BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem baru, atau memperbaruhi sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada perancangn sistem ini penulis akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi untuk menunjang kegiatan jual beli pada CV. CMA Putra Lembangdimana Sistem informasi yang akan dibangun merupakan sistem informasi jual beli berbasis web untuk membantu proses penjualan dan pembelian serta pengolahan data yang dilakukan secara online.

Sistem informasi yang dirancang ini merupakan salah satu alternatif dalam hal promosi barang-barang yang akan dijual pada dunia maya atau di internet dimana sistem informasi yang dilakukan langsung tidak dihapus atau masih dilakuakn, sistem informasi ini menggantikan proses jual beli yang selama ini hanya dilakukan langsung

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari tahapan perancangan sistem ini adalah untuk memberikan solusi terhadap sistem penjualan yang masih manual dengan membuat suatu sistem baru yang sesuai dengan keinginan pengguna dan diharapkan pula dapat meminimalisasi kekurangan, kelemahan dan meningkatkan sistem yang sedang berjalan.

Adapun tujuan perancangan sistem yang di usulkan yaitu :

1. Meningkatkan *efektifitas* dan *efisiensi* dalam pengolahan data.
2. Penyesuaian terhadap perkembangan zaman dengan penerapan sistem teknologi informasi berbasis *Web*

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Dalam tahap ini gambaran umum sistem yang diusulkan bertujuan untuk menghasilkan perancangan sistem informasi penjualan terkomputerisasi. Usulan perancangan yang dilakukan adalah merubah sistem penjualan yang masi manual menjadi sistem informasi Penjualan Online yang memper luas cakupan penjualan sehingga pemrosesan data bisa lebih cepat , efektif dan efisien.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Prosedur yang sedang berjalan di sistem informasi penjualan CV. CMA Putra Lembangmasih menggunakan sistem yang lama. Perbedaannya dengan prosedur yang diusulkan, terletak pada sistem yang lama masih manual sedangkan sistem yang diusulkan terkomputerisasi.

Berikut ini merupakan prosedur-prosedur dari flowmap yang di ususlkan :

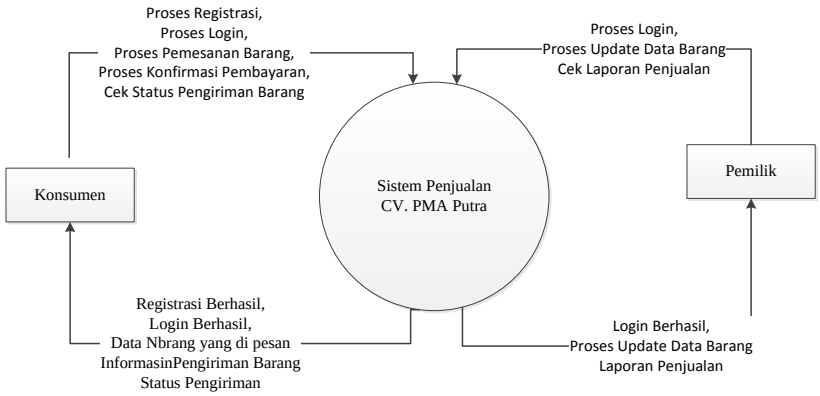
1. Pelangan harus melakukan login terlebih dahulu apa bila telah memiliki akun, jika belum memiliki akun maka pelangan harus melakukan registrasi.
2. Pelanggan dapat memilih barang, jika barang tersedia maka pelanggan dapat memilih barang, menambah atau mengurangi jumlah pembelian barang. Kemudian jika pelanggan telah selesai memilih barang maka pelanggan dapat melakukan pemesanan. Selanjutnya, apabila barang tidak tersedia, maka akan muncul notifikasi kepada pelanggan bahwa produk tidak tersedia.
3. Barang yang telah dipilih dan di pesan pelanggan akan tersimpan secara otomatis di database.
4. Setelah pelanggan melakukan pembayaran pelanggan akan mengkonfirmasi pembayaran pada sistem dengan menginputkan nama bank, nomor rekening, nama dan keterangan. Kemudian pelanggan dapat melihat dan mengecek status pemesanan.
5. Setelah pelangan melakukan konfirmasi, pelanggan bisa mengecek status pengiriman barang yang telah dibeli dengan login kembali dan melihat status apakah barang yang dipesan ada atau seang tidak ada stok, jika barang ada maka status akan aktif dan jika tidak ada status akan rejected.
6. Bagiah admin (pemilik) mengecek konfirmasi pembayaran, jika ada pelangan yang telah mengkonfirmasi pembayaran maka bagian pejulan

juga akan mengecek rekening bank, dan menyesuaikan data konfirmai dengan data dana yang masuk ke rekening bank, dan selanjutnya jika dta sesuai maka bagian penjualan mengubah status menjadi lunas

7. Data konfirmasi yang telah di ubah menjadi lunas, akan ditambahkan ke daftar pengiriman barang
8. Admin (Pemilik) melihat daftar barang, daftar penjualan, dan laporanya

4.1.3.1. Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah suatu proses yang meggambarkan dan menjelaskan aliran informasi dari sistem informasi data hasil penelitian di CV. CMA Putra Lembangyang diusulkan secara garis besarnya, sebagai berikut :



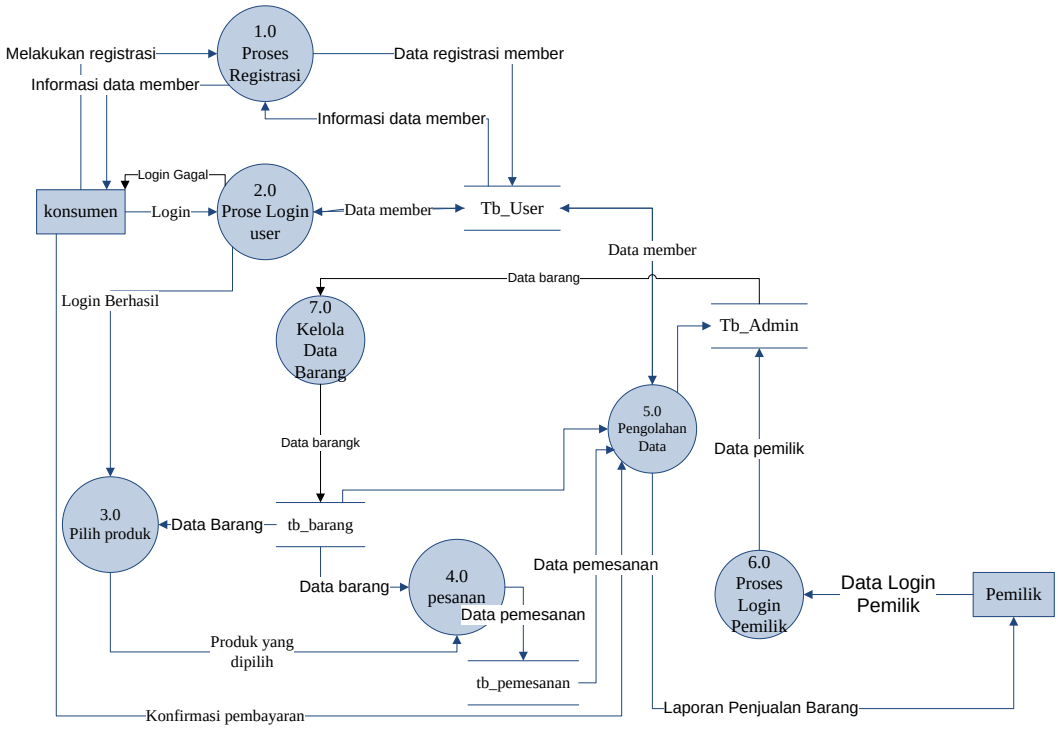
Gambar 4.1. Diagram Kontek Sistem Penjualan CV. CMA Putra Lembang yang Diusulkan

4.1.3.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu gambaran system secara logika. Diagram biasanya digunakan untuk membuat sebuah modul system informasi dalam bentuk jaringan proses-proses yang saling terhubung satu sama lainnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa data flow diagram merupakan suatu diagram yang mudah dimengerti dan merupakan suatu gambaran mengenai semua kegiatan atau aktifitas untuk memberikan gambaran yang lebih jelas.

a. DFD Level 0

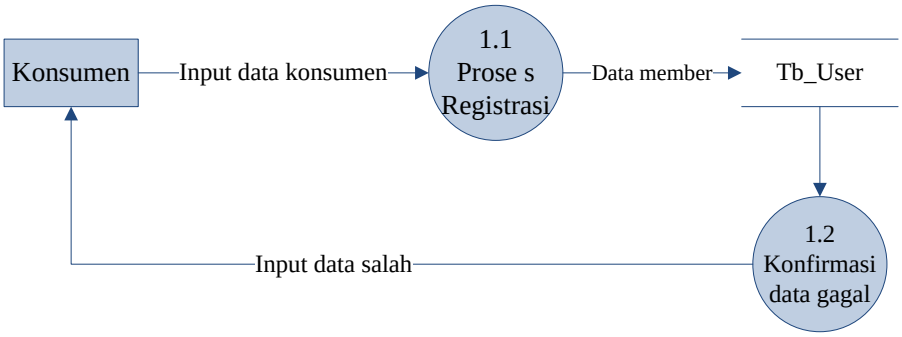
Adapun gambar DFD Level 0 yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2. DFD Level 0 yang diusulkan

b. DFD Level 1 Proses 1.0

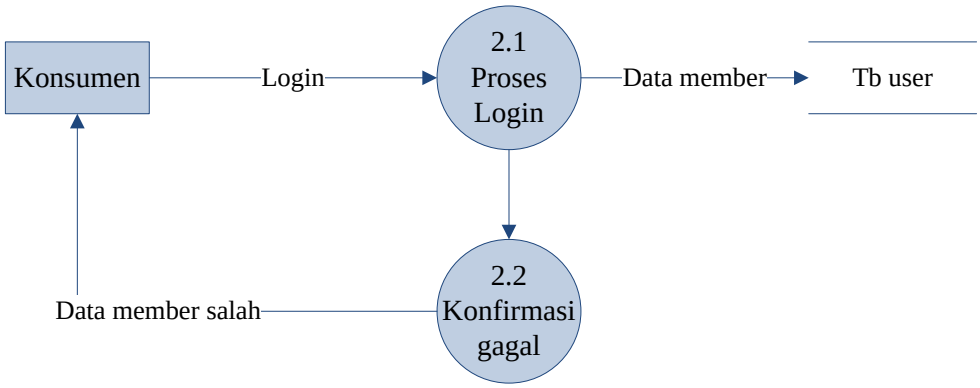
Gambar 4.6. dibawah ini merupakan DFD level 1 proses 1.0 dimana gambar ini menjelaskan tentang proses registrasi konsumen,



Gambar 4.3. DFD Level 1 Proses 1.0 Sistem yang disulkan

c. DFD level 1 proses 2

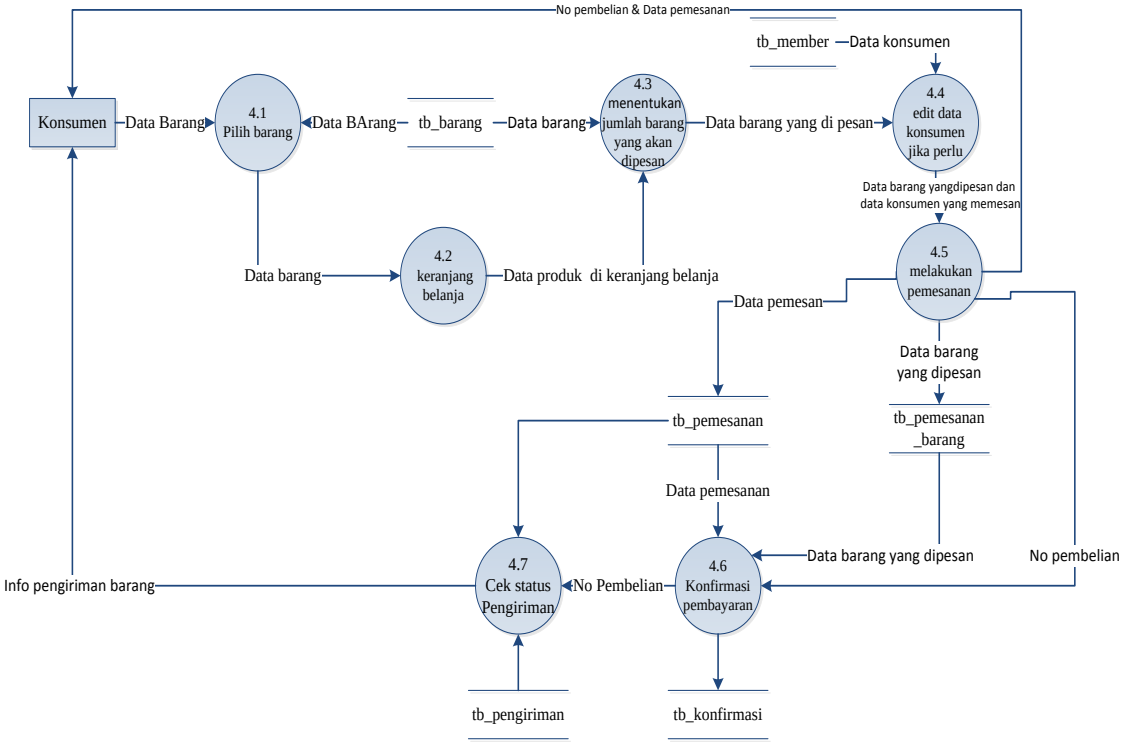
Pada DFD level 1 proses 2 ini menjelaskan tentang proses login konsumen pada sistem informasi Langit Endonesya, gambar DFD level 1 proses 2 bisa dilihat pada Gambr 4.7 dibawah ini :



Gambar 4.4. DFD Level 1 Proses 2.0 Sistem yang disulkan

d. DFD Level 1 Proses 4

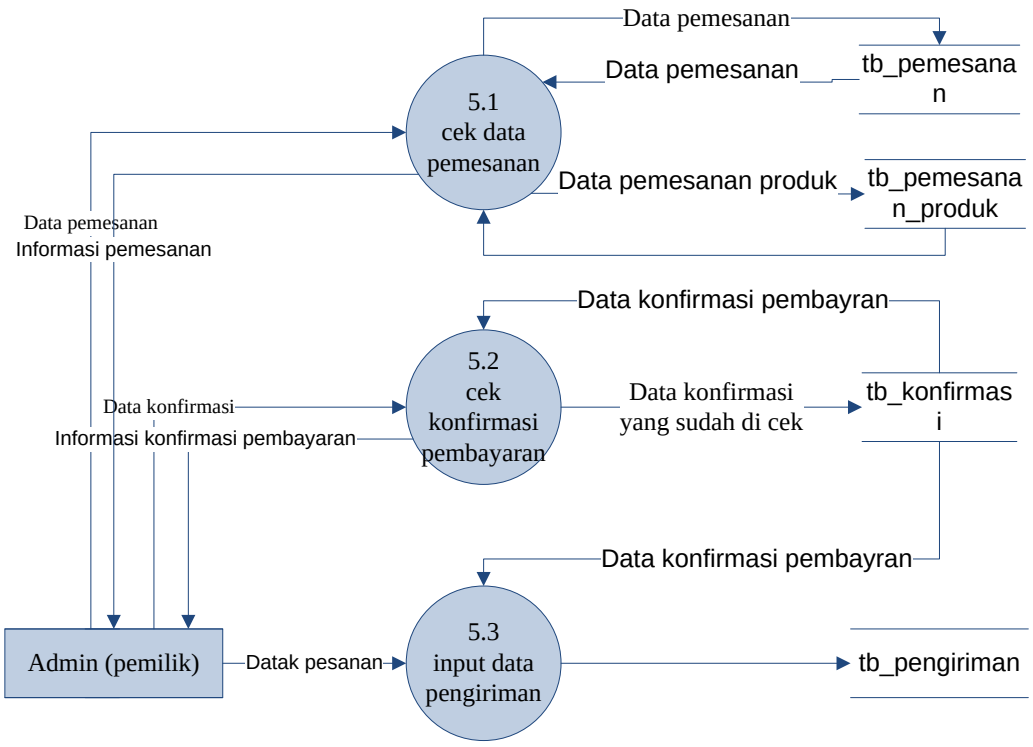
Pada DFD level 1 proses 4 ini menjelaskan tentang proses pemesanan barang yang dilakuakn oleh konsumen, gambar DFD level 1 proses 4 bisa dilihat pada Gambr 4.8 dibawah ini :



Gambar 4.5. DFD Level 1 Proses 4.0 Sistem yang disulkan

e. DFD Level 1 proses 5

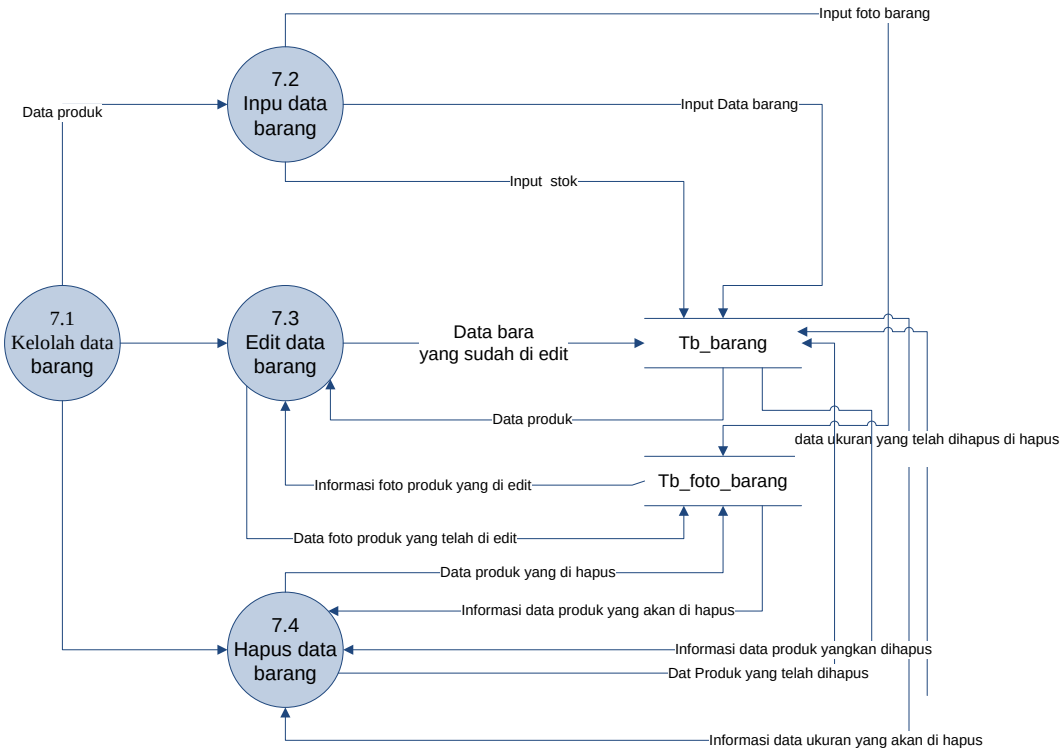
Pada DFD level 1 proses 5 ini menjelaskan tentang proses pengolah data penjualan dan data web pada sistem informasi Langit Endonesya, gambar DFD level 1 proses 5 bisa dilihat pada Gambr 4.9 dibawah ini :



Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 5 Sistem yang disulkan

f. DFD Level 1 proses 7

Pada DFD level 1 proses 7 ini menjelaskan tentang proses pengolahan data barang yang dilakuakn oleh admin gudang, pada pengolahan data barang admin gudang melakuakn proses input, edit dan hapus data kategori barang dan barang, gambar DFD level 1 proses 7 bisa dilihat pada Gambr 4.10 dibawah ini :



Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 7.0 Sistem yang disulkan

4.1.3.3. Kamus Data

Kamus data merupakan bagian dari perancangan sistem yang berisi *field-field* yang diperlukan oleh suatu *database* untuk menjalankan aplikasi program yang telah dibuat. Kamus data dapat dikatakan sebagai penjelasan dari *field-field* dalam *table database.*

Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada *data flow diagram*. Arus data dan *flow diagram* sifatnya global hanya ditujukan nama arus datanya saja. Data-data yang terkait pada sistem informasi penjualan barang berbasis *web* CV. CMA Putra Lembang adalah sebagai berikut:

1. Nama Arus Data : Data *member*

   Alias : Konsumen

   Aliran Data : Proses 1.0 – tb_user, proses 2.0-tb_user, Proses 5.0 – tb_user, Proses 1.1 – tb_user, Proses 2.1 – tb_user,

   Struktur Data :Id_member, name , email, password, addres

2. Nama Arus Data : Data Barang

   Alias : -

   Aliran Data : tb_barang - proses 3.0, tb_barang – proses 4.0, tb_barang - proses 5.0, tb_barang - proses 7.0, proses 7.0 – tb_barang, proses 4.1 – proses 4.2, proses 4.2 – proses 4.3, t_barang – proses 4.1, t_barang – proses 4.3, proses 7.1 – proses 7.2, proses 7.2 – tb_barang, proses 7.3 – tb_barang, tb_barang – proses 7.3

   Struktur Data : id_barang, nama_barang, , deskripsi, stock, harga

3. Nama Arus Data : Data foto barang

   Aaa Alias : -

   Aliran Data : proses 7.2 – tb_foto_barang, tb_barang – proses 7.3

Struktur Data : id_foto_barang, foto_barang, id_barang

4. Nama Arus Data : Data Pemesanan

   Alias : -

   Aliran Data : proses 4.0 – tb_pemesanan, tb_perusahaan – proses 5.0, proses 4.5 – tb_pemesanan, tb_pemesanan – proses 4.6, tb_pemesanan – proses 4.7

   Struktur Data : id_pesanan, id_member, total_bayar, tanggal_pesanan, jam_pesanan, alamat, tlpn_member,email_member, status_pemesanan

5. Nama Arus Data : Data Admin

   Alias : -

   Aliran Data : pemilik – proses 6.0, proses 6.0 – tb_admin

   Struktur Data : id_admin, username_admin, password_admin, nama_admin, level_admin.

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan database dalam system informasi penjualan dan pembelian ditunjukan agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian, dapat diperoleh informasi yang lebih lengkap serta dapat membantu mempermudah proses manipulasi data. Pada perancangan basis data ini akan dibahas mengenai Normalisasi, Entity-Relationship Diagram (ERD),

Relasi Tabel, dan Struktur File. Karena struktur data dan hubungan antar data relative kompleks, maka ERD menggunakan sejumlah notasi dan symbol untuk menggambarkan struktur dan hubungan antar data secara umum ada tiga macam symbol yang digunakan yaitu Entity, atribut dan Relation.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi diartikan sebagai suatu teknik yang menstrukturkan data untuk mencegah timbulnya permasalahan pengolahan data dalam basis data

1. Bentuk tidak normal (Unnormalized)

Normalisasi unnormal adalah proses mencatumkan semua struktur data yang ada pada setiap entitas. Berikut bentuk unnormal dari sistem yang diusulkan :

Id_member, name , email, password, addres, id_barang, nama_barang, , deskripsi, stock, harga, id_foto_barang, foto_barang, id_barang, id_pesanan, id_member, total_bayar, tanggal_pesanan, jam_pesanan, alamat, tlpn_member,email_member, status_pemesanan, id_pengiriman, id_pemesanan, id_admin, id_admin, username_admin, password_admin, nama_admin, level_admin.

2. *Bentuk normal pertama (1st)*

Normalisasi pertama, tahap ini diusahakan tidak terdapat field dalam satu tabel yang berulang. Berikut normalisasi pertama dari sistem yang diusulkan :

Id_member, name , email, password, addres, id_barang, nama_barang, , deskripsi, stock, harga, id_foto_barang, foto_barang, id_barang, id_pesanan, id_member, total_bayar, tanggal_pesanan, jam_pesanan, alamat, tlpn_member,email_member, status_pemesanan, id_pemesanan, id_admin, username_admin, password_admin, nama_admin, level_admin.

3. *Bentuk Normal kedua (2 nd NF)*

Member :{id_member*, user_name, email_member, password_member, nama_member, telepon, alamat, foto}

Barang :{id_barang*, Nama_barang, harga, deskripsi, id_kategori_barang**}

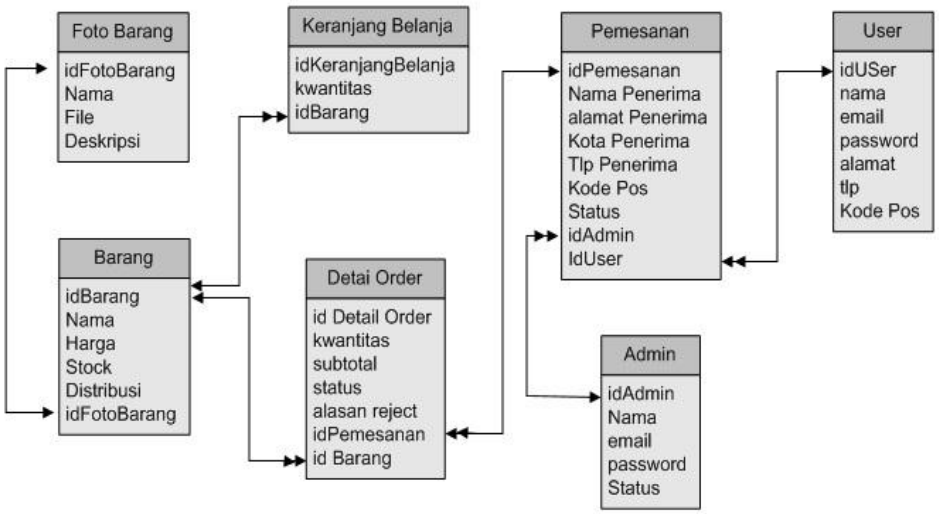
Foto_barang :{id_foto_barang*, foto_barang, id_barang**}

pemesnan_barang : { id_pemesan*, id_member**, id_barang*, id_ukuran*, jumlah, harga, total harga}

admin :{id_admin*, username_admin, password, nama_admin, level}

4.1.4.2. Relasi Tabel

Relasi table adalah data yang menggambarkan hubungan antara table yang satu dengan yang lainnya. Relasi tabel pada sistem informasi ini dapat dilihat pada gambar 4.7 dibawah ini :

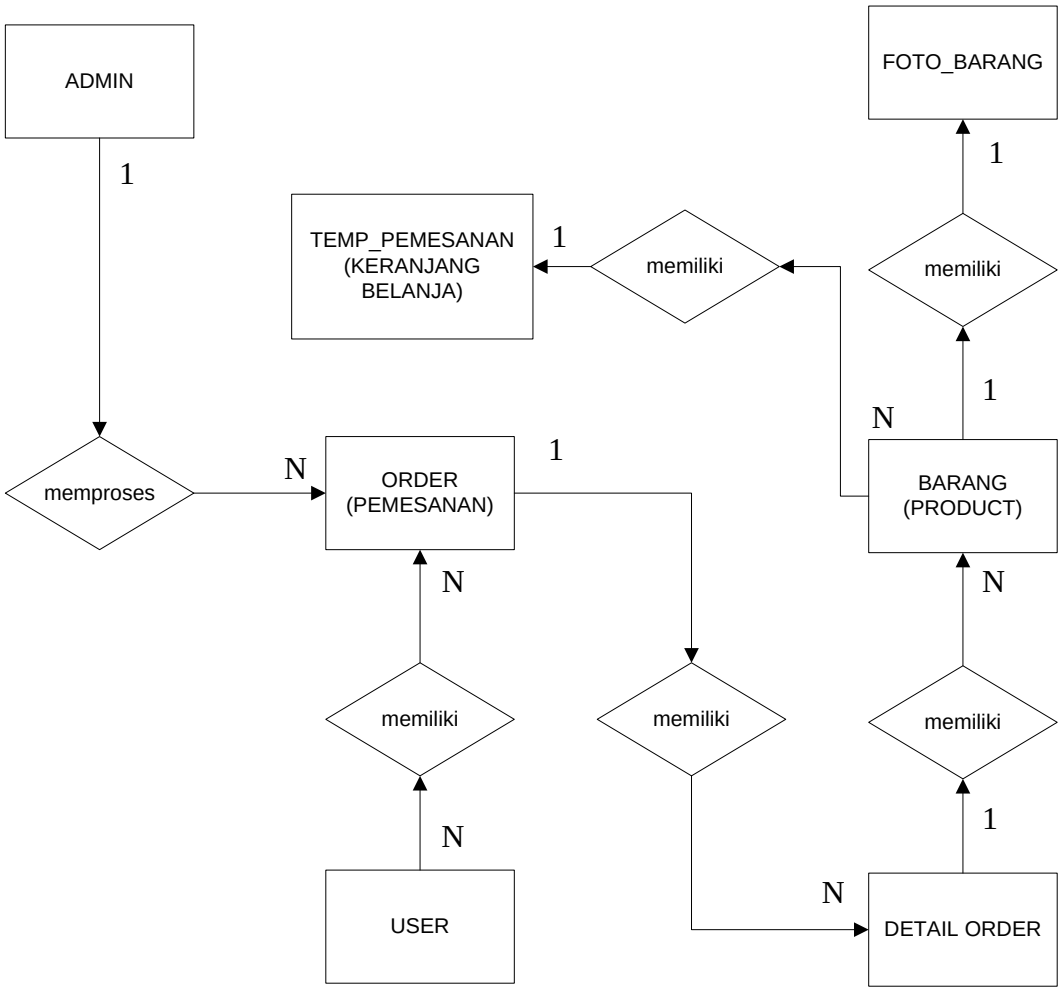


Gambar 4.8 Tabel Relasi

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendekripsikan hubungan antara penyimpanan. ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data karena hal ini relative kompleks.

Berikut ini merupakan ERD berdasarkan hasil normalisasi yang dilakukan sebelumnya.



Gambar 4.9 ERD

4.1.4.4. Struktur File

1. Struktur File Admin

   Nama Tabel : Admin

   Deskripsi : tempat menyimpan data admin

   Primary Key : id_ admin

Tabel 4.1 Tabel Admin

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_admin	Varchar	5	Primary Key
Email_admin	Varchar	25	Atribut penyerta
Password_admin	Varchar	25	Atribut penyerta
Nama_admin	Varchar	25	Atribut penyerta
Level_admin	Varchar	10	Atribut penyerta

2. Struktur File Member

Nama Tabel : member (user)

Deskripsi : tempat menyimpan data member

Primary Key : id_ member

Tabel 4.2 Tabel Member

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_ member	Varchar	11	Primary Key
Email_member	Varchar	30	Atribut penyerta
Password_member	Varchar	15	Atribut penyerta
Nama_member	Varchar	25	Atribut penyerta

Telepon_member	Varchar	15	Atribut penyerta
Alamat_member	Text	-	Atribut penyerta
Kode_pos	Varchar	15	Atribut penyerta
Provinsi	Varchar	25	Atribut Penyerta
Kota	Varchar	15	Atribut Penyerta

3. Struktur File Barang

Nama Tabel : barang

Deskripsi : tempat menyimpan data barang

Primary Key : id_ barang

Tabel 4.3 Tabel Produk

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_ barang	Varchar	11	Primary Key
Nama_barang	Varchar	10	Atribut penyerta
Harga	Varchar	15	Atribut penyerta
Deskripsi	Text	-	Atribut penyerta

4. Struktur File Foto Barang

   Nama Tabel : Foto_barang

   Deskripsi : tempat menyimpan Foto barang

   Primary Key : id_ Foto_barang

Tabel 4.4 Tabel Foto Produk

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_ foto_barang	Int	11	Primary Key
Foto_barang	Varchar	50	Atribut penyerta
Id_barang	Int	11	Atribut penyerta

5. Struktur File Pemesanan

   Nama Tabel : pemesanan

   Deskripsi : tempat menyimpan data pemesanan

   Primary Key : id_ pemesanan

Tabel 4.5 Tabel Pemesanan

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_pemesanan	Varchar	12	Primary Key
Id_member	Varchar	11	Atribut penyerta
Total_bayar	Varchar	15	Atribut penyerta
Tanggal	Date	-	Atribut penyerta

Jam	Time	-	Atribut penyerta
Nama_member	Varchar	25	Atribut penyerta
Alamat	Text	-	Atribut penyerta
Telepon_member	Varchar	15	Atribut penyerta
Email_member	Varchar	30	Atribut penyerta
Status_pemesanan	Varchar	10	Atribut penyerta

Tabel 4.6 Tabel Pemesanan_Produk

Nama File	Tipe Data	Size	Keterangan
id_pemesanan_barang	Int	12	Primary Key
Id_pemesanan	Int	12	Atribut penyerta
Id_barang	Int	11	Atribut penyerta
Jumlah	Int	11	Atribut penyerta
Harga	Int	11	Atribut penyerta
Total_harga	Int	11	Atribut penyerta

4.1.4.5. Kodefikasi

Pengkodean ini berguna untuk mengklasifikasikan data, guna mempermudah dalam mengelompokkan data dan memperosesnya. Pengkodean juga mempersingkat dalam mengidentifikasikan suatu objek, sehingga suatu kesalahan dalam mengidentifikasikan objek dapat terhindari.

Pengkodean yang dibuat yaitu Kode Barang yang berurutan dari No. 1 sampai dengan seterusnya, sesuai urutan penginputan barang. Contoh untuk No. 1 untuk Brokoli, 2 Tomat, dan seterusnya.

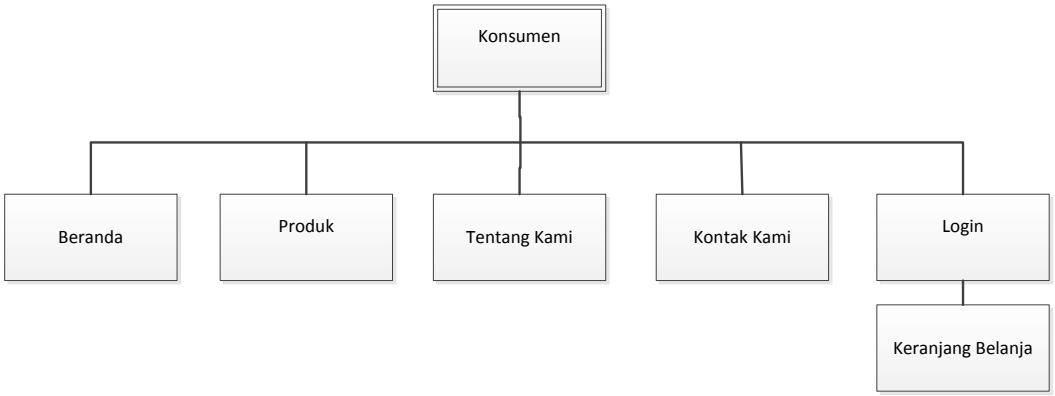
4.2. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka pemakai sangat penting untuk memenuhi criteria yang mudah digunakan, menarik dan nyaman digunakan oleh pemakai.Oleh karena itu dibuatlah rancangan antar muka untuk memudahkan pemakai, kemudahan itu antara lain dicapai dengan pemakaian alat masukan berupa mouse dan keyboard penstrukturan menu sesuai dengan urutan penggunaan.

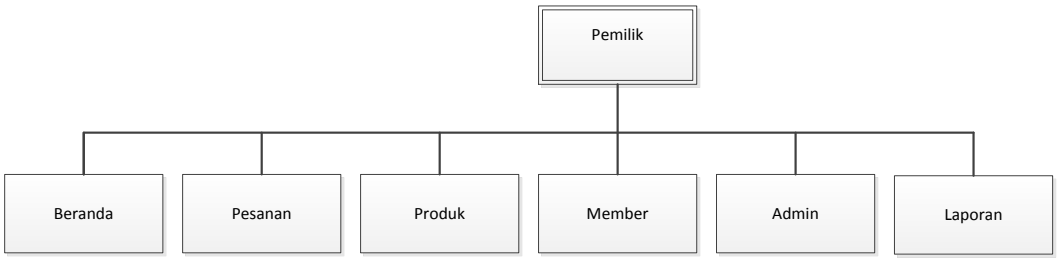
4.2.1 Struktur Menu

Struktur menu merupakan suatu bentuk yang terdapat pada form utama yang dibuat untuk memudahkan pengguna untuk memilih menu sesuai dengan kebutuhan.

1. Struktur menu yang terdapat pada pada aplikasi penjualan pada website CV. CMA Putra Lembangadalah sebagai berikut :



Gambar 4.10 Struktur Menu konsumen



Gambar 4.11 Struktur Menu Pemilik

4.2.2. Perancangan Input

Rancangan Input merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka memasukkan data terdiri dari perancangan input user/Konsumen dan input admin/petugas.

1. Input registrasi calon member

Gambar dibawah ini merupakan rancangn inputan untuk registrasi calon member



Gambar 4.12 inputan registrasi yang disulkan

2. Input login member/admin

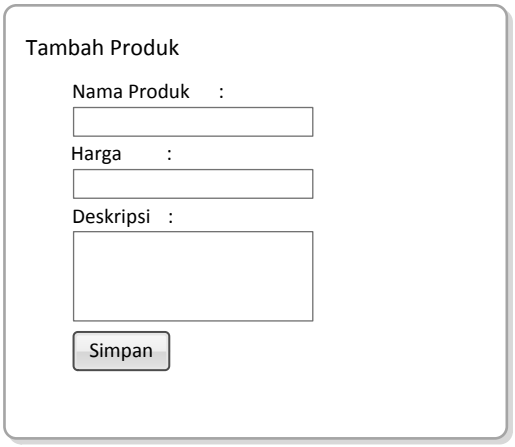
Gambar 4.19 dibawah ini merupakan rancangan inputan login untuk konsumen/member yang telah melakukan registrasi.



Gambar 4.13 inputan login yang disulkan

3. Input Barang

Gambar 2.21 dibawah ini merupakan rancangan inputan untuk menambah barang yang dilakukan oleh bagian gudang.



Gambar 4.14 inputan Tambah barang yang disulkan

4.2.3. Perancangan Output

Pada perancangnan Output perancang mencoba membuat hasil dari aktifitas inputan yang telah dirancang sebelumnya adapun perancangan ouputnya adalah sebagai berikut:

1. Laporan Penjualan

   Gambar 4.14 dibawah ini merupakan rancangan output untuk laporan penjualan

CMA PUTRA

Laporan Per Periode

Dari Tanggal : 01/01/2015

Sampai Tanggal : 01/28/2015

Nama Pemesan : Muhammad Kamal Ramadhani
Nama Tujuan : Muhammad Kamal Ramadhani

No	Tanggal	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total Harga
1	09-01-2015	Brokoli	255	15000	3825000
Subtotal			255		3825000

Nama Pemesan : Asep Soleh
Nama Tujuan : Asep Soleh

No	Tanggal	Nama Produk	Jumlah	Harga	Total Harga
1	09-01-2015	Paprika Hijau	100	30000	3000000
2	09-01-2015	Kembang Kol	10	7000	70000
3	09-01-2015	Cabai Rawit	100	110000	11000000
Subtotal			210		14070000

