BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi telah berkembang dengan sangat cepat dan pesat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Jenis dari *handphone* yang banyak digunakan pada saat ini adalah *smartphone*. Seiring perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, penggunaan *smartphone* di dunia saat ini berkembang dengan sangat pesat. Hal ini disebabkan oleh tingginya akan kebutuhan komunikasi akses informasi yang terpenuhi dengan adanya *smartphone*. Bagi beberapa orang, *smartphone* merupakan telepon yang bekerja menggunakan seluruh piranti lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan standar dan mendasar bagi pengembang aplikasi. Bagi yang lainnya, *smartphone* hanyalah merupakan sebuah telepon yang menyajikan fitur canggih seperti surat elektronik (*email*), internet dan kemampuan membaca buku elektronik (*e-book).* Disamping itu semua, *smartphone* tidak hanya sebagai alat komunikasi saja melainkan dapat dipergunakan untuk kepentingan lain seperti mencari informasi - informasi seperti objek wisata dan kuliner dan masih banyak lagi.

Salah satu kegiatan yang dilakukan untuk memenuhi kebutuhan akan informasi adalah dengan cara browsing di dunia maya. Pada saat ini para pengguna *smartphone* dapat mengakses informasi - informasi di seluruh dunia dengan melewati dunia maya. Masyarakat memilih mencari informasi - informasi yang ada di dunia maya karena memang informasi di dunia maya terbilang cukup

lengkap dan sangat mudah untuk diakses. *Smartphone* terdiri dari berbagai macam jenis. Masing-masing jenis *smartphone* dirancang untuk menggunakan sistem operasi tertentu. Oleh karena itu, aplikasi yang dapat dijalankan pada suatu jenis *smartphone* tidak dapat dijalankan pada jenis *smartphone* lainnya jika sistem operasinya berbeda. Selain itu, masing-masing sistem operasi *smartphone* telah menyediakan *shortcut* untuk mengakses toko aplikasi resmi secara *online* yang bersifat ekslusif.

Kota Bandung dari dahulu hingga sekarang sudah dikenal oleh masyarakat luas di Indonesia sebagai kota wisata dan kuliner. Yang menjadikan kota Bandung sebagai salah satu kota tujuan wisata dan kuliner oleh masyarakat adalah karena dilihat dari segi kondisi udara. kota Bandung terkenal dengan udaranya yang sejuk itu semua dikarenakan oleh letak kota Bandung yang berada di dataran tinggi. Selain dari segi kondisi udara yaitu cita rasa dari berbagai makanan yang ada di kota Bandung. Kuliner yang ada di kota Bandung sangat bervariasi dari yang murah hingga yang mahal pun rasanya tidak kalah bersaing.

Perkembangan sistem operasi Android pada saat ini telah berkembang sangat pesat. Masyarakat luas mulai beralih menggunakan *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android. Versi Android hingga saat ini sudah banyak versinya, dari versi 1.1 hingga 4.4 sehingga sangat membantu para pengguna *smartphone* untuk memilih jenis versi Android. Serta memberi keuntungan bagi para pengembang atau *developer* untuk membuat aplikasi berbasis Android. Sedangkan Android itu sendiri adalah sistem operasi berbasis Linux yang dipergunakan sebagai pengelola sumber daya keras, baik untuk

ponsel, *smartphone* dan juga PC tablet. Android didasarkan pada kernel Linux dan dirancang untuk digunakan oleh *Open Handset Alliance* yang terdiri dari sekelompok puluhan pembuat *hardware, carrier* dan perusahaan terkait perangkat *mobile* lainnya. Secara umum Android adalah *platform* yang terbuka (*Open Source*) atau dapat diperoleh dengan gratis sehingga dengan begitu memberi kesempatan bagi setiap orang yang ingin menggunakan ataupun membuat aplikasi berbasis sistem operasi Android.

