BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Setelah Menganalisa dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut untuk penyelesaian masalah tersebut dapat di buat suatu Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga Pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon dengan menggunakan sistem yang lebih baik dengan menggunakan perangkat lunak, sehingga dapat membantu untuk mendapatkan informasi yang lebih cepat dan akurat.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Merancang Aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga Pada Showroom Juragan Tossa Motor sesuai kebutuhan di Showroom , dengan menggunakan pemograman Java dan menggunakan MySQL sebagai media *database* nya. Adapun tujuan dalam melakukan perancangan ini adalah :

1. Membangun perangkat lunak sistem yang mampu mengontrol keluar masuk barang yang mampu menangani data dalam jumlah besar dan proses yang cepat.
2. Mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi pada sistem yang masih menggunakan lembaran-lembara kertas atau buku agenda barang kedalam sistem yang telah terkomputerisasi serta menyediakan informasi dan pembuatan laporan yang tepat cepat dan akurat bagi yang

memerlukannya.

4.1.2. Gambaran Umun Sistem Yang Diusulkan

Dalam tahap ini gambaran umum sistem yang diusulkan bertujuan untuk menghasilkan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga yang terkomputerisasi di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Perancangan sistem yang diusulkan adalah merubah sistem yang masih manual atau masih di kerjakan dengan cara menulis ulang dari nota penjualan ke dalam buku besar laporan penjualan menjadi sistem yang terkomputerisasi . Menjadikan proses pengelolaan data motor dan sparepart roda tiga lebih cepat , tepat dan akurat dengan adanya sistem yang terkomputerisasi.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Prosedur yang berjalan pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga di Showroom Juragan Tossa Motor masih menggunakan sistem yang lama , sistem yang masih manual atau masih di kerjakan dengan cara menulis ulang dari nota penjualan ke dalam buku besar laporan penjualan. Perbedaan dengan *prosedur* yang diusulkan, terletak pada sistem dirubah menjadi sistem yang terkomputerisasi . Dengan demikian diharapkan user bisa mendapatkan informasi yang di butuhkan dengan cepat dan akurat.

Berikut ini merupakan Prosedur Penjualan Motor atau Sparepart ke Konsumen :

1. Konsumen datang untuk melihat atau dapat langsung membeli motor atau sparepart ke Bagian Penjualan.
2. Bagian Penjualan menjelaskan tentang data motor ataupun sparepart yang akan dibeli oleh konsumen.

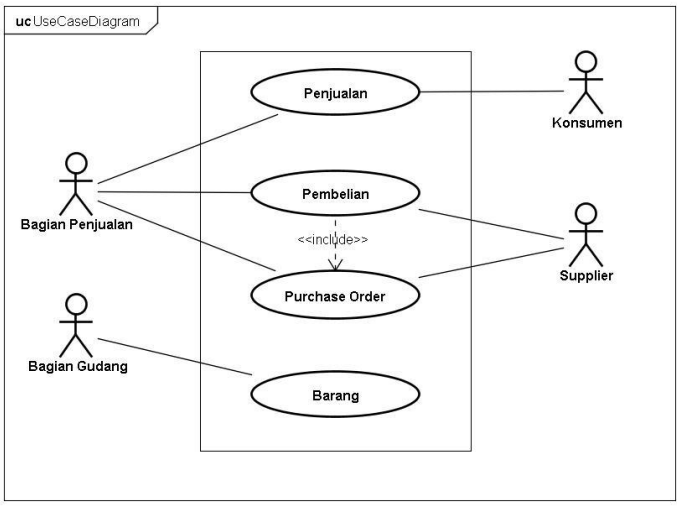
3. Jika motor / sparepart yang akan dibeli tersedia, Bagian Penjualan akan mengkonfirmasi kepada Bagian Gudang untuk dapat membawakan barang tersebut kepada konsumen.
4. Jika motor / sparepart yang akan dibeli tidak tersedia, Bagian Penjualan akan menawarkan kepada konsumen apakah konsumen ingin menunggu sampai motor / sparepart tersebut ada sementara motor / sparepart tersebut akan di PO kan kepada Supplier terkait atau memilih barang yang lain.
5. Jika pembayaran secara kredit maka Bagian Penjualan akan mencatat data konsumen dan data barang untuk kemudian mengkonfirmasi via telepon kepada pihak leasing Salimas (Juragan Tossa Motor bekerjasama dengan Salimas Finance).
6. Jika pihak Salimas setuju maka Bagian Penjualan akan memberikan bukti pembayaran DP (Down Payment) kepada konsumen dan juga kepada pihak Salimas Finance, agar selebihnya nanti akan di urus oleh pihak Salimas Finance.
7. Jika pembayaran secara tunai maka konsumen dapat langsung melakukan pembayaran motor / sparepart tersebut kepada Bagian Penjualan.
8. Bagian Penjualan menyerahkan surat bukti pembayaran motor / sparepart dan surat jalan (untuk penjualan motor, sementara STNK/BPKB belum ada) tersebut kepada konsumen.
9. Stok motor / sparepart di showroom dan database otomatis akan berkurang.

Prosedur Pembelian Motor atau Sparepart Roda Tiga dari Showroom ke Supplier :

1. Bagian Penjualan membuat surat Purchase Order dengan mengambil data dari database yang sudah tersedia.
2. Bagian Penjualan memberikan surat Purchase Order tersebut kepada Bagian Gudang untuk dapat dikirimkan oleh pegawai kepada supplier terkait.
3. Supplier mengirimkan motor / sparepart sesuai dengan data yang ada di surat Purchase Order tersebut beserta fakturnya.
4. Bagian Gudang mengecek barang yang datang, dimulai dengan jumlah barang sampai pada kualitas barang dan kemasannya apakah sudah sesuai dengan data yang ada di surat Purchase Order yang sudah dibuat sebelumnya.
5. Jika ada barang yang rusak atau tidak sesuai dengan surat Purchase Order maka Bagian Penjualan tidak akan memasukkan data motor / sparepart ke dalam database dan langsung ditukar kepada pihak supplier saat itu juga. Bagian Penjualan hanya memasukkan data motor / sparepart masuk yang sesuai dengan surat Purchase Order.

4.1.3.1. *Use Case Diagram* yang Diusulkan

Berikut ini adalah diagram *Use Case* yang menggambarkan proses utama dari sistem yang diusulkan :



Gambar 4.1 *Use Case Diagram* Sistem yang Diusulkan

4.1.3.2. *Skenario Use Case* Sistem yang Diusulkan

Skenario Use Case bertujuan untuk mendeskripsikan *Diagram Use Case*. Berikut S*kenario Use Case* yang sedang berjalan di Showroom Juragan Tossa Motor.

Nama Case : Penjualan

Aktor : Bagian Penjualan, Konsumen

Tujuan : Memudahkan dalam transaksi Penjualan barang

Tabel 4.1 Skenario Use Case Penjualan

Bagian Penjualan	Sistem
1. Login.	
	2. Cek Login.
	3. Menampilkan Menu Utama.
4. Memilih Menu Penjualan Motor atau Sparepart.	

	5. Menampilkan Menu Penjualan Motor atau Sparepart.
6. Input data Penjualan dan pilih tombol OK.	
	7. Menyimpan Inputan.
	8. Menampilkan pesan Input berhasil.
	9. Mencetak bukti Pembayaran.
Kondisi akhir	
Transaksi Penjualan tersimpan di database dan dapat digunakan di Laporan. Mencetak bukti Pembayaran Penjualan Motor atau Sparepart.	

Nama Case : Pembelian

Aktor : Bagian Penjualan, Supplier

Tujuan : Memudahkan dalam transaksi Pembelian

Tabel 4.2 Skenario Use Case Pembelian

Bagian Penjualan	Sistem
1. Login.	
	2. Cek Login.
	3. Menampilkan Menu Utama.
4. Memilih Menu Pembelian Motor atau Sparepart.	
	5. Menampilkan Menu Pembelian Motor atau Sparepart.
6. Memilih tombol pencarian PO.	
	7. Menampilkan data dari form PO.
8. Memilih data PO yang telah dibuat.	
9. Menyesuaikan dengan data PO yang telah dicetak.	

10. Melakukan edit harga barang dan pilih tombol OK.	
	11. Menyimpan Inputan.
	12. Menampilkan pesan Input berhasil.
	13. Mencetak bukti Pembelian.
Kondisi akhir	
Transaksi Pembelian tersimpan di database dan dapat digunakan di Laporan. Mencetak bukti Pembelian Motor atau Sparepart yang sudah di PO kan.	

Nama Case : Purchase Order

Aktor : Bagian Penjualan, Supplier

Tujuan : Memudahkan dalam melakukan Purchase Order kepada Supplier

Tabel 4.3 Skenario Use Case Puschase Order

Bagian Penjualan	Sistem
1. Login.	
	2. Cek Login.
	3. Menampilkan Menu Utama.
4. Memilih Menu Purchase Order.	
	5. Menampilkan Menu Purchase Order.
6. Input data Purchase Order dan pilih tombol OK.	
	7. Menyimpan Inputan.
	8. Menampilkan pesan Input berhasil.
	9. Mencetak data Purchase Order.
Kondisi akhir	

Proses Purchase Order tersimpan di database dan dapat digunakan di Pembelian. Mencetak data Purchase Order yang akan dikirimkan kepada Supplier.

Nama Case : Barang

Aktor : Bagian Gudang

Tujuan : Untuk menambah, merubah, menghapus, dan mencari data Motor atau Sparepart.

Tabel 4.4 Skenario Use Case Barang

Bagian Gudang	Sistem
1. Login.	
	2. Cek Login.
	3. Menampilkan Menu Utama.
4. Memilih Menu Data Motor atau Data Sparepart.	
	5. Menampilkan data Motor atau data Sparepart
6. Input data Motor atau Sparepart.	
	7. Menyimpan Inputan.
	8. Menampilkan pesan Input berhasil.
Kondisi akhir	
Input data Motor atau Sparepart baru disimpan dalam database.	

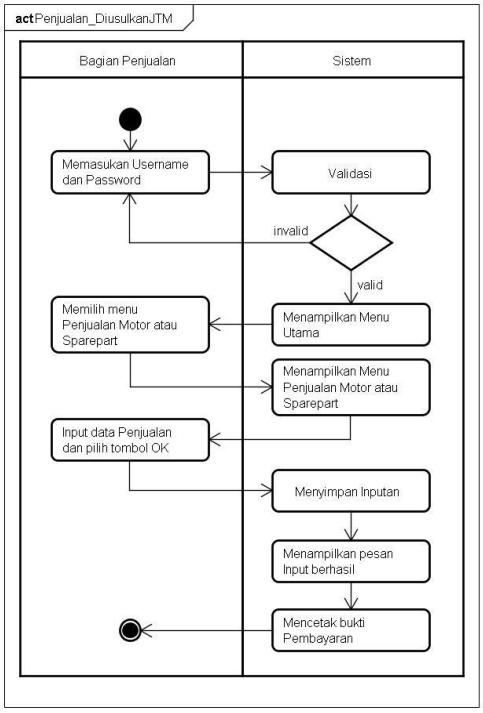
4.1.3.3. Activity Diagram

Activity Diagram memodelkan alur kerja *(workflow)* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas dalam suatu proses.

a) Activity Diagram Penjualan

Activity Diagram Penjualan memperlihatkan segala aktifitas yang terjadi pada

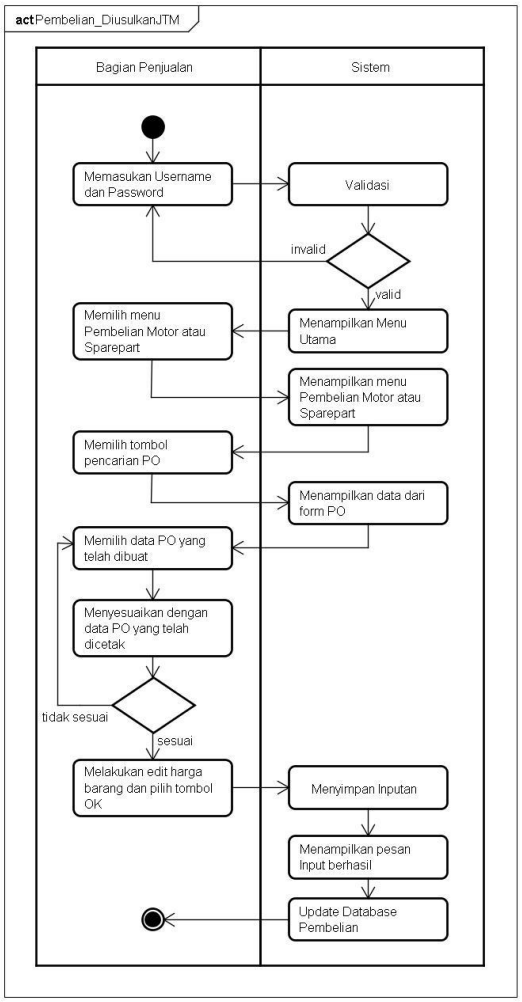
saat pengelolaan data Penjualan. Aktor yang berperan dalam proses ini adalah Bagian Penjualan dan Konsumen. Adapun Diagram Activity Penjualan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Activity Diagram Penjualan yang Diusulkan

b) Activity Diagram Pembelian

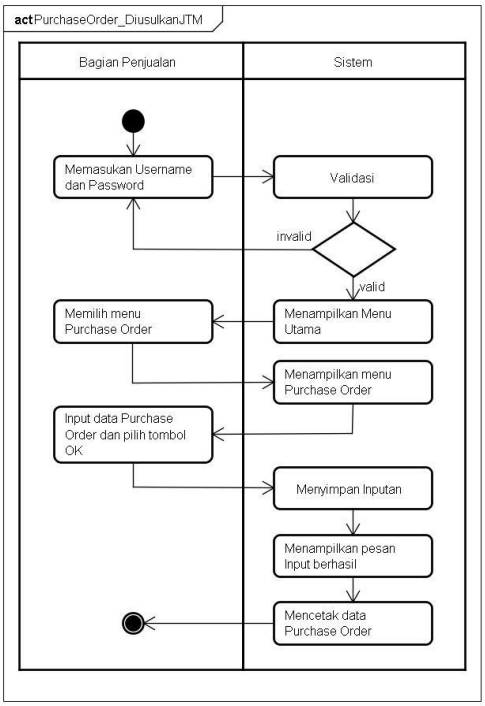
Activity Diagram Pembelian memperlihatkan segala aktifitas yang terjadi pada saat pengelolaan data Pembelian. Aktor yang berperan dalam proses ini adalah Bagian Penjualan dan Supplier. Adapun Diagram Activity Pembelian adalah sebagai berikut :



Gambar 4.3 Activity Diagram Pembelian yang Diusulkan

c) Activity Diagram Purchase Order

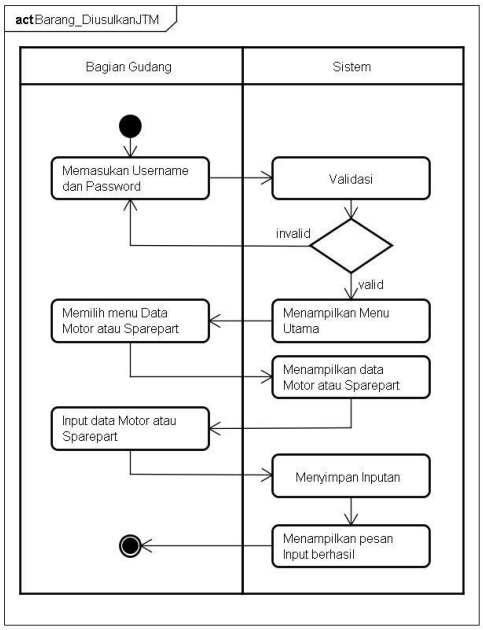
Activity Diagram Purchase Order memperlihatkan segala aktifitas yang terjadi pada saat pengelolaan data Purchase Order. Aktor yang berperan dalam proses ini adalah Bagian Penjualan dan Supplier. Adapun Diagram Activity Purchase Order adalah sebagai berikut :



Gambar 4.4 Activity Diagram Purchase Order yang Diusulkan

d) Activity Diagram Barang

Activity Diagram Barang memperlihatkan segala aktifitas yang terjadi pada saat pengelolaan data barang. Aktor yang berperan dalam proses ini adalah Bagian Gudang. Adapun Diagram Activity Barang adalah sebagai berikut :



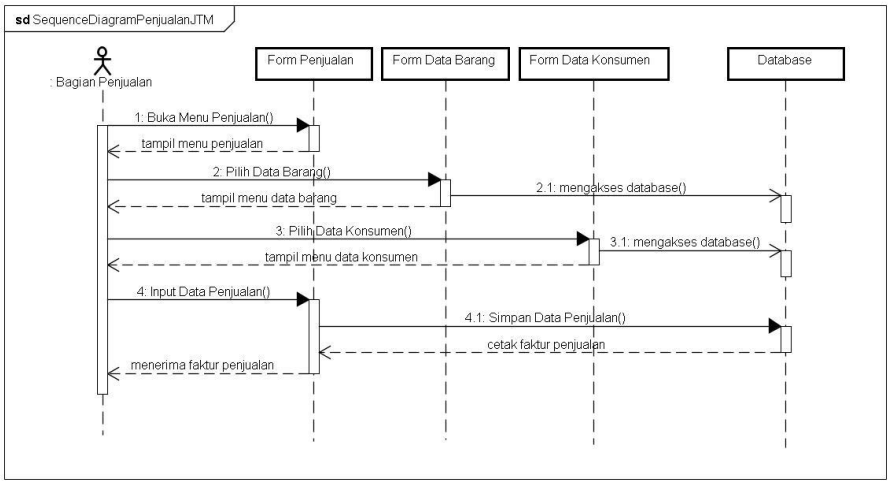
Gambar 4.5 Activity Diagram Barang yang Diusulkan

4.1.3.4. Sequence Diagram

Diagram Sekuensial atau *Sequence Diagram* digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam *Use Case. Sequence Diagram* digunakan untuk memberikan gambaran detail dari setiap Use Case Diagram yang telah dibuat sebelumnya. Setiap objek yang terlibat dalam sebuah Use Case digambarkan dengan garis putus-putus vertikal, kemudian *message* yang dikirim oleh objek digambarkan dengan garis horizontal secara kronologis dari atas ke bawah.

