DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **vii**
DAFTAR TABEL ..... **xi**
DAFTAR SIMBOL ..... **xii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI **9**
2.1. Pengertian Sistem 10
2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.1.2. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.1. Siklus Informasi 15
2.2.2. Kualitas Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 17

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Data 19
2.5. Konsep-Konsep Didalam Basis Data (Database) 21
2.5.1. Database Management Sistem (DBMS) 22
2.5.2. *Structured Query Language* 22
2.6. Pengertian Sistem Informasi Akademik 23
2.7. Jaringan Komputer 24
2.7.1. Jenis-jenis Jaringan Komputer 25
2.7.2.Topologi Jaringan Komputer 28
2.8. Sistem Client-Server 30
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 31
2.9.1. Netbeans 32
2.9.2. XAMPP 32
2.10. Pengujian Perangkat Lunak 33
2.10.1. Testing (Pengujian Perangkat Lunak) 33
2.10.2. Jenis – Jenis Pengujian 36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 39
3.1. Objek Penelitian 39
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 39
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 40
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 41
3.1.4. Deskripsi Tugas 42
3.2. Metode Penelitian 46
3.2.1. Desain Penelitian 46
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48
3.2.4. Pengujian Software 54
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 55
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 55
3.3.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 69
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 70

4.1. Perancangan Sistem 70
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 70
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 70
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 71
4.2. Perancangan Antar Muka 112
4.2.1. Struktur Menu 112
4.2.2. Perancangan Input 113
1.1.4. Perancangan Output 122
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 126
4.4. Implementasi 127
4.4.1. Batasan Implementasi (optional) 128
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 128
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 129
4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 130
4.4.5. Implementasi Antar Muka 134
4.4.6. Instalasi Program 142
4.4.7. Penggunaan Program 146
4.5. Pengujian 162
4.5.1. Rencana Pengujian 163
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 163
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 175
5.1. Kesimpulan 175
5.2. Saran 175
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN