DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.1.1 Kegunaan Praktis 5
1.1.2 Kegunaan Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 7
1.7 Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 10
2.1 Pengertian Sistem 10
2.2 Pengertian Informasi 11
2.2.1 Siklus Informasi 11
2.3 Pengertian Sistem Informasi 12
2.4 Teori Yang Mendukung Konsep Sistem Informasi 14
2.4.1 Pengertian CV 14
2.4.2 Penggajian 16
2.4.3 Perusahaan karet 17
2.5 Tinjauan Perangkat Lunak 17
2.5.1 XAMPP 17

2.5.2 Netbeans 18
2.6 *Client-Server* 19
2.7 Jaringan Komputer 20
2.8 My SQL 25
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 27
3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Sejarah Singkat Organisasi 27
3.1.2. Visi dan Misi Organisasi 28
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 28
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metode Penelitian 39
3.2.1 Desain Penelitian 39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1 Sumber data Primer 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 44
3.2.4 Pengujian Software 49
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 49
3.3.1. Analisis Dokumen 50
3.3.2. Analisis prosedur yang Sedang Berjalan 51
3.3.2.1. Flow Map 51
3.3.2.2. Diagram Konteks 53
3.3.2.4. Data Flow Diagram 53
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 55
4.1 Perancangan Sistem 55
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 55
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 56

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 56
4.1.3.1 Flow Map 58
4.1.3.2 Diagram Konteks 62
4.1.3.3 Data Flow Diagram 63
4.1.3.3.1 DFD level 1 63
4.1.3.3.2 DFD level 2 63
4.1.3.4 Kamus Data 65
4.1.4 Perancangan Basis Data 67
4.1.4.1 Normalisasi 68
4.1.4.2 Relasi Tabel 70
4.1.4.3 Entity Realionship Diagram 71
4.1.4.4 Struktur File 72
4.1.4.5 Kodifikasi 77
4.2 Perancangan Antar Muka 78
4.2.1 Struktur Menu 79
4.2.2 Perancangan Input 81
4.2.3 Perancangan Output 88
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 90
4.4 Implementasi 91
4.4.1 Batasan Implementasi 91
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 92
4.4.3 Perangkat Keras 92
4.4.4 Implementasi Basis Data 93
4.4.5 Implementasi Antar Muka 97
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 100
4.4.7 Penggunaan Program 103
4.5 Pengujian 119
4.5.1 Rencana Pengujian 119
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 120
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 122
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 123

5.1 Kesimpulan 123
5.1. Saran 124
DAFTAR PUSTAKA 125