Total	465		17895000

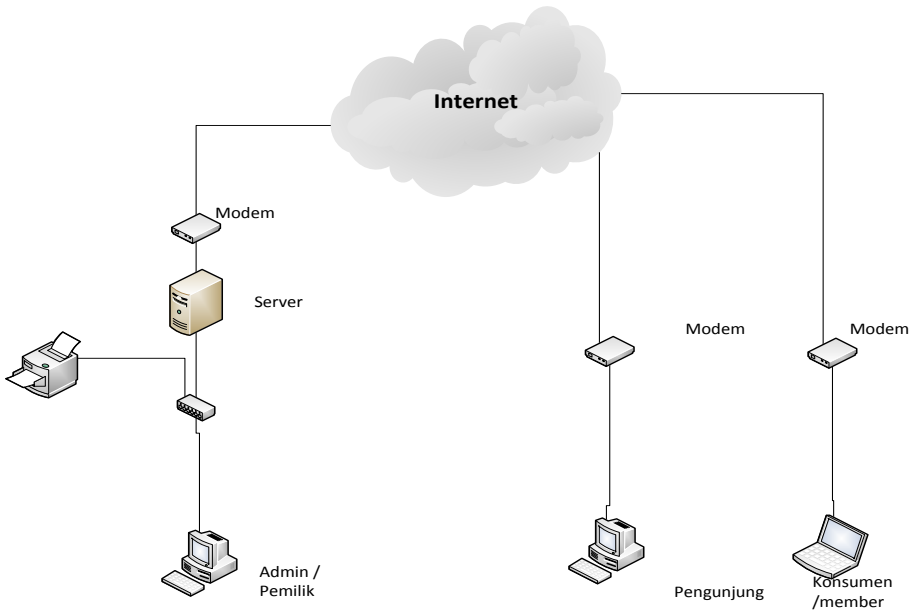
Pemilik CV. CMA Putra

Septiadi

Gambar 4.15 laporan Penjualan yang diusulkan

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur jaringan sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada CV. CMA Putradapat dilihat pada gambar 4.27 berikut ini:



Gambar 4.16 Arsitektur jaringan

4.4. Implementasi

Pada tahamapn implementasi penulis menerapkan sistem yang telah didesain atau dirancang agar dapat dioperasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan proses. Implementasi sistem informasi penjuaalan pada CV. CMA Putra Lembangdilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL , pengujian *software* ini dilakukan pada perangkat keras PC (*Personal Computer*) dengan sistem operasi *Windows* 8

4.4.1. Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak perancangan sistem informasi penjuaalan pada CV. CMA Putra Lembangini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Tidak semua kebutuhan sistem pengolahan sistem informasi penjualan dikerjakan, tetapi hanya subsistem-subsistem yang mendukung yaitu penjualan, tambah, delet, hapus dan edit produk serta laporan penjualan dan pengadaan.
2. Aplikasi dijalankan pada perangkat PC (*Personal Computer*) menggunakan *directory localhost,* tidak menggunakan layanan *web hosting*.
3. Tidak semua data yang diinputkan ke dalam aplikasi merupakan data *rill* dari CV. CMA Putra LembangBandung.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Dalam pengimplementasian aplikasi, perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi : Windows 8 Pro 32 bit
2. Bahasa Pemrograman : PHP
3. *DBMS* : XAMPP version 1.7.7 yang sudah termasuk didalamnya *apache,* MySQL dan PHP My Admin.
4. Web browser : Mozilla Firefox 26.0

5. Editor : Macromedia Dreamweaver 8.
6. DFD modeler : Miscosoft Office Visio 2010

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengimplementasian aplikasi adalah sebagai berikut :

1. *Processor* : AMD E-350 Prosesor (2CPU), ~ 1.6GHz
2. Hard Disk : 500 GB.
3. Memory : RAM 3 GB
4. Monitor : 14” Resolusi (1366 x 768)
5. VGA : 1512MB
6. Perangkat masukan standar seperti *keyboard* dan *mouse.*

