BAB IV

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan sistem yang baru atau memperbaharui sistem yang sudah ada untuk meningkatkan kualitas kerja, agar dapat memenuhi hasil yang digunakan sesuai dengan tujuan seperti yang diharapkan dengan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Perancangan sistem difokuskan pada :

1. Pengembangan metode/proses dan prosedur yang ada sehingga tujuan organisasi dapat tercapai.

2. Untuk meminimalisir kelemahan sistem dan kemungkinan terjadinya kekurangan dan meningkatkan kinerja sistem yang berjalan.

3. Mengoptimalkan penggunaan sistem komputerisasi guna menciptakan informasi yang berkualitas bagi pihak-pihak yang membutuhkannya.

4. Sebagai alternatif yang bisa digunakan untuk memberikan solusi didalam memecahkan masalah yang muncul pada sistem yang berjalan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem ini adalah untuk mempermudah penguna sistem dalam menggunakan sistem sesuai dengan kebutuhan pada saat ini, namun disamping itu tujuan perancangan sistem ini juga bertujuan untuk memberikan

gambaran secara jelas dan rancang bangun yang lengkap tentang manajemen event pada PT. Izdihar Karya Setia. Sehingga dengan rancangan sistem yang baru dapat meningkatkan kinerja dan lebih mempermudah pengguna sistem dalam melakukan pekerjaannya sesuai dengan apa yang diharapkan dan juga supaya dapat menyelesaikan permasalah-permasalah yang terjadi.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Sesuai dengan tujuan yang telah dijelaskan sebelumnya yaitu untuk mempermudah pengguna sistem maka penulis merancang sebuah sistem yang baru dengan menggunaan *website* yang dapat diakses secara *online*, dimana mempermudah pengguna sistem dalam mengakses sistem tersebut dimanapun berada dengan menggunakan fasilitas *internet* yang tersedia.

Didalam sistem yang diusulkan terdapat beberapa fasilitas yang memungkinan pengguna sistem mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dan menyelesaikan permasalahan yang muncul pada sistem yang berjalan. Sehingga pengguna sistem dapat mengoptimalkan kinerjanya masing-masing. Namun untuk mendapatkan beberapa fasilitas dari sistem yang diusulkan maka pengguna diharuskan melakukan registrasi pada sistem tersebut yang mana pengguna sistem tersebut dapat teridentifikasi pada sistem.

Setelah melakukan registrasi maka pangguna sistem akan mendapatkan beberapa fasilitas dari sistem tersebut sesuai dengan kebutuhannya masing-masing. Adapun fasilitas-fasilitas yang diberikan oleh sistem tersebut dimaksudkan untuk memberikan kemudahan dalam penawaran *event* maupun

dalam hal informasi dan laporan mengenai *event* yang ditolak, sukses dilaksanakan, dan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan.

Sistem informasi *manajemen event* pada PT. Izdihar Karya Setia memiliki tiga tipe akses yang berbeda, yaitu akses *Administrator/ Project Manager* yang diperuntukkan bagi pengelola sistem. *Officer* dan *Client*.

Namun untuk persetujuan *Event Offer* dilakukan berdasarkan keputusan dari hasil rapat yang dilakukan oleh *Project Manager* dan Tim Evaluasi, adapun deskripsi mengenai status *Event* setelah dokumen penawaran dikirimkan melalui sistem adalah sebagai berikut:

- *Accepted*, yaitu status awal atau penawaran yang baru dimasukkan.
- *Success*, yaitu status event yang telah sukses dilaksanakan.
- *On Progress*, yaitu status event yang sedang berlangsung
- *Up Coming*, yaitu status status event yang akan dilaksanakan
- *Cancel*, yaitu *event* yang diusulkan ditolak berdasarkan pertimbangan dan keputusan dari hasil rapat tim evaluasi.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Adapun perancangan prosedur sistem informasi manajemen event yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. *Client* melakukan *Register Account* pada sistem, untuk terdaftar sebagai *client*.

2. Setelah *client* terdaftar pada sistem, *client* disarankan meng-*update* profil pribadi mereka.

3. Selanjutnya client meng-*input form event offer* beserta dokumen proposal/ penawaran.

4. Kemudian *administrator* me-*review* kelengkapan dokumen dan proposal penawaran selanjutnya menerima data penawaran *event.*

5. *Project manager* beserta Tim evaluasi memproses data penawaran *event* guna menentukan *event* tersebut layak diterima atau ditolak.

6. *Client* akan menerima laporan *event* di diterima atau di cancel dari *Project Manager*.

7. Selanjutnya *administrator* mengubah status penawaran menjadi *Upcoming event.*

8. Apabila penawaran *event* diterima maka secara otomatis menjadi *event* dan tersedianya dokument kontrak.

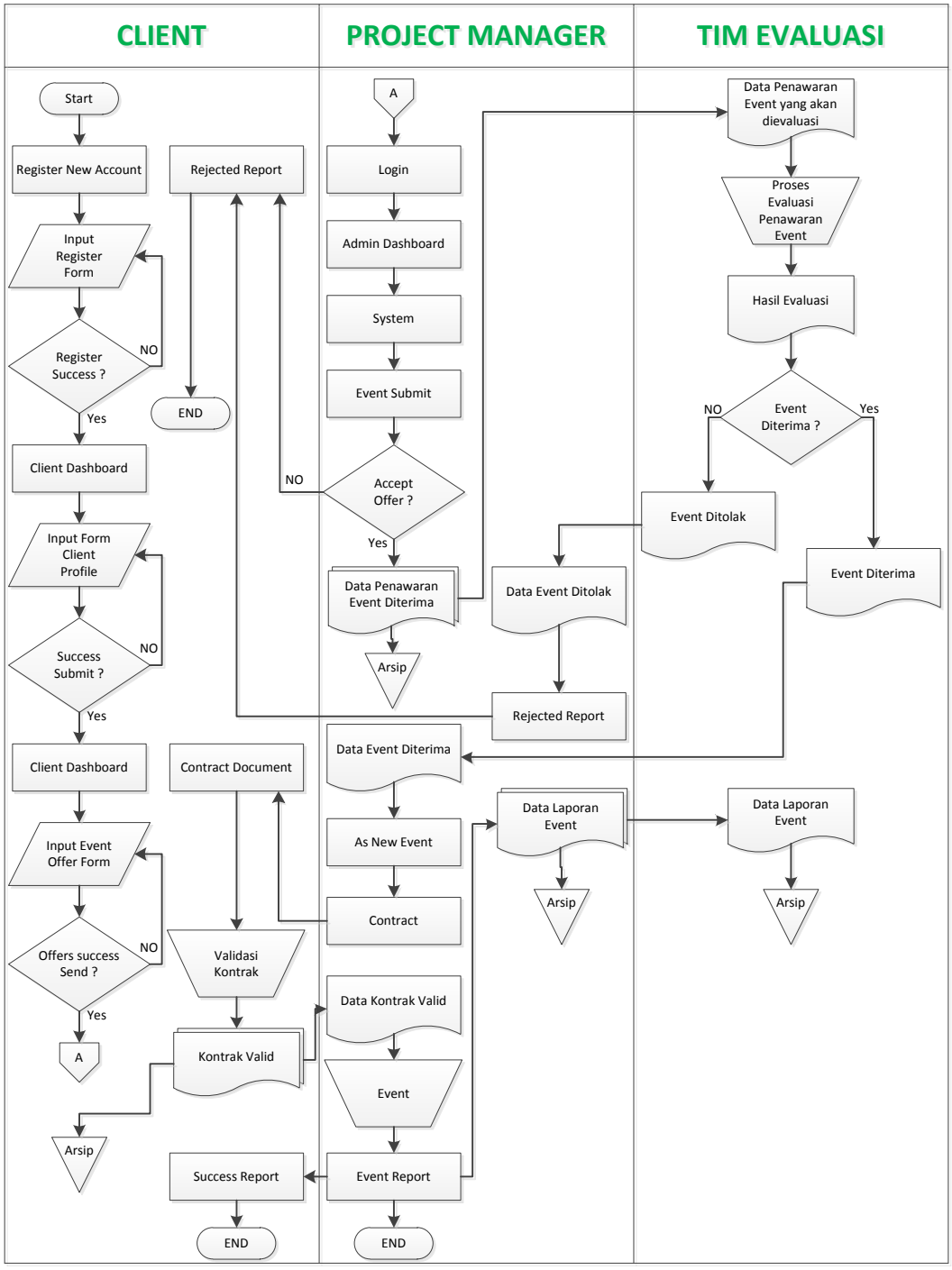
9. *Client* dan *Administrator* masing-masing mamvalidasi kontrak kerjasama secara manual.

10. Selanjutnya event dilaksanakan

11. Laporan *event* sukses akan *available* di halaman *client* apabila telah selesai dilaksanakan, dan laporan keseluruhan berikut dengan *income* dan

pengeluarannya di halaman *administrator*.

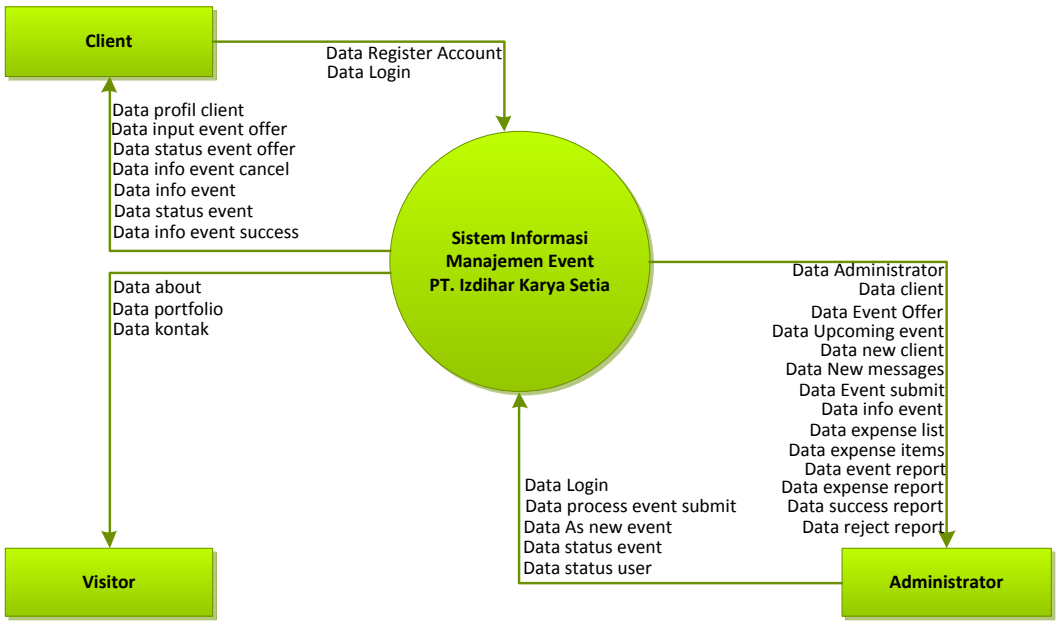
4.1.3.1. Flow Map



Gambar 4.1. *Flowmap* Sistem yang diusulkan

4.1.3.2. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan penggambaran proses-proses dan aliran data pada sistem secara keseluruhan. Adapun diagram konteks sistem yang diusulkan oleh penulis dijelaskan pada gambar dibawah ini.



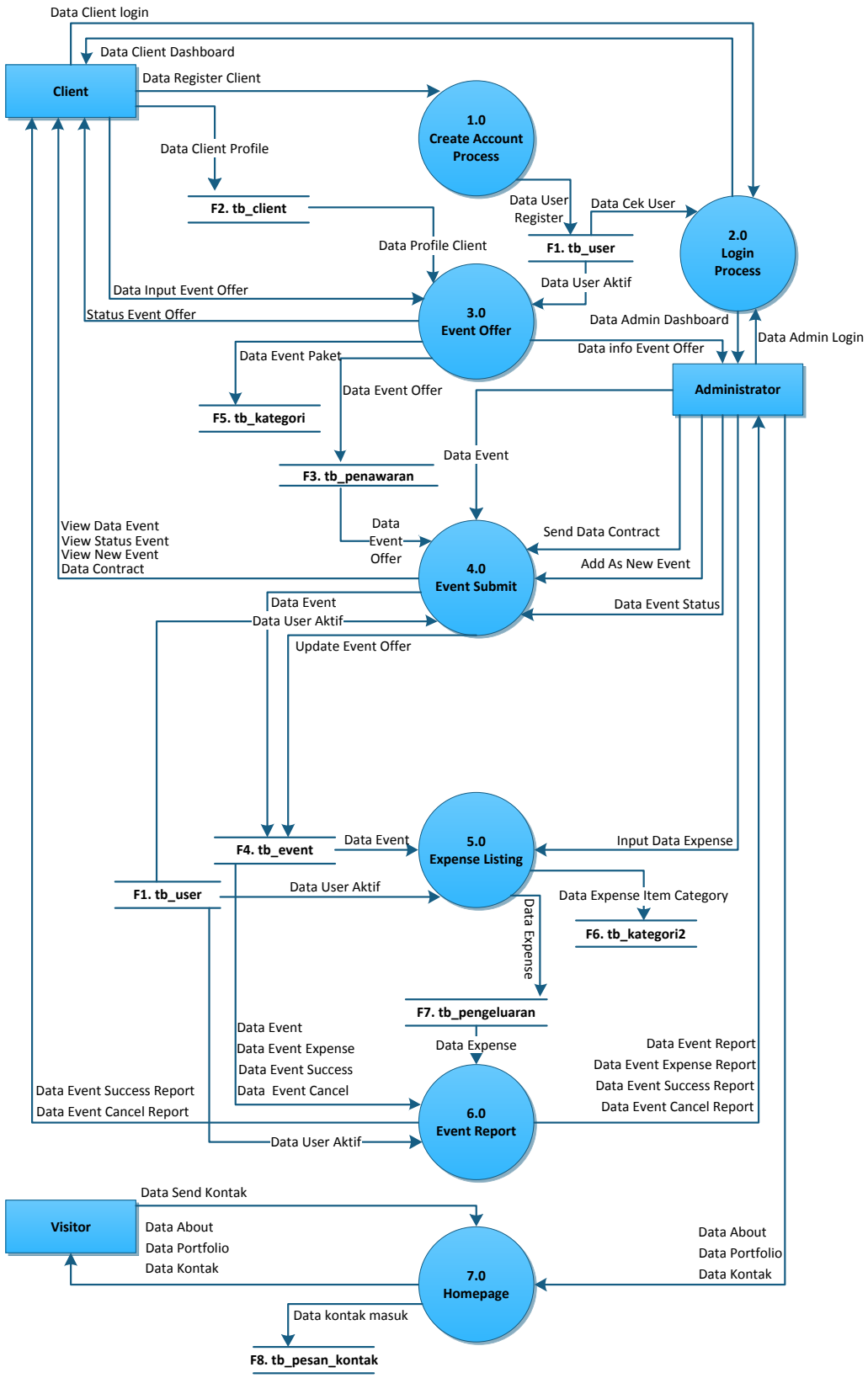
Gambar 4.2. Diagram Konteks Sistem yang Diusulkan

4.1.3.3. *Data Flow Diagram* (DFD)

Data flow diagram (DFD) merupakan alat bantu grafis untuk menguraikan dan menganalisis alur data melalui suatu sistem baik manual maupun otomatis. Diagram aliran data adalah sebuah diagram yang menggambarkan aliran transformasi data melalui proses-proses yang terjadi dalam suatu sistem.

