BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Setelah menganalisa dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, lalu sebagai tindak lanjut untuk penyelesaian masalah tersebut dapat di buat suatu sistem informasi Penerimaan data karyawan baru dengan menggunakan sistem yang lebih baik, sehingga dapat membantu untuk mendapatkan informasi yang lebih cepat dan akurat.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sebuah sistem dari suatu proses perencanaan dalam pembuatan sistem baru yang mengacu pada apa yang telah menjadi kebutuhan objek yang sudah dianalisis sebelumnya pada Perusahaan Outsourcing Spektra Bandung dengan tujuan untuk menghasilkan produk yang sesuai dan diharapkan dapat membantu proses kinerja yang terjadi dalam perusahaan. Tujuan dari perancangan sistem adalah sebagai berikut :

1. Untuk memudahkan dan membantu Admin dan HR dalam melakukan pengolahan dan penyimpanan data karyawan.

2. Untuk mempermudah dan mempersingkat waktu dalam pencarian data-data karyawan yang bekerja serta membantu Admin dalam pembuatan laporan – laporan data karyawan yang tentunya sangat dibutuhkan.

Maka untuk untuk dapat mencapai tujuan ini, sistem yang di bangun harus dapat mencapai sasaran- sasaran sebagai berikut :

1. Perancangan sistem harus berguna bagi objek penelitian, user friendly, mudah dipahami dan nantinya mudah dipergunakan oleh petugas yang bersangkutan.
2. Perancangan sistem harus dapat mempersiapkan rancangan bangun yang terinci untuk masing-masing komponen dari segi sistem informasi yang meliputi data dan informasi, simpan data, pelaporan, kalkulasi serta metode-metode lain sebagainya.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

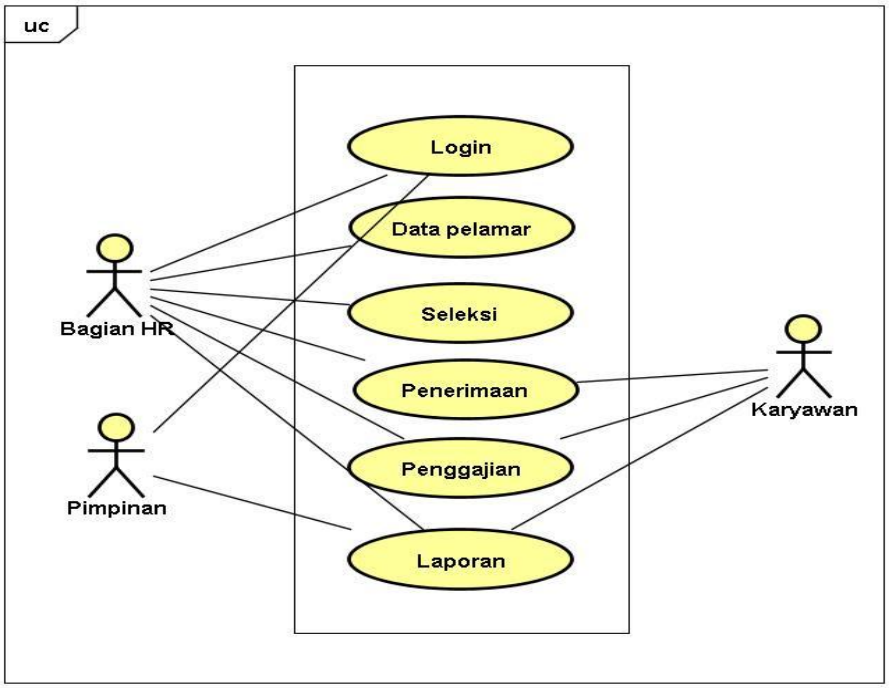
Dalam tahap ini gambaran umum sistem yang diusulkan bertujuan untuk menghasilkan perancangan sistem informasi pengelolaan data karyawan yang lebih efisien dan mempermudah. Perancangan sistem yang diusulkan adalah merubah sistem yang masih manual menggunakan MS Excel menjadi sistem yang terkomputerisasi yang lebih spesifik . Menjadikan proses pengelolaan data karyawan lebih cepat , tepat dan akurat dengan adanya sistem yang terkomputerisasi yang lebih spesifik ini.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan Prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, melihat pada kebutuhan fungsional yang sudah dirancang untuk pembuatan suatu sistem ini. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja. Tahapan perancangan prosedur ini akan dijelaskan dengan menggunakan pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML (Unified Modelling Language).

4.1.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan

Berikut adalah gambar proses Usecase Diagram dari system yang diusulkan.



Gambar 4.5 Use case Diagram yang diusulkan

4.1.3.2. Skenario Use Case Sistem yang Diusulkan

Skenario use case bertujuan untuk mendeskripsikan diagram use case. berikut skenario use case yang sedang berjalan di PT Spektra:

1. Nama Use case : Login

   Aktor : Bagian HR dan Pimpinan

   Tujuan : Untuk masuk dan mengakses menu program

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Login

No.	Aktor	Sistem
1.	Bagian HR dan Pimpinan memasukan user name dan password	
		2. Sistem memverifikasi apakah user name dan password benar
		3. Jika data login invalid sistem akan menampilkan pesan terjadi kesalahan input data, jika login valid admin masuk ke menu program dan HR bisa mengakses semua menu program.

2.

2. Nama Use case : Data Pelamar

   Aktor : Bagian HR

   Tujuan : Penginputan data Pelamar untuk memudahkan pencarian sesuai yang dibutuhkan klien perusahaan.

Tabel 4.7 Tabel Skenario Use Case Data Pelamar

No.	Aktor	Sistem
1.	Bagian HR menginput data pelamar	2. Menyimpan data pelamar
3.	Menyeleksi Pelamar yang sesuai dibutuhkan klien.	
		4. Menampilkan data pelamar yang sesuai kriteria

3. Nama Use case : Seleksi

   Aktor : Bagian HR

   Tujuan : Menyeleksi pelamar sesuai kriteria

Tabel 4.8 Tabel Skenario Use Case Seleksi

No.	Aktor	Sistem
1.	HR melakukan seleksi data pelamar sesuai kriteria permintaan perusahaan	
		2. Sistem melakukan seleksi sesuai umur, pendidikan terakhir dan nilai

4. Nama Use case : Penerimaan

   Aktor : Bagian HR dan Karyawan

   Tujuan : Untuk karyawan yang telah diterima dan penempatan pekerjaan yang disetujui.

Tabel 4.9 Tabel Skenario Use Case Penerimaan

No.	Aktor	Sistem
1.	HR melakukan interview pelamar dan merekap lebih lanjut data pelamar.	
		2. HR melakukan penginputan data pelamar yang sudah menjadi karyawan.
		3. HR merekap lebih lanjut data karyawan.
4.	HR memberikan data karyawan yang sesuai dibutuhkan klien perusahaan.	

5. Nama Use case : Penggajian

   Aktor : Bagian HR, Karyawan

   Tujuan : Penggajian untuk karyawan outsourcing

Tabel 4.10 Tabel Skenario Use Case Penggajian

No.	Aktor	Sistem
1.	Bagian HR menerima pendapatan hasil kerja karyawannya dari klien perusahaan	
2.	Bagian HR menginput data keuangan penggajian dari klien perusahaan.	
		3. Bagian HR memotong persenan penggajian secara otomatis di system.
4.	Bagian HR memberikan gaji kepada karyawannya.	

6. Nama Use case : Laporan

   Aktor : Bagian HR

   Tujuan : Membuat Laporan

Tabel 4.11 Tabel Skenario Use Case Laporan

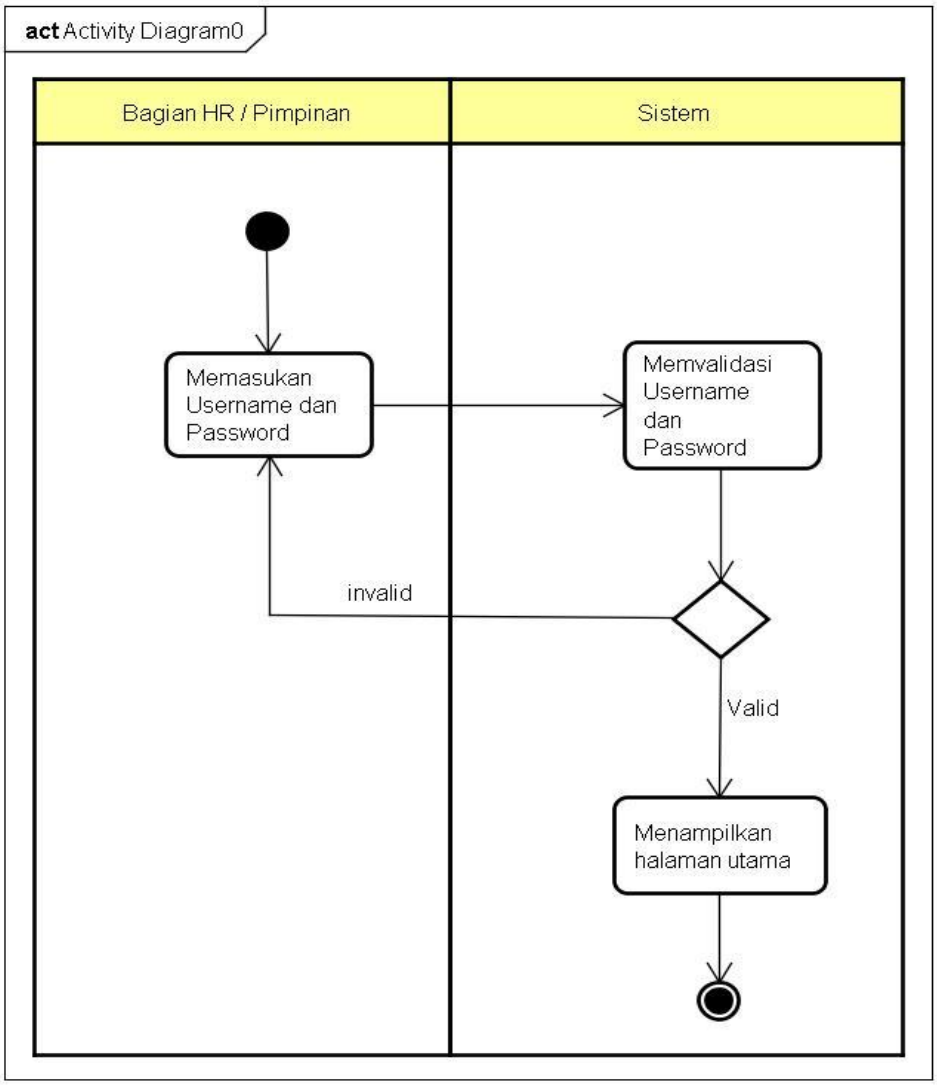
No.	Aktor	Sistem
1.	Bagian HR membuat laporan data karyawan, keuangan penggajian, dan mencetak hasil laporan bulanan.	2.Mencetak keseluruhan laporan data karyawan dan penggajian
3.	Bagian HR memberikan hasil rekap karyawan dan penggajian karyawan kepada pimpinan dan karyawan.	

