BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan pendefinisian terhadap kebutuhan-kebutuhan fungsional sebagai persiapan untuk melakukan penggambaran dan perencanaan sistem yang diusulkan. Dalam hal ini Sistem informasi yang diusulkan oleh penulis sendiri merupakan sistem informasi berbasis web yang diharapkan mampu meningkatkan kinerja dalam kegiatan usaha yang dilakukan oleh BananaCase Distro & Fashion store khususnya untuk kegiatan penjualan produk.

4.1.1. Tujuan perancangan sistem.

Tujuan dari perancangan sistem ini sendiri adalah untuk memberikan suatu gambaran yang cukup jelas dalam menyelesaikan masalah yang ada pada sistem penjualan banana case distro & fashion store.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan ini sendiri adalah sistem ini dapat memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk melakukan transaksi melalui website khusus yang disediakan untuk melayani pelanggan dalam melakukan pencarian produk, pemilihan produk, hingga konfirmasi pembayaran dan dapat dilakukan secara online tanpa mengharuskan pelanggan untuk datang langsung ke tempat penjualan selain itu website ini nantinya juga dapat mempermudah pihak Banana Case Distro & Fashion Store dalam memberikan

informasi dan memperkenalkan produk mereka sehingga jangkauan pemasaran mereka menjadi lebih luas.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan

1. Shopkeeper yang bertindak sebagai admin melakukan login sebagai admin untuk mengolah data kategori, data produk, data ukuran, data kota, data ongkir, data bank dan konfirmasi pembayaran.

2. Pelanggan yang belum memiliki akun member diwajibkan mendaftar terlebih dahulu untuk mendapatkan akun, sehingga dapat melakukan proses pemesanan produk. Sedangkan pelanggan yang sudah memiliki akun dapat langsung melakukan login dan kemudian melakukan proses belanja

3. Setelah memilih kategori produk, pelanggan dapat memilih produk yang tersedia sesuai dengan kategori yang dipilih, pelanggan yang telah menjadi member juga dapat melihat produk secara detail agar lebih jelas beserta keterangan produk dan stock ketersediaan produk.

4. Selanjutnya untuk memesan produk yang telah dipilih pelanggan dapat menambahkan produk yang telah dipilh tersebut ke dalam keranjang belanjaan pelanggan dan pelanggan juga dapat menambahkan jumlah stock produk yang dipesan.

5. Untuk menambahkan produk lain pelanggan dapat memilih tombol “tambah belanja” jika ingin menambah produk lain ke dalam keranjang

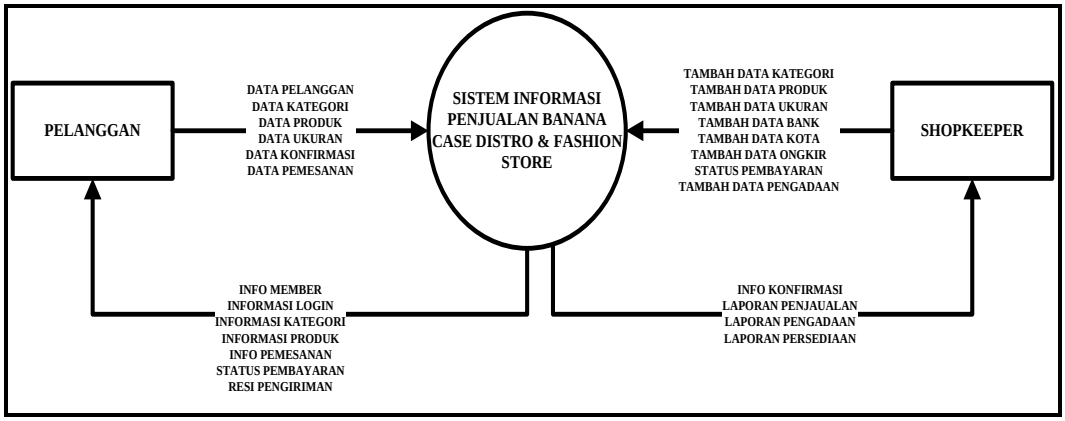
belanja mereka dan mereka juga dapat memilih tombol “checkout” yang berisikan data belanja dan status pembayaran di dalamnya untuk mengakhir proses belanja .

6. pelanggan diwajibkan pula untuk melakukan konfirmasi pembayaran dimana pembayaran tersebut dapat dilakukan melalui rekening ATM, konfirmasi pembayaran sendiri dilakukan dengan cara mengisi form konfirmasi yang sudah disediakan .

7. Admin akan mengecek konfirmasi pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan jika pembayaran sesuai dengan total harga pembelian yang dilakukan pelanggan maka admin akan mengubah status pembayaran menjadi lunas namun jika pelanggan belum membayar sesuai jangka waktu yang ditetapkan yaitu 1 X 24 jam maka pemesanan akan dibatalkan dan persediaan produk akan kembali lagi.

8. Jika data konfirmasi yang diberikan oleh pelanggan sudah sesuai dengan total pembayaran produk yang dibeli maka admin dapat merubah status pemesanan menjadi lunas dan pelanggan dapat mengeceknya kembali

4.1.3.1 Diagram konteks yang diusulkan

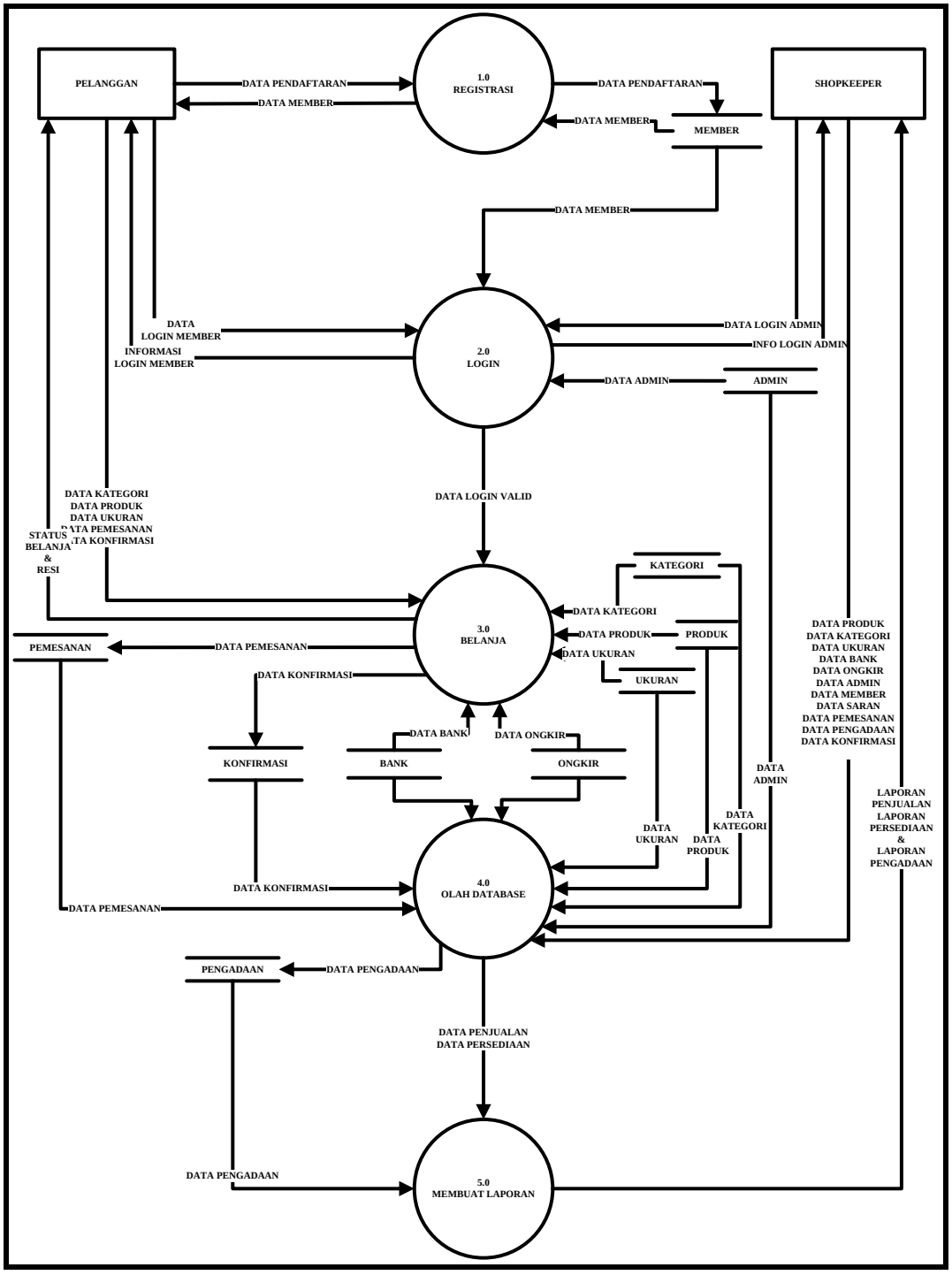


Gambar 4.1 Diagram Konteks sistem yang diusulkan.

4.1.3.2 Data Flow Dagram yang diusulkan

Data flow diagram merupakan (DFD) merupakan alat bantu grafis untuk menguraikan dan menganalisis pergerakan data yang melalui sistem baik secara manual maupun secara otomatis. Diagram aliran data sendiri merupakan sebuah diagram yang menggambarkan aliran transformasi data melalui proses-proses yang terjadi didalam sistem adapun gambaran dari DFD untuk sistem yang diusulkan pada Banana case distro & fashion store dapan dilihat sebagai berikut

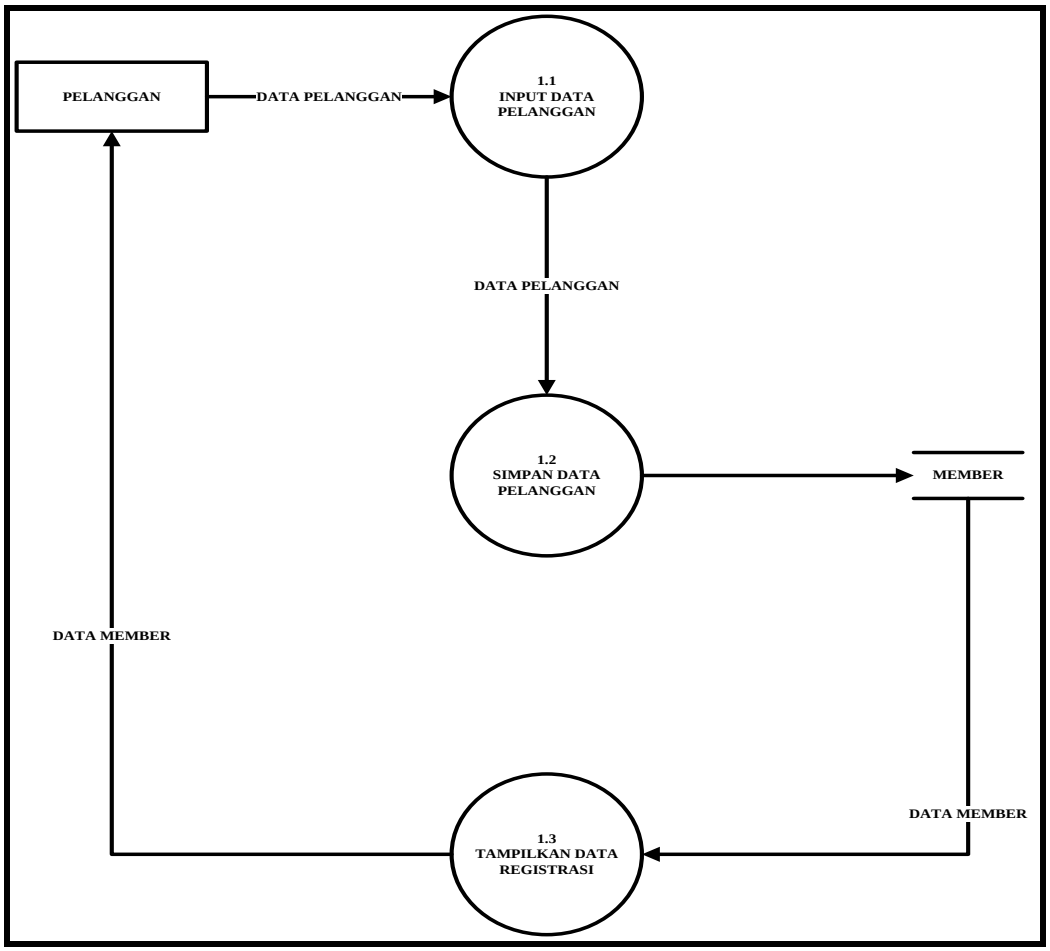
4.1.3.2.1 .DFD level 1 untuk sistem yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 4.2



Gambar 4.2 DFD level 1 Sistem Informasi Penjualan Banana Case Distro

4.1.3.2.2 DFD level 2 proses 1

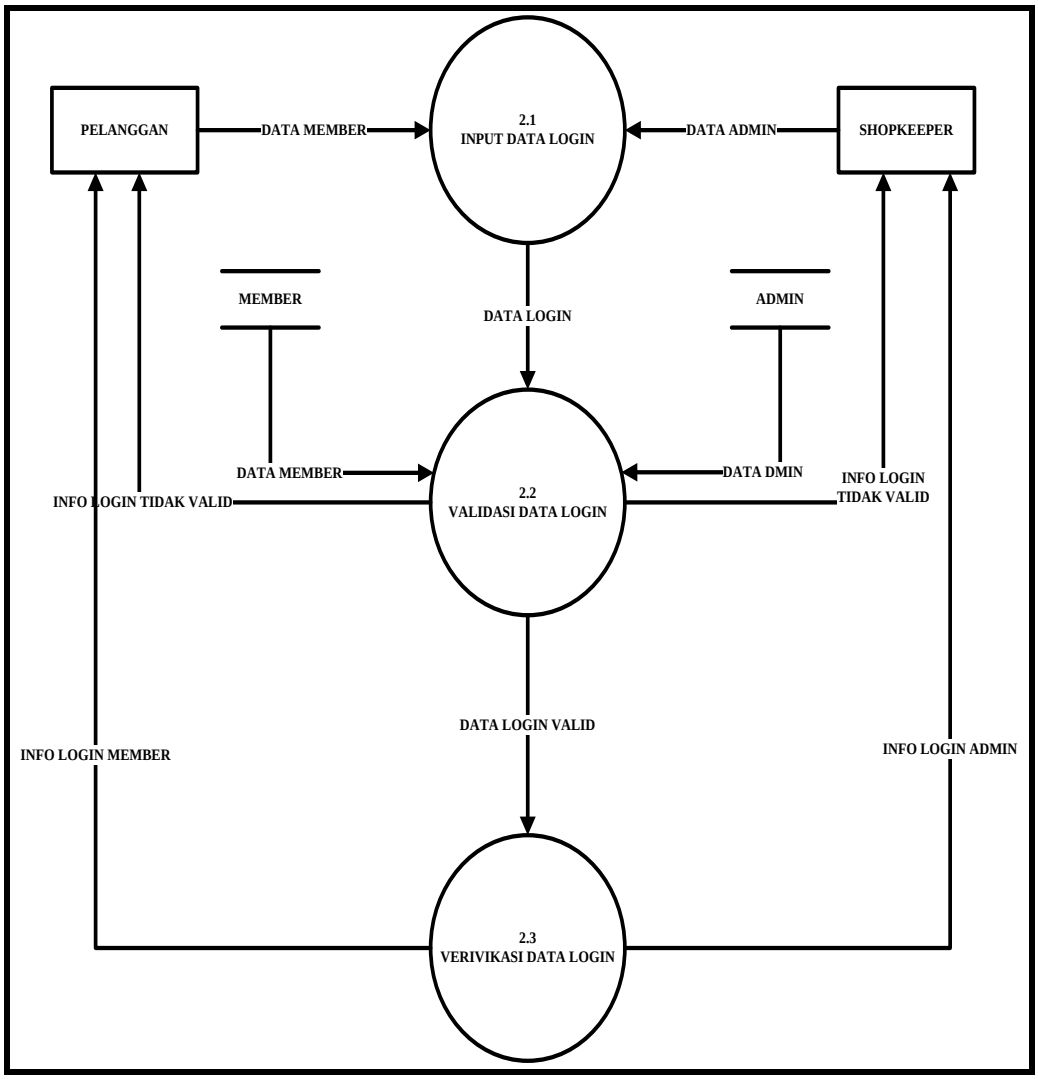
merupakan gambaran alur data dari proses registrasi member dan dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 DFD level 2 proses 1 Sistem Informasi Penjualan Banana Case

1. **DFD level 2 proses 2**

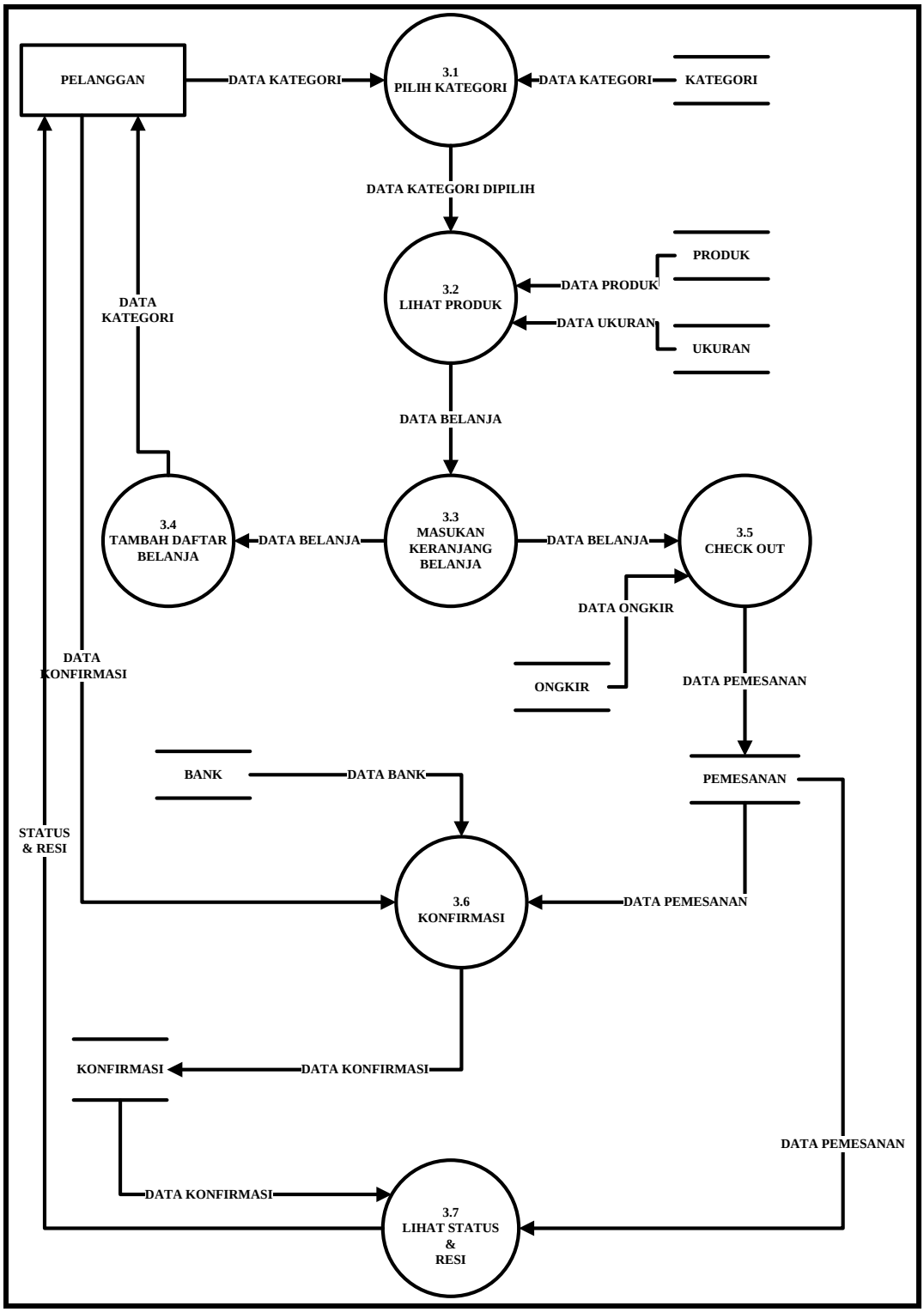
   adalah gambaran alur data dari proses l yaitu proses belanja dan dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 DFD level 2 proses 2 Sistem Informasi Penjualan Banana Case

2. DFD level 2 proses 3

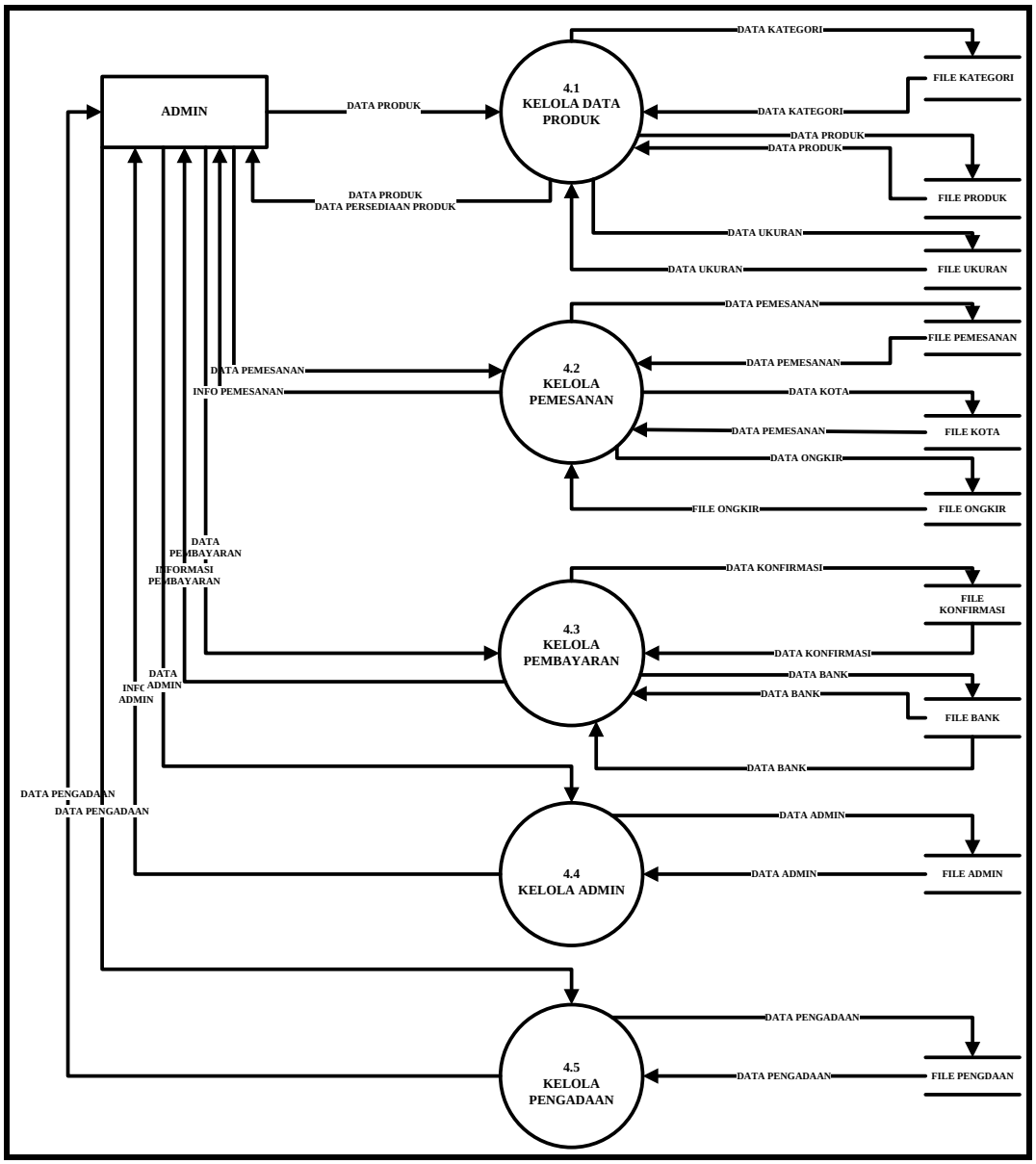
DFD ini menjelaskan tentang alur data dan proses 3 dimana proses tersebut merupakan proses belanja



Gambar 4.5 DFD level 2 proses 3 Sistem Informasi Penjualan Banana Case

3. DFD level 2 proses 4

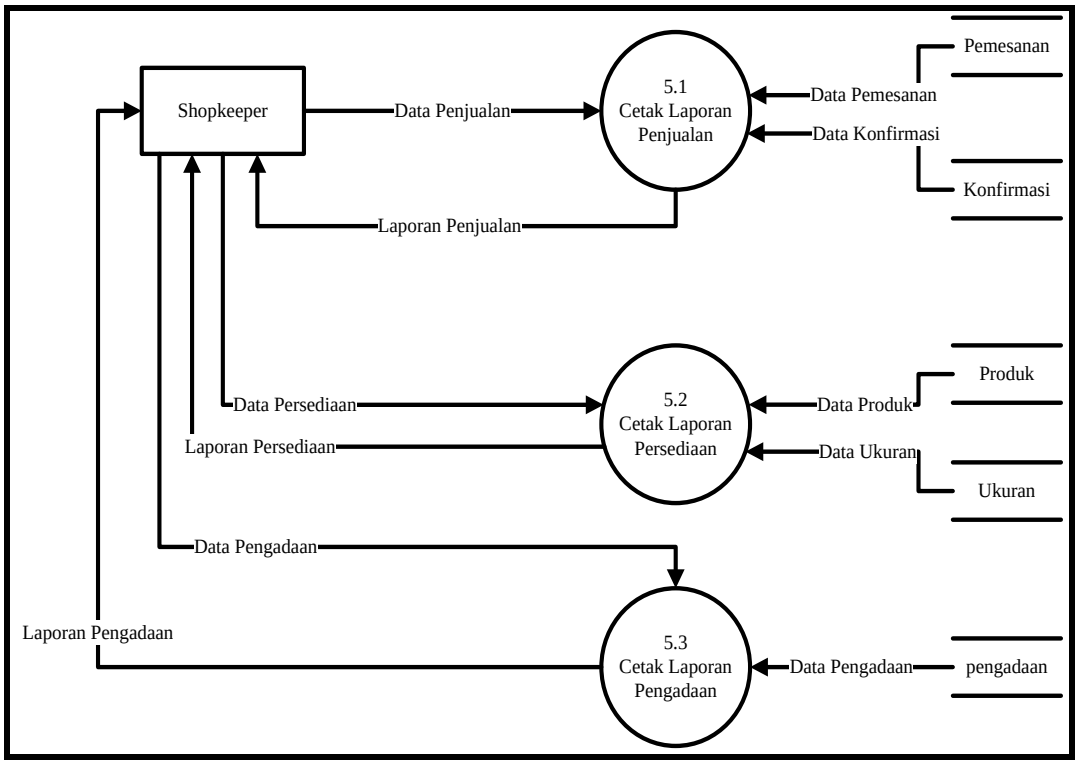
DFD ini menjelaskan tentang alur data dari proses 4 yang merupakan proses kelola data master. Dan berikut adalah gambaran dari DFD level 2 proses 4



Gambar 4.6 DFD level 2 proses 4 Sistem Informasi Penjualan Banana Case

4. DFD level 2 proses 5

DFD ini menjelaskan tentang alur data dari proses 5 yang merupakan proses pembuatan laporan Dan berikut adalah gambaran dari DFD level 2 proses 5



Gambar 4.7 DFD level 2 proses 5 Sistem Informasi Penjualan Banana Case

4.1.3.3 Kamus Data

Nama arus data : Member

Aliran data : file member ke proses 1.0, proses 1.0 ke pelanggan, pelanggan ke proses 2.0, file member ke proses 2.0, file member ke proses 1.3, proses 1.3 ke pelanggan, pembeli ke proses 2.1, file member ke proses 2.2

Penjelasan : Berisikan data member

Struktur data : id_member, username_member, password_member, nama_member, alamat_member, kota, kode_pos, nohp_member, email_member.