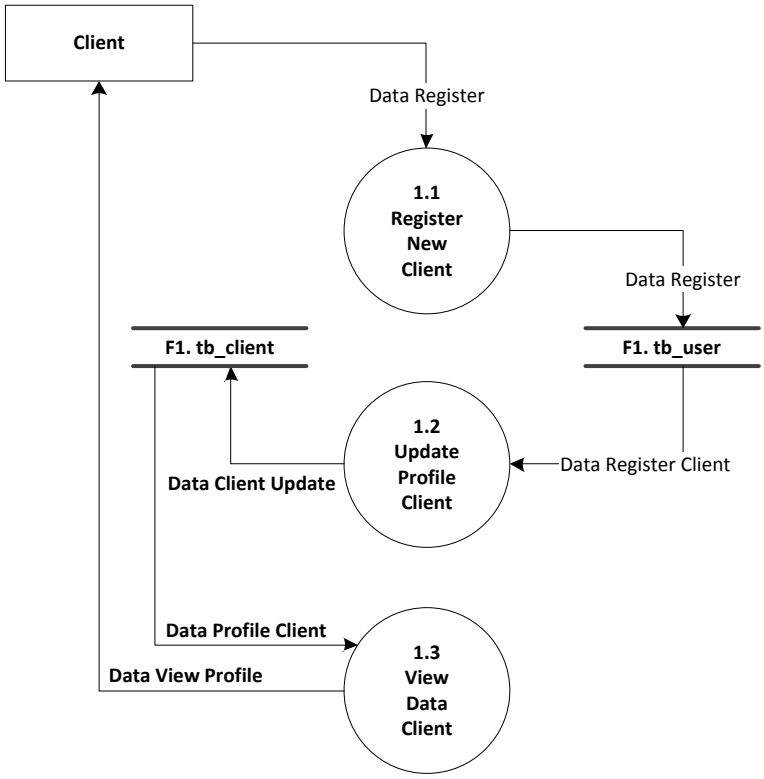
4.1.3.3.1. DFD *Level* 0

Adapun DFD level 0 yang diusulkan oleh penulis akan dijelaskan pada gambar dibawah ini

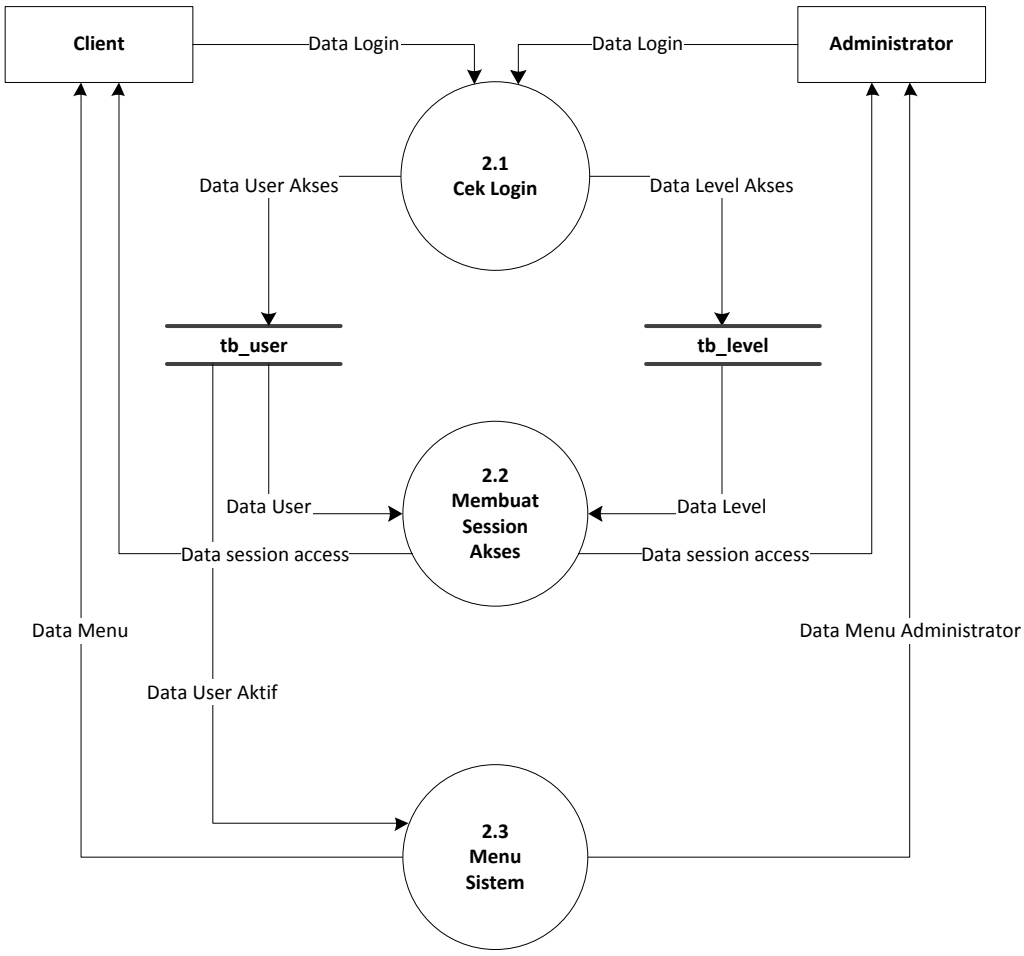


Gambar 4.3. DFD *Level* 0 Sistem yang Diusulkan

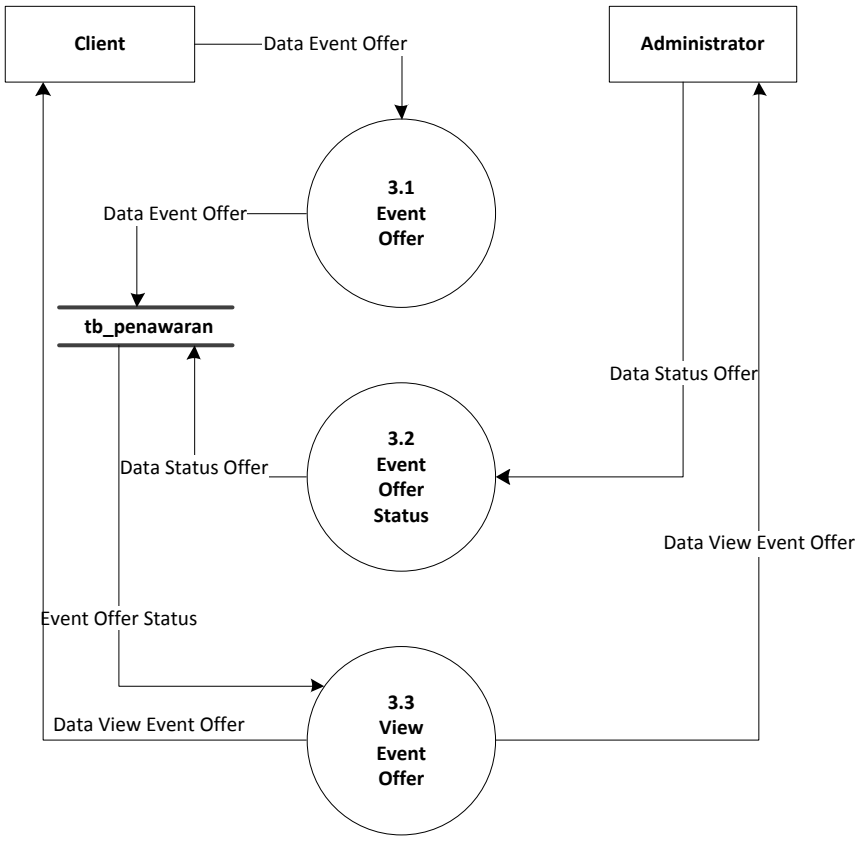
4.1.3.3.2. DFD Level 1



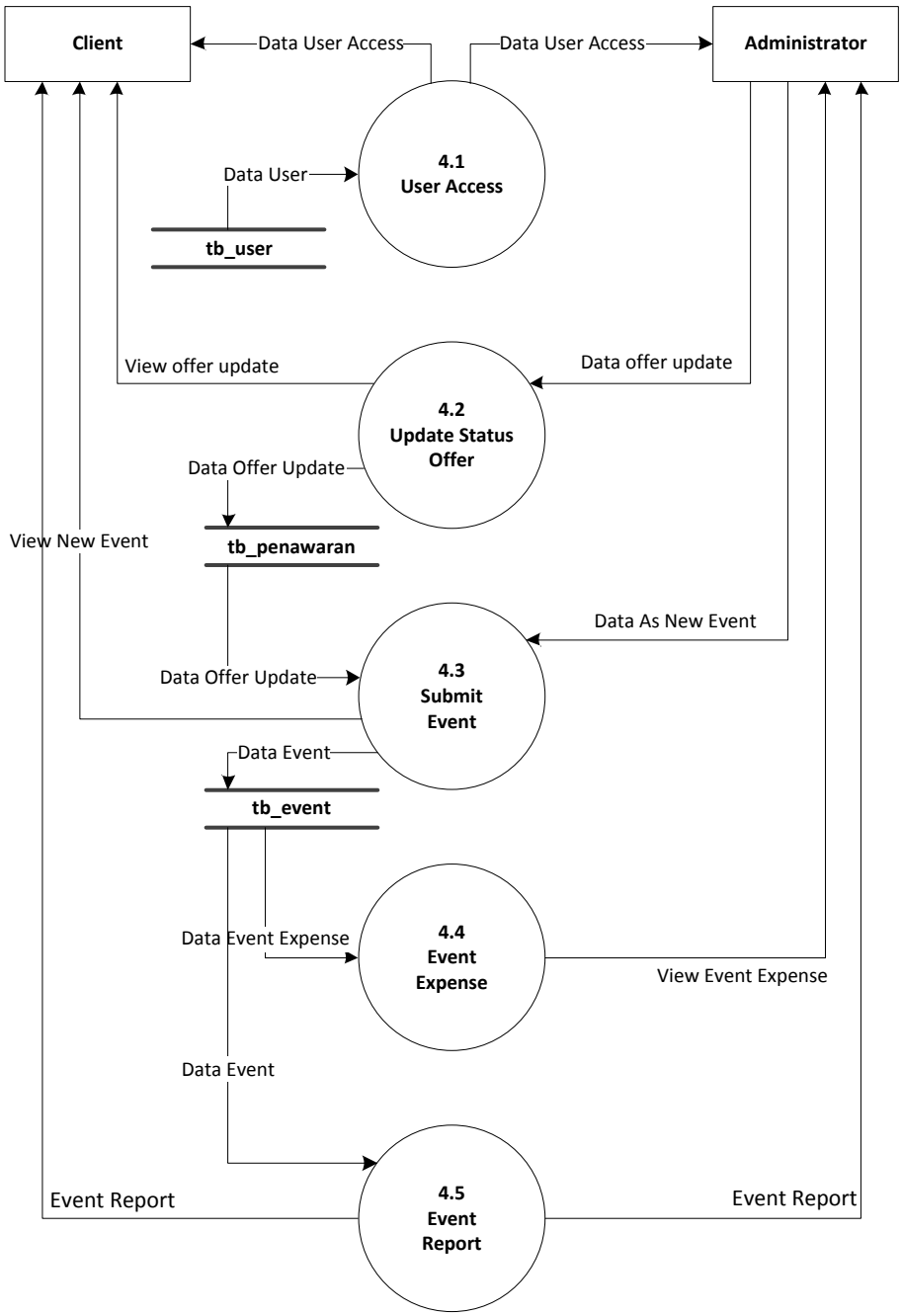
Gambar 4.4. DFD *Level* 1 Proses 1.0 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.5. DFD *Level* 1 Proses 2.0 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.6. DFD Level 1 Proses 3.0 Sistem yang Diusulkan



Gambar 4.7. DFD Level 1 Proses 4.0 Sistem yang Diusulkan

4.1.3.4. Kamus Data

Kamus data adalah kamus yang berfungsi untuk mendeskripsikan data dan aliran informasi dari diagram hubungan entity dan dokumen-dokumen sumber input dari sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia berbasis *web*.

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir, berisi informasi tentang struktur *database*. Kamus data berfungsi antara lain sebagai berikut :

1. Menjelaskan arti aliran data penyimpanan *Data Flow Diagram*.
2. Mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data.
3. Mendeskripsikan komponen penyimpanan data.

Adapun kamus Data yang diusulkan dalam sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia adalah sebagai berikut :

1. Nama Arus Data : Pengguna Sistem
   Alias : Data Pengguna (*Client / Administrator*)
   Aliran Data : Proses 2.0 – Proses Login
   Struktur Data : id, username, password, level
2. Nama Arus Data : Add *Event Offer*
   Alias : Data Penawaran
   Aliran Data : Proses 3.0 – *Event Offer*

Struktur Data : id_pengeluaran, tgl_penawaran, id_*client*, nama_*event*, konsep, lokasi, kota, *budget*, keterangan, *status*

3. Nama Arus Data : Proses *Event Submit*
   Alias : Data *Event*
   Aliran Data : Proses 4.0 – Proses Pengolahan *Event*
   Struktur Data : id_event, tgl_event, event, lokasi, kota, konsep, tema, sponsor, status, budget, keterangan
4. Nama Arus Data : *Expense Listing*
   Alias : Data Pengeluaran *Event*
   Aliran Data : Proses 5.0 – Proses Add Pengeluaran
   Struktur Data : id_pengeluaran,id_event, id_kategori2, user, pengeluaran, tgl_pengeluaran, kepada,jumlah, ket.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan Basis Data ditunjukan untuk merancang bentuk-bentuk tabel dan menggambarkan hubungan antar tabel tersebut. Pada dasarnya melibatkan enam tahap yang bersifat berulang yaitu perencanaan, analisis, perancangan, pemrograman, implementasi, dan penggujian. Penggunaan basis data (*database*) ini ditujukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem diperoleh informasi yang lebih lengkap.

Adapun unsur-unsur yang mempengaruhi dalam merancang sebuah database yaitu sebagai berikut :

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukan *entity* dan relasinya yang berfungi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan file kunci yang unik untuk mengakses data serta pembentukan relasi sehingga *database* tersebut mudah dimodifikasi.

