DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK
ABSTRACT
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi 8
1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 10
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Pengertian Perangkat Lunak Aplikasi 11
2.2 Pengertian Pelayanan 12
2.3 Pengertian Pemesanan……13
2.4 Pengertian Hotel 14
2.4.1 Klasifikasi Hotel.....13
2.5 Pengertian Android 17
2.5.1 Android SDK 20
2.5.2 ADT (Android Development Tools).....21
2.5.3 Komponen Aplikasi Android 23
2.5.4 Versi Android.....25
2.5.5 Eclipse 26
2.6 Pengertian Java.....27
2.7 Pengertian MySQL 28
2.7.1 Keunggulan MySQL 29
2.8 Pengertian PHP 29
2.9 Pengertian JSON 29
2.10 Pengertian UML.....31
2.10.1 Diagram-Diagram dalam UML.....32
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....33
3.1 Objek Penelitian.....33
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2 Visi dan Misi Hotel Perdana Wisata 34
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 35
3.1.4 Deskripsi Tugas.....36
3.2 Metode Penelitian.....39

3.2.1 Desain Penelitian.....39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1Sumber Data Primer (Observasi dan wawancara).....40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi).....42
3.2.3 Metode Pendekatan atau Pengembangan System 42
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 42
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 46
3.2.4 Pengujian Software 48
3.2.4.1 Pengujian Black Box.....48
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 50
3.3.1 Analisis Dokumen Yang Sedang Berjalan 50
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....52
3.3.3 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 53
3.3.4 Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan 54
3.3.5 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 60
3.3.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1 Perancangan Sistem 66
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 67
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 67
4.1.3.1 Use Case Diagram.....68
4.1.3.2 Skenario Use Case Yang Diusulkan 68
4.1.3.3 Activty Diagram Yang Diusulkan.....73
4.1.3.4 Class Diagram Yang Diusulakan 77
4.1.3.5 Sequence Diagram Yang Diusulakan.....78

4.1.3.6 Component Diagram Yang Diusulkan 81
4.1.3.7 Deployment Diagram Yang Diusulkan 82
4.2 Perancangan Antar Muka 82
4.2.1 Struktur Menu 89
4.2.2 Perancangan Input 90
4.2.3 Perancangan Output 92
4.3 Perancangan Arsitektur 95
4.4 Implementasi 95
4.4.1 Batasan Implementasi (Optional) 96
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 96
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 97
4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 98
4.4.5 Implementasi Antar Muka 100
4.4.5.1 Antar Muka Web Admin 108
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 116
4.4.7 Penggunaan Program 119
4.5 Pengujian 119
4.5.1 Rencana Pengujian 119
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 121
4.5.2.1 Kelas Uji Info 121
4.5.2.2 Kelas Uji Roomrates 121
4.5.2.3 Kelas Uji Pemesanan 122
4.5.2.4 Kelas Uji Persyaratan 123
4.5.2.5 Kelas Uji Transaksi 124
4.5.2.1 Kelas Uji Bayar 125
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 127

5.1 Kesimpulan 127

5.2 Saran.....128

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN