BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan suatu perubahan dalam perkembangan kehidupan di dunia. Seiring dengan kemajuan zaman yang semakin canggih, perkembangan teknologi informasi membuat peningkatan besar dalam suatu pekerjaan dan hal sesulit apapun bisa dilakukan dengan mudah. Dimulai dari gaya hidup kemudian kemampuan berpikir manusia yang semakin pintar dalam membuat alat-alat elektronik yang semakin canggih.

Komputer merupakan suatu alat atau media yang bisa digunakan berbagai macam hal salah satunya adalah membuat *software*. Software merupakan suatu perangkat lunak atau bisa disebut juga sebagai aplikasi pada komputer. Perangkat lunak tersebut ada berbagai macam, misalnya aplikasi yang digunakan untuk mengetik suatu pekerjaan atau contoh lainnya adalah aplikasi untuk memutar video atau suara dari komputer.

Wilmart adalah sebuah toko besar atau bisa disebut sebagai mini market yang berada di Jalan Rajamantri Kulon. Mini market tersebut didirikan sudah cukup lama, mereka menjual jajanan seperti makanan, minuman dan mereka juga menjual macam - macam kebutuhan rumah tangga. Yang bertugas di mini market ini adalah Bapak Dhani dan Bapak Iik, mereka bertugas melayani pelanggan dengan baik.

Masalah yang ada disini adalah mereka tidak memakai aplikasi penjualan dan pembelian yang padahal di mini market mereka sudah tersedia sebuah PC. Mereka mencatat data penjualan mereka dengan cara manual yaitu menggunakan bon pembayaran penjualan sehingga data transaksi penjualan yang didapat menjadi kurang akurat.

Tabel 1.1 Data Transaksi Penjualan Januari – Maret Tahun 2014

No	Jenis Barang	PENJUALAN				Total
		Qty	Tahun 2014			
			Januari	Februari	Maret	
1	Indomie Goreng	160	20	11	12	43
2	Detergen	50	10	12	14	36
3	Sikat Gigi	20	5	2	3	10
4	Aqua Galon	30	5	8	7	20
Total Penjualan Barang						109

Tabel 1.1 di atas menunjukan beberapa hasil data transaksi penjualan dalam tiga bulan di tahun 2014. Dengan data di atas bisa dipastikan bahwa pencatatan hasil data transaksi yang menggunakan bon pembayaran sebagai salah satu bukti transaksi untuk dicatat tidak memberikan hasil yang maksimal.

Solusi yang ditawarkan adalah membangun sistem penjualan dan pembelian dengan menggunakan sistem ini mereka bisa lebih aman. Sistem ini akan memudahkan pekerjaan mereka untuk mencatat penjualan dan pembelian yang berlangsung sehingga tidak perlu repot untuk menulis dalam catatan di buku. Maka dari itu penulis memilih judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DI TOKO WILMART**."

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi

Pada hari pertama saya melakukan penelitian disini mereka tidak memiliki aplikasi penjualan dan pembelian sementara di toko ini tersedia PC atau Komputer untuk digunakan. Permasalahan yang saya ambil adalah sebagai berikut:

1. Proses transaksi penjualannya masih menggunakan cara manual ini menyulitkan pegawai dan pelanggan dalam bertransaksi karena terlalu lama.
2. Adanya media pendukung seperti PC yang bisa berguna untuk transaksi penjualan tapi tidak digunakan.
3. Bon pembayaran penjualan pembelian tidak disimpan dengan baik ini akan merugikan jumlah transaksi yang sudah dilakukan.
4. Kekurangannya pegawai di mini market ini membuat hasil kinerja dalam penghitungan data transaksi tidak maksimal.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dalam hal ini rumusan masalah yang akan saya bahas yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang diterapkan oleh mini market Wilmart selama ini?
2. Bagaimana melakukan pengujian aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian terhadap mini market Wilmart?

3. Bagaimana perancangan sistem aplikasi yang dibutuhkan agar dapat meningkatkan kinerja di mini market tersebut secara maksimal?
4. Bagaimana cara implementasi sistem yang dibuat agar menjadi lebih optimal?

1.3 Maksud Dan Tujuan

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan bisa diterapkan dengan kenyataan yang sesungguhnya di dunia kerja guna untuk menambah pengetahuan secara nyata.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan pelaksanaan penelitian di Toko Wilmart ini adalah untuk membuat Laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui informasi sistem yang diterapkan oleh mini market Wilmart selama ini.
2. Mendapatkan izin dari pihak mini market untuk melakukan pengujian sistem aplikasi baru yang ditawarkan .
3. Merancang aplikasi sistem informasi penjualan pembelian di mini market Wilmart untuk meningkatkan kinerja pegawai secara maksimal.
4. Membuat implementasi dan menghasilkan aplikasi sistem secara optimal dan lebih baik dari sistem yang diberlakukan sebelumnya oleh pihak mini market.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis bermanfaat bagi pihak yang memerlukannya untuk memperbaiki kinerja, terutama bagi para sumber daya manusia yang bersangkutan, serta seseorang untuk melakukan penelitian lebih lanjut.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan penelitian dapat diklasifikasikan menjadi manfaat teoritis. Manfaat teoritis merupakan hasil penelitian bermanfaat untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan sumber daya manusia yang berkaitan dengan objek penelitian.

1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang sudah disebutkan di atas maka ruang lingkup yang dilakukan hanya pada:

1. User untuk login hanya diberlakukan untuk pegawai dan pemilik toko.
2. Sistem informasi pengolahan data dan penjualan barang.
3. Pembuatan laporan data barang dan transaksi penjualan.
4. Pembuatan data pegawai dan data pemasok.
5. Program yang dibangun merupakan aplikasi desktop.

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian

Nama Tempat : Toko Wilmart

Alamat : Jalan Rajamantri Kulon No 29, Buah Batu Bandung.

Waktu Kegiatan : 07 April 2014 – 29 Juni 2014

Tabel 1.2 Jadwal Penelitian

TAHAP PENGERJAAN	2014											
	April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
IDENTIFIKASI KEBUTUHAN PENGGUNA												
Observasi Toko	■	■										
Pengumpulan Data			■	■								
PENGAMBILAN DOKUMEN YANG DIPERLUKAN												
Merancang dan membuat Prototype					■	■						
Coding							■	■	■			
PENERAPAN PROTOTYPE												
Testing										■	■	
Implementasi												■

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini terdapat susunan – susunan bab yang telah berisikan kerangka pembahasan dengan uraian seperti di bawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bab awalan dari penelitian yang membahas alasan penulisan laporan yang dibuat oleh penulis. Dimulai dari latar belakang, identifikasi, rumusan masalah, maksud

tujuan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori disini adalah lanjutan dari bab sebelumnya yang membahas teori – teori relevan dan berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, bisa dengan sebuah jurnal atau referensi - referensi buku.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Mengemukakan objek dan metode - metode apa saja yang digunakan di dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan hasil penelitian dan membahas secara keseluruhan perancangan dan implementasi sistem yang telah dibuat dalam penelitian ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Memberikan simpulan dari hasil penulisan yang telah dibuat dan memberikan saran yang baik untuk kesempurnaan dalam penulisan ini .