Nama arus data : Admin

Aliran data : admin ke proses 2.0, file admin ke proses 2.0, file admin ke proses 2.2

Penjelasan : Berisikan data admin

Struktur data : id, username, password

Nama arus data : Produk

Aliran data : pelanggan ke proses 3.0, File produk ke proses 3.0, admin ke proses 4.0 ,file produk ke proses 4.0, pelanggan ke proses 3.2, File produk ke proses 3.2, admin ke proses 4.1, file produk ke proses 4.1, proses 4.1 ke file produk.

Penjelasan : Berisikan data produk

Struktur data : id_produk, nama_produk, harga_produk, berat_produk, deskripsi_produk, foto_produk, id_kategori

Nama arus data : Kategori

Aliran data : pelanggan ke proses 3.0, file kategori ke proses 3.0, admin ke proses 4.0, file kategori ke proses 4.0, file kategori ke proses 3.1, admin ke proses 4.1, file kategori ke proses 4.1, proses 4.1 ke file kategori.

Penjelasan : Berisikan data kategori

Struktur data : id_kategori, nama_kategori

Nama arus data : Ukuran

Aliran data : pelanggan ke proses 3.0, file ukuran ke proses 3.0, admin ke proses 4.0, file ukuran ke proses 4.0, file ukuran ke proses 3.1, admin ke proses 4.1, file ukuran ke proses 4.1, proses 4.1 ke file ukuran.

Penjelasan : berisikan data ukuran

Struktur data : id_ukuran, ukuran, keterangan, stok, id_produk

Nama arus data : pemesanan

Aliran data : pelanggan ke proses 3.0, proses 3.0 ke file pemesanan, shopkeeper ke proses 4.0,file pemesanan ke proses 4.0, proses 3.5 ke file pemesanan, file pemesanan ke proses 3.7, shopkeeper ke proses 4.2, file pemesanan ke proses 4.2,file pemesanan ke proses 5.0

Penjelasan : berisikan data pemesanan

Struktur data : no_pemesanan, username_member, id_ongkir, tanggal_pesan, jam, status, bukti_resi

Nama arus data : ongkir

Aliran data : file ongkir ke proses 3.0, file ongkir ke 4.0, file ongkir ke proses 3.5, file ongkir ke proses 5.0, file ongkir ke proses 4.2, proses 4.2 ke ongkir

Penjelasan : Berisikan data ongkir

Struktur data : id_ongkir, tujuan, harga_ongkir, kurir, servis, berat

Nama arus data : bank

Aliran data : file bank ke proses 3.0, file bank ke 4.0, file bank ke proses 3.6, file bank ke proses 4.3, proses 4.3 ke file bank

Penjelasan : berisikan data akun bank

Struktur data : id_bank, nama_bank, nomor_rekening, nama_rekening, foto_bank

Nama arus data : konfirmasi

Aliran data : pelanggan ke proses 4.0, proses 4.0 ke file konfirmasi, shopkeeper ke proses 5.0, file konfirmasi ke proses 5.0, pelanggan ke proses 3.6, proses 3.6 ke file konfirmasi, shopkeeper ke proses 4.3, file konfirmasi ke proses 4.3, proses 4.3 ke file konfirmasi, file konfirmasi ke proses 5.0

Penjelasan : berisikan data konfirmasi pembayaran

Struktur data : no_konfirmasi, no_pemesanan, id_bank, bank_pemesan, no_rek_pemesan, nama_rek_pemesan, catatan, total_transfer, tanggal_transfer

Nama arus data : pengadaan

Aliran data : shopkeeper ke proses 4.0, proses 4.0 ke file pengadaan, file pengadaan ke proses 5.0, shopkeeper ke proses 4.5, proses 4.5 ke file pengadaan, file pengadaan ke proses 4.5, proses 4.5 ke shopkeeper, file pengadaan ke proses 5.3, proses 5.3 ke shopkeeper.

Penjelasan : berisikan data pengadaan

Struktur data : id_pengadaan, id_produk, id_ukuran, jumlah_pengadaan, waktu_pengadaan.

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan perancangan yang digunakan untuk pembuatan dan penyimpanan data ke dalam sistem yang terdiri dari beberapa *file database*. Pada perancangan basis data ini akan dibahas Normalisasi, *Entity Relationships Diagram (ERD),* Relasi Tabel dan Struktur *File.*

4.1.4.1 Normalisasi

Kriteria-kriteria normalisasi, menjadikan seluruh tabel di rekontruksi menjadi satu tabel (*Universal Table*). Lalu diterapkan kriteria-kriteria normalisasi hingga mendapatkan sejumlah tabel yang sudah normal. Dibawah ini merupakan tabel yang berada pada bentuk unormal dimana data yang berkaitan dikumpulkan menjadi satu tanpa ada aturan atau kaidah tertentu :

Bentuk unnormal

{ id, username, password, id_member, username_member, password_member, nama_member, alamat_member, kota, kode_pos, nohp_member, email_member, id_produk, nama_produk, harga_produk, berat_produk, deskripsi_produk, foto_produk, id_kategori, id_kategori, nama_kategori, id_ukuran, id_produk, ukuran, keterangan, stok, no_pemesanan, username_member, id_ongkir, tanggal_pesan, jam, status, bukti_resi, no_pesanan, id_produk. Id_ukuran, jumlah, username_member, id_detail_pemesanan, no_pemesanan, id_produk, id_ukuran, jumlah, id_ongkir, tujuan, harga_ongkir, kurir, service, id_bank, nama_bank, nomor_rekening, nama_rekening, foto_bank, id_pengadaan, id_produk, id_ukuran, jumlah_pengadaan, waktu_pengadaan }

Bentuk normal pertama

{ id, username, password, id_member, username_member, password_member, nama_member, alamat_member, kota, kode_pos, nohp_member, email_member, id_produk, nama_produk, harga_produk, berat_produk, deskripsi_produk, foto_produk, id_kategori, nama_kategori, id_ukuran, ukuran, keterangan, stok, no_pemesanan, tanggal_pesan, jam, status, bukti_resi, no_pesanan, jumlah, id_detail_pemesanan, jumlah, id_ongkir, tujuan, harga_ongkir, kurir, service, id_bank, nama_bank, nomor_rekening, nama_rekening, foto_bank, id_pengadaan , jumlah_pengadaan, waktu_pengadaan }

Bentuk Normal Kedua

Member= {*id_member, username_member, password_member, nama_member, alamat_member, kota, kode_pos, nohp_member, email_member }

Admin = { *id, username, password }

Produk = { *id_produk, nama_produk, harga_produk, berat_produk, deskripsi_produk, foto_produk, id_kategori }

Kategori = { *id_kategori, nama_kategori }

Ukuran = { *id_ukuran, **id_produk, ukuran, keterangan, stok }

Pemesanan= {*no_pemesanan, **id_produk, **id_ukuran, **username_member, **id_ongkir, jumlah, total_harga, tanggal_bayar, status, bukti_resi }

Ongkir = { *id_ongkir, tujuan, harga_ongkir, kurir, servis, berat }

Bank = { * id_bank, nama_bank, nomor_rekening, nama_rekening, foto_bank }

Konfirmasi = { *no_konfirmasi, *no_pemesanan, id_bank, bank_pemesan, no_rek_pemesan, nama_rek_pemesan, catatan, total_transfer, tanggal_transfer }

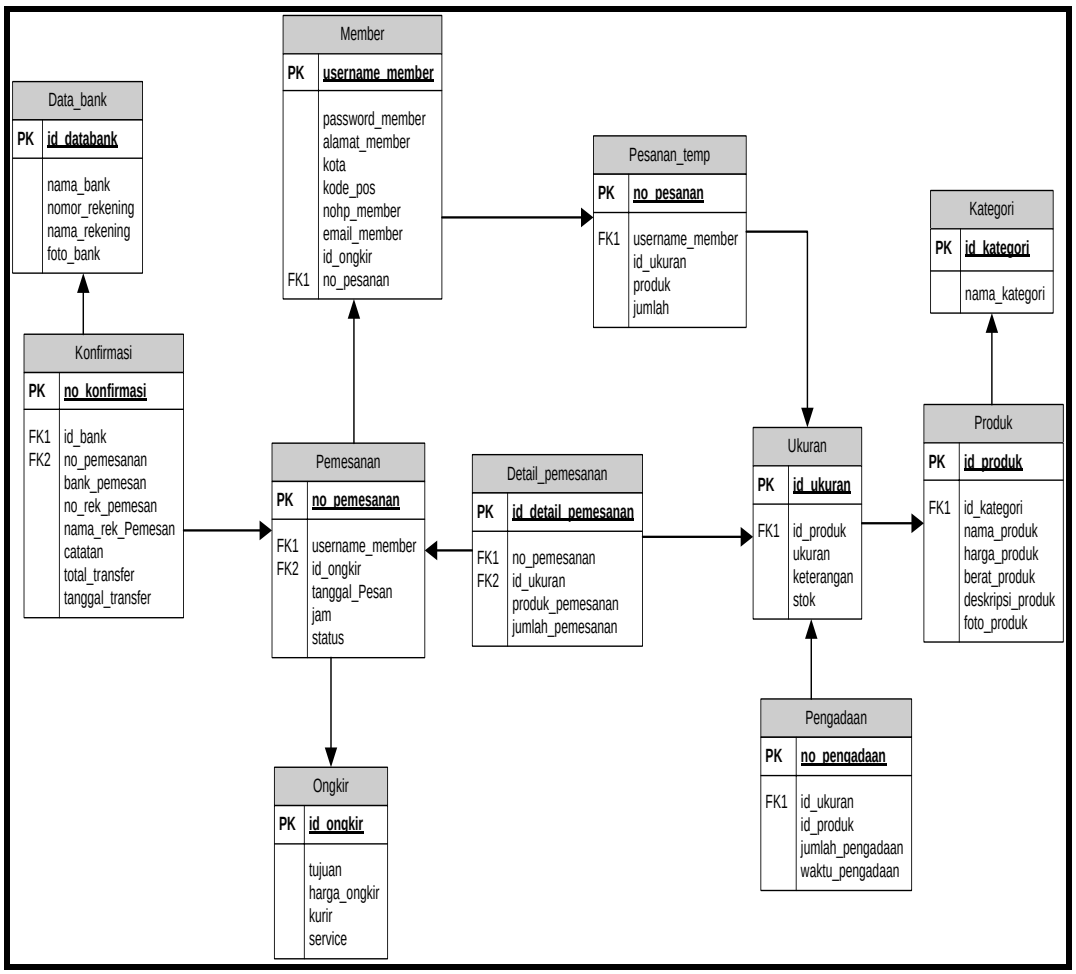
Detail_pemesanan = { *id_detail_pemesanan, **no_pemesanan, **id_produk, **id_ukuran, jumlah_pemesanan }

Pesanan_temp = { *no_pesanan, **id_produk, **id_ukuran, **username_member, jumlah }

Pengadaan = { *id_pengadaan, **id_produk, **id_ukuran, jumlah_pengadaan, waktu_pengadaan }

4.1.4.2 Relasi Tabel

Relasi tabel adalah tehnik yang digunakan untuk mengelompokan data-data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi dengan tujuan untuk mengakses data sehingga *database* dapat dengan mudah dimodifikasi dan berikut ini akan dijelaskan tentang gambaran relasi antar tabel sistem informasi penjualan pada Banana Case Distro & Fashion Store.



Gambar 4.8 Relasi Tabel Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan

Dari gambar rancangan tabel diatas dapat dijelaskan bahwa setiap tabel memiliki atribut kunci dimana atribut kunci dari setiap tabel tersebut di tandai

dengan simbol kunci (*key*) . selain itu dari gambar rancangan tabel diatas juga dijelaskan relasi-relasi antar tabel di dalam database sistem yang telah dirancang dimana setiap tabel yang berlelasi memiliki atribut kunci tamu (*foreign key*) yang berasal dari tabel lain sebagai penghubung atau relasi. Atribut kunci tamu sendiri ditandai dengan tanda (#) pada setiap tabel yang memiliki hubungan relasi.

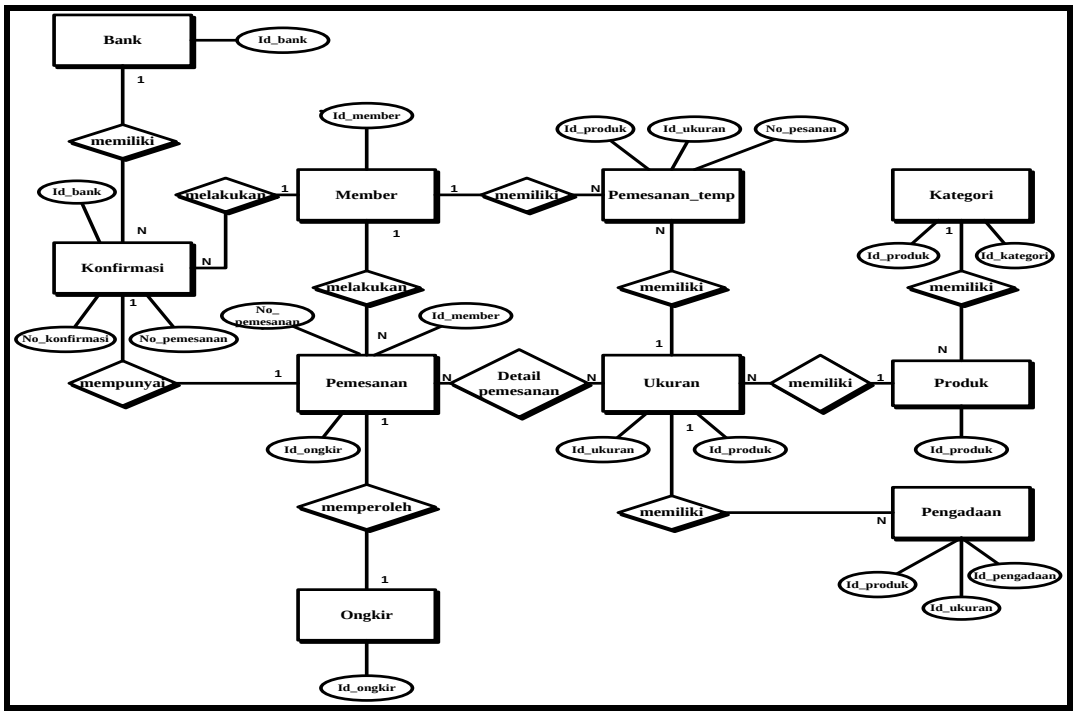
Keterangan :

Simbol kunci (*key*) = kunci utama (*Primary Key*)

Simbol (#) = kunci tamu (*Foreign Key*)

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan sebagai gambaran secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiki suatu sistem beserta hubungan yang dimiliki masing-masing entitas tersebut. Gambaran ERD dari sistem yang diusulkan pada Banana Case Distro & Fashion Store sendiri adalah sebagai berikut :



Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram

Keterangan :

N = Banyak

1= satu

4.1.4.4 Struktur File

Struktur file merupakan salah satu objek didalam sistem lunak, dimana salah satu element-element dari perangkat lunak tersebut adalah data. Dan disini akan dijelaskan struktur file yang rancang dalam sistem yang diusulkan :

Nama File : Produk

Primary Key : Id_Produk

Foreign Key : Id_Kategori

Tabel 4.1 Atribut Tabel Produk

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_produk	Integer	*	5	Id Produk
2	nama_produk	Varchar		50	Nama Produk
3	harga_produk	Integer		12	Harga Produk
4	berat _produk	Integer		3	Berat Produk
5	deskripsi_produk	Integer		500	Penjelasan Produk
6	foto_produk	Varchar		150	Foto Produk
7	id_kategori	Integer	**	3	Id Kategori

Nama File : Kategori

Primary Key : Id_Kategori

Tabel 4.2 Atribut Tabel Kategori

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_kategori	Integer	*	5	Id Kategori
2	nama_kategori	Varchar		25	Nama Kategori

Nama File : Ukuran

Primary Key : Id_Ukuran

Foreign Key : Id_Produk

Tabel 4.3 Atribut Tabel Ukuran

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_ukuran	Integer	*	5	Id Ukuran
2	ukuran	Varchar		5	Ukuran Produk
3	keterangan	Varchar		500	Keterangan Ukuran
4	stock	Integer		5	Jumlah Persediaan Produk
5	id_produk	Integer	**	3	Id Produk

Nama File : Pemesanan

Primary key : no_pemesanan

Foreign key : username_member, id_ongkir

Tabel 4.4 Atribut Tabel Pemesanan

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	no_pemesanan	integer	*	20	nomor pemesanan
2	username_member	varchar	**	50	id member
3	id_ongkir	integer	**	12	id ongkir
4	tanggal_pesan	date			Tanggal pemesanan
5	jam	time			jam
6	status	varchar		15	Status pemesanan
7	bukti_resi	text			Bukti resi pengiriman

Nama File : konfirmasi

Primary Key : no_konfirmasi

Foreign key : no_pemesanan, id_bank

Tabel 4.5 Atribut Tabel konfirmasi

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	no_konfirmasi	integer	*	11	nomor konfirmasi pembayaran
2	no_pemesanan	integer	**	11	nomor pemesanan
3	id_bank	integer	**	3	id bank
4	bank_pemesan	varchar		10	bank pemesan
5	no_rek_pemesan	integer		25	nomor rekening pemesan
6	nama_rek_pemesan	varchar		50	nama pemilik rekening pemesan
7	catatan	text			catatan
8	total_transfer	integer		10	Total transfer
9	tanggal_transfer	date			Tanggal transfer

Nama File : bank

Primary Key : id_bank

Tabel 4.6 Atribut Table Bank

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_bank	Integer	*	10	Id Bank
2	nama_bank	Varchar		25	Nama Bank
3	nomor_rekening	Integer		25	Nomor rekening
4	nama_rekening	Varchar		50	Nama Pemilik Rekening
5	foto_bank	Varchar		150	Logo Bank

Nama File : ongkir

Primary Key : id_ongkir

Tabel 4.7 Atribut Tabel Ongkir

NO	NAMA_FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_ongkir	integer	*	12	id ongkos pengiriman
2	tujuan	varchar		25	tujuan pengiriman
3	harga_ongkir	integer		12	harga ongkos pengiriman
4	kurir	varchar		25	kurir
5	servis	varchar		25	jenis servis pengiriman

Nama File : member

Primary key : id_member

Tabel 4.8 Atribut Tabel Member

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_member	integer	*	12	id member
2	Username_member	varchar		50	username
3	password	varchar		50	password
4	nama	varchar		50	nama member
5	alamat	varchar		100	alamat member
6	kode_pos	integer		15	kode pos
7	nohp_member	integer		15	nomor kontak
8	email_member	varchar		50	email

Nama File : pesanan_temp

Primary key : no_pesanan

Foreign key : username_member, id_produk, id_ukuran

Tabel 4.9 Atribut Pemesanan Sementara

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	no_pesanan	integer	*	11	Nomor pesanan
2	id_produk	integer	**	11	Id_produk
3	id_ukuran	integer	**	11	Id ukuran
4	jumlah	integer		11	Jumlah pesanan
5	username_member	varchar	**	50	Username member

Nama File : detail_pemesanan

Primary key : id_detail_pemesanan

Foreign key : no_pemesanan, id_produk, id_ukuran

Tabel 4.10 Atribut Tabel Detail Pemesanan

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_detail_pemesanan	integer	*	11	Id Detail Pemesanan
2	no_pemesanan	integer	**	11	Nomor Pemesanan
3	id_produk	integer	**	11	Id produk
4	id_ukuran	integer	**	11	Id ukuran
5	jumlah_pemesanan	integer		11	Jumlah pemesanan produk

Nama File : pengadaan

Primary key : id_pengadaan

Foreign Key : id_produk, id_ukuran

Tabel 4.11 Atribut Tabel Pengadaan

NO	NAMA FIELD	TYPE	KEY	SIZE	KETERANGAN
1	id_pengadaan	Integer	*	11	Id pengadaan
2	id_produk	integer		11	Id produk
3	id_ukuran	integer		11	Id ukuran
4	jumlah_pengadaan	integer		11	jumlah
5	waktu_pengadaan	date			waktu

4.1.4.5 Kodefikasi

Kodefikasi merupakan suatu tahap dalam perancangan database dengan cara melakukan pengkodean terhadap objek-objek yang ada dan mengidentifikasikan objek secara lebih singkat karena dengan tehnik pengkodean ini kesalahan dalam mengidentifikasikan data dapat dikurangi dan dapat membantu dalam melakukan pengelompokan data. Tujuan utama dari tahap kodefikasi ini sendiri adalah untuk mempermudah proses pencarian data dalam penyajian informasi. Dalam perancangan basis data sistem informasi yang diusulkan ini telah dilakukan kodefikasi terhadap setiap file yang ada diantaranya

a. id_member

   id_member menunjukan nomor urut pada setiap data yang terdapat didalam tabel member.` dengan menggunakan *auto_increment* nomor urut akan bertambah secara otomatis disaat data member ditambahkan.