Peranan Google sebagai mesin pencari nomor 1 di dunia ini sangat penting keberadaannya di dunia maya. Banyak dari masyarakat di seluruh dunia mencari informasi-informasi dalam bidang apapun menggunakan Google. Google sendiri merupakan sebuah perusahaan multinasional Amerika Serikat yang mengkhususkan pada jasa dan produk internet. Produk-produk tersebut meliputi teknologi pencarian, komputasi web, perangkat lunak, dan periklanan. Banyak fitur yang dikeluarkan oleh google diantaranya adalah Google Maps. Google Maps adalah sebuah jasa peta globe *virtual maps* gratis dan *online* disediakan oleh Google dapat ditemukan di *http://maps.google.com*. Ia menawarkan peta yang dapat diseret dan gambar satelit untuk seluruh dunia dan. Selain tersebut Google pun membuat fitur seperti Gmail, Google Translate, Google+ dan masih banyak lagi fitur-fitur yang dikeluarkan oleh Google.

Pada saat ini hampir setiap *smartphone* sudah dilengkapi dengan fitur *Global Positioning System* atau disingkat dengan GPS. Fungsi dari GPS itu sendiri adalah suatu sistem dimana berguna untuk menentukan letak atau lokasi dimana lokasi atau tempat berada. Sistem ini menggunakan 24 satelit yang

mengirimkan sinyal gelombang mikro ke Bumi. Sinyal ini diterima oleh alat penerima di permukaan, dan digunakan untuk menentukan letak, kecepatan, arah, dan waktu. Dengan fitur ini banyak masyarakat luas menggunakannya baik untuk mengetahui rute jalan serta menjari jalan alternatif ataupun kondisi jalan terbaru apakah terjadi kemacetan atau tidak. Banyak pula yang menggunakan GPS untuk mencari informasi tentang wisata ataupun kuliner di kota-kota tertentu terutama di kota Bandung. Begitu pula halnya dengan *smartphone* berbasis Android. Para pengguna *smartphone* berbasis Android saat ini sudah dapat mengakses GPS karena saat ini sudah fitur GPS telah menjadi fitur standar dari *smartphone* berbasis Android. Seiring dengan aktivitas yang cukup padat yang dimiliki oleh masyarakat luas khususnya para wisatawan dan pecinta kuliner, terkadang mereka sulit untuk mengetahui keberadaan dimana lokasi wisata ataupun kuliner yang berada di kota Bandung. Dengan adanya GPS dirasa akan sangat membantu.

Dengan sudah terdapat banyaknya sistem GPS yang ada pada *smartphone* berbasis Android penulis ingin membuat sebuah aplikasi yang dimana aplikasi tersebut berguna untuk memudahkan para wisatawan dan para pecinta kuliner untuk mengetahui informasi-informasi baik tentang objek wisata dan juga kuliner khususnya di kota Bandung dengan cara menggunakan fitur-fitur tambahan pada aplikasi dengan tampilan yang tidak akan menjenuhkan mata para pengguna. Dan juga membantu untuk para wisatawan dan pecinta kuliner dalam hal melakukan pencarian lokasi dari tempat wisata dan kuliner di kota Bandung.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis tertarik mengambil skripsi dengan judul "**Pembangunan Aplikasi Info Objek Wisata dan Kuliner Di Kota**

Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan suatu tahap permulaan dari penguasaan masalah dimana objek dalam suatu jalinan tertentu dapat dikenali sebagai suatu masalah (Suria Sumantri (2001 : 309). Dan menurut Amien Silalahi (2003 : 21), identifikasi masalah berarti usaha mendaftar sebanyak-banyaknya pertanyaan terhadap masalah yang terjadi yang sekiranya dapat dicari jawaban melalui penelitian.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasikan masalah yang berkaitan dengan informasi objek wisata dan kuliner di kota Bandung serta pembangunan aplikasi info objek wisata dan kuliner di kota Bandung berbasis Android dengan pemetaan Google Maps API yang disertai petunjuk arah menggunakan GPS, yaitu :

