DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6
1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi 8
2.1.1. Klasifikasi Aplikasi 9
2.2. Pengertian Hotel 9
2.2.1. Sejarah Hotel 10
2.3. Android 12
2.3.1. Sejarah Android 13
2.3.2. Versi Android 14
2.4. Google Maps 18
2.5. Ecplise 18
2.5.1 Sejarah 19
2.5.2 Arsitektur 20
2.6. Android SDK 21
2.7. Definisi XML 22
2.7.1 Pengenalan XML 23
2.7.2 Tipe XML 23
2.7.3 Keunggulan XML 23
2.8. MySQL 24
2.9. Objek Oriented 26

2.9.1 UML (*Unified Modeling Language*) 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....30

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 32

3.1.2.1 Visi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung.....32

3.1.2.2 Misi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Bandung.....33

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....34

3.1.4. Deskripsi Tugas 34

3.2. Metode Penelitian 36

3.2.1. Desain Penelitian 36

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....37

3.2.2.1. Sumber Data Primer 37

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 38

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....39

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....39

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41

3.2.4. Pengujian Software.....44

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 44

3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....45

3.3.2.1. *Use Case Diagram*.....46

3.3.2.2. *Activity Diagram*.....50

3.3.2. Eevaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....53

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 53

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 53

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 54

4.1.3.1. *Use Cas Diagram*.....55

4.1.3.2. *Activity Diagram*.....61

4.1.3.3. *Class Diagram*.....65

4.1.3.4. *Sequence Diagram*.....66

4.1.3.5. *Component Diagram*.....68

4.1.3.6. *Deployment Diagram*.....69

4.2 Perancangan Antar Muka 70

4.2.1. Struktur Menu.....70

4.2.2. Perancangan Aplikasi *Client* 70

4.2.3. Perancangan Aplikasi *Server*.....75

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 77

4.4 Implementasi 78

4.4.1. Batasan Implementasi 78

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 78
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 79
4.4.4. Implementasi Basis Data 79
4.4.5. Implementasi Antar Muka 84
4.4.5.1. Implementatasi Antar Muka Aplikasi Client 84
4.4.5.2. Implementatasi Antar Muka Aplikasi Server 88
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 91
4.4.7. Penggunaan Program 92
4.5 Pengujian 93
4.5.1 Rencana Pengujian 93
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 94
4.5.2.1. Pengujian Pilih Menu Hotel 94
4.5.2.2. Pengujian Kategori Hotel 95
4.5.2.3. Pengujian Detail Hotel 95
4.5.2.4. Pengujian Cari Tempat 96
4.5.2.5. Pengujian Rekomendasi 97
4.5.2.6. Pengujian About 97
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 99
5.2 Saran 99

DAFTAR PUSTAKA 100

LAMPIRAN