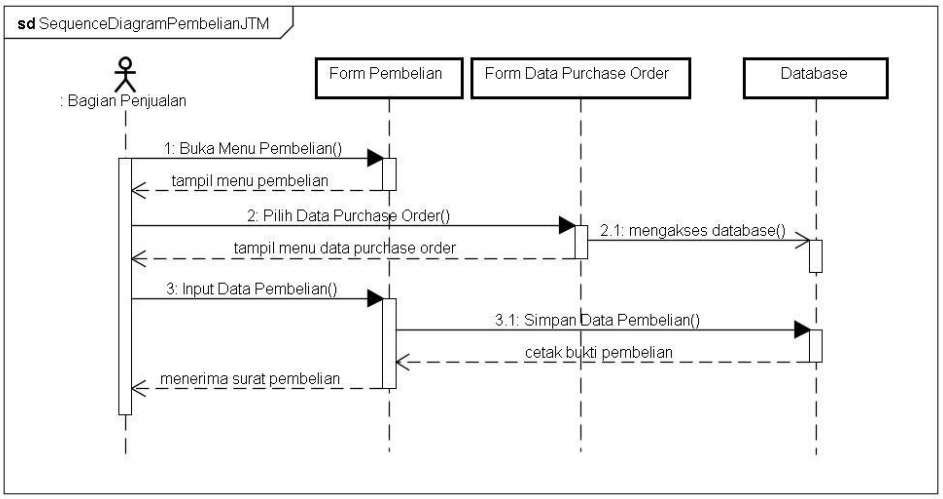
Berikut adalah Diagram Sekuensial yang menggambarkan fungsionalitas Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor.

1. *Sequence Diagram* Penjualan



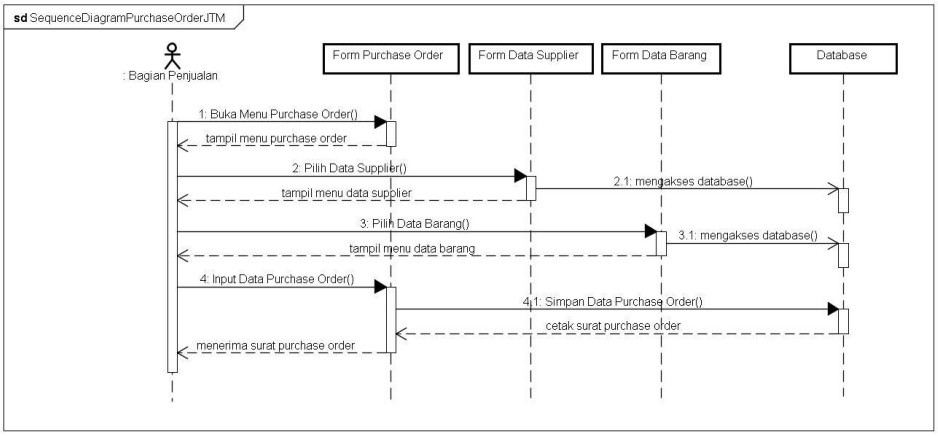
Gambar 4.6 *Sequence Diagram* Penjualan

2. *Sequence Diagram* Pembelian



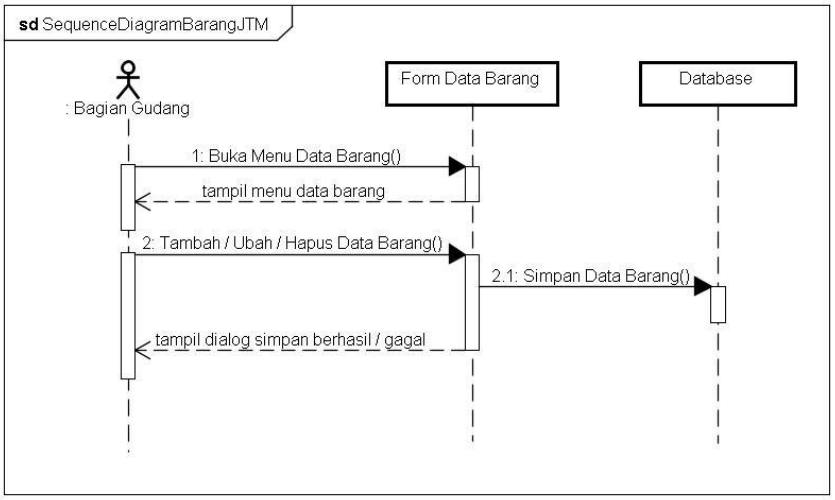
Gambar 4.7 *Sequence Diagram* Pembelian

3. *Sequence Diagram Purchase Order*



Gambar 4.8 *Sequence Diagram Purchase Order*

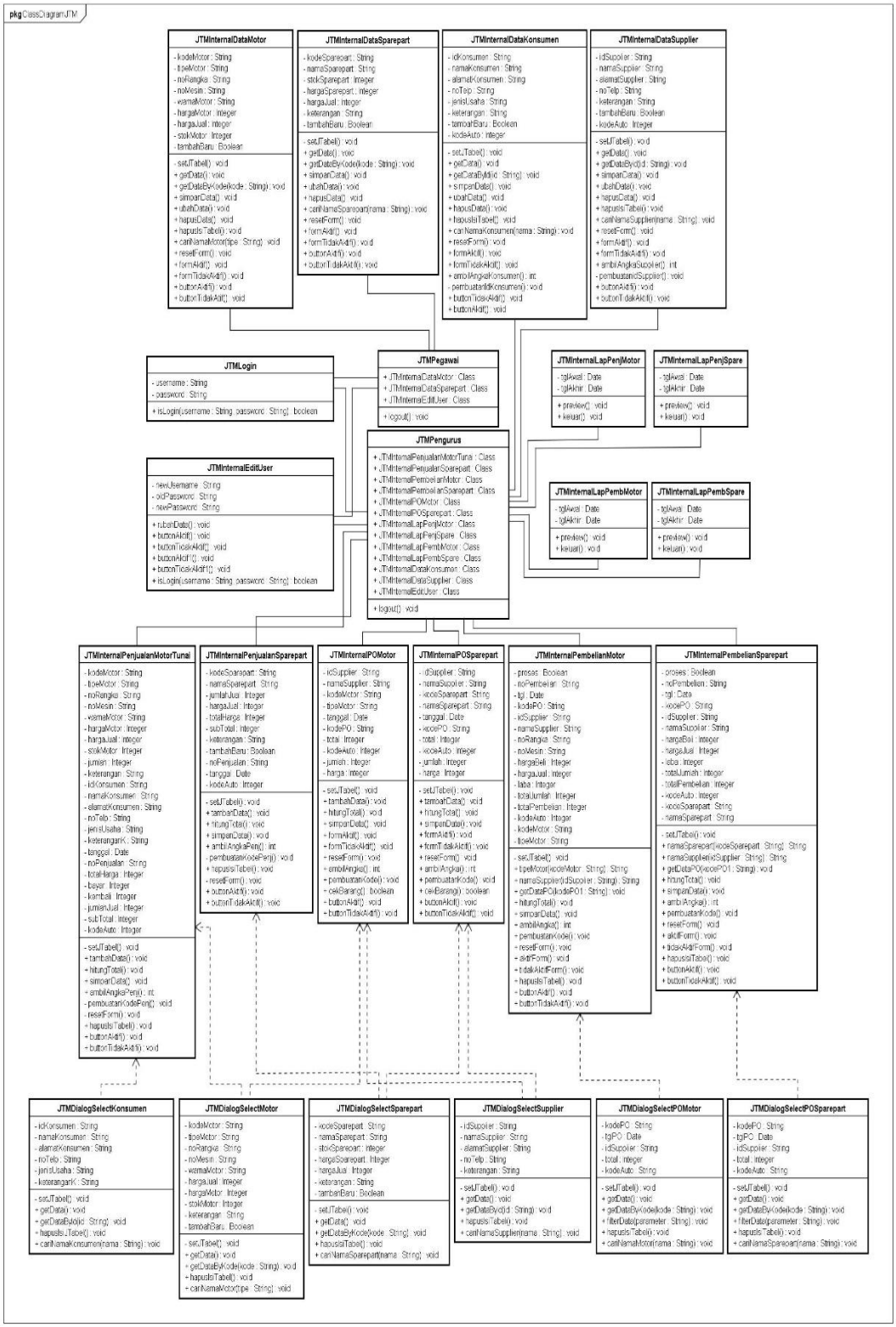
4. *Sequence Diagram* Barang



Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Barang

4.1.3.5. *Class Diagram*

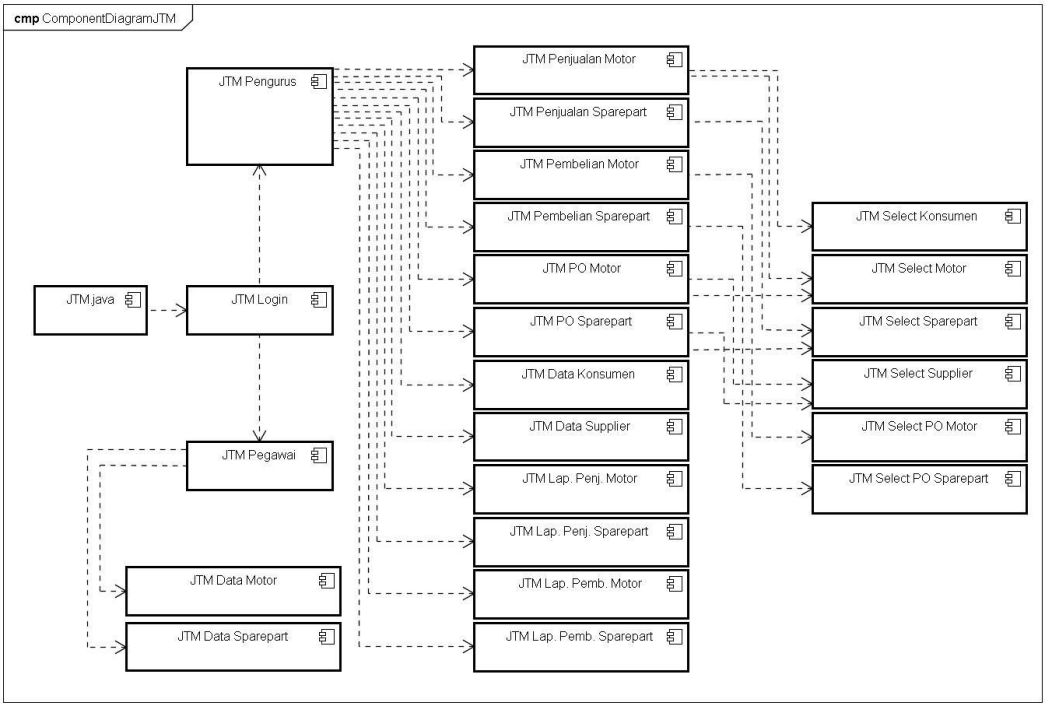
Class Diagram membantu kita dalam visualisasi struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling banyak dipakai. *Class Diagram* memperlihatkan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas didalam model desain dari suatu sistem.



Gambar 4.10 *Class Diagram* Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga

4.1.3.6. Component Diagram

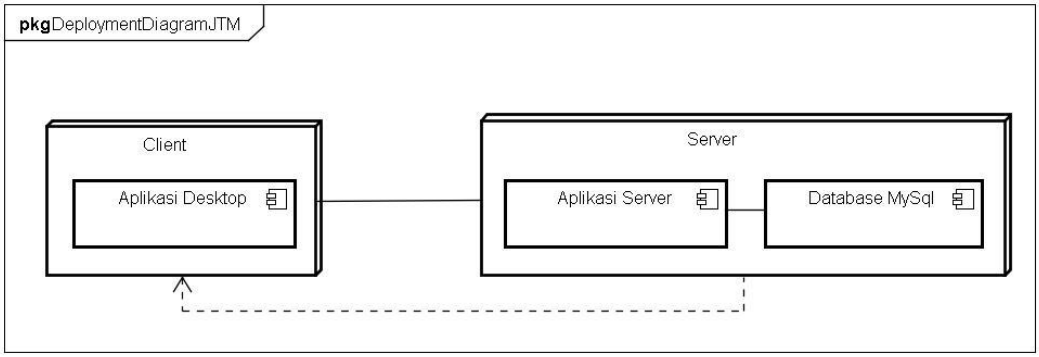
Component adalah unit fisik yang nyata yang menjadi bagian dari *deployment independent*. *Component* ini diimplementasikan meskipun pada sistem yang kecil. Perancangan menu pada sistem informasi yang diusulkan digambarkan oleh *component diagram* berikut :



Gambar 4.11 *Component Diagram* Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga

4.1.3.7. *Deployment Diagram*

Berikut ini *Deployment* diagram yang menggambarkan susunan fisik dan perangkat lunak dalam aplikasi :

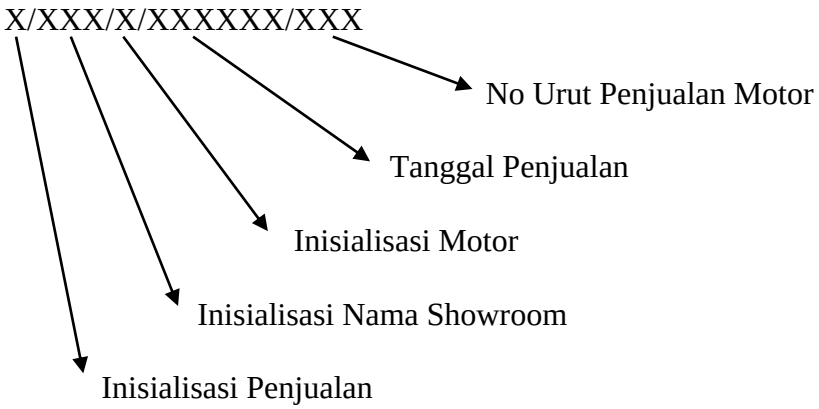


Gambar 4.12 *Deployment Diagram* Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga

4.1.3.8. Kodifikasi

Pengkodean adalah pembuatan kode untuk tujuan mengklasifikasikan data, memasukkan data ke komputer dan mengambil berbagai informasi yang dibutuhkan. Pengkodean digunakan untuk menjabarkan item - item data yang bersifat unik. Dalam perancangan, penulis melakukan pengkodean sebagai berikut:

1. Data Penjualan Motor

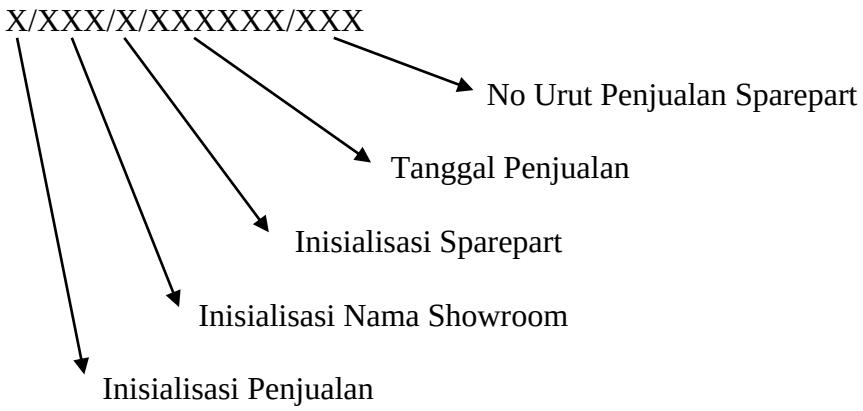


Contoh : P/JTM/M/140522/015

Kode Penjualan Motor terdiri dari 14 karakter, 1 digit pertama menunjukan Inisialisasi “Penjualan”, dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah , 3 digit berikutnya Inisialisasi “Nama Showroom” , kemudian

garis pemisah lagi dan 1 digit berikutnya Inisialisasi “Motor”, kemudian garis pemisah lagi dan 6 digit berikutnya menunjukkan “Tanggal Penjualan Motor”, kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan “No Urut Penjualan Motor”.

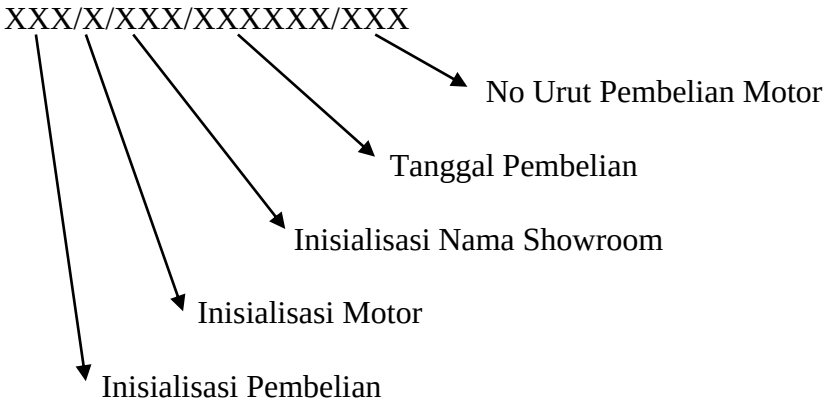
2. Data Penjualan Sparepart



Contoh : P/JTM/SP/140522/012

Kode Penjualan Sparepart terdiri dari 15 karakter, 1 digit pertama menunjukan Inisialisasi “Penjualan”, dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah , 3 digit berikutnya Inisialisasi “Nama Showroom” , kemudian garis pemisah lagi dan 2 digit berikutnya Inisialisasi “Sparepart”, kemudian garis pemisah lagi dan 6 digit berikutnya menunjukkan “Tanggal Penjualan Sparepart”, kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan “No Urut Penjualan Sparepart”.

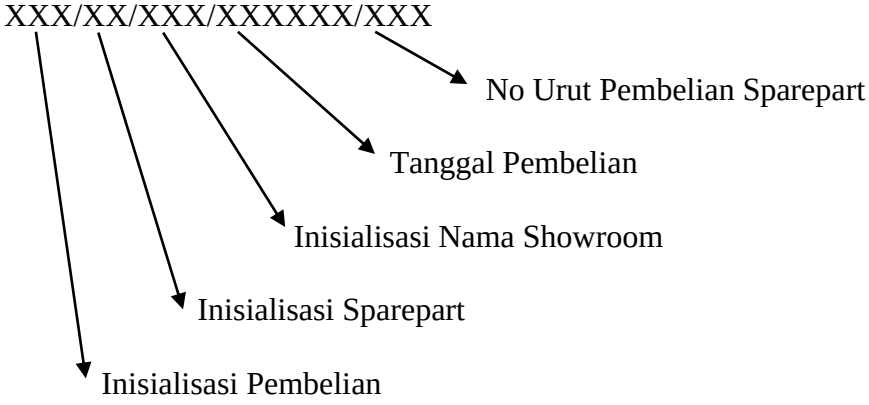
3. Data Pembelian Motor



Contoh : PEM/M/JTM/140522/004

Kode Pembelian Motor terdiri dari 16 karakter, 3 digit pertama menunjukan Inisialisasi "Pembelian", dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah , 1 digit berikutnya Inisialisasi "Motor" , kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit berikutnya Inisialisasi "Nama Showroom", kemudian garis pemisah lagi dan 6 digit berikutnya menunjukkan "Tanggal Pembelian Motor", kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan "No Urut Pembelian Motor".

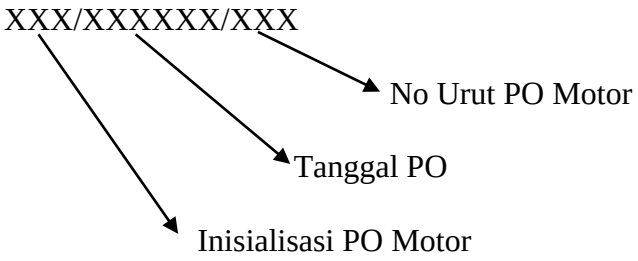
4. Data Pembelian Sparepart



Contoh : PEM/SP/JTM/140522/003

Kode Penjualan Sparepart terdiri dari 17 karakter, 3 digit pertama menunjukan Inisialisasi “Pembelian”, dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah , 2 digit berikutnya Inisialisasi “Sparepart” , kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit berikutnya Inisialisasi “Nama Showroom”, kemudian garis pemisah lagi dan 6 digit berikutnya menunjukkan “Tanggal Pembelian Sparepart”, kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan “No Urut Pembelian Sparepart”.

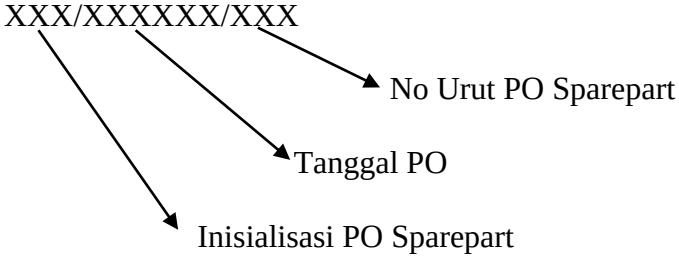
5. Data Purchase Order Motor



Contoh : POM/140522/004

Kode Purchase Order Motor terdiri dari 12 karakter, 3 digit pertama menunjukan Inisialisasi “Purchase Order Motor”, dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah, 6 digit berikutnya menunjukkan “Tanggal Purchase Order Motor”, kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan “No Urut Purchase Order Motor”.

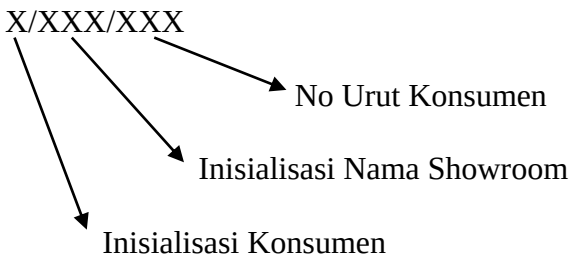
6. Data Purchase Order Sparepart



Contoh : POSP/140522/003

Kode Purchase Order Sparepart terdiri dari 13 karakter, 4 digit pertama menunjukan Inisialisasi "Purchase Order Sparepart", dan 1 digit berikutnya lagi menunjukan garis pemisah, 6 digit berikutnya menunjukkan "Tanggal Purchase Order Sparepart", kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan "No Urut Purchase Order Sparepart".

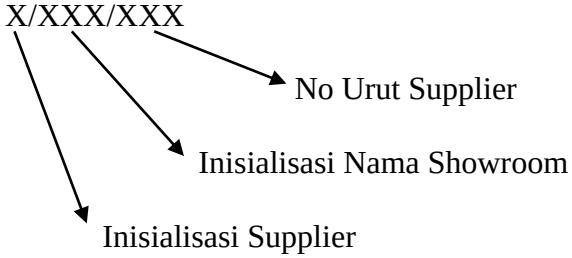
7. Data Konsumen



Contoh : K/JTM/004

Kode Konsumen terdiri dari 7 karakter, 1 digit pertama menunjukkan Inisialisasi "Konsumen", dan 1 digit berikutnya lagi menunjukkan garis pemisah, 3 digit berikutnya menunjukkan Inisialisasi "Nama Showroom", kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan "No Urut Konsumen".

8. Data Supplier



Contoh : S/JTM/002

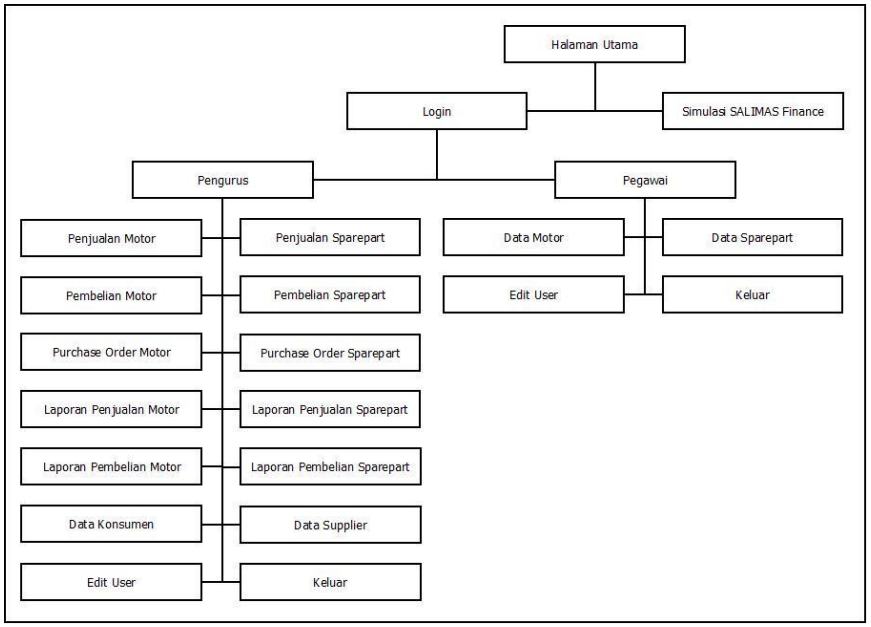
Kode Supplier terdiri dari 7 karakter, 1 digit pertama menunjukkan Inisialisasi “Supplier”, dan 1 digit berikutnya lagi menunjukkan garis pemisah, 3 digit berikutnya menunjukkan Inisialisasi “Nama Showroom”, kemudian garis pemisah lagi dan 3 digit terakhir menunjukkan “No Urut Supplier”.

4.2. Perancangan Antar Muka

Sub bab ini membahas mengenai struktur menu, perancangan input output, yang akan digunakan pada pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.

4.2.1. Struktur Menu

Struktur menu digunakan untuk memudahkan pemakai dan juga sebagai petunjuk dalam mengoperasikan sistem informasi akademik ini, agar pemakai tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan. Menu-menu tersebut akan tampil sesuai hak akses dari masing-masing *User*.



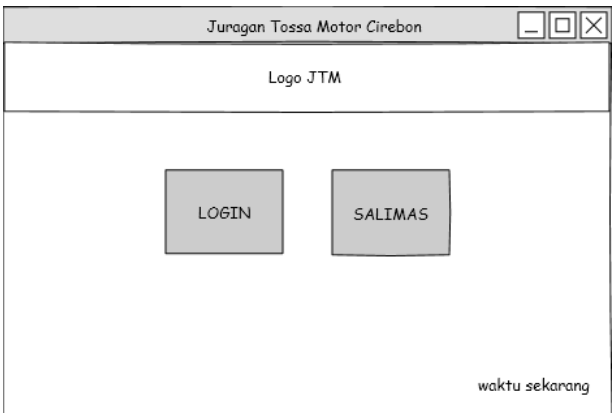
Gambar 4.13 *Struktur Menu* Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon

4.2.2. Perancangan Input

Perancangan input pada perangkat lunak ini terdiri dari beberapa rancangan antar muka. Berikut rancangan tampilan input dari perangkat lunak ini :

1. Rancangan Menu Utama

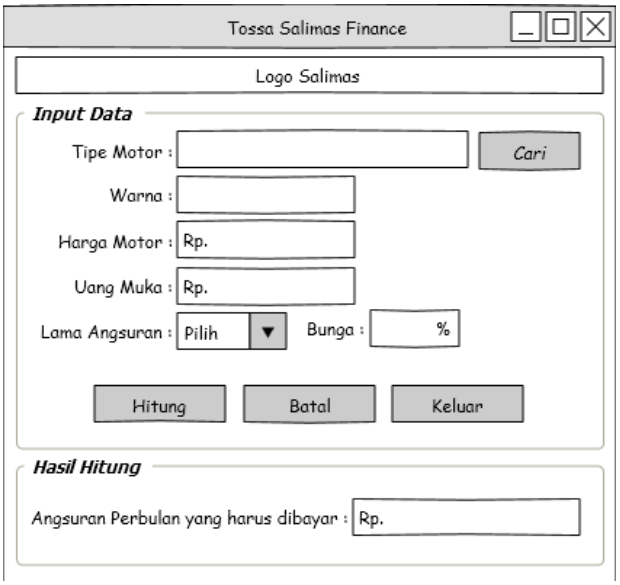
Form ini berfungsi sebagai menu pilih di awal aplikasi apakah User ingin Login ke dalam sistem atau memilih untuk melihat perhitungan Kredit Motor melalui Salimas Finance.



Gambar 4.14 Perancangan Antarmuka Menu Utama

2. Rancangan Menu Salimas

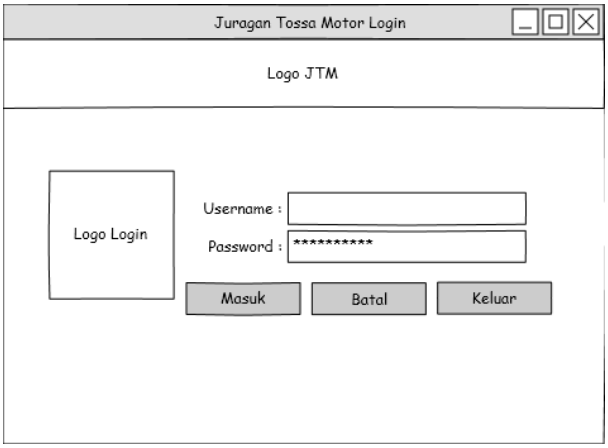
Form ini berfungsi sebagai menu untuk melihat dan melakukan perhitungan Kredit Motor pada Showroom Tossa Juragan Motor Cirebon.



Gambar 4.15 Perancangan Antarmuka Menu Salimas

3. Rancangan Menu Login

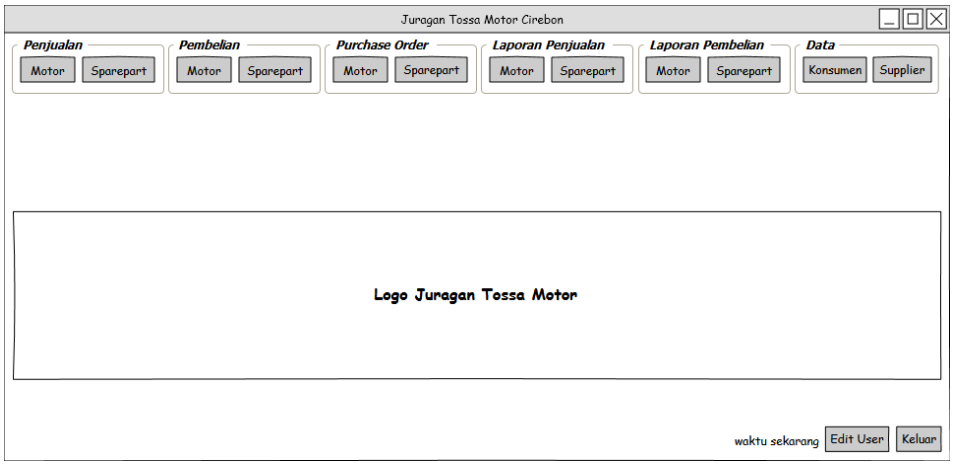
Form ini berfungsi sebagai portal untuk masuk ke dalam Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.16 Perancangan Antarmuka Menu Login

4. Rancangan Menu Bagian Penjualan

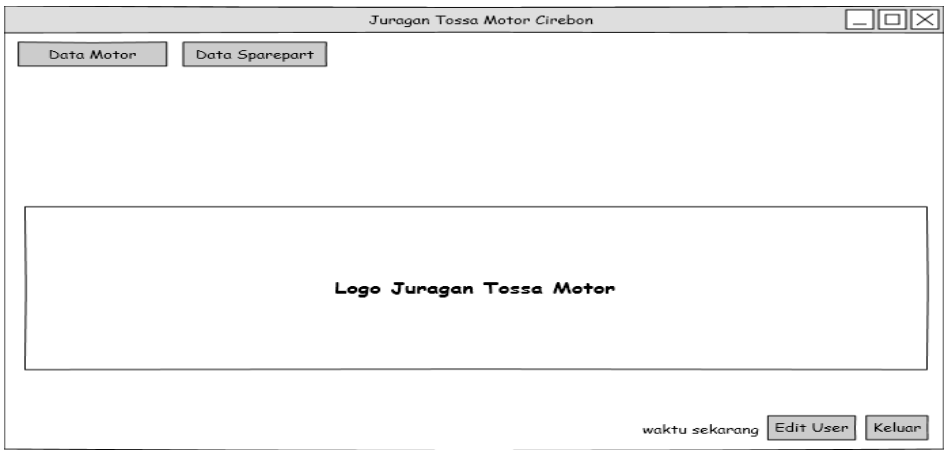
Form ini berfungsi sebagai menu utama dari User yang memiliki hak akses sebagai Bagian Penjualan pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.17 Perancangan Antarmuka Menu Bagian Penjualan

5. Rancangan Menu Bagian Gudang

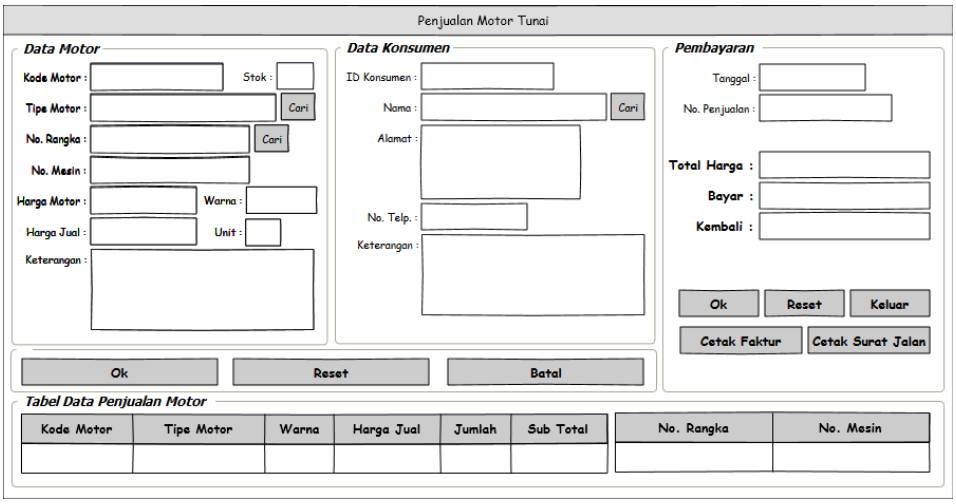
Form ini berfungsi sebagai menu utama dari User yang memiliki hak akses sebagai Bagian Gudang pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.18 Perancangan Antarmuka Menu Bagian Gudang

6. Rancangan Menu Penjualan Motor

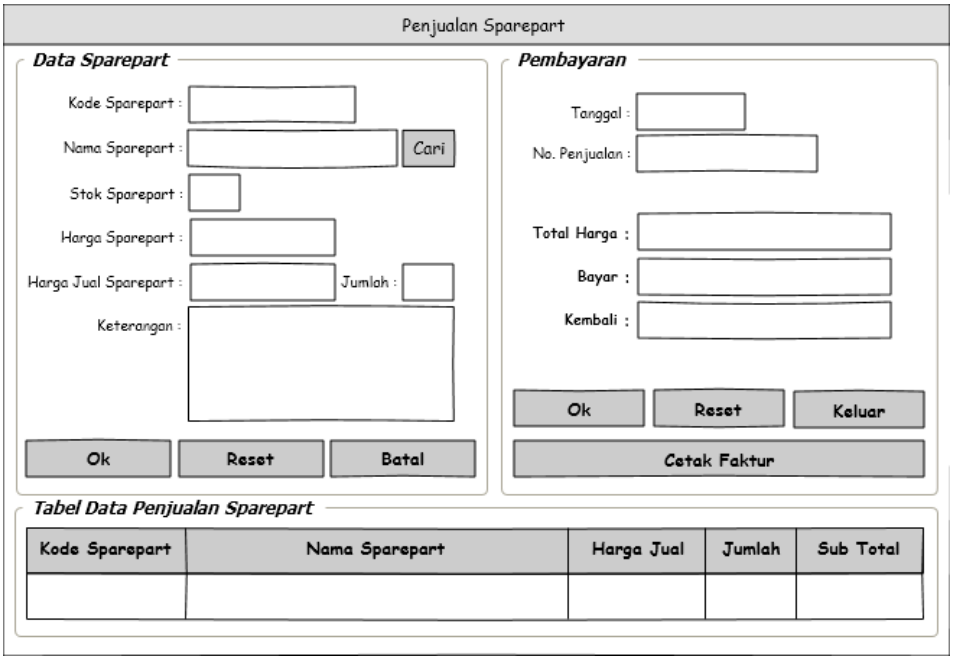
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Penjualan Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.19 Perancangan Antarmuka Menu Penjualan Motor

7. Rancangan Menu Penjualan Sparepart

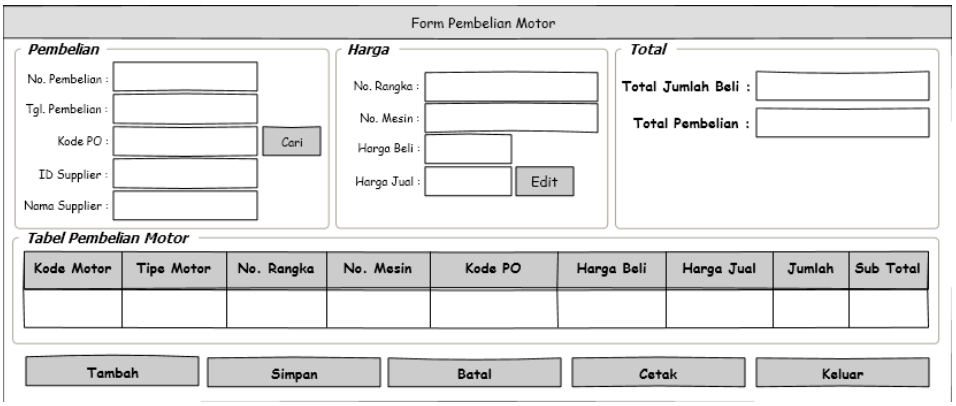
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Penjualan Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.20 Perancangan Antarmuka Menu Penjualan Sparepart

8. Rancangan Menu Pembelian Motor

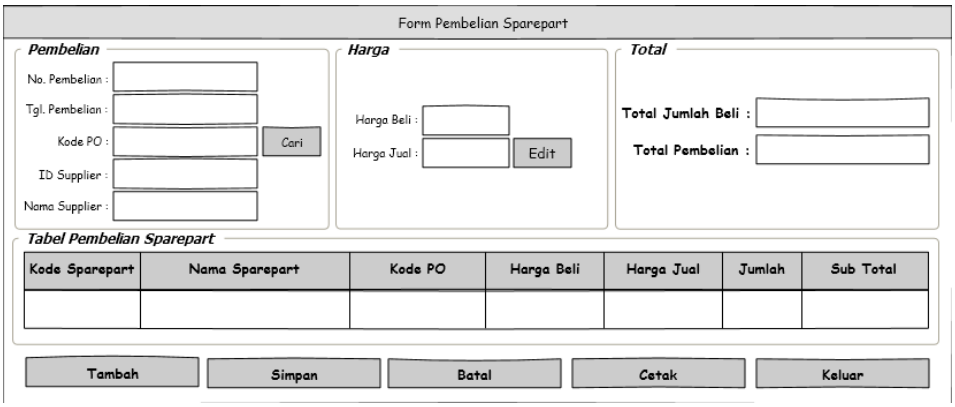
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Pembelian Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.21 Perancangan Antarmuka Menu Pembelian Motor

9. Rancangan Menu Pembelian Sparepart

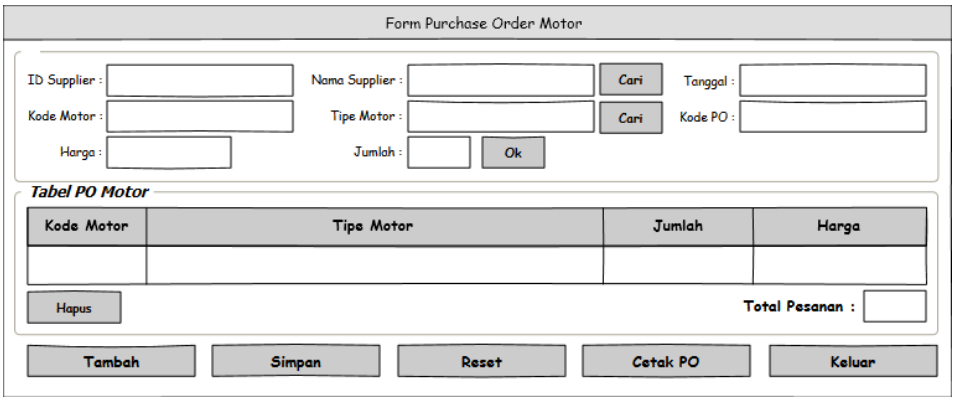
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Pembelian Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.22 Perancangan Antarmuka Menu Pembelian Sparepart

10. Rancangan Menu Purchase Order Motor

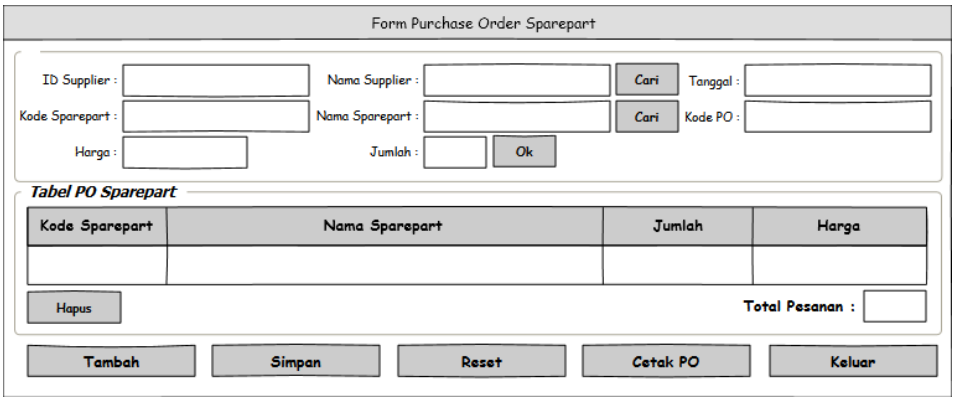
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Purchase Order Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Menu Purchase Order Motor

11. Rancangan Menu Purchase Order Sparepart

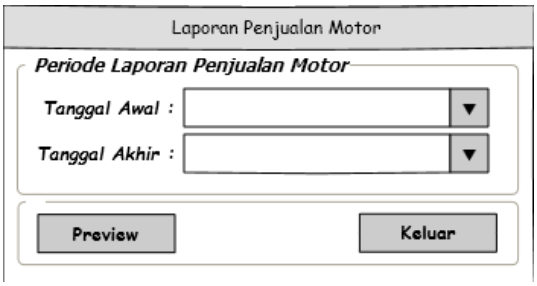
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Purchase Order Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.24 Perancangan Antarmuka Menu Purchase Order Sparepart

12. Rancangan Menu Laporan

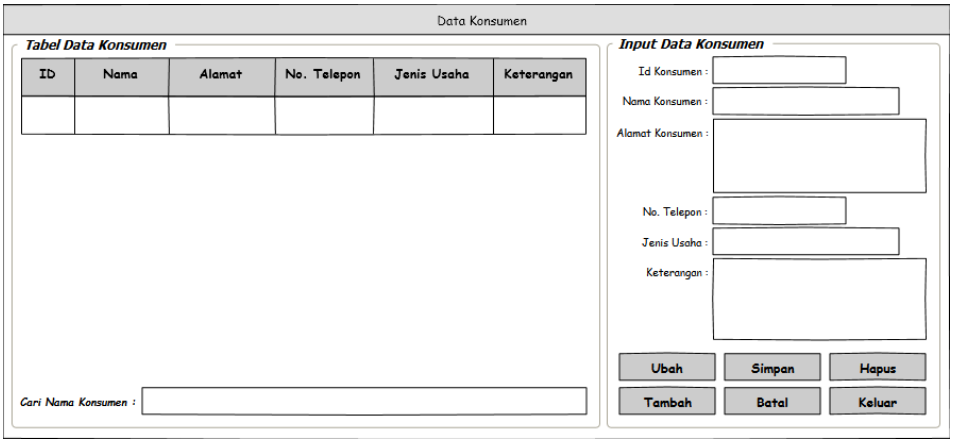
Form ini berfungsi sebagai sarana memilih Periode untuk pencetakan Laporan pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.25 Perancangan Antarmuka Menu Laporan

13. Rancangan Menu Data Konsumen

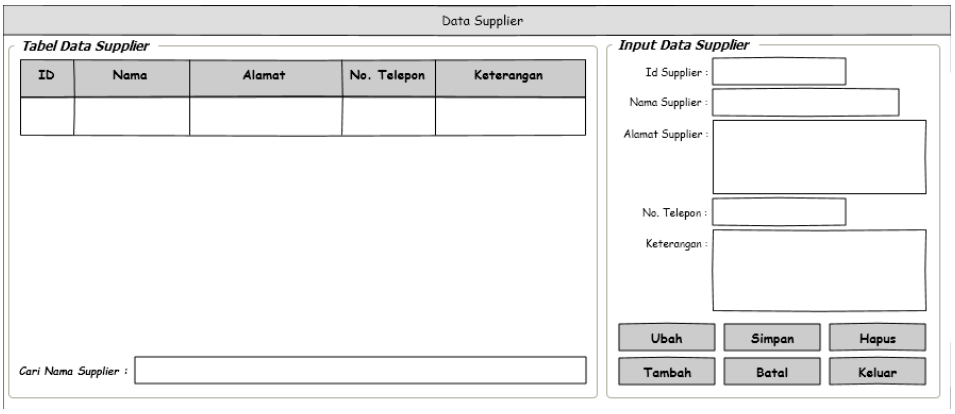
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Konsumen pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.26 Perancangan Antarmuka Menu Data Konsumen

14. Rancangan Menu Data Supplier

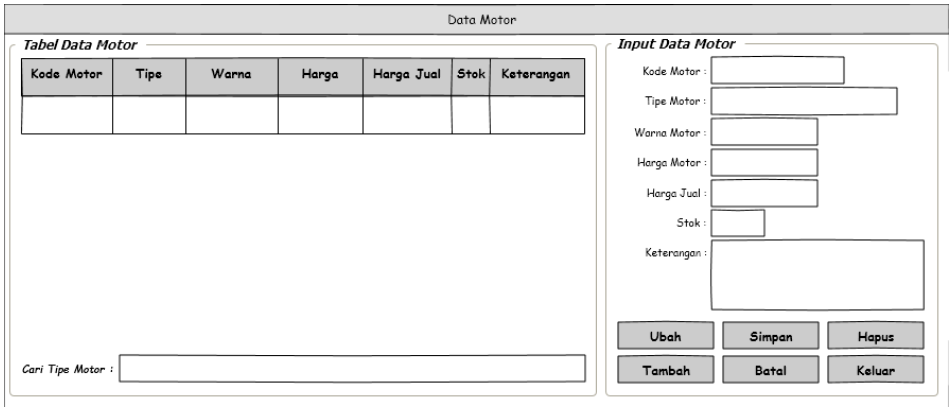
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Supplier pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.27 Perancangan Antarmuka Menu Data Supplier

15. Rancangan Menu Data Motor

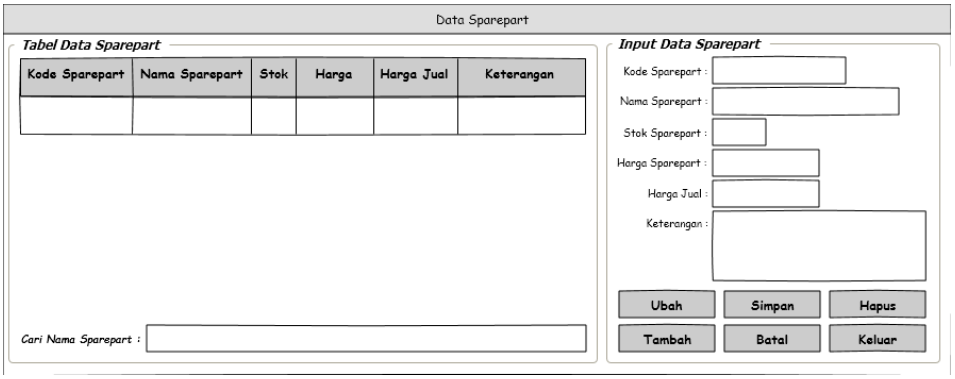
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.28 Perancangan Antarmuka Menu Data Motor

16. Rancangan Menu Data Sparepart

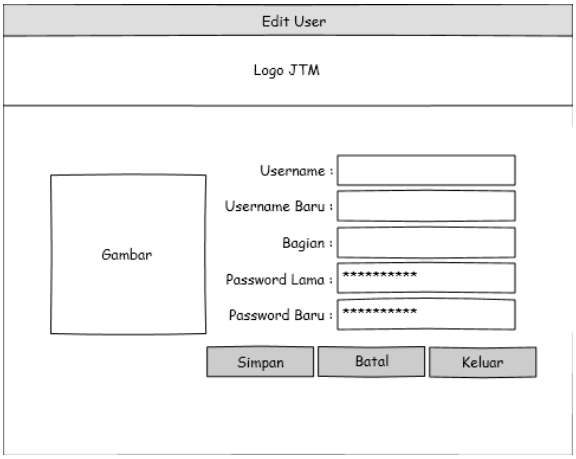
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.29 Perancangan Antarmuka Menu Data Sparepart

17. Rancangan Menu Edit User

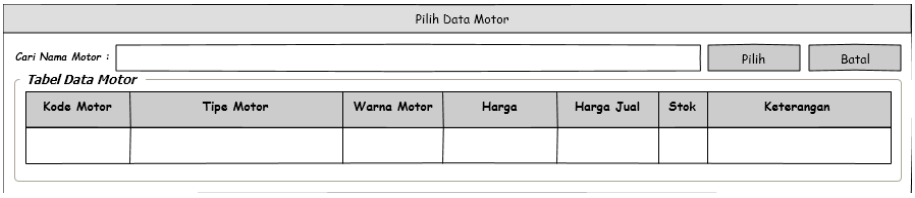
Form ini berfungsi sebagai sarana pengolahan data Edit User pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.30 Perancangan Antarmuka Menu Edit User

18. Rancangan Menu Pilih Data

Form ini berfungsi sebagai sarana pemilihan data yang diperlukan oleh proses lainnya pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.31 Perancangan Antarmuka Menu Pilih Data

4.2.3. Perancangan Output

Perancangan output dalam perangkat lunak ini berupa Laporan Penjualan Motor, Laporan Penjualan Sparepart, Laporan Pembelian Motor, Laporan Pembelian Sparepart, Surat Purchase Order Motor, Surat Purchase Order Sparepart, Faktur Penjualan Motor, Faktur Penjualan Sparepart, dan Surat Jalan Motor. Berikut perancangan tampilan output dalam perangkat lunak ini :

Laporan ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Pimpinan sebagai Laporan Penjualan Motor dengan periode tertentu. Berikut perancangan Output Laporan Penjualan Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



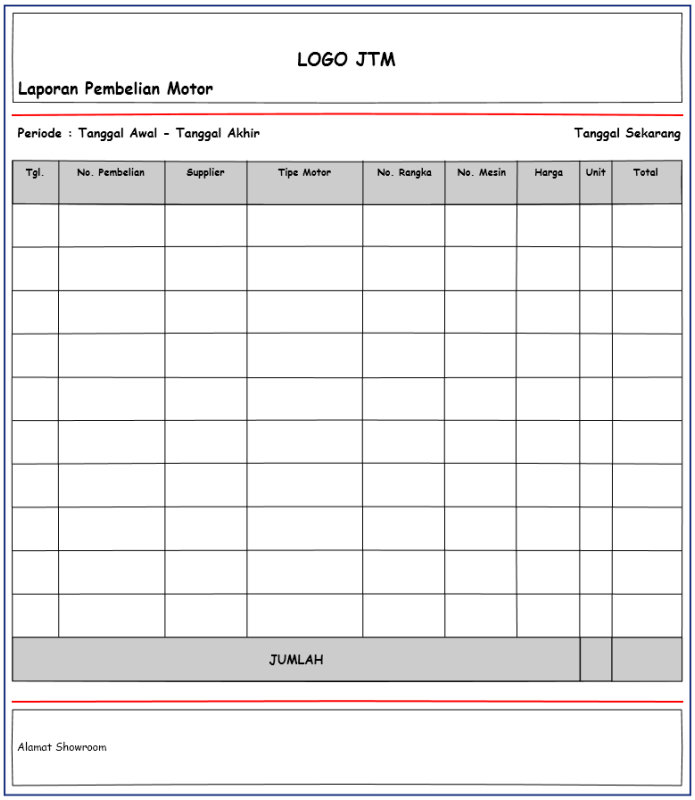
Gambar 4.32 Output Laporan Penjualan Motor

Laporan ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Pimpinan sebagai Laporan Penjualan Sparepart dengan periode tertentu. Berikut perancangan Output Laporan Penjualan Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



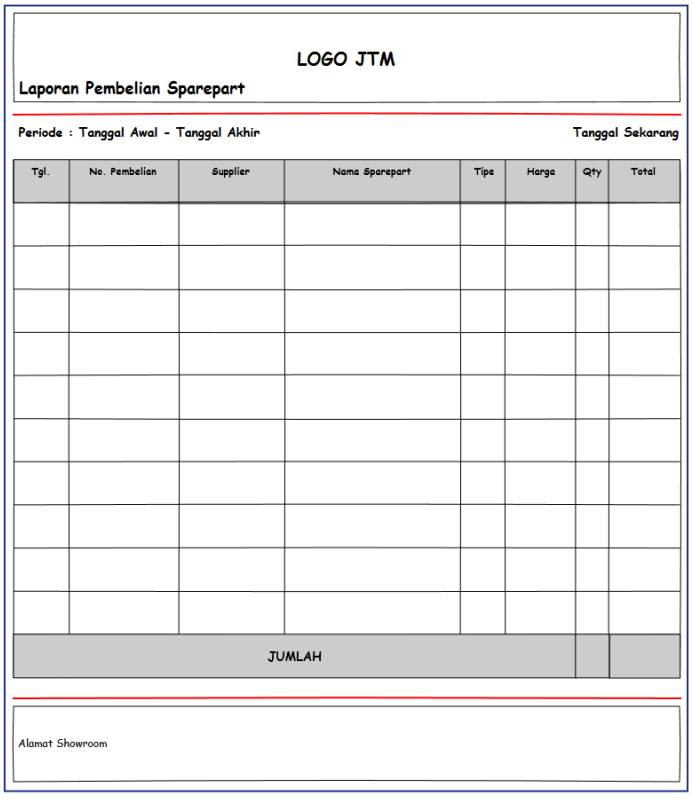
Gambar 4.33 Output Laporan Penjualan Sparepart

Laporan ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Pimpinan sebagai Laporan Pembelian Motor dengan periode tertentu. Berikut perancangan Output Laporan Pembelian Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.34 Output Laporan Pembelian Motor

Laporan ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Pimpinan sebagai Laporan Pembelian Sparepart dengan periode tertentu. Berikut perancangan Output Laporan Pembelian Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



LOGO JTM

Laporan Pembelian Sparepart

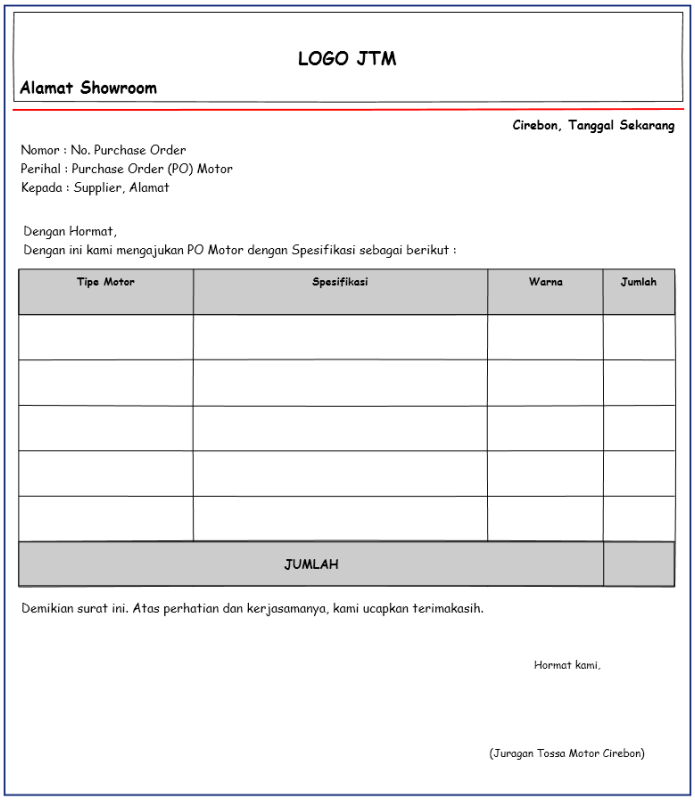
Periode : Tanggal Awal - Tanggal Akhir Tanggal Sekarang

Tgl.	No. Pembelian	Supplier	Nama Sparepart	Tipe	Harga	Qty	Total
JUMLAH							

Alamat Showroom

Gambar 4.35 Output Laporan Pembelian Sparepart

Surat ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Supplier terkait sebagai Surat Purchase Order Motor. Berikut perancangan Output Surat Purchase Order Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



LOGO JTM

Alamat Showroom

Cirebon, Tanggal Sekarang

Nomor : No. Purchase Order
Perihal : Purchase Order (PO) Motor
Kepada : Supplier, Alamat

Dengan Hormat,
Dengan ini kami mengajukan PO Motor dengan Spesifikasi sebagai berikut :

Tipe Motor	Spesifikasi	Warna	Jumlah
JUMLAH			

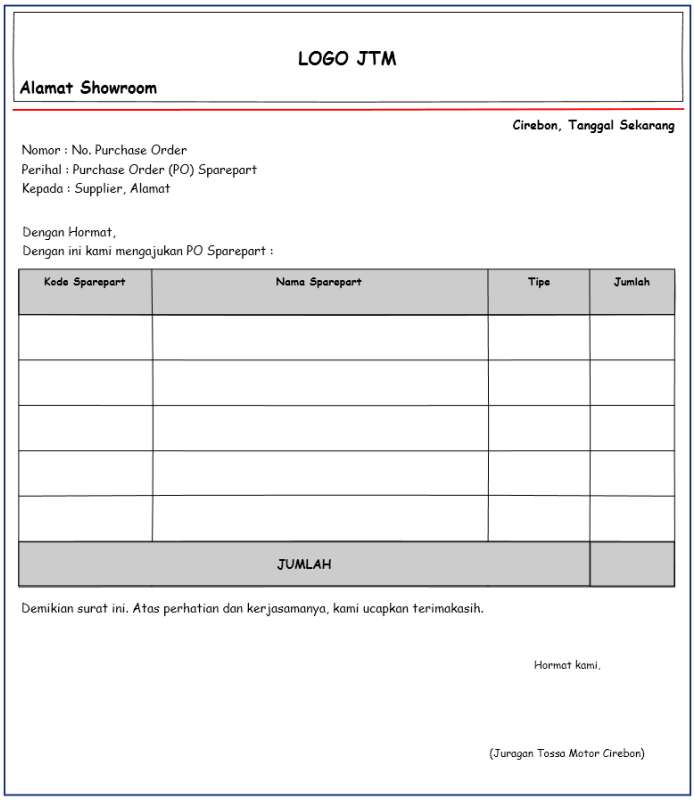
Demikian surat ini. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terimakasih.

Hormat kami,

(Juragan Tossa Motor Cirebon)

Gambar 4.36 Output Surat Purchase Order Motor

Surat ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan ke Supplier terkait sebagai Surat Purchase Order Sparepart. Berikut perancangan Output Surat Purchase Order Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



LOGO JTM

Alamat Showroom

Cirebon, Tanggal Sekarang

Nomor : No. Purchase Order
Perihal : Purchase Order (PO) Sparepart
Kepada : Supplier, Alamat

Dengan Hormat,
Dengan ini kami mengajukan PO Sparepart :

Kode Sparepart	Nama Sparepart	Tipe	Jumlah
JUMLAH			

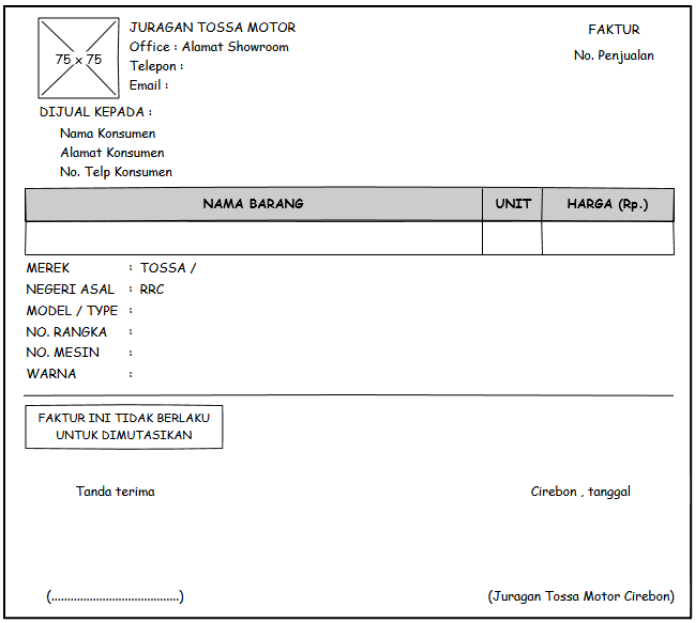
Demikian surat ini. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terimakasih.

Hormat kami,

(Juragan Tossa Motor Cirebon)

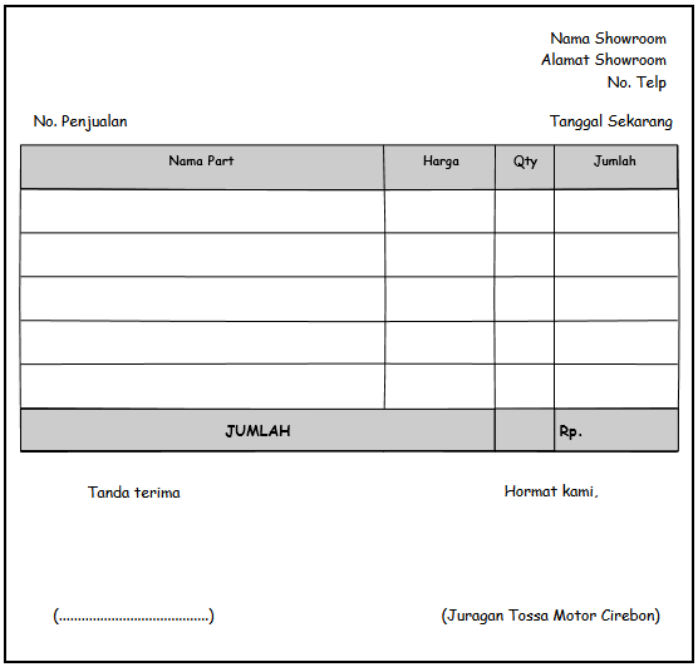
Gambar 4.37 Output Surat Purchase Order Sparepart

Faktur ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan kepada Konsumen terkait sebagai tanda bukti Pembelian Motor oleh Konsumen di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Berikut perancangan Output Faktur Penjualan Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.38 Output Faktur Penjualan Motor

Faktur ini dicetak oleh Bagian Penjualan, kemudian dapat diserahkan kepada Konsumen terkait sebagai tanda bukti Pembelian Sparepart oleh Konsumen di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Berikut perancangan Output Faktur Penjualan Sparepart pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.


Nama Showroom
Alamat Showroom
No. Telp

No. Penjualan — Tanggal Sekarang

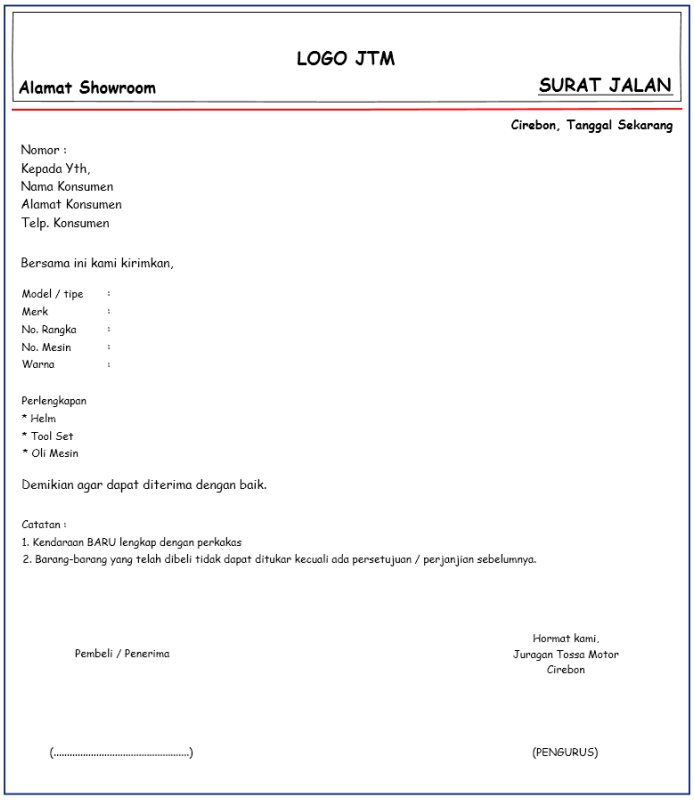
Nama Part	Harga	Qty	Jumlah
JUMLAH			Rp.

Tanda terima — Hormat kami,

(.....) — (Juragan Tossa Motor Cirebon)

Gambar 4.39 Output Faktur Penjualan Sparepart

Surat ini dicetak oleh Bagian Penjualan setelah melakukan Penjualan Motor kepada Konsumen sebagai bukti surat kendaraan sementara STNK / BPKB belum ada. Berikut perancangan Output Surat Jalan Motor pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.



LOGO JTM

Alamat Showroom

SURAT JALAN

Cirebon, Tanggal Sekarang

Nomor :
Kepada Yth,
Nama Konsumen
Alamat Konsumen
Telp. Konsumen

Bersama ini kami kirimkan,

Model / tipe :
Merk :
No. Rangka :
No. Mesin :
Warna :

Perlengkapan
* Helm
* Tool Set
* Oli Mesin

Demikian agar dapat diterima dengan baik.

Catatan :
1. Kendaraan BARU lengkap dengan perkakas
2. Barang-barang yang telah dibeli tidak dapat ditukar kecuali ada persetujuan / perjanjian sebelumnya.

Pembeli / Penerima

Hormat kami,
Juragan Tossa Motor
Cirebon

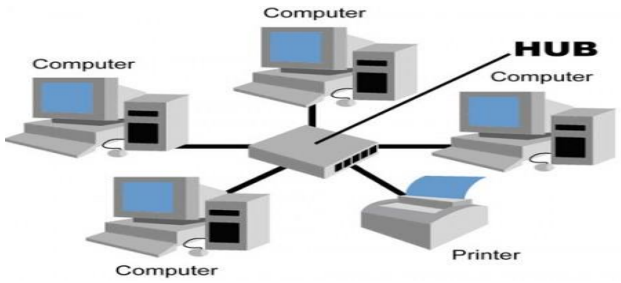
(.....)

(PENGURUS)

Gambar 4.40 Output Surat Jalan Motor

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan Arsitektur Jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer. Pada perancangan arsitektur ini disesuaikan dengan fungsinya bagi pengguna agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan yaitu perancangan menu admin dan perancangan menu user. Berikut adalah gambar perancangan arsitektur yang penulis rancang :



Gambar 4.41 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang ingin dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikanya hasil perancangan sistem yang telah dibuat.

Implementasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon yang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan tools Netbeans, dan basis data yang digunakan ialah MySQL. Implementasi seluruhnya dilakukan di perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows 8 Pro.

4.4.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi diperlukan untuk membatasi implementasi yang dilakukan sehingga dapat dipresentasikan tanpa menghilangkan aspek tujuan dibangunnya sistem tersebut. Batasan implementasi diantaranya :

1. Perangkat lunak ini difokuskan pada pengelolaan data Motor dan Sparepart mulai dari proses Penjualan, Pembelian, Purchase Order, dan Pembuatan Laporan.

2. Implementasi yang dilakukan hanya sebatas implementasi dan perancangan ke tahap pembuatan aplikasi. Tidak membahas implementasi secara langsung di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon.
3. Implementasi pembuatan software Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon ini menggunakan Netbeans IDE 8.0 dan database menggunakan MySql.
4. Hanya Bagian Penjualan dan Bagian Gudang pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon yang dapat menggunakan Sistem Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga ini.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak *(Software)* digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi Database. Perangkat lunak yang dibutuhkan oleh Komputer server maupun Komputer client, adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut :

1. Komputer Server

Komputer server adalah komputer yang mempunyai kemampuan yang lebih dari komputer client, dimana didalamnya tersimpan data-data yang akan didistribusikan. Dimana software yang dibutuhkan diantaranya :

a. Sistem Operasi Windows 7 Pro 64/32bit (recomended).
b. XAMPP 1.8.3-2 (recomended).
c. MySQL.
d. Netbeans IDE 8.0 (recomended).

e. Jaspersoft Studio-5.5.2.final (recomended).

f. Java SE Development Kit 8.0.200 64/32bit (recomended).

