BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang di inginkan oleh user atau pengguna, serta menggambarkan secara jelas proses – proses yang di inginkan oleh pengguna, sesuai dengan metode pendekatan yang digunakan dalam sistem ini yaitu metode terstruktur.

Adapun perancangan ini meliputi perancangan Contex *Diagram*, Data *Flow Diagram* (DFD), Kamus data.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini untuk menggambarkan secara umum pengembangan sistem informasi yang diusulkan yang dapat memberikan menganalisis kelemahan-kelemahan pada sistem yang berjalan sebelumnya.dengan mengembangkan sistem yang sudah ada, sistem ini dapat memberikan kemudahan dan ketepatan bagi perusahaan dalam melakukan pengolahan data penjualan dan pembelian .

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Prosedur yang berjalan tidak menggunakan program untuk perhitungan update jumlah ayam, penjualan dan pembelian ayam secara otomatis, sehingga dalam pengolahannya kurang, prosedur tidak berjalan efektif, untuk itu penulis

mengusulkan untuk membuat program dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian ayam jadi secara terkomputerisasi menggunakan java dengan sistem database untuk memudahkan kegiatan operasional, yang di dalamnya terdapat informasi-informasi mengenai penjualan dan pembelian ayam dengan pembuatan laporannya

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

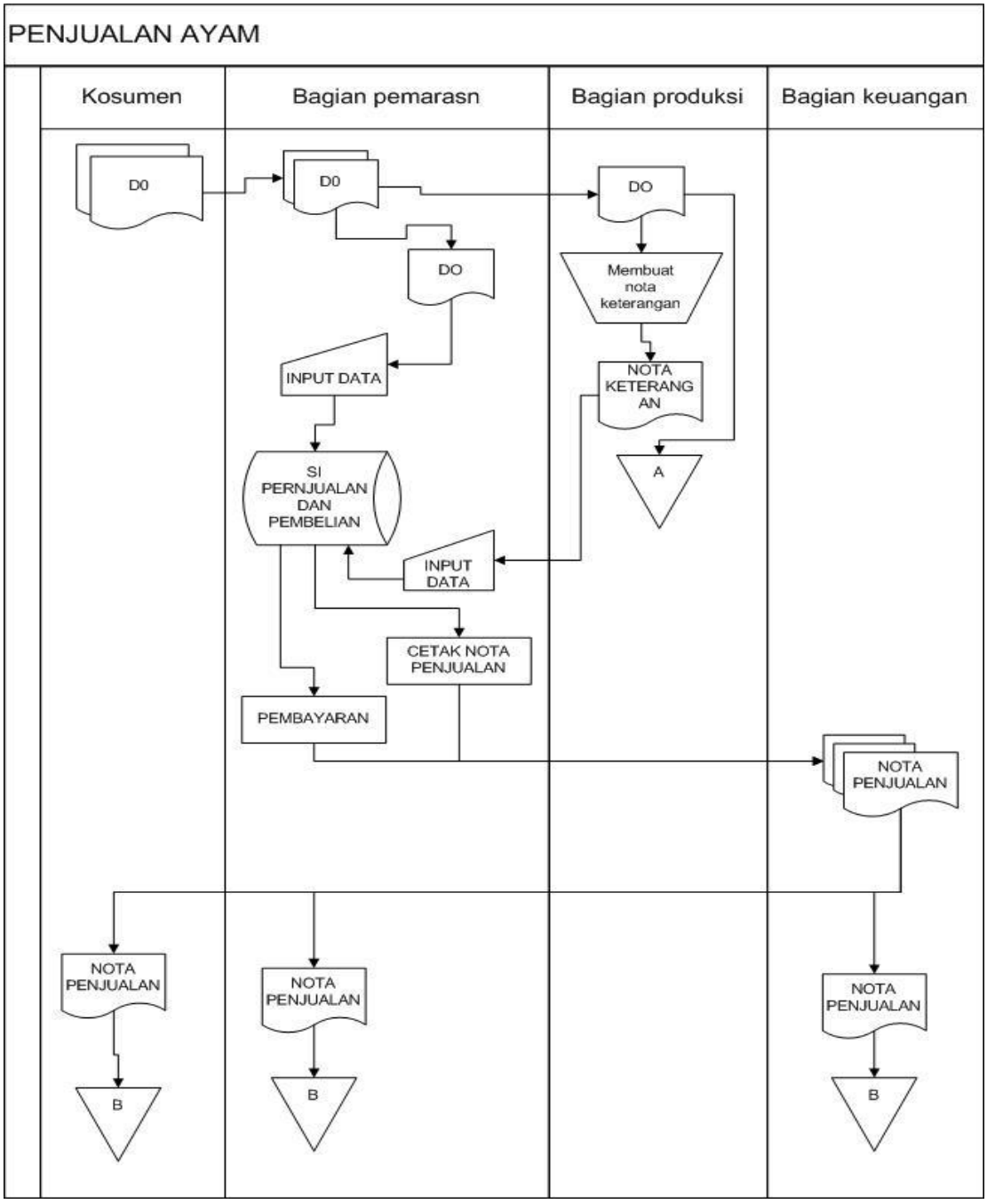
Setelah melihat sistem yang berjalan di cv Sukamanah PS, dan penulis sudah mengevaluasi sistem berjalan tersebut. Penulis melihat adanya kekurangan dari sistem yang berjalan, maka dari itu penulis mengusulkan perancangan prosedur pengolahan data penjualan dan pembelian jadi yang baru untuk di pakai perusahaan .
Adapun sistem yang diusulkan meliputi sistem komputerisasi, yang didalam sistem tersebut memiliki :

1. Admin dirancang untuk user tertentu, agar dapat memasuki bagian – bagian yang ada di dalam sistem penjualan dan pembelian jadi untuk mengelola data.
2. Tim Penentu harga yang menggunakan sistem harus mempunyai username dan password yang telah di tentukan oleh pihak cv Sukamanah PS untuk login pada sistem.
3. Dibuatkan sistem untuk mempermudah dalam pembuatan laporan.

4.1.3.1. *Flow* Map

Prosedur Penjualan ayam pada sistem yang di Usulkan adalah sebagai berikut :

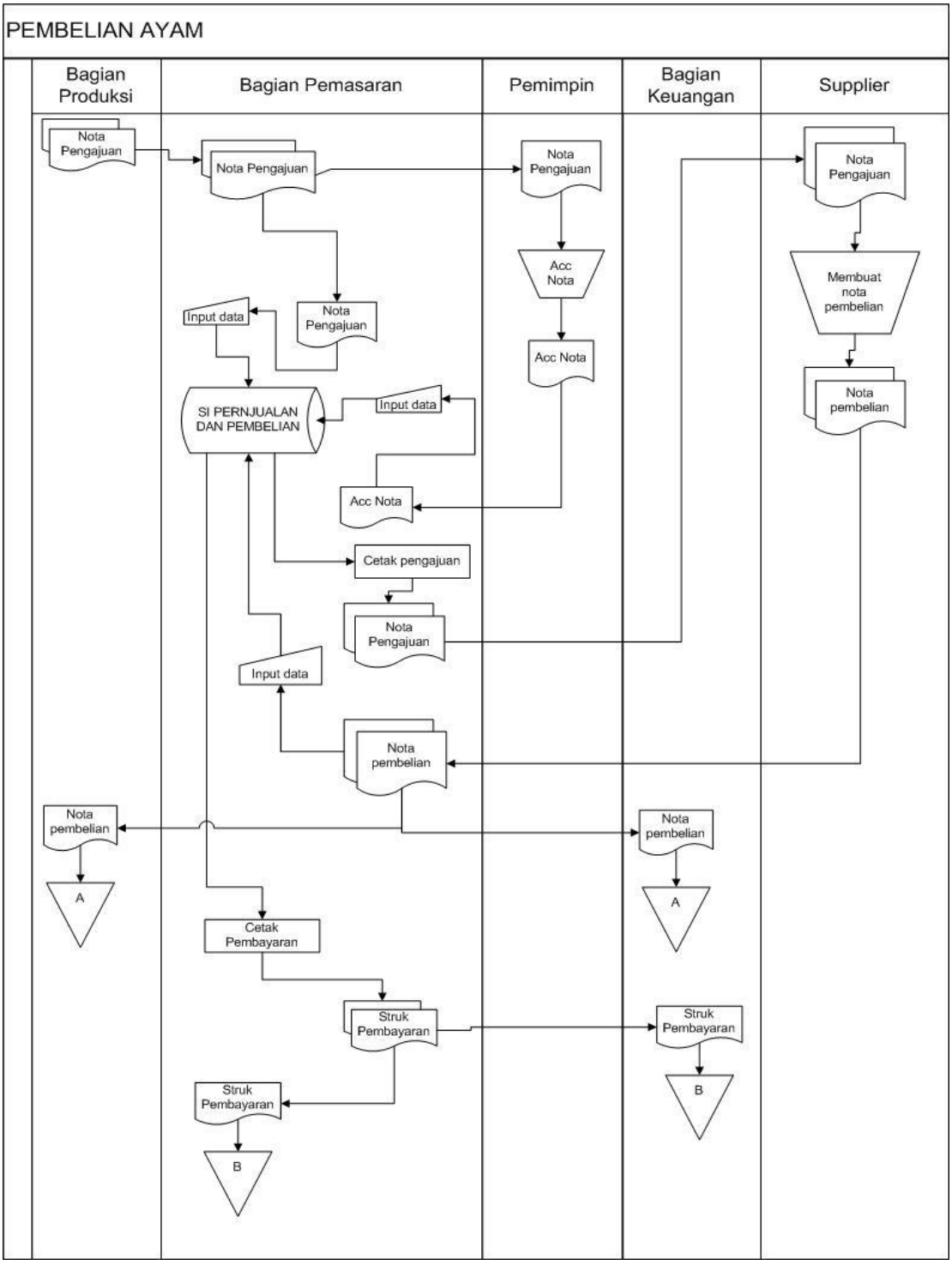
1. Kosumen mengisi DO yang berisi permintaan di berikan bagian pemasaran
2. Bagian pemasaran memasukan data DO ke database setelah itu di berikan kepada bagian produksi
3. Bagian produksi membuat nota keterangan Do di berikan Bagian pemasaran
4. Bagian pemasaran memasukan data keterangan ke database
5. Bagaian pemasaran memcetak nota penjualan rangkap 3 untuk di berikan kepada bagian keuangan keuangan
6. Bagian keuangan menyimpan rangkap no1 dan no2,no3 di berikan kepada bagian pemasran dankosumen



Gambar 4.1 *Flowmap Diagram* Penjualan yangdiUsulkan

Prosedur Pembelian ayam pada sistem yang di Usulkan adalah sebagai berikut :

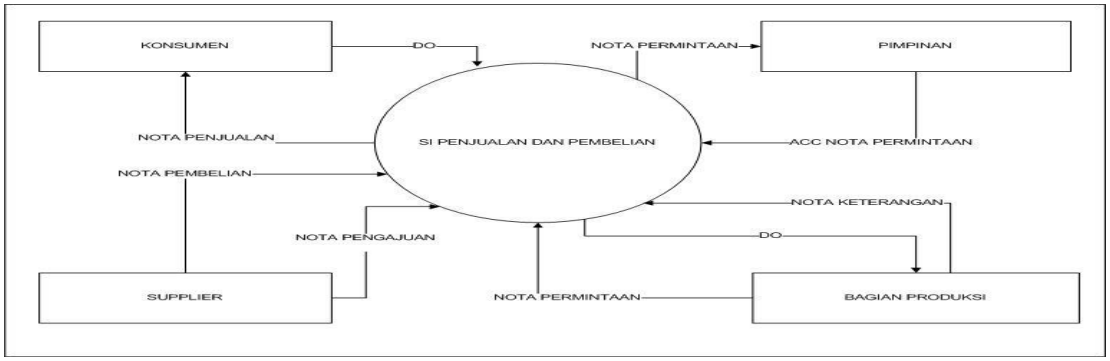
1. Bagian produsi membuat nota pengajuan kepada bagian pemasaran
2. Bagian pemasaran memasukan data nota pengajuan ke database lalu memberikan nota pengajuan kepada pemimpin
3. Pemimpin mengacc nota penganjuan lalu memberikan kepada bagian pemasaran
4. Pemasaran memasukan data acc pengajuan ke database dan lalu mencetak data nota pengajuan
5. Bagian Pemasaran memberikan nota pengajuan kepada supplier
6. Supplier memberikan nota pembelian kepada bagian pemasaran
7. Bagian pemasaran memberikan nota pembelian kepada bagian keuangan
8. Bagian keuangan melakukan transaksi kepada supplier
9. Bagian keuangan memcetak nota transaksi



Gambar 4.2 *Flowmap Diagram* Pembelian yang diUsulkan

4.1.3.2. *Diagram* Konteks

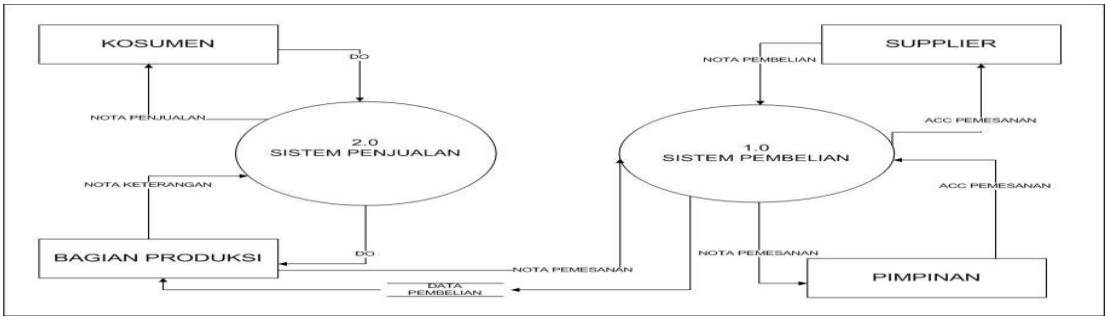
Diagram konteks adalah suatu *Diagram* alir yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan dan keluaran. Sistem yang dimaksud adalah untuk menggambar kan sistem yang di usulkan. Berikut adalah *Diagram* konteks yang ada di Sukamanah PS saat ini



Gambar 4.3 *Diagram* Konteks Penjualan dan Pembelian yang diUsulkan

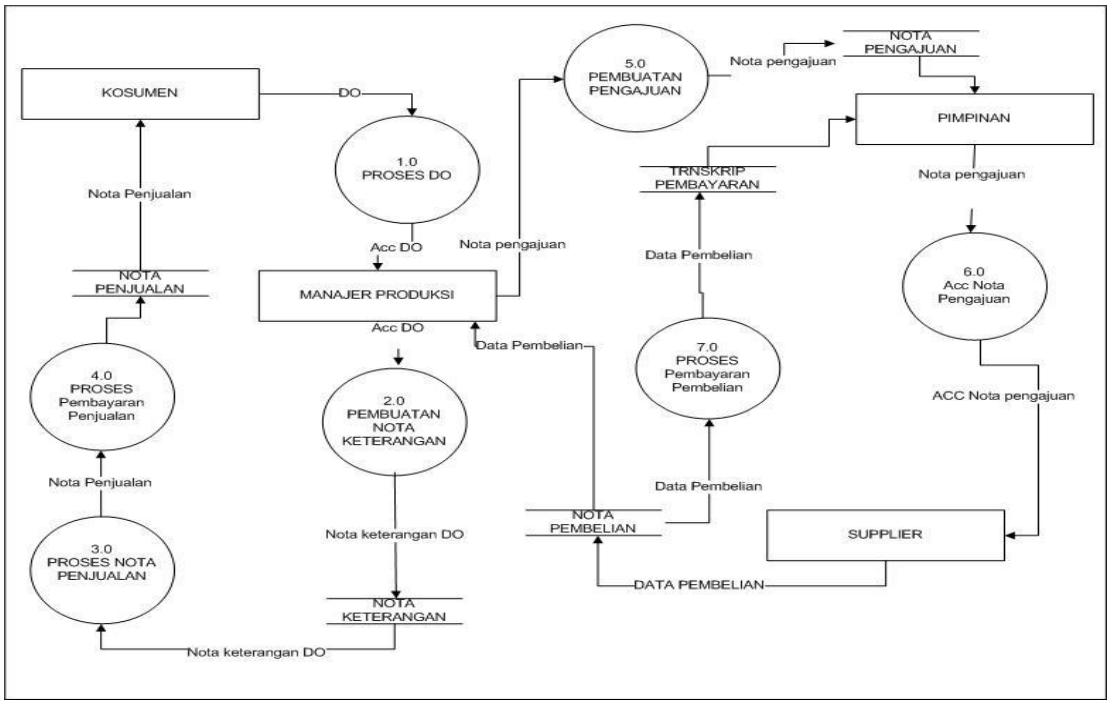
4.1.3.3. Data *Flow Diagram*

Data *Flow Diagram* (DFD) adalah suatu *Diagram* yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaanya sangat membatu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas. Berikut adalah Data *Flow Diagram* yang ada pada sistem Penjualan adan PEmbelian ayam broiler di Sukamanah PS yang di usulkan.



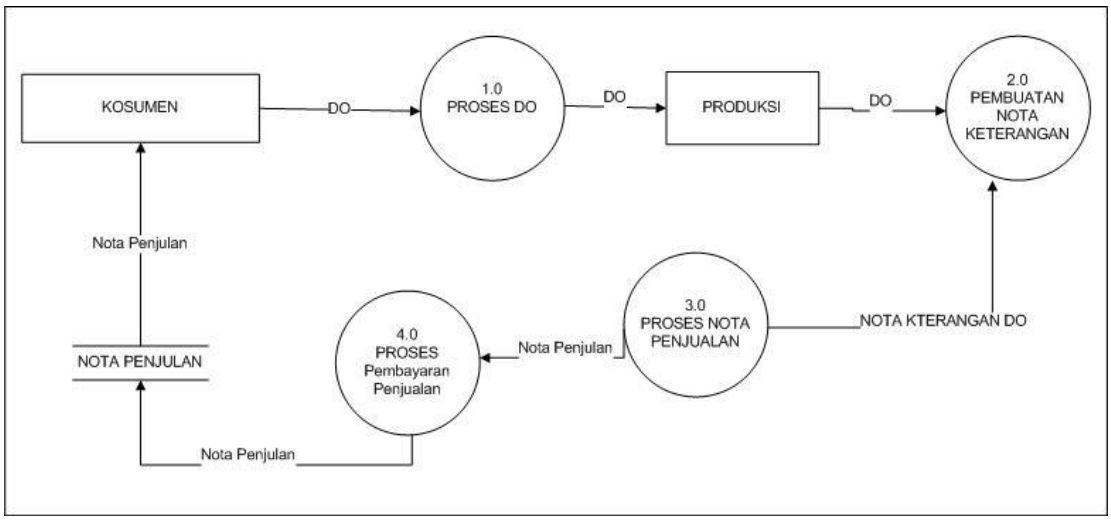
Gambar 4.4 Data *Flow Diagram* Penjualan dan Pembelian yang diUsulkan

4.1.3.3.1. DFD Level 1 Sistem Penjualan dan Pembelian yang DiUsulkan



Gambar 4.5 Data *Flow Diagram* level 1 Penjualan dan Pembelian yang diUsulkan

4.1.3.3.2. DFD Level 2 Sistem Sistem Penjualan yang DiUsulkan



Gambar 4.6 Data *Flow Diagram* level 2 Penjualan yang diUsulkan

4.1.3.4. Kamus Data

1. Nama alur data : DO

   Alur data : kosumen -proses1

   Bentuk data : Dokumen Dasar

   Penjelasan : Merupakan masukan dari entitas kosumen untuk memberikan data pembelian.

2. Nama alur data : Nota Keterangan

   Alur data : produksi-proses2-proses3

   Bentuk data : Dokumen Data

   Penjelasan : Merupakan masukan dari entitas produksi untuk memberikan data detail dari proses Do

3. Nama alur data : Nota Penjualan

   Alur data : proses 3-kosumen

   Bentuk data : Dokumen Dasar

   Penjelasan : Merupakan keluaran dari proses sebagai tanda pembelian .

4. Nama alur data : Nota Dengajuan

   Alur data : prosuksi-proses3-

   Bentuk data : Dokumen Dasar

   Penjelasan : Merupakan masukan dari entitas kosumen untuk memberikan data pembelian.

5. Nama alur data : Nota pembelian

   Alur data : karywan-proses1-

   Bentuk data : Dokumen Dasar

   Penjelasan : Merupakan masukan dari entitas kosumen untuk memberikan data pembelian.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Dalam perancangan basis data ini adalah untuk memberikan gambaran perancangan basis data dari Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ayam broiler di Cv Sukamanah PS.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan pengelompokan data elemen menjadi tabel yang menunjukan entity dan relasinya, berikut adalah bentuk tidak normal ke proses normalisasi.