Adapun normalisasi dari sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia yang telah dirancang adalah sebagai berikut :

1. Bentuk Unnormal

   Bentuk unnormal = {id, id_*level*, *username*, *password*, nama, *email*, telpon, id_*session*, *status*, *id_level*, *level*, keterangan, id_*event*, tgl_*event*, *event*, lokasi, kota, konsep, tema, sponsor, id_kategori, status, *budget*, keterangan, id_pengeluaran, id_*event*, id_kategori2, *user*, pengeluaran, tgl_pengeluaran, *invoice*, kepada, jumlah, ket, id_kategori2, ketegori2, keterangan, id_*client*, nama, tmp_lahir, tgl_lahir, tgl_lahir, alamat, kota, tlp_kantor, tlp_rumah, hp, email, perusahaan, jns_kel, *create*_at, id_kategori, kategori, keterangan, id_penawaran, tgl_masuk, tgl_penawaran, id_*client*, nama_*client*, nama_*event*, konsep, lokasi, kota, *budget*, keterangan, id_kategori, *status*, id_kategori, keterangan, harga, *status*}

2. Bentuk Normal Pertama

   Pada tahap normalisasi pertama seharusnya tidak ada field dalam satu

tabel yang berulang.

Bentuk Normal Pertama = {id, *username*, *password*, nama, *email*, telpon, id_*session*, *status*, id_*level*, *level*, keterangan, id_*event*, tgl_*event*, *event*, lokasi, kota, konsep, tema, sponsor, *budget*, id_pengeluaran, pengeluaran, tgl_pengeluaran, *invoice*, kepada, jumlah, ket, id_kategori2, ketegori2, id_*client*, tmp_lahir, tgl_lahir, tgl_lahir, alamat, kota, tlp_kantor, tlp_rumah, hp, perusahaan, jns_kel, *create*_at, id_kategori, kategori, id_penawaran, tgl_masuk, tgl_penawaran, nama_*client*, nama_*event*, harga}

3. Bentuk Normal Kedua

Pada tahap normalisasi kedua melalui terbentuknya tabel.

User : {id, id_*level*, *username*, *password*, nama, *email*, telpon, id_*session*, status }

Level : { id_level, level, keterangan }

Penawaran : {id_penawaran, tgl_masuk, tgl_penawaran, id_*client*, nama_*client*, nama_*event*, konsep, lokasi, kota, *budget*, keterangan, id_kategori, status}

Event : {id_*event*, tgl_*event*, *event*, lokasi, kota, konsep, tema, sponsor, id_kategori, status, *budget*, *keterangan* }

Pengeluaran : {id_pengeluaran, id_*event*, id_kategori2, *user*,

pengeluaran, tgl_pengeluaran, *invoice*, kepada, jumlah, ket }

Kategori :{ , id_kategori, kategori, keterangan}

Client :{ id_*client*, nama, tmp_lahir, tgl_lahir, tgl_lahir, alamat, kota, tlp_kantor, tlp_rumah, hp, *email*, perusahaan, jns_kel, *create*_at}

Ketegori2 :{ id_kategori2, ketegori2, keterangan}

4. Bentuk Normal Ketiga

Pada tahap normalisasi ketiga dilakukan penentuan relasi atar tabel, sehingga ditemukan adanya *field* kunci dan sekunder pada tabel – tabel tertentu.

User : {id, id_*level***, *username, password*, nama, *email*, telpon, id_*session*, *status* }

Level : { id_*level*, *level*, keterangan }

Penawaran : {id_penawaran, tgl_masuk, tgl_penawaran, id_*client***, nama_*client*, nama_*event*, konsep, lokasi, kota, *budget*, keterangan, id_kategori**, *status* }

Event : {id_*event*, tgl_*event*, *event*, lokasi, kota, konsep, tema, sponsor, id_kategori**, status, *budget*, keterangan }

Pengeluaran : {id_pengeluaran, id_*event***, id_kategori2**, *user*, pengeluaran, tgl_pengeluaran, *invoice*, kepada, jumlah, ket }

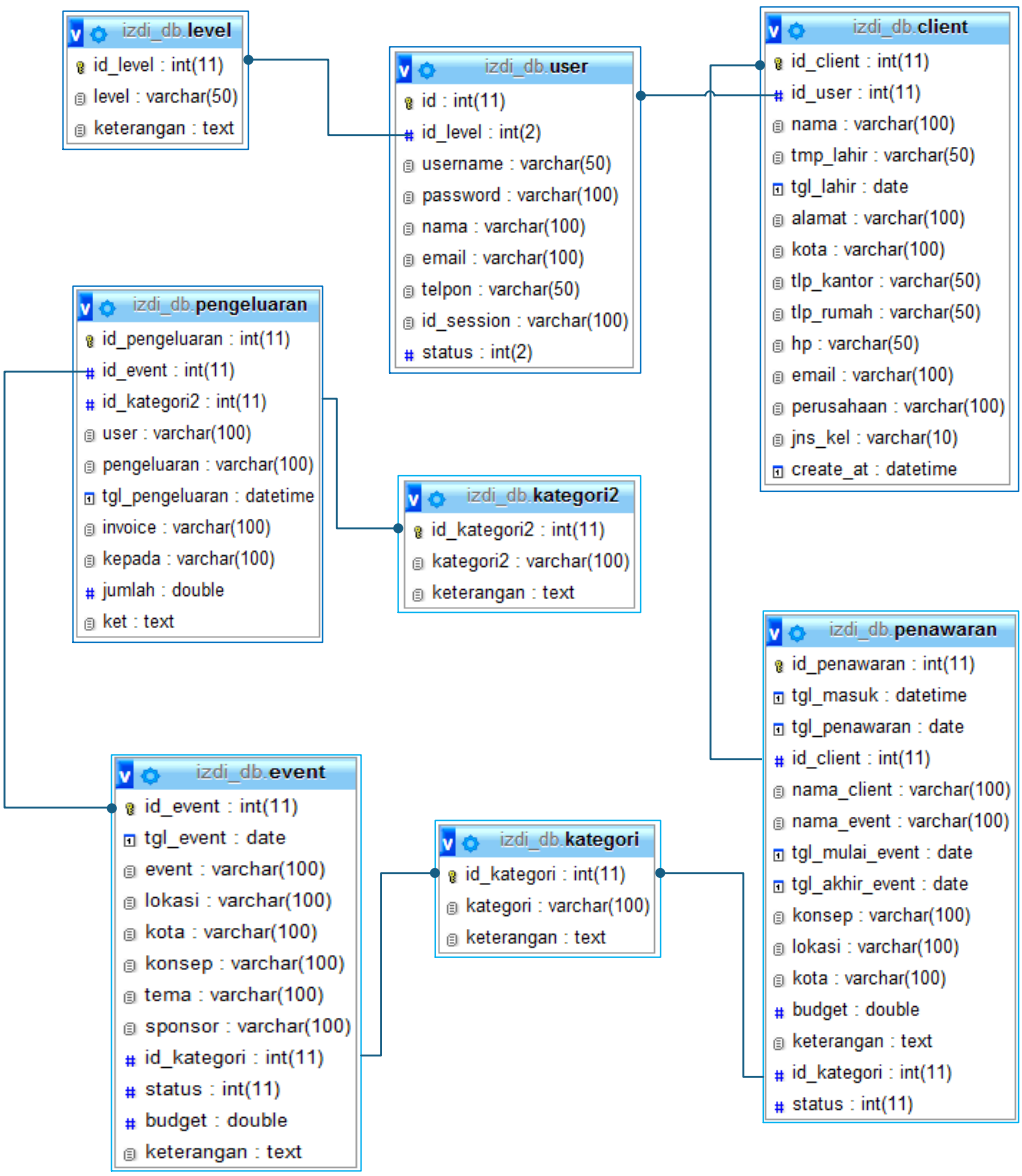
Kategori :{ , id_kategori, kategori, keterangan}

Client :{ id_*client*, nama, tmp_lahir, tgl_lahir, tgl_lahir, alamat, kota, tlp_kantor, tlp_rumah, hp, email, perusahaan, jns_kel, *create*_at}

Ketegori2 :{ id_kategori2, ketegori2, keterangan}

4.1.4.2. Relasi Tabel

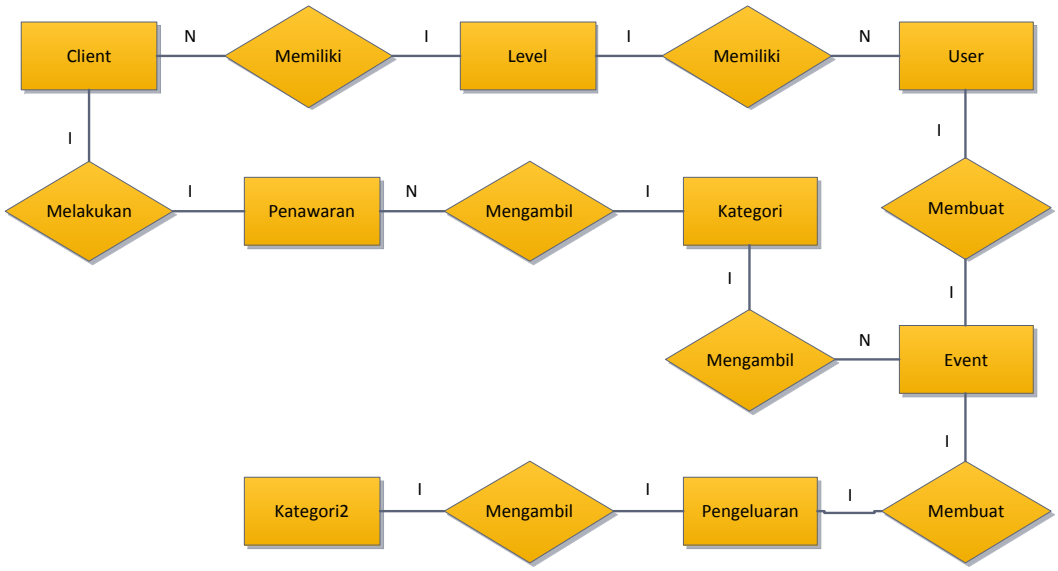
Tabel relasi digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga *database* tersebut mudah di modifikasi. Berikut ini di gambarkan relasi antar tabel sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia yang telah dirancang:



Gambar 4.8. Relasi Tabel

4.1.4.3. *Entity Relationship Diagram*

Adapun *Entity Relationship Diagram* (ERD) pada sistem informasi manajemen *event* adalah sebagai berikut.



Gambar 4.9. *Entity Relationship Diagram*

4.1.4.4. Struktur *File*

Struktur digunakan dalam perancangan sistem, karena struktur *file* akan menentukan struktur fisik *database* dan garis datanya. Struktur *file* merupakan urutan isi atau data-data yang terdapat pada sebuah *record*. *File* yang digunakan pada sistem informasi manajemen *event* adalah :

1. Nama *File* : *Administrator*

   Deskripsi : Tempat penyimpanan data pengelola sistem

   Primary Key : id

Tabel 4.1. Struktur *File Administrator*

No	Nama *Field*	Tipe	Key	Size	Keterangan
1	Id	Int	PK	10	Id *user*
2	Id_*level*	Int	FK	10	Id *level* akses
3	*username*	*Varchar*		30	Nama *user login*
4	*Password*	*Varchar*		100	*Password login*
5	*Email*	*Varchar*		100	*Email user*
6	Telpon	*Varchar*		50	Kontak
7	id_*session*	*Varchar*		100	*Session*
8	Status	Int		2	*Status*

2. Nama *File* : *Client*

Deskripsi : Tempat penyimpanan data *client*

Primary key : id_*client*

Tabel 4.2. Struktur *File Client*

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	Id_*client*	Int	PK	11	Id *Client*
2	Nama	*Varchar*		100	Nama *client*
3	*Tmp_lahir*	*Varchar*		100	Tempat Lahir
4	*Tgl_lahir*	*Varchar*		100	*Tanggal Lahir*
5	Alamat	*Varchar*		100	Alamat
6	Kota	*Vachar*		100	Kota
7	Tlp_kantor	*Varchar*		100	Telpon Kantor
8	Tlp_rumah	*Varchar*		100	Telpon Rumah
9	Hp	*Varchar*		100	No. *Handphone*
10	*Email*	*Varchar*		100	*Email* pengguna
11	Perusahaan	*Varchar*		100	Nama Perusahaan
12	Jns_kel	*Varchar*		100	Jenis Kelamin

13	*Create*_at	*Varchar*		100	*Date Time*

3. Nama *File*
4. : *Level*

   Deskripsi : *Level* untuk tipe akses yang berbeda

   Primary key : id_*level*

Tabel 4.3. Struktur *File Level* Akses

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	*Id_level*	Int	PK	10	Id *level*
2	*Level*	Int		10	Id *level* akses

5. Nama *File* : Penawaran

   Deskripsi : Tempat menyimpan data penawaran

   Primary key : id_penawaran

Tabel 4.4. Struktur *File* Penawaran

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	Id_Penawaran	*Int*	PK	10	Id penawaran
2	Tgl_masuk	*Date*			Tanggal masuk
3	*Tgl_Penawaran*	*Date*			Tanggal penawaran
4	*Id_client*	*Int*	FK	10	Id *Client*
5	Nama_*client*	*Varchar*		100	Nama *Client*
6	Nama_*event*	*Varchar*		100	Nama *Event*
7	Konsep	*Varchar*		100	Konsep *Event*

8	Lokasi	*Varchar*		100	Lokasi Event
9	Kota	*Varchar*		100	Kota
10	*Budget*	*Varchar*		100	*Anggaran Event*
11	Keterangan	*Varchar*		100	Keterangan *Event*
12	Id_kategori	*FK*		10	Kategori *Event*
13	Status	*Varchar*		100	Status penawaran

6. Nama *File* : *Pengeluaran*

   Deskripsi : Tempat menyimpan data *Pengeluaran*

   Primary Key : Id_pengeluaran

Tabel 4.5. Struktur *File* Pengeluaran

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	Id_Pengeluaran	*Int*	PK	10	Id Pengeluaran
2	Id_*event*	*Int*	FK	10	Id *Event*
3	Id_kategori2	*Int*	FK	10	Kategori Pengeluaran
4	*username*	*Varchar*		100	Nama *User*
5	Pengeluaran	*Varchar*		100	-
6	Tgl_pengeluaran	*datetime*			Tanggal Pengeluaran
7	*Invoice*	*Varchar*		100	No. *Invoice*
8	Kepada	*Varchar*		100	Pengeluaran kepada?
9	Jumlah	*double*			Jumlah Pengeluaran
10	*Ket*	*Text*			

7. Nama *File* : Kategori

   Deskripsi : Tempat penyimpanan *data* Kategori *event.*

   Primary Key : id_kategori

Tabel 4.8. Struktur *File* Kategori Pengeluaran

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	Id_kategori2	*Int*	PK	10	Id Kategori2
2	Kategori	*varchar*		100	Nama Kategori
3	Keterangan	*text*			Keterangan Kategori

8. Nama *File* : Kategori2

   Deskripsi : Tempat penyimpanan *data item* pengeluaran

   Primary key : id_kategori2

Tabel 4.8. Struktur *File* Kategori Pengeluaran

No	Nama *Field*	Tipe	*Key*	Size	Keterangan
1	Id_kategori2	*Int*	PK	10	Id Kategori2
2	Kategori	*varchar*		100	Nama Kategori
3	Keterangan	*text*			Keterangan Kategori

4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan tahapan untuk membuat tampilan atau *design* dari sistem yang akan dibuat. Rancangan tampilan yang dibuat meliputi rancangan struktur menu, rancangan *input* dan rancangan *output* dari sistem yang akan dibuat.