b. id_produk

   id_produk menunjukan nomor urut data produk yang terdapat didalam file produk, nomor urut produk akan bertambah secara otomatis jika data produk diinputkan karena id_produk menggunakan *auto_increment.*

c. id_kategori

   id_kategori menunjukan nomor urut data kategori yang terdapat didalam file kategori. Id_kategori sendiri juga menggunakan auto_increment sehingga nomor urut akan bertambah secara otomatis jika data kategori ditambahkan.

d. id_ukuran

   Id_ukuran menunjukan nomor urut dari data ukuran yang terdapat didalam file ukuran. id_ukuran menggunakan *auto_increment* sehingga nomor urut akan bertambah secara otomatis saat data ukuran ditambahkan.

e. no_pemesanan

   id_pemesanan menunjukan nomor urut dari data pemesanan. Dengan menggunakan *auto_increment* nomor urut pemesanan juga akan bertambah secara otomatis disaat data pemesan diinputkan.

f. id_ongkir

id_ongkir menunjukan nomor urut data ongkir yang terdapat didalam file ongkir, menggunakan *auto_increment* sehingga nomor urut dapat bertambah otomatis saat data diinputkan.

g. no_konfirmasi

Id_konfirmasi menunjukan nomor urut dari data konfirmasi yang terdapat didalam file konfirmasi. Nomor urut data konfirmasi akan bertambah secara otomatis saat data konfirmasi diinputkan karena menggunakan *auto increment.*

h. Id_bank

Id_bank menunjukan nomor urut dari data bank yang terdapat didalam file bank, nomor urut data bank akan bertambah secara otomatis disaat data bank ditambahkan karena menggunakan *auto_increment*.

i. Id_pemesanan_temp

Id dari setiap data didalam file pemesanan_temp menggunakan *auto_increment* sehingga nomor urut akan bertambah secara otomatis ketika data ditambahkan.

j. Id_detail_pesanan

Id detail_pemesanan merupakan id dari setiap data yang terdapat pada file pemesanan, id ini menggunakan *auto_increment*. Sehingga nomor urut akan bertambah secara otomatis ketika data ditambahkan.

k. Id_pengadaan

Merupakan id dari setiap data pengadaan produk yang terdapat didalam file pengadaan. Ketika data ditambahkan nomor urut juga akan bertambah secara otomatis karena menggunakan auto_*increment.*

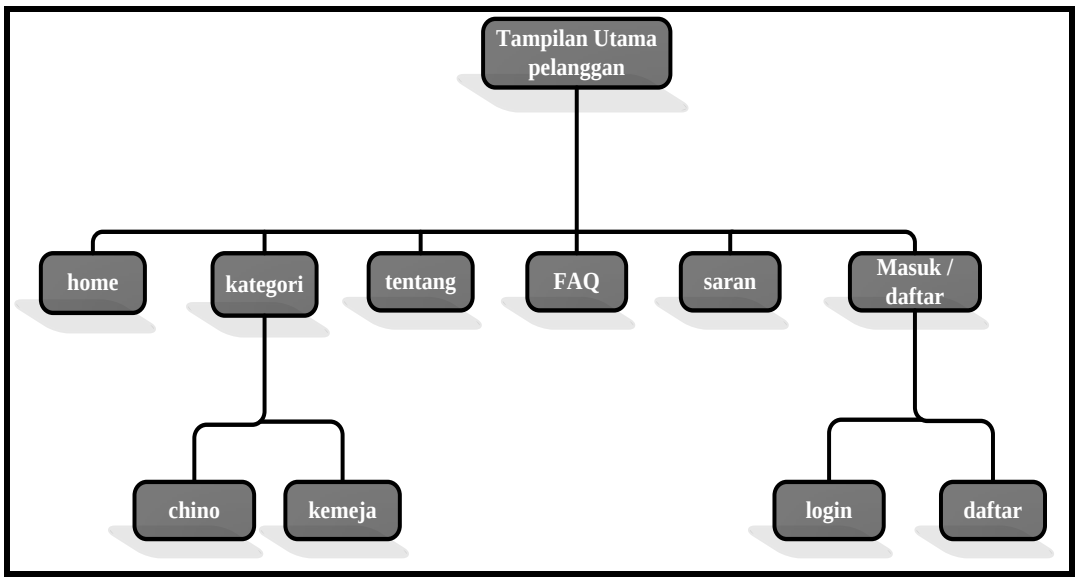
4.2 Perancangan antar muka

Dalam perancangan antarmuka (*interface*) akan dijelaskan mengenai rancangan input dan output serta setruktur menu yang dibuat sesuai dengan kebutuhan agar sistem yang diusulkan dapat berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

4.2.1 Struktur menu

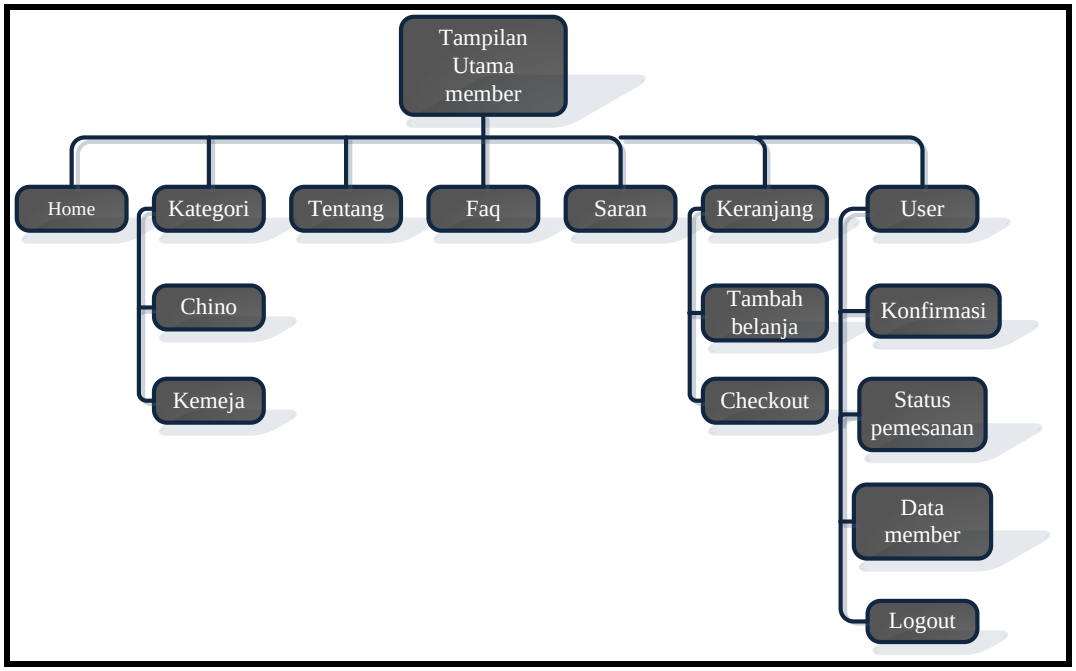
Perancangan struktur menu ini dibuat sebaik mungkin agar pengguna dapat menggunakan fungsi yang terdapat pada sistem yang diusulkan ini dengan mudah. Adapun rancangan struktur menunya diantaranya :

1. Perancangan struktur menu pengunjung (non member)



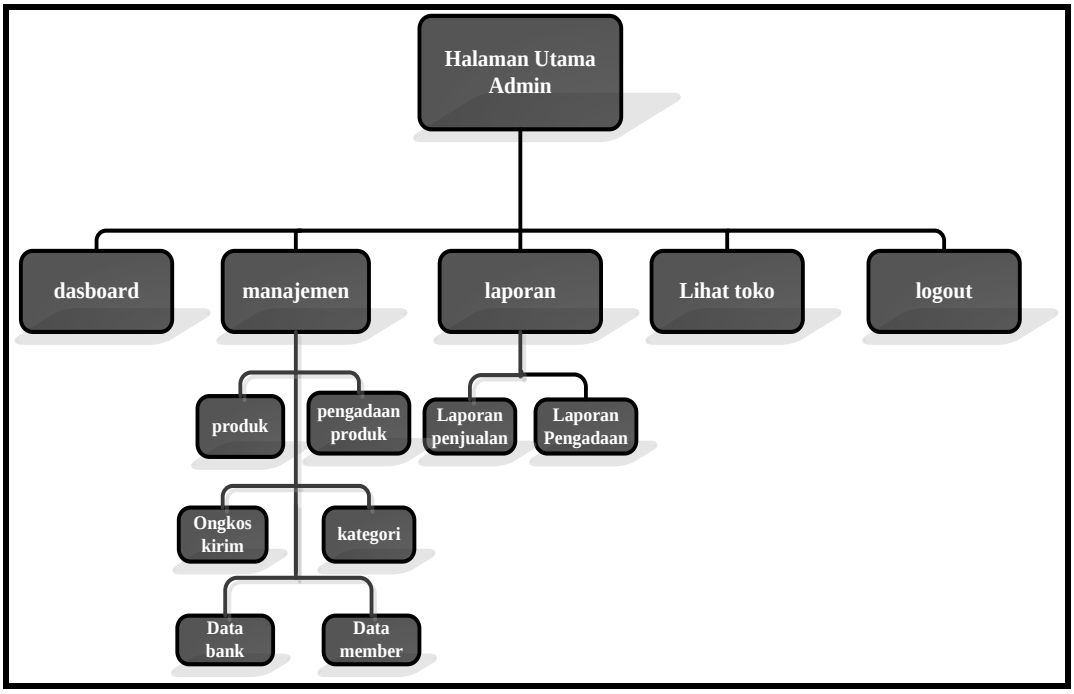
Gambar 4.10 Struktur Menu Pengunjung

2. Perancangan struktur menu member



Gambar 4.11 Struktur Menu Member

3. Perancangan struktur menu admin



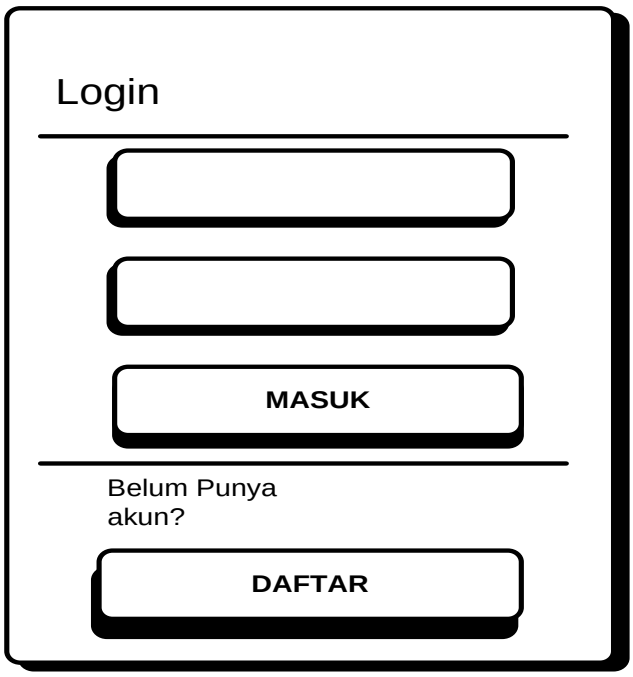
Gambar 4.12 Struktur Menu Admin

4.2.2 Perancangan input

Perancangan input adalah perancangan bentuk tampilan untuk masukan data, yang digunakan sebagai antarmuka antara pengguna dengan sistem. Dalam perancangan sistem yang diusulkan ini, telah dibuat beberapa perancangan input untuk setiap fungsinya diantaranya :

1. Form Login Member

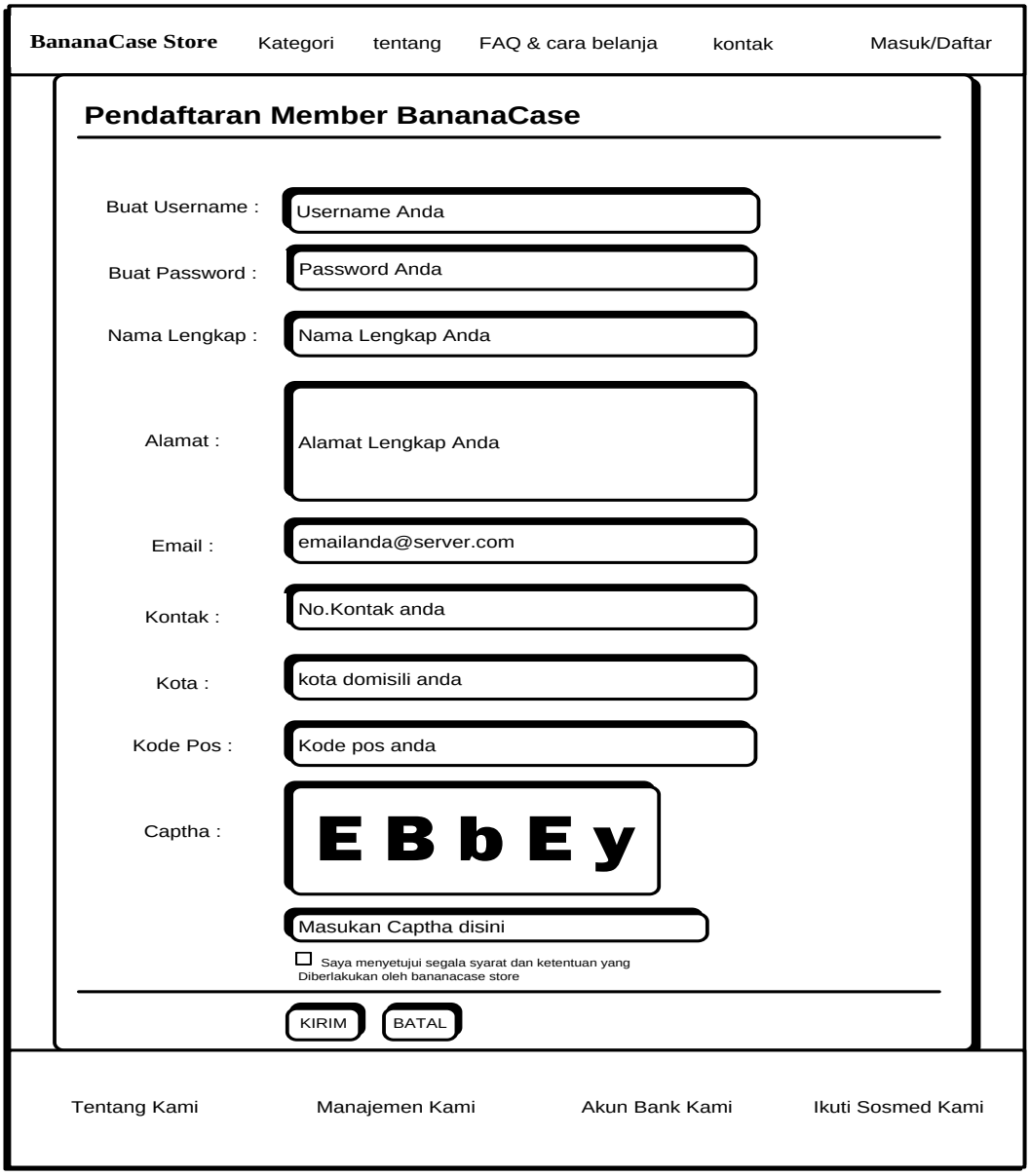
Dibawah ini merupakan gambaran sketsa dari perancangan input untuk login member dimana nantinya pelanggan yang telah mendaftar dan menjadi member dapat melakukan login member terlebih dahulu pada untuk melakukan proses pemesanan produk.



Gambar 4.13 Rancangan Form Login Member

2. Form Pendaftaran Member

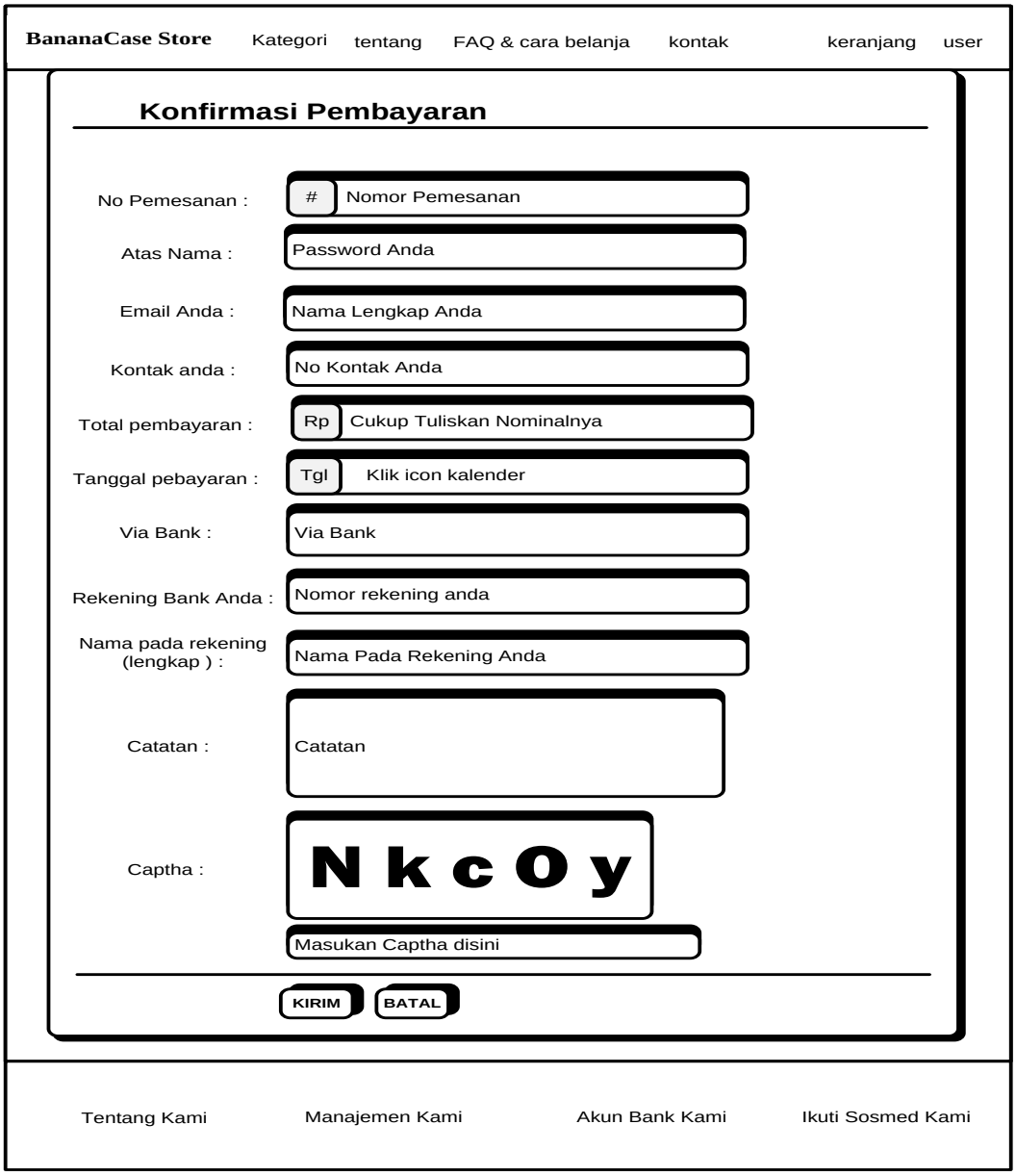
Rancangan input ini merupakan gambaran dari rancangan form input data pendaftaran member. Dimana website yang buat akan dilengkapi dengan tampilan form seperti ini dengan tujuan untuk melayani pelanggan yang ingin melakukan pendaftaran untuk menjadi member.



Gambar 4.14 Rancangan Form Pendaftaran Member

3. Form Konfirmasi

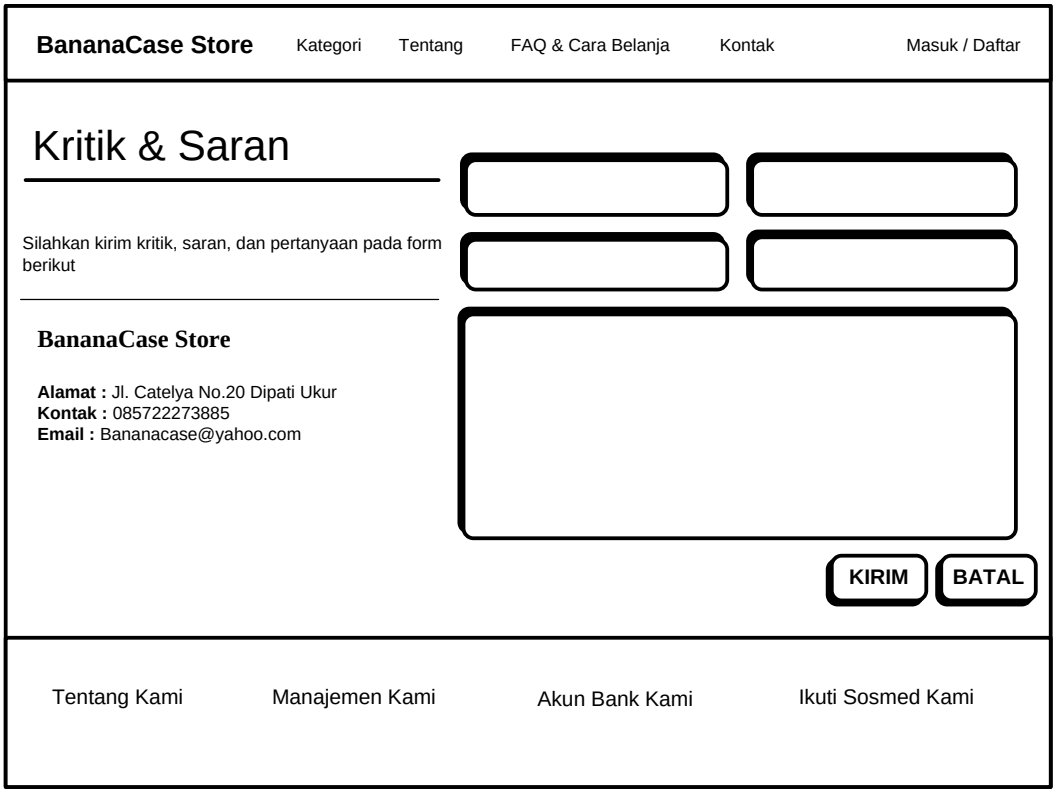
Perancangan input ini merupakan gambaran untuk perancangan input proses konfirmasi dimana perancangan input ini berupa form yang nantinya akan digunakan member untuk melakukan konfirmasi pembayaran setelah melakukan proses pemesanan produk.



Gambar 4.15 Rancangan Form Konfirmasi

4. Form Saran

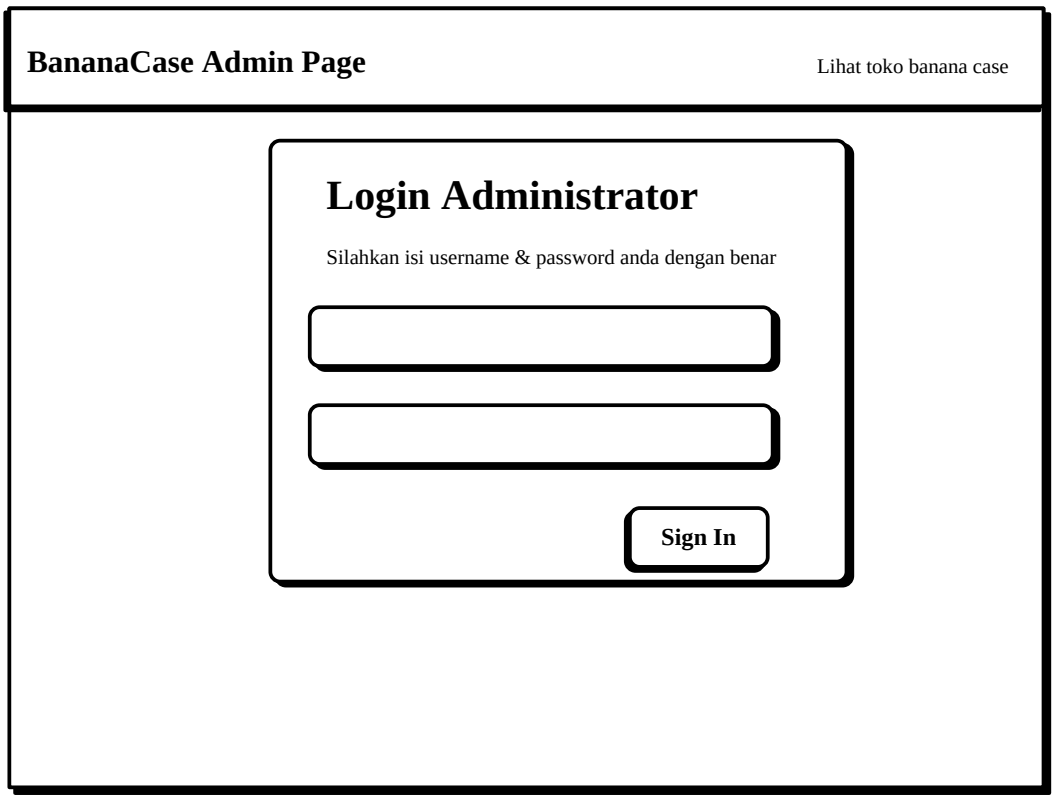
Rancangan input ini merupakan gambaran rancangan input untuk form saran yang nantinya dibuat agar pelanggan dapat memberikan kritik dan saran kepada bananacase melalui fasilitas ini.



Gambar 4.16 Rancangan Form Kritik & Saran

5. Form Login Administrator

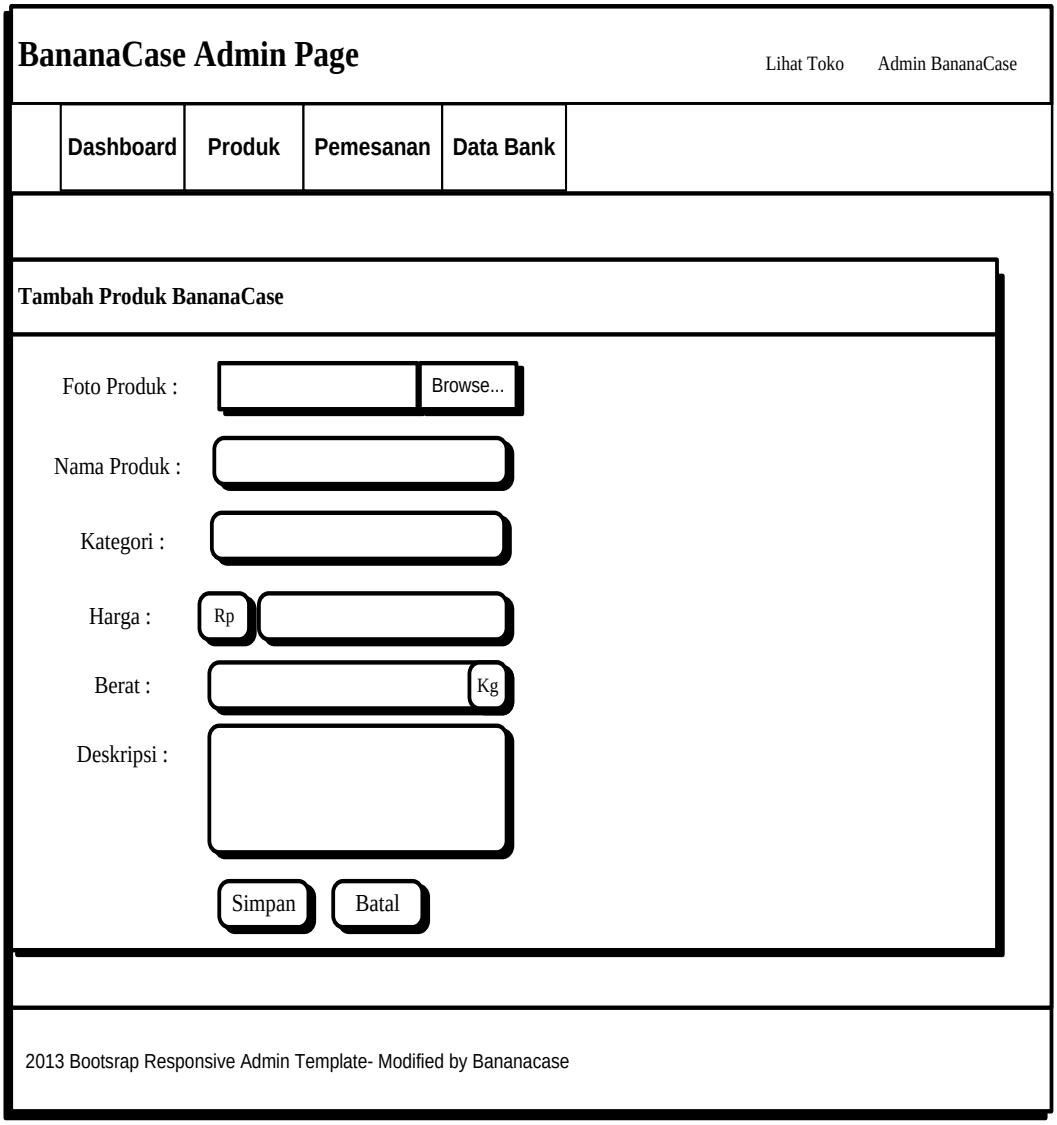
Rancangan input ini rancangan form login admin yang nantinya akan dijadikan gambaran dalam pembuatan interface form login administrator pada website yang dibuat ini. Form login administrator sendiri dibuat untuk bagian shopkeeper yang menjadi admin dari sistem dan melakukan pengolahan data pada sistem.



Gambar 4.17 Rancangan Form Login Admin

6. Form Tambah Produk

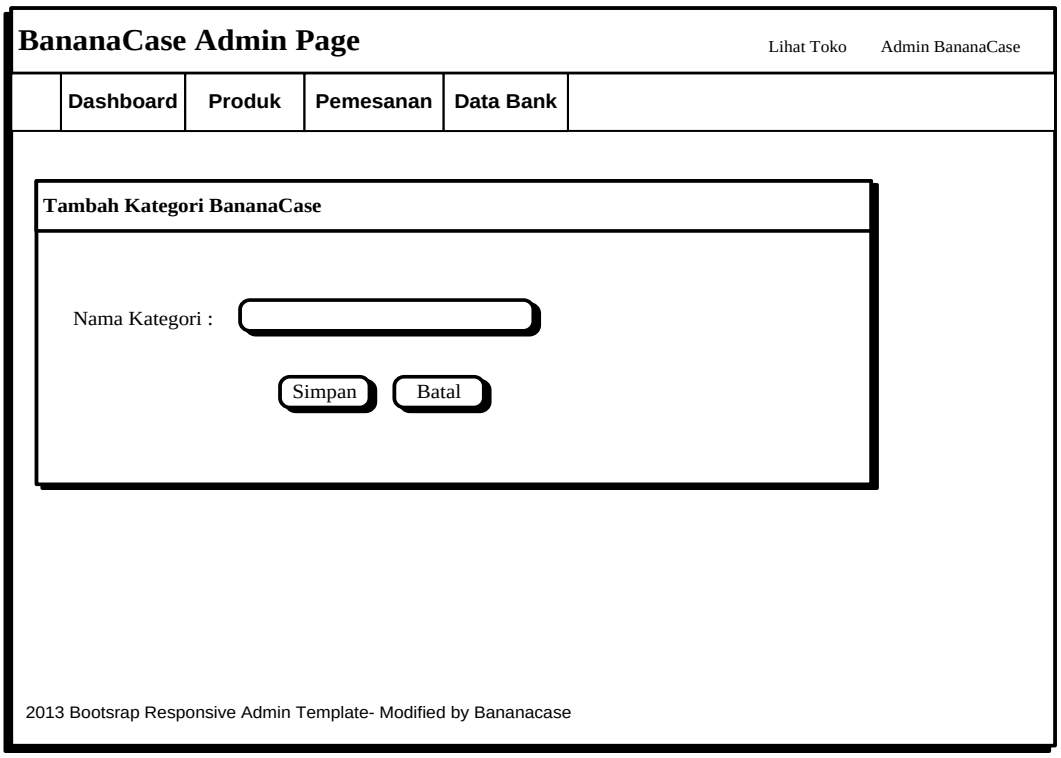
Rancangan input ini merupakan gambaran dari interface form tambah produk yang berada didalam menu admin dan dibuat untuk kebutuhan admin saat melakukan penambahan produk.



Gambar 4.18 Rancangan Form input produk

7. Form Tambah Kategori

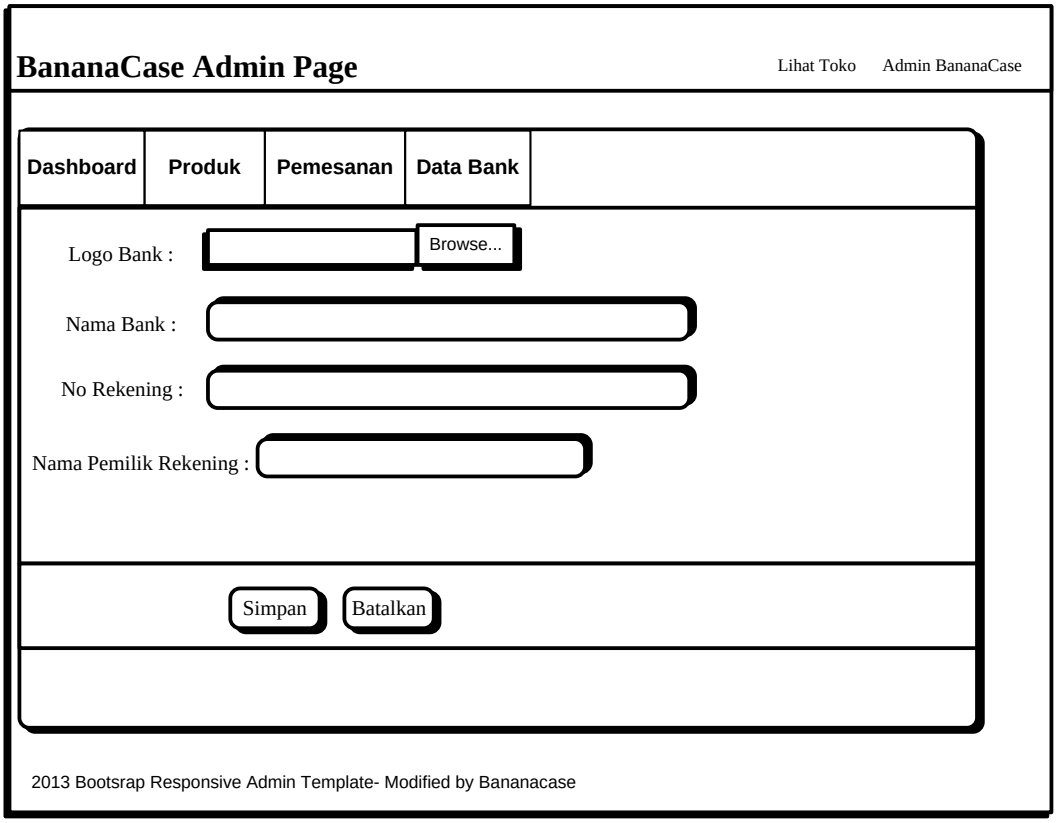
Di dalam halaman Admin juga dilengkapi menu tambah kategori yang berisikan form penambahan kategori. Adapun rancangan tampilan dari form input katergori adalah seperti ini



Gambar 4.19 Rancangan Form input kategori

8. Form Tambah Data Bank

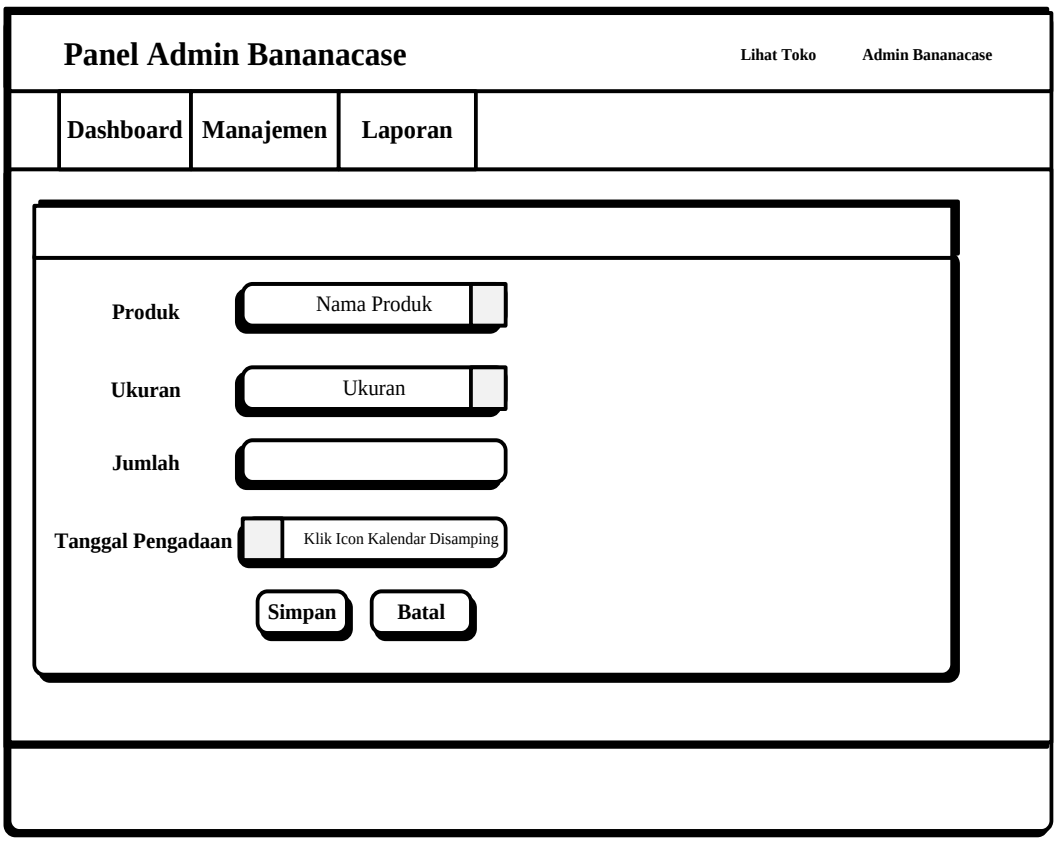
Rancangan input ini adalah rancangan input penambahan data bank yang dibuat untuk bagian admin dimana nantinya shopkeeper yang bertidak sebagai admin dapat menginputkan data bank kedalam sistem melalui form ini.



Gambar 4.20 Rancangan Form input data bank

9. Form Pengadaan Produk

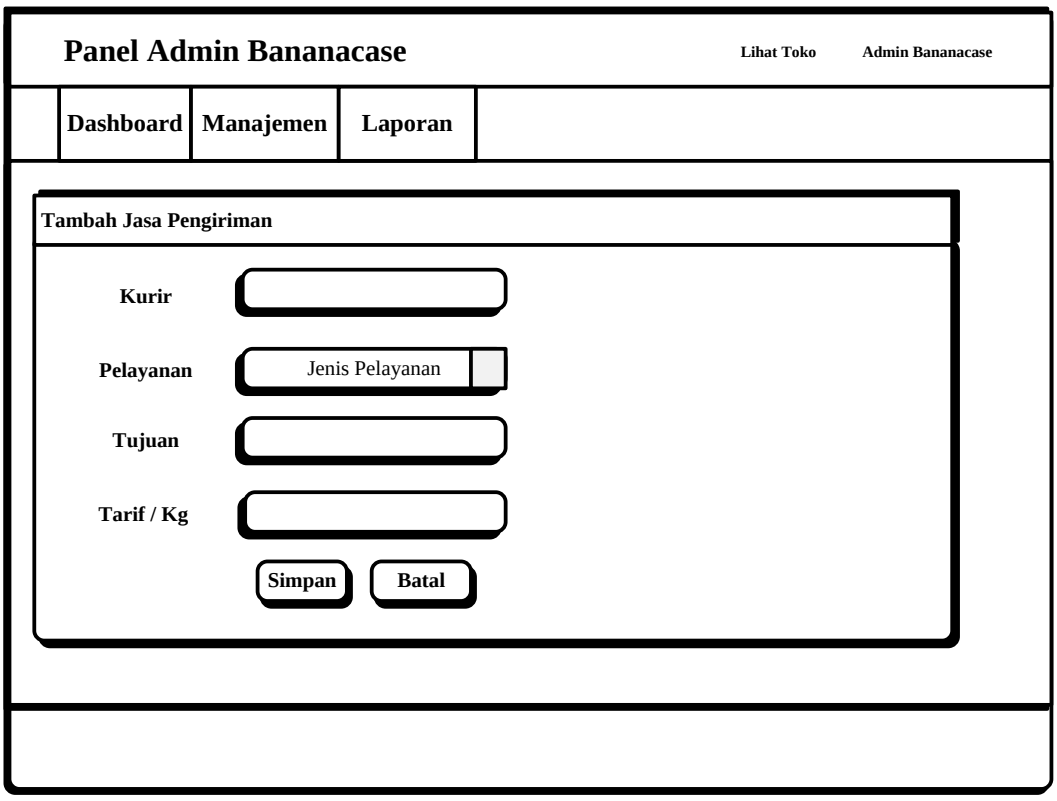
Form Pengadaan Produk disediakan apabila admin ingin memasukan data pengadaan produk. Data pegadaan produk ini berisikan data produk, ukuran, jumlah dan tanggal pengadaan produk. Untuk data produk dan ukuran sendiri tampil secara otomatis berdasarkan data yang sebelumnya telah diiputkan pada form input produk, sehingga admin tinggal memilih produk dan ukuran yang telah tersedia.



Gambar 4.21 Rancangan Form pengadaan produk

10. Form Tambah Data Ongkos Kirim

Form ini merupakan form yang dibuat untuk menginputkan data ongkos kirim apabila admin ingin menambahkan data ongkos kirim baru. Data ini terdiri dari data nama kurir, data pelayanan, tujuan dan tarif.



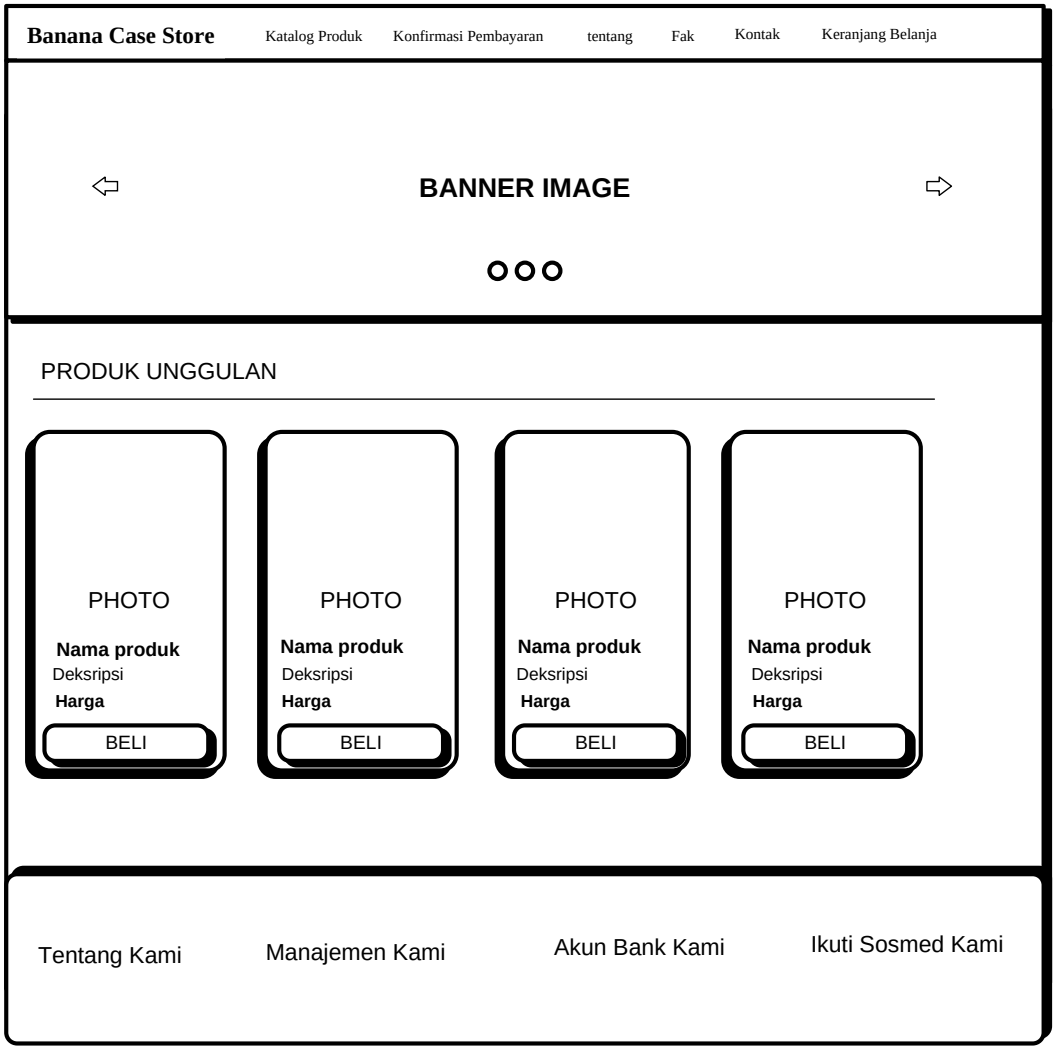
Gambar 4.22 Rancangan Form input data Ongkos Kirim

4.2.3.Perancangan Output

Perancangan output dimaksudkan untuk merancang bentuk tampilan *output* data yang digunakan sebagai antar muka user dengan sistem.

1. Halaman Utama

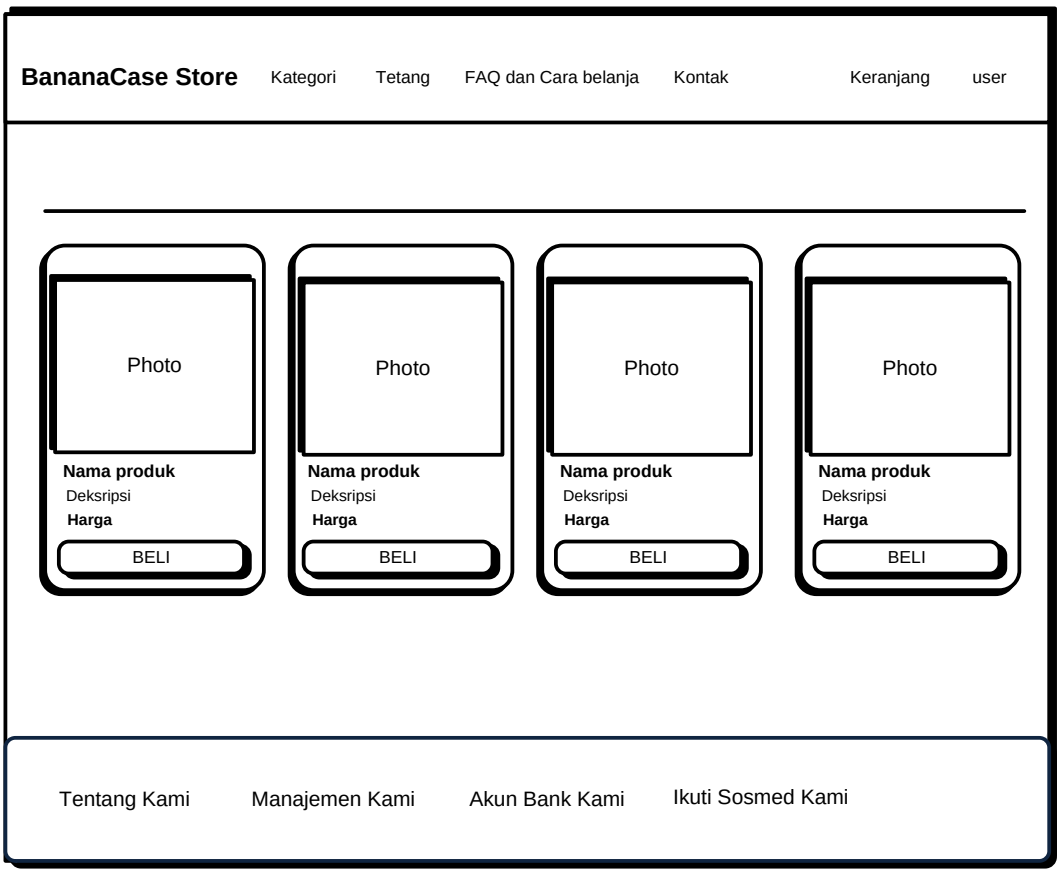
Rancangan tampilan halaman utama pada website bananacase dirancang semenarik mungkin dimana di halaman utama tersebut terdapat gambar banner dan produk unggulan dari bananacase distro & fashion store. Adapun tampilan rancangan output dari halaman utama pelanggan sebagai berikut :



Gambar 4.23 Rancangan tampilan halaman utama untuk pelanggan

2. Halaman Produk

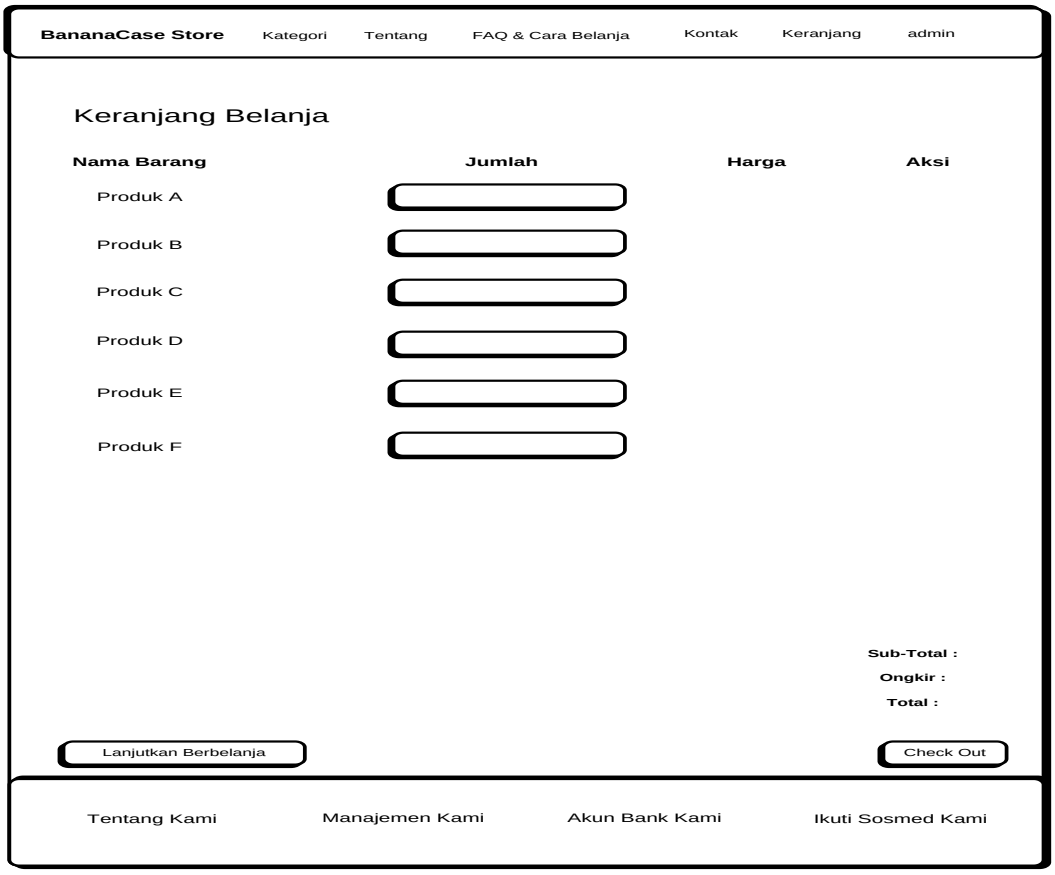
Rancangan output halaman produk berisikan daftar produk sesuai dengan kategori masing-masing untuk pelanggan. Berikut tampilan untuk halaman produk pelanggan



Gambar 4.24 Rancangan tampilan halaman produk

3. Keranjang Belanja

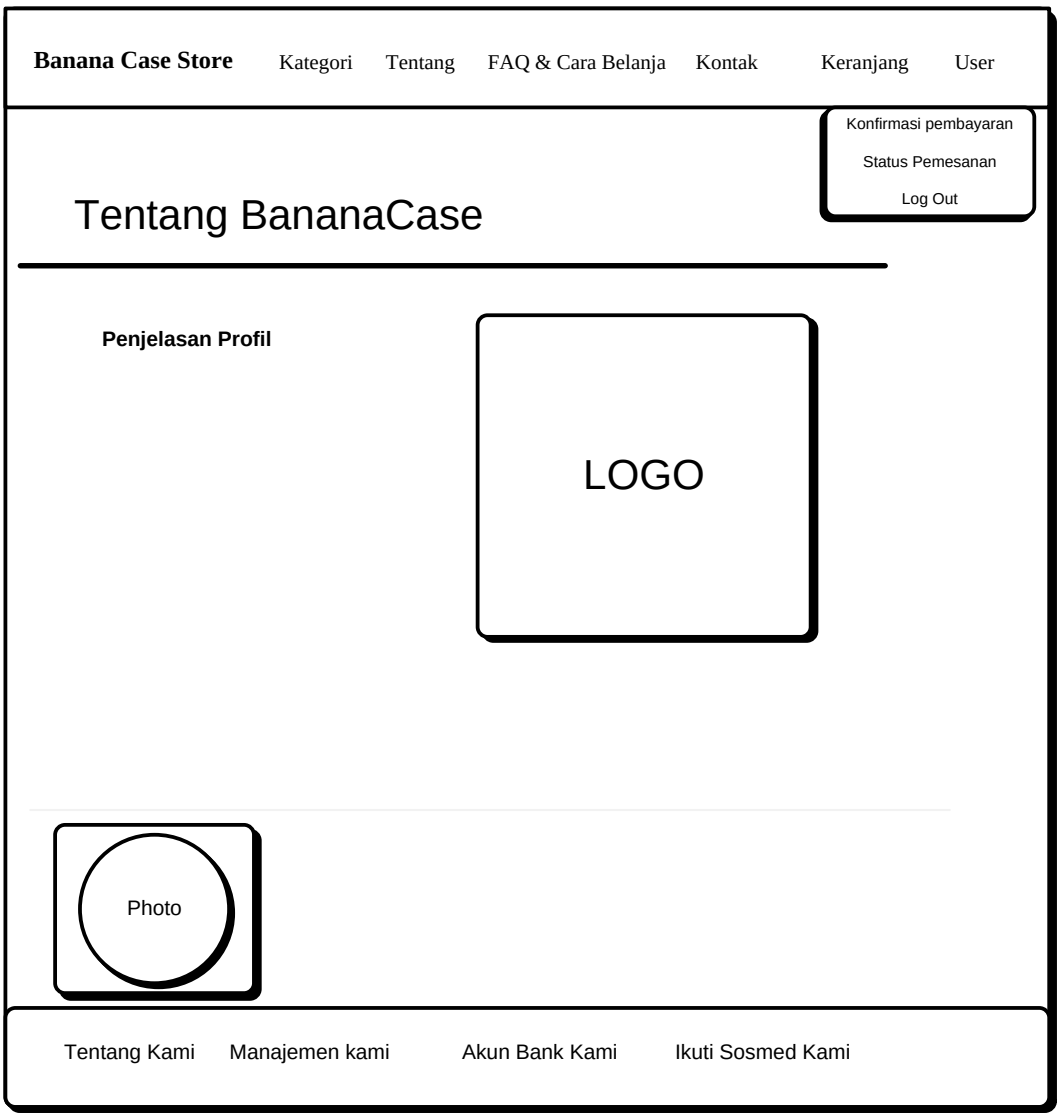
Rancangan Output keranjang belanja merupakan rancangan tampilan daftra produk yang telah dipesan oleh pelanggan dimana didalam keranjang tersebut pelanggan dapat melihat,mengubah dan menghapus daftar produk yang telah dipilih oleh pelanggan saat berbelanja.



Gambar 4.25 Rancangan tampilan Keranjang Belanja

4. Halaman Tentang

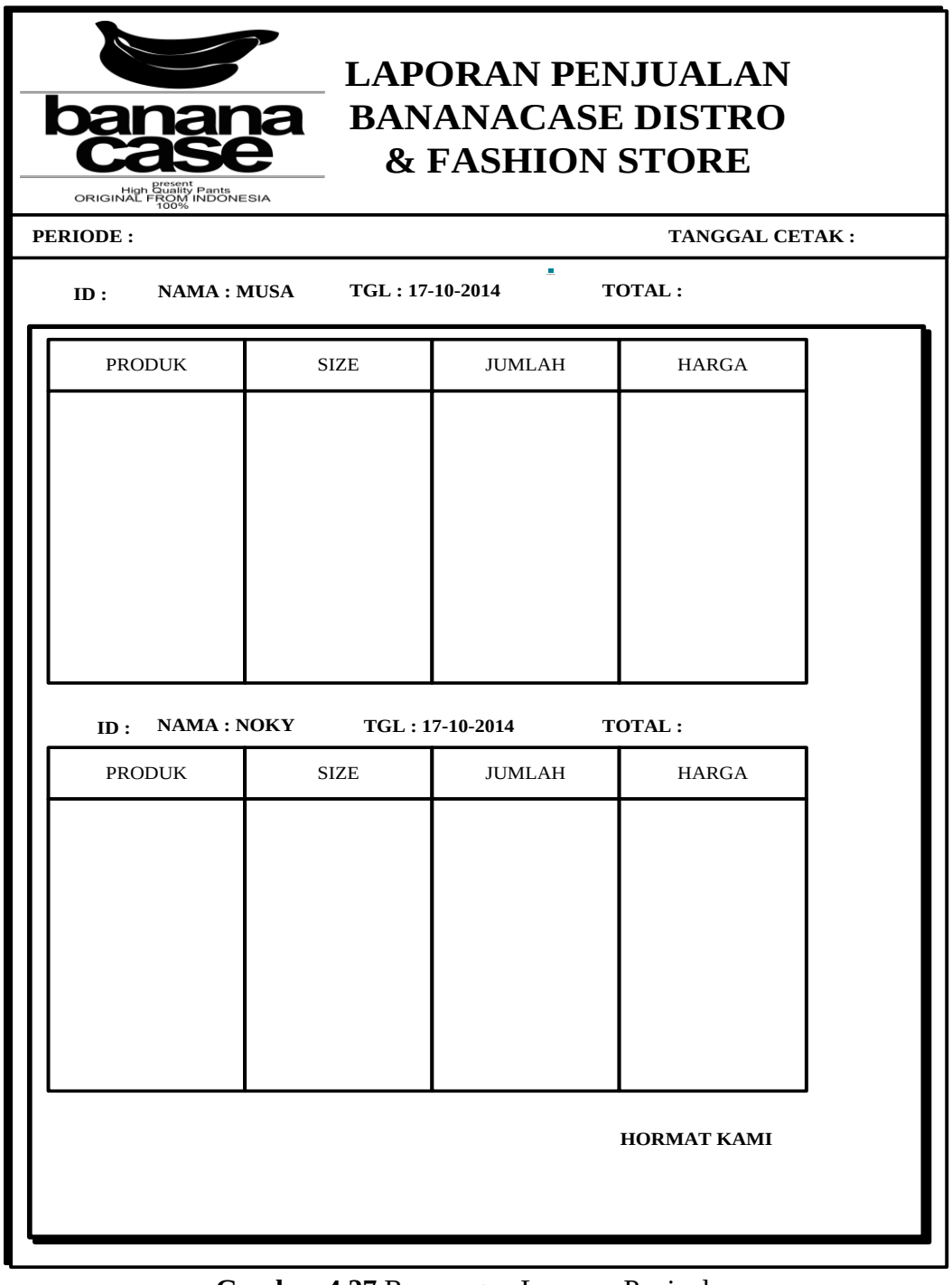
Halaman tentang merupakan halaman yang menjelaskan tentang profil dari perusahaan bananacase yang terdapat pada halaman pelanggan . Adapun tampilan dari halaman ini sebagai berikut :



Gambar 4.26 Rancangan Halaman tentang

5. Laporan Penjualan

Rancangan Output ini merupakan rancangan output dari laporan penjualan yang nantinya disediakan dihalaman admin. Laporan penjualan ini berdasarkan priode bulan dan tahun sehingga memudahkan admin apabila ingin melakukan pengolahan data untuk membuat laporan penjualan.



Gambar 4.27 Rancangan Laporan Penjualan

6. Laporan Persediaan Produk

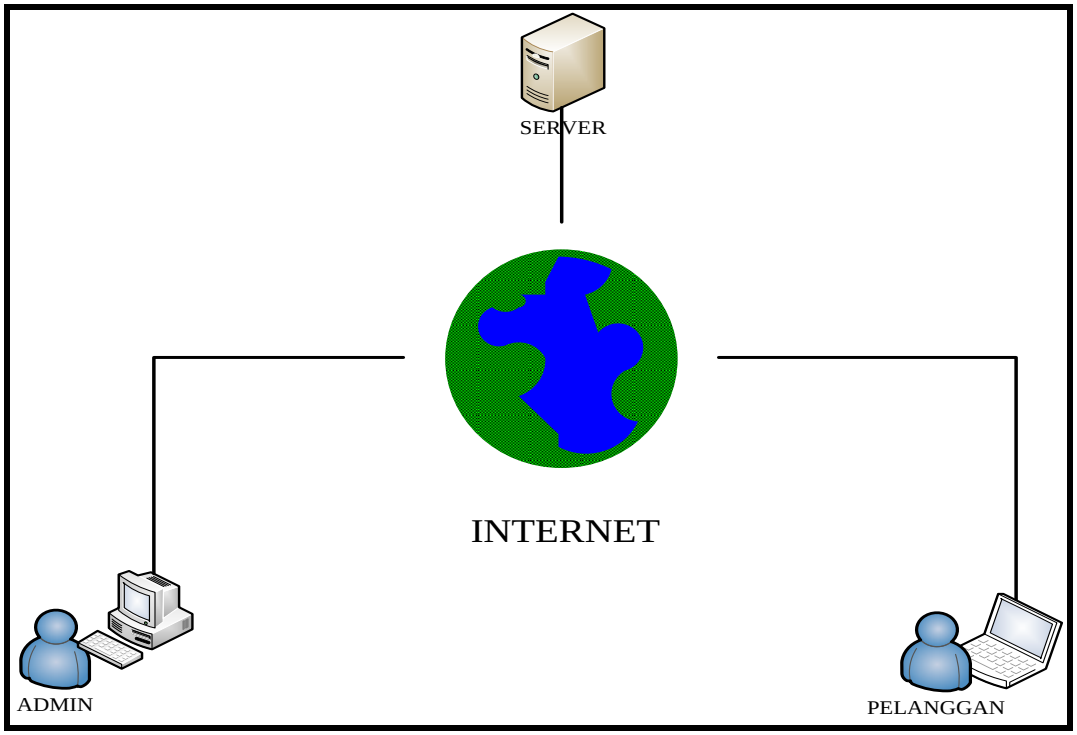
Rancangan output ini merupakan rancangan output untuk laporan persediaan produk yang disediakan untuk admin dalam mengolah laporan pesediaan produk. Laporan ini bisa dicetak langsung oleh admin sehingga memudahkan dalam menyelesaikan kegiatannya.



Gambar 4.28 Rancangan Laporan Persediaan

4.3 Perancangan arsitektur jaringan

Sistem informasi penjualan ini digunakan oleh beberapa pengguna dengan hak akses tersediri, sehingga untuk mengakses sistem informasi penjualan ini diperlukan koneksi internet, koneksi internet ini sangatlah dbutuhkan karena sistem informasi ini sendiri merupakan sistem informasi berbasis website yang diharuskan online dalam penggunaanya baik dari sisi admin maupun pelanggan. Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai databasenya maka sistem informasi ini sendiri akan terhubung ke sisi server. Adapun gambaran arsitektur jaringannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4.29 Rancangan Arsitektur Jaringan

4.4. Implementasi

Dalam proses implementasi sistem informasi penjualan berbasis web pada Bananacase Distro & Fashion Store dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Implementasi ini sendiri bertujuan untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berjalan dan memiliki kualitas sesuai dengan yang diinginkan. selain itu sistem informasi yang dibangun ini diharapkan dapat dikembangkan untuk kedepannya nanti sesuai dengan kebutuhan.

4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam implementasi sistem informasi penjualan berbasis web pada Bananacase distro & fashion store ini, implementasi difokuskan hanya pada beberapa proses saja agar tidak melebar terlalu jadi dari tujuan pembuatan sistem ini. Adapun proses-proses tersebut diantaranya :

1. Proses pembelian produk
2. Proses Konfirmasi pembayaran
3. Proses pengolahan data produk dan lainnya
4. Proses pembuatan laporan

4.4.2 Implementasi perangkat lunak

Dalam implementasi perangkat lunak yang digunakan pada pembuatan sistem informasi penjualan berbasis web yang diusulkan ini juga dijelaskan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan diantaranya sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows 7 Ultimate
2. Program : Wamp5
3. Database : MySQL

4. Browser : Mozilla Firefox, Google Chrome, Safary
5. Text Editor : Macromedia Dreamweaver 8
6. DFD modeler : Microsoft Visio 2007

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras dari sistem informasi penjualan berbasis web ini sendiri menggunakan perangkat keras dengan spesifikasi yang mampu mendukung kinerja perangkat yang dibuat agar menjadi optimal dalam segi pembuatannya maupun penggunaannya nanti. Adapun spesifikasi standar untuk perangkat keras yang dibutuhkan dalam proses implementasi sistem informasi penjualan berbasis web ini sendiri diantaranya :

1. Mikroprosessor : Intel Core i3
2. Memori : 2 GB DDR2
3. Media penyimpanan : Harddisk 500 GB
4. Monitor : 17 inch
5. Mouse dan Keyboard : K-one
6. Internet : 2.3 Mbps

4.4.4 Implementasi Basis Data

Dalam implementasi basis data yang dirancang pada pembuatan sistem informasi penjualan ini, DBMS (*Database Management sistem*) yang digunakan adalah MySQL dan implementasi basis data adalah sebagai berikut :

1. **Pembuatan database :**

   CREATE DATABASE `banana` ;

2. **Tabel Admin**

   CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (

   `id` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

   `username` varchar(50) NOT NULL,

   `password` varchar(50) NOT NULL,

   PRIMARY KEY (`id`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1

   AUTO_INCREMENT=2 ;

3. **Tabel Member**

   CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (

   `id_member` int(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

   `username_member` varchar(50) NOT NULL,

   `password_member` varchar(50) NOT NULL,

   `nama_member` varchar(50) NOT NULL,

   `alamat_member` text NOT NULL,

   `kota` varchar(50) NOT NULL,

   `kode_pos` int(15) NOT NULL,

   `nohp_member` int(15) NOT NULL,

   `email_member` varchar(50) NOT NULL,

   `id_ongkir` int(12) NOT NULL,

   PRIMARY KEY (`id_member`),

```
UNIQUE KEY `username_member` (`username_member`),
UNIQUE KEY `email_member` (`email_member`),
KEY `id_ongkir` (`id_ongkir`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=13 ;
```

4. **Tabel Produk**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
`id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_produk` varchar(50) NOT NULL,
`harga_produk` int(12) NOT NULL,
`berat_produk` float NOT NULL,
`deskripsi_produk` varchar(500) NOT NULL,
`foto_produk` varchar(150) NOT NULL,
`id_kategori` int(3) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_produk`),
KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=105 ;
```

5. **Tabel Kategori**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
`id_kategori` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_kategori` varchar(25) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=3 ;
```

6. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
`id_ukuran` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_produk` int(3) NOT NULL,
`ukuran` varchar(5) NOT NULL,
`keterangan` varchar(500) NOT NULL,
`stok` varchar(5) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_ukuran`),
KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=18 ;
```

7. Tabel Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
`no_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
`id_member` varchar(50) NOT NULL,
`id_ongkir` int(12) NOT NULL,
`tanggal_pesan` date NOT NULL,
`jam` time NOT NULL,
`status` varchar(15) NOT NULL,
`bukti_resi` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_pemesanan`),
```

```
KEY `id_member` (`id_member`),
KEY `id_ongkir` (`id_ongkir`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Konfirmasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
`no_konfirmasi` int(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`no_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
`id_bank` int(3) NOT NULL,
`bank_pemesan` varchar(10) NOT NULL,
`no_rek_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
`nama_rek_pemesan` varchar(50) NOT NULL,
`catatan` text NOT NULL,
`total_transfer` int(11) NOT NULL,
`tanggal_transfer` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_konfirmasi`),
KEY `no_pemesanan` (`no_pemesanan`,`id_bank`),
KEY `id_bank` (`id_bank`),
KEY `no_pemesanan_2` (`no_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=8 ;
```

9. Tabel Ongkir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkir` (
`id_ongkir` int(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
`tujuan` varchar(25) NOT NULL,
`harga_ongkir` int(12) NOT NULL,
`kurir` varchar(25) NOT NULL,
`servis` varchar(25) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_ongkir`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=13 ;
```

10. Tabel Bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_bank` (
`id_bank` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_bank` varchar(25) NOT NULL,
`nomor_rekening` int(25) NOT NULL,
`nama_rekening` varchar(50) NOT NULL,
`foto_bank` varchar(150) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_bank`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

11. Tabel Detail Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
`id_detail_pemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`no_pemesanan` varchar(20) NOT NULL,
`produk_pemesanan` int(11) NOT NULL,
`ukuran_pemesanan` int(11) NOT NULL,
```

```
`jumlah_pemesanan` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_detail_pemesanan`),
KEY `no_pemesanan` (`no_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=9 ;
```

12. Tabel Pemesanan Sementara

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_temp` (
`no_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`produk` int(11) NOT NULL,
`ukur` int(11) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
`member` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

13. Tabel Pengadaan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengadaan` (
`id_pengadaan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`produk` int(11) NOT NULL,
`ukuran_produk` int(11) NOT NULL,
`jumlah_pengadaan` int(11) NOT NULL,
`waktu_pengadaan` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pengadaan`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=19 ;
```

14. Tabel Saran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan_pengunjung` (
`id_pesan` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama` varchar(50) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`email` varchar(50) NOT NULL,
`subjek` varchar(50) NOT NULL,
`pesan` varchar(500) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3
;
```

15. Relasi Tabel Detail Pemesanan

```
Constraints for table `detail_pemesanan`
ALTER TABLE `detail_pemesanan`
ADD CONSTRAINT `detail_pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`no_pemesanan`) REFERENCES `pemesanan` (`no_pemesanan`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;
```

16. Relasi Tabel Konfirmasi

```
-- Constraints for table `konfirmasi`
ALTER TABLE `konfirmasi`
```

```
ADD CONSTRAINT `konfirmasi_ibfk_2` FOREIGN KEY (`no_pemesanan`)
REFERENCES `pemesanan` (`no_pemesanan`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
 ADD CONSTRAINT `konfirmasi_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_bank`)
REFERENCES `data_bank` (`id_bank`) ON UPDATE CASCADE;
```

17. Relasi Tabel Pemesanan

```
-- Constraints for table `pemesanan`
ALTER TABLE `pemesanan`
ADD CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ongkir`)
REFERENCES `ongkir` (`id_ongkir`) ON UPDATE CASCADE;
```

18. Relasi Tabel Produk

```
-- Constraints for table `produk`
ALTER TABLE `produk`
ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori` (`id_kategori`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;
```

18. Relasi Tabel Ukuran

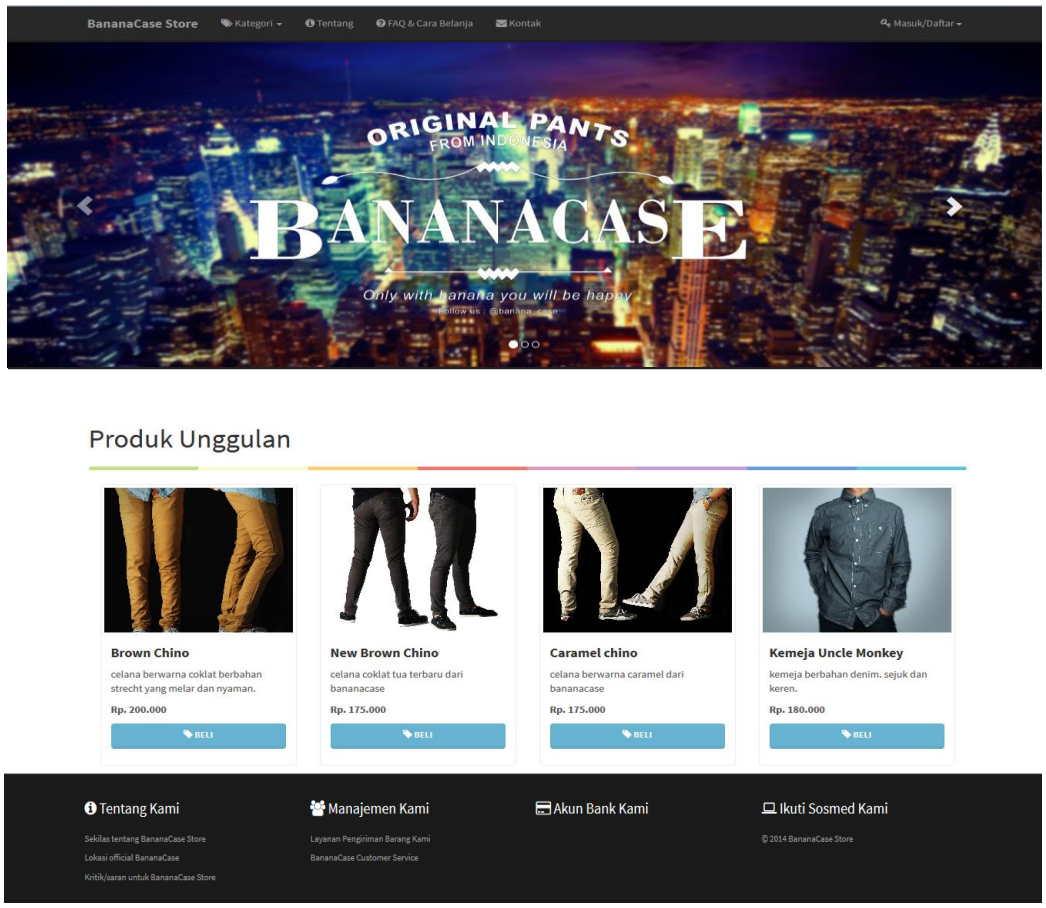
```
-- Constraints for table `ukuran`
ALTER TABLE `ukuran`
ADD CONSTRAINT `ukuran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;
```

4.4.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan proses dalam membuat tampilan antar muka pada sistem terhadap para pengguna, dimana nanti para pengguna dapat berinteraksi dengan sistem yang dibuat dan menggunakannya dengan baik, berikut ini juga. Dalam perancangan dan implementasi antarmuka pada Sistem Informasi penjualan berbasis web Bananacase Distro & Fashion Store ini, tampilan antarmuka dibuat dengan desain semenarik mungkin dan bersifat responsive, hal itu bertujuan agar dapat menarik minat para pengunjung website dan juga agar para pengunjung tidak bosan ataupun dengan tampilan antarmuka dari website ini. Adapun bagian-bagian dari tampilan antarmuka pada website Penjualan Bananacase ini diantaranya :

1. **Tampilan Halaman Utama**

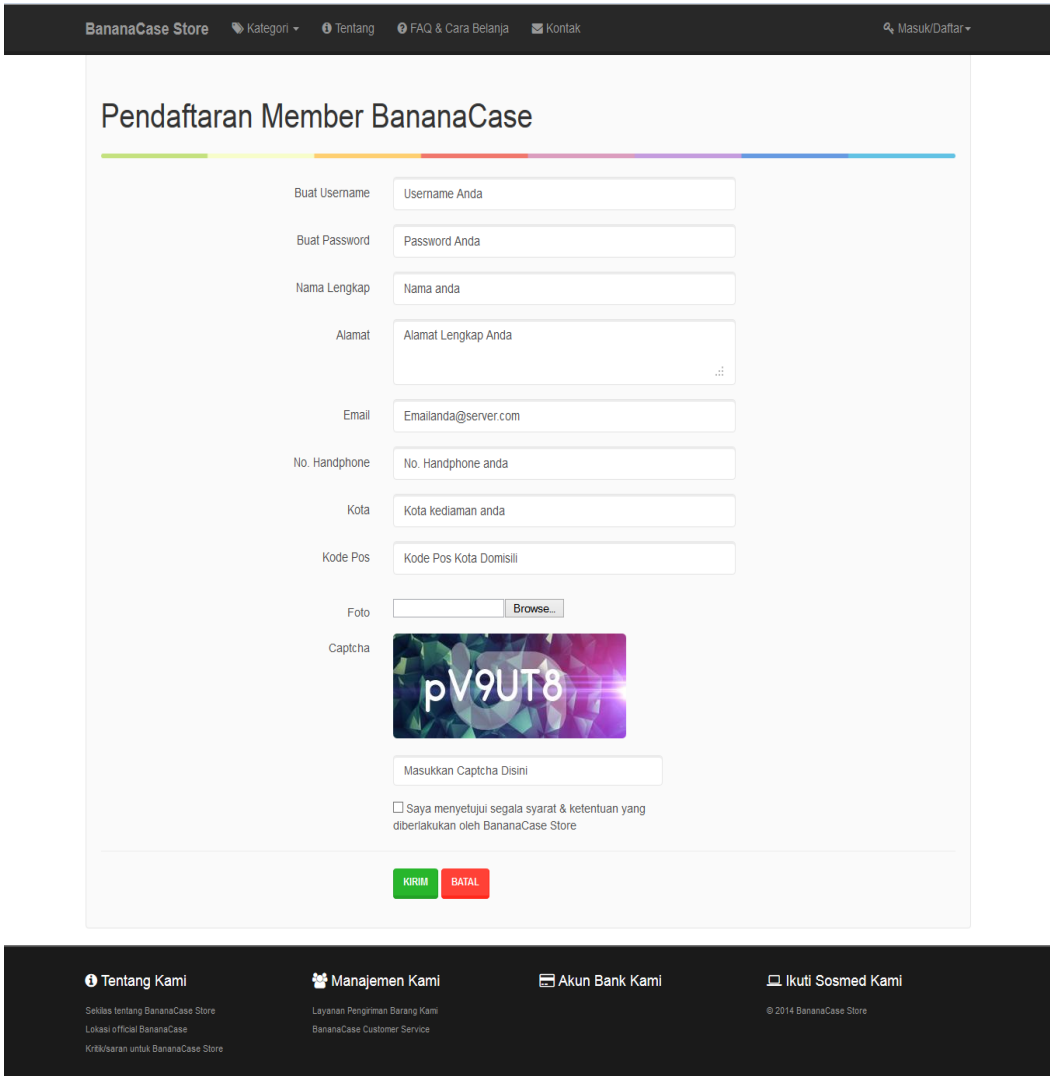
Tampilan halaman utama ini merupakan tampilan halaman awal dari website saat pengunjung mengunjungi website ini nantinya , dan di dalam halaman ini dilengkapi dengan berbagai macam fitur yang telah disediakan.



..**Gambar 4.30** Tampilan Halaman utama pelanggan

2. Tampilan Halaman Pendaftaran Member

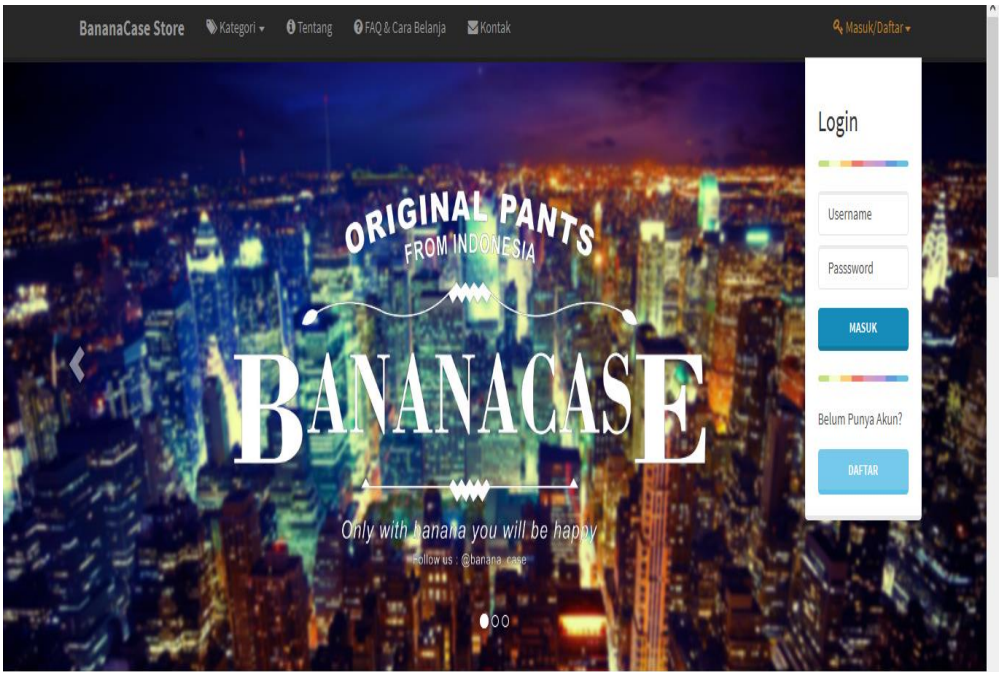
Halaman Pendaftaran Member merupakan halaman yang disediakan untuk melayani pengunjung yang ingin menjadi member bananacase, hal itu dikarenakan dalam proses pemesanan produk, para pelanggan harus menjadi member terlebih dahulu, sehingga dapat melakukan pemesanan produk sesuai dengan yang dinginkan. Oleh karena itulah tampilan antarmuka form pendaftaran member wajib dibuat untuk melayani peroses tersebut.



Gambar 4.31 Tampilan Form Pedaftaran Member

3. Tampilan Form Login member

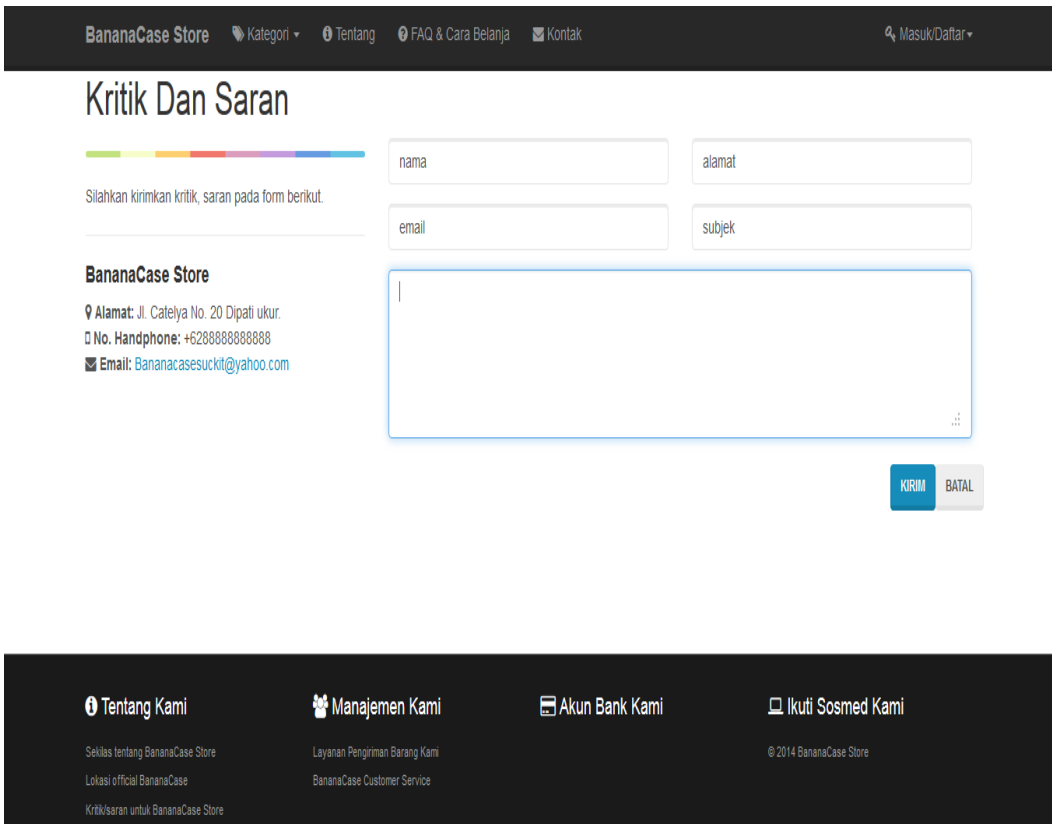
Tampilan ini merupakan tampilan antarmuka yang disediakan kepada pelanggan yang sudah menjadi member dari Bananacase untuk melakukan proses login member. agar dapat melakukan proses lebih lanjut maka pelanggan yang telah menjadi member diwajibkan mengisi data username dan password mereka didalam form ini sesuai dengan data yang telah didaftarkan sebelumnya jika ingin melakukan pemesanan produk .



Gambar 4.32 Tampilan Form Login Member

4. Tampilan Halaman Kriktik Dan Saran

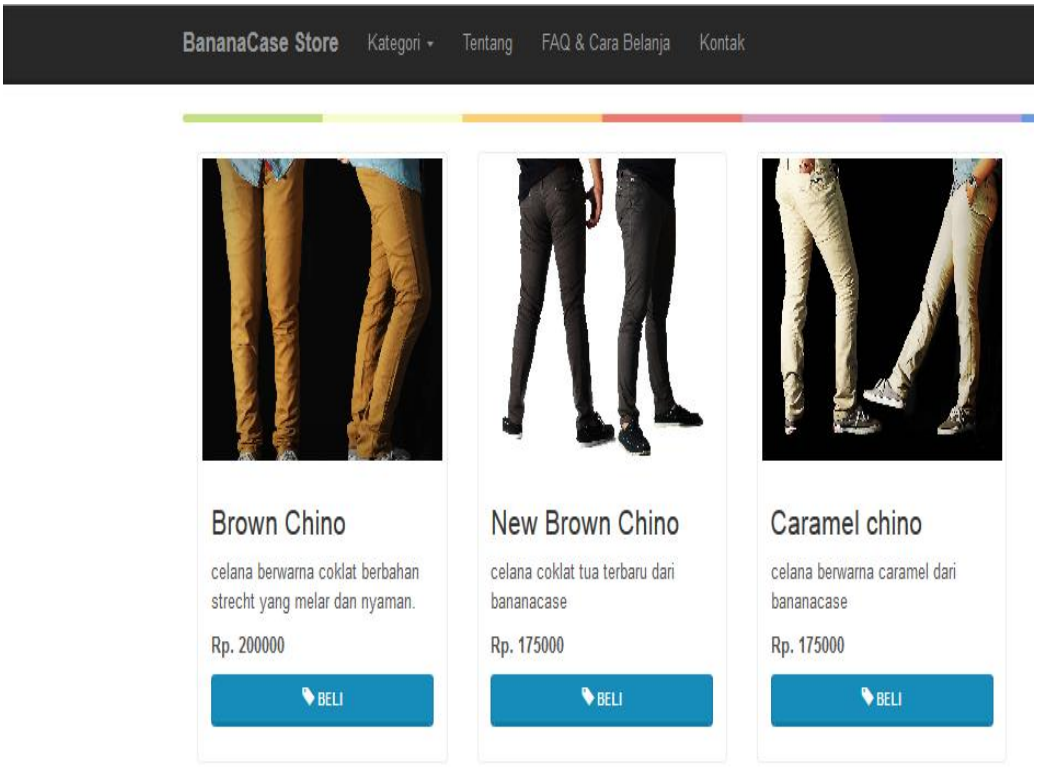
Website ini juga dilengkapi halaman kritik dan saran yang bertujuan untuk menampung seluruh pendapat, keluhan ataupun segala aspirasi para pelanggan sehingga pihak bananacase mendapatkan masukan-masukan dari para pelanggan tersebut untuk meningkatkan kegiatan usaha mereka kedepannya nanti. dan berikut ini merupakan gambar tampilan antarmuka form kritik dan saran pelanggan.



Gambar 4.33 Tampilan Form Saran Pengunjung

5. Tampilan Halaman Produk

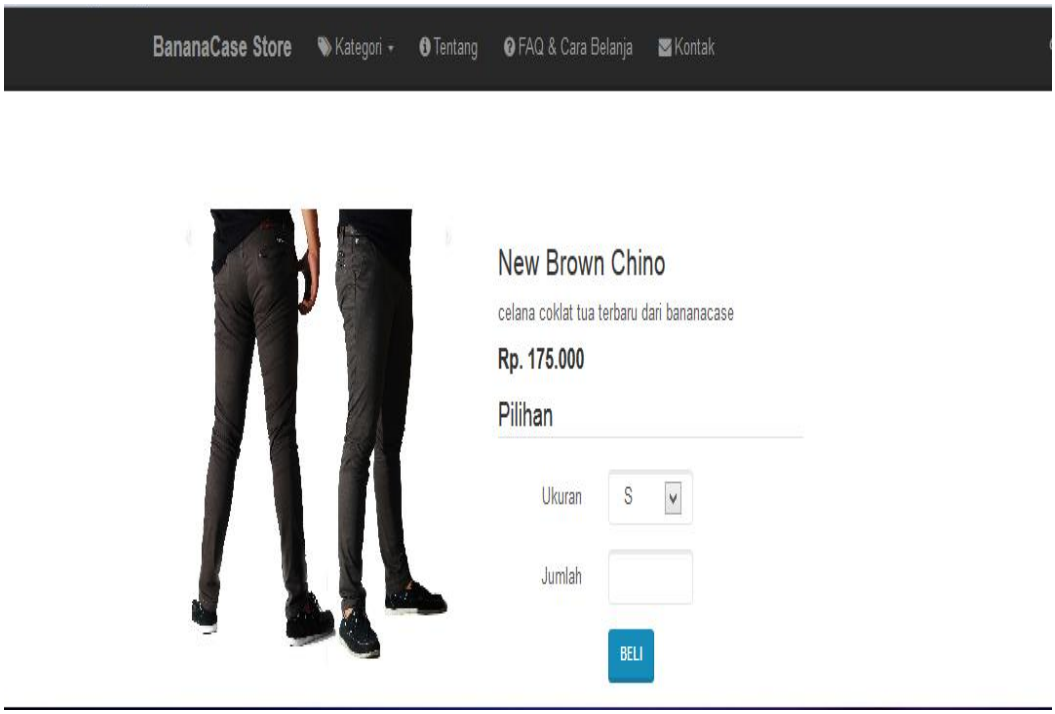
Tampilan ini adalah tampilan dimana produk yang tersedia dapat dilihat pada halaman ini, tampilan produk sendiri dibagi per kategori produk, nantinya pelanggan yang telah menjadi member dapat memlih produk yang tersedia melalui tombol “beli” dan pelanggan akan diarahkan ke tampilan detail produk, sedangkan untuk pelanggan yang belum menjadi member, tombol beli akan bersifat *disable* Sehingga tidak dapat melakukan proses pembelian sebelum pelanggan tersebut menjadi member.



Gambar 4.34 Tampilan Halaman Produk

6. Tampilan Detail Produk

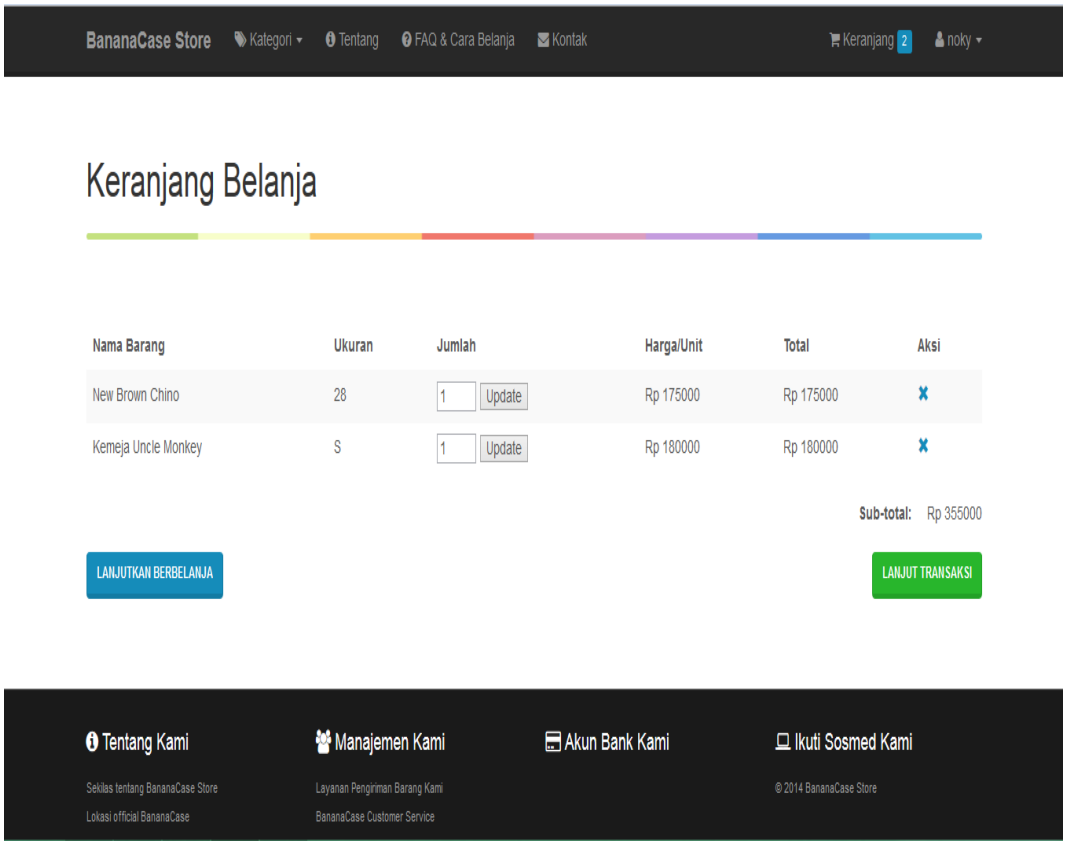
Tampilan ini merupakan tampilan kelanjutan dari proses pemesanan produk, dimana ketika pelanggan yang telah menjadi member mengklik tombol “beli” maka pelanggan akan diarahkan ke tampilan detail produk ini. Tampilan dari halaman detail produk sendiri adalah seperti dibawah ini



Gambar 4.35 Tampilan Detail Produk

7. Tampilan Keranjang Belanja

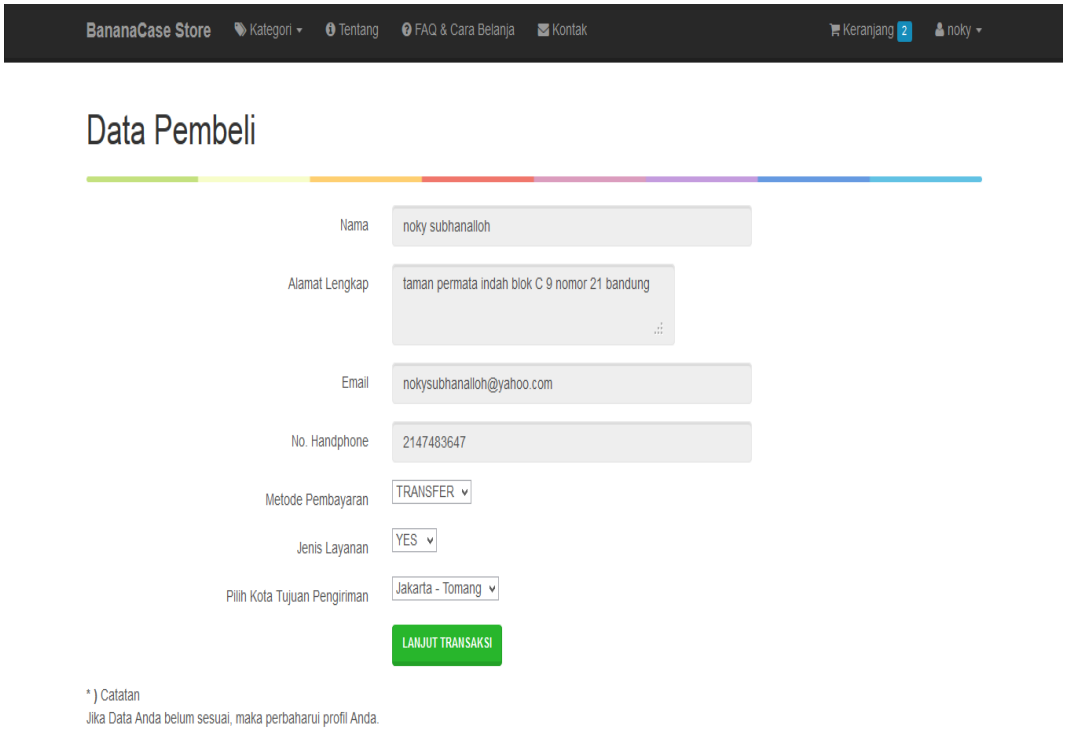
Tampilan ini merupakan tampilan antar muka dari daftar belanja atau produk yang telah dipesan sebelumnya oleh pelanggan. Di dalam halaman ini pelanggan dapat merubah jumlah produk yang telah dipesan sebelumnya sesuai dengan yang diinginkan. halaman ini juga dilengkapi tombol navigasi yang bertujuan mengarahkan apabila pelanggan akan melakukan pemesanan kembali ataupun langsung melakukan transaksi.



Gambar 4.36 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

8. Tampilan Form Data Pembeli

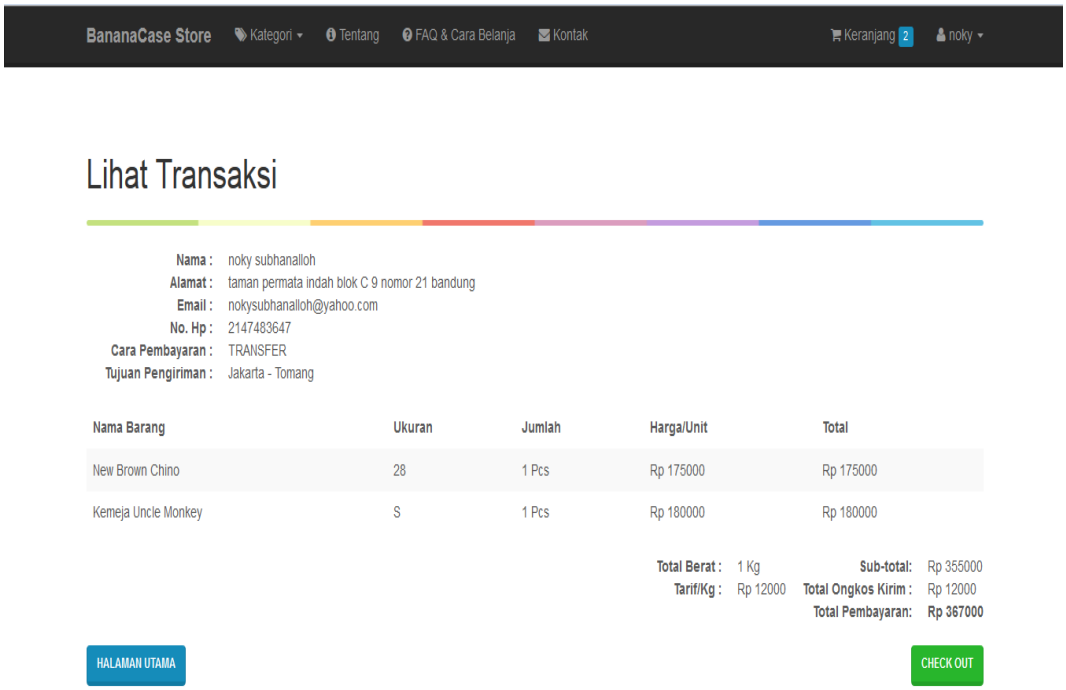
Merupakan halaman yang berisikan form data pelanggan yang sebelumnya telah memesan produk. Data pelanggan tampil secara otomatis bedasarkan data yang sebelumnya telah diisikan oleh pelanggan pada saat melakukan pendaftaran menjadi member. Didalam halaman form ini pelanggan juga diwajibkan mengisikan data metode pembayaran yang akan digunakan, layanan pengiriman serta kota tujuan pengiriman berdasarkan daftar pilihan yang sudah tertera didalam form ini selanjutnya pelanggan dapat melanjutkan transaksi dengan mengklik tombol “lanjut transaksi” yang sudah disediakan.



Gambar 4.37 Tampilan Form Data Pembeli

9. Tampilan Halaman Lihat Transaksi

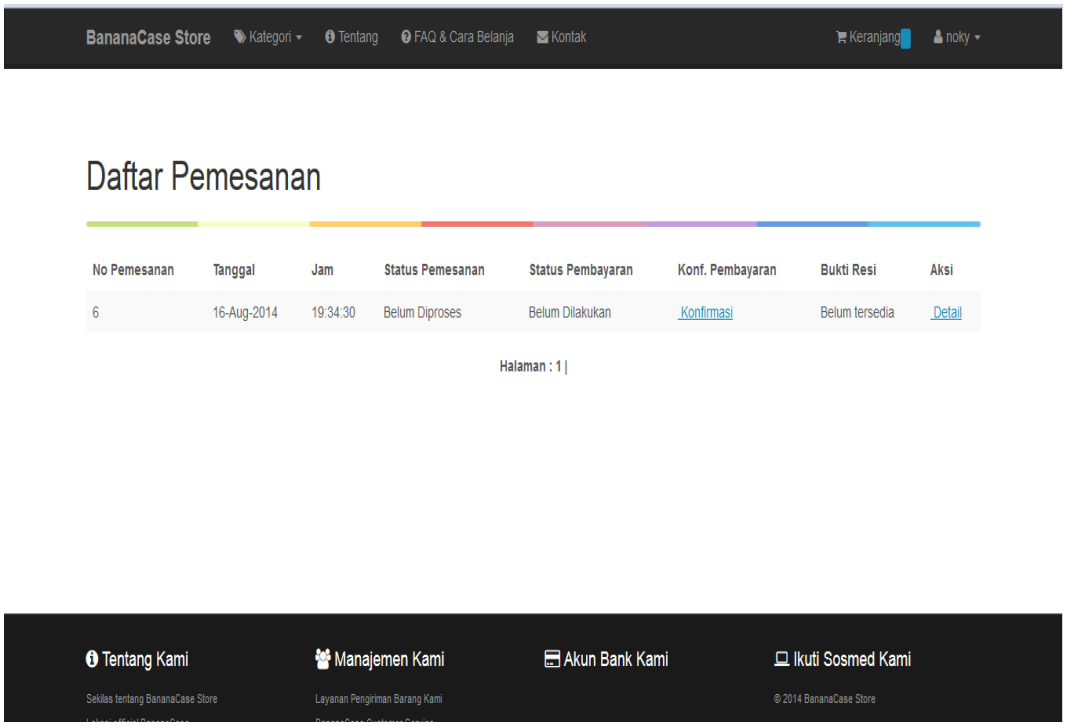
Halaman ini merupakan halaman kelanjutan dari proses transaksi dimana sebelumnya pelanggan telah mengisi data pembeli pada form data pembeli dan kemudian melanjutkan transaksi. Didalam halaman ini terdapat data transaksi berdasarkan data yang sebelumnya telah diiputkan oleh pelanggan beserta data produk, harga dan jumlah yang telah dipesan. Selain itu didalam halaman ini juga pelanggan dapat melihat total pembayaran yang harus dibayar disertai rincian berat produk dan biaya ongkos pengiriman.



Gambar 4.38 Tampilan Halaman Lihat Transaksi

10. Tampilan Daftar Pemesanan

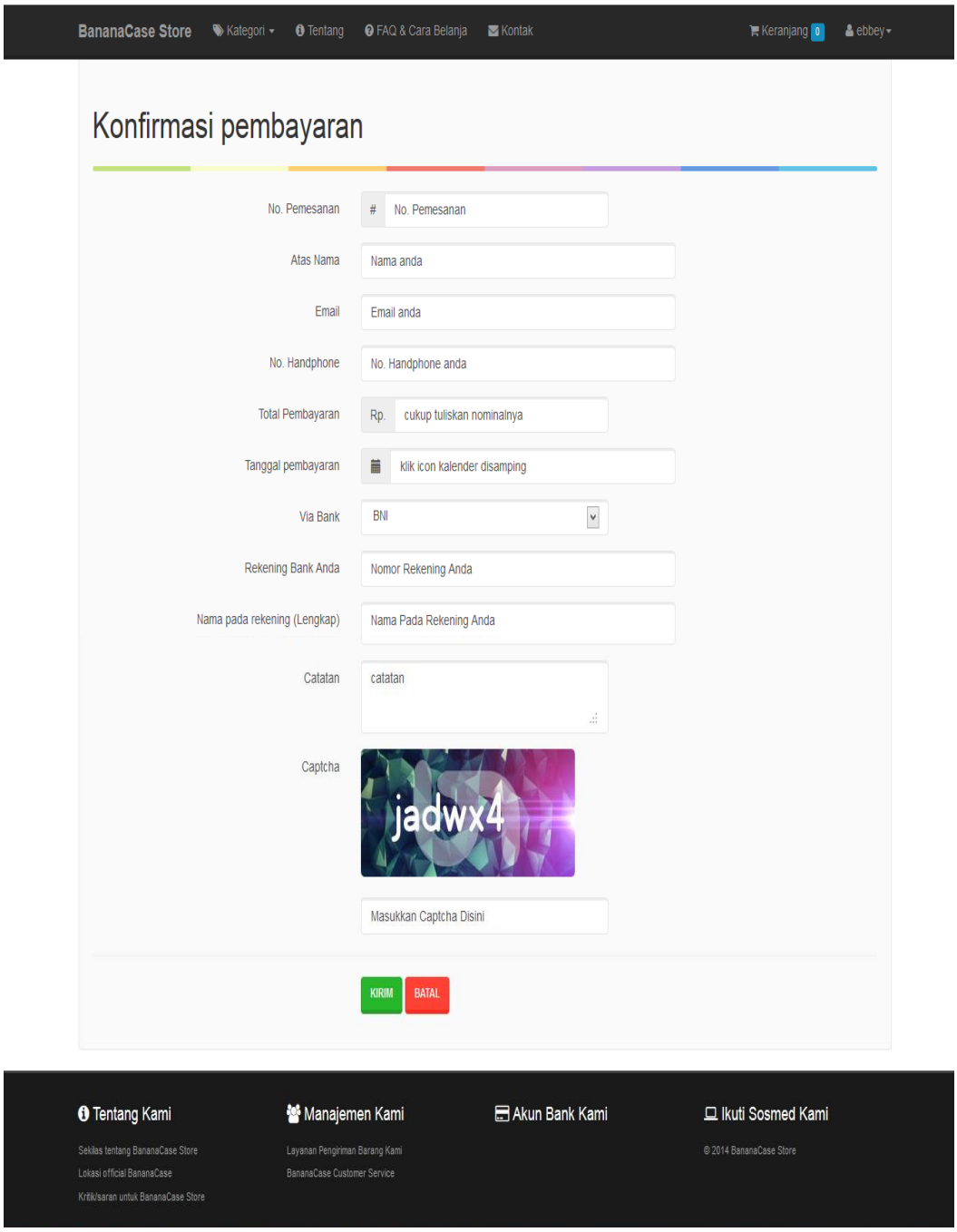
Tampilan halaman ini merupakan tampilan halaman yang berisikan daftar pemesanan produk yang telah dipesan oleh pelanggan. Daftar pemesanan ini meliputi nomor pemesanan, tanggal, jam, status pemesanan, status pembayaran, serta bukti resi pengiriman produk apabila pelanggan sudah melakukan transaksi sesuai prosedur. Namun apabila pelanggan belum melakukan konfirmasi pembayaran, pelanggan dapat melakukannya melalui menu "konfirmasi" yang terdapat pada halaman ini, dengan memilih menu tersebut pelanggan akan diarahkan ke halaman form konfirmasi pembayaran untuk selanjutnya mengisikan data pembayaran.



Gambar 4.39 Tampilan Halaman Daftar Pemesanan

11. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran

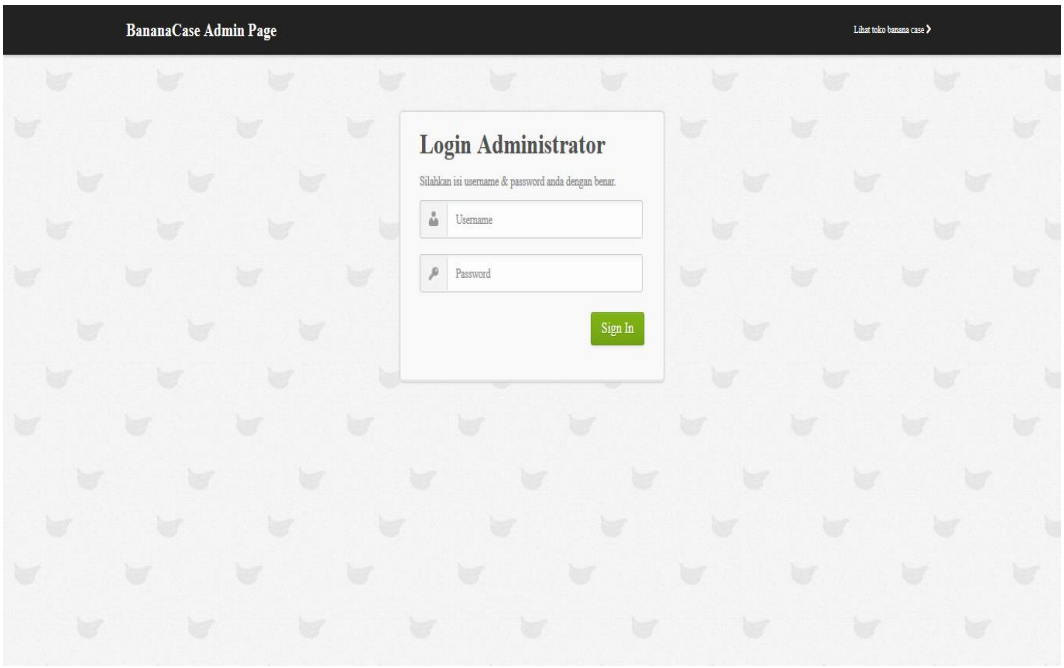
Dalam proses pembelian produk, website ini dilengkapi oleh form konfirmasi dimana form ini ditujukan kepada pelanggan yang telah mejadi member. apabila pelanggan telah menyelesaikan pembayaran belanja via ATM sesuai dengan jumlah total pembelian maka pelanggan diwajibkan mengisi form konfirmasi pembayaran ini, agar nantinya admin dari pihak bananacase mengetahuinya dan mengubah status belanja pelanggan, selanjutnya pihak bananacase dapat memproses pengiriman produk yang telah dipesan sebelumnya oleh pelanggan.



Gambar 4.40 Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran

12. Tampilan Form Login Admin

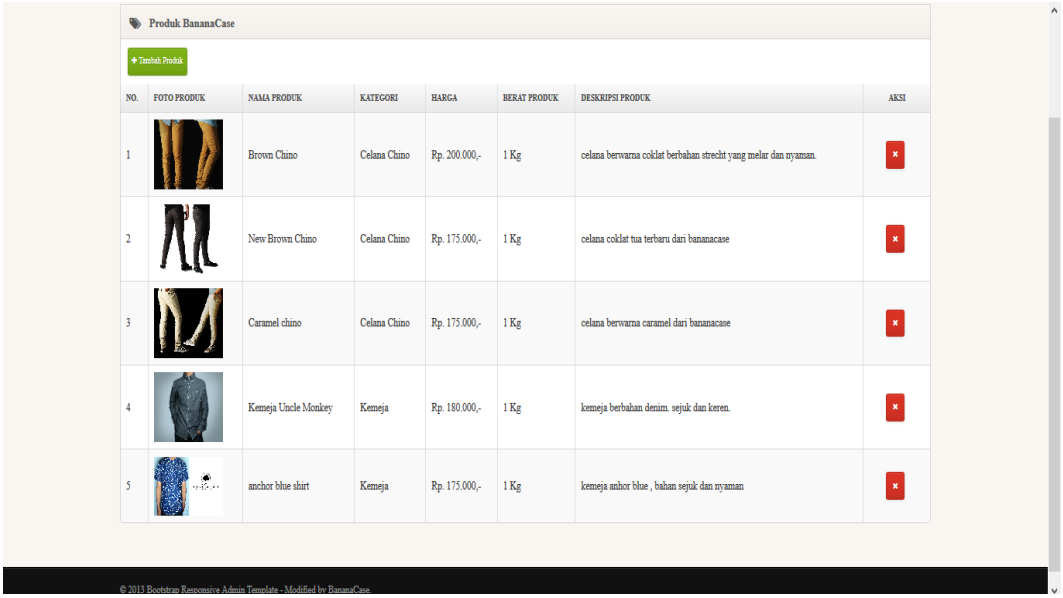
Form login admin merupakan form yang disediakan kepada admin untuk menginputkan data login admin sebelum masuk ke halaman admin untuk melakukan pengolahan data. Adapun tampilan dari form tersebut adalah sebagai berikut



Gambar 4.41 Tampilan Form Login Admin

13. Tampilan Halaman Pengolahan Produk

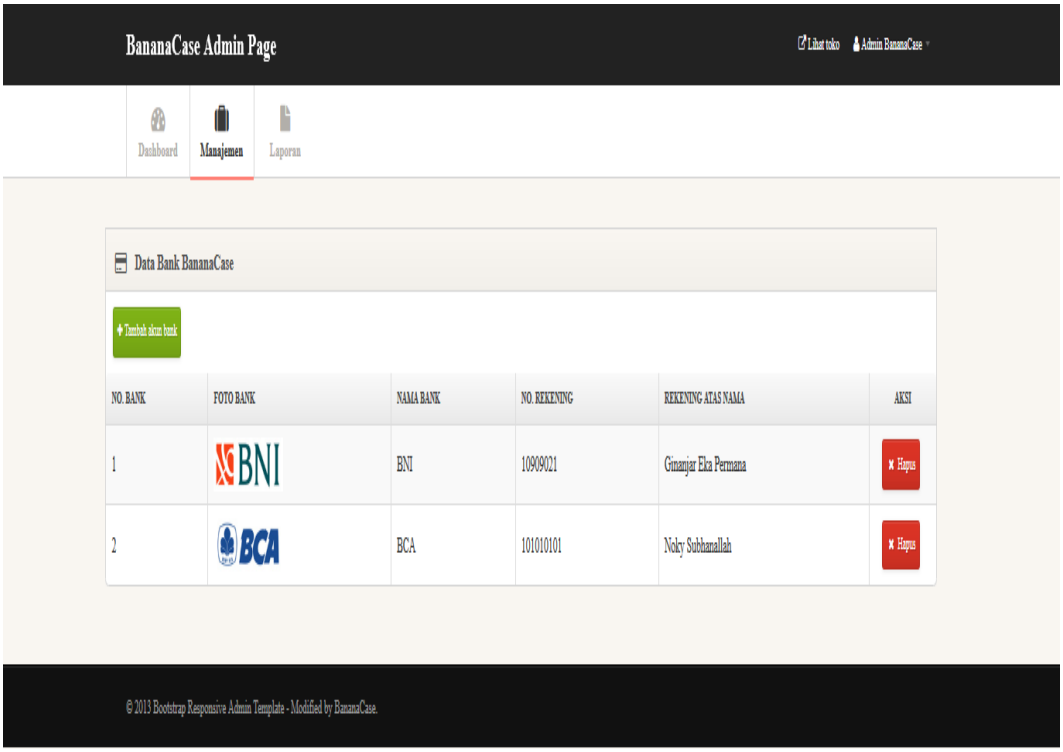
Halaman ini adalah halaman yang memuat seluruh data produk yang tersedia, admin dapat mengolah data produk dimana dapat menambahkan ataupun menghapus data produk nantinya.



Gambar 4.42 Tampilan Halaman Pengolahan Produk

14. Halaman Data akun Bank

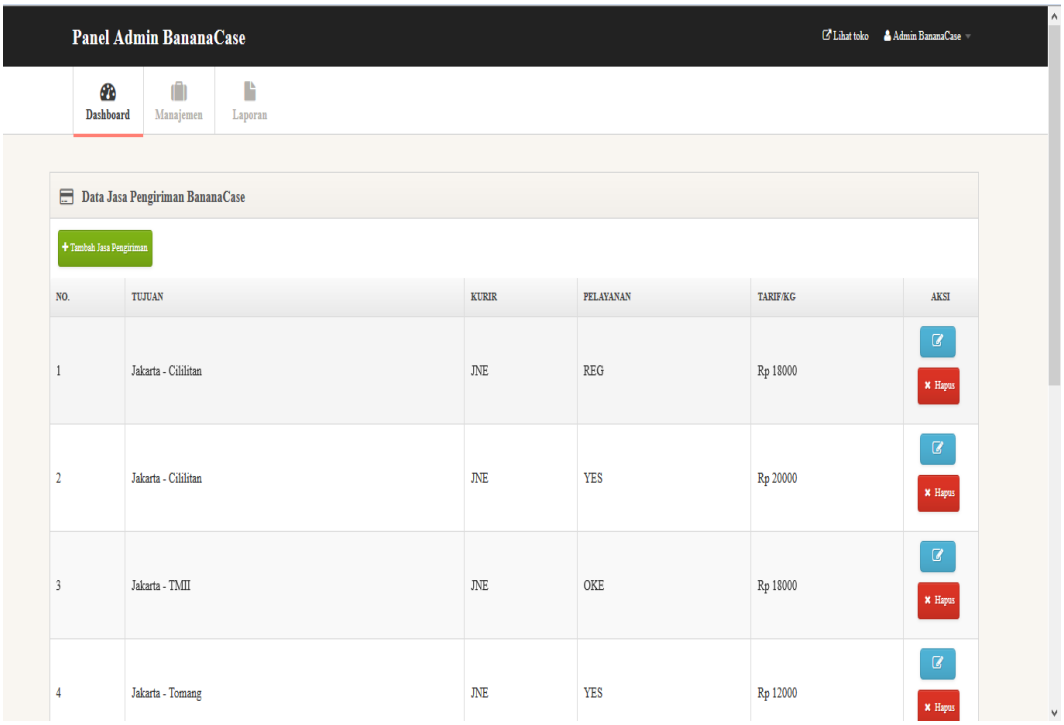
Tampilan halaman ini merupakan tampilan dari daftar akun bank yang digunakan untuk proses pembayaran transaksi di bananacase distro & fashion store. Halaman ini terdapat pada halaman admin dimana admin juga dapat mengolah data bank dengan menambahkan atau menghapus data tersebut, tampilan dari halaman ini adalah sebagai berikut :



Gambar 4.43 Tampilan Data Akun Bank

15. Halaman Data Ongkos Kirim

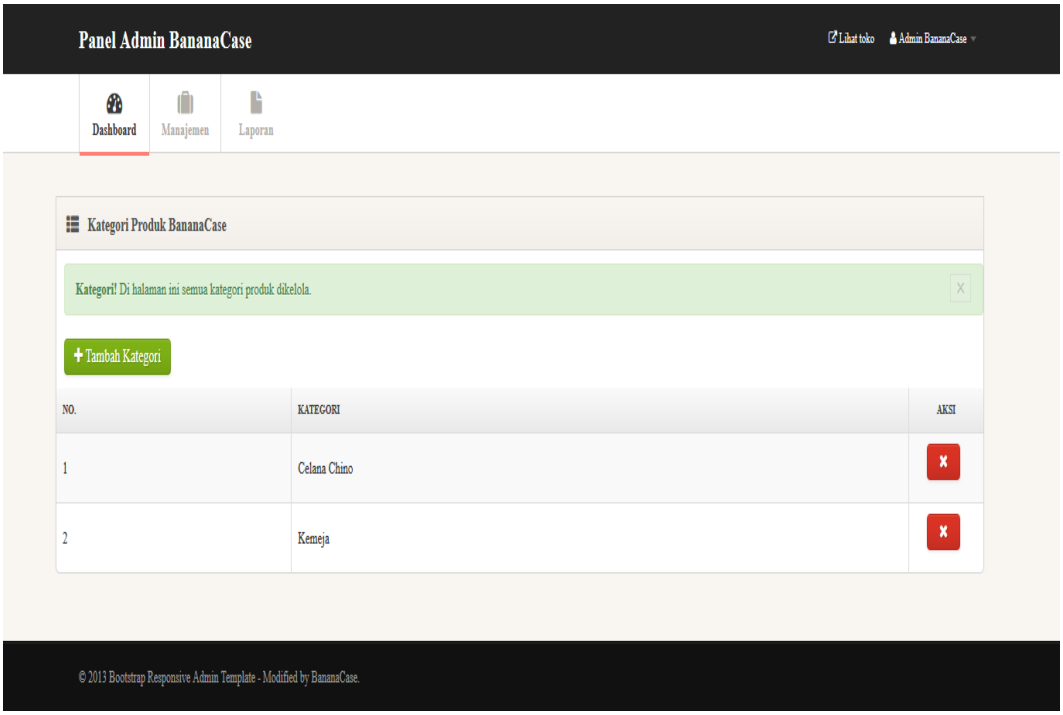
Tampilan Halaman ini merupakan tampilan halaman yang memuat data ongkos pengiriman produk beserta data kurir, tarif/ kg dan tujuan pengirimannya. Dihalaman ini juga dilengkapi tombol navigasi yang nantinya berfungsi apabila admin ingin melakukan perubahan terhadap data ongkos kirim. tombol-tombol tersebut diantaranya terdiri dari tombol hapus, edit serta tombol tambah data ongkos kirim yang nantinya akan mengarahkan admin ke masing-masing halaman.



Gambar 4.44 Tampilan Halaman Data Ongkos Kirim

16. Halaman Data Kategori

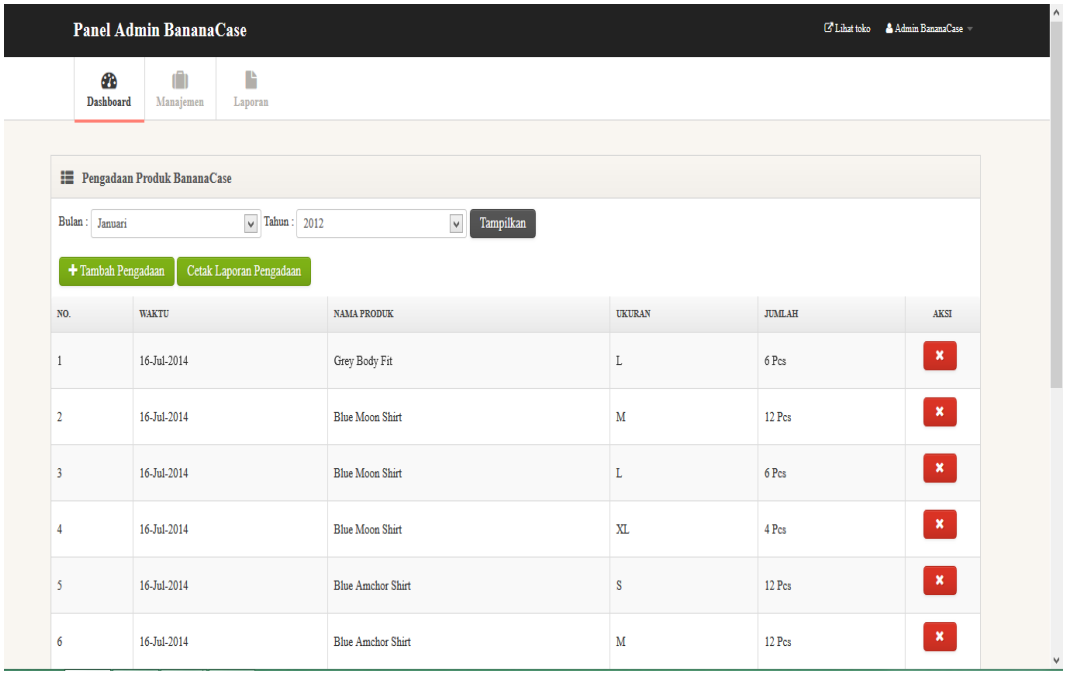
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data kategori produk yang tersedia pada bananacase. Didalam halaman ini admin dapat melakukan penambahan data kategori dan juga penghapusan data sesuai dengan yang dinginkan melalui tombol navigasi yang telah disediakan.



Gambar 4.45 Tampilan Halaman Data Kategori

17. Tampilan Halaman Pengadaan Produk

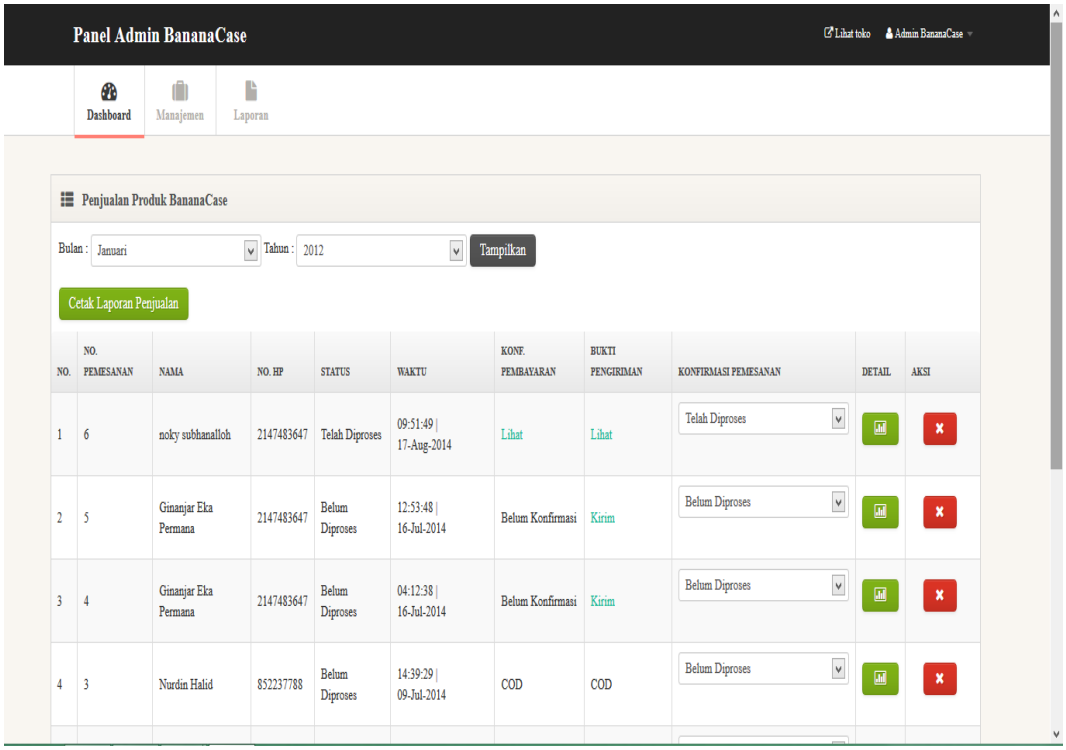
Halaman ini merupakan halaman yang memuat data pengadaan produk. Data-data tersebut berupa data waktu, nama produk, jumlah dan ukuran. Di dalam halaman ini juga admin dapat melakukan penambahan dan penghapusan data. Selain itu halaman ini juga menyediakan fasilitas untuk mencetak laporan pengadaan produk yang di urut berdasarkan priode tanggal dan tahun sehingga memudahkan admin dalam membuat laporan pengadaan produk.



Gambar 4.46 Tampilan Halaman Pengadaan Produk

18. Tampilan Halaman Laporan Penjualan

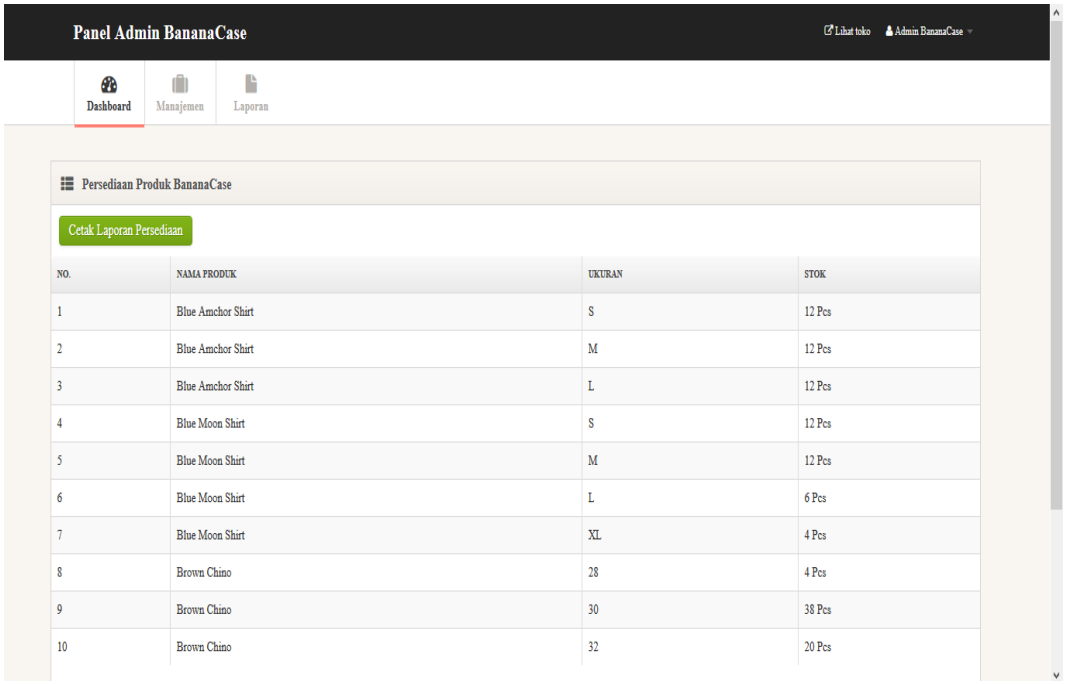
Halaman ini adalah halaman yang memuat data penjualan produk dari bananacase. Data penjualan tersebut terdiri dari data pemesanan, data produk, dan data konfirmasi pembayaran. Didalam halaman ini juga admin dapat melakukan konfirmasi pemesanan apakah pesanan produk sudah diproses atau belum sehingga pelanggan mengetahuinya. Selain itu melalui halaman ini juga admin memberikan nomor resi pengiriman apabila produk yang dipesan pelanggan sudah dikirim. Halaman ini juga dilengkapi menu pencetakan laporan penjualan secara otomatis sehingga memudahkan admin dalam melakukan pembuatan laporan penjualan yang di urut berdasarkan priode bulan dan tahun.



Gambar 4.47 Tampilan Halaman Data Penjualan Produk.

19. Tampilan Halaman Laporan Persedian Produk

Halaman laporan persediaan produk merupakan halaman yang memuat seluruh data persediaan produk. Melalui halaman inilah nantinya admin dapat mengolah data persediaan dan mencetaknya secara langsung melalui tombol navigasi yang telah disediakan.



Gambar 4.48 Tampilan Halaman Data Persediaan Produk.

Implementasi Halaman Menu Pelanggan

Tabel 4.12 Tabel Implementasi Halaman Menu Pelanggan

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Merupakan Halaman Utama halaman Pelanggan	Index.php
Chino	Halaman khusus kategori produk celana Chino	chino.php
Kemeja	Halaman khusus produk kategori kemeja	kemeja.php
tentang	halaman menu pelanggan yang berisikan penjelasan singkat profil dari Bananacase	About.php
Faq & Cara Belanja	halaman menu pelanggan yang berisikan penjelasan dan petunjuk cara berbelanja online	Faq.php

	di bananacase	
Kontak	Halaman ini berisikan form yang disediakan kepada pelanggan untuk memberikan keluhan, kritik dan saran kepada pihak bananacase	Kontak.php
keranjang	halaman menu ini berisikan daftar belanja produk yang telah dipesan oleh pelanggan	keranjang.php
konfirmasi pembayaran	sub menu ini merupakan sub menu yang disediakan kepada para pelanggan untuk melakukan konfirmasi pembayaran setelah melakukan transfer pembayaran	konfirmasi.php
status pemesanan	halaman menu ini disediakan untuk pelanggan melihat status pemesanan mereka	status_pemesanan.php
edit profil	Halaman ini disedikan untuk pelanggan yang telah menjadi member bilamana mereka akan mengubah data identitas mereka	edit_member.php
logout	menu ini merupakan menu dimana pelanggan dapat keluar dari website dengan menutup akun member mereka terlebih dahulu	logout_member.php
daftar	halaman menu ini berisikan form pendaftaran yang telah disediakan untuk para pelanggan apabila pelanggan ingin mendafar terlebih dahulu untuk menjadi member	daftar_member.php

Tabel 4.13 Tabel Implementasi Menu Admin

Menu	Deskrispsi	Nama File
Dasboard	adalah halaman utama pada halaman admin	admin/index.php
produk	merupakan halaman produk dimana admin dapat melihat daftar produk yang telah tersedia dan dapat melakukan penambahan dan penghapusan produk tersebut	admin/produk.php
tambah produk	merupakan halaman sub menu yang ada di dalam menu produk,di dalam halaman ini sendiri disediakan sebuah form, disediakan untuk admin apabila ingin menambahkan data produk baru	admin/tambah_produk.php
kategori	Merupakan halaman yang berisi daftar kategori dari produk yang tersedia, admin juga dapat menambahkan atau menghapus data kategori ini	admin/kategori.php
tambah kategori	halaman ini merupakan halaman yang berisikan form tambah kategori, yang bertujuan sebagai media masukan data kategori jika admin ingin menambahkan data kategori	admin/tambah_kategori.php
Stok produk	halaman ini merupakan halaman yang	admin/stok_produk.php

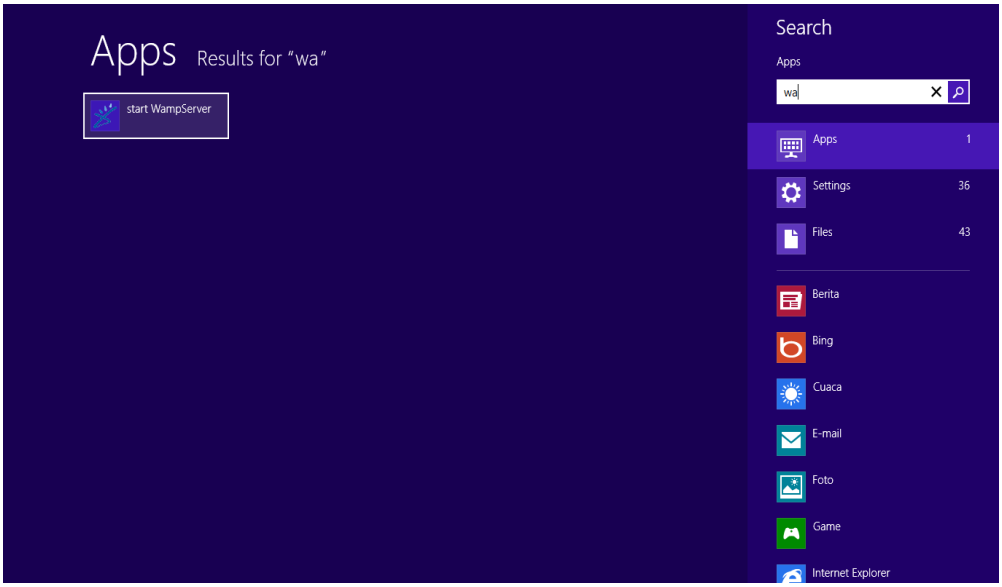
	berisikan daftar stok produk yang tersedia, admin juga dapat menambahkan jumlah stock produk nantinya	
tambah stock	halaman ini berisikan form yang gunanya sebagai inputan stok produk apabila admin ingin menambahkan data stok produk	admin/tambah_stock.php
bank	halaman ini berisikan daftar akun bank yang digunakan sebagai media pembayaran pada bananacase distro & fashion store	admin/databank.php
tambah akun bank	didalam halaman ini berisikan form yang berguna sebagai media input data akun bank apabila admin ingin menambahkan data akun bank baru untuk bananacase	admin/tambah_bank.php
ongkos kirim	menu ini akan menunjukan kedalam halaman yang berisikan daftar data ongkos pengiriman beserta perusahaan pengirimannya	admin/ongkir.php
tambah ongkos kirim	menu ini merupakan sub menu didalam halaman ongkos kirim yang berisikan form penambahan data ongkos pengiriman apabila admin ingin menambahkan data ongkos kirim	admin/tambah_ongkir.php
laporan	menu ini berisikan daftar pengadaan produk	admin/laporan_pengadaan.php

pengadaan	yang dilakukan oleh pihak shopkeeper. Owner dapat mengetahui data-data produk yang masuk dan laporan pengadaan sendiri dapat dicetak	
laporan persediaan	menu in berisikan daftar persedian produk. Daftar persediaan produk sendiri nantinya dapat dicetak menjadi dokumen dan dijadikan laporan persediaan produk untuk diberikan kepada owner	admin/laporan_persediaan.php
laporan penjualan	menu laporan penjualan merupakan menu dimana admin dapat melihat data penjualan yang telah dilakukan, laporan penjualan ini dapat dilihat berdasarkan periode tertentu sesuai kebutuhan admin	admin/laporan_penjualan.php

4.4.5 Implementasi Instalasi Program

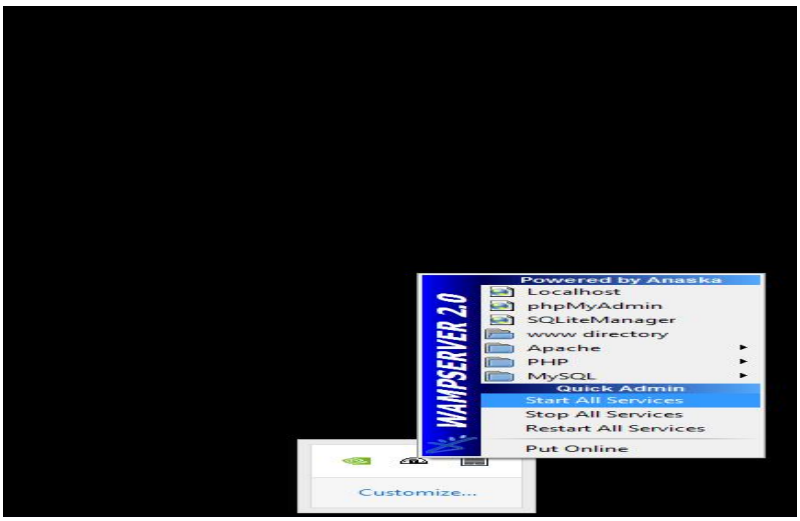
Dalam implementasi instalasi program pada website bananacase ini , akan dijelaskan tahap-tahapnya diantaranya :

1. Buka aplikasi WAMP5 seperti dibawah ini



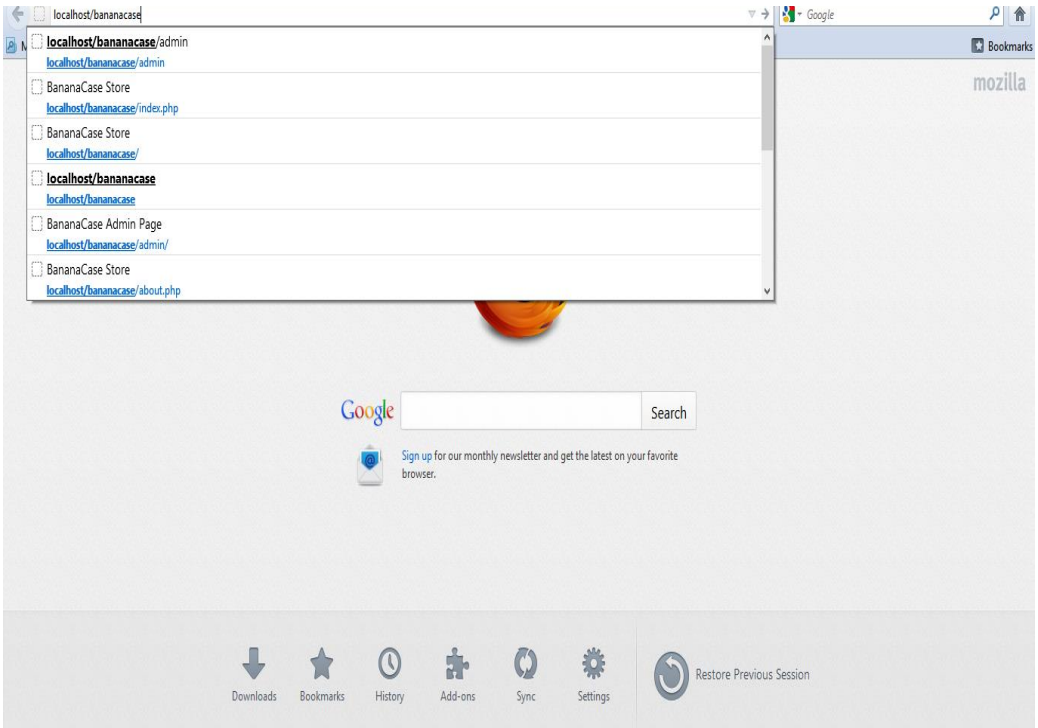
Gambar 4.49 Tampilan menu dekstop WampServer

2. Aktifkan aplikasi WAMP5 dengan mengklik icon wamp yang terdapat di tolbar hidden kemudian klik menu start all service seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.50 Tampilan Aktifasi Wampserver

3. Selanjutnya buka web browser ketikan localhost/bananacase.



Gambar 4.51 Tampilan Web Browser

4.4.6 Penggunaan program

Program ini merupakan program berbasis website yang dapat dioprasikan yang dapat dioprasikan oleh banyak user dengan menggunakan perangkat komputer dan jaringan internet. Dengan perangkat komputer dan jaringan internet itulah user dapat mengakses website ini dan mendapatkan informasi tentang perusahaan serta melakukan pemesanan produk secara online dengan panduan prosedur yang ada didalam website ini.

Sedangkan untuk bagian admin sendiri, admin memliliki hak akses yang berbeda dalam penggunaan website ini, admin memilik hal akses atau wewenang untuk mengolah data dan melakukan perubahan-perubahan file yang terdapat didalam sistem. Untuk melakukan pengolahan-pengolahan data tersebut maka admin diwajibkan mengisikan password dan username yang telah dibuat pada halaman login khusus admin, sehingga nantinya admin dapat masuk ke halaman khusus admin yang telah disediakan dan dapat melakukan pengolahan data untuk website bananacase ini.

4.5 Pengujian

Tahap pengujian merupakan tahap yang sangat penting dalam pembangunan perangkat lunak. Hal itu dikarenakan agar kita dapat mengetahui apakah program yang kita buat ini sudah memenuhi kriteria sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang baik, yaitu mampu menangani layanan penjualan produk dan pengolahan data yang berkaitan melalui fasilitas – fasilitas telah

dibuat dari segi spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam perancangan analisis ini, penulis menggunakan 3 faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap web BananaCase Distro & Fashion Store pada modul pelayanan online.

4.5.1 Rencana Pengujian

Rencana perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan metode black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Rencana pengujian program meliputi :

Tabel 4.14 Tabel Rencana Pengujian

Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses penggunaan Validasi username dan password	Black Box
Pembelian Produk	Transaksi pembelian dan Konfirmasi pembayaran	Black Box
Kelola Pesanan	Stok barang berkurang ketika barang diproses dan dikirim dan stok barang kembali ke semula jika pembayaran pesanan melewati 1 X 24	Black Box

	jam	
Laporan	Laporan Penjualan Laporan Persediaan Laporan pengadaan	Black Box Black Box Black Box

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

Tabel 4.15 Tabel Pengujian Data Valid Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : ebbey Password : ebbey	Login berhasil dan dapat masuk ke halaman member	Dapat memasuki login member sesuai dengan yang diharapkan berdasarkan data yang telah dinputkan sebelumnya melalui form pendaftaran.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.16 Tabel pengujian Data Invalid pada Login member

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Null Password : Null	Login gagal atau tidak mempunyai akses	Tidak dapat masuk ke halaman member	[X] Diterima [ ] Ditolak
Username: matkepo Password : kepo	Login gagal atau tidak mempunyai akses	Tidak dapat masuk ke halaman member	[X] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian Pembelian Produk

Berikut Hasil Pengujian member yang melakukan pembelian produk :

Tabel 4.17 Pengujian pembelian produk (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : ebbey Password : ebbey	Dapat melanjutkan ke proses detail produk	Dapat melakukan pembelian produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tanpa login (non-member)	Hanya dapat melihat lihat produk tanpa masuk ke proses pembelian dan detail produk Dikarenakan tombol proses beli bersifat disable	Berjalan sesuai prosedur , hanya bisa melihat produk tanpa proses pembelian Tombol proses bersifat disable	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.18 Pengujian pembelian produk (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	**Hasil Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Null Password : Null	Anda harus melakukan login terlebih dahulu untuk melakukan pembelian produk	Tidak dapat melanjutkan proses pembelian produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian Pemesanan

Berikut adalah hasil pengujian kelola pesanan hasil transaksi pembelian yang dilakukan oleh member dan diolah oleh admin :

Tabel 4.19 Pengujian Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Hasil Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data transaksi yang dilakukan member	Data stok produk berkurang apabila barang sedang diproses dan terkirim, jika pesanan dibatalkan maka stok kembali	Sesuai dengan yang diharapkan pada proses pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Pengujian Laporan

Berikut ini tabel pengujian kepada pihak admin untuk dapat memonitoring dan mencetak laporan persediaan produk dan laporan penjualan :

Tabel 4.20 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Laporan Penjualan	Menampilkan laporan penjualan	akan muncul laporan secara otomatis sesuai dengan bulan yang ditentukan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Laporan Konfirmasi	Menampilkan laporan konfirmasi yang dilakukan pelanggan	Laporan konfirmasi akan masuk otomatis ke data konfirmasi yang ada didalam halaman penjualan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Laporan Persediaan	laporan persedian produk	Laporan persediaan	[X] Diterima [ ] Ditolak

		muncul secara otomatis pada saat admin mengecek data laporan persediaan produk perperiode bulan	
Laporan Pengadaan	laporan pengadaan produk	akan muncul laporan secara otomatis sesuai dengan bulan yang ditentukan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang telah dilakukan berdasarkan uji kasus diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi penjualan yang sebelumnya di uji tidak diketahui terdapat beberapa kesalahan dan setelah diuji dapat diketahui tingkatan kesalahannya dan dapat diperbaiki dari kesalahan sintak dan secara fungsional sudah berjalan dengan baik. Hal ini didukung dengan pengolahan data yang sederhana sehingga pengguna tidak mengalami kesulitan.