DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I Pendahuluan **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelittian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II Kajian Pustaka **10**

2.1 Pengertian Aplikasi.....10
2.2 Pengertian Penjualan 10
2.3 Pengertian Pendakian 10
2.4 Pengertian Android.....11
2.5 Pengertian Internet.....12
2.6 Pengertian Eclipse 13
2.7 Pengertian Berbasis Objek (Object Oriented) 13
2.8 Java PlatForm Android.....14
2.9 Pengertian PHP (Hipertext Preprocessor) 16
2.10Pengertian UML (Unified Modeling Language) 18
2.11 Pengertian MySQL (Structure Query Language) 19
2.12 Pengertian XAMPP 20
BAB III Objek Dan Metode Penelitian 21
3.1 Objek Penelitian 21
3.1.1Sejarah Singkat Perusahaan.....21
3.1.2.Visi Dan Misi Perusahaan 21
3.1.2.1 Visi.....21
3.1.2.2 Misi.....22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....23
3.1.4 Deskripsi Tugas 23
3.2 Metode Penelitian.....23
3.2.1 Desain Penelitian 24
3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data.....25

3.2.2.1 Sumber Data Primer 25
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 26
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....27
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....27
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....27
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 30
3.2.4 Pengujian Software.....32
3.3 Analisis Sistem yang sedang berjalan.....32
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 33
3.3.1.1 Use Case Diagram 33
3.3.1.2 Scenario Use Case 34
3.3.1.3 ActivityDiagram 36
3.3.2 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan.....37
BAB IV Hasil Dan Pembahasan 39
4.1 Perancangan Sistem.....39
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....39
4.1.2 Gambar Umum Sistem yang Diusulkan 40
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 40
4.1.3.1 Use Case Diagram 41
4.1.3.2 Skenario Use Case 41
4.1.3.3 Activity Diagram 47
4.1.3.4 Diagram Sequence.....49
4.1.3.5. Class Diagram.....52

4.1.3.6 Component Diagram.....53
4.1.3.7 Deployment Diagram 55
4.2 Perancangan Antar Muka 55
4.2.1 Struktur Menu.....55
4.2.2 Perancangan Input 57
4.2.3 Perancangan Output.....62
4.2.4 Perancangan Basis Data.....64
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 65
4.4 Implementasi 66
4.4.1. Batasan Implementasi.....66
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 67
4.4.2 Implementasi Perangkat Keras 68
4.4.4 Implementasi Basis Data 69
4.4.5 Implementasi Antar Muka.....74
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 80
4.4.7 Penggunaan Program.....83
4.5 Pengujian 86
4.5.1 Kasus dan Hasil Pengujian 87
4.5.2 Kesimpulan Hasil Pengujian 88
BAB VI Kesimpulan dan Saran.....89
5.1 Kesimpulan.....89
5.2 Saran.....90
DAFTAR PUSTAKA.....92
LAMPIRAN