1. Masih kurangnya informasi-informasi tentang wisata dan kuliner di Kota Bandung yang berdampak kepada kesulitannya masyarakat mencari objek wisata dan kuliner di Kota Bandung khususnya untuk masyarakat yang berdomisili di luar Kota Bandung.
2. Keberadaan aplikasi-aplikasi info wisata dan kuliner khusussnya di Kota Bandung jumlahnya masih sangat sedikit.
3. Aplikasi berbasis Android yang sudah ada tidak mencakup seluruh objek wisata dan kuliner yang ada di kota Bandung jadi dirasa sangat kurang

informasinya serta belum terdapatnya sistem petunjuk arah menggunakan GPS dengan pemetaan Google Maps API pada aplikasi-aplikasi tersebut.

1.2.2 Rumusan Masalah

Menurut Pariata Westra (1981 : 263) rumusan masalah adalah suatu masalah yang terjadi apabila seseorang berusaha mencoba suatu tujuan atau percobaannya yang pertama untuk mencapai tujuan itu hingga berhasil. Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

"**Pembangunan Aplikasi Info Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS"**

1. Bagaimana cara agar sebuah aplikasi dapat memberikan suatu informasi yang bermanfaat bagi masyarakat pada umumnya dalam konteks aplikasi pencarian informasi-informasi tentang objek wisata dan kuliner di kota Bandung.
2. Bagaimana proses perancangan dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.
3. Bagaimana proses pembuatan dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.

4. Bagaimana proses implementasi dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari pelaksaan penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan aplikasi berbasis Android tentang info objek wisata dan kuliner di kota Bandung dengan pemetan Google Maps API yang disertai petunjuk arah menggunakan GPS agar dapat membantu para wisatawan dalam mencari informasi-informasi lokasi objek wisata dan kuliner yang disertai dengan petunjuk arah.

1.3.2 Tujuan Penelitan

Sedangkan tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana cara agar sebuah aplikasi khususnya informasi objek wisata dan kuliner di kota Bandung berbasis Android dengan pemetaan Google Maps API yang diseretai fitur petunjuk arah menggunakan GPS tersebut dapat memberikan informasi yang bermanfaat bagi masyarakat pada umumnya.
2. Untuk mengetahui bagaimana proses perancangan dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.
3. Untuk mengetahui bagaimana proses pembuatan dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan

Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.

4. Untuk mengetahui bagaimana proses implementasi dari Aplikasi Informasi Objek Wisata dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Yang Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis yang dapat diperoleh masyarakat luas baik yang berdomisili di Kota Bandung ataupun di luar Kota Bandung :

1. Mengenalkan kepada masyarakat luas tentang informasi lokasi dari objek wisata dan kuliner yang ada di Kota Bandung.
2. Permasalahan-permasalahan yang ada pada saat proses pencarian informasi wisata dan kuliner di Kota Bandung dapat ditanggulangi dengan adanya aplikasi info wisata dan kuliner di Kota Bandung berbasis Android yang telah dilengkapi dengan pemetaan Google Maps API disertai petunjuk arah menggunakan GPS. Sehingga informasi yang didapat akan lebih tepat dan akurat serta cepat tetapi berkualitas.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan bagi Akademis yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah dapat menjadi dokumen akademik serta dapat memberikan kontribusi dalam hal ilmu pengetahuan yang berguna untuk masyarakat para mahasiswa jurusan Sistem Informasi. Manfaat yang diperoleh penulis dari penelitian ini adalah penulis dapat

menerapkan ilmu-ilmu yang sudah didapat dari perkuliahan dan juga diharapkan dapat berguna bagi penulis di masa yang akan datang.