4.1.3.3 Activity Diagram yang Diusulkan

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Agar dapat lebih memahami tentang sistem yang dibuat, maka perlu dibuatkan *activity diagram* tentang sistem yang akan diusulkan. Adapun activity diagram yang sedang diusulkan di PT Spektra adalah sebagai berikut:

1. Activity Diagram Login

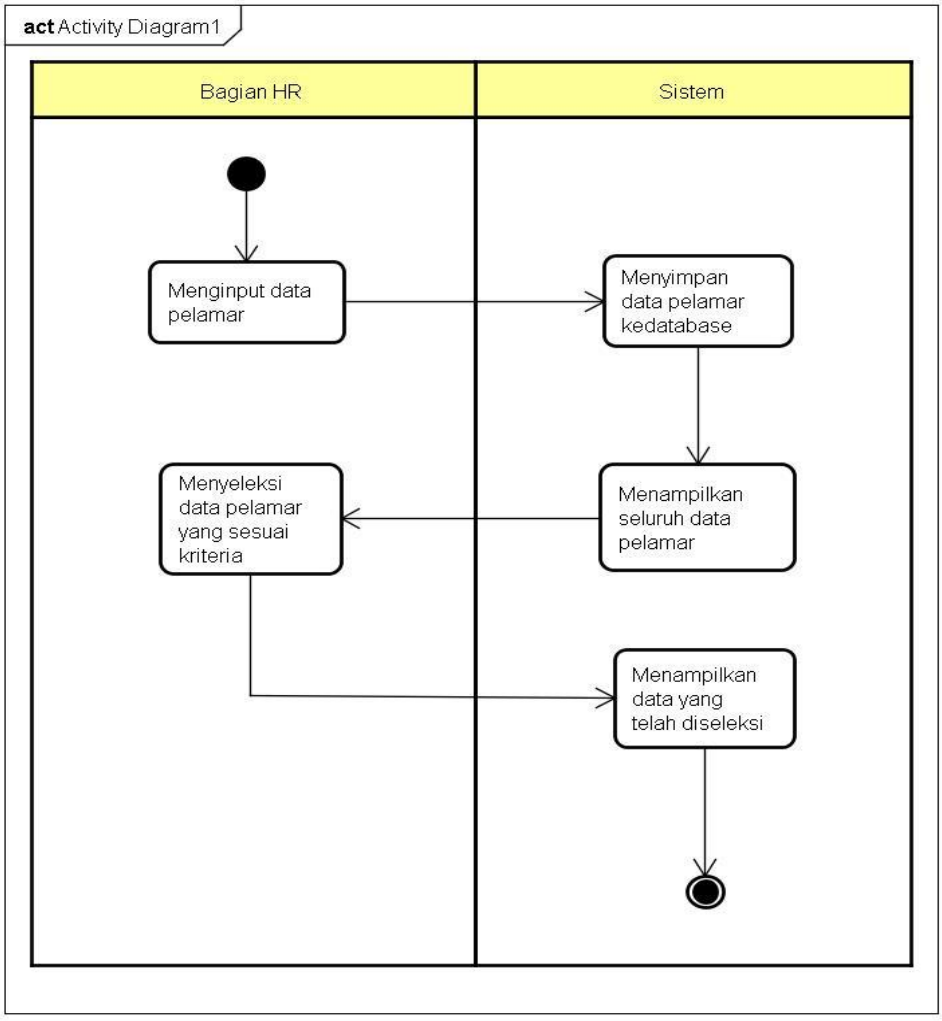
User melakukan login, kemudian sistem akan memverifikasi *username dan password* yang di masukan user sebaga admin. Berikut ini adalah *Activity Diagram* Login yang diusulkan:



Gambar 4.12 Acitivity Diagram Login yang diusulkan

2. Activity Diagram Data Pelamar

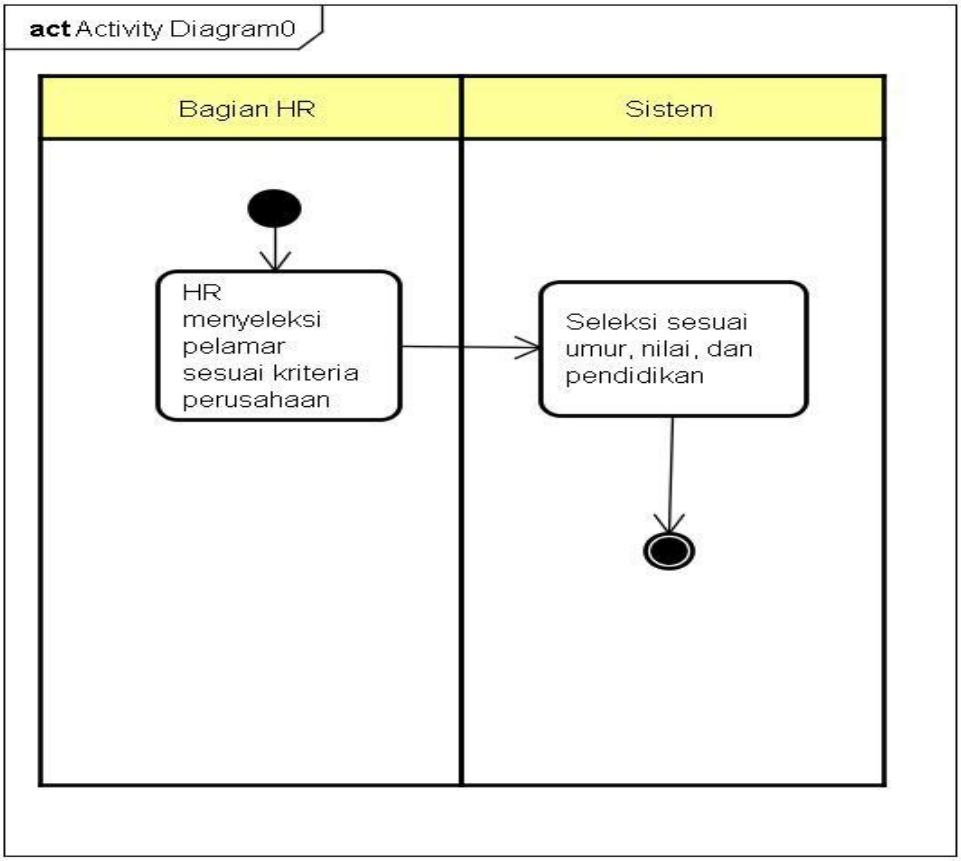
Bagian HR melakukan penginputan data pelamar yang melamar di PT Spektra, menyimpan data pelamar kedalam system untuk memudahkan ketika menyeleksi pelamar yang sesuai dengan kriteria untuk diberikan kepada klien perusahaan yang membutuhkan karyawan.



Gambar 4.13 Acitivity Diagram Data Pelamar yang diusulkan

3. Activity Diagram Seleksi

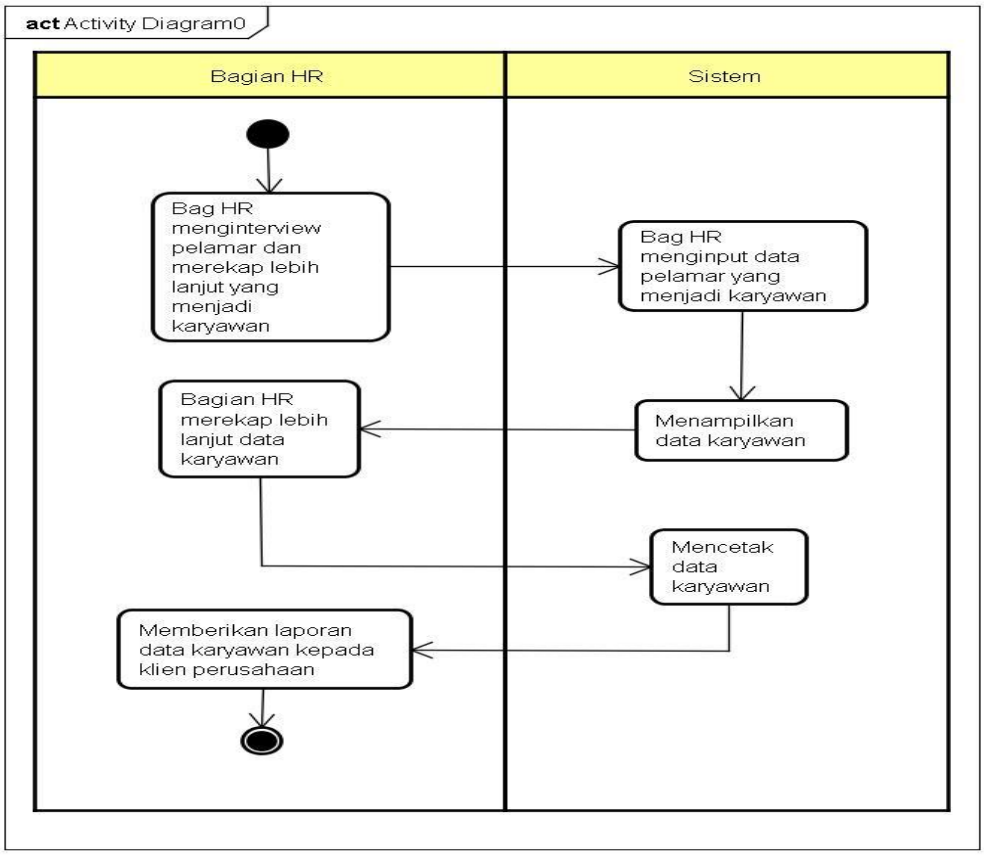
Bagian HR melakukan seleksi sesuai kriteria permintaan perusahaan, Sistem melakukan seleksi sesuai umur, nilai dan pendidikan terakhir.



Gambar 4.14 Acitivity Diagram Seleksi yang diusulkan

4. Activity Diagram Penerimaan Karyawan

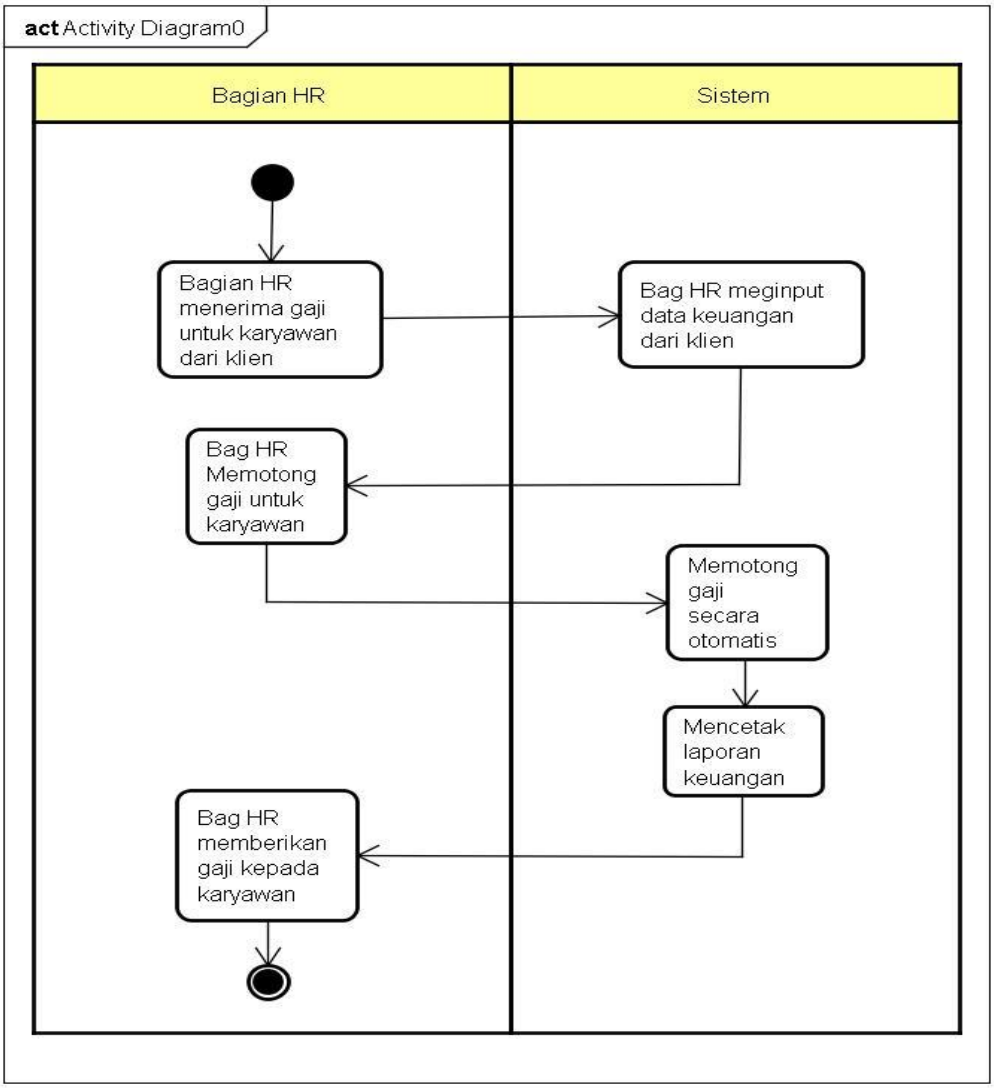
Bagian HR melakukan interview pelamar dan merekap lebih lanjut data pelamar, lalu Bagian HR melakukan penginputan data pelamar yang sudah menjadi karyawan. Lalu Bagian HR merekap lebih lanjut data karyawan. Bagian HR memberikan data karyawan yang sesuai dibutuhkan klien perusahaan.



Gambar 4.15 Acitivity Diagram Penerimaan yang diusulkan

5. Activity Diagram Penggajian yang diusulkan

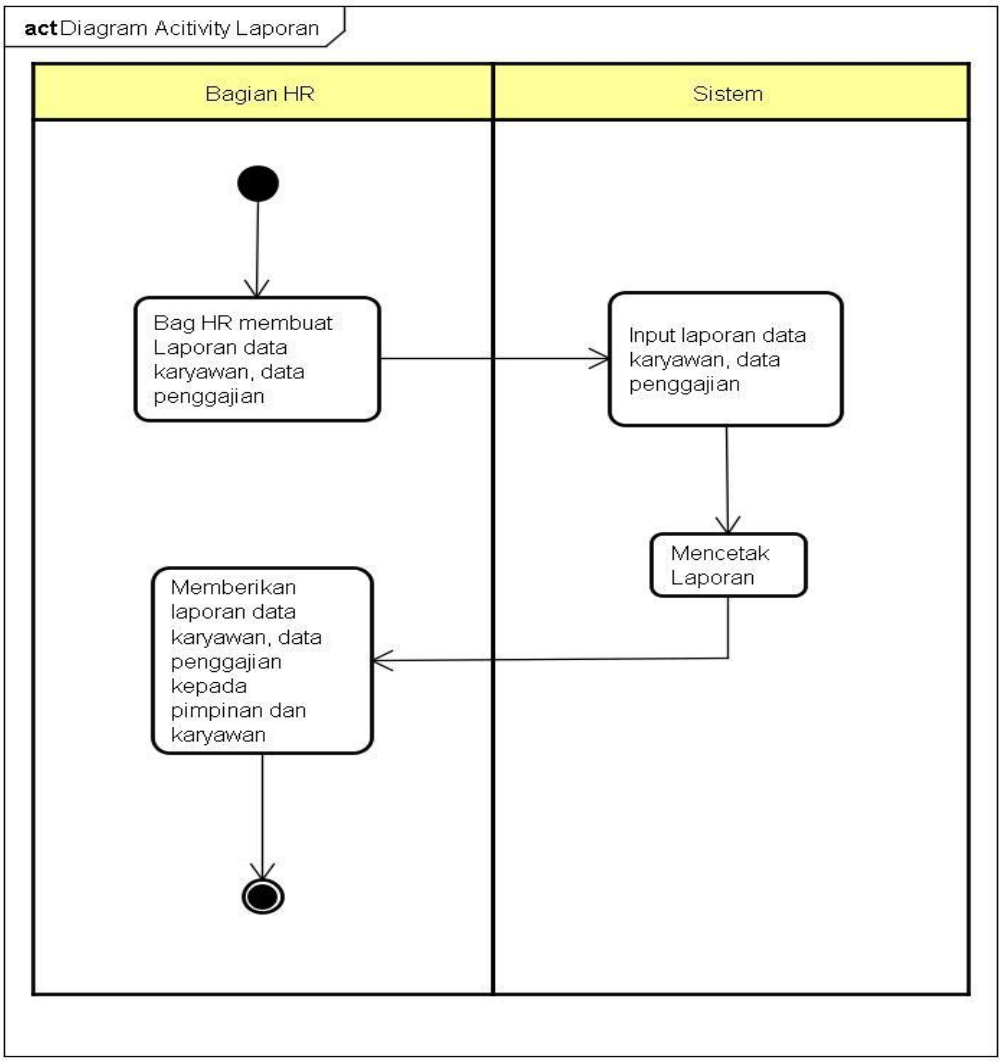
Bagian HR menerima pendapatan hasil kerja karyawannya dari klien perusahaan, lalu Bagian HR menginput data keuangan penggajian dari klien perusahaan. Bagian HR memotong gaji secara otomatis di system. Bagian HR memberikan gaji kepada karyawannya.



Gambar 4.16 Acitivity Diagram Penggajian yang diusulkan

6. Activity Diagram Laporan yang diusulkan

Bagian HR membuat laporan data karyawan, keuangan penggajian, dan mencetak hasil laporan bulanan, lalu Mencetak keseluruhan laporan data karyawan dan penggajian. Bagian HR memberikan hasil rekap karyawan dan penggajian karyawan kepada pimpinan dan karyawan.

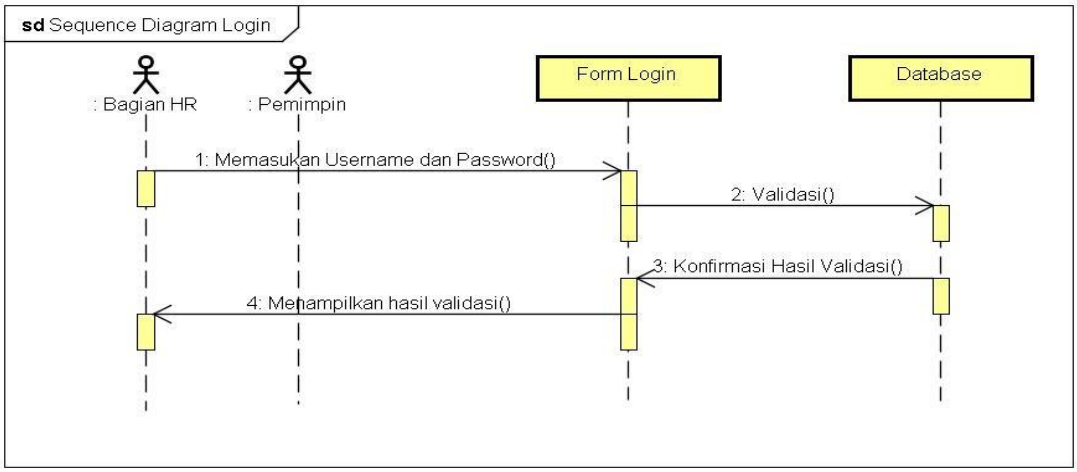


Gambar 4.17 Acitivity Diagram Laporan yang diusulkan

4.1.3.4. Sequence Diagram

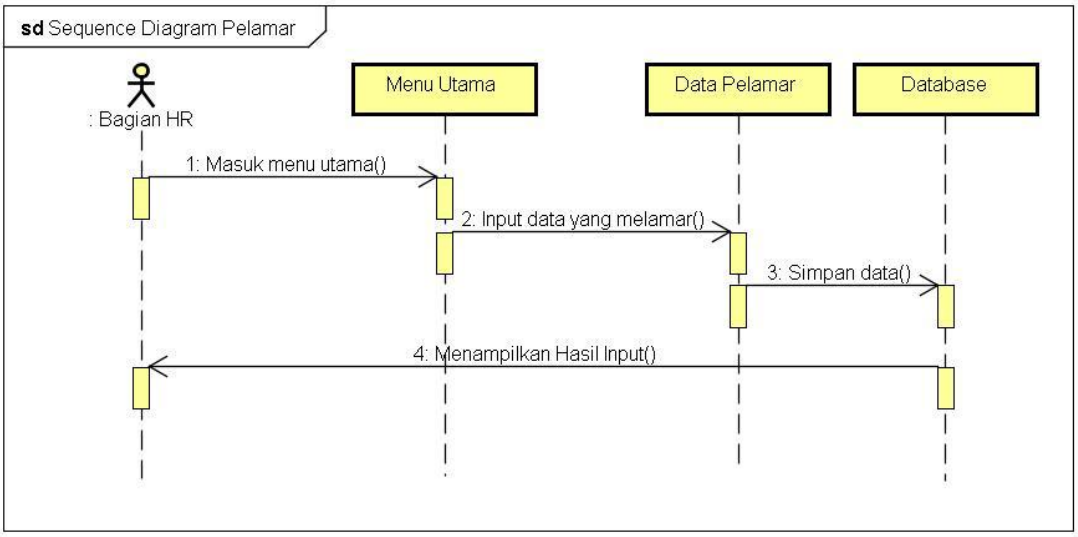
Sequence Diagram menggambarkan kegiatan sebuah skrenario, diagram ini menunjukan sejumlah contoh objek dan pesan yang di letakan diantara objek-objek didalam usecase. Berikut adalah Sequence Diagram yang diusulkan. Yaitu:

1. Sequence Diagram Login



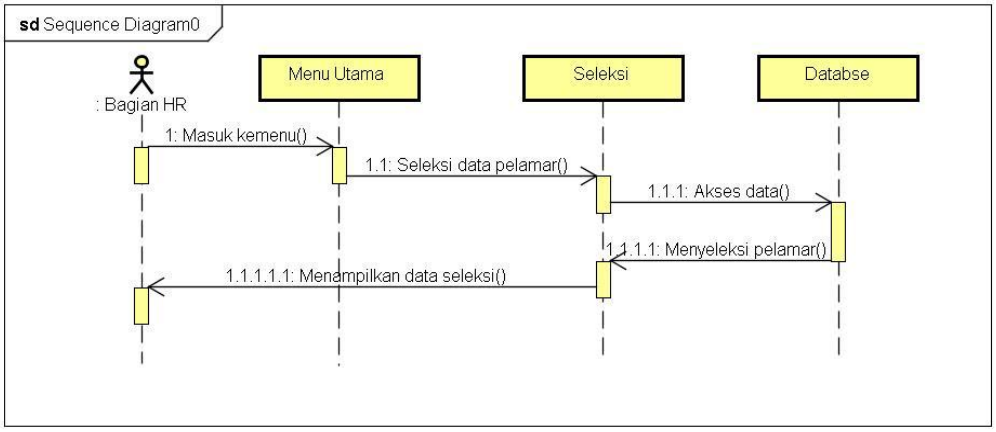
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Data Pelamar



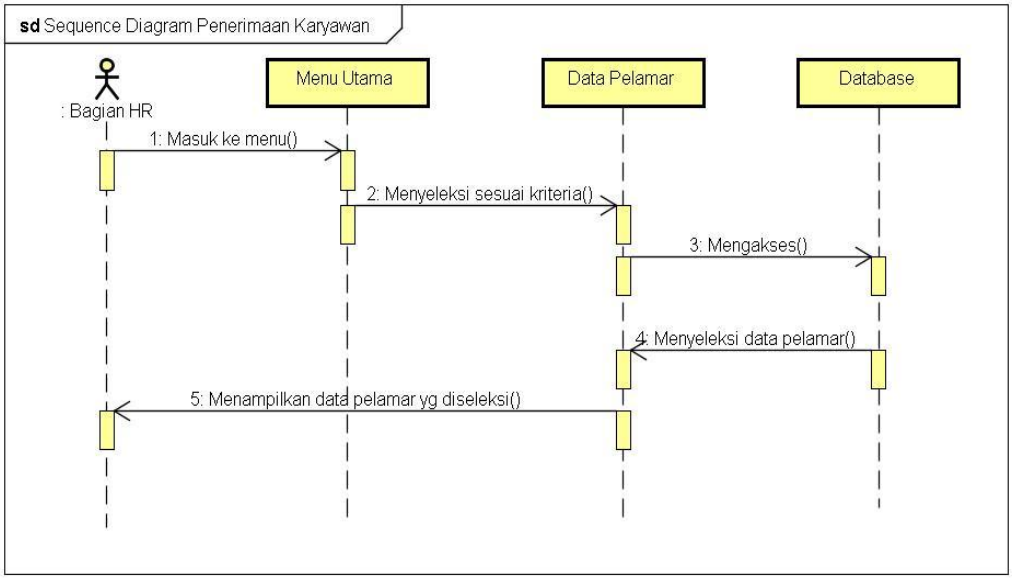
Gambar 4.19 Sequence Diagram Data Pelamar

3. Sequence Diagram Seleksi



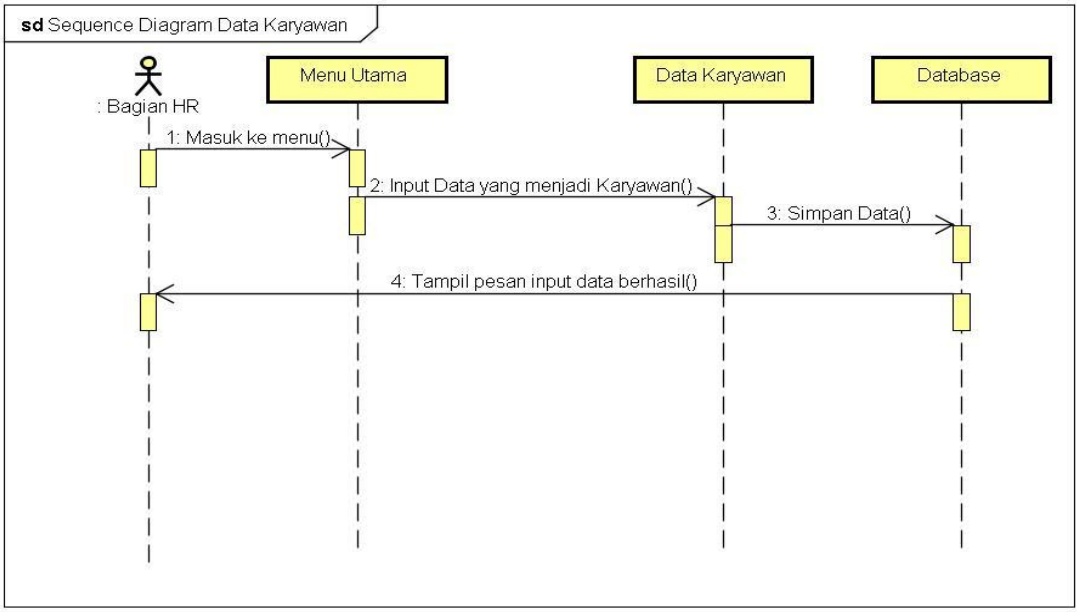
Gambar 4.20 Sequence Diagram Seleksi

4. Sequence Diagram Penerimaan Karyawan



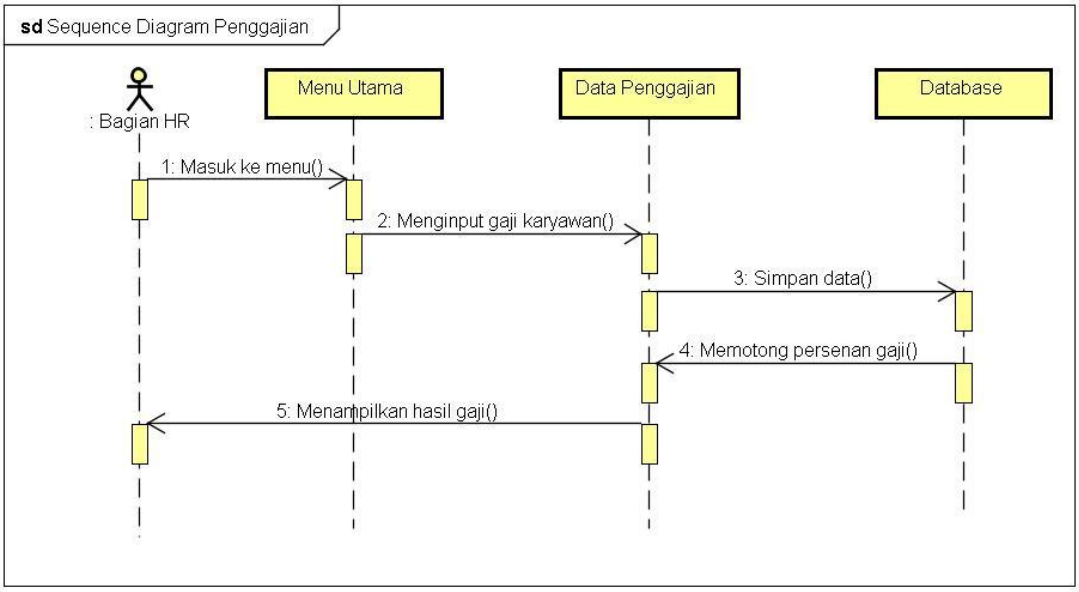
Gambar 4.21 Sequence Diagram Penerimaan Karyawan

5. Sequence Diagram Data Karyawan



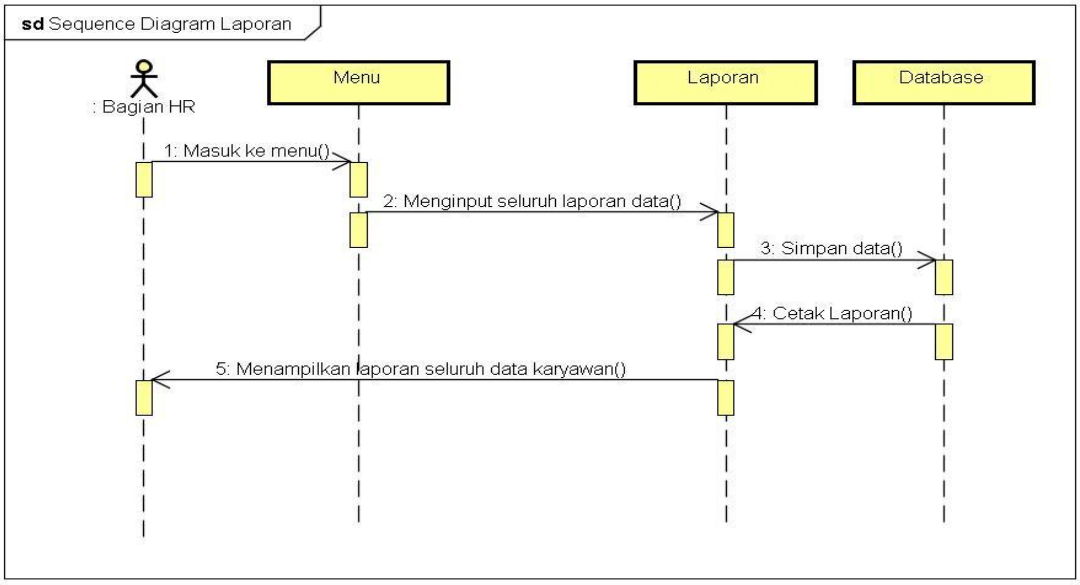
Gambar 4.22 Sequence Diagram Data Karyawan

6. Sequence Diagram Penggajian



Gambar 4.23 Sequence Diagram Penggajian

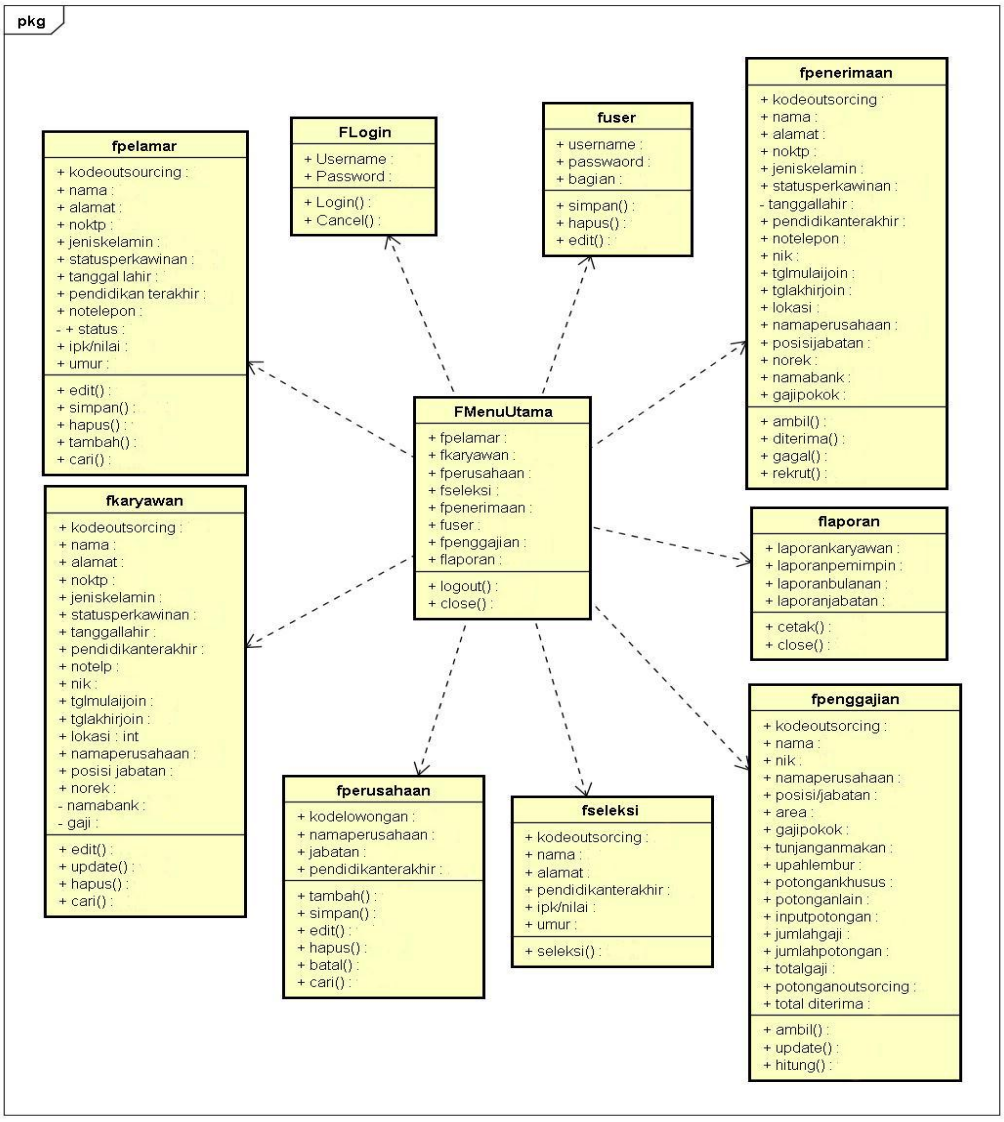
7. Sequence Diagram Laporan



Gambar 4.24 Sequence Diagram Laporan

4.1.3.5. Class Diagram

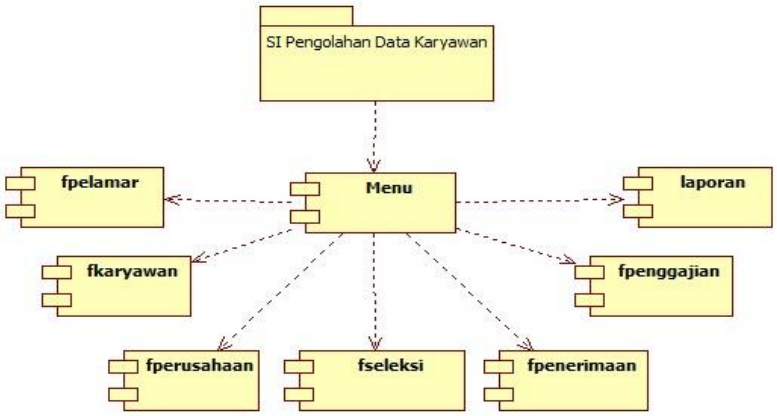
Class diagram merupakan sebuah class yang menggambarkan struktur dan penjelasan objek, class, paket, serta hubungan satu sama lain. Adapun class diagram tahap perancangan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.25 Class Diagram.

4.1.3.6. Component Diagram

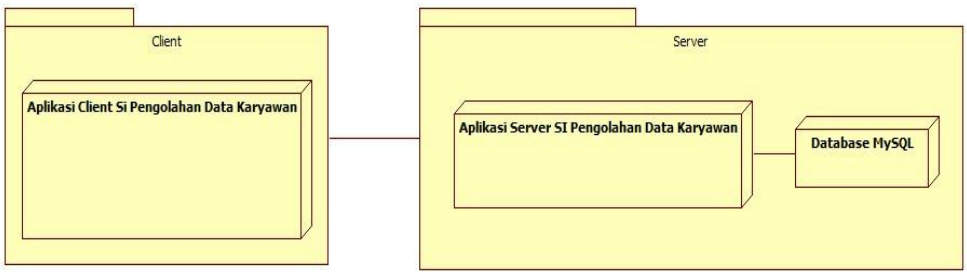
Component merupakan bagian fisik dari sebuah sistem yang menetap di sebuah komputer. Komponen merupakan implementasi software dari sebuah class.



Gambar 4.26 Component Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Data Karyawan

4.1.3.7. Deployment Diagram

Deployment diagram merupakan penggambaran susunan fisik dan perangkat lunak dalam aplikasi.

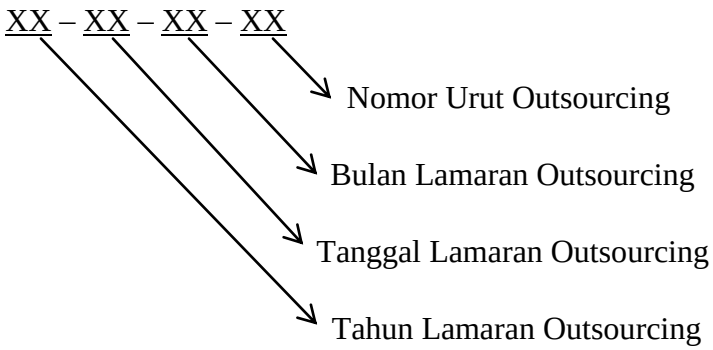


Gambar 4.27 Deployment Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Data Karyawan

4.1.3.8. Kodifikasi

Kodifikasi adalah pembuatan kode untuk tujuan mengklasifikasikan data, memasukkan data ke komputer dan mengambil berbagai informasi yang dibutuhkan. Kodifikasi digunakan untuk menjabarkan item - item data yang bersifat unik. Dalam perancangan, penulis melakukan pengkodean sebagai berikut:

1. Kode Outsourcing



Contoh:

14 – 01 – 06 – 001

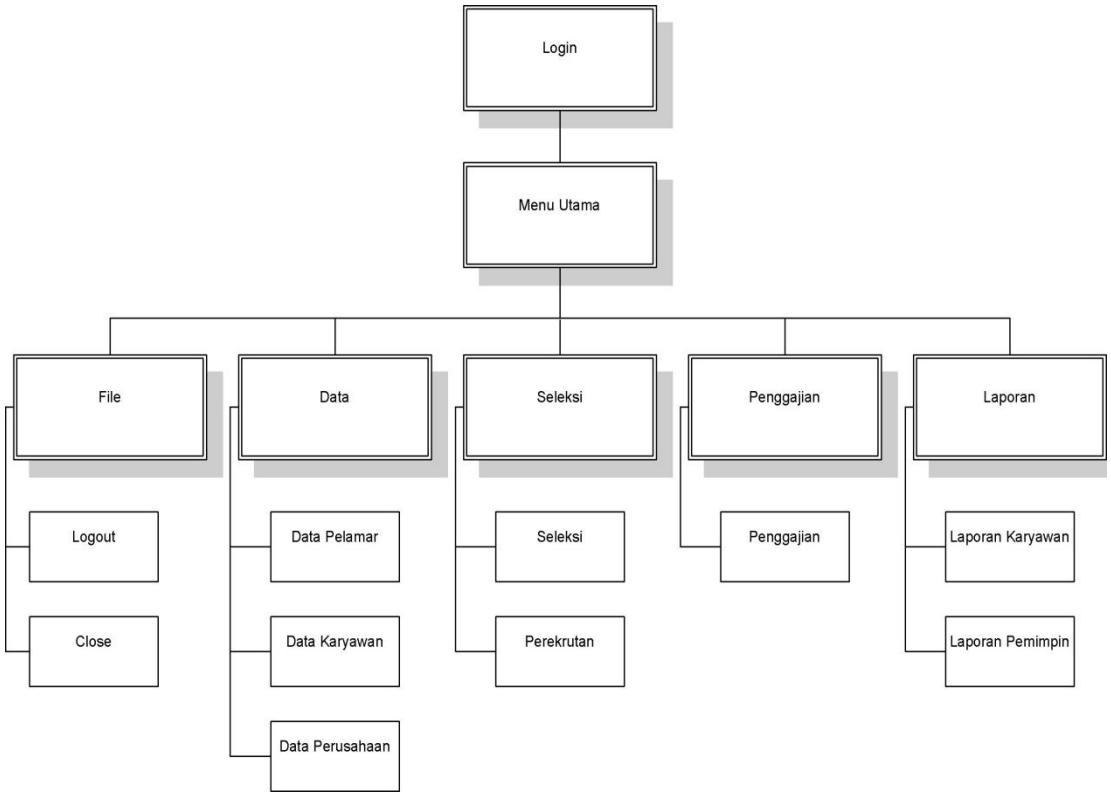
Kode Outsourcing terdiri dari 14 sebagai Tahun pemasukan surat lamaran, 01 sebagai tanggal pemasukan lamaran, 06 sebagai bulan pemasukan surat lamaran, dan 001 sebagai nomor urut lamaran.

4.2. Perancangan Antar Muka

Dalam pengolahan data diperlukan data-data untuk menghasilkan suatu informasi data-data apa saja yang akan diolah dan bagaimana dapat diketahui untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan fisik dibawah ini :

4.2.1 Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu perancangan program untuk memudahkan melihat dan memfungsikan sesuai dengan kebutuhan.Perancangan Struktur program aplikasi merupakan perancangan program secara keseluruhan baik itu dari tampilan menu aplikasi, menu inputan, dan menu laporan.Maksudnya adalah untuk memberikan suatu deskripsi tentang program yang sedang dibuat.Berikut perancangan menu perangkat lunak ini :



Gambar 4.28 Struktur Menu Sistem Informasi Pengelolaan Data Outsourcing

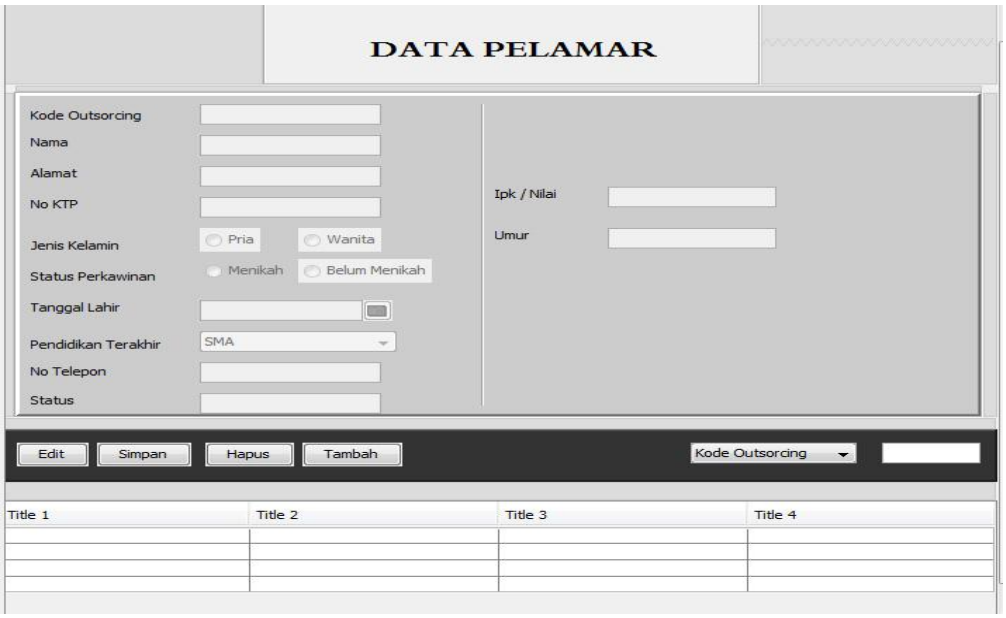
4.2.2.Perancangan Input

Perancangan input sangat penting dalam pembuatan suatu program, karena ini merupakan dasar untuk membuat antarmuka (interface) yang dapat memberikan kemudahan bagi user dalam melakukan aktivitasnya. untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada rancangan input dibawah ini :



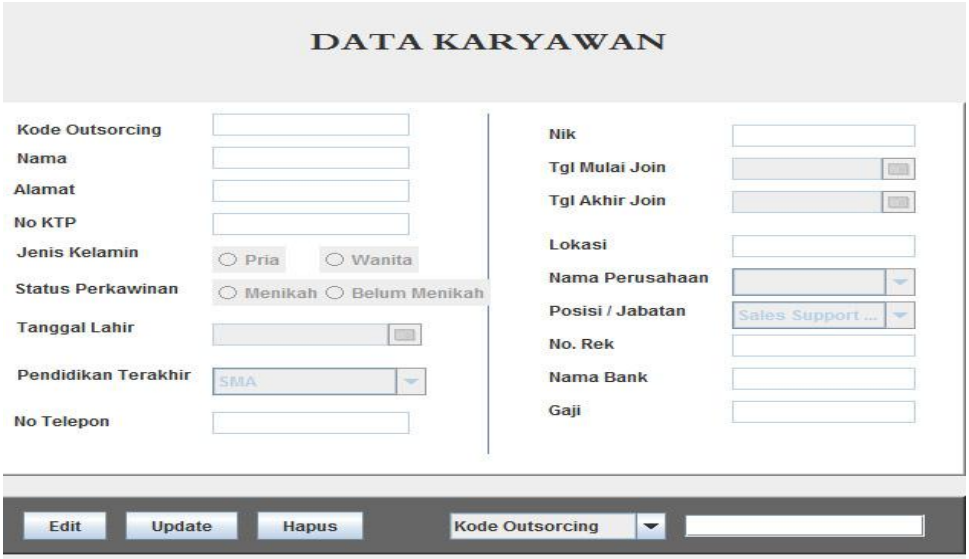
Gambar 4.29 Perancangan Input login

Tampilan login berfungsi sebagai pembatas hak akses dari perangkat lunak ini,masukan username pada field username dan password pada field password kemudian klik tombol login untuk dapat mengakses program dan tombol cancel untuk batal.



Gambar 4.30 Perancangan Form Pelamar

Form Pelamar digunakan untuk menyimpan data pelamar untuk mengurangi penumpukan berkas pelamar.



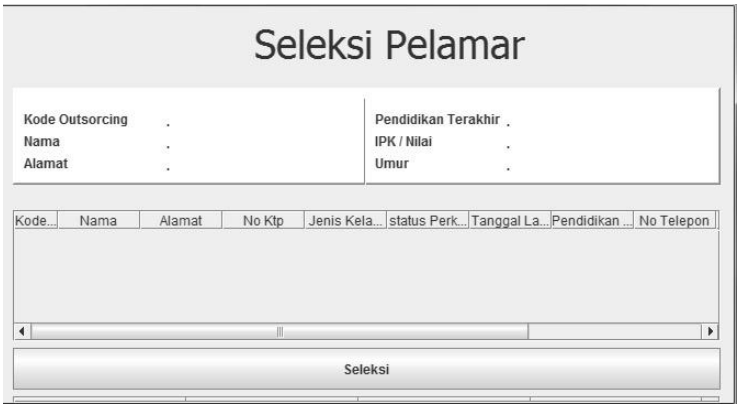
Gambar 4.31 Perancangan Form Karyawan

Form Karyawan digunakan untuk menyimpan data pelamar yg sudah menjadi karyawan, dari tanggal mulai kontrak kerja sampai selesai dan gaji.



Gambar 4.32 Perancangan Form Perusahaan

Form Perusahaan digunakan untuk penginputan data perusahaan yang ingin bekerja sama dengan PT. Spektra beserta penginputan jabatan kerja.



Gambar 4.33 Perancangan Form Seleksi

Form Seleksi digunakan untuk menyeleksi pelamar sesuai umur, nilai, dan pendidikan terakhir. Jika lulus data tersimpan pada form perekrutan.



Gambar 4.34 Perancangan Form Perekrutan

Form perekrutan untuk penerimaan pelamar menjadi karyawan setelah di interview. Jika diterima data masuk ke data karyawan.



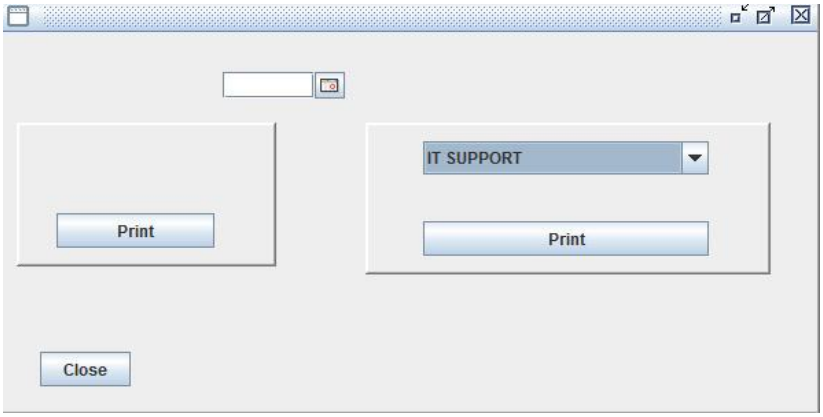
Gambar 4.35 Perancangan Form Penggajian

Form penggajian digunakan untuk penggajian karyawan beserta potongan persenan dari perusahaan outsourcing.



Gambar 4.36 Perancangan Form Laporan untuk karyawan

Form laporan karyawan digunakan untuk membuat laporan penggajian karyawan untuk diberikan kepada karyawan.



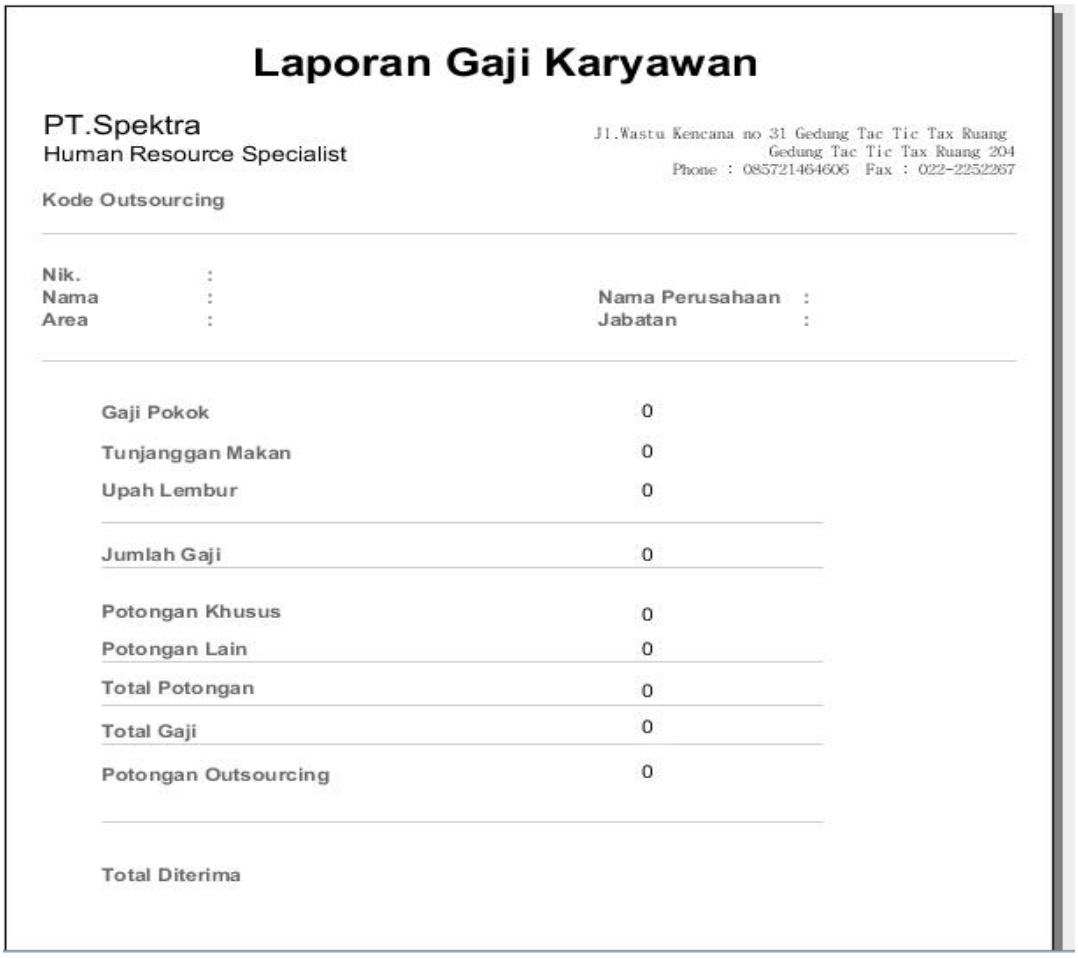
Gambar 4.37 Perancangan Form Laporan untuk pemimpin

Form laporan pemimpin untuk merekap data penggajian seluruh karyawan untuk diberikan kepada pemimpin.

4.2.3. Perancangan Output

Dalam perancangan output ini akan digambarkan mengenai format output yang digunakan di dalam sistem ini. Perancangan output ini akan menampilkan data keluaran yang di inginkan untuk siap melakukan percetakan dengan sumber data. Perancangan output tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Output Laporan Gaji untuk Karyawan



Gambar 4.38 Perancangan Output Laporan Gaji untuk Karyawan

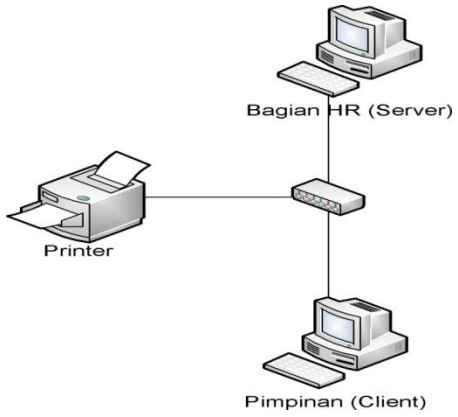
2. Tampilan Output Laporan Gaji Karyawan untuk Peminpin



Gambar 4.39 Perancangan Output Laporan Gaji untuk Pemimpin

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer. Pada perancangan arsitektur ini disesuaikan dengan fungsinya bagi pengguna agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan yaitu perancangan menu admin dan perancangan menu user. Berikut adalah gambar perancangan arsitektur yang penulis rancang :



4.40 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang ingin dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikanya hasil perancangan sistem yang telah dibuat.

Implementasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Karyawan yang dilakukan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan tools Netbeans, dan basis data yang digunakan ialah MySQL. Implementasi seluruhnya dilakukan di perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Perangkat lunak ini difokuskan pada pengelolaan data karyawan mulai dari proses penerimaan, seleksi, pengolahan data, penggajian dan pembuatan laporan.
2. Implementasi pembuatan software Sistem Informasi Pengelolaan Data Pasien ini menggunakan Netbeans 7.3.1 dan database menggunakan MySql.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak digunakan untuk mendukung sistem operasi (SO) dan aplikasi Database. perangkat lunak tersebut digunakan untuk mendukung kinerja sistem operasi dan aplikasi database. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasi komputer berbasis windows (XP, Vista, Seven).
2. XAMPP

3. Database MySQL.
4. MySQL Connector.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras merupakan salah satu hal yang harus kita perhatikan, karena tanpa perangkat keras yang memenuhi syarat, aplikasi yang kita bangun tidak dapat berjalan dengan dengan baik dan maksimal. Berikut adalah spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun aplikasi ini :

1. Memory 2 GB
2. Processor Minimal Intel Pentium IV
3. Hardisk Minimal 80 GB
4. Monitor
5. Printer
6. Mouse, dan Keyboard

4.4.4. Implementasi Basis Data (sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
Database: `outsorcing`
Struktur tabel `data_karyawan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_karyawan` (
`kd_out` varchar(40) NOT NULL,
`nik` varchar(50) NOT NULL,
```

```
`nama` varchar(80) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`no_ktp` varchar(150) NOT NULL,
`jk` varchar(20) NOT NULL,
`stat_kwin` varchar(40) NOT NULL,
`t_lahir` date NOT NULL,
`tgl_mjoin` date NOT NULL,
`tgl_ajoin` date NOT NULL,
`lokasi` varchar(40) NOT NULL,
`Perusahaan` varchar(100) NOT NULL,
`pos_jab` varchar(100) NOT NULL,
`norek` varchar(60) NOT NULL,
`nmbank` varchar(100) NOT NULL,
`pend_terakhir` varchar(100) NOT NULL,
`no_tlp` varchar(100) NOT NULL,
`gaji` int(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kd_out`))
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
Struktur tabel `data_pelamar`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_pelamar` (
```

```
`kd_out` varchar(40) NOT NULL,
`nama` varchar(80) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`no_ktp` varchar(40) NOT NULL,
`jk` varchar(20) NOT NULL,
`stat_kwin` varchar(40) NOT NULL,
`t_lahir` date NOT NULL,
`pend_terakhir` varchar(100) NOT NULL,
`no_tlp` varchar(100) NOT NULL,
`status` varchar(50) NOT NULL,
`ipk_nilai` double(4,2) NOT NULL,
`umur` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kd_out`))
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
Struktur tabel `data_perusahaan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_perusahaan` (
`kode` varchar(20) NOT NULL,
`nama_perusahaan` varchar(70) NOT NULL,
`jabatan` varchar(70) NOT NULL,
`pendidikan_terakhir` varchar(14) NOT NULL,
```

```
PRIMARY KEY (`kode`))
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
Stuktur tabel `login`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `login` (
`username` varchar(50) NOT NULL,
`password` varchar(100) NOT NULL,
`bagian` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`username`))
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
Struktur tabel `penggajian`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penggajian` (
`kd_out` varchar(60) NOT NULL,
`nik` varchar(40) NOT NULL,
`nama` varchar(50) NOT NULL,
`area` varchar(30) NOT NULL,
`nama_perusahaan` varchar(50) NOT NULL,
`jabatan` varchar(30) NOT NULL,
`gaji_pokok` int(50) NOT NULL,
`tun_makan` int(50) NOT NULL,
```

```
`upah_lembur` int(50) NOT NULL,
`jum_gaji` int(50) NOT NULL,
`pot_khusus` int(50) NOT NULL,
`pot_lain` int(50) NOT NULL,
`jum_pot` int(50) NOT NULL,
`tot_gaji` int(50) NOT NULL,
`pot_out` int(50) NOT NULL,
`tot_diterima` int(50) NOT NULL,
`bulan` varchar(50) NOT NULL)
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

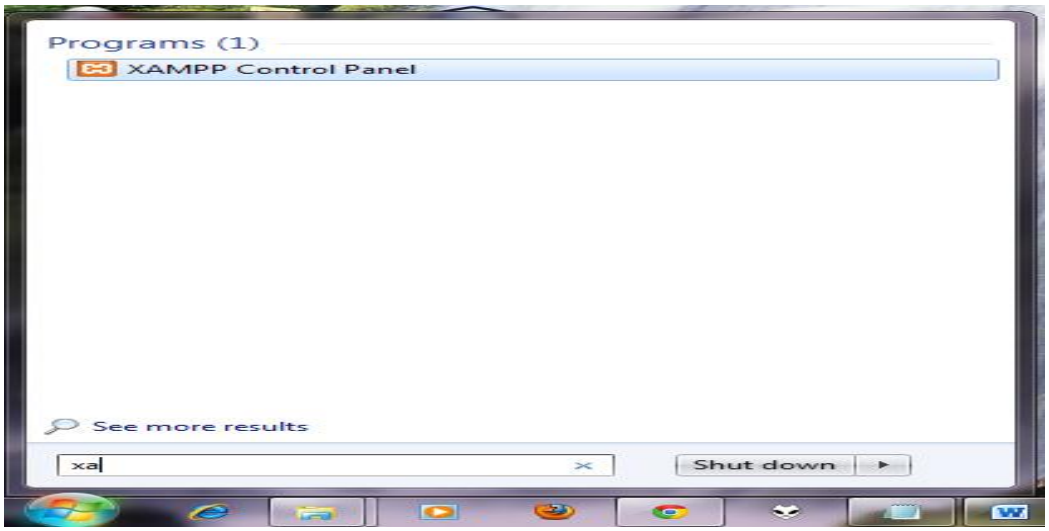
4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi ini dilakukan agar pemakai sistem dapat mengerti tentang bagaimana cara bekerja dari sistem ini. Implementasi atar muka akan dijelaskan pada tahap penggunaan program.

4.4.6. Implementasi Instalasi Pogram

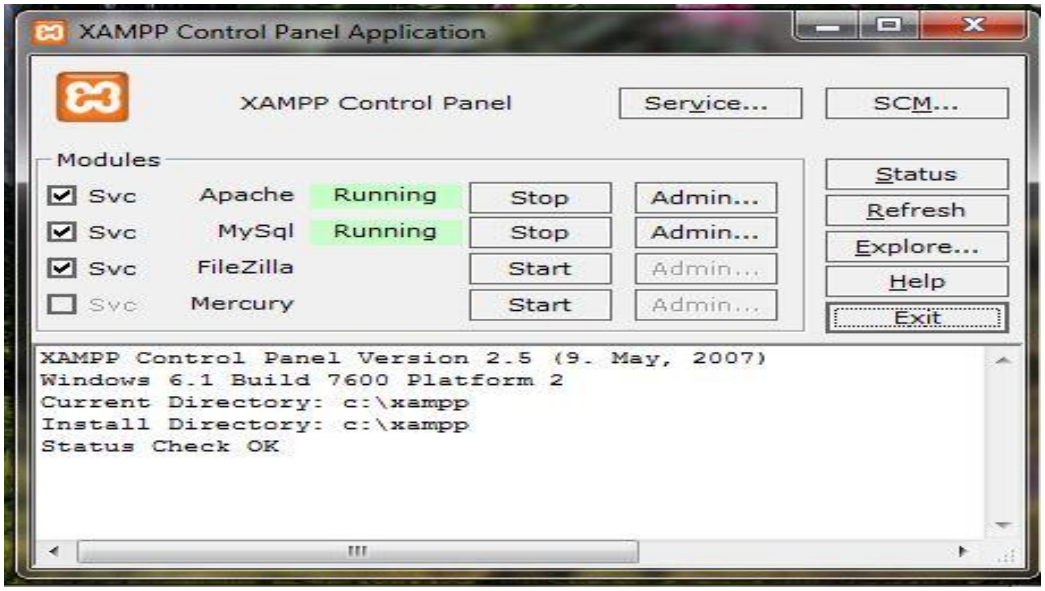
Pengimplementasian sistem ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program aplikasi sistem informasi pengelolaan data pasien di klinik selamat Bandung. Berikut adalah tahapan singkat tahap instalasi program yaitu:

1. Klik menu start kemudian cari xampp – XAMPP Control Panel



Gambar 4.41 Menjalankan XAMPP Control Panel

2. Setelah di klik, XAMPP akan otomatis aktif, Apache dan MySQL

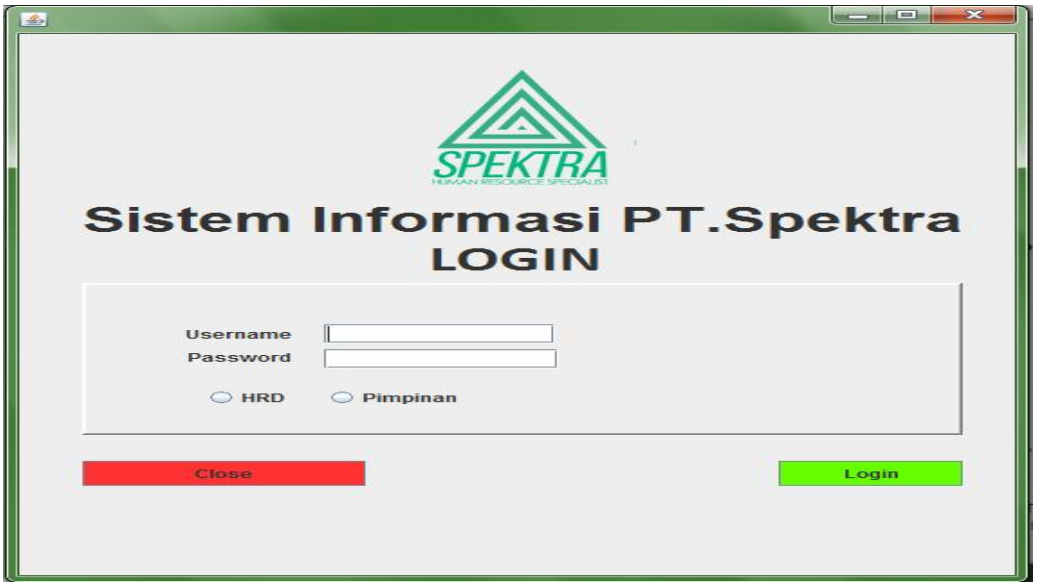


Gambar 4.42 XAMPP Control Panel Aktif

4.4.7. Penggunaan Program

Program yang telah diselesaikan harus berjalan dengan baik untuk pengguna. Pada perancangan sistem informasi Netbeans 7.3.1 sebagai perangkat lunak yang mendukung perancang ansistem yang menghasilkan program aplikasi yang sesuai dengan . Pengoperasian dilaksanakan dengan mengaktifkan Netbeans 7.3.1 sebagai server dari aplikasi yang telah dibuat kemudian memanggil file yang akan dieksekusi. Selanjutnya dalam pembuatan perancangan database dan table digunakan perangkat lunak My SQL sebagai databasenya.

1. Login



Gambar 4.43 Form Login

Merupakan tampilan awal dari program yang telah dibuat. HRD dan Pemimpin sebagai penggunanya dengan memasukkan username dan password dengan benar.

2. Menu Utama\



Gambar 4.43 Form Menu Utama

Setelah Login akan masuk ke menu utama yang berisikan form data pelamar hingga karyawan, form seleksi dan perekrutan, form penggajian serta laporan.

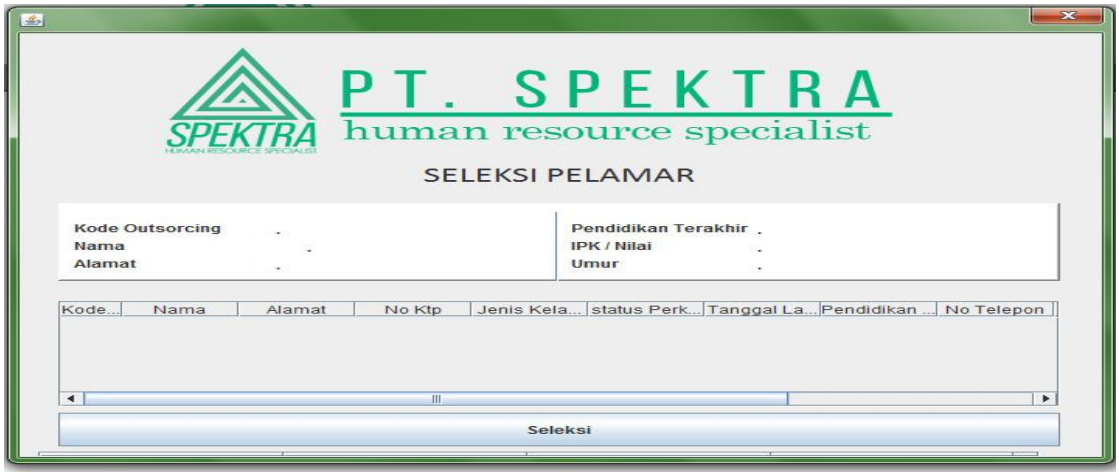
3. Data Pelamar



Gambar 4.44 Form Data Pelamar

Data pelamar digunakan untuk menginput data yang melamar untuk mengurangi penumpukan arsip diperusahaan outsourcing.

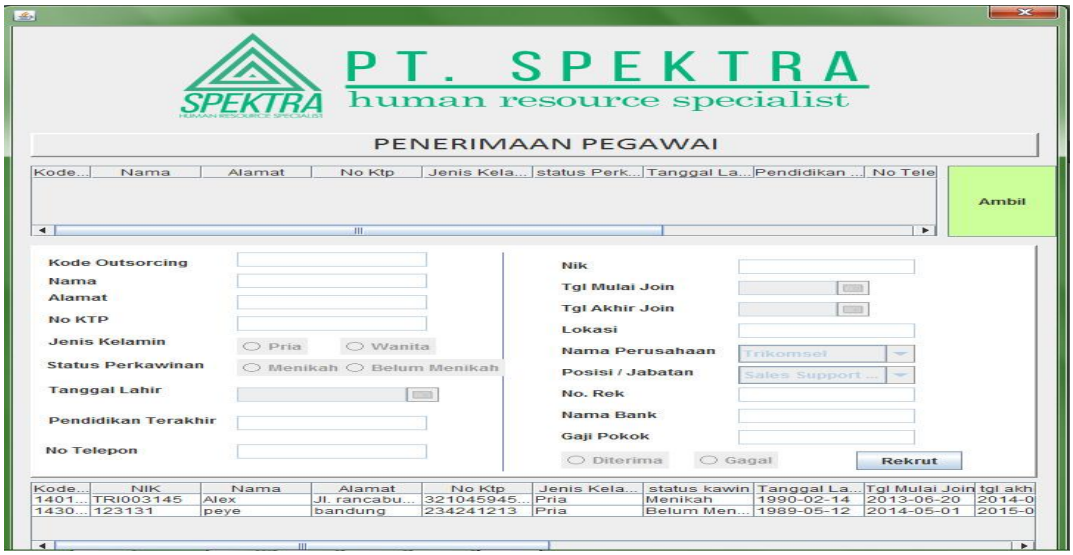
4. Seleksi



Gambar 4.45 Form Seleksi

Form seleksi digunakan sebagai peyeleksian pelamar untuk menentukan lulus atau tidaknya dengan standar yang ditentukan untuk dipanggil interview.

5. Penerimaan

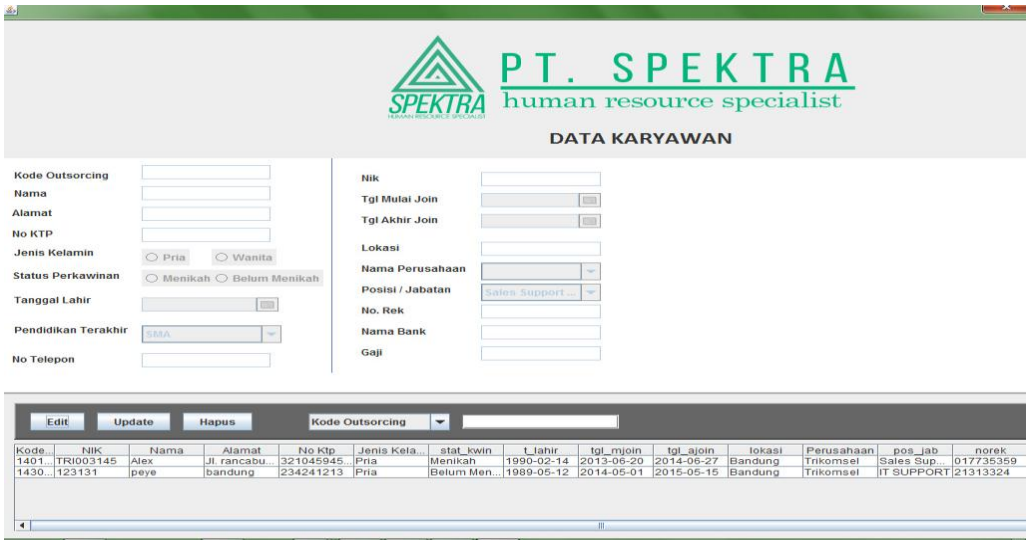


Gambar 4.46 Form Penerimaan

Form Penerimaan untuk pelamar yang keterima sebagai karyawan, dari tanggal join kerja hingga selesai, penempatan pekerjaan dan gaji pokok.

6. Data Karyawan

Form ini untuk pelamar yang diterima sebagai karyawan untuk disalurkan kepada mitra perusahaan lain.



Gambar 4.47 Form Data Karyawan

7. Data Perusahaan



Gambar 4.48 Form Data Perusahaan

Form data perusahaan digunakan untuk sebagai daftar perusahaan yang ingin bermitra kerja dengan PT. Spektra.

8. Penggajian



Gambar 4.49 Form Penggajian

Form ini untuk penggajian karyawan yang berisikan tunjangan – tunjangan dan potongan dari outsourcingnya.

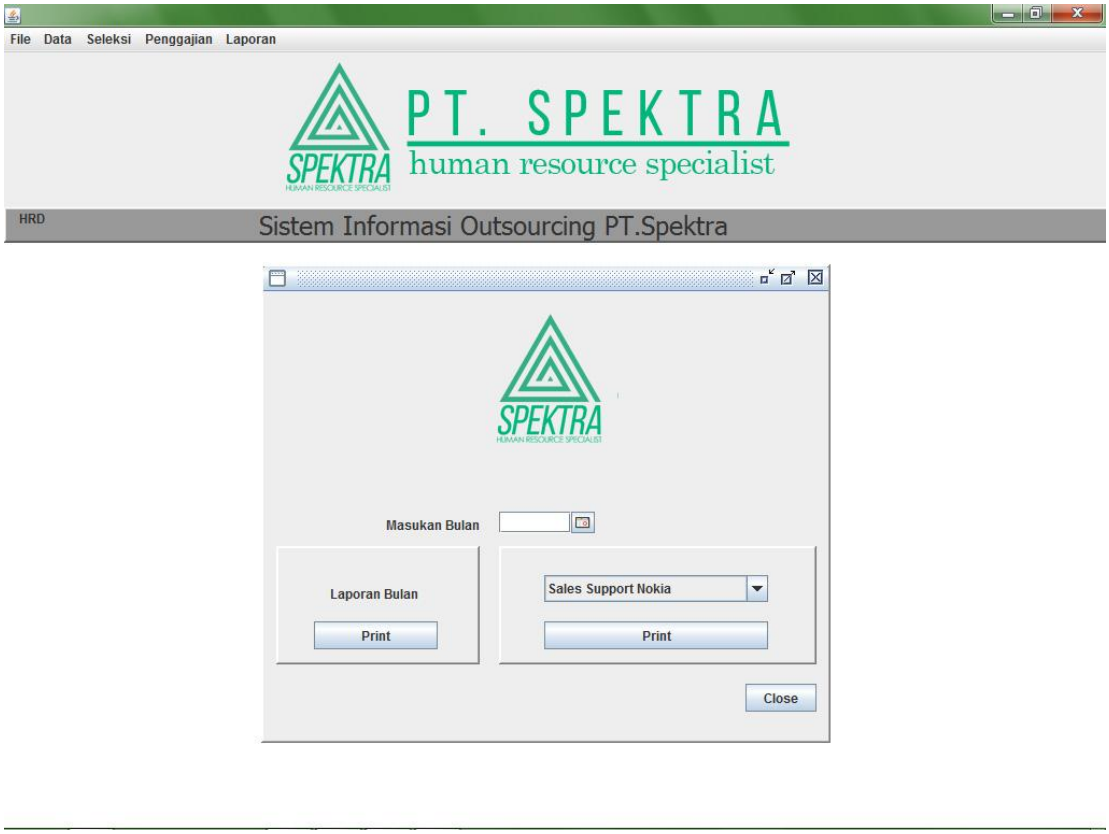
9. Laporan Karyawan



Gambar 4.50 Form Laporan Karyawan

Form laporan karyawan digunakan untuk laporan gaji untuk diberikan kepada karyawan dengan cara memasukkan kode outsourcing.

10. Laporan Pemimpin



Gambar 4.51 Form Laporan Pimpinan

Form Laporan pimpinan digunakan untuk diberikan kepada pimpinan yang berisikan laporan keseluruhan perbulan, dan laporan karyawan per jabatan.

4.5 Pengujian

Pengujian salah satu bagian terpenting dalam pembuatan program. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari program tersebut. Tujuan dari pengujian perangkat lunak ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.5.1 Rencana Pengujian

Pengujian program ini menggunakan metode pengujian *Black Box.* Pengujian *Black Box* Berfokus pada persyaratan fungsional aplikasi yang di buat. Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Karyawan PT. Spektra Bandung ini terdiri dari :

Tabel 4.52 Rencana Pengujian Sistem Informasi Pengolahan data karyawan

Kelas Uji	Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Melakukan login verifikasi username dan password	*Black Box*
Data Pelamar	Melakukan penginputan data pelamar	*Black Box*
Seleksi	Melakukan penyeleksian data pelamar	*Black Box*

Perekrutan	Melakukan penginputan data pelamar yang menjadi karyawan berserta gaji pokok dan penempatan pekerjaan serta jabatan	*Black Box*
Data Karyawan	Penginputan data pelamar yang menjadi karyawan	*Black Box*
Data Perusahaan	Penginputan nama mitra perusahaan dan posisi jabatan yang di inginkan	*Black Box*
Penggajian	Melakukan penginputan tunjangan ataupun potongan lain – lain dan persenan untuk outsourcing	*Black Box*
Laporan Karyawan	Menampilkan laporan gaji karyawan berdasarkan kode outsourcing	*Black Box*
Laporan Pemimpin	Menampilkan laporan keseluruhan gaji karyawan, berdasarkan bulan maupun jabatan	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian Login

Pengujian login adalah pengujian verifikasi *user name* dan verifikasi password, penjelasannya sebagai berikut:

Tabel 4.53 Pengujian Proses Login

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input Username dan Password pada saat login	Masuk sesuai dengan hak akses	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan Username XYZ Password XYZ	Login gagal dan tidak dapat masuk ke sistem	User gagal melakukan login	[ ] Diterima [X] Ditolak

2. Proses Penginputan Data Pelamar

Proses pengujian proses penginputan data dilakukan pada form Data pelamar.

Tabel 4.54 Pengujian Proses Penginputan Data Pelamar

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi semua kolom pada form data pelamar	Data berhasil di simpan kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi nama dan biodata pelamar	Menampilkan pesan gagal menyimpan.	Data gagal disimpan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

3. Proses Penyeleksian pelamar

Proses pengujian proses peyeleksian pelamar dilakukan pada form seleksi.

Tabel 4.55 Pengujian Proses Penyeleksian Pelamar

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menyeleksi dari umur, pendidikan terakhir dan nilai	Data pelamar berhasil diseleksi	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak sesuai kriteria mitra perusahaan	Menampilkan pesan gagal interview.	Data gagal disimpan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

4. Proses Perekrutan Karyawan

Proses Perekrutan karyawan diambil dari hasil form seleksi yang terpilih.

Tabel 4.56 Pengujian Proses Perekrutan Karyawan

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi semua biodata pelamar, beserta perusahaan, gaji ,dan jabatan	Data berhasil di simpan kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi gaji dan jabatan	Menampilkan pesan gagal menyimpan.	Data gagal disimpan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

5. Proses Penginputan Data Karyawan

   Proses Penginputan data karyawan diambil dari hasil form perekrutan yang terpilih menjadi karyawan.

Tabel 4.57 Pengujian Proses Penginputan Data Karyawan

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi dan bisa merubah biodata karyawan, beserta perusahaan, gaji ,dan jabatan	Data berhasil di simpan kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan salah satu biodata	Menampilkan pesan gagal menyimpan.	Data gagal disimpan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

6. Proses Penginputan Data Perusahaan

   Proses Penginputan Data Perusahaan yang ingin bermitra kerja dengan PT. Spektra Bandung.

Tabel 4.58 Pengujian Proses Penginputan Data Perusahaan

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi nama perusahaan ,dan jabatan	Data berhasil di simpan kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi nama perusahaan dan jabatan	Menampilkan pesan gagal menyimpan.	Data gagal disimpan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

7. Proses Penggajian

Proses Penginputan Penggajian berserta tunjangan dan potongannya.

Tabel 4.59 Pengujian Proses Penggajian

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginput tunjangan gaji dan potongan outsourcing	Data berhasil di simpan kedalam database	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi potongan gaji dari outsourcing.	Menampilkan pesan gagal menyimpan.	Data gagal ditampilkan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

8. Proses Laporan Karyawan

Proses menampilkan laporan karyawan diambil dari form penggajian.

Tabel 4.60 Pengujian Proses Laporan Karyawan

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan kode outsorcing karyawan	Menampilkan data karyawan berdasarkan kode outsourcing	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah memasukan kode outsourcing	Menampilkan laporan kosong.	Data gagal ditampilkan.	[ ] Diterima [X] Ditolak

9. Proses Laporan Pemimpin

   Proses menampilkan laporan keseluruhan gaji karyawan berdasarkan bulan dan jabatan untuk diberikan kepada pemimpin.

Tabel 4.61 Pengujian Proses Laporan Pimpinan

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan laporan bulanan atau berdasarkan jabatan	Berhasil menampilkan laporan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dah Hasil Uji (Data Yang Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak memasukan bulan	Menampilkan pesan kosong.	Data gagal ditampilkan	[ ] Diterima [X] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample diatas dimana dalam pengujiannya menggunakan metode *Black Box.* dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Pengolahan Data Karyawan Outsourcing PT. Spektra Bandung ini bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.