DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis.....5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi 9

2.1.1. Konsep Dasar Sistem 9

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.1.3. Klasifikasi Sistem.....14

2.1.4. Konsep Dasar Informasi.....15

2.1.5. Siklus Informasi 16

2.1.6. Kualitas dari Informasi.....16

2.1.7. Konsep Dasar Sistem Informasi.....17

2.2. Penjualan dan Pembelian.....17

2.2.1. Pengertian Penjualan.....17

2.2.2. Tujuan Penjualan.....18

2.2.3. Pembelian.....18

2.2.4. Jenis Pembelian.....18

2.2.5. Pemesanan.....19

2.3. Pengertian Java.....20

2.4. Pengertian Java SE (Standard Edition).....20

2.5. Perangkat Lunak Pendukung.....21

2.5.1. NetBeans IDE.....21

2.5.2. Database MySQL.....21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....24

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....24

3.1.2. Sturktur Organisasi Perusahaan.....25

3.1.3. Job Deskripsi.....26

3.2. Metode Penelitian.....26

3.2.1. Desain Penelitian.....27

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....28

3.2.2.1. Sumber Data Primer.....28

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....29

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....29

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 30

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 30

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32

3.2.4. Pengujian Software 33

3.3. Perangkat Lunak Pendukung 35

3.4. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 37

3.4.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 38

3.4.1.1. *Use Case Diagram* 38

3.4.1.2. *Skenario Use Case* 39

3.4.1.3. *Activity Diagram* 42

3.4.1.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 45

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 45

4.1.2. Gambaran Umum SIstem yang Diusulkan.....46

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 46

4.1.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan.....47

4.1.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan 47

4.1.3.3. Activity Diagram yang Diusulkan.....54

4.1.3.4. Sequence Diagram.....58

4.1.3.5. Class Diagram 63

4.1.3.6. Component Diagram 64

4.1.3.7. Deployment Diagram 65

4.1.3.8. Pengkodean 66

4.2. Perancangan Antar Muka 69

4.2.1. Struktur Menu 69

4.2.2. Perancangan Input 70

4.2.3. Perancangan Output 74

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 77

4.4. Implementasi.....79

4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 79

4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 80

4.4.3. Implementasi Basis Data 80

4.4.4. Implementasi Antar Muka.....85

4.4.5. Implementasi Instalasi Program 88

4.4.6. Penggunaan Program.....90

4.5. Pengujian 111

4.5.1. Rencana Pengujian 111

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....112

4.5.3. Kesimpulan.....122

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 123

5.2. Saran 124

DAFTAR PUSTAKA 125

LAMPIRAN 126