DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* .....ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

***DAFTAR GAMBAR* ..... vi**

DAFTAR TABEL..... ……. vi

DAFTAR SIMBOL vi

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian.....1

1.2.Identifkasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Indentifikasi masalah.....3

1.2.2. Rumusan masalah.....3

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian.....4

1.4.Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5.Batasan Masalah 6

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Jadwal Penelitian 7

1.7. Sistematika penulisan.....8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian sistem 10

2.2. Pengertian sistem informasi 16

2.2.1. Data dan Informasi 17

2.2.2. Komponen sistem informasi 18

2.3. Pengertian Penjualan.....19

2.3.1. Klasifikasi Transaksi Penjualan 20

2.3.2. Tujuan Penjualan.....22

2.4. Pengertian Netbeans.....23

2.5. Pengertian MY SQL.....23

2.6. Pengertian UML 24

2.6.1. Pengertian Use case 25

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 29

3.2.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....29

3.2.2. Visi dan Misi Perusahaan 30

3.2.3. Struktur Organisasi Perusahaan 31
3.2.4. Deskripsi Tugas 31
3.2. Metode Penelitian 35
3.2.1. Desain Penelitian 35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 36
3.2.2.1. Sumber Data Primer 36
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 37
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 38
3.2.4. Pengujian Sofware 40
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 41
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang berjalan 41
3.3.2.1. Usecase Diagram 42
3.3.2.2 Skenario Usecase 42
3.3.2.3. Activiti Diagram 45
3.3.2. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 48

BAB IV HASILDAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan sistem 49
4.1.1. Tujuan Perancangan sistem 49
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 49
4.1.3. Perananagn Prosedur yang diusulkan 50

4.1.3.1. Usecase Diagram....50
4.1.3.2. Skenario Use Case....51
4.1.3.3. Activity Diagram....53
4.1.3.4. Sequence Diagram....55
4.1.3.5. Collaboration Diagram....56
4.1.3.6. Class Diagram....58
4.1.3.7. Component Diagram....58
4.1.3.8. Deployment Diagram....59
4.2. Perancangan AntarMuka....59
4.2.1. Perancanagn Input....60
4.2.2. Perancanagn Output....62
4.2.3. Struktur File....63
4.2.4. Kodifikasi....67
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan....69
4.4. Implementasi....70
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak....70
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras....70
4.4.3. Implementasi Basis Data....71
4.4.4. Implementasi Antar Muka....80
4.4.5. Implementasi Instalasi Program....83
4.4.5.1. Instalasi XAMPP....83
4.4.5.2. Instalasi Program Aplikasi....85
4.4.6. Penggunaan Program....87

4.5. Pengujian 94
4.5.1. Rencana Pengujian 95
4.5.2. Kasus Dan Pengujian 95
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 107
5.2. Saran 109

DAFTAR PUSTAKA