DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi..... 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud Dan Tujuan..... 4

1.3.1 Maksud Penelitian..... 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian..... 5

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1 Karakteristik Sistem..... 9

2.2 Pengertian Informasi 11

2.3 Pengertian Sistem Informasi 12

2.3.1 Manfaat Sistem Informasi 12

2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 13

2.5 Penjualan..... 15

2.6 Pembelian..... 16

2.7 Minimarket..... 16

2.8 Tinjauan Perangkat Lunak 16

2.8.1 Visual C# Studio Express 2012 16

2.8.2 MySQL..... 17

2.8.3 Wamp 17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian..... 18

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 18

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 18

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 19

3.1.4 Deskripsi Tugas 19

3.2 Metode Penelitian 20

3.2.1 Desain Penelitian 20

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 20

3.2.2.1 Sumber Data Primer 20

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 21

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 21

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 21

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 21

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 23

3.2.4 Pengujian Software 26

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 28

3.3.1 Analisis Dokumen 28

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Berjalan 28

3.3.2.1 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 29

3.3.2.2 Skenario Use Case 29

3.3.2.3 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 31

3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 33

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem 34

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 34
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 34
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 35
4.1.3.1 Use Case Diagram 35
4.1.3.2 Skenario Use Case 36
4.1.3.3 Activity Diagram 39
4.1.3.4 Sequence Diagram 43
4.1.3.5 Class Diagram 44
4.1.3.6 Component Diagram 45
4.1.3.7 Deployment Diagram 46
4.1.3.8 Kodefikasi 46
4.2 Perancangan Antar Muka 48
4.2.1 Perancangan Struktur Menu 48
4.2.2 Perancangan Aplikasi 48
4.3 Implementasi 59
4.3.1 Batasan Implementasi 59
4.3.2 Implementasi Perangkat Lunak 60
4.3.3 Implementasi Perangkat Keras 60
4.3.4 Implementasi Basis Data 60
4.3.5 Implementasi Antar Muka 74
4.3.5.1 Implementasi Login 74
4.3.5.2 Implementasi Menu Utama 74
4.3.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Akses 75

4.3.6 Instalasi WampServer 76

4.3.6.1 Instalasi Program..... 81

4.3.7 Penggunaan Program 83

4.4 Pengujian..... 88

4.4.1 Rencana Pengujian..... 88

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 89

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 91

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 92

5.1 Saran..... 92

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN - LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

No. **Judul Tabel** **Halaman**

Tabel 1.1 Data Transaksi Penjualan Januari – Maret Tahun 2014 2

Tabel 1.2 Jadwal Penelitian 6

Tabel 3.1 Skenario use case penjualan yang sedang berjalan 30

Tabel 3.2 Skenario use case pembelian yang sedang berjalan 31

Tabel 3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 33

Tabel 4.1 Skenario Use Case login yang diusulkan 36

Tabel 4.2 Skenario Use Case Penjualan 37

Tabel 4.3 Skenario Use case Pembelian 38

Tabel 4.4 Skenario Use Case Laporan 39

Tabel 4.5 Implementasi Login 74

Tabel 4.6 Implementasi Menu Utama 74

Tabel 4.7 Implementasi Halaman Berdasarkan File 76

Tabel 4.8 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Cetak Laporan 76

Tabel 4.9 Rencana Pengujian 89

Tabel 4.10 Kasus dan Hasil Pengujian Pengecekan Login 89

DAFTAR GAMBAR

No. **Nama Gambar** **Halaman**

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Toko Wilmart 19

Gambar 3.2 Pengembangan sistem dengan Metode Prototype 22

Gambar 3.3 Use case diagram yang sedang berjalan 29

Gambar 3.4 Activity Diagram pegawai dan bagian gudang yang berjalan..... 32

Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Penjualan Yang Diusulkan 35

Gambar 4.2 Activity diagram login dan penjualan yang diusulkan 40

Gambar 4.3 Activity diagram pembelian yang diusulkan..... 41

Gambar 4.4 activity diagram laporan yang diusulkan 42

Gambar 4.5 Sequence Diagram Sistem Penjualan….....43

Gambar 4.6 Sequence Diagram Sistem Pembelian.....44

Gambar 4.7 Class Diagram 45

Gambar 4.8 Component Diagram Penjualan.....45

Gambar 4.9 Deployment Diagram Penjualan….....46

Gambar 4.10 Rancangan Struktur Menu….....48

Gambar 4.11 Rancangan Tampilan Awal Login..... 49

Gambar 4.12 Rancangan Tampilan Menu Utama 50

Gambar 4.13 Rancangan Tampilan Transaksi 51

Gambar 4.14 Rancangan Tampilan Data Transaksi..... 52

Gambar 4.15 Rancangan Tampilan Catatan Transaksi 53

Gambar 4.16 Rancangan Tampilan Data Barang 55
Gambar 4.17 Rancangan Tampilan Data Pegawai 56
Gambar 4.18 Rancangan Tampilan Data Pemasok 56
Gambar 4.19 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Transaksi 57
Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Data Barang 58
Gambar 4.21 Rancangan Tampilan About 59
Gambar 4.22 Icon Instalasi wampserver 77
Gambar 4.23 Tampilan Awal Instalasi WampServer 77
Gambar 4.24 Tampilan Instalasi WampServer Persetujuan 78
Gambar 4.25 Tampilan Instalasi WampServer Lokasi 78
Gambar 4.26 Tampilan Instalasi WampServer Ikon 79
Gambar 4.27 Tampilan Instalasi WampServer Instal 79
Gambar 4.28 Tampilan Instalasi WampServer Alamat 80
Gambar 4.29 Tampilan Akhir Instalasi WampServer 80
Gambar 4.30 Tampilan Aplikasi WampServer 81
Gambar 4.31 Icon Setup instalasi program 81
Gambar 4.32 Tampilan awal Instalasi Program 81
Gambar 4.33 Tampilan Instalasi Program 82
Gambar 4.34 Tampilan proses Instalasi Program 82
Gambar 4.35 Tampilan proses Instalasi Program selesai 83
Gambar 4.36 Tampilan Login 83

Gambar 4.37 Tampilan Menu Utama..... 84

Gambar 4.38 Tampilan Transaksi..... 84

Gambar 4.39 Tampilan Detail Transaksi 85

Gambar 4.40 Tampilan Catatan Transaksi..... 85

Gambar 4.41 Tampilan Data Barang 86

Gambar 4.42 Tampilan Data Pegawai 86

Gambar 4.43 Tampilan Data Pemasok..... 86

Gambar 4.44 Tampilan Laporan Catatan Transaksi 87

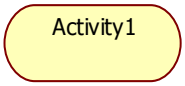
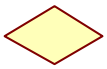
Gambar 4.45 Tampilan Cetak Laporan Data Barang..... 87

Gambar 4.46 Tampilan Cetak Laporan Transaksi 87

Gambar 4.47 Tampilan About..... 88

DAFTAR SIMBOL

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	InitialState	Menunjukan awal aktifitas berjalan.
	FinalState	Menunjukan akhir dari seluruh aktifitas.
	Aktor	*Actor* tersebut mempresentasikan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem. Sebuah *actor* mungkin hanya memberikan informasi inputan pada sistem, hanya menerima informasi dari sistem atau keduanya menerima, dan memberi informasi pada sistem. A*ctor* hanya berinteraksi dengan *use case*, tetapi tidak memiliki kontrol atas *use case*. *Actor* digambarkan dengan *stick man* . *Actor* dapat digambarkan secara secara umum

		atau spesifik, dimana untuk membedakannya kita dapat menggunakan *relationship*
	Use Case	Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga *customer* atau pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem uang akan dibangun.
	Association	Untuk menunjukan alur dari actor ke use case.
	ActionState	Menunjukan aktifitas yang sedang dikerjakan.
	Decision	Berfungsi untuk memproses atau memvalidasi sebuah aktifitas.