2. Komputer Client

Komputer Client adalah komputer yang didalamnya tersimpan data-data yang dapat digunakan secara perorangan, mengumpulkan dan menampilkan data, serta menyimpan data ke server. Dimana software yang dibutuhkan diantaranya :

a. Sistem Operasi Windows XP SP 2 (minimum).

b. Java SE Development Kit 8.0.200 64/32bit (recomended).

c. MySQL.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan aplikasi yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Komputer Server :

a. Processor Minimal Pentium IV atau yang sekelasnya.

b. Menggunakan minimal RAM 1gb.

c. Harddisk minimal 80gb.

d. Keyboard, Monitor dan Mouse.

2. Komputer Client :

a. Processor Minimal Pentium IV atau yang sekelasnya.

b. Menggunakan minimal RAM 512mb.

c. Harddisk minimal 40gb.

d. Keyboard, Monitor dan Mouse.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi Basis Data diambil berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya. Secara fisik, implementasi basis data di implementasikan menggunakan perangkat lunak XAMPP 1.8.3-2. Tabel-tabel berikut menggambarkan struktur tabel yang di implementasikan pada basis data.

```
-- Database: `db_jtm`
--------------------------------------------------------------------------------------------
-- Table structure for table `data_konsumen`
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_konsumen` (
          `id_konsumen` varchar(20) NOT NULL,
          `nama_konsumen` varchar(30) DEFAULT NULL,
          `alamat_konsumen` varchar(100) DEFAULT NULL,
          `no_telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
          `jenis_usaha` varchar(50) DEFAULT NULL,
          `keterangan` varchar(100) DEFAULT NULL,
          `kode_auto` int(5) NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`id_konsumen`),
          KEY `id_konsumen` (`id_konsumen`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------------------------------------------
-- Table structure for table `data_motor`
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_motor` (
```

```
  `kode_motor` varchar(25) NOT NULL,
  `tipe_motor` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `warna_motor` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `harga_motor` int(15) DEFAULT NULL,
  `harga_jual_motor` int(15) DEFAULT NULL,
  `stok_motor` int(3) DEFAULT NULL,
  `keterangan` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_motor`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `data_po_motor`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_po_motor` (
  `kode_po` varchar(30) NOT NULL,
  `tgl_po` date NOT NULL,
  `id_supplier` varchar(30) NOT NULL,
  `total_po` int(3) NOT NULL,
  `status_po` varchar(20) NOT NULL,
  `kode_auto` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_po`),
  KEY `id_supplier` (`id_supplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `data_po_sparepart`
```

```
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_po_sparepart` (
          `kode_po` varchar(30) NOT NULL,
          `tgl_po` date NOT NULL,
          `id_supplier` varchar(30) NOT NULL,
          `total_po` int(3) NOT NULL,
          `status_po` varchar(20) NOT NULL,
          `kode_auto` int(5) NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`kode_po`),
          KEY `id_supplier` (`id_supplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `data_sparepart`

        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_sparepart` (
          `kode_sparepart` varchar(20) NOT NULL,
          `nama_sparepart` varchar(40) DEFAULT NULL,
          `stok_sparepart` int(3) DEFAULT NULL,
          `harga_sparepart` int(15) DEFAULT NULL,
          `harga_jual_sparepart` int(15) DEFAULT NULL,
          `keterangan` varchar(100) DEFAULT NULL,
          PRIMARY KEY (`kode_sparepart`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `data_supplier`
```

```
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_supplier` (
          `id_supplier` varchar(20) NOT NULL,
          `nama_supplier` varchar(30) NOT NULL,
          `alamat_supplier` varchar(100) NOT NULL,
          `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
          `keterangan` varchar(100) DEFAULT NULL,
          `kode_auto` int(5) NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`id_supplier`),
          KEY `id_supplier` (`id_supplier`),
          KEY `alamat_supplier` (`alamat_supplier`),
          KEY `alamat_supplier_2` (`alamat_supplier`),
          KEY `alamat_supplier_3` (`alamat_supplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `data_user`
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_user` (
          `username` varchar(20) NOT NULL,
          `nama` varchar(25) NOT NULL,
          `bagian` varchar(10) NOT NULL,
          `password` varchar(20) NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`bagian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------
```

```
-- Table structure for table `detail_data_motor`

        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_data_motor` (

          `no_rangka` varchar(50) NOT NULL,

          `no_mesin` varchar(50) NOT NULL,

          `kode_motor` varchar(50) NOT NULL,

          PRIMARY KEY (`no_rangka`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-----------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_pembelian_motor`

        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian_motor` (

          `kode_pembelian_motor` varchar(50) NOT NULL,

          `kode_motor` varchar(25) NOT NULL,

          `tipe_motor` varchar(50) NOT NULL,

          `no_rangka` varchar(50) NOT NULL,

          `no_mesin` varchar(50) NOT NULL,

          `harga_beli_motor` int(15) NOT NULL,

          `jumlah_beli` int(3) NOT NULL,

          `sub_total` int(15) NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-----------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_pembelian_sparepart`

        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian_sparepart` (

          `kode_pembelian_sparepart` varchar(35) NOT NULL,
```

```
  `kode_sparepart` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_beli_sparepart` int(15) NOT NULL,
  `jumlah_beli` int(3) NOT NULL,
  `sub_total` int(15) NOT NULL,
  KEY `kode_pembelian_sparepart` (`kode_pembelian_sparepart`),
  KEY `kode_sparepart` (`kode_sparepart`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_penjualan_motor`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan_motor` (
  `kode_penjualan_motor` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_motor` varchar(25) NOT NULL,
  `tipe_motor` varchar(50) NOT NULL,
  `warna_motor` varchar(30) NOT NULL,
  `no_rangka` varchar(50) NOT NULL,
  `no_mesin` varchar(50) NOT NULL,
  `harga_jual_motor` int(15) NOT NULL,
  `jumlah_jual` int(3) NOT NULL,
  `sub_total` int(15) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_penjualan_sparepart`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_penjualan_sparepart` (
```

```
  `kode_penjualan_sparepart` varchar(20) NOT NULL,
  `kode_sparepart` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_jual_sparepart` int(15) NOT NULL,
  `jumlah_jual` int(3) NOT NULL,
  `sub_total` int(15) NOT NULL,
  KEY `kode_penjualan_sparepart` (`kode_penjualan_sparepart`),
  KEY `kode_penjualan_sparepart_2` (`kode_penjualan_sparepart`),
  KEY `kode_sparepart` (`kode_sparepart`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_po_motor`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_po_motor` (
  `kode_po` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_motor` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  `harga_beli` int(15) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

-- Table structure for table `detail_po_sparepart`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_po_sparepart` (
  `kode_po` varchar(25) NOT NULL,
  `kode_sparepart` varchar(25) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
```

```
  `harga_beli` int(15) NOT NULL,
  KEY `kode_po` (`kode_po`,`kode_sparepart`),
  KEY `kode_sparepart` (`kode_sparepart`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- ----------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `pembelian_motor`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian_motor` (
  `kode_pembelian_motor` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_pembelian` date NOT NULL,
  `kode_po` varchar(30) NOT NULL,
  `id_supplier` varchar(30) NOT NULL,
  `total_jumlah` int(15) NOT NULL,
  `total_pembelian_motor` int(15) NOT NULL,
  `kode_auto` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pembelian_motor`),
  KEY `id_supplier` (`id_supplier`),
  KEY `id_supplier_2` (`id_supplier`),
  KEY `kode_po` (`kode_po`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- ----------------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `pembelian_sparepart`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian_sparepart` (
  `kode_pembelian_sparepart` varchar(35) NOT NULL,
```

```
  `tgl_pembelian` date NOT NULL,
  `kode_po` varchar(30) NOT NULL,
  `id_supplier` varchar(20) NOT NULL,
  `total_jumlah` int(15) NOT NULL,
  `total_pembelian_sparepart` int(15) NOT NULL,
  `kode_auto` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pembelian_sparepart`),
  KEY `id_supplier` (`id_supplier`),
  KEY `kode_po` (`kode_po`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

-- Table structure for table `penjualan_motor`

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan_motor` (
  `kode_penjualan_motor` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_penjualan` date NOT NULL,
  `id_konsumen` varchar(20) NOT NULL,
  `total_penjualan_motor` int(15) NOT NULL,
  `kode_auto` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_penjualan_motor`),
  KEY `id_konsumen` (`id_konsumen`),
  KEY `id_konsumen_2` (`id_konsumen`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------
```

```
-- Table structure for table `penjualan_sparepart`
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan_sparepart` (
          `kode_penjualan_sparepart` varchar(20) NOT NULL,
          `tgl_penjualan` date NOT NULL,
          `total_penjualan_sparepart` int(15) NOT NULL,
          `kode_auto` int(5) NOT NULL,
          PRIMARY KEY (`kode_penjualan_sparepart`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi ini dilakukan agar pemakai sistem dapat mengerti tentang bagaimana cara bekerja dari sistem ini. Implementasi antar muka akan dijelaskan pada tahap penggunaan program.

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

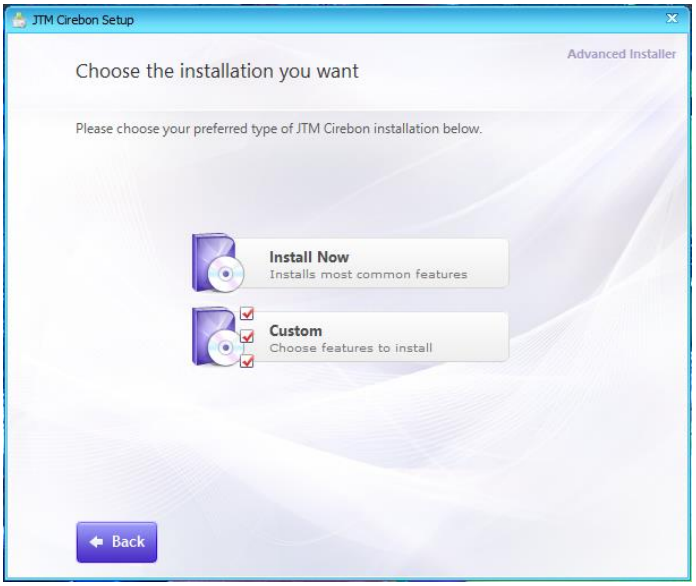
Pengimplementasian sistem ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Tossa Juragan Motor. Berikut adalah tahapan singkat tahap instalasi program yaitu :

1. Klik 2x pada icon installer JTM_Installer.exe  maka akan muncul tampilan sepert **Gambar 4.42** lalu klik next.



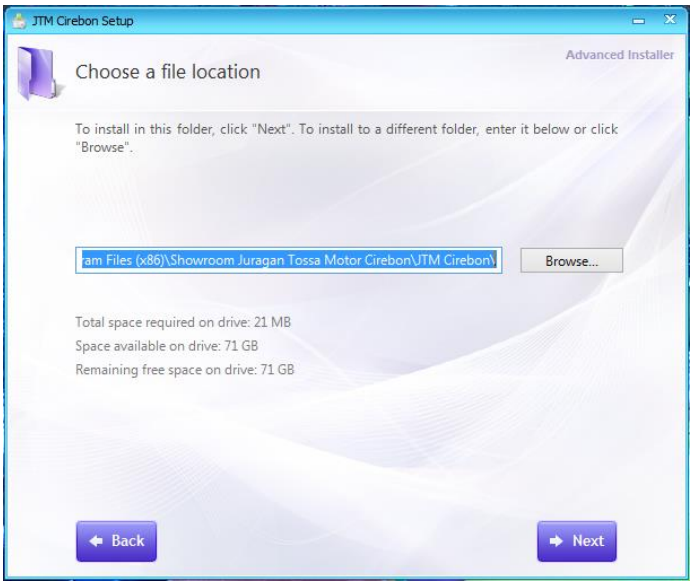
Gambar 4.42 Tampilan Awal Instalasi Software

2. Setelah itu muncul tampilan seperti pada **Gambar 4.43** pilih "Install Now" untuk menginstall semua komponen software, atau pilih "Costum" untuk memilih komponen apa saja yang akan di install dan tidak di install. Dianjurkan untuk memilih pilihan "Install Now".



Gambar 4.43 Tampilan Pemilihan Instalasi Software

3. Setelah itu muncul tampilan seperti **Gambar 4.44** untuk memilih lokasi penginstallan software, klik “Browse” dan pilih folder, lalu klik “Next” untuk melanjutkan instalasi software atau “Cancel” untuk kembali ke menu sebelumnya.



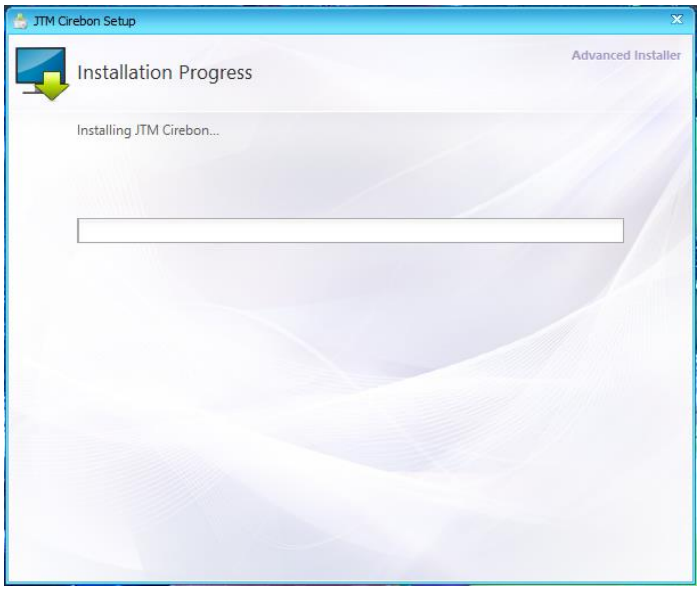
Gambar 4.44 Tampilan Pilih Folder Instalasi Software

4. Setelah memilih folder dan button “Next” selanjutnya akan muncul tampilan seperti **Gambar 4.45** lalu klik “Install” untuk melanjutkan instalasi software atau klik “Back” untuk kembali ke menu sebelumnya.



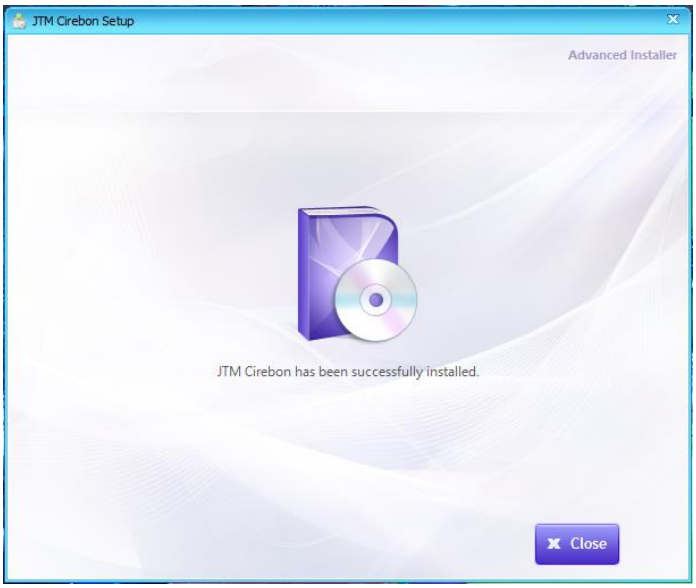
Gambar 4.45 Tampilan Instalasi Software

5. Setelah klik button “Install” pada **Gambar 4.45** lalu muncul tampilan seperti **Gambar 4.46.**



Gambar 4.46 Tampilan Proses Instalasi Software

6. Setelah proses instalasi software sukses akan muncul tampilan seperti pada **Gambar 4.47** menandakan instalasi software telah selesai dan sukses. Klik button “Close” untuk keluar dan software siap untuk digunakan.



Gambar 4.47 Tampilan Akhir Instalasi Software

4.4.7. Penggunaan Program

Merupakan langkah pengunaan program yang akan dijalankan agar dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pada perancangan sistem informasi ini digunakan Netbeans IDE 8.0 sebagai perangkat lunak yang mendukung perancangan sistem yang menghasilkan program aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengoperasian dilaksanakan dengan mengaktifkan Netbeans IDE 8.0 sebagai server dari aplikasi yang telah dibuat kemudian memanggil file yang akan dieksekusi. Selanjutnya dalam pembuatan perancangan database dan tabel digunakan perangkat lunak My SQL sebagai databasenya.

1. Form Utama

Tampilan ini merupakan tampilan awal dari aplikasi ini, halaman ini dapat di akses oleh admin dan user karena di tampilan ini terdapat form untuk login dan form Salimas untuk melakukan / melihat perhitungan kredit motor.



Gambar 4.48 Tampilan Form Utama

2. Form Salimas

Form Salimas ini dapat diakses oleh admin ataupun oleh user yang tidak memiliki hak akses login karena Form Salimas ini hanya untuk melihat / menghitung kredit motor oleh Salimas Finance.



Gambar 4.49 Tampilan Form Salimas

3. Form Login

Form Login ini berfungsi untuk memportal aplikasi atau memilih admin atau user yang hanya memiliki hak akses yang dapat masuk ke dalam aplikasi dan melakukan proses di Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon ini.



Gambar 4.50 Tampilan Form Login

4. Form Bagian Penjualan

Setelah user melewati Form Login untuk masuk kedalam aplikasi ini, user atau admin yang memiliki hak akses sebagai Bagian Penjualan lah yang akan masuk ke dalam Form Bagian Penjualan untuk dapat melakukan proses didalamnya.



Gambar 4.51 Tampilan Form Bagian Penjualan

5. Form Penjualan Motor

Form Penjualan Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Penjualan Motor kepada Konsumen yang dilakukan oleh Bagian Penjualan. Setelah mengisi semua data Form ini dapat mencetak faktur penjualan dan juga surat jalan untuk motor yang dijual sementara STNK / BPKB belum ada.



Gambar 4.52 Tampilan Form Penjualan Motor

6. Form Penjualan Sparepart

Form Penjualan Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Penjualan Sparepart kepada Konsumen yang dilakukan oleh user Bagian Penjualan. Setelah mengisi semua data Form ini dapat mencetak untuk faktur penjualan sparepart sebagai tanda bukti pembelian sparepart untuk Konsumen.



Gambar 4.53 Tampilan Form Penjualan Sparepart

7. Form Pembelian Motor

Form Pembelian Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Pembelian Motor yang sudah di PO kan sebelumnya oleh Bagian Penjualan kepada Supplier terkait Juragan Tossa Motor Cirebon.



Gambar 4.54 Tampilan Form Pembelian Motor

8. Form Pembelian Sparepart

Form Pembelian Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Pembelian Sparepart yang sudah di PO kan sebelumnya oleh Bagian Penjualan kepada Supplier terkait Juragan Tossa Motor Cirebon.

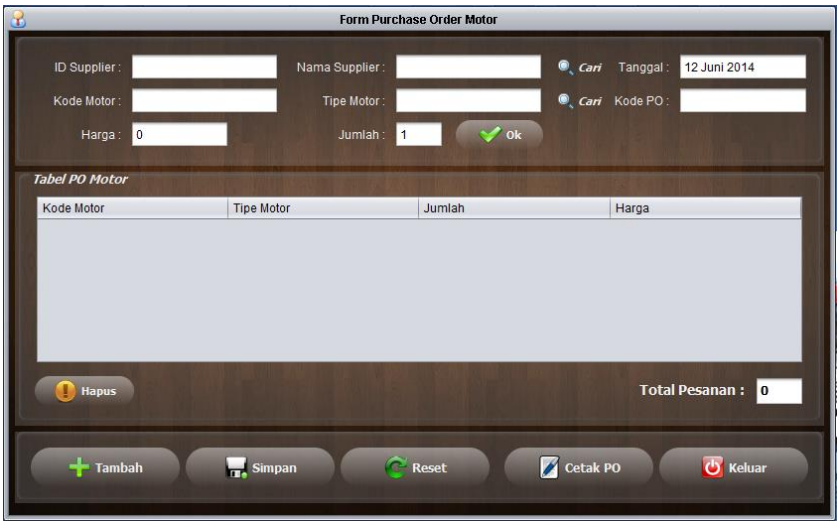


Gambar 4.55 Tampilan Form Pembelian Sparepart

9. Form Purchase Order Motor

Form Purchase Order Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Purchase Order Motor yang dilakukan oleh pihak Juragan Tossa Motor

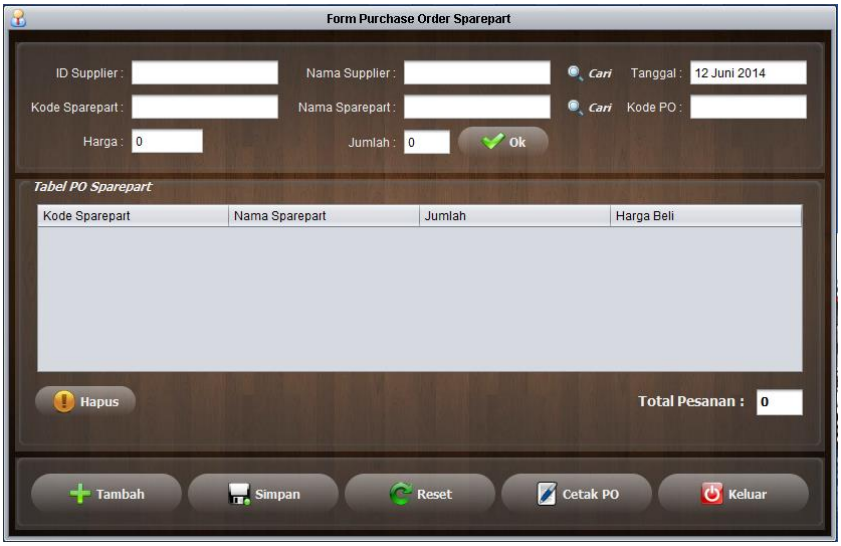
Cirebon kepada Supplier terkait. Pada Form ini dapat mencetak Surat Purchase Order Motor sesuai dengan data yang telah di isi dan nantinya hasil cetak surat Purchase Order tersebut diserahkan kepada Supplier terkait.



Gambar 4.56 Tampilan Form Purchase Order Motor

10. Form Purchase Order Sparepart