1. Bentuk tidak normal={

   nota,perusahaan,umur,jml,harga,total,tgl,status,jenis,jumlah_sisa,nodo,nama_pemesan,no_kend,ayam_super,ayam_normal,tgl,no_nota,no_do,jumlah_ayam,total_kilo,total_harga,diskon,total_harga_diskon,bayar,sisa,tgl,status,no_nota jmlaym_super,jmlaym_normal,jmlkilo_super,jmlkilo_normal,kandang_super,kandang_normal,no_kandang,jumlah_super,jumlah_normal,jumlah_super_kilo,jumlah_normal_kilo,no,no_nota,no_kandang,jenis,umur,jml,tgl,no_kandang,jumlah_doc,usia_awal,tanggal_masuk,usia_sekarang,tanggal_sekarng,jumlah_pakan,jumlah_obat,jumlah_tersisa,jumlah_mati,jenis_ayam,no,jml_max,sisa,

jenis,super,normal,tgl,no_pakan,jenis_pakan,ket_pakan,no,jenis_pakan,jumlah_pakan,tgl,no,no_kandang,jenis,pakan,jumlah,tgl,no_obat,jenis_obat,ket_obat ,no,jenis_ obat,jumlah_ obat,tgl ,no_ obat ,jenis_ obat,ket_ obat ,}

2. Bentuk normal ke 1={

   nota,perusahaan,umur,jml,harga,total,tgl,status,jenis,jumlah_sisa,nodo,nama_pemesan,no_kend,ayam_super,ayam_normal,no_nota,no_do,jumlah_ayam,total_kilo,total_harga,diskon,total_harga_diskon,bayar,sisa,status,no_notajmlaym_super,jmlaym_normal,jmlkilo_super,jmlkilo_normal,kandang_super,kandang_normal,no_kandang,jumlah_super,jumlah_normal,jumlah_super_kilo,jumlah_normal_kilo,no,no_nota,jenis,umur,jml,jumlah_doc,usia_awal,tanggal_masuk,usia_sekarang,tanggal_sekarng,jumlah_pakan,jumlah_obat,jumlah_tersisa,jumlah_mati,jenis_ayam,no,jml_max,sisa,jenis,super,normal,no_pakan,jenis_pakan,ket_pakan,no,jenis_pakan,jumlah_pakan,no,no_kandang,jenis,pakan,jumlah,no_obat,jenis_obat,ket_ obat ,no,jenis_ obat,jumlah_ obat,tgl ,no_ obat ,ket_ obat ,}

3. Bentuk normal ke2={

   Data_Pembelian={no_pembelian*,perusahaan,umur,jml,harga,total,tgl,status,jenis,jumlah_sisa}

   Data_Do={no_do*,nama_pemesan,no_kend,ayam_super,ayam_normal,tgl}

Penjualan={no_penjualan*_no_do**,jumlah_ayam,total_kilo,total_harga ,diskon,total_harga_diskon,bayar,sisa,tgl,status}

Data_nota_keterangan={no_ ket*,no_do**,jumlah_super, jumlah _normal, jumlah _kilo_super, jumlah _kilo_normal, kandang_super, kandang_normal}

Data_Penjualan={no_kandang**,jumlah_super,jumlah_normal, jumlah_super_kilo,jumlah_normal_kilo}

Harga ={jenis*,h_super, h_ normal,tgl}

New_Kandang={no_kandang*,jml_max,sisa}

Kandang={no*,no_ penjualan **,no_kandang**,jenis,umur,jml,tgl}

Biaya kandang ={no_Kandang**,biaya_obat,biaya_pakan}

Data_ayam_mati={no,no_kandang**,jumlah_ayam.tgl**}**

Data_Kandang={no_kandang**,jumlah_doc,usia_awal,tanggal_masuk, usia_sekarang,tanggal_sekarng,jumlah_pakan,jumlah_obat,jumlah_tersisa ,jumlah_mati,jenis_ayam}

Jenis_Pakan={no_pakan*,jenis_pakan,ket_pakan,harga_pakan}

Persediaan_Pakan={no*, no_pakan**,jumlah_pakan,tgl}

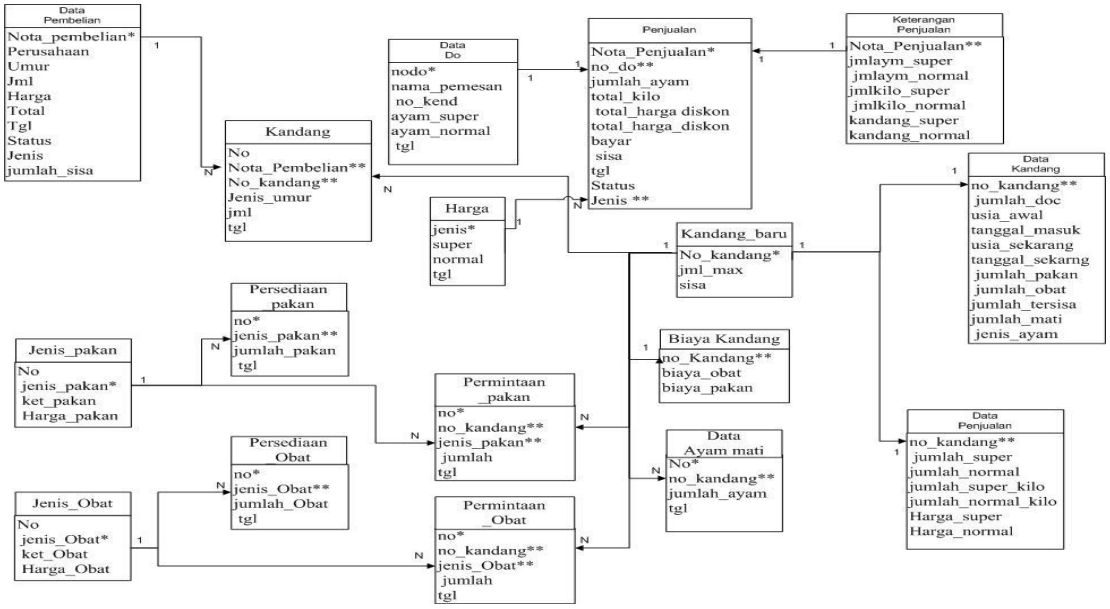
Permintaan_Pakan={no*,no_kandang**, no_pakan**,jumlah,tgl}

Jenis_Obat={ no_obat*,jenis_obat,ket_ obat,harga_obat }

Persediaan_Obat={ no*,no_ obat**,jumlah_ obat,tgl }

Permintaan_Obat={no*,no_kandang**,no_obat**,jumlah,tgl }

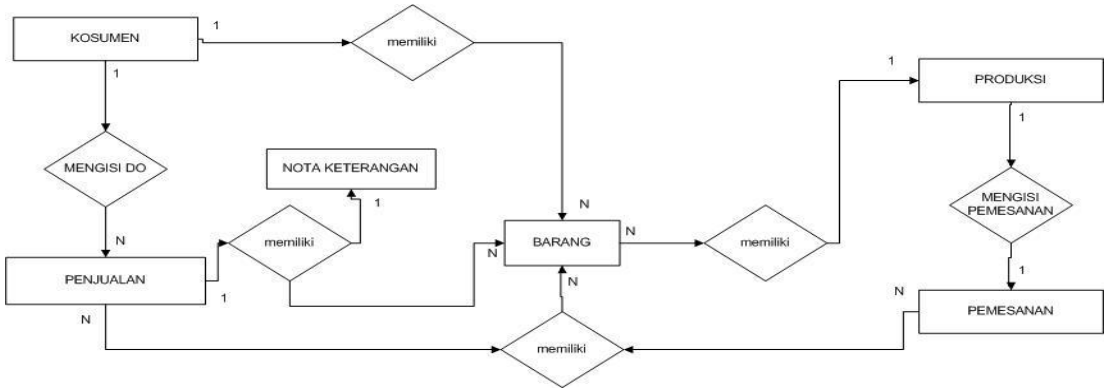
4.1.4.2. Relasi Tabel



Gambar 4.7 Tabel Relasi Sistem Penjualan dan Pembelian yang diUsulkan

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

Entitas relasi Diagram (ERD) adalah bentuk bagan yang menggunakan relasi dan entitas suatu informasi entitas relasi *Diagram* di buat dengan menggunakan persepsi yang tediri dari sekumpulan objek yang ada dan dibedakan dari objek yang ada serta dibedakan dari objek lain.



Gambar 4.8 *Entity Relationship Diagram* Sistem Yang Diusulkan

4.1.4.4. Struktur File

1. Struktur file Pembelian

   Nama Field :pembelian

   Fungsi : Menyimpan Data Pembelian

   Jenis Tabel : Tabel Induk

   Primary Key :nota

   Foreign Key :-

Tabel 4.1 Struktur File Data Pembelian

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_Pembelian	Varchar	15	Nomer pemberlian
2	Perusahaan	Varchar	20	Nama perusahaan
3	Umur	Varchar	10	Umur ayam
4	Jml	Integer	10	Jumlah pembelian
5	Harga	Integer	10	Haraga pembelian
6	Total	Integer	10	Tatal harga
7	Tgl	Date	15	Tanggal pembelian
8	Status	Varchar	10	Status pembelian
9	Jenis	Varchar	10	Jenis ayam
10	Jumlah_sisa	Integer	10	Jumlah sisa

2. Struktur file Do

   Nama Field : data_do

   Fungsi : Menyimpan Data deliveriy Order

   Jenis Tabel : Tabel Do

   Primary Key : no_do

   Foreign Key :-

Tabel 4.2 Struktur File Data Do(Delivery order)

Nomer	Field	type	Size	ket
1	No_do	Varchar	15	No Deliovery order
2	Nama_pemesan	Varchar	15	Nama pemesan
3	No_kend	Varchar	10	No kendaraan
4	Ayam_super	Integer	10	Jumlah ayam super
5	Ayam_normal	Integer	10	Jumlah ayam normal
6	tgl	Date	10	Tanggal Do

3. Struktur file Penjualan

   Nama Field : penjualan

   Fungsi : Menyimpan Data Penjualan

   Jenis Tabel :Tabel Penjualan

   Primary Key :no_nota

   Foreign Key :no_do

Tabel 4.3 Struktur File Data Penjualan

Nomer	field	type	Size	Ket
1	No_Pembelian	Varchar	15	No penjualan
2	No_do	Varchar	15	No urur Do
3	Jumlah_ayam	Integer	10	Jumlah pembelian
4	Total_kilo	Integer	10	Total kilo pembelian
5	Total_harga	Integer	15	Total harga pembelain
6	Diskon	Integer	5	Diskon
7	Total_harga_diskon	Integer	15	Total harga setelah diskon
8	Bayar	Integer	15	pembayaran
9	Sisa	Integer	10	Sisa pembayaran
10	Tgl	Date	10	Tanggal penjualan
11	status	Varchar	10	Status penjualan

4. Struktur file nota keterangan

   Nama Field :data_nota_keterangan

   Fungsi : Menyimpan Data nota ketrangan

   Jenis Tabel :Tabel data_nota_keterangan

   Primary Key :no_ket

   Foreign Key :no_do

Tabel 4.4 Struktur File Data Nota Keterangan

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_ket	Varchar	15	No keterangan
2	No_Do	Varchar	15	No Do
3	Jumlah_super	Integer	10	Jumlah ayam super
4	Jumlah _normal	Integer	10	Jumlah ayam normal
5	Jumlah_kilo_super	Integer	10	Jumlah kilo super
6	Jumlah_kilo_normal	Integer	10	Jumlah kilo normal
7	Kandang_super	Integer	10	Menentukan kandang
8	Kandang_normal	Integer	10	Menentukan kandang

5. Struktur file Data Penjualan

   Nama Field :Data_Penjualan

   Fungsi : Menyimpan Data penjualan perkandang

   Jenis Tabel :Tabel penjualan/kandang

   Primary Key :no_kandang

   Foreign Key :-

Tabel 4.5 Struktur File Data Penjualan

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_kandang	Varchar	15	No urut kandang
2	Jumlah_super	Integer	10	Jumlah ayam super

3	Jumlah_normal	Integer	10	Jumlah ayam normal
4	Jumlah_super_kilo	Integer	10	Jumlah kilo yam super
5	Jumlah_normal_kilo	Integer	10	Jumlah kilo ayam normal

6. Struktur file Kandang

   Nama Field :Kandang

   Fungsi : Menyimpan Data yang masuk Kandang

   Jenis Tabel :Tabel Kandang

   Primary Key :no

   Foreign Key : no_nota,no_kandang

Tabel 4.6 Struktur File Kandang

Nomer	**field**	**type**	**Size**	**ket**
1	No	Varchar	15	No
2	No_Pembelian	Varchar	15	No urut pembelian
3	No_kandang	Varchar	15	No urut kandang
4	Jenis	Varchar	10	Jenis ayam
5	Umur	Integer	10	Umur ayam
6	Jml	Integer	10	Jumlah ayam
7	tgl	Date	15	Tanggal ayam

7. Struktur file Data Kandang

   Nama Field :data_kandang

   Fungsi : Menyimpan Data kandang

   Jenis Tabel :Tabel kandang

   Primary Key :no_kandang

   Foreign Key :-

Tabel 4.7 Struktur File Data Kandang

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_kandang	Varchar	15	No urut kandang
2	Jumlah_doc	Integer	15	Jumlah doc
3	Usia_awal	Integer	5	Usia awal
4	Tanggal_masuk	Date	15	Tanggal masuk
5	Usia_sekrang	Integer	5	Usia terkini
6	Tanggal_sekarang	Date	15	Tanggal terkini
7	Jumlah_pakan	Integer	10	Jumlah pakan
8	Jumlah_obat	Integer	10	Jumlah obat
9	Jumlah_tersisa	Integer	10	Jumlah tersisa
10	Jumlah_mati	Integer	10	Jumlah ayam mati
11	Jenis_ayam	Integer	10	Jenis ayam

8. Struktur file New Kandang

   Nama Field :new_kandang

   Fungsi : Menyimpan Data kandang baru

   Jenis Tabel : Tabel Induk

   Primary Key :no_kandang

   Foreign Key :-

Tabel 4.8 Struktur File Data Kandang Baru

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_Kandang	Varchar	15	No urut kandang
2	Jml_max	Integer	10	Jumlah maksimal kandang
3	sisa	Integer	10	Sisa yang kosong

9. Struktur file Harga

   Nama Field :Harga

   Fungsi : Menyimpan Data Harga

   Jenis Tabel : Tabel Induk

   Primary Key :jenis

   Foreign Key :-

Tabel 4.9 Struktur File Data Harga

Nomer	field	type	Size	Ket
1	Jenis	Varchar	10	Jenis

2	H_Super	Integer	10	Harga super
3	H_Normal	Integer	10	Harga normal
4	tgl	Date	15	Tanggal

10. Struktur file Jenis pakan

    Nama Field :jenis_pakan

    Fungsi : Menyimpan Data pakan

    Jenis Tabel : Tabel Induk

    Primary Key :jenis_pakan

    Foreign Key :-

Tabel 4.10 Struktur File Jenis Pakan

Nomer	**field**	**type**	**Size**	**ket**
1	No_pakan	Varchar	15	No urut pakan
2	Jenis_pakan	Varchar	15	Jenis pakan
3	Ket_pakan	Varchar	30	Keterangan pakan

11. Struktur file Persediaan pakan

    Nama Field :sedia_pakan

    Fungsi : Menyimpan Data Persediaan pakan

    Jenis Tabel :Tabel sedia_pakan

    Primary Key :no

Foreign Key :jenis_pakan

Tabel 4.11 Struktur File Persediaan Pakan

Nomer	field	type	Size	Ket
1	No	Varchar	15	No urut pesediaan pakan
2	Jenis_pakan	Varchar	15	Jenis pakan
3	Jumlah_pakan	Integer	15	Jumlah pakan
4	tgl	Date	15	Tanggal pakan

12. Struktur file Permintaan pakan

Nama Field :pakan_kandang

Fungsi : Menyimpan Data Permintaan Pakan

Jenis Tabel :Tabel pakan_kandang

Primary Key :no

Foreign Key :jenis_pakan,no_kandang

Tabel 4.12 Struktur File Permintaan pakan

Nomer	field	type	Size	ket
1	No	Varchar	15	No urut permintaan pakan
2	No_kandang	Varchar	15	No kandnag
3	Jenis_pakan	Varchar	15	Jenis pakan
4	Jumlah	Integer	15	Jumlah pakan
5	tgl	Date	15	Tanggal permintaan pakan

13. Struktur file Jenis obat

Nama Field : jenis_ obat

Fungsi : Menyimpan Data obat

Jenis Tabel : Tabel Induk

Primary Key : jenis_ obat

Foreign Key :-

Tabel 4.13 Struktur File jenis Obat

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_ obat	Varchar	15	No urut obat
2	Jenis_ obat	Varchar	15	Jenis obat
3	Ket_pakan	Varchar	15	Keterangan obat

14. Struktur file Persediaan obat

Nama Field : sedia_ obat

Fungsi : Menyimpan Data Persediaan obat

Jenis Tabel : Tabel sedia_ obat

Primary Key : no

Foreign Key :jenis_ obat

Tabel 4.14 Struktur File persediaan Obat

Nomer	field	type	Size	ket
1	No	Varchar	15	No urut pesediaan obat

2	Jenis_ obat	Varchar	15	Jenis obat
3	Jumlah_ obat	Integer	15	Jumlah obat
4	tgl	Date	15	Tanggal obat

15. Struktur file Permintaan obat

Nama Field : obat _kandang

Fungsi : Menyimpan Data Permintaan obat

Jenis Tabel : Tabel pakan_ obat

Primary Key : no

Foreign Key :jenis_ obat,no_kandang

Tabel 4.15 Struktur File Permintaan obat

Nomer	**field**	**type**	**Size**	**ket**
1	No	Varchar	15	No urut permintaan pakan
2	No_kandang	Varchar	15	No kandnag
3	Jenis_ obat	Varchar	15	Jenis obat
4	Jumlah	Integer	15	Jumlah obat
5	tgl	Date	15	Tanggal permintaan obat

16. Struktur file data ayam mati

Nama Field :data_ayam_mati

Fungsi : Menyimpan Data ayam yang mati

Jenis Tabel : Tabel ayam mati

Primary Key :-

Foreign Key :no_kandang

Tabel 4.16 Struktur File Data Ayam mati

Nomer	field	type	Size	ket
1	No	Varchar	15	No urut
2	No_Kandang	Varchar	15	No kandang
3	Jumlah _ayam	Integer	15	Jumlah ayam
4	tgl	Date	15	tanggal

17. Struktur file biaya Kandang

Nama Field :biaya _kandang

Fungsi : Menyimpan Data biaya kandang

Jenis Tabel : Tabel biaya kandang

Primary Key :

Foreign Key :no_kandang

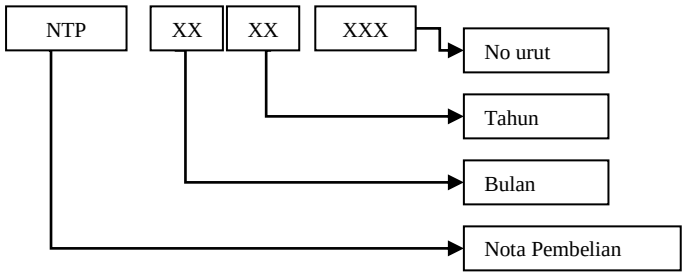
Tabel 4.17 Struktur File Data biaya kandang

Nomer	field	type	Size	ket
1	No_kandang	Varchar	15	No kandang
2	Biaya_obat	Integer	15	Jumlah biaya total obat
3	Biaya_pakan	Integer	15	Jumlah biaya total pakan

4.1.4.5. Kodifikasi

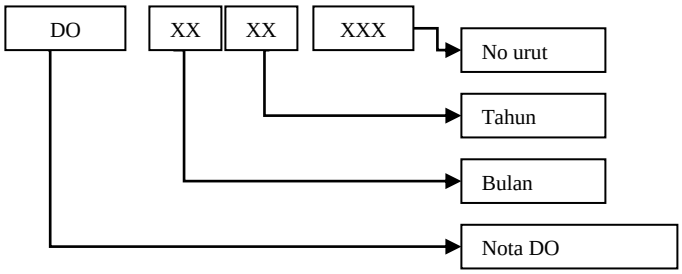
Rancangan sistem kodifikasi ini dibuat guna mengidentifikasi suatu objek secara singkat, dengan adanya sistem kodifikasi ini diharapkan dapat mengklasifikasikan data, Kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus, pada program aplikasi penjualan ini terdapat pengkodean yaitu sebagai berikut