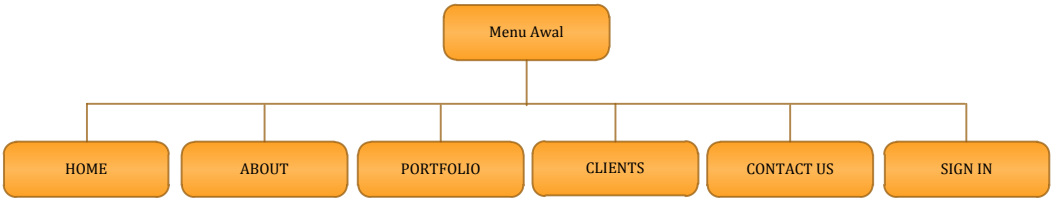
4.2.1.1. Struktur *Menu*

Perancangan struktur menu bertujuan untuk memudahkan dalam penggunaan fungsi – fungsi program dalam sistem informasi manajemen *event* yang berbasis *web*. Perancangan menu awal, menu administrator dan menu *event*

organizer dapat dilihat pada gambar berikut :

1. Struktur *Menu* Utama/Awal

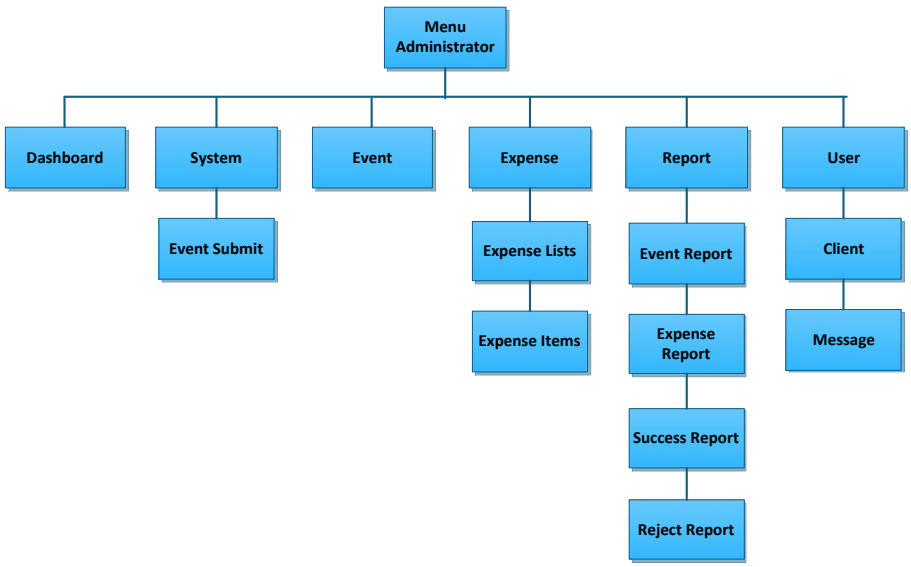
Struktur menu utama atau awal ini merupakan struktur menu pada saat *web* dijalankan saat pertama kali, atau bisa disebut dengan tampilan awal, dimana pada menu awal ini menampilkan informasi-informasi yang dibutuhkan yang dinilai bermanfaat bagi pengunjung. Adapun struktur menu awal atau utama adalah sebagai berikut.



Gambar 4.10. Struktur Menu Awal

2. Struktur *Menu Administrator*

Struktur *menu administrator* merupakan struktur *menu* yang memiliki akses penuh terhadap aplikasi *web* tersebut dimana *administrator* dapat mengakses semuanya yang ada didalam sistem. Adapun struktur menu *administrator* adalah sebagai berikut.



Gambar 4.11. Struktur *Menu Administrator*

4.2.1.2. Perancangan *Input*

Perancangan *input* merupakan tahapan dalam perancangan antar muka (*interface*) yang bertujuan merancang tampilan aplikasi untuk menginputkan data kedalam sistem informasi manajemen *event* berbasis *web* yang telah dirancang.

4.2.1.2.1. *Form* Registrasi

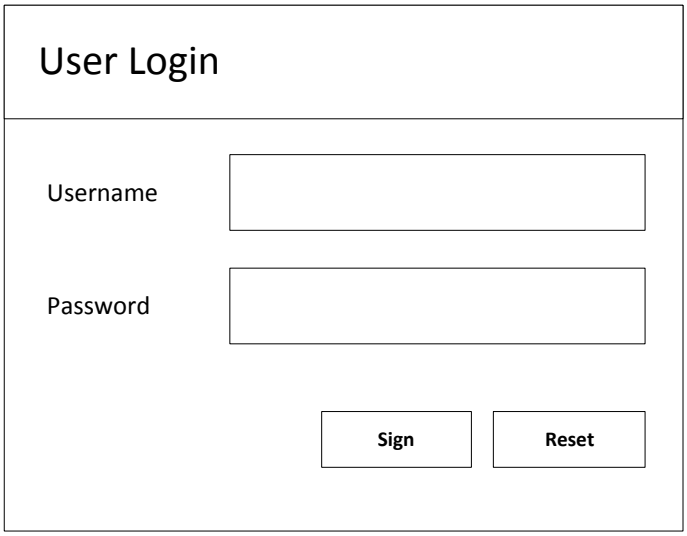
Form registrasi merupakan fasilitas yang disediakan untuk calon *client* mendaftarkan diri secara pribadi untuk menjadi client PT. Izdihar Karya Setia. Berikut gambar rancangan *form* registrasi.



Gambar 4.12. Perancangan *Input Form* Registrasi

4.2.1.2.2. *Form Login*

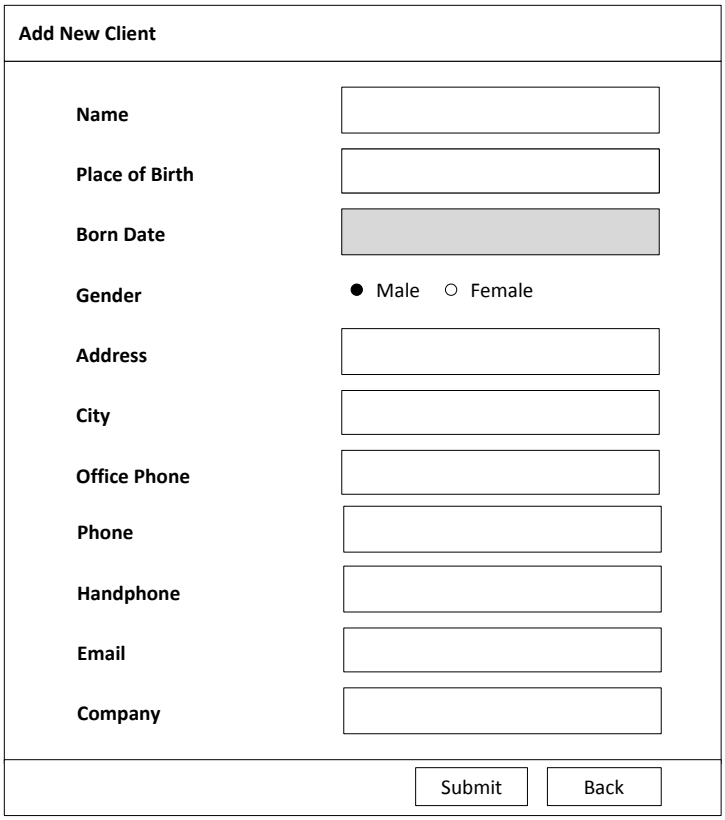
Form login merupakan tahap setelah melakukan registrasi, *login* adalah pintu awal untuk memasuki halaman *dashboard*. Berikut rancangan awal *form login.*



Gambar 4.13. Perancangan *Input Form Login*

4.2.1.2.3. *Form Add New Client*

Pada sketsa halaman *add new client* ada fasilitas yang ada dihalaman *administrator* sebagai otoritas tertinggi dari sistem untuk bisa melakukan pendaftaran secara langsung calon *client* yang diinginkan atau *client* yang melakukan *request*/ permintaan khusus baik melalui *contact us* di halaman *homepage* atau melalui telpon langsung. Berikut sktesa halaman *add new client*.



Gambar 4.14. Perancangan *Input New Client*

4.2.1.2.4. *Form* Penawaran *Event*

Form penawaran *event* disediakan untuk *administrator* meng-*input client* yang melakukan penawaran *event* secara *manual* melalui kiriman *email* atau

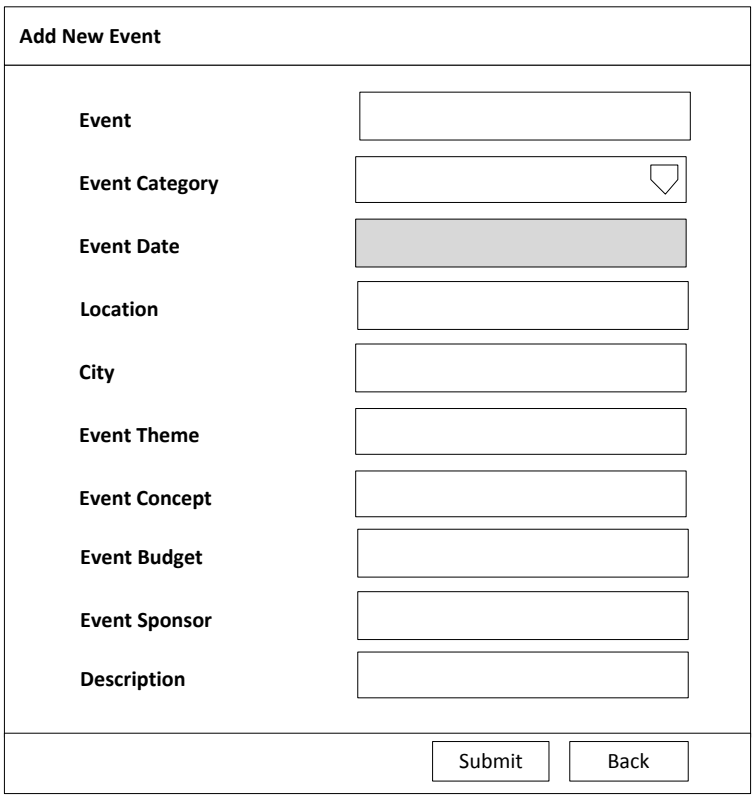
secara tatap muka dengan *project manager*. Berikut halaman *form* penawaran *event.*



Gambar 4.15. Perancangan *Input Form* Penawaran

4.2.1.2.5. *Form Add New Event*

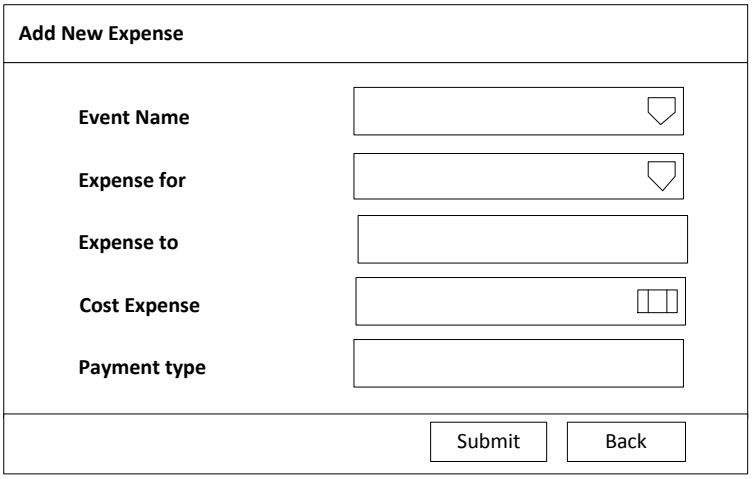
Sketsa halaman *form add new event* disediakan untuk meng-*input event* yang akan dilaksanakan setelah proses evaluasi bersama tim evaluasi. Berikut halaman *form add new event*.



Gambar 4.16. Perancangan *Input Add New Event*

4.2.1.2.6. *Form* Penawaran

Sketsa halaman *form* pengeluaran adalah untuk meng-*input* pengeluaran yang dilakukan untuk keperluan *event.* Berikut sketsa halaman *form* pengeluaran.



Gambar 4.17. Perancangan *Input Form* Penawaran

4.2.1.2.7. *Form Add Category*

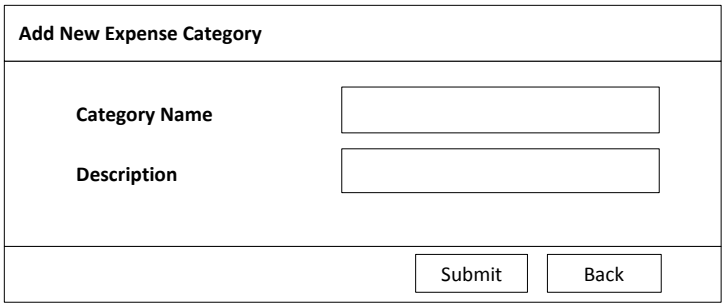
Form Add Category adalah halaman yang disediakan untuk membuat kategori *event* baru/ yang baru pertama kali diselenggarakan. Berikut sketsa halaman *form add category*.



Gambar 4.18. Perancangan *Input Form* Kategori *Event*

4.2.1.2.8. *Form Add Category2*

Form add category2 sebenarnya disediakan sebagai kategori dari pengeluaran baru. Berikut sketsa halaman *form add category2*.



Gambar 4.19. Perancangan *Input Form* Kategori Pengeluaran

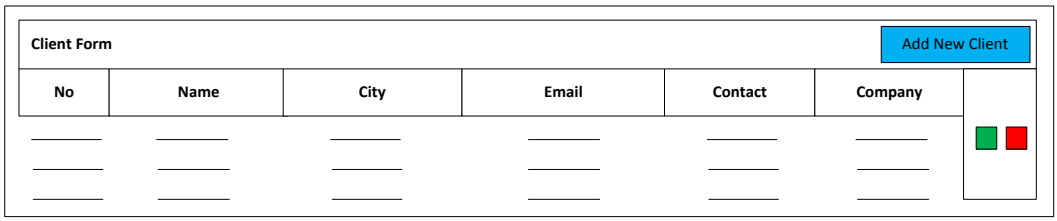
4.2.1.3. Perancangan *Output*

Perancangan *output* merupakan rencana pembuatan halaman antarmuka untuk keluaran sebuah program. Berikut ini adalah perancangan *output* pada

sistem informasi manajemen *event*.

