BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi yang saat ini terus-menerus berkembang dengan pesat dan memberikan dampak perubahan didalam segala aspek kehidupan, penggunaan teknologi saat ini sudah sering kita temui dalam kehidupan sehari-hari baik digunakan untuk pribadi, bisnis, organisasi ataupun instansi. Bukti nyata dari perkembangan teknologi yang sudah lama kita rasakan manfaatnya adalah komputer, dengan teknologi komputer kita dapat mengolah dan menyajikan data secara cepat dan akurat.

Dalam bidang penjualan, pengolahan data menjadi hal yang utama untuk diperhatikan karena hal tersebut memiliki pengaruh besar terhadap kegiatan operasional, melihat dari kebutuhan pelanggan akan informasi yang cepat dan tepat maka dengan menerapkan teknologi komputer dalam bidang penjualan menjadi salah satu langkah yang tepat karena dengan penggunaan teknologi komputer setiap data akan terolah dengan baik selain itu dengan penggunaan teknologi komputer juga akan mengurangi terjadinya resiko-resiko seperti kesalahan dalam mendata barang, stok, dan yang lainnya.

Farapamo Stuff adalah salah satu toko yang bergerak dibidang penjualan *apparel* yang ber-alamatkan di Ciptamas Blok.C7 No.A18 Leuwigajah – Kota Cimahi yang didirikan oleh Bapak Ivan Setia Rahman pada tahun 2010 lalu.

Sistem pengolahan data pada Farapamo Stuff yang ada saat ini masih menggunakan pola tradisional yakni pencatatan kedalam berkas dan sebagian menggunakan alat bantu Microsoft Excel. Dari proses pengolahan data yang saat ini sedang berjalan memiliki beberapa kendala seperti data belum terintegrasi sehingga masih terjadinya kesalahan dalam pengolahan dan penyajian data yang menimbulkan ketidak sesuaian data, pencarian data dan stok barang harus mencari satu-per-satu data pada berkas, pembuatan laporan yang dilakukan dengan cara manual dan masih rumit karena harus mengumpulkan dokumen terlebih dahulu.

Untuk mengatasi masalah yang terjadi pada Farapamo Stuff maka penulis bermaksud untuk merancang dan membangun suatu aplikasi sistem informasi terkomputerisasi yang dapat melakukan pengolahan data dengan baik, cepat dan akurat sehingga dapat meningkatkan kinerja dan efisiensi menjadi lebih baik, selain itu untuk menciptakan pelayanan dan kenyamanan bagi pelanggan maupun karyawan dari Farapamo Stuff. Melihat dari uraian latar belakang penelitian diatas, untuk penyusunan laporan skripsi ini maka penulis bermaksud untuk mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN DI FARAPAMO STUFF CIMAHI"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi dan rumusan masalah pada Farapamo Stuff yang dapat diambil oleh penulis berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, adalah sebegai berikut.

1.2.1. Identifikasi Masalah

1. Pengolahan data masih dilakukan dengan cara pencatatan kedalam berkas.
2. Data belum terintegrasi sehingga masih terjadi kesalahan dalam pengolahan dan penyajian data yang menimbulkan ketidak sesuaian data.
3. Pencarian data masih dilakukan dengan cara mencari pada berkas-berkas yang ada.
4. Pembuatan laporan dilakukan dengan cara mencari dan mengumpulkan berkas terlebih dahulu sehingga membutuhkan waktu yang tidak singkat.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Farapamo Stuff.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari pelaksanaan penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff yang dapat terintegrasi data nya, dan diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data menjadi lebih baik, cepat dan akurat sehingga kegiatan operasional akan lebih efektif dan efisien guna meningkatkan pelayanan dan kenyamanan bagi karyawan maupun pelanggan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dari penelitian yang telah dilaksanakan adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana permasalahan sistem yang sedang berjalan pada Farapamo Stuff.
2. Untuk menghasilkan rancangan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.
4. Untuk menguji sistem informasi pembelian dan penjualan pada Farapamo Stuff.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Farapamo Stuff, sistem informasi pembelian dan penjualan ini diharapkan dapat membantu dan meningkatkan kinerja juga efisiensi kegiatan operasional pada Farapamo Stuff.
2. Bagi pemilik Farapamo Stuff, diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data, pengecekan laporan-laporan, sehingga mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.
3. Bagi karyawan Farapamo Stuff, diharapkan dapat membantu dalam melakukan tugasnya, dan memberikan kenyamanan dalam melayani pelanggan.
4. Bagi pelanggan, diharapkan mendapatkan pelayanan yang lebih baik setelah aplikasi ini di terapkan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi penulis, diharapkan penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, mampu menganalisa permasalahan yang terjadi pada perusahaan dan bagaimana cara untuk menyelesaikan masalah yang ada.
2. Bagi pengembang, diharapkan hasil dari penelitian ini menjadi pembanding dan dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk mengembangkan aplikasi sistem informasi pembelian dan penjualan yang sedang berjalan.

1.5. Batasan Masalah

Mengingat sangat luasnya masalah yang akan muncul, maka penulis perlu memberikan batasan masalah yang akan dibahas agar penyusunan hasil penelitian ini memiliki arah dan tujuan yang jelas.

1. Hanya membahas pembelian, penjualan, dan pemesanan.
2. Transaksi pembelian dan penjualan dilakukan secara tunai.
3. Uang muka untuk pemesanan barang yang dilakukan oleh pelanggan minimal 50%.
4. Diskon untuk member bernilai 10%, dengan syarat membeli barang minimal 5.
5. Untuk menjadi member harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan syarat yang ditentukan oleh Farapamo Stuff.
6. Untuk pembelian barang sebanyak 10pcs, pembeli bisa menjadi member tetapi tidak dapat langsung menggunakan diskon member.
7. Lebih ditekankan kepada transaksi di dalam toko.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Pelaksanaan penelitian ini dilakaukan di Farapamo Stuff yang berlokasikan di Ciptamas Blok.C7 No.A18 Leuwigajah, Kota Cimahi. Sedangkan jadwal penelitian dimulai setelah proposal penelitian disetujui yaitu pada bulan September 2014. Berikut jadwal lebih rincinya.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2014																2015			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Kebutuhan																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Analisis Dokumen																				
2.	Membangun Prototype																				
3.	Evaluasi Prototype																				

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang tujuan dan ruang lingkup penyusunan dari perancangan sistem informasi ini, meliputi perumusan masalah serta sistematika pembahasannya.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori dari konsep-konsep yang digunakan sebagai dasar dalam memecahkan persoalan yang telah dirumuskan.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dan sejarah singkat mengenai objek penelitian, visi dan misi, struktur organisasi, deskripsi tugas, dan metode penelitian yang dilakukan.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan dan menjelaskan tentang rancangan sistem pengolahan data, perancangan antar muka, implementasi dan pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis memberikan kesimpulan dan saran-saran yang dihasilkan berdasarkan pada hasil perancangan dan pembahasan sebelumnya.