1. Kode Pembelian

Format = 

Contoh : NTP0514001

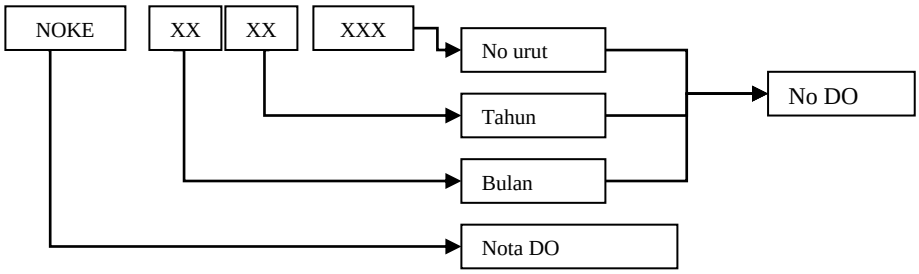
2. Kode Do(Delivery Order)

Format = 

Contoh : DO0514001

3. Kode Nota Keterangan

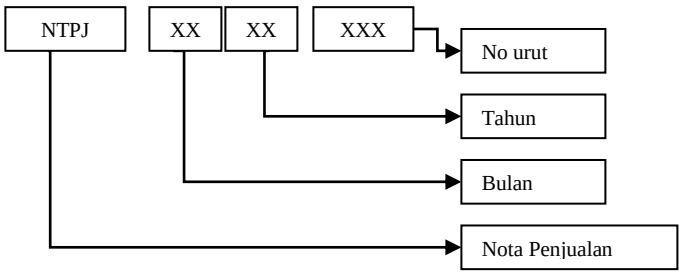
Format =



Contoh : NOKE0514001

4. Kode Penjualan

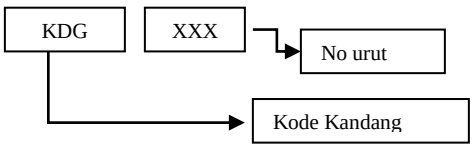
Format =



Contoh : NTPJ0514001

5. Kode Kandang

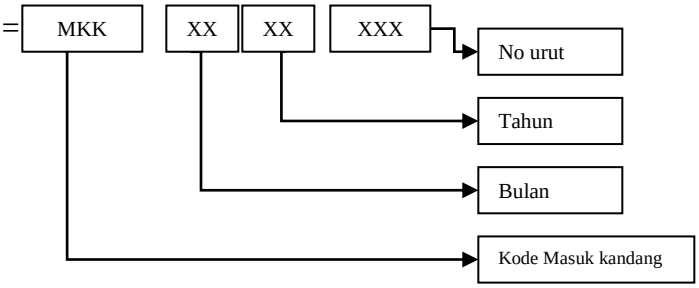
Format =



Contoh :KDG001

6. Kode Masuk Kandang

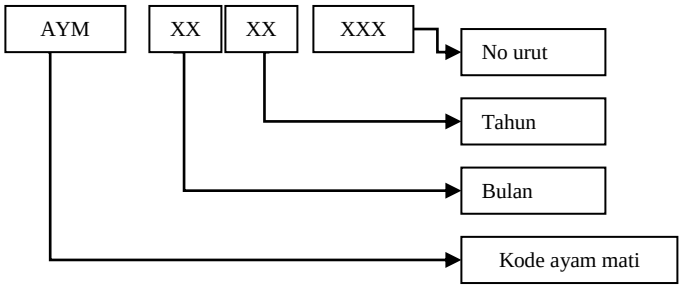
Format =



Contoh= MKK0414001

7. Kode Ayam Mati

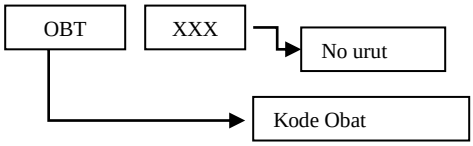
Format =



Contoh= AYM0414001

8. Kode Jenis Obat

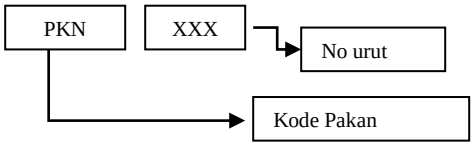
Format =



Contoh :OBT001

9. Kode Jenis Pakan

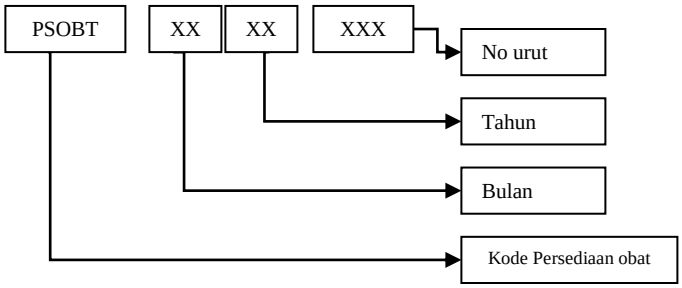
Format =



Contoh : PKN001

10. Kode Persediaan Obat

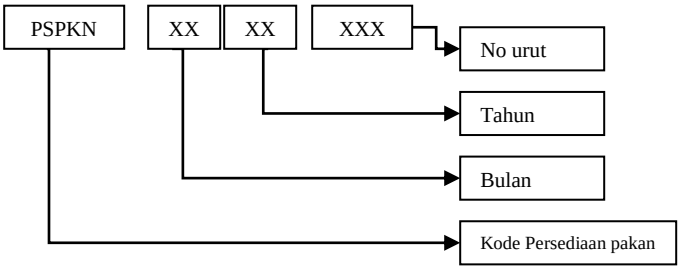
Format =



Contoh :PSOBT0414001

11. Kode Persediaan Pakan

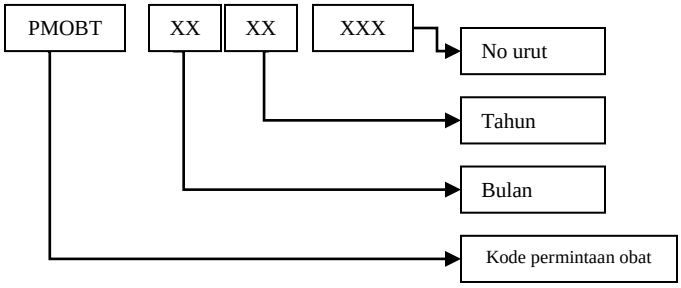
Format =



Contoh :PSPKN0414001

12. Kode Permintaan Obat

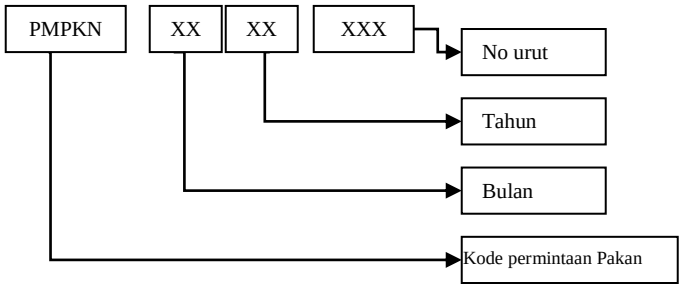
Format =



Contoh :PMOBT0414001

13. Kode Permintaan Pakan

Format =



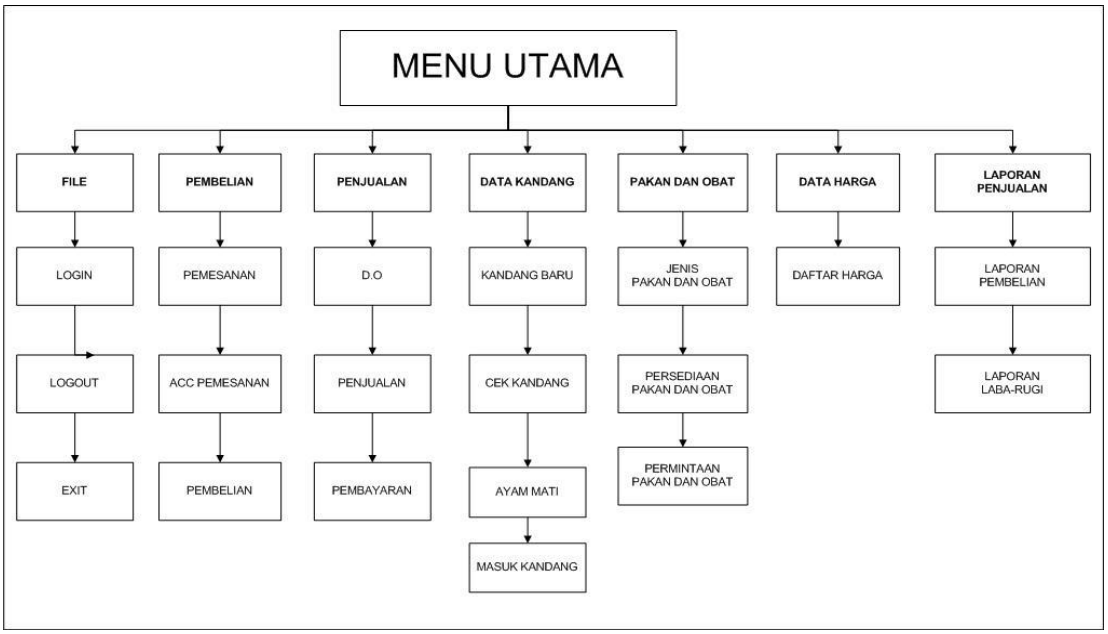
Contoh :PMPKN0414001

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka untuk pemakai sistem sangat penting untuk memenuhi beberapa kriteria seperti mudah digunakan , menarik dan nyaman bagi pemakai. Oleh karena itu, dibuatlah rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai, kemudahan itu antara lain dicapai dengan menggunakan alat masukan berupa mouse dan keyboard. Penstrukturan menu itu sendiri sesuai dengan urutan penggunaannya

4.2.1. Struktur Menu

Struktur menu merupakan suatu alur program yang terdapat pada form utama program, struktur menu digunakan untuk memudahkan penggunaanya ketika melakukan penelusuran sesuai dengan kebutuhannya. Struktur menu yang terdapat pada perancangan aplikasi untuk sistem informasi Penjualan dan pembelian , gambaran perancangannya adalah sebagai berikut :

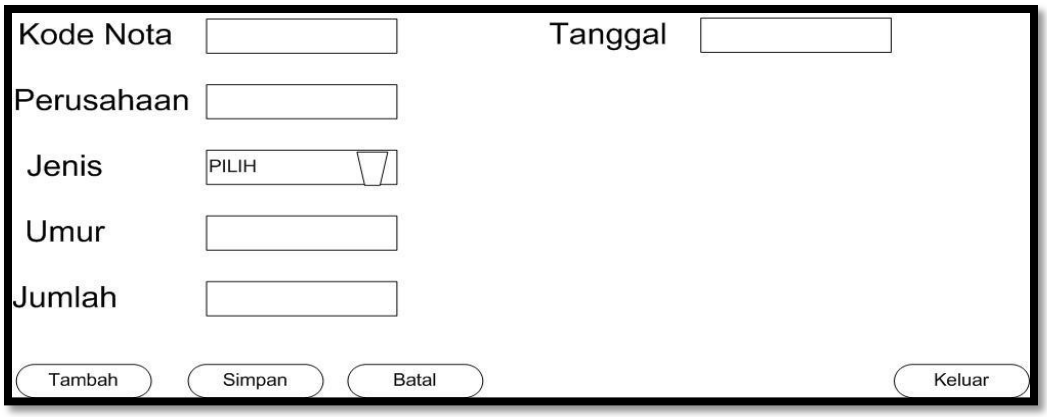


Gambar 4.9 Struktur Menu

4.2.3. Perancangan *input*

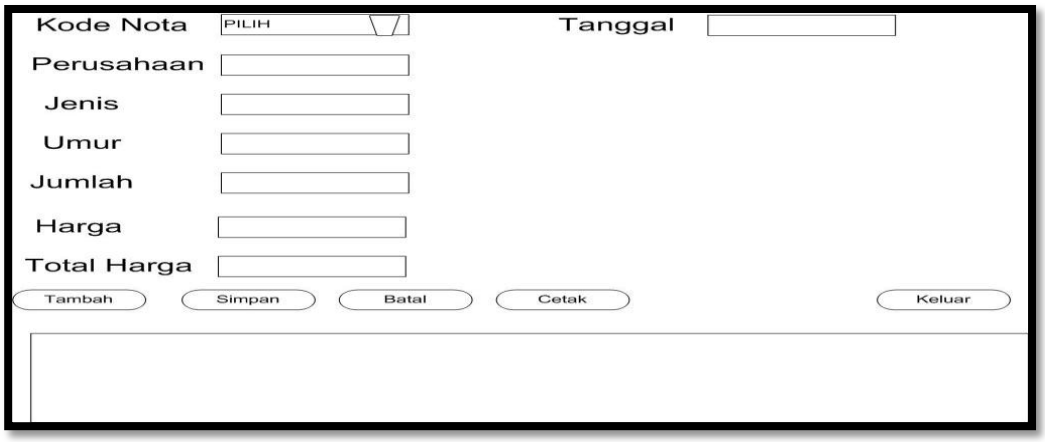
Dalam perancangan aplikasi Penjualan dan pembelian , penulis membuat satu rancangan interface yaitu tampilan untuk Bag. Penyimpanan, dapat dijelaskan sebagai berikut

1. Perancangan *input* data Pemesanan



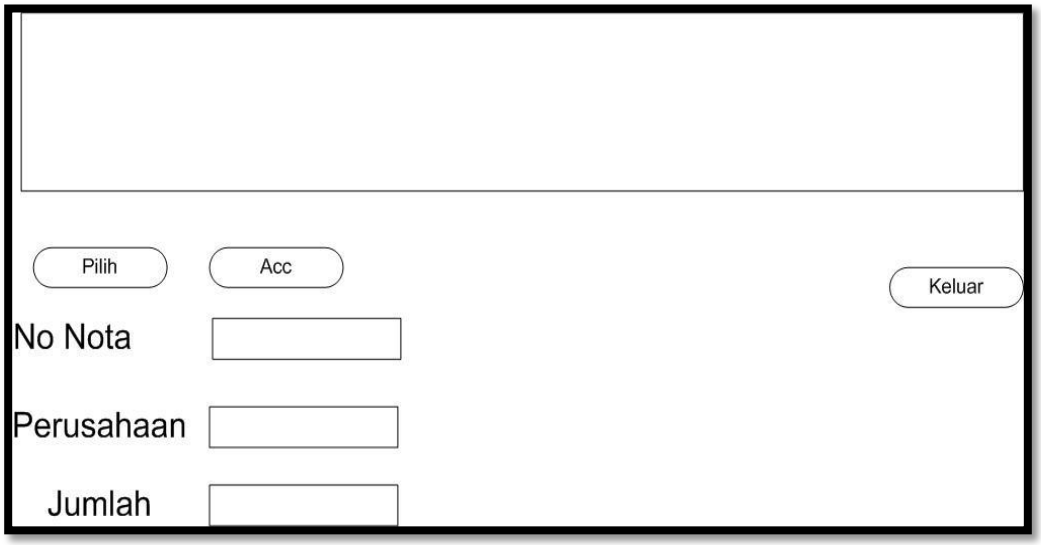
Gambar 4.10 Perancangan *input* pemesanan

2. Perancangan *input* data Pembelian



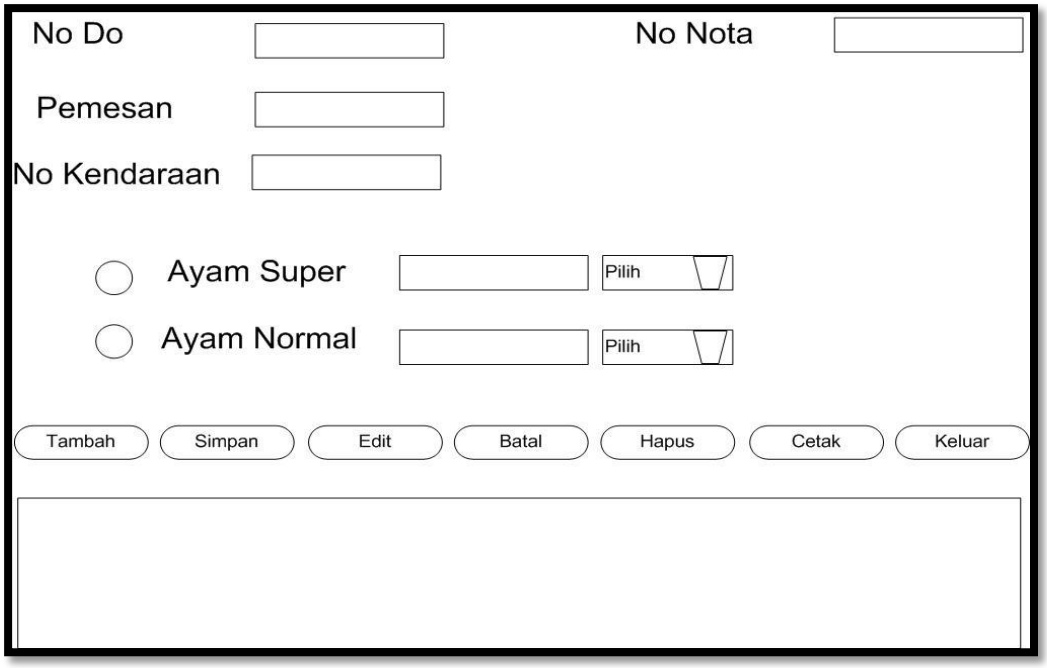
Gambar 4.11 Perancangan *input* pembelian

3. Perancangan *input* data Acc Pemesanan



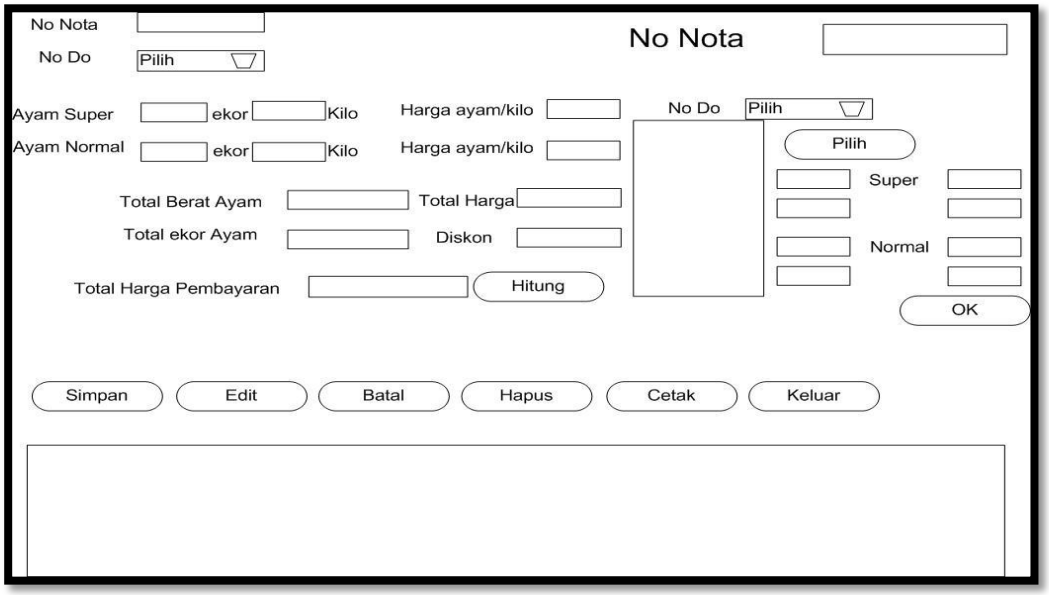
Gambar 4.12 Perancangan *input* acc Pemesanan

4. Perancangan *input* data DO(Delivery Order)



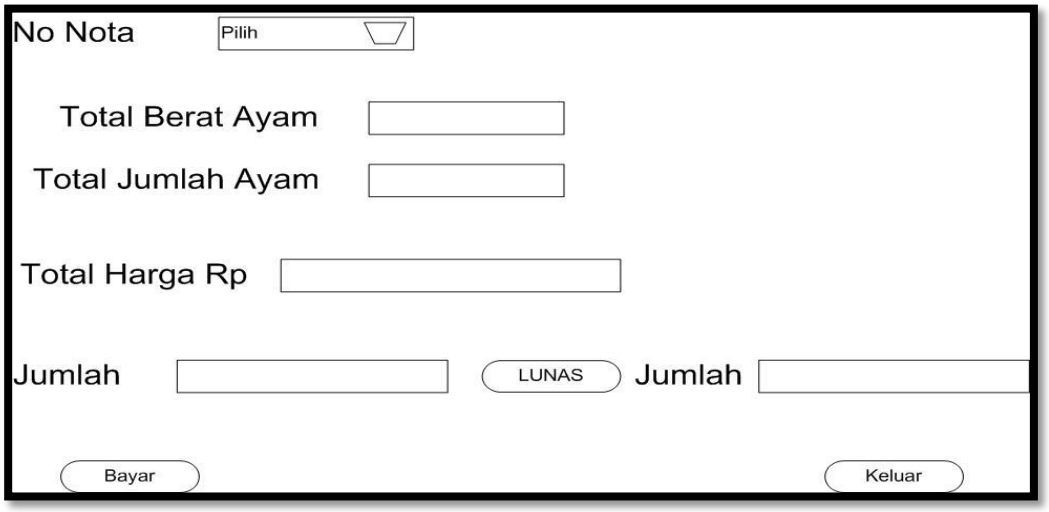
Gambar 4.13 Perancangan *input* Do

5. Perancangan *input* data Penjualan



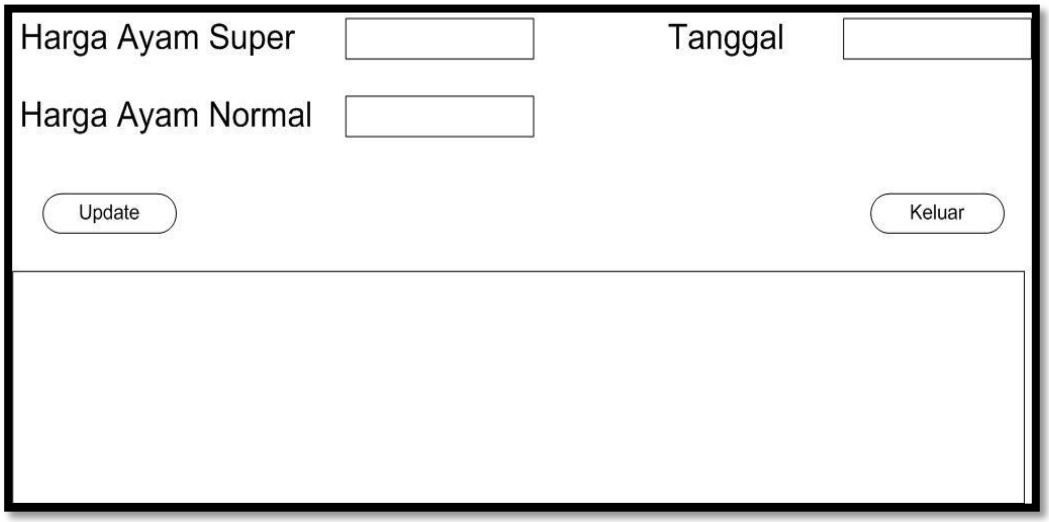
Gambar 4.14 Perancangan *input* Penjualan

6. Perancangan *input* data Pembayaran



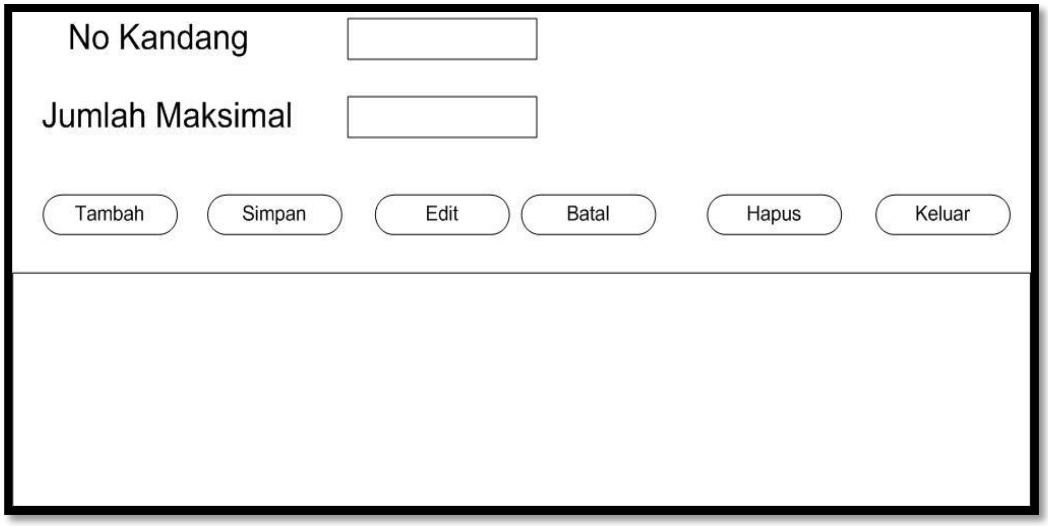
Gambar 4.15 Perancangan *input* Pembayaran

7. Perancangan *input* data Harga



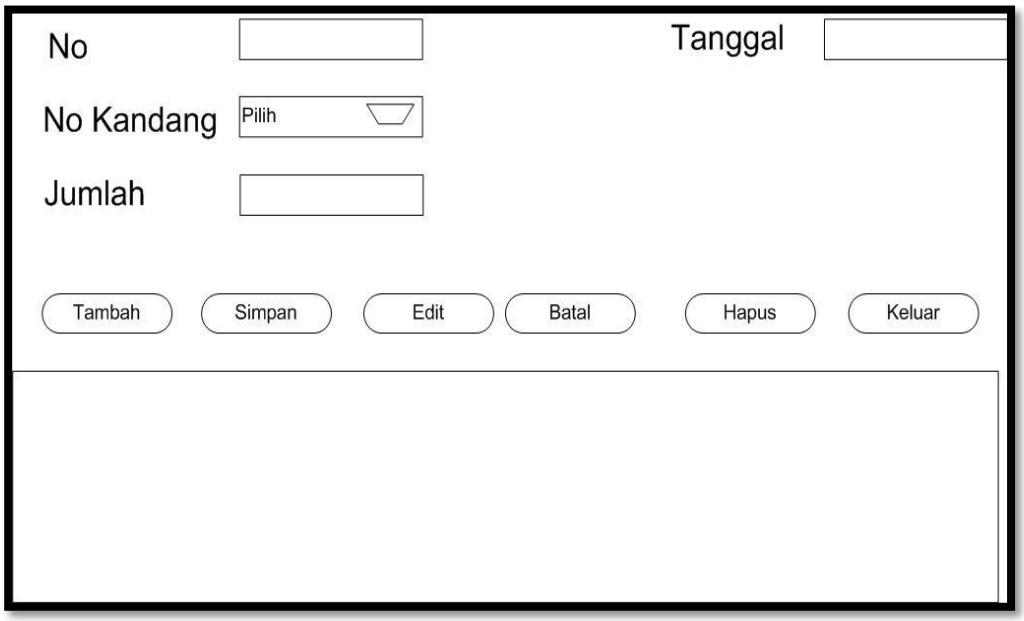
Gambar 4.16 Perancangan *input* Harga

8. Perancangan *input* data Kandang Baru



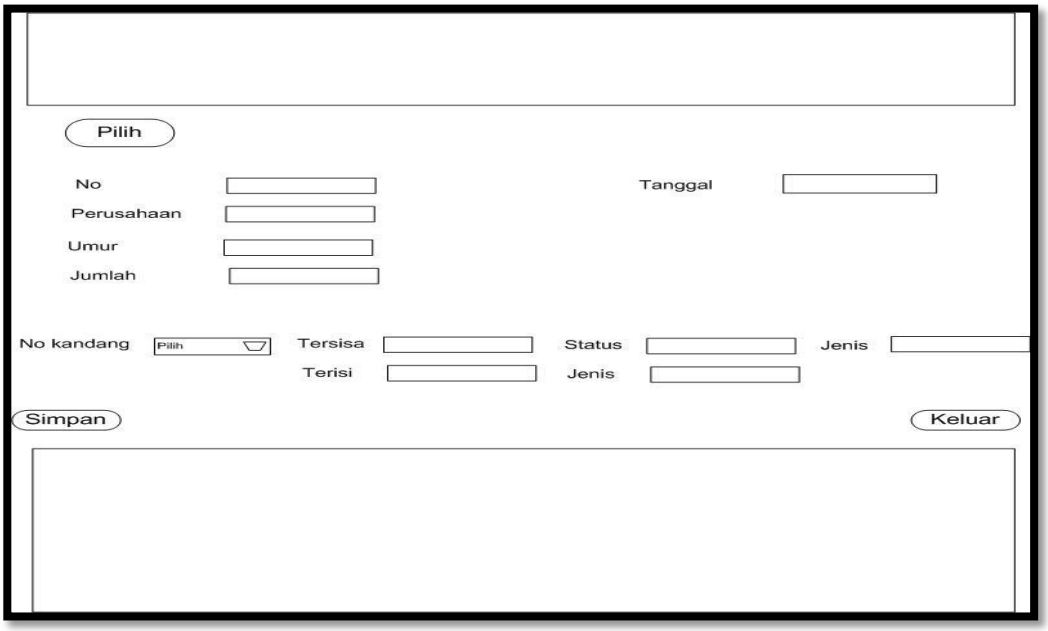
Gambar 4.17 Perancangan *input* Kandang Baru

9. Perancangan *input* data Ayam Mati



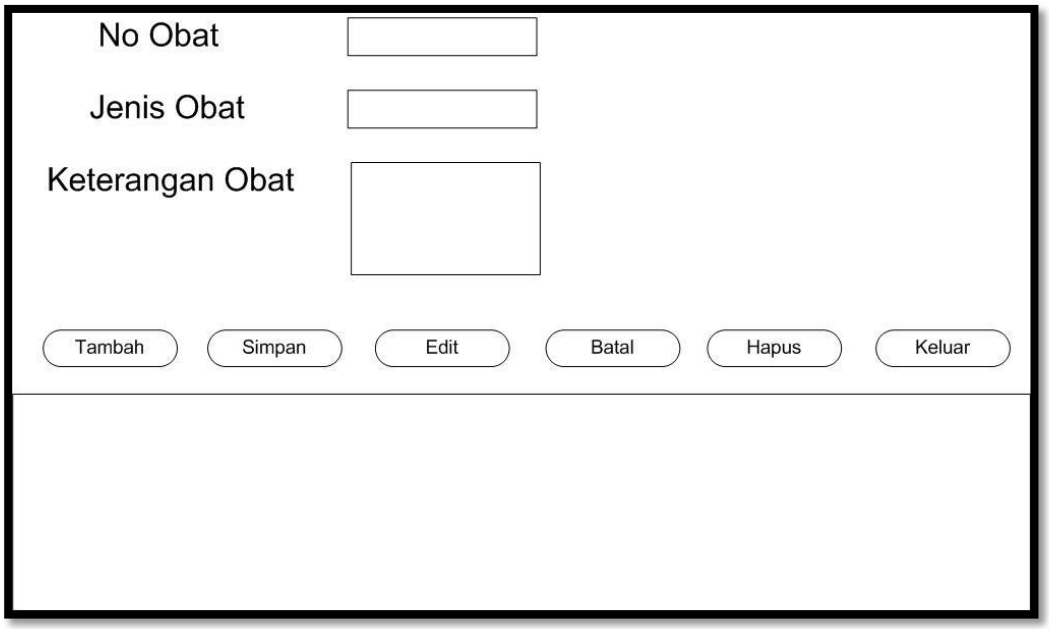
Gambar 4.18 Perancangan *input* ayam Mati

10. Perancangan *input* data Masuk Kandang



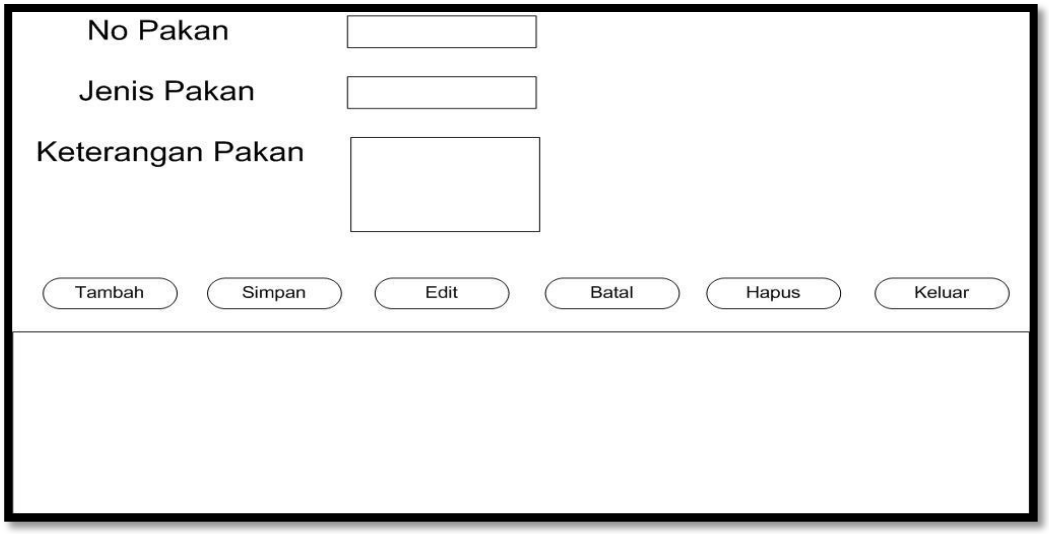
Gambar 4.19 Perancangan *input* Masuk Kandang

11. Perancangan *input* data Jenis Obat



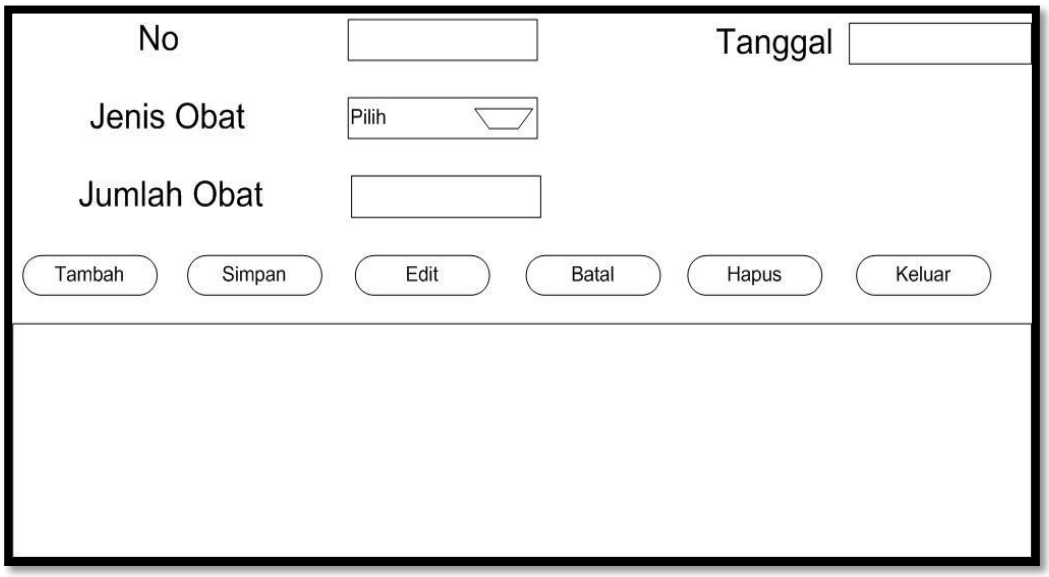
Gambar 4.20 Perancangan *input* jenis Obat

12. Perancangan *input* data Jenis Pakan



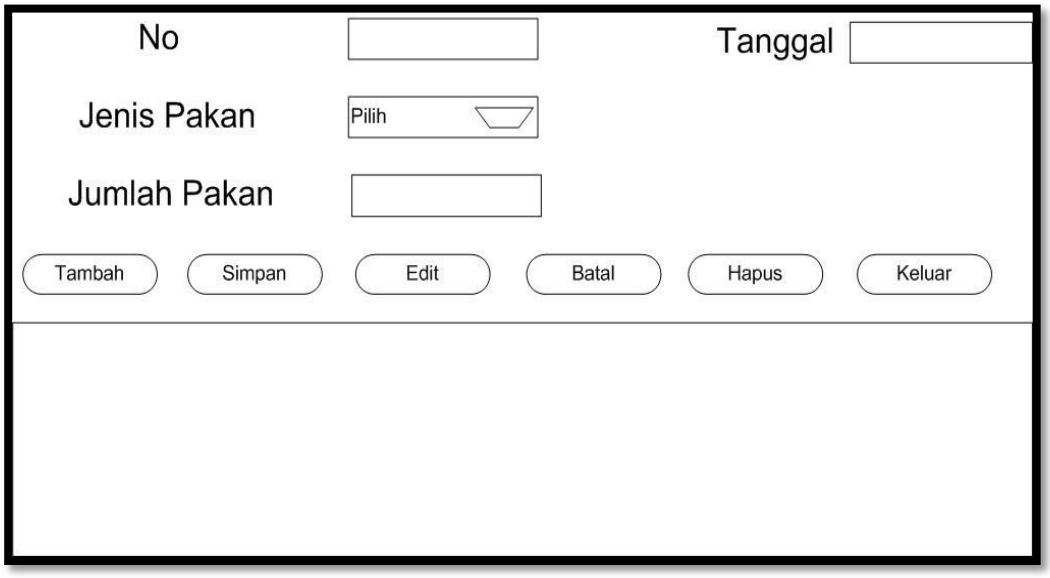
Gambar 4.21 Perancangan *input* jenis Pakan

13. Perancangan *input* data Persediaan Obat



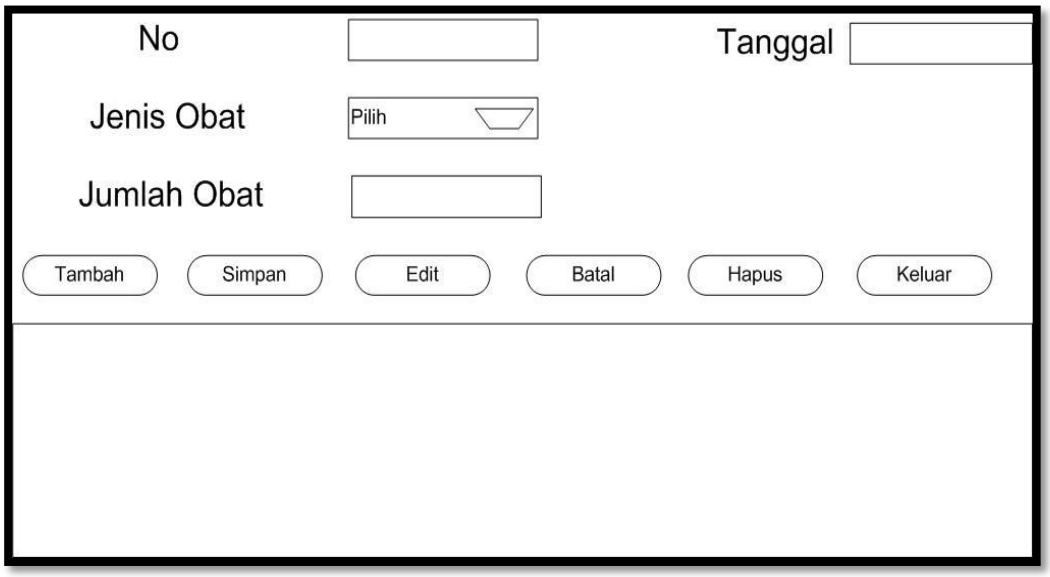
Gambar 4.22 Perancangan *input* Persediaan Obat

14. Perancangan *input* data Persediaam Pakan



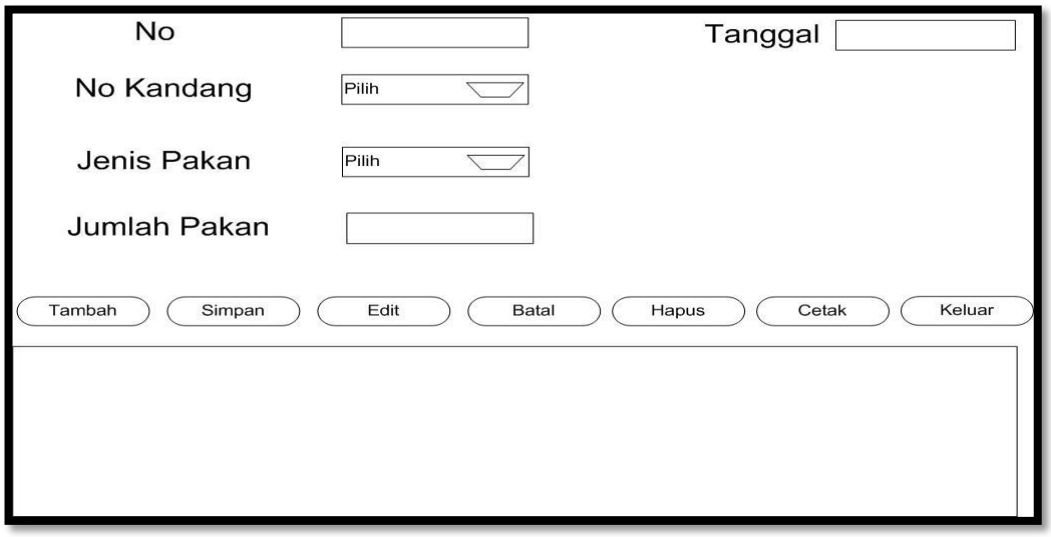
Gambar 4.23 Perancangan *input* Persediaan Pakan

15. Perancangan *input* data permintaan Obat



Gambar 4.24 Perancangan *input* Permintaan Obat

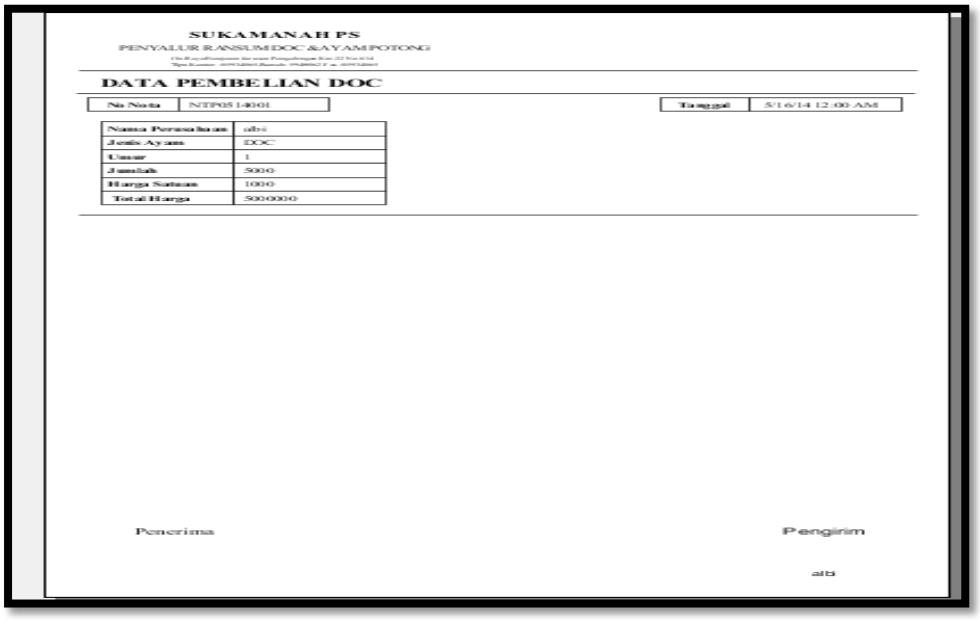
16. Perancangan *input* data Permintaan Pakan



Gambar 4.25 Perancangan *input* Permintaan Pakan

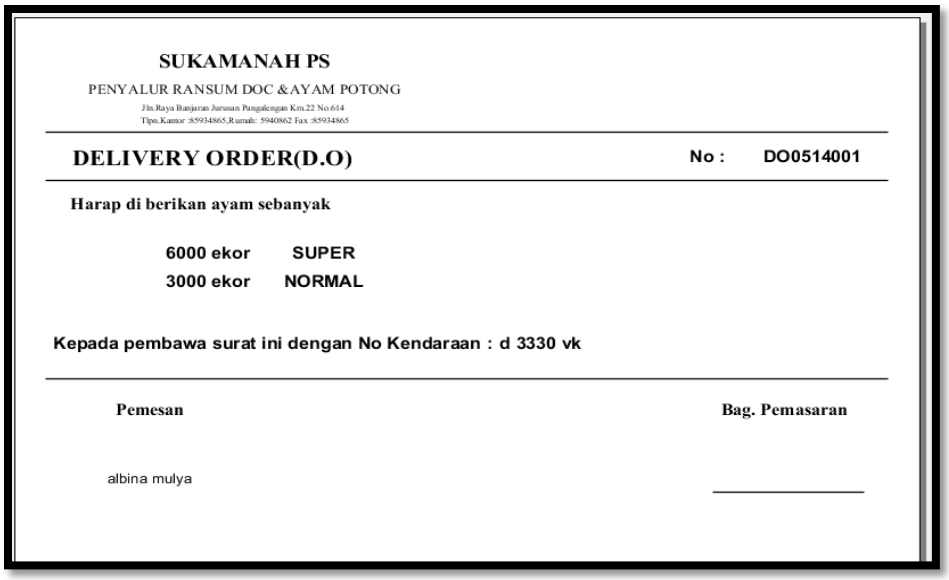
4.2.4. Perancangan *Output*

1. Perancangan *output* data Pembelian



Gambar 4.26 Perancangan *output* Pembelian

2. Perancangan *output* data DO(Delivery Order)



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

DELIVERY ORDER(D.O) **No : DO0514001**

Harap di berikan ayam sebanyak

6000 ekor SUPER
3000 ekor NORMAL

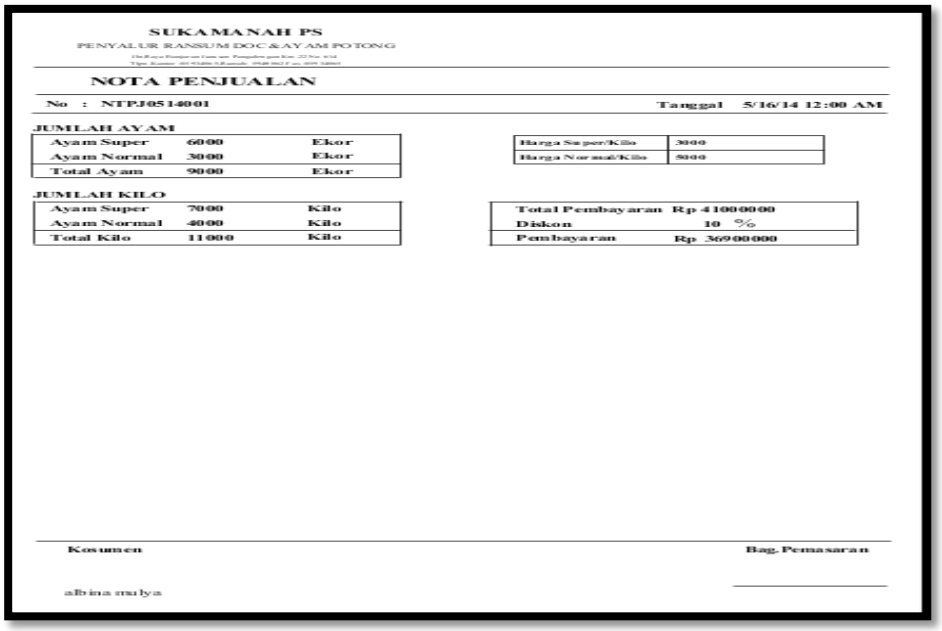
Kepada pembawa surat ini dengan No Kendaraan : d 3330 vk

Pemesan **Bag. Pemasaran**

albina mulya

Gambar 4.27 Perancangan *output* DO

3. Perancangan *output* data Penjualan



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC & AYAM POTONG

NOTA PENJUALAN

No : NTPJ0514001 **Tanggal 5/16/14 12:00 AM**

JUMLAH AYAM

Ayam Super	6000	Ekor
Ayam Normal	3000	Ekor
Total Ayam	9000	Ekor

Harga Super/Kilo	3000
Harga Normal/Kilo	8000

JUMLAH KILO

Ayam Super	7000	Kilo
Ayam Normal	4000	Kilo
Total Kilo	11000	Kilo

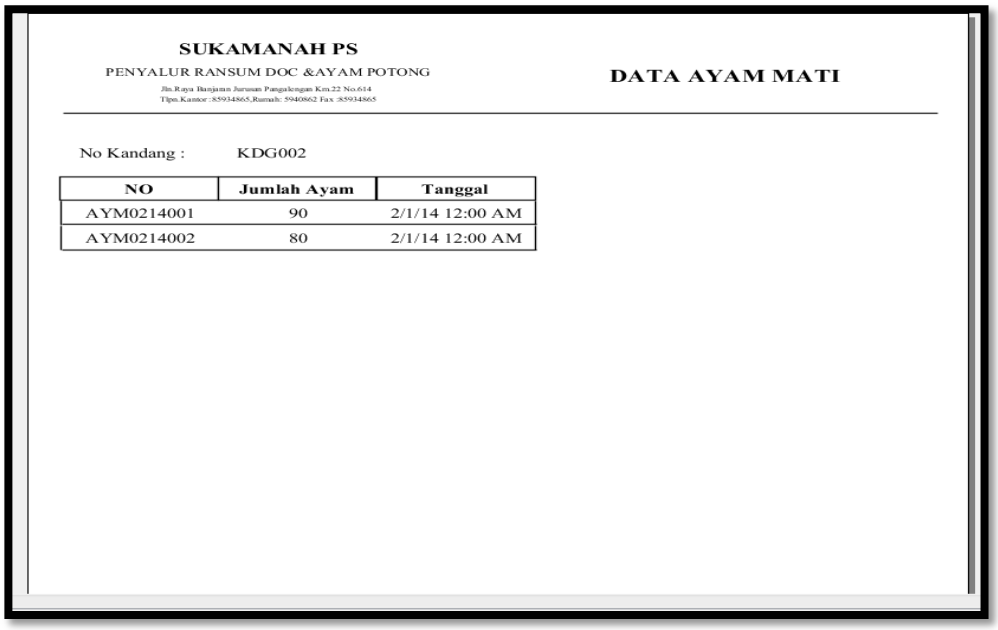
Total Pembayaran	Rp 41000000
Diskon	10 %
Pembayaran	Rp 36900000

Kosumen **Bag. Pemasaran**

albina mulya

Gambar 4.28 Perancangan *output* Penjualan

4. Perancangan *output* data Ayam Mati



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

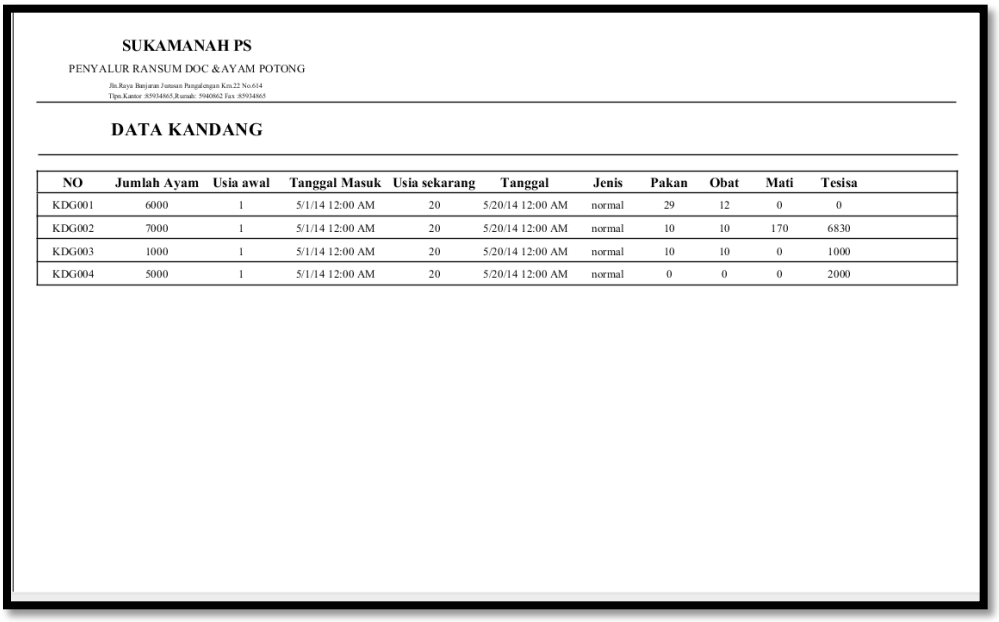
DATA AYAM MATI

No Kandang : KDG002

NO	Jumlah Ayam	Tanggal
AYM0214001	90	2/1/14 12:00 AM
AYM0214002	80	2/1/14 12:00 AM

Gambar 4.29 Perancangan *output* Ayam Mati

5. Perancangan *output* data Kandang



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

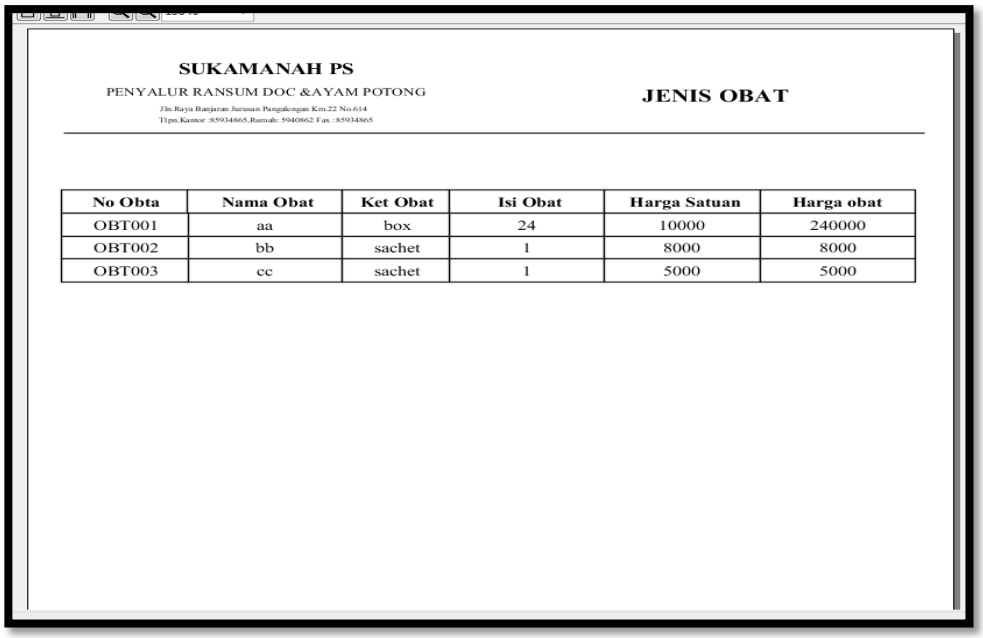
Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

DATA KANDANG

NO	Jumlah Ayam	Usia awal	Tanggal Masuk	Usia sekarang	Tanggal	Jenis	Pakan	Obat	Mati	Tesisa
KDG001	6000	1	5/1/14 12:00 AM	20	5/20/14 12:00 AM	normal	29	12	0	0
KDG002	7000	1	5/1/14 12:00 AM	20	5/20/14 12:00 AM	normal	10	10	170	6830
KDG003	1000	1	5/1/14 12:00 AM	20	5/20/14 12:00 AM	normal	10	10	0	1000
KDG004	5000	1	5/1/14 12:00 AM	20	5/20/14 12:00 AM	normal	0	0	0	2000

Gambar 4.30 Perancangan *output* data kandang

6. Perancangan *input* data Jenis Obat



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

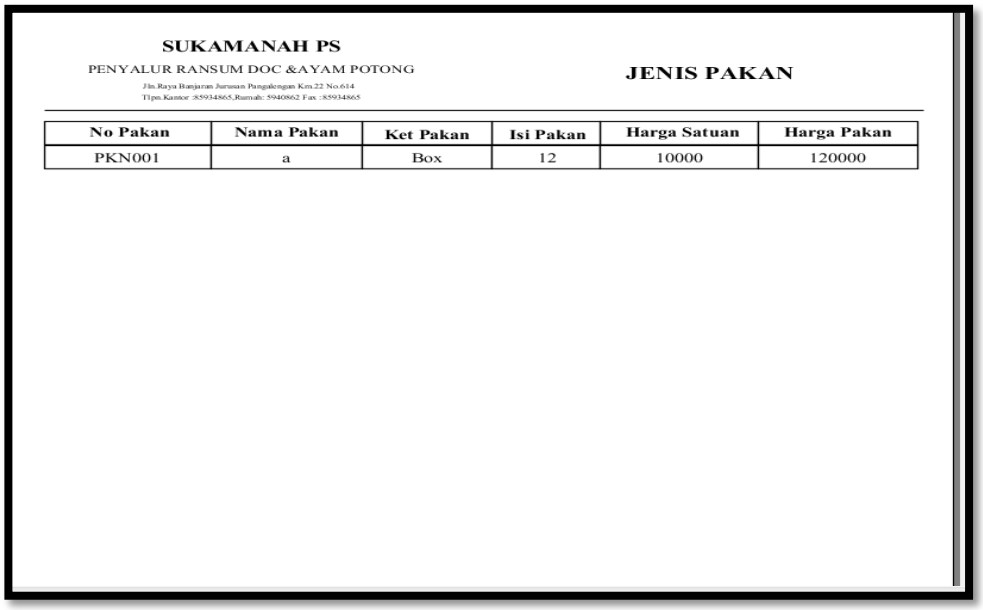
Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

JENIS OBAT

No Obta	Nama Obat	Ket Obat	Isi Obat	Harga Satuan	Harga obat
OBT001	aa	box	24	10000	240000
OBT002	bb	sachet	1	8000	8000
OBT003	cc	sachet	1	5000	5000

Gambar 4.31 *Perancangan output* Jenis Obat

7. Perancangan *output* data Jenis Pakan



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

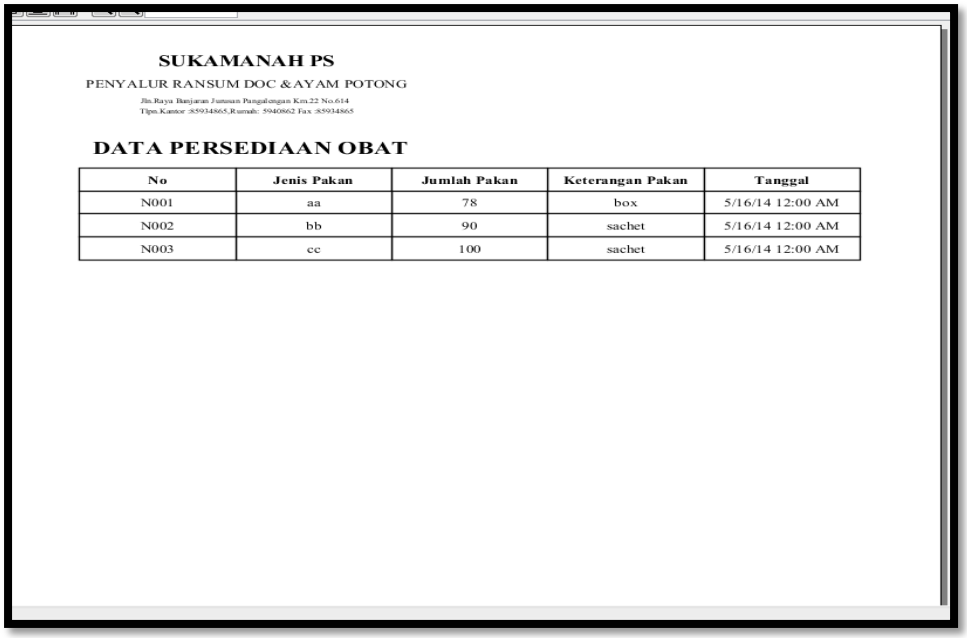
Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

JENIS PAKAN

No Pakan	Nama Pakan	Ket Pakan	Isi Pakan	Harga Satuan	Harga Pakan
PKN001	a	Box	12	10000	120000

Gambar 4.32 Perancangan *output* Jenis pakan

8. `Perancangan *output* data Persediaan Obat



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

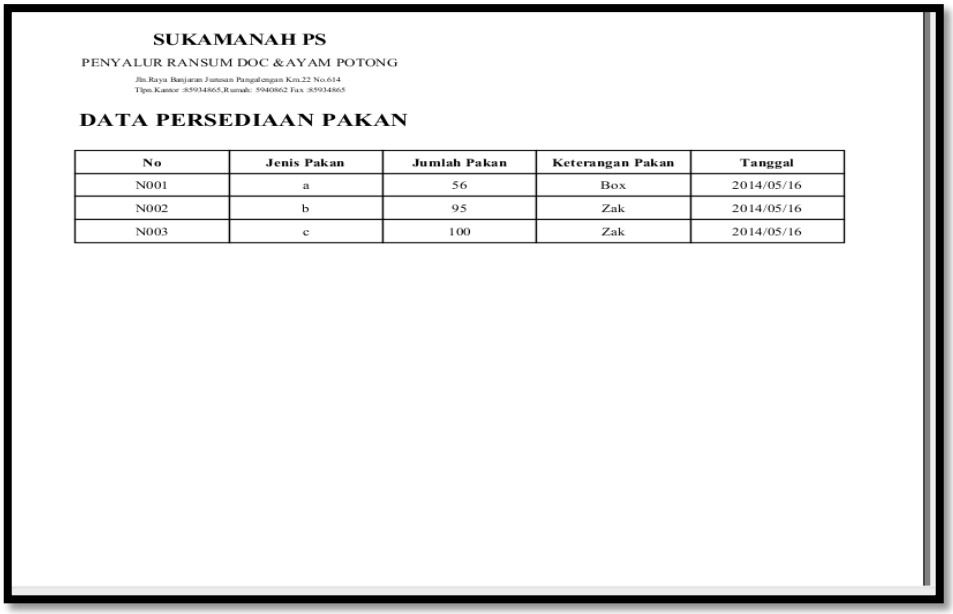
Jln.Raya Banjaran Jumsan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

DATA PERSEDIAAN OBAT

No	Jenis Pakan	Jumlah Pakan	Keterangan Pakan	Tanggal
N001	aa	78	box	5/16/14 12:00 AM
N002	bb	90	sachet	5/16/14 12:00 AM
N003	cc	100	sachet	5/16/14 12:00 AM

