DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifkasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1. Perancangan Sistem 10
2.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 10
2.2. Pengertian Sistem 10
2.2.1. Karakteristik Sistem 11
2.2.2 Model Sistem 12
2.2.3 Klasifikasi Sistem 13
2.3. Pengertian Informasi 14
2.3.1. Kualitas Informasi 15
2.3.2. Nilai Informasi 16
2.4. Pengertian Sistem Informasi 16
2.5. Komponen Sistem Informasi 17
2.6. Konsep Dasar Sekolah 18
2.6.1. Manajemen Keuangan Sekolah 19
2.6.2. Tujuan Manajemen Keuangan Sekolah 20
2.6.3. Deskripsi Umum Sistem Informasi sekolah 20
2.7. Perangkat Lunak (Software) 20
2.8. Konsep Pemrograman Berorientasi Objek 22
2.8.1. Keuntungan Object Oriented Programming (OOP) 22
2.9. Bahasa Pemrograman Java 23
2.9.1. Sejarah Java 24

2.9.2. Keunggulan Java 25
2.10. Netbeans IDE 26
2.11. XAMPP 27
2.12. MySQL 28
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 31
3.1.3. Struktur Organisasi SMK Keperawatan MADANI Bandung 31
3.1.4. Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 39
3.2.1. Desain Penelitian 39
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 40
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 41
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 42
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.2.4. Pengujian Software 46
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 47
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 47

3.3.1.1. Diagram *Use Case* 53

3.3.1.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 54

3.3.1.3. Definisi Use Case dan Deskripsinya..... 55

3.3.1.4. Diagram Activity 56

3.3.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 65

4.1 Perancangan Sistem..... 68

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 68

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 69

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 69

4.1.3.1. Diagram Use Case 70

4.1.3.1.1.Sekenario Use Case yang diusulkan 70

4.1.3.2.Diagram Activity 79

4.1.3.3.Diagram Sequence 88

4.1.3.4.Diagram Class 97

4.1.3.5.Diagram Component..... 98

4.1.3.6.Diagram Deployment..... 98

4.2. Perancangan Antar Muka..... 99

4.2.1. Struktur Menu 99

4.2.2. Perancangan Input..... 100

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan..... 109

4.4. Implementasi..... 110

4.4.1 Batasan Implementasi 110

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 110
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 111
4.4.4 Implementasi Basis Data 111
4.4.5. Implementasi Antar Muka 116
4.4.5.1.Implementasi Frame Login 116
4.4.5.2.Implementasi Frame Utama 116
4.4.6. Implementasi Instalasi Program..... 119
4.4.7. Penggunaan Program..... 124
4.5 Pengujian 142
4.5.1 Rencana Pengujian 142
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 145
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 150
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 151
5.1. Kesimpulan 151
5.2. Saran 152
DAFTAR PUSTAKA..... 153