4.2.1.3.1. Daftar *Client*

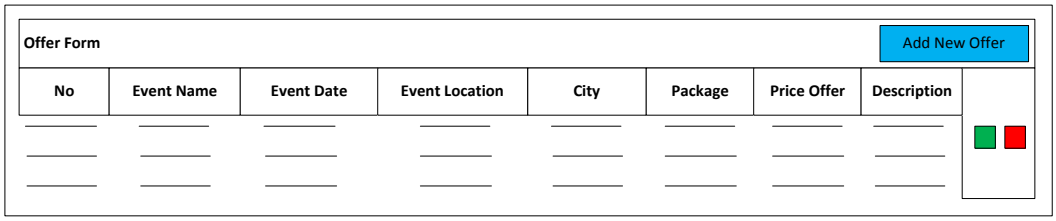
Daftar *client* adalah halaman *listing* jumlah *client* yang menjadi mitra dari PT.Izdihar Karya Setia.



Gambar 4.20. Perancangan *Output* Daftar *Client*

4.2.1.3.2. Daftar Penawaran

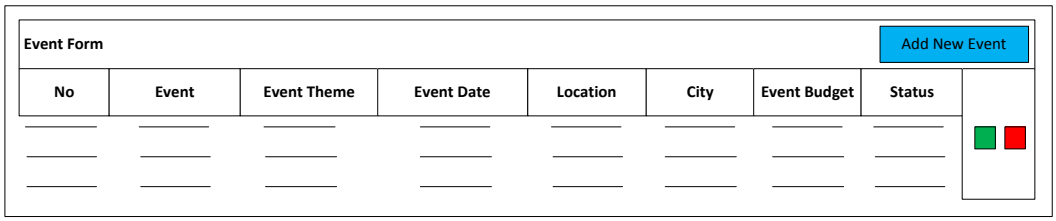
Halaman daftar penawaran merupakan perancangan output untuk menampilkan semua penawaran yang telah masuk, dari laporan penawaran tersebut dapat ditinjau dan dibandingkan penawaran yang lebih kompeten.



Gambar 4.21. Perancangan *Output* Daftar Penawaran

4.2.1.3.3. Daftar *Event*

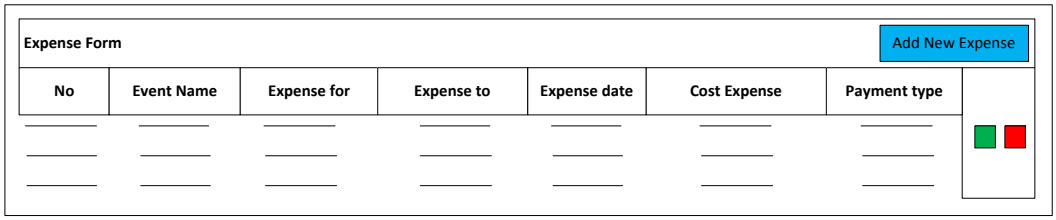
Halaman daftar *event* merupakan sketsa halaman *listing event-event* yang sudah dan akan dilaksanakan oleh PT. Izdihar Karya Setia. Berikut sketsa halaman daftar *event*.



Gambar 4.22. Perancangan *Output* Daftar *Event*

4.2.1.3.4. Daftar Pengeluaran

Halaman daftar pengeluaran adalah halaman *listing* total pengeluaran yang dikeluarkan pada saat *event* berlangsung dan sudah berlangsung sebagai sumber data untuk *report event*. Berikut sketsa halaman daftar pengeluaran.

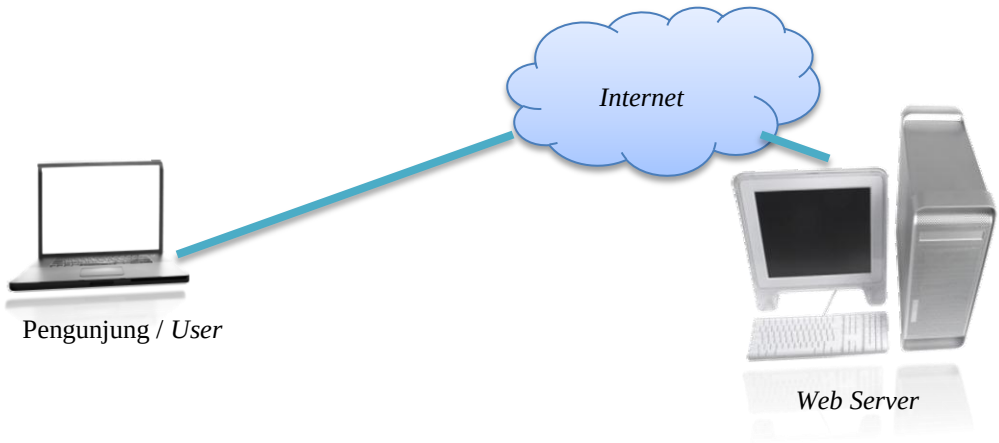


Gambar 4.23. Perancangan *Output* Daftar Pengeluaran

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsiktektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program komputer. Pada perancangan menu ini disesuaikan dengan fungsinya bagi pengguna agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang diinginkan yaitu perancangan menu member dan perancangan menu admin.

Gambar dibawah ini akan menunjukkan bagaimana arsitektur jaringan sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia adalah sebagai berikut:



Gambar 4.24. Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemrograman yang telah dibuat, hasil dari tahapan implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang sudah dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui apakah aplikasi ini dapat menghasilkan sistem informasi manajemen *event* pada PT. Izdihar Karya Setia sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

4.4.1. Batasan Implementasi

1. Tidak semua kebutuhan sistem yang ada di PT. Izdihar Karya Setia dapat dikerjakan yang dikarenakan keterbatasan waktu dan keterbatasan sumber daya, akan tetapi hanya sistem yang mendukung pada proses manajemen *event* saja.
2. Aplikasi yang dibangun difokuskan untuk pengelolaan dan manajemen *event* dimana client dapat memasukkan penawaran *event* dan mengelola penawaran yang telah dimasukkan.

3. Penggunaan fasilitas-fasilitas yang tidak berhubungan dengan sistem yang terdapat pada halaman administrator hanya sekedar menampilkan informasi pada website utama.
4. Aplikasi yang dibangun ini masih merupakan prototype.
5. Bahasa yang digunakan pada aplikasi website ini yaitu bahasa Inggris.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung kelancaran sistem informasi ini selain diperlukan *hardware* juga diperlukan perangkat lunak (*software*) yang terdiri dari sistem operasi dan aplikasi *database*. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem informasi manajemen *event* adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi menggunakan Microsoft Windows 7 64 Bit
2. Bahasa pemograman menggunakan PHP, Javascript, jQuery dan Ajax
3. *Script* editor menggunakan Adobe Dreamweaver CS6
4. Web *server* menggunakan Apache (Xampp)
5. GUI *database* menggunakan PhpMyAdmin (Xampp)
6. *Database Management System* (DBMS) menggunakan MySQL
7. Aplikasi *browser* menggunakan Mozilla Firefox dan Google Chrome

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain:

1. *Processor* yang digunakan (Intel Core2Quad 2.33GHz)
2. RAM terpasang 4 GB

3. *Harddisk* 500Gb
4. *Mouse*, *keyboard*, *monitor* sebagai peralatan antarmuka
5. Koneksi *internet*

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah MySQL dan PhpMyAdmin sebagai GUI basis datanya. Implementasi basis datanya dalam urutan tampilan desain tabel SQL adalah sebagai berikut :

1. Tabel *User*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
 `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `id_level` int(2) NOT NULL,
 `username` varchar(50) NOT NULL,
 `password` varchar(100) NOT NULL,
 `nama` varchar(100) NOT NULL,
 `email` varchar(100) NOT NULL,
 `telpon` varchar(50) NOT NULL,
 `id_session` varchar(100) NOT NULL,
 `status` int(2) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

2. Tabel *Client*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `client` (
  `id_client` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_user` int(11) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(100) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `tmp_lahir` varchar(50) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `tgl_lahir` date NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `kota` varchar(100) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `tlp_kantor` varchar(50) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `tlp_rumah` varchar(50) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `hp` varchar(50) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `email` varchar(100) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `perusahaan` varchar(100) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `jns_kel` varchar(10) CHARACTER SET latin1 NOT NULL,
  `create_at` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_client`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=19 ;
```

3. Tabel *Event*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `event` (
  `id_event` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_event` date NOT NULL,
  `event` varchar(100) NOT NULL,
  `lokasi` varchar(100) NOT NULL,
  `kota` varchar(100) NOT NULL,
  `konsep` varchar(100) NOT NULL,
  `tema` varchar(100) NOT NULL,
  `sponsor` varchar(100) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `budget` double NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_event`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=9 ;
```

4. Tabel Penawaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penawaran` (
  `id_penawaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_masuk` datetime NOT NULL,
  `tgl_penawaran` date NOT NULL,
  `id_client` int(11) NOT NULL,
  `nama_client` varchar(100) NOT NULL,
```

```
  `nama_event` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_mulai_event` date DEFAULT NULL,
  `tgl_akhir_event` date DEFAULT NULL,
  `konsep` varchar(100) NOT NULL,
  `lokasi` varchar(100) NOT NULL,
  `kota` varchar(100) NOT NULL,
  `budget` double NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_penawaran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=14 ;
```

5. Tabel Pengeluaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengeluaran` (
  `id_pengeluaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_event` int(11) NOT NULL,
  `id_kategori2` int(11) NOT NULL,
  `user` varchar(100) NOT NULL,
  `pengeluaran` varchar(100) NOT NULL,
  `tgl_pengeluaran` datetime NOT NULL,
  `kepada` varchar(100) NOT NULL,
  `jumlah` double NOT NULL,
  `ket` text NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_pengeluaran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=28 ;
```

6. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(100) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8 AUTO_INCREMENT=21 ;
```

7. Tabel Kategori2

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori2` (
  `id_kategori2` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori2` varchar(100) CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
  `keterangan` text CHARACTER SET utf8 NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori2`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;
```

8. Tabel *Level*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `level` (
  `id_level` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `level` varchar(50) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_level`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

9. Tabel Penawaran Masuk

```
CREATE TABLE `penawaran_masuk` (
  `id_offer` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_offer` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `email_offer` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `telp_offer` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `txt_offer` text,
  `file_offer` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `status_offer` tinyint(1) NOT NULL DEFAULT '0',
  `create_date` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_offer`),
  KEY `nama_offer` (`nama_offer`),
  KEY `create_date` (`create_date`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Pesan Kontak

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan_kontak` (
  `id_pesan` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_pesan` varchar(60) DEFAULT NULL,
  `email_pesan` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `telp_pesan` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `txt_pesan` text,
```

```
  `create_date` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  PRIMARY KEY (`id_pesan`),
  KEY `NewIndex1` (`nama_pesan`),
  KEY `NewIndex2` (`create_date`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

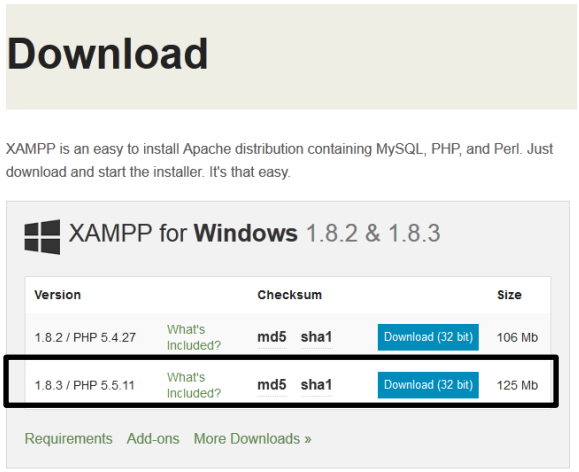
4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna dalam berinteraksi dengan sistem. Fasilitas antar muka yang baik sangat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut dan dapat meningkatkan kinerja sistem. Berikut ini adalah implementasi antar muka yang di rancang.

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Adapun implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program sistem informasi manajemen *event* berbasis *web* pada PT. Izdihar Karya Setia adalah sebagai berikut :

1. *Download* paket aplikasi XAMPP pada halaman www.apachefriends.org



Gambar 4.25 *Download* Aplikasi *XAMPP*

2. Setelah selesai di-*download*, klik dua kali pada *file* .exe XAMPP untuk membuka *installer*-nya.



Gambar 4.26 Instalasi XAMPP

3. Berikutnya klik tombol OK untuk pilihan bahasa, *English.*



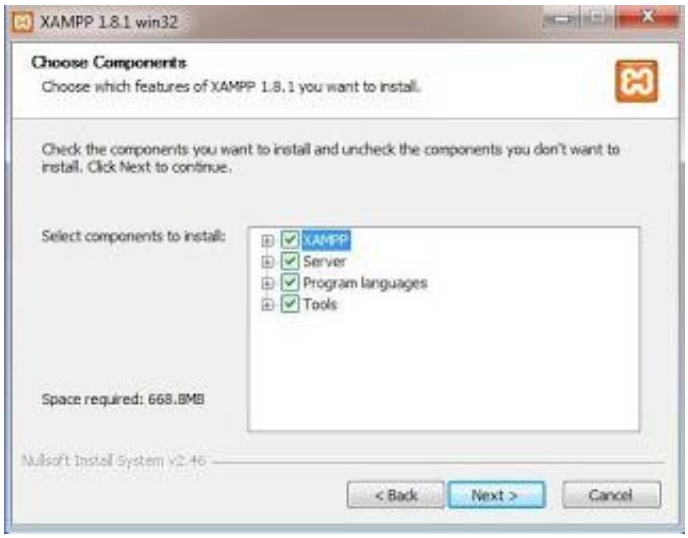
Gambar 4.27 Pilih Bahasa XAMPP

4. Klik tombol *Next* pada jendela *Setup Wizard* yang muncul.



Gambar 4.28 Pilih Next untuk proses instalasi XAMPP

5. Pada jendela yang muncul berikutnya, Jangan lupa klik 3 kotak pada *service section.* Yaitu anda harus menginstall *apache as service*, mysql *as service* dan filezilla *as service.* klik saja [*Install*], dimana *shortcut* untuk menjalankan XAMPP akan ada di *desktop* dan di menu *Start.*



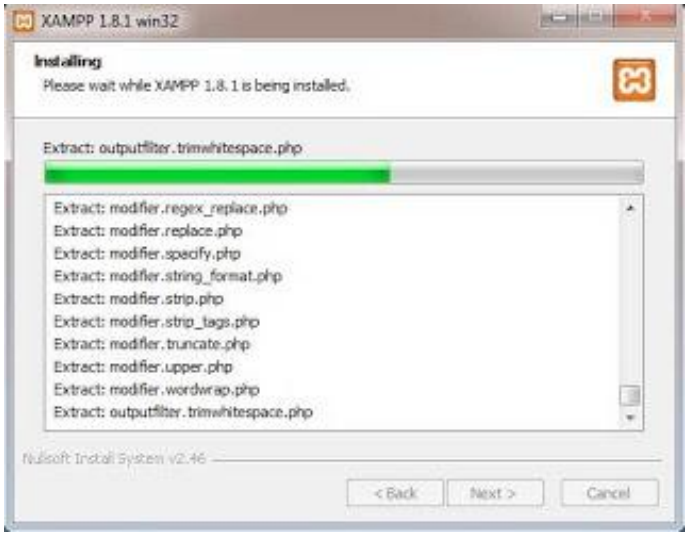
Gambar 4.29 Pilih *opponent* yang mau di-*install*

6. Berikutnya Anda diminta memilih folder tempat XAMPP disimpan. Untuk mudahnya pilih saja di c:\, seperti default-nya dan klik tombol *Next.*



Gambar 4.30 Pilih *drive* untuk lokasi instalasi

7. Tunggu beberapa menit sehingga XAMPP terinstall.



Gambar 4.31 Proses Instalasi

8. Klik tombol *Finish* setelah XAMPP selesai ter*install*.



Gambar 4.32 Klik *Finish*

9. Anda akan mendapatkan pilihan, apakah akan menjalankan XAMPP *Control Panel* sekarang atau lain kali. Klik tombol *Yes* bila Anda akan menjalankannya.



Gambar 4.33 *Klik Allow* untuk melanjutkan

10. Kalau *Windows Firewall* anda aktif maka anda akan mendapat peringatan karena dianggap berbahaya. Klik tombol *Allow acces* bila Anda tetap ingin melanjutkanya.

11. Klik tombol *Start* masing-masing untuk Apache dan MySql, sehingga muncul tanda *Running* untuk keduanya. PC lokal Anda kini sudah menjadi *server Web* lokal.



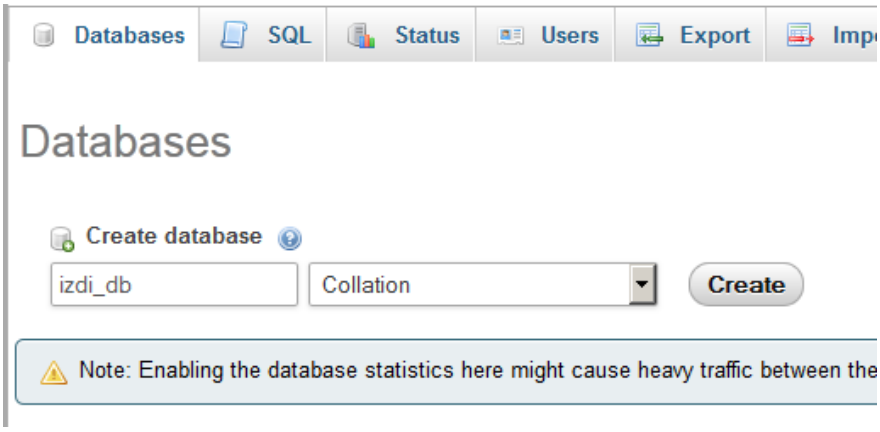
Gambar 4.34 *Klik start* untuk menjalankan

12. Apakah server *web* Anda benar-benar sudah jalan? Coba jalankan *browser* Anda (misalnya *Internet Explorer*) dan ketikkan: http://localhost. Bila muncul tampilan seperti di bawah ini, berarti PC Anda sudah berfungsi sebagai *server web*. Klik tombol *English* untuk memilih bahasa *Inggris*.



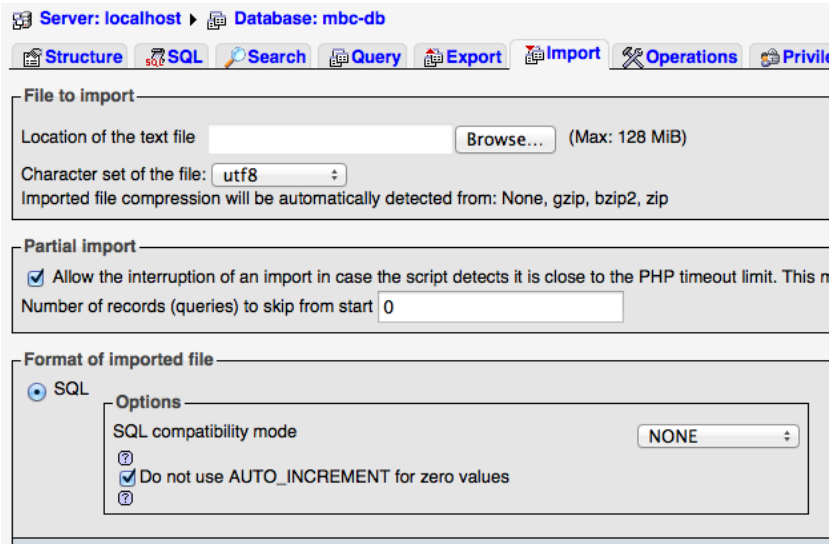
Gambar 4.35. Pilih Bahasa

13. Dari tampilan yang muncul Anda dapat melakukan berbagai administrasi untuk *server* Anda termasuk membuat database SQL untuk WordPress, Joomla, dll.
14. Masuk ke phpmyadmin untuk membuat database



Gambar 4.36. *Klik* tombol *create* untuk membuat *database*

15. *Import database* dengan mengklik menu import pada PhpMyAdmin. Kemudian klik *browse* dan carilah nama *file* mbc-db.sql. Klik *go* untuk mengimport *database* tersebut.



Gambar 4.37 *Import Database*

16. Proses instalasi selesai, dan aplikasi siap untuk digunakan.

4.4.7. Penggunaan Program

Penggunaan program aplikasi ini bertujuan untuk menjelaskan tahapan dalam penggunaan program serta tampilan dari program yang berguna sebagai

panduan penggunaan program. Berikut ini dijelaskan cara penggunaan program beserta tampilannya :

Halaman *Home*

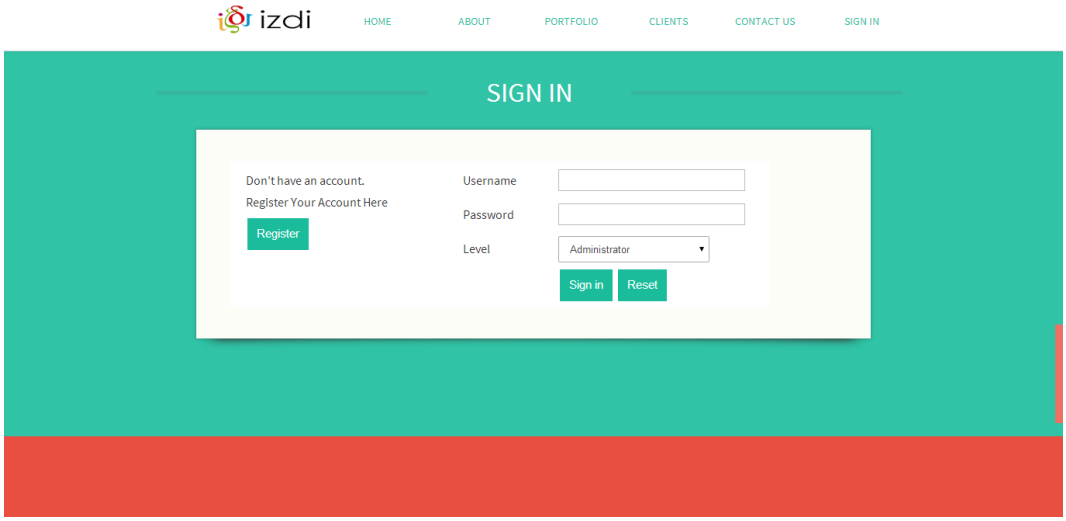
Pada halaman *home website* ini berisikan informasi tentang perusahaan, *About, Portfolio, Client, Contact Us* dan *Sign in* untuk login ke halaman *dashboard*.



Gambar 4.38 Tampilan Halaman *Home*

Form *Login*

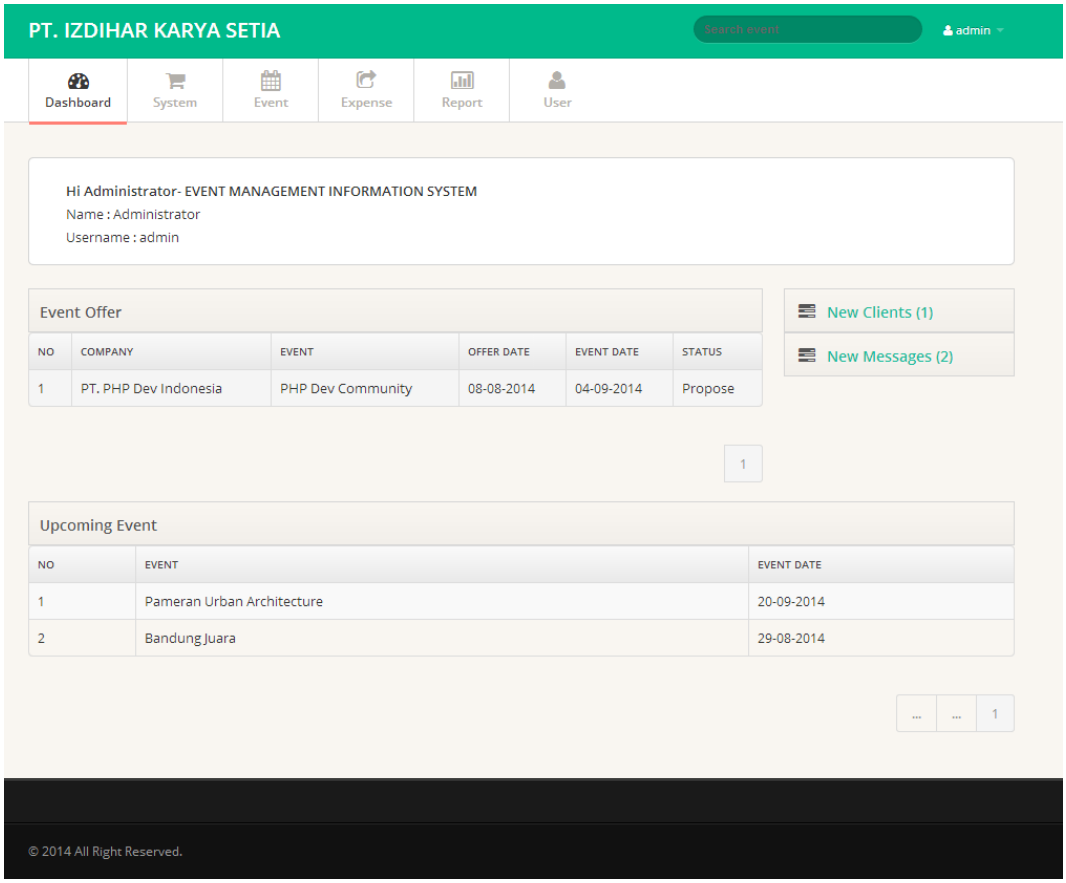
Form login digunakan untuk masuk ke sistem menggunakan username dan password pada saat pendaftaran.



Gambar 4.39. Tampilan Form Login

Halaman *Dashboard Administrator*

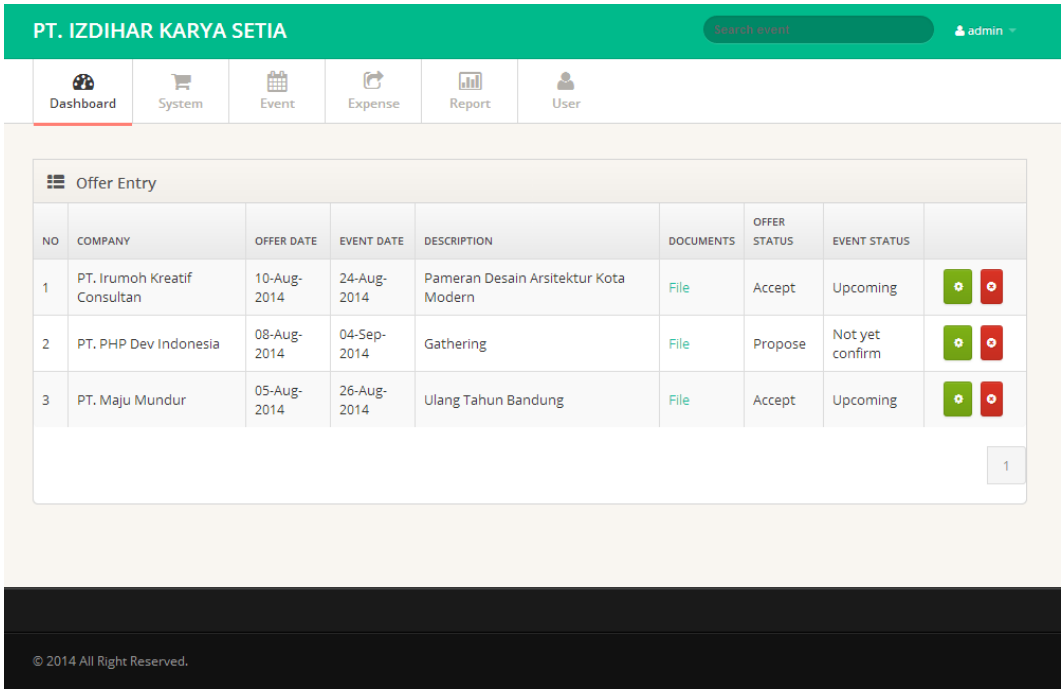
Halaman *Dashboard/ Control Panel* adalah halaman utama dengan otoritas tertinggi didalam sistem. Berikut tampilan halaman dashboard administrator.



Gambar 4.40. Tampilan *Dashboard Administrator*

Halaman *Event Submit*

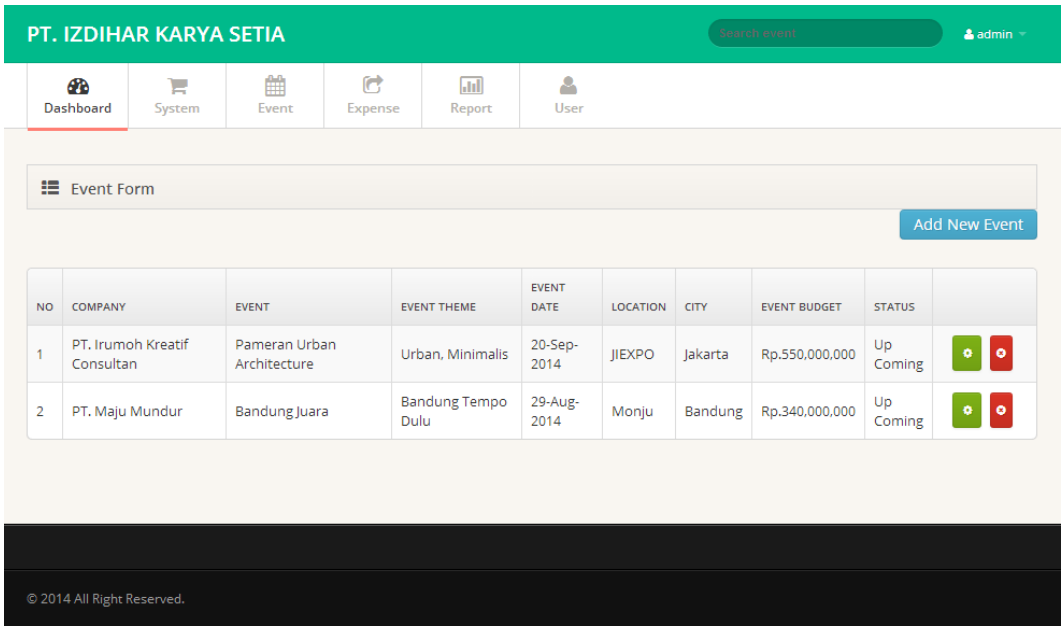
Pada halaman event submit ini adalah kontrol utama dalam penerimaan event offer/ penawaran event yang masuk melalui client. Berikut tampilan halaman event submit.



Gambar 4.41. Tampilan halaman *Event Submit*

Halaman *Event*

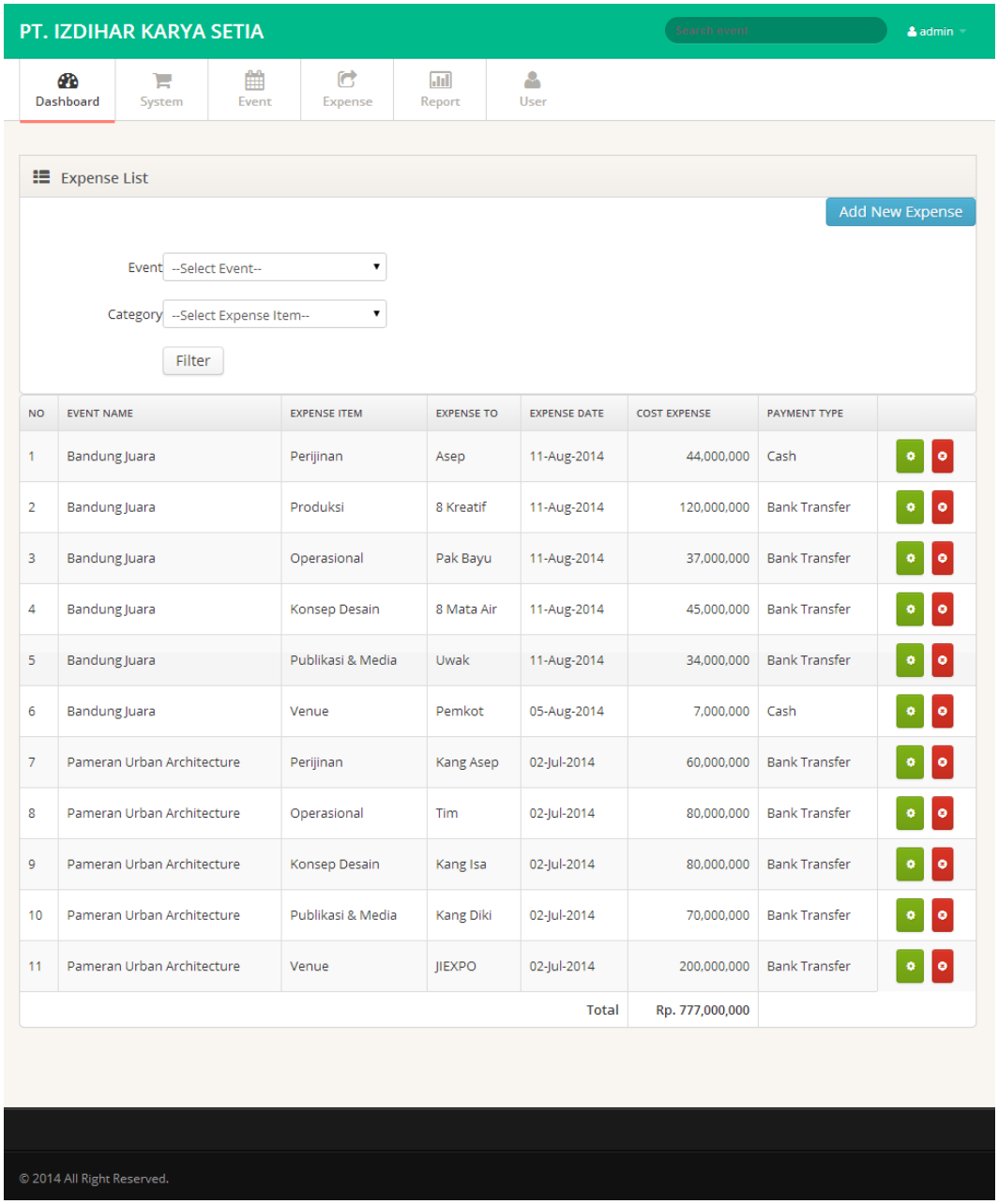
Pada halaman ini terdapat *list event-event* yang akan dan sudah diselenggarakan. Berikut tampilan halaman *event.*



Gambar 4.42. Tampilan Halaman *Event*

Halaman *Expense List*

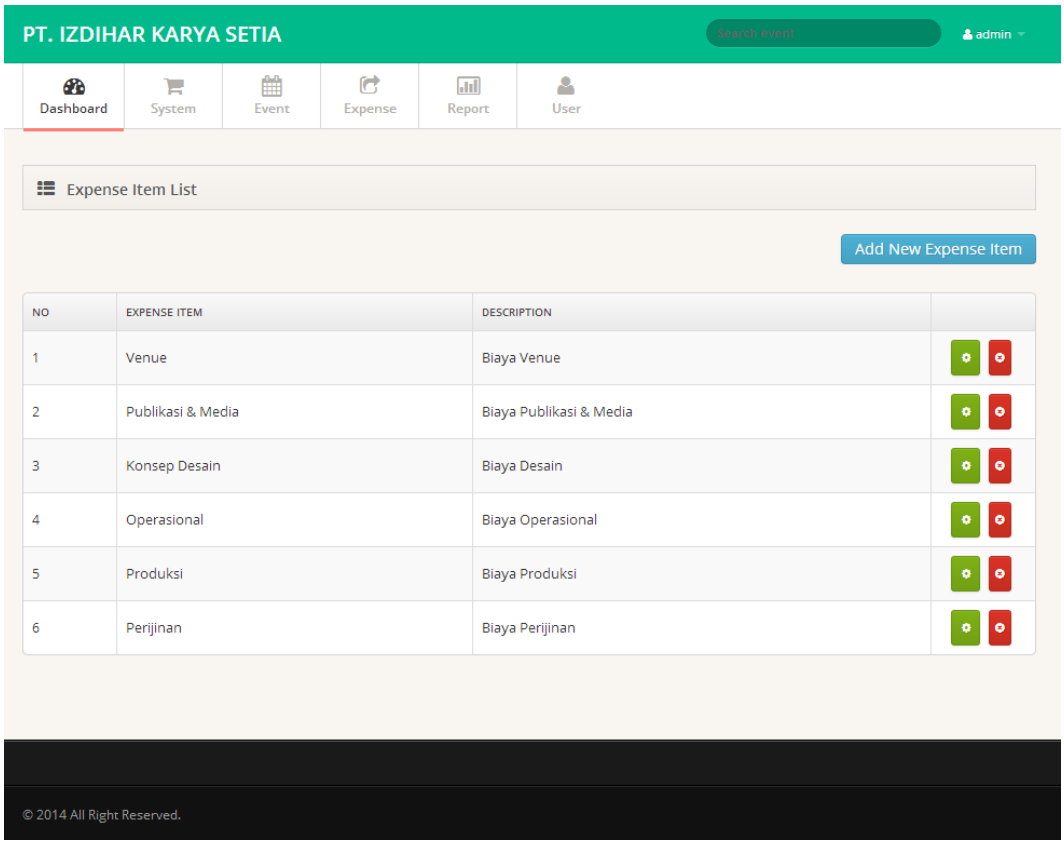
Pada halaman *Expense list* ini adalah halaman daftar history pengeluaran kebutuhan biaya event yang akan dan telah diselenggarakan. Adapun tampilan halaman expense list adalah sebagai berikut:



Gambar 4.43 *Tampilan Expense List*

Halaman *Expense Items*

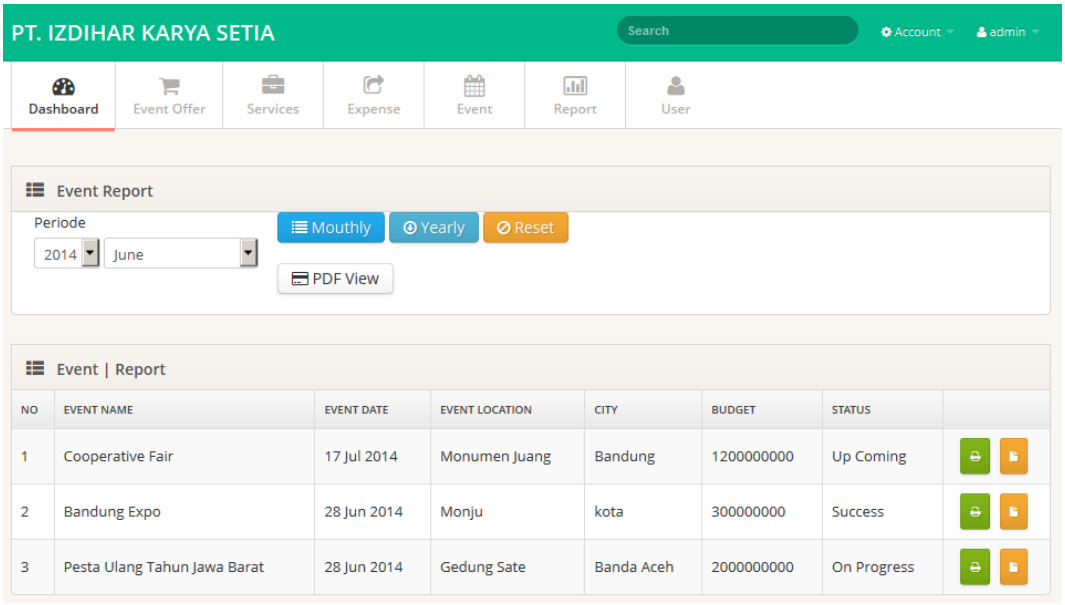
Pada halaman *expense items* ini adalah kategori pengeluaran biaya untuk kebutuhan sebuah *event*. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut:



Gambar 4.44 *Tampilan Expense Items*

Halaman *View* Laporan *Event*

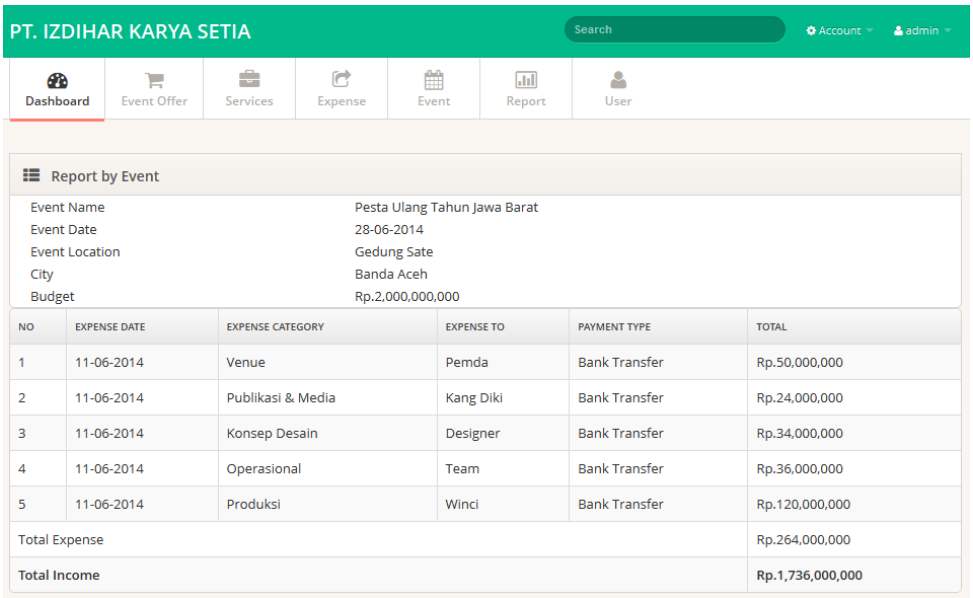
Pada halaman *view* laporan *event* ini digunakan untuk melakukan melihat laporan *event*. Adapun tampilan halaman *view* laporan *event* adalah sebagai berikut:



Gambar 4.45 *Tampilan View Laporan Event*

Halaman *View* Laporan *Per Event*

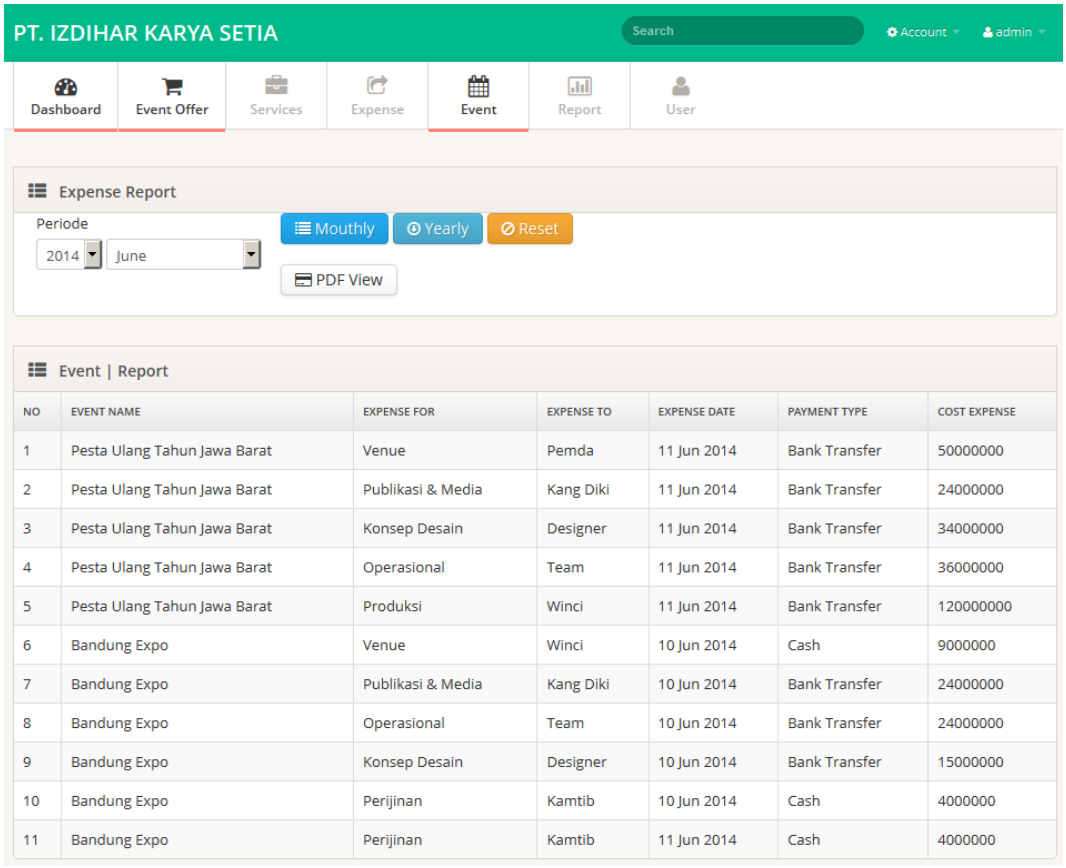
Pada halaman *view* laporan *Per* ini digunakan untuk melakukan melihat laporan *pengeluaran dan income dari tiap event*. Adapun tampilan halaman *view* laporan *per event* adalah sebagai berikut:



Gambar 4.46 *Tampilan View Laporan per Event*

Halaman *View* Laporan *Pengeluaran*

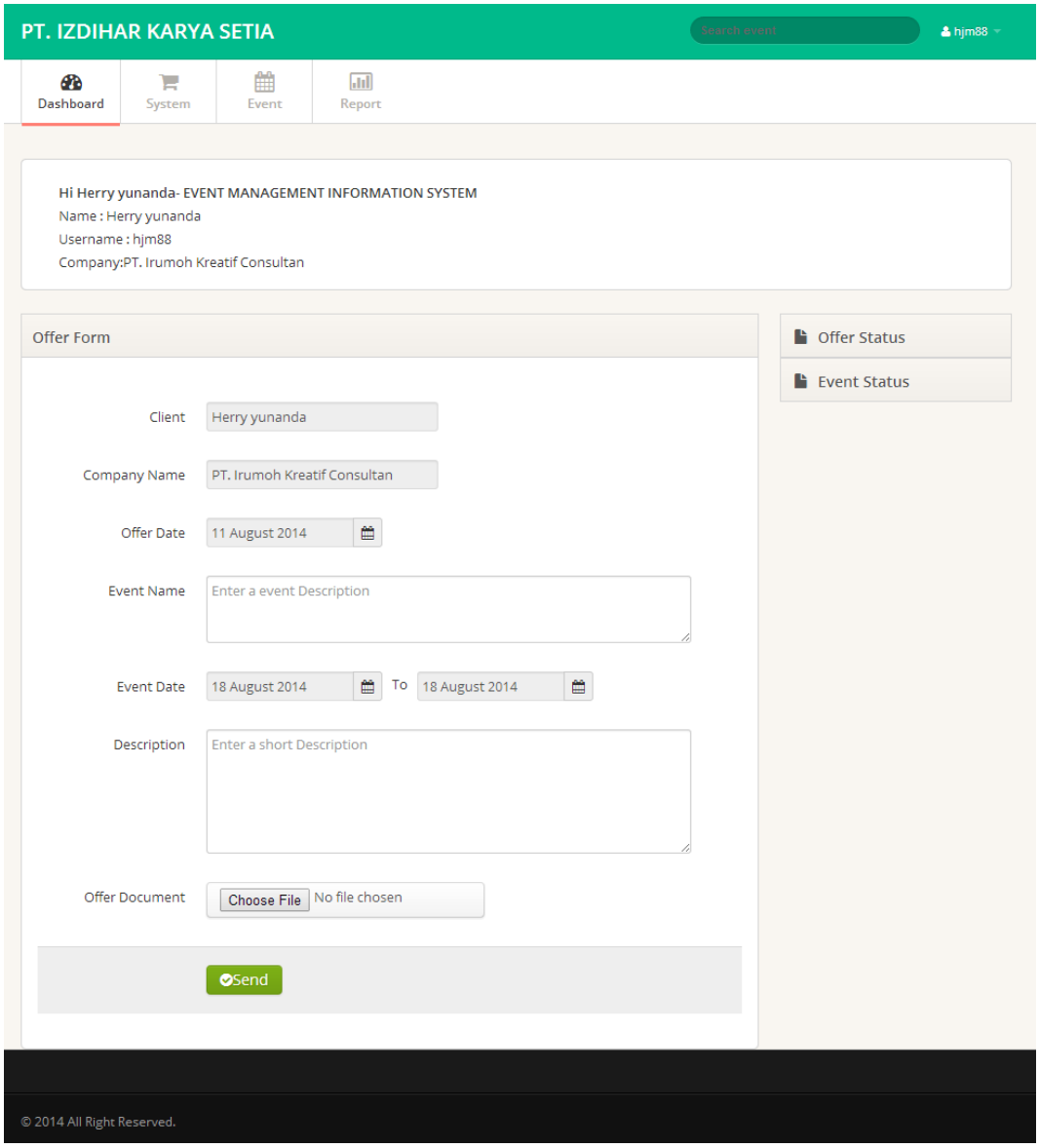
Pada halaman *view* laporan *pengeluaran* ini digunakan untuk melakukan melihat laporan *pengeluaran*. Adapun tampilan halaman *view* laporan *pengeluaran* adalah sebagai berikut:



Gambar 4.47 Tampilan *View* Laporan Pengeluaran

Halaman *Dashboard Client*

Pada halaman ini digunakan *client* untuk bisa langsung mengirimkan *event offer*/ penawaran *event*. Berikut tampilan halaman *dashboard client:*

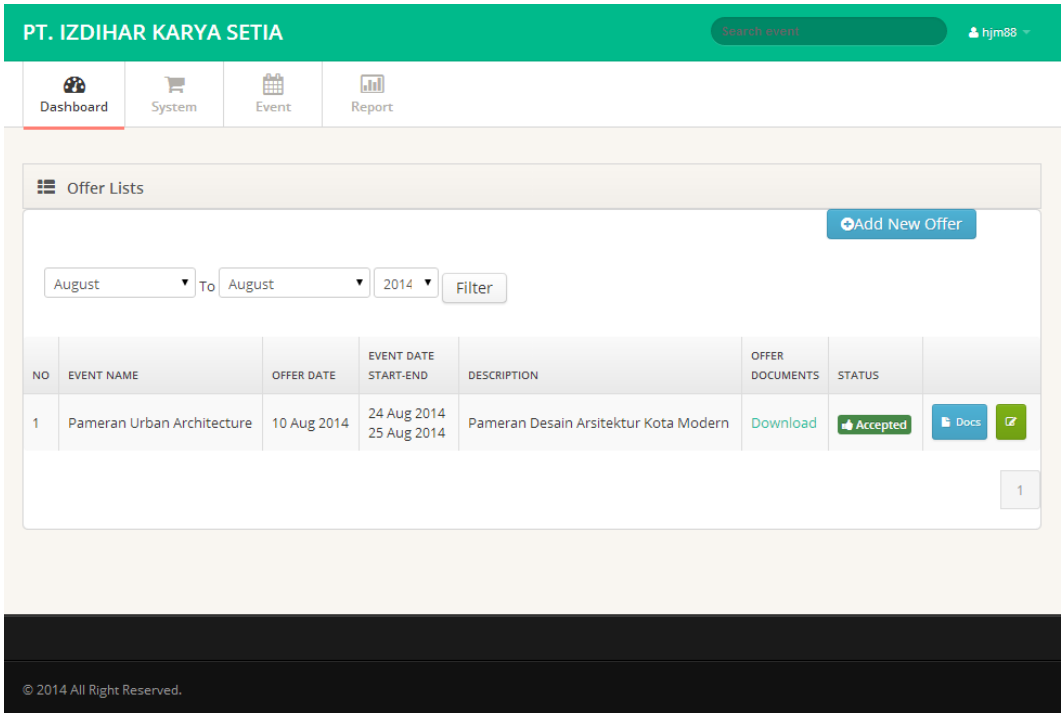


Gambar 4.48 Tampilan Halaman *Dashboard Client*

Halaman *Event Offer*

Pada halaman ini terdapat *list event* yang ditawarkan kepada sistem.

Berikut tampilan halaman *event offer :*



Gambar 4.49 Tampilan Halaman *Event Offer*

4.5. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.5.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian pengelolaan sistem informasi manajemen *event* berikut menggunakan data uji berupa data masukan dari pengguna pada aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 4.9 *Tabel Rencana Pengujian*

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	*Login* Admin	Integrasi	*Black box*
	Login Client	Integrasi	*Black box*
Registrasi	Registrasi *Admin*	Integrasi	*Black box*
	Registrasi *Client*	Integrasi	*Black box*
Input	*Add event offer*	Integrasi	*Black box*
	Add Event	Integrasi	*Black box*
Edit	*Edit event offer*	Integrasi	*Black box*
	Edit Event	Integrasi	*Black box*
View	*View Event offer*	Integrasi	*Black Box*
	View *client*	Integrasi	*Black Box*
Validasi	Validasi *Login*	Integrasi	*Black box*
	Validasi Registrasi	Integrasi	*Black box*
	Validasi *Submit*	Integrasi	*Black box*
	Validasi *Edit*	Integrasi	*Black box*

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian *Login*

Pengujian *login* terbagi menjadi dua bagian, yaitu *login administrator* dan *client*. Namun pada kasus *login* yang berbeda akses ini menggunakan sistem pengecekan validasi dan verifikasi yang sama pada tiap bagiannya. Dengan sistem pengecekan validasi dan verifikasi yang sama, maka tidak semua akses pengguna perlu diuji.

Beberapa hasil pengujian pada kasus pengujian *login* yang telah dilakukan dengan tiga variabel yaitu *username*, *password* dan *level* baik dengan data normal maupun data yang salah dengan beberapa variasi pengujian yang dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.10 *Kasus dan Hasil Uji Login*

Kasus dan Hasil Uji *Login* (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin *Password* : admin *level* : Administrator	Dapat masuk ke halaman *Administrator Dashboard*	Dapat masuk kedalam *Administrator Dashboard* seperti yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Username : hjm88 *Password* : qwerty *level* : *client*	Dapat masuk ke halaman *client dashboard*	Dapat masuk kedalam *client dashboard* seperti yang diharapkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji *Login* (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : minda *Password* : minda *level* : Administrator	Tidak dapat masuk kedalam halaman sistem	Menampilkan pesan login gagal	[X] diterima [ ] ditolak
Username : denny *Password* : qwerty *level* : (dikosongkan)	Tidak dapat masuk kedalam halaman sistem dan tidak akan diproses	Tidak ada proses dan perubahan apapun	[X] diterima [ ] ditolak

Pengujian Registrasi

Adapun kasus dan hasil pengujian registrasi pengguna dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.11 *Kasus dan Hasil Uji Resigtrasi*

Kasus dan Hasil Uji Registrasi (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data registrasi dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan kedalam *database*	Data tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan berhasil registrasi	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji Registrasi (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data registrasi dengan tidak lengkap	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan *textbox* yang tidak lengkap akan berubah warna	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisikan data registrasi dengan lengkap namun dengan captcha yang salah	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan kesalahan captcha	[X] diterima [ ] ditolak

Pengujian *Input* Data

Adapun kasus dan hasil pengujian *input* data dimana pada kasus ini diambil sampel pengujian *input* data penawaran yang dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.12 *Kasus dan Hasil Uji Input Data*

Kasus dan Hasil Uji *Input* Data (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan kedalam *database*	Data tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan berhasil meng*input* data	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji *Input* Data (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data dengan tidak lengkap	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan *textbox* yang tidak lengkap akan berubah warna	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisikan data dengan lengkap namun dengan captcha yang salah	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan kesalahan captcha	[X] diterima [ ] ditolak

Pengujian *Edit* Data

Adapun kasus dan hasil pengujian *edit* data dimana pada kasus ini diambil sampel pengujian *edit* data penawaran yang dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.13 *Kasus dan Hasil Uji Edit Data*

Kasus dan Hasil Uji *Edit* Data (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Memperbaharui data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan dengan pembaharuan	Data tersimpan kedalam *database* dan diperbaharui	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji *Edit* Data (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memperbaharui data dengan *textbox* yang masih tidak lengkap	Data tidak tersimpan dengan pembaharuan	Data tidak diperbaharui dan *textbox* yang tidak lengkap akan berubah warna	[X] diterima [ ] ditolak
Memperbaharui data dengan lengkap namun dengan captcha yang salah	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak diperbaharui dan muncul pesan kesalahan captcha	[X] diterima [ ] ditolak

Pengujian Validasi Data

Adapun kasus dan hasil pengujian validasi data dimana pada kasus ini diambil sampel pengujian validasi data registrasi yang dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.14 *Kasus dan Hasil Uji Validasi Data*

Kasus dan Hasil Uji Validasi Data (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data dengan lengkap, benar dan valid	Data dapat tersimpan kedalam *database*	Data tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan berhasil melakukan	[X] diterima [ ] ditolak

		registrasi	
Kasus dan Hasil Uji *Input* Data (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan data dengan lengkap namun data telpon atau email yang tidak valid	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan *textbox* yang tidak valid akan berubah warna	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisikan data dengan lengkap namun dengan *username* yang sudah ada	Data tidak tersimpan kedalam *database*	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan bahwa *username* sudah digunakan	[X] diterima [ ] ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari Sistem Informasi Manajemen Event ini didapat beberapa kelebihan dan kekurangan yaitu sebagai berikut:

Kelebihan:

- Proses menerima *event offer* dari *client* sangat *user friendly*, siapapun sangat mudah menggunakan.
- Sistem sangat informatif untuk manajemen *event* dan pengeluaran biaya *event*.

- Laporan *event* yang *detail*, antara *event*, pengeluaran *event*, *income*, *event success* dan laporan *event* yang ditolak.
- Sistem sudah terkoneksi dengan database, sehingga bisa terus digunakan untuk proses manajemen event berkelanjutan.

Kekurangan:

- Sistem tidak mendukung pembayaran secara online.
- Sistem belum termasuk detailing dan scheduling/ timeline untuk pelaksanaan event.