Gambar 4.33 *Perancangan output* persediaan obat

9. Perancangan *output* data Persediaan Pakan



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

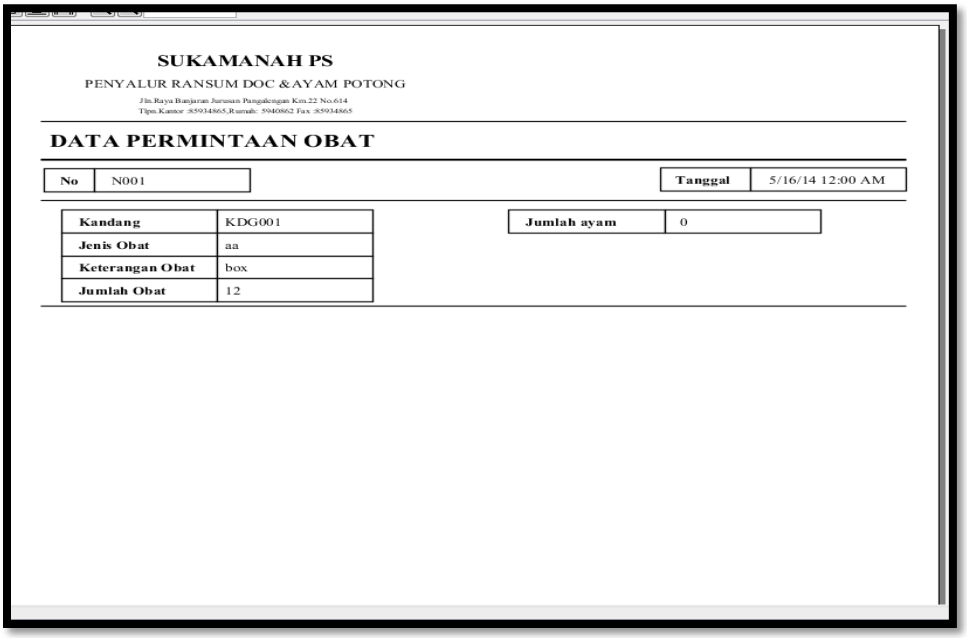
Jln.Raya Banjaran Jumsan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

DATA PERSEDIAAN PAKAN

No	Jenis Pakan	Jumlah Pakan	Keterangan Pakan	Tanggal
N001	a	56	Box	2014/05/16
N002	b	95	Zak	2014/05/16
N003	c	100	Zak	2014/05/16

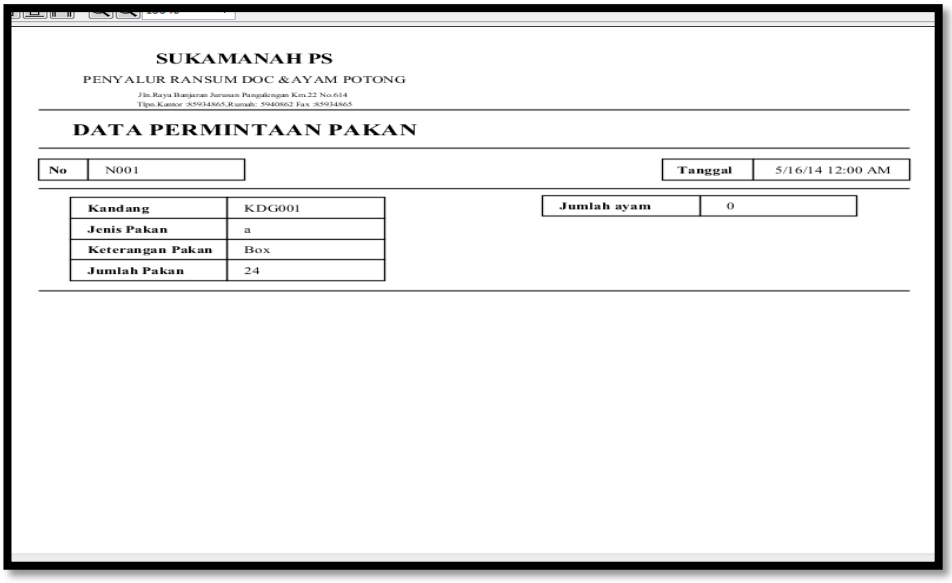
Gambar 4.34 Perancangan *output* persediaan pakan

10. Perancangan *output* data permintaan Obat



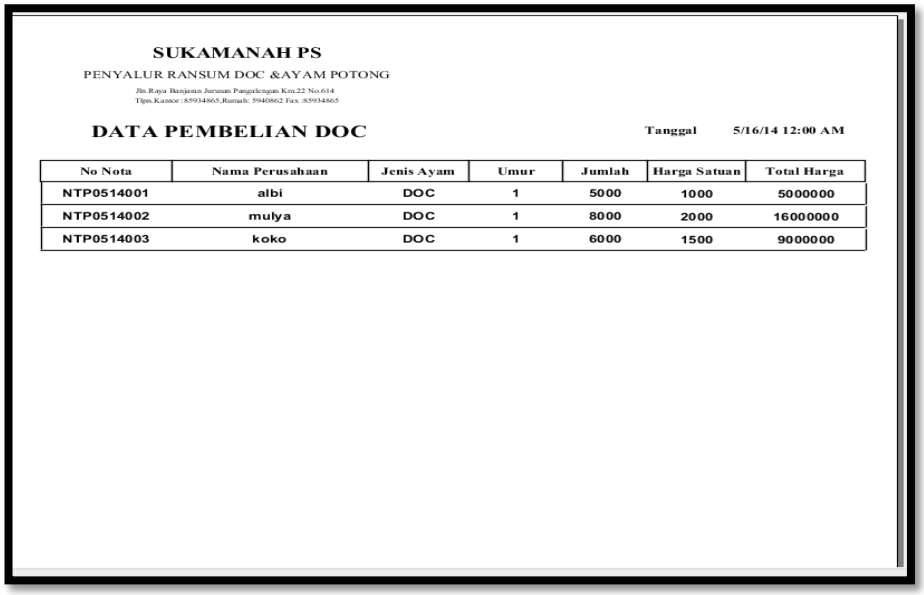
Gambar 4.35 *Perancangan output* Permintaan Obat

11. Perancangan *output* data Permintaan Pakan



Gambar 4.36 Perancangan *output* Permintaan Pakan

12. Perancangan *output* data pembelian



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

Jln.Raya Banjaran Jurusan Pangalengan Km.22 No.614
Tlpn.Kantor :85934865,Rumah: 5940862 Fax :85934865

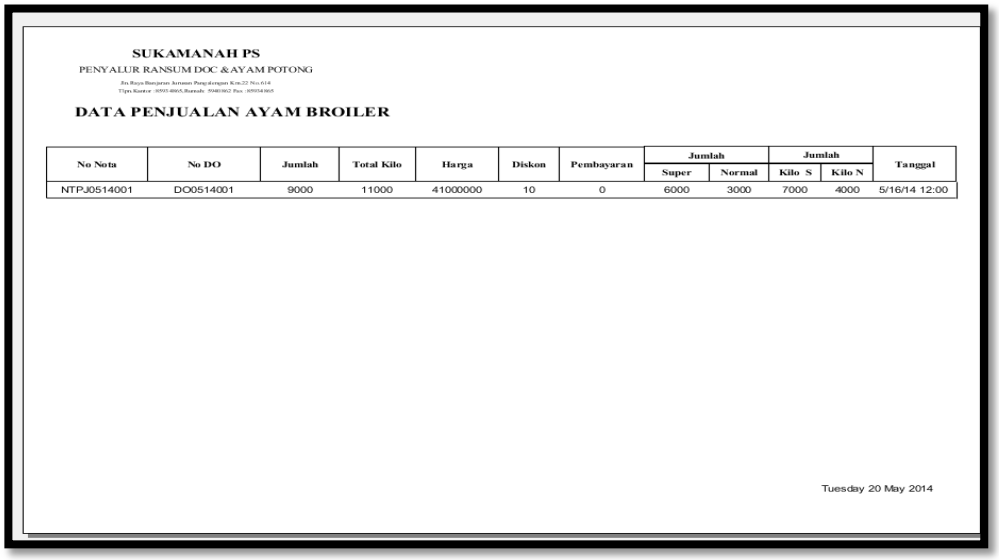
DATA PEMBELIAN DOC

Tanggal 5/16/14 12:00 AM

No Nota	Nama Perusahaan	Jenis Ayam	Umur	Jumlah	Harga Satuan	Total Harga
NTP0514001	albi	DOC	1	5000	1000	5000000
NTP0514002	mulya	DOC	1	8000	2000	16000000
NTP0514003	koko	DOC	1	6000	1500	9000000

Gambar 4.37 Perancangan *output* Data Pembelian

13. Perancangan *output* data penjualan



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

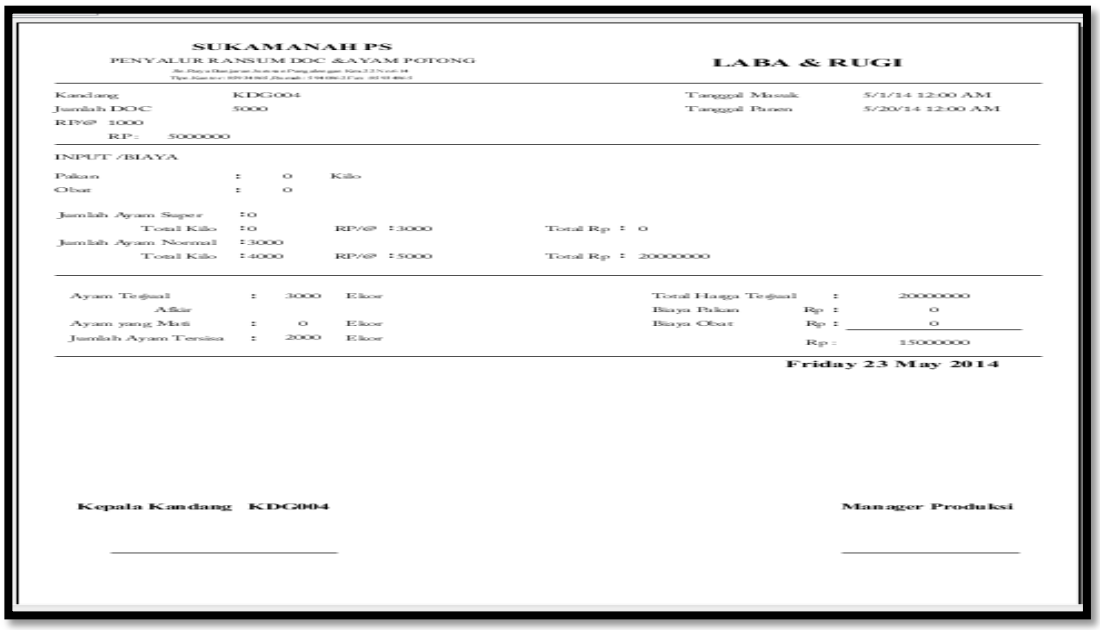
DATA PENJUALAN AYAM BROILER

No Nota	No DO	Jumlah	Total Kilo	Harga	Diskon	Pembayaran	Jumlah		Jumlah		Tanggal
							Super	Normal	Kilo S	Kilo N	
NTPJ0514001	DO0514001	9000	11000	41000000	10	0	6000	3000	7000	4000	5/16/14 12:00

Tuesday 20 May 2014

Gambar 4.38 *Perancangan output* Data Penjualan

14. Perancangan *output* data Laba Rugi



SUKAMANAH PS

PENYALUR RANSUM DOC &AYAM POTONG

LABA & RUGI

Kandang	KDG004	Tanggal Masuk	5/1/14 12:00 AM
Jumlah DOC	5000	Tanggal Panen	5/20/14 12:00 AM
RP/@ 1000			
RP: 5000000			

INPUT /BIAYA

Pakan	:	0	Kilo			
Obat	:	0				
Jumlah Ayam Super	:0					
Total Kilo	:0		RP/@ :3000	Total Rp :	0	
Jumlah Ayam Normal	:3000					
Total Kilo	:4000		RP/@ :5000	Total Rp :	20000000	

Ayam Terjual	:	3000	Ekor	Total Harga Terjual	:	20000000
Afkir				Biaya Pakan	Rp :	0
Ayam yang Mati	:	0	Ekor	Biaya Obat	Rp :	0
Jumlah Ayam Tersisa	:	2000	Ekor		Rp :	15000000

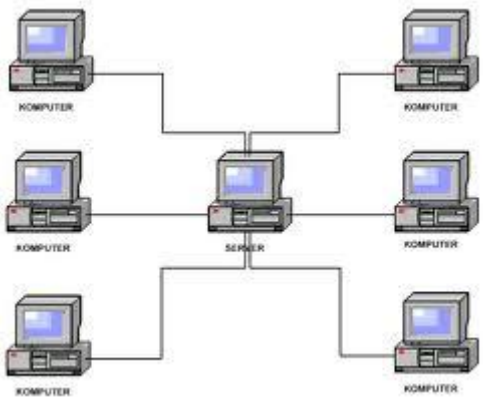
Friday 23 May 2014

Kepala Kandang KDG004 **Manager Produksi**

Gambar 4.39 *Perancangan output* Data Laba Rugi

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

pada topologi star , masing-masing workstation dihubungkan secara langsung ke server . Keunggulan dari topologi star adalah bahwa dengan adanya kabel tersendiri untuk setiap workstation ke server , maka bandwidth atau lebar jalur komunikasi dalam kabel akan semakin lebar sehingga akan meningkatkan untuk kerja jaringan secara keseluruhan. Dan juga bila terdapat gangguan di suatu jalur kabel maka gangguan hanya akan terjadi dalam komunikasi antara workstation yang bersangkutan dengan server itu saja dan jaringan secara keseluruhan tidak mengalami gangguan. Berikut ini adalah contoh gambar jaringan topologi star



Gambar 4.40 Topologi Star

4.4 Implementasi

Implementasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ayam Broiler di Cv Sukamanah PS kab.Bandung dilakukan menggunakan bahasa pemograman Java dengan menggunakan aplikasi NetBeans IDE 7.0.1, dan basis data yang digunakan adalah MySQL. dengan NetBeans IDE 7.0.1, aplikasi tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (personal computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

4.4.1. Batasan Implementasi (optional)

Batasan implementasi dari pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah implementasi perangkat lunak dan implementasi perangkat keras.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak yang dipakai dalam pembuatan sistem informasi ini adalah dengan menggunakan :

1. Windows XP Professional sebagai sistem operasi yang penulis pakai.
2. NetBeans IDE 7.0.1 sebagai aplikasi bahasa pemograman java dalam pembuatan program sistem informasi penjualan dan pembelian .
3. Apachefriends Xampp 1.7.3., dan MySQL 5.1.41. Apachefriends Xampp 1.7.3. digunakan sebagai perangkat lunak karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi. Dan MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.
4. Rational Rose, aplikasi ini digunakan untuk membuat seluruh desain *Diagram*.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan program sistem informasi Penjualan dan Pembelian ini dibutuhkan perangkat keras. Perangkat keras yang diperlukan pada saat implementasi sistem informasi Penjualan dan Pembelian ini antara lain :

1. Pesonal cpu
    a. Processor intel Pentium 4 atau yang sekelasnya.
    b. Menggunakan minimal RAM 1 GB.
    c. Free Harddisk Space 1 Gb.
    d. Monitor 19”
    e. Keyboard, &Mouse
    f. Printer

Fungsi :

1. Sebagai penyedia sumber data bagi pegawai
2. Mengatur aliran data untuk komputer

Dalam Sistem Informasi penjualan dan pembelian yang telah penulis buat, pada saat implementasi program yang telah dibuat tidak dijalankan secara client server, hanya stand alone disesuaikan dengan kebutuhan.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, Dalam pembuatan aplikasi sistem informsi Penjualan dan Pembelian ini penulis membuat suatu database dengan nama file pertenakan. di dalam file tersebut terdapat tabel tabel, berikut ini implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut:

```
--CREATE DATABASE pertenakan;
    1==.  Struktur dari tabel Pembelian
          /*CREATE TABLE Pembelian (
          No_pembelian varchar(20) not null,
          Perusahaan varchar(20) not null,
          Umur  int(5) not null,
          Jml int(5) not null,
          Harga int(15) not null,
```

Total int(15) not null,

Tgl date not null,

Status varchar(10) not null,

Jenis varchar(10) not null,

Jumlah_sisa int(15) not null,

constraint pk_ No_pembelian primary

key(No_pembelian))

go*/

2==. Struktur dari tabel Do(Delivery Oder)

/*CREATE TABLE Data_Do (

No_do varchar(20) not null,

Nama_pemesanan varchar(20) not null,

No_kend varchar(20) not null,

Ayam_super int(15) not null,

Ayam_normal int(15) not null,

Tgl date not null,

constraint pk_ No_do primary

key(No_do))

go*/

3==. Struktur dari tabel Penjualan

/*CREATE TABLE Penjualan(

No_Penjualan varchar(20) not null,

No_do varchar(20) not null,

Jumlah_ayam int(15) not null,

Total_kilo int(15) not null,

Total_harga int(15) not null,

Diskon int(15) not null,

Total_harga_diskon int(15) not null,

Bayar int(15) not null,

Sisa int(15) not null,

Tgl date not null,

Status varchar(10) not null,

constraint pk_ No_Penjualan primary

key(No_Penjualan))

go*/

4==. Struktur dari tabel Data_Nota_Penjualan

/*CREATE TABLE Ket_Penjualan (

No_ket varchar(15) not null,

No_do varchar(15) not null,

jumlah_super int(15) not null,

jumlah _normal int(15) not null,

jumlah _kilo_super int(15) not null,

jumlah _kilo_normal int(15) not null,

Kandang_super int(15) not null,

Kandang_normla int(15) not null,

constraint pk_ No_Penjualan primary

key(No_Penjualan))

go*/

5==. Struktur dari tabel Harga

/*CREATE TABLE Harga (

Jenis varchar(20) not null,

H_super int(15) not null,

H_normal int(15) not null,

Tgl date not null,

constraint pk_ Jenis primary

key(Jenis))

go*/

6==. Struktur dari tabel Kandang Baru

/*CREATE TABLE Kandang_baru(

No_Kandang varchar(20) not null,

Jml_max int(15) not null,

Sisa int(15) not null,

constraint pk_ No_Kandang primary

key(No_Kandang))

go*/

7==. Struktur dari tabel Kandang

/*CREATE TABLE kandang(

No varchar(20) not null,

No_pembelian varchar(20) not null,

No_Kandang varchar(20) not null,

Jenis varchar(10) not null,

Umur int(15) not null,

Jml int(15) not null,

Tgl date not null,

constraint pk_ No primary

key(No))

go*/

8==. Struktur dari tabel Data Kandang

/*CREATE TABLE data_kandang(

No_kandang varchar(20) not null,

Jumlah_doc int(15) not null,

Usia_awal int(5) not null,

Tanggal_masuk int(15) not null,

Usia_sekarang int(5) not null,

Tanggal_sekarang int(15) not null,

Jumlah_pakan int(15) not null,

Jumlah_obat int(15) not null,

Jumlah_tersisa int(15) not null,

Jumlah_mati int(15) not null,

Jenis_ayam varchar(10) not null,

constraint pk_ No_kandang primary

key(No_kandang))

go*/

9==. Struktur dari tabel Data Penjualan

/*CREATE TABLE Data_Penjualan(

No_kandang varchar(20) not null,

Jumlah_super int(15) not null,

Jumlah_normal int(15) not null,

Jumlah_super_kilo int(15) not null,

Jumlah_normal_kilo int(15) not null,

Total_penjualan_super int(15) not null,

Total_penjualan _normal int(15) not null,

constraint pk_ No_kandang primary

key(No_kandang))

go*/

10==. Struktur dari tabel Data Ayam Mati

/*CREATE TABLE data_ayam_mati(

No varchar(20) not null,

No_kandang varchar(20) not null,

Jumlah_ayam int(15) not null,

Tgl date not null,

constraint pk_ No primary

key(No))

go*/

11==. Struktur dari tabel Biaya Kandang

/*CREATE TABLE biaya_kandang(

No_kandang varchar(20) not null,

Biaya_obat int(15) not null,

Biaya_pakan int(15) not null,

constraint pk_ No_kandang primary

key(No_kandang))

go*/

12==. Struktur dari tabel Jenis Obat

```
/*CREATE TABLE  jenis_Obat(
No_obat varchar(20) not null,
Nama_obat varchar(20) not null,
Ket_obat varchar(10) not null,
Isi_obat varchar(5) not null,
Harga_obat int(15) not null
constraint pk_ No_obat primary
key(No_obat))
go*/
```