1.5 Batasan Masalah

Dalam membuat aplikasi info objek wisata dan kuliner ini diperlukan adanya batasan masalah agar lingkup persoalan yang dihadapai bisa lebih disederhanakan dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang dihadapi. Batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini dibangun dengan hanya memberikan beberapa informasi-informasi dari keseluruhan objek wisata dan kuliner yang ada di kota Bandung, serta dapat dilakukan pencarian tentang dimana lokasi objek wisata dan kuliner yang ada di kota Bandung berdasarkan pembagian wilayah.
2. Pencarian lokasi yang dilakukan memanfaatkan pemetaan Google Maps API yang ada di dalam Android serta menggunakan layanan petunjuk arah GPS (*Global Positioning System*) untuk menentukan arah.
3. Aplikasi yang dibangun hanya dapat berjalan di *smartphone*, tablet yang bersistem operasi Android versi 2.2 API level 8 (*Froyo*) atau lebih, dengan target Android versi 4.1 API level level 16 (*Jelly Bean*).
4. Aplikasi yang dibangun memerlukan koneksi internet atau *wifi* untuk dapat mengakses konten secara keseluruhan yang ada pada aplikasi.
5. Bahasa pemograman yang digunakan adalah bahasa pemograman Java dengan menggunakan aplikasi Eclipse untuk pembuatan program dan menggunakan MySQL untuk pembuatan *database*.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi

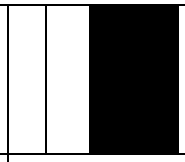
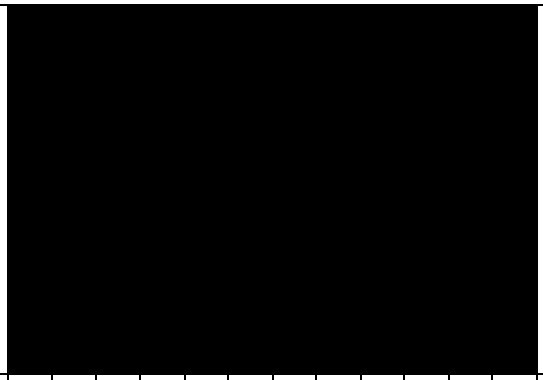
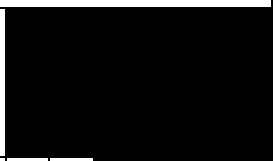
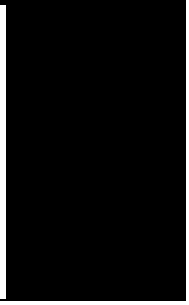
Sesuai dengan judul dari penelitian ini yaitu Pembangunan Aplikasi Info Objek Wisata Dan Kuliner Di Kota Bandung Berbasis Android Dengan Pemetaan Google Maps API Disertai Petunjuk Arah Menggunakan GPS, maka tempat dilakukannya penelitian adalah Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung Jalan Wastukencana No. 2 Bandung serta mencakup beberapa objek wisata dan kuliner yang ada di Kota Bandung.

1.6.2 Waktu

Adapun waktu yang dilakukan untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut.

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

NO	Kegiatan	Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		Minggu Ke				Minggu Ke				Minggu Ke				Minggu Ke				Minggu Ke			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Pemakai																				
	a. Studi Kasus																				
	b. Survei																				
	c. Riset																				

	Eksperimental	
2.	Merancang	
	a. Implementasi rancangan desain program	
3.	Menguji	
	a. Uji *input* dan *output*	
4.	Perbaikan	
	a. *Bug Fixing*	
5.	Mengembangkan versi	
	a. Implementasi	
	b. Mengembangkan versi terbaru	

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori yang menyangkut kasus yang akan dibahas di skripsi ini.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai objek dan metode penelitian yang digunakan pada pembuatan skripsi ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai hasil perancangan dan pembangunan aplikasi info objek wisata dan kuliner di kota Bandung dengan pemetaan Google Maps API disertai petunjuk arah menggunakan GPS.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dari keseluruhan masalah yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan dilengkapi dengan saran-saran yang dapat dijadikan masukan bagi pihak instansi.