Form Purchase Order Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses Purchase Order Sparepart yang dilakukan oleh pihak Juragan Tossa Motor Cirebon kepada Supplier terkait. Pada Form ini dapat mencetak Surat Purchase Order Sparepart sesuai dengan data yang telah di isi dan nantinya hasil cetak surat Purchase Order tersebut diserahkan kepada Supplier terkait.



Gambar 4.57 Tampilan Form Purchase Order Sparepart

11. Form Laporan Penjualan Motor

Form Laporan Penjualan Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses pemilihan periode untuk data Penjualan Motor yang akan dicetak sebagai Laporan Penjualan Motor berdasarkan periode yang dibutuhkan.



Gambar 4.58 Tampilan Form Laporan Penjualan Motor

12. Form Laporan Penjualan Sparepart

Form Laporan Penjualan Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses pemilihan periode untuk data Penjualan Sparepart yang akan dicetak sebagai Laporan Penjualan Sparepart berdasarkan periode yang dibutuhkan.



Gambar 4.59 Tampilan Form Laporan Penjualan Sparepart

13. Form Laporan Pembelian Motor

Form Laporan Pembelian Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses pemilihan periode untuk data Pembelian Motor yang akan dicetak sebagai Laporan Pembelian Motor berdasarkan periode yang dibutuhkan.



Gambar 4.60 Tampilan Form Laporan Pembelian Motor

14. Form Laporan Pembelian Sparepart

Form Laporan Pembelian Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani proses pemilihan periode untuk data Pembelian Sparepart yang akan dicetak sebagai Laporan Pembelian Sparepart berdasarkan periode yang dibutuhkan.



Gambar 4.61 Tampilan Form Laporan Pembelian Sparepart

15. Form Data Konsumen

Form Data Konsumen pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani data-data Konsumen yang ada di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Untuk menambah data, mengubah data, dan menghapus data Konsumen, semua dapat dilakukan di Form Data Konsumen ini.



Gambar 4.62 Tampilan Form Data Konsumen

16. Form Data Supplier

Form Data Supplier pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani data-data Supplier yang ada di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Untuk menambah data, mengubah data, dan menghapus data Supplier, semua dapat dilakukan di Form Data Supplier ini.



Gambar 4.63 Tampilan Form Data Suplier

17. Form Bagian Gudang

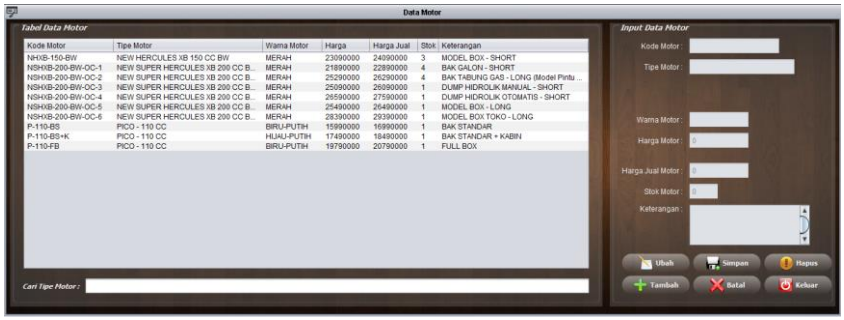
Setelah user atau admin melewati Form Login untuk masuk kedalam aplikasi ini, user atau admin yang memiliki hak akses sebagai Bagian Gudang lah yang akan masuk ke dalam Form Bagian Gudang untuk dapat melakukan proses didalamnya.



Gambar 4.64 Tampilan Form Bagian Gudang

18. Form Data Motor

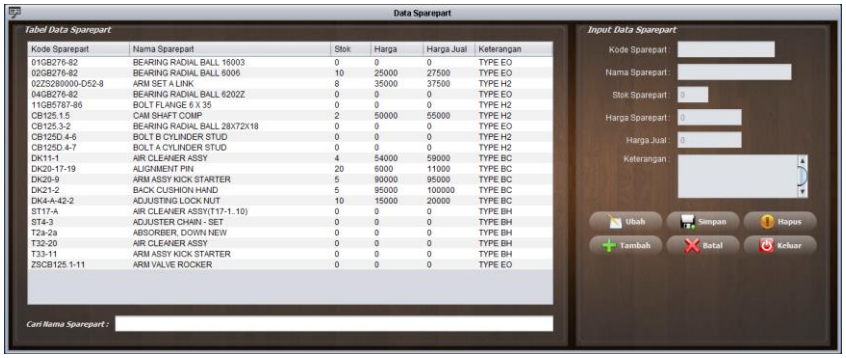
Form Data Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani data-data Motor yang ada di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Untuk menambah data, mengubah data, dan menghapus data Motor, semua dapat dilakukan di Form Data Motor ini.



Gambar 4.65 Tampilan Form Data Motor

19. Form Data Sparepart

Form Data Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani data-data Sparepart yang ada di Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon. Untuk menambah data, mengubah data, dan menghapus data Sparepart, semua dapat dilakukan di Form Data Sparepart ini.



Gambar 4.66 Tampilan Form Data Sparepart

20. Form Edit User

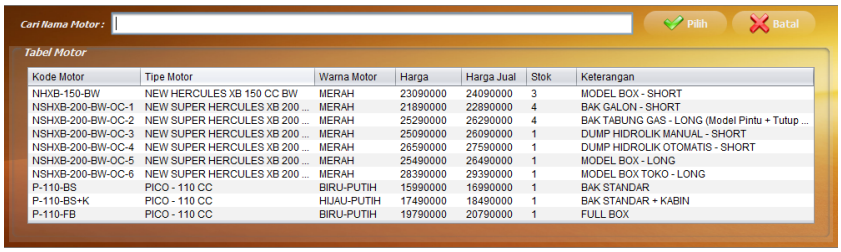
Form Edit User pada aplikasi ini berfungsi untuk menangani perubahan data dari User yang menggunakan aplikasi ini. Mengubah Username dan Password User.



Gambar 4.67 Tampilan Form Edit User

21. Form Pilih Data Motor

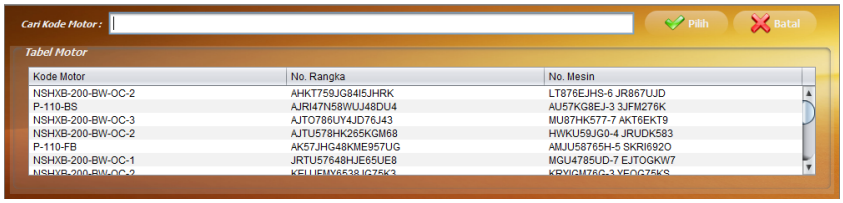
Form Pilih Data Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Motor yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.68 Tampilan Form Pilih Data Motor

22. Form Pilih Detail Motor

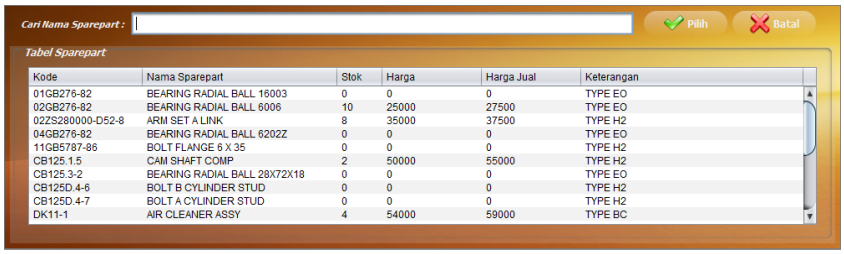
Form Pilih Detail Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Detail Motor yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.69 Tampilan Form Pilih Detail Motor

23. Form Pilih Data Sparepart

Form Pilih Data Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Sparepart yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.70 Tampilan Form Pilih Data Sparepart

24. Form Pilih Data Konsumen

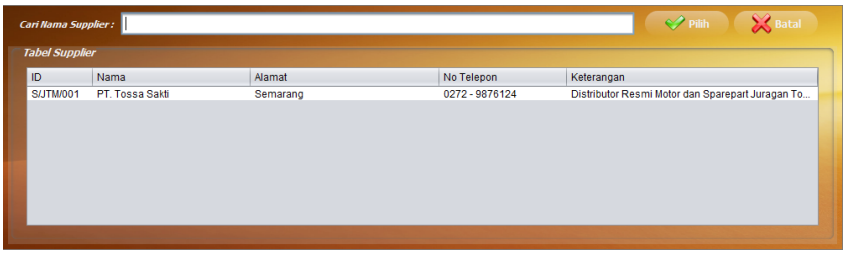
Form Pilih Data Konsumen pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Konsumen yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.71 Tampilan Form Pilih Data Konsumen

25. Form Pilih Data Supplier

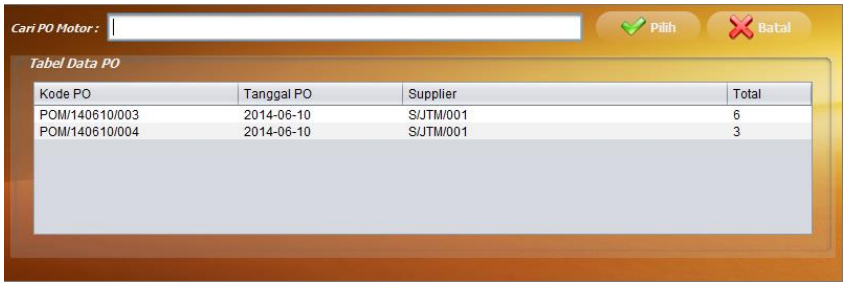
Form Pilih Data Supplier pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Supplier yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.72 Tampilan Form Pilih Data Supplier

26. Form Pilih Data Purchase Order Motor

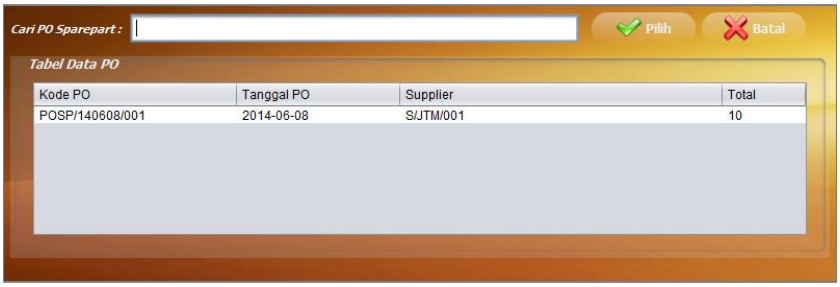
Form Pilih Data Purchase Order Motor pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Purchase Order Motor yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.73 Tampilan Form Pilih Data Purchase Order Motor

27. Form Pilih Data Purchase Order Sparepart

Form Pilih Data Purchase Order Sparepart pada aplikasi ini berfungsi untuk memilih data Purchase Order Sparepart yang akan disesuaikan dengan proses yang sedang dilakukan pada aplikasi ini.



Gambar 4.74 Tampilan Form Pilih Data Purchase Order Sparepart

4.5. Pengujian

Pengujian merupakan bagian penting dalam siklus pembuatan atau pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian perangkat lunak ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas dan dapat diandalkan. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari aplikasi perangkat lunak yang dirancang.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon ini menggunakan metode black box.

Tabel 4.5 Rencana Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor Cirebon

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi Username	Black Box
	Verifikasi Password	Black Box
Salimas	Input Data	Black Box
Penjualan	Tambah Data Penjualan	Black Box
	Cetak Faktur Penjualan	Black Box
Pembelian	Tambah Data Pembelian	Black Box
	Edit Harga Barang	Black Box
Purchase Order	Tambah Data PO	Black Box
	Simpan Data PO	Black Box
	Cetak Surat PO	Black Box
Data Master	Tambah Data	Black Box
	Ubah Data	Black Box
	Hapus Data	Black Box
	Simpan Data	Black Box
Edit User	Ubah Username	Black Box
	Ubah Password	Black Box
Laporan	Cetak Laporan Penjualan	Black Box
	Cetak Laporan Pembelian	Black Box

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian Login

Tabel 4.6 Pengujian Login Bagian Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : pengurus Password : 112233	Tercantum pada text field Username dan text field Password	Dapat mengisi login username dan password. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol login	Data user dicari di Database user.	Tombol login dapat berfungsi dan user dapat masuk ke form menu utama sesuai dengan hak aksesnya. Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data username dan password pada text box terhapus.	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : 000 Password : 000	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password atau Username salah!”	User tidak dapat login dan memberikan pesan “Password atau Username salah!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Username kosong	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username belum di isi!”.	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

Password kosong	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password belum di isi!”.	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

Tabel 4.7 Pengujian Login Bagian Gudang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : pegawai Password : 112233	Tercantum pada text field Username dan text field Password	Dapat mengisi login username dan password. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol login	Data user dicari di Database user.	Tombol login dapat berfungsi dan user dapat masuk ke form menu utama sesuai dengan hak aksesnya. Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data username dan password pada text box terhapus.	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : 000 Password : 000	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password atau Username salah!”	User tidak dapat login dan memberikan pesan “Password atau Username salah!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Username kosong	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username belum di isi!”.	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username belum di isi!”. Sesuai	Ditolak

		dengan yang diharapkan.	
Password kosong	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password belum di isi!”.	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Password belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

2. Pengujian Salimas

a. Input Data

Tabel 4.8 Pengujian Input Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Cari data motor, pilih combobox dan isi semua field yang kosong	Tercantum pada semua text field dan pilih combobox yang ada	Dapat mengisi semua text field dan pilihan combobox. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Hitung	Hasil perhitungan kredit ercantum pada text field angsuran.	Tombol Hitung dapat berfungsi dan user dapat melihat hasil perhitungan kredit motor. Sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data yang ada di setiap text field terhapus.	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakuan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum	User tidak dapat melakuan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum memilih tipe motor!”.	Ditolak

	memilih tipe motor!”.	Sesuai dengan yang diharapkan.	
Text field Uang Muka kosong.	Tidak dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum menentukan uang muka!”.	User tidak dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum menentukan uang muka!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field uang muka kurang dari minimum.	Tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Uang muka minimal Rp. 4.500.000!”.	User tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Uang muka minimal Rp. 4.500.000!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Tidak memilih combo box Lama Angsuran.	Tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum memilih lama angsuran!”.	User tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan “Anda belum memilih lama angsuran!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

3. Pengujian Penjualan

a. Tambah Data Penjualan

Tabel 4.9 Pengujian Tambah Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cari motor.	Data motor yang dipilih mengisi	Data motor yang dipilih mengisi semua field sesuai	Diterima

	sesuai kebutuhan text field.	kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Klik tombol cari No. Rangka	Detail data motor yang dipilih mengisi sesuai kebutuhan text field.	Detail data motor yang dipilih mengisi semua field sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik cari nama Konsumen	Data konsumen yang dipilih mengisi sesuai kebutuhan text field.	Data konsumen yang dipilih mengisi sesuai kebutuhan text field. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Ok	Data dismpan sementara di tabel penjualan.	Data berhasil dikirimkan ke tabel penjualan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Input jumlah pembayaran	Tercantum pada text field pembayaran.	Dapat mengisi text field pembayaran. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Reset	Semua field akan terhapus dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin ingin mghapus semua inputan?”.	Dapat menghapus semua text field dan menampilkan pesan “Apakah anda yakin ingin mghapus semua inputan?”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan penjualan dan memberikan pesan “Anda belum memilih motor!”.	User tidak dapat melakukan penjualan dan memberikan pesan “Anda belum memilih motor!. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

Data konsumen kosong	Tidak dapat melakukan penjualan dan memberikan pesan "Anda belum memilih Konsumen!".	User tidak dapat melakukan penjualan dan memberikan pesan "Anda belum memilih Konsumen!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field kosong	Tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan "Belum melakukan pembayaran!".	User tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan "Belum melakukan pembayaran!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field bayar kurang	Tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan "Uang kurang!".	User tidak dapat dapat melakukan perhitungan dan memberikan pesan "Uang kurang!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

b. Cetak Faktur Penjualan

Tabel 4.10 Pengujian Cetak Faktur Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Semua text field terisi termasuk text field bayar.	Tercantum pada semua text field data dan text field bayar.	Dapat mengisi semua text field data dan text field bayar. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol cetak	Menampilkan preview cetak faktur penjualan.	Tombol cetak dapat berfungsi dan menampilkan preview cetak faktur	Diterima

		penjualan. Sesuai dengan yang diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong atau salah satu tidak terpenuhi.	Tidak dapat menampilkan preview cetak faktur dan menampilkan pesan "Data penjualan belum lengkap!".	User tidak dapat melakukan cetak faktur penjualan dan menampilkan pesan "Data penjualan belum lengkap!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

4. Pengujian Pembelian

a. Tambah Data Pembelian

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Text Field No. Pembelian otomatis terisi.	No. Pembelian mengisi text field No. Pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol cari Kode PO	Detail data PO yang dipilih mengisi sesuai kebutuhan text field.	Detail data PO yang dipilih mengisi semua field sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Isi semua field termasuk edit harga barang	Data inputan tercantum pada text field sesuai kebutuhan.	Data inputan tercantum pada text field sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima

Klik tombol Edit	Pilih data pada tabel, edit data pada text field harga, Data dismpan sementara di tabel penjualan.	Data berhasil dikirimkan ke tabel pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Ok	Menyimpan data kedalam database dan menampilkan pesan “Input data pembelian berhasil!”.	Menyimpan data kedalam database dan menampilkan pesan “Input data pembelian berhasil!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Anda belum melengkapi data pembelian!”.	User tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Anda belum melengkapi data pembelian!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field No Pembelian kosong.	Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “No. Pembelian masih kosong! Silahkan klik button Tambah terlebih dahulu!”.	User tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “No. Pembelian masih kosong! Silahkan klik button Tambah terlebih dahulu!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field Harga Jual kosong	Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Harga jual belum di isi!”.	User Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Harga jual belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

b. Edit Harga Barang

Tabel 4.12 Pengujian Edit Harga Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi semua field termasuk edit harga barang	Data inputan tercantum pada text field sesuai kebutuhan.	Data inputan tercantum pada text field sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Edit	Pilih data pada tabel, edit data pada text field harga, Data dismpan sementara di tabel penjualan.	Data berhasil dikirimkan ke tabel pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol simpan	Data harga barang tersimpan sementara di tabel pembelian dan terupdate ke database.	Data harga barang tersimpan sementara di tabel pembelian dan terupdate ke database. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Anda belum melengkapi data pembelian!”.	User tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan pesan “Anda belum melengkapi data pembelian!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field harga jual kosong	Tidak dapat melakukan pembelian dan	User Tidak dapat melakukan pembelian dan memberikan	Ditolak

	memberikan pesan "Harga jual belum di isi!".	pesan "Harga jual belum di isi!". Sesuai dengan yang diharapkan.	

5. Pengujian Purchase Order

a. Tambah Data PO

Tabel 4.13 Pengujian Tambah Data PO

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah	Text field No. PO otomatis terisi sesuai urutan sebelumnya.	Data No. PO tercantum pada text field No. PO sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol cari supplier	Tampil form pilih data supplier, pilih data supplier, text field data supplier terisi secara otomatis.	Data supplier mengisi text field sesuai dengan yang dibutuhkan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol cari barang	Tampil form pilih data barang, pilih data barang, text field data barang terisi secara otomatis.	Data supplier mengisi text field sesuai dengan yang dibutuhkan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Ok	Data supplier dan data barang yang telah dipilih dikirimkan ke tabel PO barang.	Data supplier dan data barang yang telah dipilih tertampung sementara di tabel PO barang. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan PO barang dan memberikan pesan “Kode purchase order masih kosong! Klik tombol ‘Tambah’ untuk melakukan purchase order!”.	User tidak dapat melakukan PO barang dan memberikan pesan “Kode purchase order masih kosong! Klik tombol ‘Tambah’ untuk melakukan purchase order!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Text field harga kosong	Tidak dapat melakukan Purchase Order dan memberikan pesan “Harga belum di isi!”.	User tidak dapat melakukan Purchase Order dan memberikan pesan “Harga belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

b. Simpan Data PO

Tabel 4.14 Pengujian Simpan Data PO

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi semua field dan klik tombol Ok	Semua data dipindahkan ke dalam tabel PO barang.	Semua data PO disimpan sementara di tabel PO barang. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol simpan	Tampil konfirmasi ‘ok’ or ‘cancel’. Data PO yang telah di isi disimpan dalam database.	Tampil konfirmasi ‘ok’ or ‘cancel’ dan data PO yang telah di isi disimpan dalam database. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan PO barang dan memberikan pesan “Kode purchase order masih kosong! Klik tombol ‘Tambah’ untuk melakukan purchase order!”.	User tidak dapat melakukan PO barang dan memberikan pesan “Kode purchase order masih kosong! Klik tombol ‘Tambah’ untuk melakukan purchase order!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Tabel PO barang kosong	Tidak dapat melakukan Purchase Order dan memberikan pesan “Data Purchase Order masih kosong! Silahkan klik tombol ‘ok’ untuk melanjutkan!”.	User tidak dapat melakukan Purchase Order dan memberikan pesan “Data Purchase Order masih kosong! Silahkan klik tombol ‘ok’ untuk melanjutkan!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

c. Cetak Surat PO

Tabel 4.15 Pengujian Cetak Surat PO

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi semua field dan klik tombol Ok	Semua data dipindahkan ke dalam tabel PO barang.	Semua data PO disimpan sementara di tabel PO barang. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol simpan	Tampil konfirmasi ‘ok’ or ‘cancel’. Data PO yang telah	Tampil konfirmasi ‘ok’ or ‘cancel’ dan data PO yang telah di	Diterima

	di isi disimpan dalam database.	isi disimpan dalam database. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Klik tombol cetak PO	Menampilkan preview data PO yang ingin dicetak.	Sistem menampilkan preview data PO yang telah di isi yang ingin di cetak. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan cetak PO barang dan memberikan pesan "Kode purchase order masih kosong! Klik tombol 'Tambah' untuk melakukan purchase order!".	User tidak dapat melakukan cetak PO barang dan memberikan pesan "Kode purchase order masih kosong! Klik tombol 'Tambah' untuk melakukan purchase order!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Tabel PO barang kosong	Tidak dapat melakukan cetak PO barang dan memberikan pesan "Data Purchase Order masih kosong! Silahkan klik tombol 'ok' untuk melanjutkan!".	User tidak dapat melakukan cetak PO barang dan memberikan pesan "Data Purchase Order masih kosong! Silahkan klik tombol 'ok' untuk melanjutkan!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Belum melakukan simpan data PO	Tidak dapat melakukan cetak surat PO barang dan memberikan pesan "Anda belum menyimpan data	User tidak dapat melakukan cetak surat PO barang dan memberikan pesan "Anda belum menyimpan data PO	Ditolak

	PO barang! Silahkan klik tombol ‘Simpan’ data PO barang untuk melanjutkan!”	barang! Silahkan klik tombol ‘Simpan’ data PO barang untuk melanjutkan!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	

6. Pengujian Data Master

a. Tambah Data Master

Tabel 4.16 Pengujian Tambah Data Master

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah	Text field ID / Kode Data Master otomatis terisi sesuai urutan sebelumnya.	Data ID / Kode Data Master tercantum pada text field ID / Kode Data Master sesuai kebutuhan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Isi semua text field Data Master	Tercantum pada semua text field Data Master yang ada di form Data Master.	Dapat mengisi semua text field yang ada di Form Data Master. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Simpan	Data yang telah di isi pada text field Data Master di simpan kedalam Database dan memberikan pesan “Simpan data master sukses”	Data Master mengisi text field sesuai dengan yang dibutuhkan dan disimpan kedalam Database dan memberikan pesan “Simpan data master sukses”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan Tambah Data Master dan memberikan pesan "Id Data Master belum di isi".	User tidak dapat melakukan Tambah Data Master dan memberikan pesan "Id Data Master belum di isi". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Salah satu text field Data Master tidak di isi.	Tidak dapat melakukan Tambah Data Master dan memberikan pesan "Text field belum di isi!".	User tidak dapat melakukan Tambah Data Master dan memberikan pesan "Text field belum di isi!". Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

b. Ubah Data Master

Tabel 4.17 Pengujian Ubah Data Master

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih salah satu Data Master pada Tabel Data Master.	Pada list tabel Data Master menandakan adanya data yang telah dipilih.	Pada list tabel Data Master menandakan adanya data yang telah dipilih. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Ubah	Data yang dipilih dikirimkan pada text field yang ada di Form Data Master.	Data Master yang dipilih dikirim ke text field yang ada di Form Data Master untuk diubah.	Diterima
Klik tombol Simpan	Data yang telah di ubah pada text field Data Master di simpan kedalam	Data Master yang telah di ubah pada text field Data Master di simpan kedalam	Diterima

	Database dan memberikan konfirmasi ‘ok’ atau ‘cancel’ dengan pesan “Anda yakin ingin mengubah data Master dengan ID / kode Master dengan ID / kode Master ini?”	Database dan memberikan konfirmasi ‘ok’ atau ‘cancel’ dengan pesan “Anda yakin ingin mengubah data Master dengan ID / kode Master dengan ID / kode Master ini?”. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Tidak memilih data pada Tabel Data Master	Tidak dapat mengubah Data Master dan menampilkan pesan “Anda belum memilih data yang akan diubah!”.	User tidak dapat mengubah Data Master dan menampilkan pesan “Anda belum memilih data yang akan diubah!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Semua text field kosong.	Tidak dapat melakukan Simpan Data Master dan memberikan pesan “Anda harus mengisi semua text field yang masih kosong”.	User tidak dapat melakukan Simpan Data Master dan memberikan pesan “Anda harus mengisi semua text field yang masih kosong”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Salah satu text field Data Master tidak di isi.	Tidak dapat melakukan Simpan Data Master dan memberikan pesan “Text field belum di isi!”.	User tidak dapat melakukan Simpan Data Master dan memberikan pesan “Text field belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

c. Hapus Data Master

Tabel 4.18 Pengujian Hapus Data Master

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih salah satu Data Master pada Tabel Data Master.	Pada list tabel Data Master menandakan adanya data yang telah dipilih.	Pada list tabel Data Master menandakan adanya data yang telah dipilih. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik tombol Hapus	Data yang dipilih dikirimkan pada text field yang ada di Form Data Master dan menampilkan konfirmasi ‘ok’ atau ‘cancel’ dan pesan “Anda yakin ingin menghapus Data Master dengan ID / Kode Data Master : ?”.	Data Master yang dipilih dikirimkan pada text field yang ada di Form Data Master dan menampilkan konfirmasi ‘ok’ atau ‘cancel’ dan pesan “Anda yakin ingin menghapus Data Master dengan ID / Kode Data Master : ?”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Tidak memilih data pada Tabel Data Master	Tidak dapat menghapus Data Master dan menampilkan pesan “Anda belum memilih data yang akan dihapus!”.	User tidak dapat mengubah Data Master dan menampilkan pesan “Anda belum memilih data yang akan dihapus!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

7. Pengujian Edit User

a. Ubah Username

Tabel 4.19 Pengujian Ubah Username

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input text field Username Baru	Tercantum pada text field Username Baru yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Username Baru yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Input text field Password Lama	Tercantum pada text field Password Lama yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Password Lama yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Input text field Password Baru	Tercantum pada text field Password Baru yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Password Baru yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong	Tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Username Baru belum di isi!”.	User tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Username Baru belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Salah satu text field tidak terisi	Tidak dapat memproses Ubah Username dan	User tidak dapat memproses Ubah Username dan	Ditolak

	menampilkan pesan “Text field belum di isi!”.	menampilkan pesan “Text field belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	

b. Ubah Password

Tabel 4.20 Pengujian Ubah Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input text field Username Baru	Tercantum pada text field Username Baru yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Username Baru yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Input text field Password Lama	Tercantum pada text field Password Lama yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Password Lama yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Input text field Password Baru	Tercantum pada text field Password Baru yang ada pada form Edit User.	Dapat mengisi text field Password Baru yang ada pada form Edit User. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong	Tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Username Baru belum di isi!”.	User tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Username Baru belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

Salah satu text field tidak terisi	Tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”.	User tidak dapat memproses Ubah Username dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

8. Pengujian Laporan

a. Cetak Laporan Penjualan

Tabel 4.21 Pengujian Cetak Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih tanggal awal periode Cetak Laporan	Tercantum pada text field Tanggal Awal yang ada pada form Cetak Laporan Penjualan.	Dapat mengisi text field Tanggal Awal yang ada pada form Cetak Laporan Penjualan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Memilih tanggal akhir periode Cetak Laporan	Tercantum pada text field Tanggal Akhir yang ada pada form Cetak Laporan Penjualan.	Dapat mengisi text field Tanggal Akhir yang ada pada form Cetak Laporan Penjualan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik button preview	Menampilkan preview cetak Laporan Penjualan.	Dapat menampilkan preview cetak Laporan Penjualan. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong	Tidak dapat memproses Cetak	User tidak dapat memproses Cetak	Ditolak

	Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal dan Akhir harus di pilih!”.	Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal dan Akhir harus di pilih!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	
Salah satu text field tidak terisi	Tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”.	User tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Pilih Tanggal Awal lebih besar dari Tanggal Akhir	Tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal harus lebih kecil dari Tanggal Akhir!”.	User tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal harus lebih kecil dari Tanggal Akhir!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

b. Cetak Laporan Pembelian

Tabel 4.22 Pengujian Cetak Laporan Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih tanggal awal periode Cetak Laporan	Tercantum pada text field Tanggal Awal yang ada pada form Cetak Laporan Pembelian.	Dapat mengisi text field Tanggal Awal yang ada pada form Cetak Laporan Pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima

Memilih tanggal akhir periode Cetak Laporan	Tercantum pada text field Tanggal Akhir yang ada pada form Cetak Laporan Pembelian.	Dapat mengisi text field Tanggal Akhir yang ada pada form Cetak Laporan Pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Klik button preview	Menampilkan preview cetak Laporan Pembelian.	Dapat menampilkan preview cetak Laporan Pembelian. Sesuai dengan yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Semua text field kosong	Tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal dan Akhir harus di pilih!”.	User tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal dan Akhir harus di pilih!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Salah satu text field tidak terisi	Tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”.	User tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Text field belum di isi!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak
Pilih Tanggal Awal lebih besar dari Tanggal Akhir	Tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal harus lebih kecil dari Tanggal Akhir!”.	User tidak dapat memproses Cetak Laporan dan menampilkan pesan “Tanggal Awal harus lebih kecil dari Tanggal Akhir!”. Sesuai dengan yang diharapkan.	Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sample uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa perangkat lunak ini dapat digunakan dengan baik, namun pengujian tersebut dapat dikatakan belum sempurna, karena hanya dilakukan pada satu sisi pengujian. Dari semua yang telah dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Motor dan Sparepart Roda Tiga pada Showroom Juragan Tossa Motor ini.