13==. Struktur dari tabel Jenis Pakan

```
/*CREATE TABLE jenis_pakan (
No_ pakan varchar(20) not null,
Nama _ pakan varchar(20) not null,
Ket_ pakan varchar(10) not null,
Isi_ pakan varchar(5) not null,
Harga_ pakan int(15) not null
constraint pk_ No_ pakan primary
key(No_ pakan))
go*/
```

14==. Struktur dari tabel Persediaan Obat

```
/*CREATE TABLE sedia_obat (
No varchar(20) not null,
No _obat varchar(20) not null,
Jumlah_obat  int(15) not null,
Tgl date not null,
constraint pk_ No primary
key(No))
go*/
```

15==. Struktur dari tabel Persediaan Pakan

```
/*CREATE TABLE sedia_pakan (
No varchar(20) not null,
No _ pakan  varchar(20) not null,
Jumlah_ pakan int(15) not null,
Tgl date not null,
constraint pk_ No primary
key(No))
go*/
```

16==. Struktur dari tabel Permintaan Obat

```
/*CREATE TABLE obat_pakan(
No varchar(20) not null,
No_kandang varchar(20) not null,
No _obat varchar(20) not null,
Jumlah int(15) not null,
Tgl date not null,
constraint pk_ No primary
key(No))
go*/
```

