DAFTAR ISI

PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xvii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xix**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifkasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1 Sistem 12

2.1.1 Pengertian Sistem 12

2.1.2 Bentuk umum sistem 12

2.2 Pengertian Data 13

2.3 Pengertian Informasi 14

2.4 Pengertian Sistem Informasi 14

2.5 Sistem Basis Data 15

2.6 Pengembangan Sistem Informasi Metode Prototype 17

2.7 Perancangan Berorientasi Objek 18

2.8 Definisi UML(Unified Modeling Language) 18

2.9 Jaringan Internet (Inter Network) 22

2.10 Android 22

2.10.1 Sejarah Android 23

2.10.2 Jenis Jenis Android 24

2.11 Pengertian Penjualan dan Pemesanan 31

2.11.1 Pengertian Penjualan 31

2.11.2 Pemesanan 31

2.12 Client Server 31

2.13 Smartphone 32

2.14 Perangkat Lunak Pendukung (Software) 33

2.14.1 Eclipse Juno 33

2.14.2 JDK dan JRE 34

2.14.3 Android SDK (Software Development Kit) 34

2.14.4 ADT (Android Development Tools) 35
2.14.5 Xampp 35
2.14.6 Hypertext Preprocessor (PHP) 35
2.14.7 JSON 36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 37
3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... 37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38
3.1.2.1 Visi 38
3.1.2.2 Misi 39
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan..... 39
3.1.4 Deskripsi Tugas 39
3.2 Metode Penelitian 41
3.2.1 Desain Penelitian 41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 42
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 42
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder..... 43
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem Berorientasi Objek..... 44
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 46
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 47
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak (Software)..... 50
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan..... 52
3.3.1 Analisis Dokumen 52
3.3.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan..... 53
3.3.2.1 Use Case Diagram..... 54

3.3.2.2 Skenario Use Case 55
3.3.2.3 Activity Diagram..... 57
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 62
4.1 Perancangan Sistem..... 62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 63
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 64
4.1.3.1 Use Case Diagram..... 65
4.1.3.2 Skenario Diagram 66
4.1.3.3 Activity Diagram..... 77
4.1.3.4 Sequence Diagram 86
4.1.3.5 Collaboration diagram..... 98
4.1.3.6 Class Diagram 104
4.1.3.7 Deployment Diagram..... 105
4.2 Perancangan Antar Muka 106
4.2.1 Struktur Menu..... 106
4.2.2 Perancangan Input 108
4.2.3 Perancangan Output..... 112
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 114
4.4. Implementasi 115
4.4.1 Batasan Implementasi..... 116
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 117
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 117
4.4.4 Implementasi Basis Data 118
4.4.5 Implementasi Antar Muka..... 124

4.4.6 Implementasi Instalasi Program 145
4.4.7 Penggunaan Program 149
4.5 Pengujian 150
4.5.1 Rencana Pengujian 151
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 153
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 168
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 170
5.1 Kesimpulan 170
5.2 Saran 171
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN