keperluan penerapan maupun pengembangan selanjutnya.