17==. Struktur dari tabel Permintaan Pakan

```
/*CREATE TABLE pakan_kandang(
No varchar(20) not null,
No_kandang varchar(20) not null,
No _pakan varchar(20) not null,
Jumlah int(15) not null,
Tgl date not null,
constraint pk_ No primary
key(No))
go*/
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java, yang terdapat dalam program NetBeans IDE 6.9.1. Didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

4.4.5.1. Implementasi Login

Implementasi login pengguna :

Tabel 4.18 Implementasi Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login ke sistem.	Menu.Java
Menu Utama	Menampilkan menu utama.	Menu.Java

4.4.5.2. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama perangkat lunaknya sebagai berikut :

Tabel 4.19 Implementasi Menu utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Menangani login pengguna ke dalam program.	Menu.Java
Pembelian	Menampilkan Pengolahan data Pembelian	Menu.Java
Penjualan	Menampilkan Pengolahan data Penjualan	Menu.Java

Harga	Menampilkan Pengolahan data Harga	Menu.Java
Kandang	Menampilkan data Kandang	Menu.Java
Obat dan pakan	Menampilkan data pengolahan data obat dan pakan	Menu.Java
Laporan	Menampilakn data laporan	Menu.Java

4.4.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub File

Implementasi halaman berdasarkan sub menu file yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.20 Implementasi Sub File

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login pengguna ke dalam program.	Menu.Java
Logout	Menangani logoff pengguna.	-
Exit	Perintah keluar dari program	-

4.4.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Pembelian

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.21 Implementasi Sub Menu Pembelian

Sub Menu	Deskripsi	Nama File

Pemesanan	File program untuk mengisi data Pemesanan	Data_pemesanan.Java
Pembelian	File program untuk mengisi data pembelian	Data_Pembelian.java
ACC pemesanan	File program untuk Acc pemesanan	Acc_pemesanan.java
Pembayaran Pembelian	File program untuk Data pembayaran	Data_pembayaran_Pembelian .java

4.4.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Penjualan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.22 Implementasi Sub Menu Penjualan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Delivery Order (D.O)	File program untuk mengisi data delivery order	Data_do.Java
Penjualan	File program untuk mengisi data penjualan	Data_ Penjualan.java
Pembayaran	File program untuk mengisi pembayaran	Data_Pembayaran.java

4.4.5.6. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Harga

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.23 Implementasi Sub Menu Harga

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar harga	File program untuk mengisi data harga	Data_dafatar_harga.Java

4.4.5.7. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Kandang

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.24 Implementasi Sub Menu Kandang

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Cek Kandang	File program untuk mengecek data kandang	Cek_kandang.Java
Kandang Baru	File program untuk menambahakan data kandang baru	Kandang_baru.Java
Data ayam mati	File program untuk mengisi dta ayam mati	Data_Ayam_mati.Java
Masuk kandang	File program untuk memsukan	Masuk_Kandang

	data ayam	.Java
Nota Keterangan	File program untuk memsukan data nota keterangan	Data_Nota_Keterangan.Java

4.4.5.8. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu obat dan pakan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.25 Implementasi Sub Menu Pakan dan Obat

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Jenis_pakan_Obat	File program untuk mengisi data jenis pakan dan obat	Jenis_pakan_obat.Java
persediaan_pakan_Obat	File program untuk mengisi data persediaan pakan dan obat	Persediaan_pakan_obat.Java
permintaan_pakan_Obat	File program untuk mengisi data permintaan pakan dan obat	Permintaan_pakan_obat.Java

4.4.5.9. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.26 Implementasi Sub Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan pembelian	File program untuk menampilakna data pembelian	Lap_pembelian.Java
Laporan Penjualan	File program untuk Menampilkan data penjualan	Lap_Penjualan.java
Laporan Laba Rugi	File program untuk Menampilkan data laba rugi Setiap kandang	Lap_Laba_Rugi.java

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Cv Sukamanah PS . Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut

1. Klik icon Setup_Penjualan



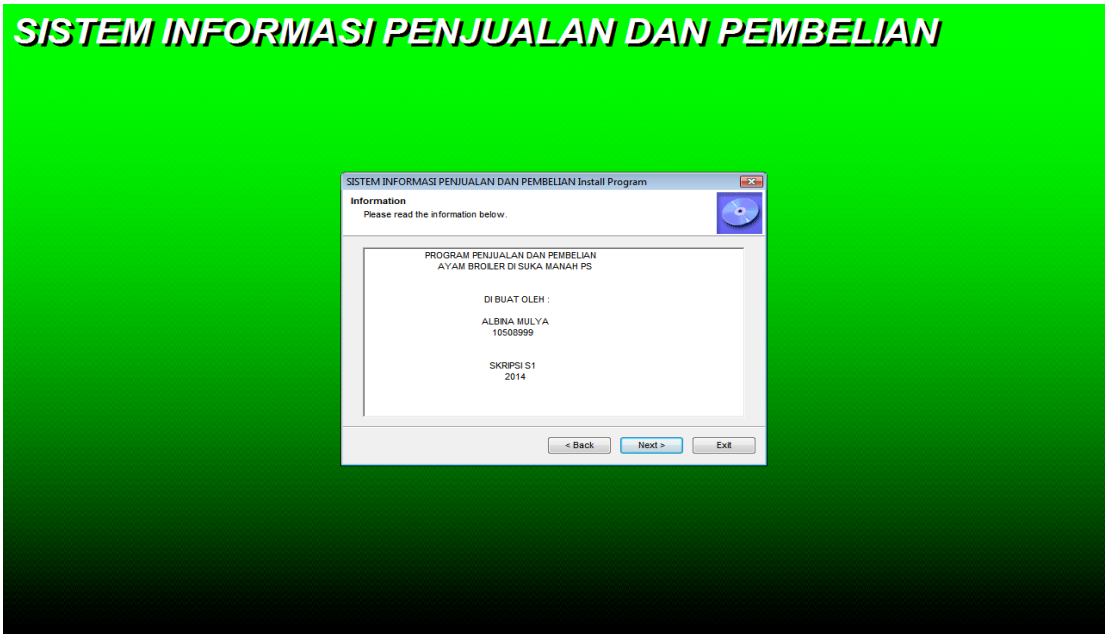
Gambar 4.41 Mengaktifkan instalasi penjualan dan pembelian

2. Untuk memulai instalasi permintaan barang



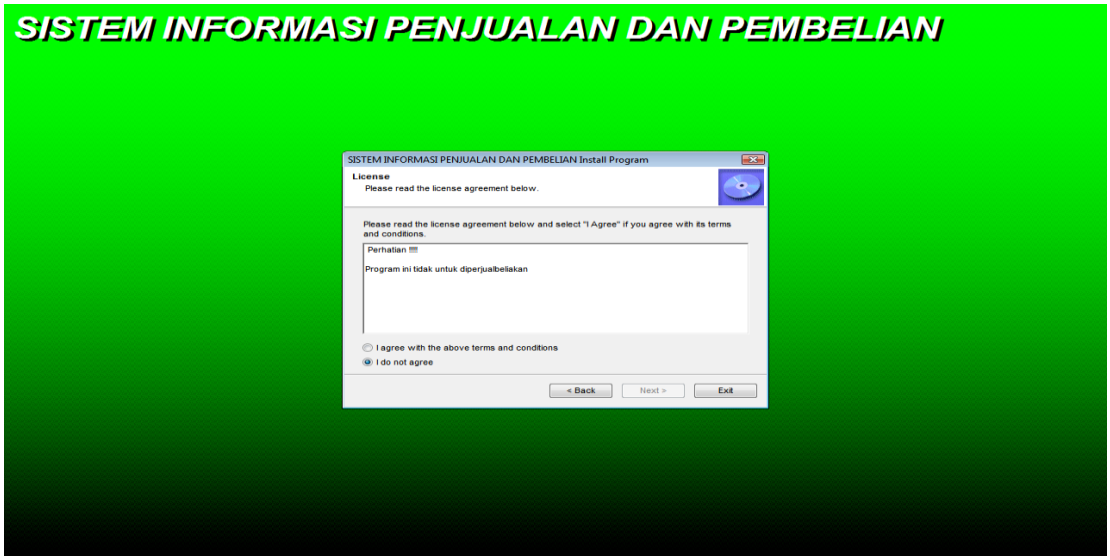
Gambar 4.42 Tampilan memulai instalasi

3. Pesan informasi program



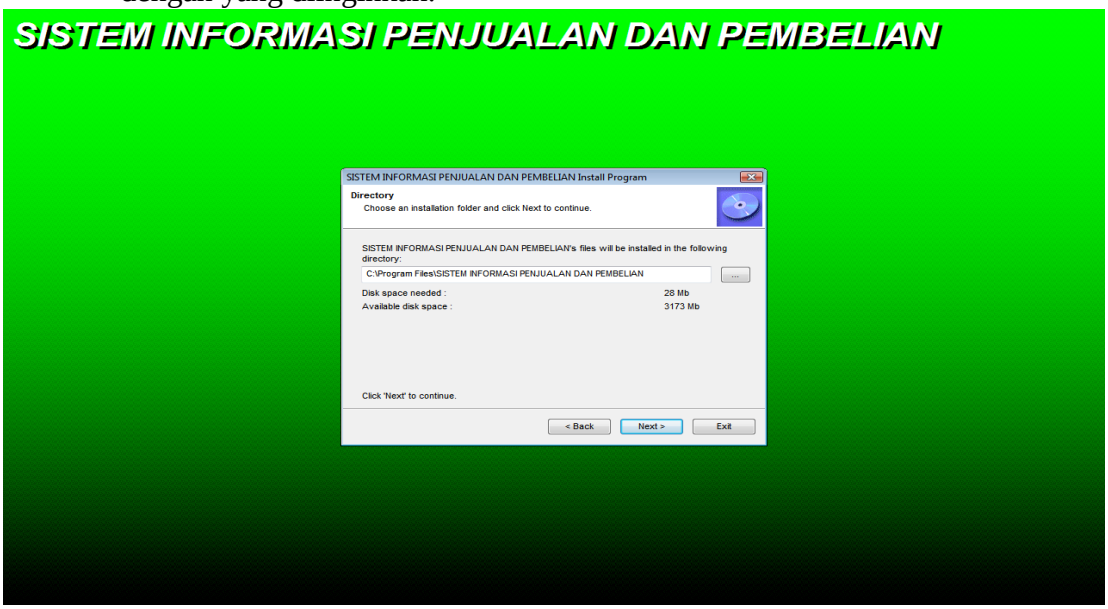
Gambar 4.43 Tampilan pesan program

4. Lisensi program, jika ingin meneruskan intalasi pilih I agree



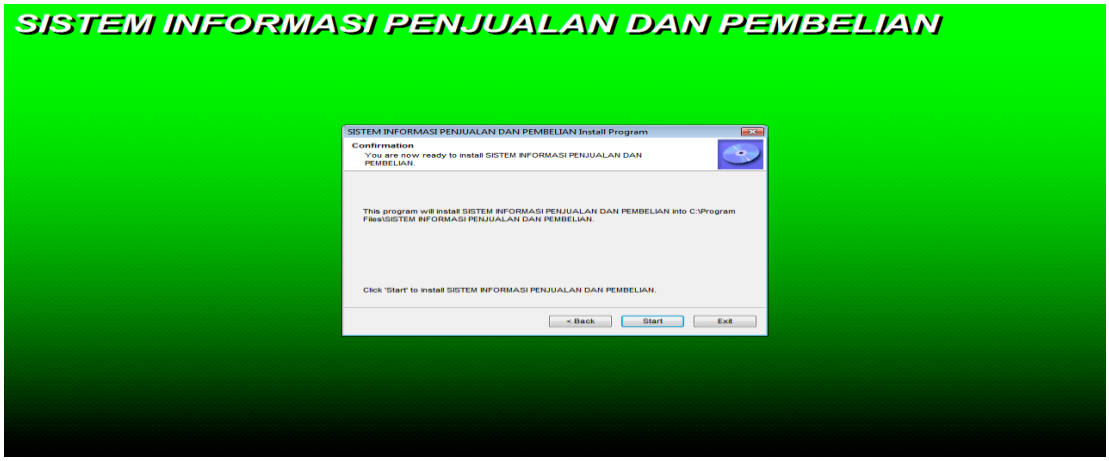
Gambar 4.44 Tampilan license program

5. Untuk memilih tempat penyimpanan program permintaan barang sesuai dengan yang diinginkan.



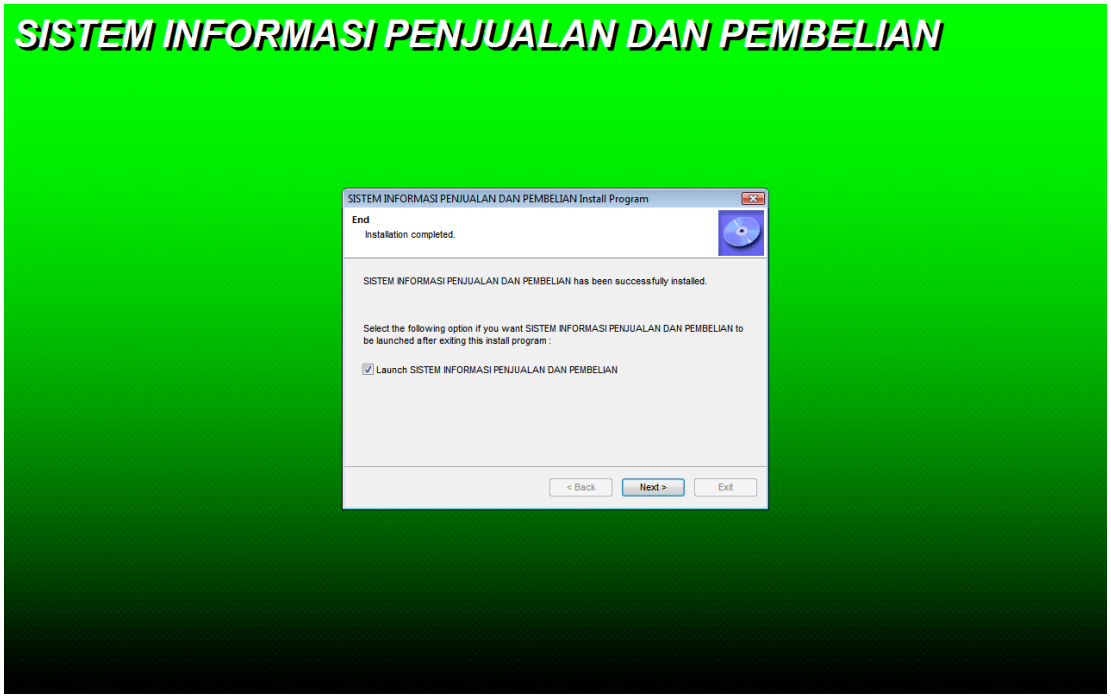
Gambar 4.45 Tampilan penyimpanan program

6. Untuk membuat folder instalasi permintaan barang. Jika ingin membuat folder instal permintaan barang tekan yes



Gambar 4.46 Tampilan folder install Penjualan dan Pembelian

7. Program telah sukses di instal.



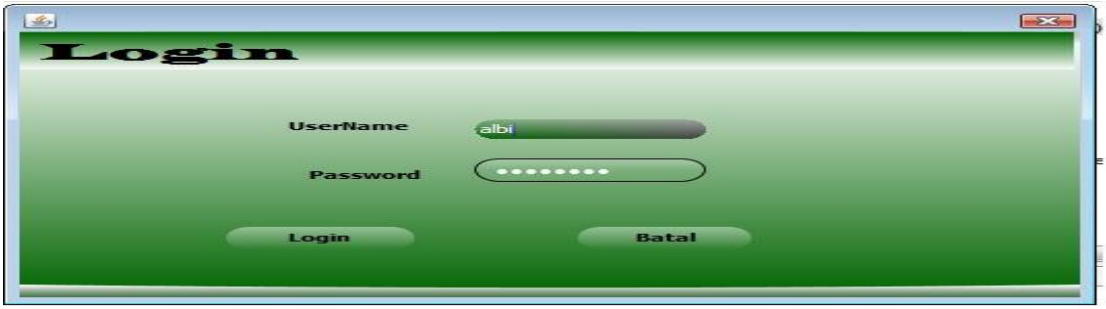
Gambar 4.47 Tampilan instal telah selesai

4.4.7. Penggunaan Program

Penggunan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang tata cara dalam menggunakan program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian bagi user maupun administrator.

4.4.7.1. Penggunaan Program Login

Jika pengguna ingin memasuki menu utama harus Login. Berikut ini adalah tampilan menu Login sistem Penjualan dan Pembelian di Cv Sukamanah PS :



Gambar 4.48 Tampilan*Output* Login

4.4.7.2. Penggunaan Program Menu

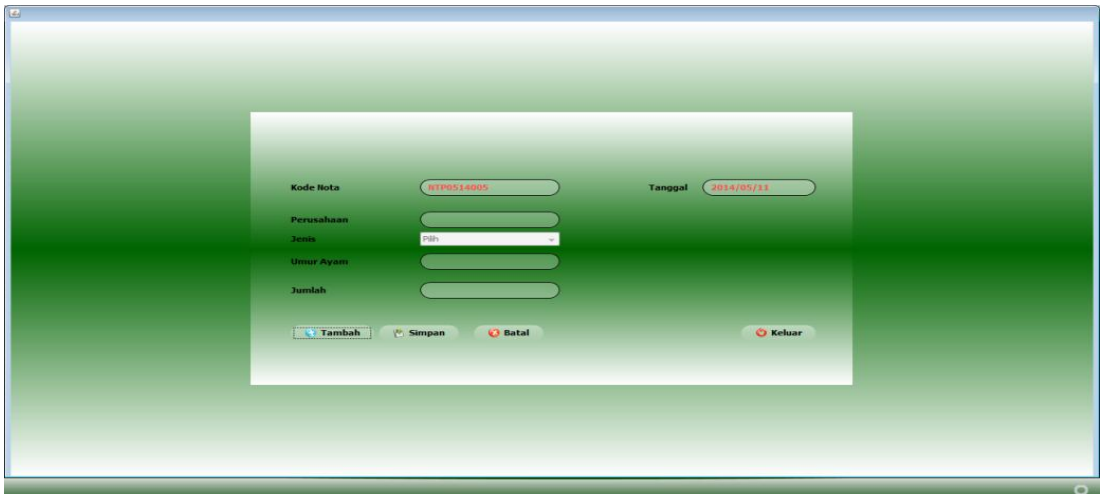
Jika pengguna sudah login ke program, maka akan keluar tampilan menu utama sistem informasi Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS :



Gambar 4.49 Tampilan*Output* Menu

4.4.7.3. Penggunaan Program Pemesanan

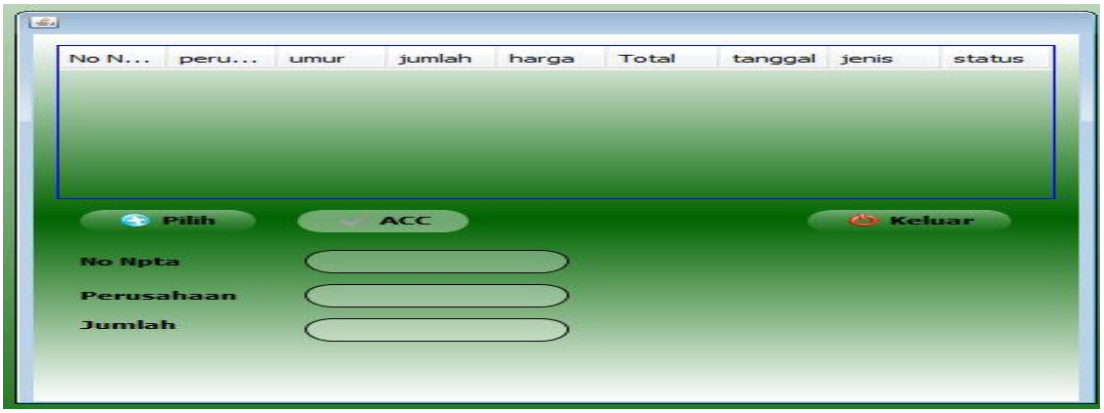
Tampilan Form data pemesanan di Program Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.50 Tampilan*Output* Pemesanan

4.4.7.4. Penggunaan Program Acc Pemesanan

Tampilan Form data accPemesanan di Program Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.51 Tampilan *Output* Acc Pemesanan

4.4.7.5. Penggunaan Program Pembelian

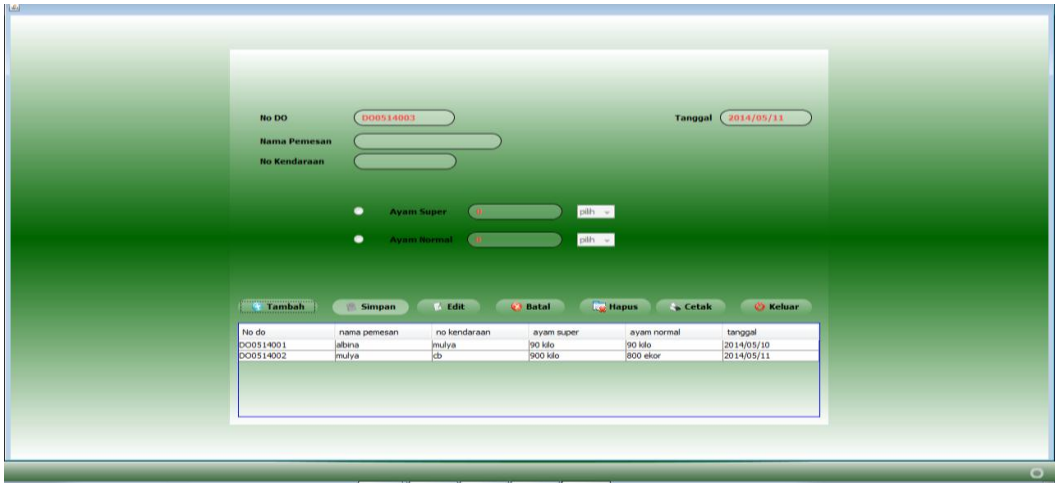
Tampilan Form data pembelian di Program Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.52 Tampilan*Output* Pembelian

4.4.7.6. Penggunaan Program DO(deliveri Order)

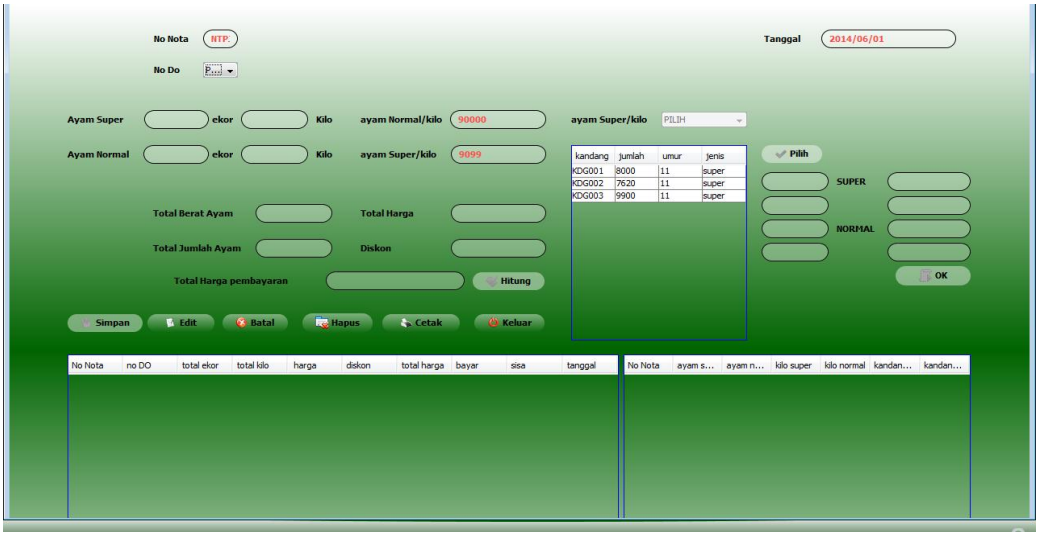
Tampilan Form data DO di Program Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.53 Tampilan *Output* Do

4.4.7.7. Penggunaan Program Pemjualan

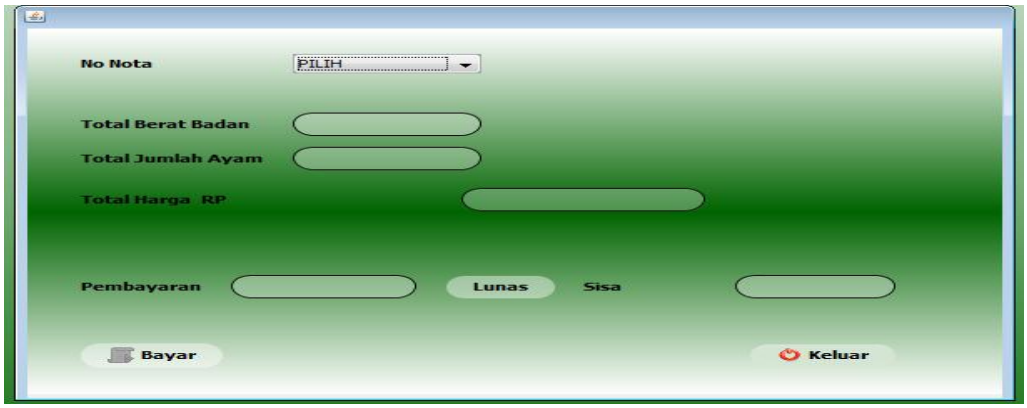
Tampilan Form data penjualan di Program Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.54 Tampilan*Output* Penjualan

4.4.7.8. Penggunaan Program Pembayaran

Tampilan Form data pembayaran di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.55 Tampilan *Output* Pembayaran

4.4.7.9. Penggunaan Program Harga

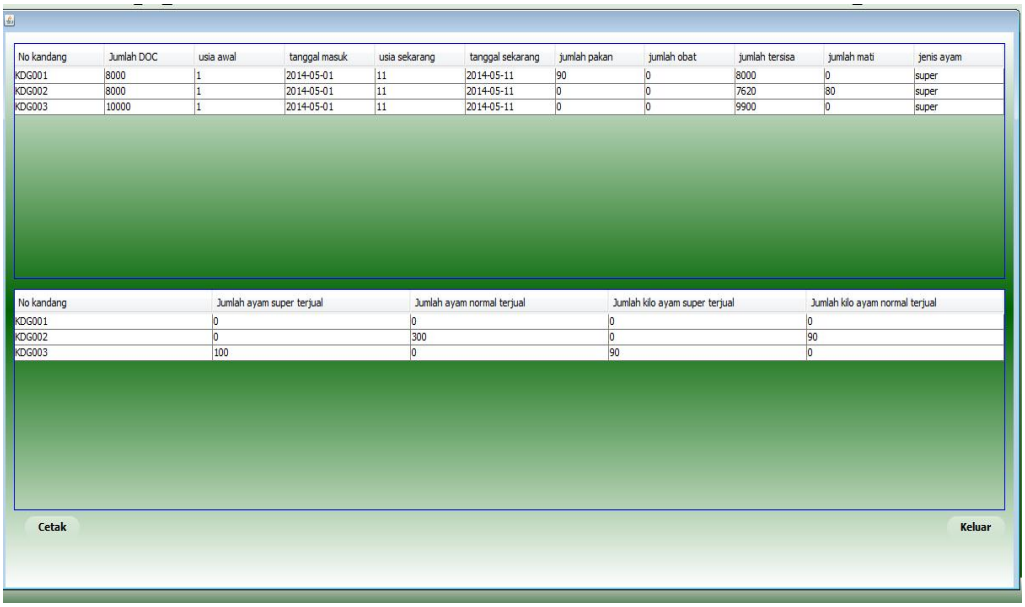
Tampilan Form data harga di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.56 Tampilan*Output* Harga

4.4.7.10. Penggunaan Program Cek Kandang

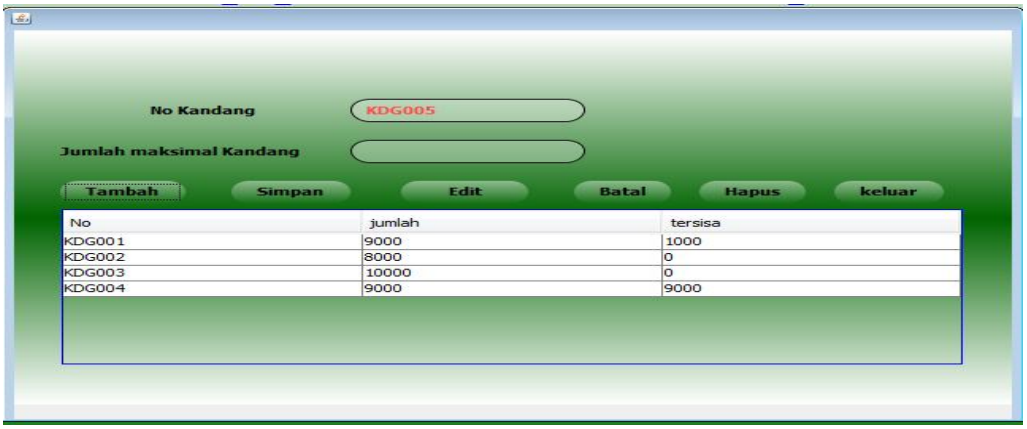
Tampilan Form data cek kandang di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.57 Tampilan*Output* Cek Kandang

4.4.7.11. Penggunaan Program Kandang baru

Tampilan Form data Kandang Baru di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.58 Tampilan*Output* Kandang Baru

4.4.7.12. Penggunaan Program Ayam mati

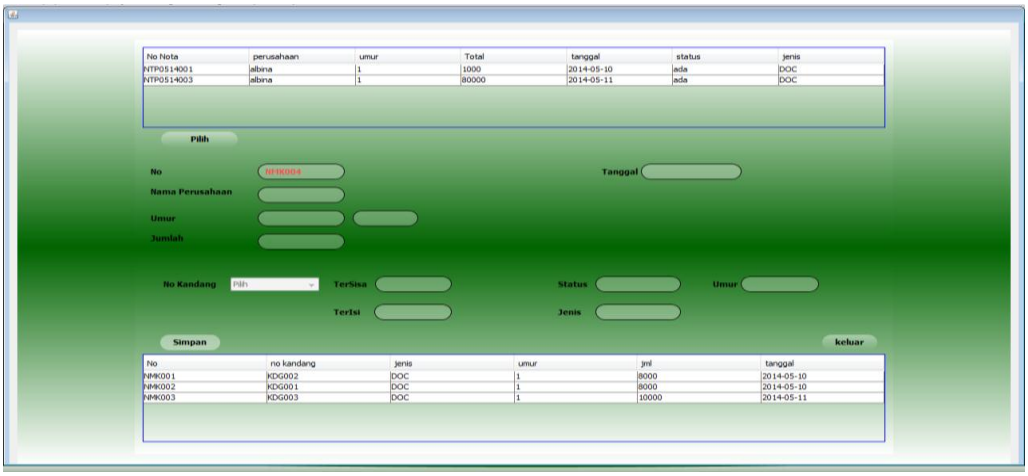
Tampilan Form data ayam mati di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.59 Tampilan*Output* Ayam Mati

4.4.7.13. Penggunaan Program Masuk kandang

Tampilan Form data Masuk Kandang di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.60 Tampilan*Output* Masuk Kandang

4.4.7.14. Penggunaan Program Jenis pakan dan obat

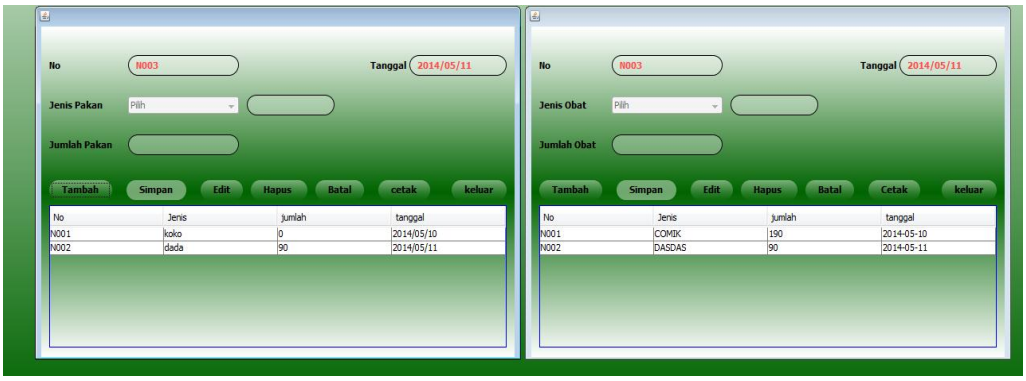
Tampilan Form data jenis pakan dan obat di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.61 Tampilan*Output* jenis pakan dan obat

4.4.7.15. Penggunaan Program Persediaan Pakan dan Obat

Tampilan Form data persediaam Pakan dan Obat di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.62 Tampilan *Output*persediaan pakan dan obat

4.4.7.16. Penggunaan Program Permintaan Pakan dan Obat

Tampilan Form data permintaan Pakan dan Obat di di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.63 Tampilan*Output* permintaan pakan dan obat

4.4.7.17. Penggunaan Program Lap Penjualan

Tampilan Form data lap Penjualan di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.64 Tampilan *Output* cetak Laporan Penjualan

4.4.7.18. Penggunaan Program Lap Pembelian

Tampilan Form data lap Pembelian di Penjualan Dan Pembelian di Cv Sukamanah PS:



Gambar 4.65 Tampilan*Output* cetak Laporan Pembelian

4.4.7.19. Penggunaan Program Lap Laba Rugi



Gambar 4.66 Tampilan*Output* cetak Laporan Pembelian

4.5 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak.Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun.Metode yang diambil adalah metode

pengujian Black Box.Pengujian Black Box adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak.Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistemyang akan diuji.

Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian

4.5.1 Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi Penjualan dan Pembelian di Sukamana PS

Tabel 4.27 Rencana pengujian SI Penjualan dan Pembelian

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Tingkat Pengujian**	**Jenis pengujian**
Login	Pengecekan Admin Bag. Pimpinan	Sistem	Black Box
	Pengecekan Admin Bagian Pemasaran	Sistem	Black Box
	Pengecekan Admin Bagian Produksi	Sistem	Black Box

Pengisian data	Pengisian data Pemesanan	Modul	BlackBox
	Pengisian data Pembelian	Modul	BlackBox
	Pengisian data DO	Modul	BlackBox
	Pengisian data Penjualan	Modul	BlackBox
	Pengisian data Pembayaran	Modul	BlackBox
	Pengisian data Harga	Modul	BlackBox
	Pengisian data jenis obat dan pakan	Modul	BlackBox
	Pengisian data persediaan obat dan pakan	Modul	BlackBox
	Pengisian data permintaan obat dan pakan	Modul	BlackBox
	Pengisian data ayam mati	Modul	BlackBox
	Pengisian data kandang baru	Modul	BlackBox
	Pengisian data masuk Kandang	Modul	BlackBox

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan login Bag Pimpinan

   Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin Tim Pemeriksa:

Tabel 4.28 Rencana pengujian Login Pemimpin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo Password: 2122001	Tercantum pada textbox username dan password	Dapat mengisi login admin Ba.Peyimpanan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik.tombol MASUK	Login berhasil dengan hak aksesnya	Tombol MASUK tidak dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo Password: 2122005	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Salah !”	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Salah !”	[X] Diterima [] Ditolak
Klik.tombol MASUK	Tidak dapat masuk form utama sesuai dengan hak aksesnya	Tombol MASUK tidak dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

2. Pengecekan login Bag Pemasaran

Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin Tim Pemasaran:

Tabel 4.29 Rencana pengujian Login Pemasaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo Password: 2122001	Tercantum pada textbox username dan password	Dapat mengisi login admin Ba. Pemasaran sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik.tombol MASUK	Login berhasil dengan hak aksesnya	Tombol MASUK tidak dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo Password: 2122005	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Salah !”	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Salah !”	[X] Diterima [] Ditolak
Klik.tombol	Tidak dapat	Tombol MASUK tidak	[X] Diterima

MASUK	masuk form utama sesuai dengan hak aksesnya	dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[] Ditolak

3. Pengecekan login Bag Produksi

Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin Tim Produksi:

Tabel 4.30 Rencana pengujian Login Produksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo Password: 2122001	Tercantum pada textbox username dan password	Dapat mengisi login admin Ba. Produksi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik.tombol MASUK	Login berhasil dengan hak aksesnya	Tombol MASUK tidak dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User Name : Pippo	Tidak dapat login	User tidak dapat	[X] Diterima

Password: 2122005	dan menampilkan pesan “Salah !”	login dan menampilkan pesan “Salah !”	[] Ditolak
Klik.tombol MASUK	Tidak dapat masuk form utama sesuai dengan hak aksesnya	Tombol MASUK tidak dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak

4. Pengisian data Pemesanan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Pemesanan:

Tabel 4.31 Rencana pengujian Data Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Pemesanan	Penyimpanan data kedalam file Pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Pemesanan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data-data Pemesanan Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Pemesanan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

5. Pengisian data Acc Pemesanan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Barang baru:

Tabel 4.32 Rencana pengujian acc Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Acc Pemesanan	mengUpdate data pemesanan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Update data pemesanan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data-data Acc pemesanan Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data pemesanan tidak ter Update	Sesuai dengan yang di harapkan	[ ] Diterima [X] Ditolak

6. Pengisian data Pembelian

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Pembelian:

Tabel 4.33 Rencana pengujian data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Pembelian	Penyimpanan data kedalam file Pembelian	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Barang Masuk	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data-data Pembelian Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Pembelian	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

7. Pengisian data DO(delivery Order)

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Barang baru:

Tabel 4.34 Rencana pengujian data Do

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data DO	Penyimpanan data kedalam file DO	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Barang Masuk	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data DO Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file DO	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

8. Pengisian data Penjualan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Barang baru:

Tabel 4.35 Rencana pengujian data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Penjualan	Penyimpanan data kedalam file Penjualan	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Penjualan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
Data-data Penjualan Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Penjualan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

9. Pengisian data Pembayaran

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Barang baru:

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Pembayaran	mengUpdate data Pembayaran	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Update data Penjualan	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data-data Acc Penjualan Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data Penjualan tidak ter Update	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.36 Rencana pengujian data Pembayaran

10. Pengisian data Harga

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Barang baru:

Tabel 4.37 Rencana pengujian data Harga

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Harga	Penyimpanan data kedalam file Harga	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Harga	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
Data-data Harga Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Harga	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

11. Pengisian data Kandang Baru

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Kandang Baru:

Tabel 4.38 Rencana pengujian data kandang Baru

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Kandang Baru	Penyimpanan data kedalam file Kandang Baru	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Barang Masuk	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Data-data Kandang Baru Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Kandang Baru	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

12. Pengisian data Ayam Mati

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Ayam Mati:

Tabel 4.39 Rencana pengujian data Ayam Mati

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data Ayam Mati	Penyimpanan data kedalam file Ayam Mati	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file Ayam Mati	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

	Diharapkan		
Data-data Ayam Mati Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file Ayam Mati	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

13. Pengisian data masuk kandang

Berikut ini kasus dan hasil pengujian masuk kandang:

Tabel 4.40 Rencana pengujian data Masuk Kandang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data masuk kandang	Penyimpanan data kedalam file masuk kandang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file masuk kandang	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data masuk kandang Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file masuk kandang	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

14. Pengisian data jenis obat dan pakan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian Jenis obat:

Tabel 4.41 Rencana pengujian data Jenis Obat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data jenis obat	Penyimpanan data kedalam file jenis obat	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file jenis obat	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data-data jenis obat Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file jenis obat	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

15. Pengisian data persediaan obat dan pakan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian persediaan obat:

Tabel 4.42 Rencana pengujian data persediaan Obat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data persediaan obat	Penyimpanan data kedalam file persediaan obat	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan di file persediaan obat	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data-data persediaan obat Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file persediaan obat	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

16. Pengisian data permintaan obat dan pakan

Berikut ini kasus dan hasil pengujian permintaan obat

Tabel 4.43 Rencana pengujian data Permintaan Obat

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
input data permintaan obat	Penyimpanan data kedalam file permintaan obat	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol	Data tersimpan di file	Sesuai dengan	[X] Diterima

simpan	Barang Masuk	yang di harapkan	[] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data-data permintaan obat Diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan di file permintaan obat	Sesuai dengan yang di harapkan	[X] Diterima [] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan, dan dapat berjalan dengan semestinya.