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Berikut implementasi Basis Data dari *database* sistem informasi penjuaalan pada CV. CMA Putra Lembang:

```
SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET time_zone = "+00:00";


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `email` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
```

```
  `password` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `status` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `remember_token` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `category` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `category_name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `category_code` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `confirm_order` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `bank_account_name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `bank_account_number` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `bank_sender` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `bank_admin` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `message` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
```

```
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_order` (

`id` int(10) unsigned NOT NULL,

  `order_id` int(11) NOT NULL,

  `product_id` int(11) NOT NULL,

  `ukuran_id` int(11) NOT NULL,

  `qty` int(11) NOT NULL,

  `sub_total` int(11) NOT NULL,

  `status` enum('Pending','Rejected','Approved') COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `reason_rejected` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',

  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=10 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;


CREATE TABLE IF NOT EXISTS `migrations` (

  `migration` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `batch` int(11) NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (

`id` int(10) unsigned NOT NULL,

  `user_id` int(11) NOT NULL,

  `ship_name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `ship_address` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
```

```
  `ship_city` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `ship_phone` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `tracking_number` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `status` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `reason` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `confirm_order_id` int(11) NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `products` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `price` int(11) NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `description` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `category_id` int(11) NOT NULL,
  `active` tinyint(1) NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=11 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product_photos` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
```

```
  `photos_name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `photos_file` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `photos_description` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `active` tinyint(1) NOT NULL,
  `status` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `product_id` int(11) NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=11 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_pemesanan` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `session_code` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `product_id` int(11) NOT NULL,
  `ukuran_id` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=14 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `product_id` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
```

```
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `email` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `password` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `address` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `postal_code` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `province` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `city` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `phone` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `active` tinyint(1) NOT NULL,
  `status` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `remember_token` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00',
  `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00 00:00:00'
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka (*interface*) merupakan penerapan perancangan format tampilan yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun implementasi antar muka dari adalah sebagai berikut:

4.4.5.1 Implementasi Halaman Utama

Berikut ini adalah implementasi antarmuka halaman utama dari CV. CMA Putra Lembang

Tabel 4.7 Halaman Utama

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Home	Menu ini berisikan tampilan uatama web CV. CMA Putra Lembang	Index.php
Produk	Menu ini berisikan tampilan produk yang ditawarkan pada CV. CMA Putra Lembang	Produk.php
Kontak Kami	Menu ini berisikan kontak CV. CMA Putra Lembang	Kontak.php
About	Menu ini menampilkan keterangan mengenai CV. CMA Putra Lembangbeserta profil perusahaan	About.php

4.4.5.2 Implementasi Halaman Utama Konsumen

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan konsumen dari web CV. CMA Putra Lembang.

Tabel 4.8 Tabel Implementasi Halaman Utama Konsumen

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Home	Menu ini berisikan tampilan uatama web CV. CMA Putra Lembang	Index.php
Produk	Menu ini berisikan tampilan produk yang ditawarkan pada CV. CMA Putra Lembang	Produk.php
Tentang Kami	Menu ini menampilkan keterangan mengenai CV. CMA Putra Lembangbeserta profil perusahaan	About.php
Login	Menu ini berfungs untuk konsumen melakukan login	Login.php
Logout	Menu ini berfungsi untuk konsumen yang telah selesai dan ingin keluar	

Profile	Halam ini berisikan tentang data-data member	Profile.php
Keranjang Belanja	Menu ini menampilkan produk yang dipilih untuk dibeli oleh konsumen yang berisifat sementara dalam artian produk yang dipilih tersebut bisa di tambah, edit,hapus	Keranjangbelanja.php

4.4.5.3 Implementasi Halaman Utama Admin

Berikut ini adalah implementasi halaman utama admin dari web CV. CMA Putra Lembang.

Tabel 4.9 Implementasi halaman utama pemilik

Menu	**Deskripsi**	**Nama file**
Pesanan	Halam ini untuk melihat daftar pesanandari konsuimen	pesanan.php
Member	Halam ini untuk melihat daftar member yang telah tertdaftar	Memeber.php
Produk	Halam ini untuk melihat data produk	Produk.php

Admin	Halaman ini berguna untuk melihat dan menambah data admin	ADmin.php
Report	Menu ini berfungsi menampilkan laporan	Report .php

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adalah implementasi instalasi program untuk menggunakan program sistem penjualan dan pembelian, langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

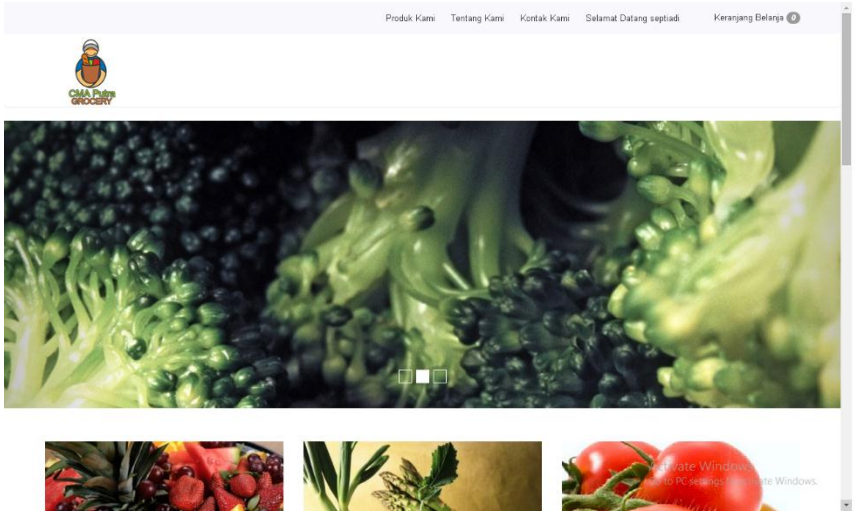
1. Instal terlebih dahulu menu xampp
2. Kemudian copy file program database ke dalam htdocs
3. Pada browser ketik localhost/phpmyadmin/ kemudian pilih database, ketikan nama langit_endonesya kemudian create, browse database yang ada di htdocs kemudian go.
4. Proses instal selesai

4.4.7. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan sistem informasi penjualan pada CV. CMA Putra Lembangberbasis web ini akan dijelasan tentang cara menggunakan web CV. CMA Putra Lembangsebagi berikut :

4.4.7.1.Halaman Utama Website

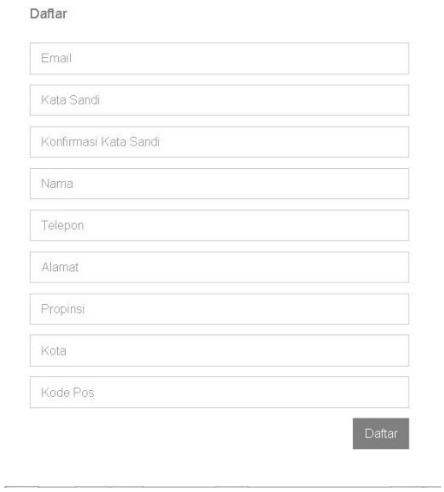
Menu utama ini berfungsi untuk proses-proses yang ada di halaman utama ketika memasukin website, menu utama ini mempunyai beberapa fasilitas yaitu lihat data semua produk, cara pemesanan,about keranjang belanja, Dibawah ini adalah tampilan menu utama sistem informasi penjualan CV. Langit Endonsya :



Gambar 4.17 Halaman utama

4.4.7.2.Halaman Tampilan Registrasi

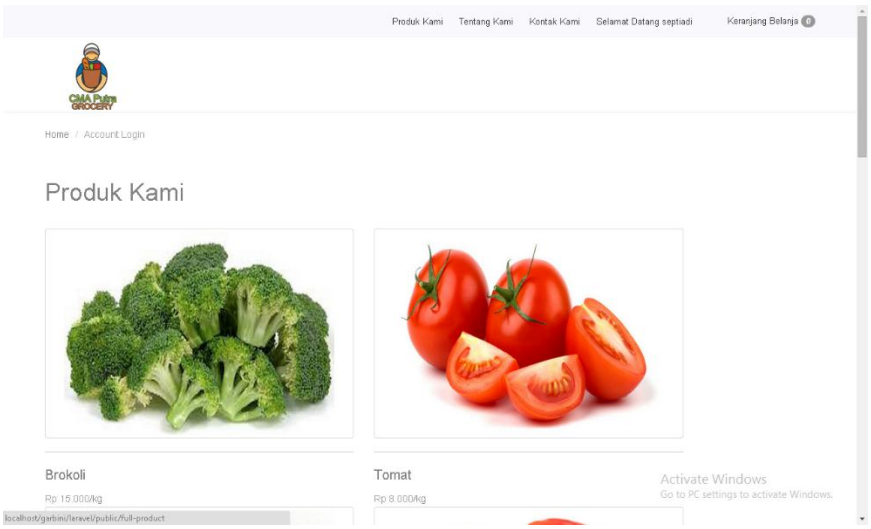
Halaman register member untuk user yang belum menjadi member dan akan melakukan transaksi pembelian karena user diharuskan mengisikan terlebih dahulu biodata yang telah di sediakan.



Gambar 4.18 Halaman Registrasi

4.4.7.3.Halaman Produk

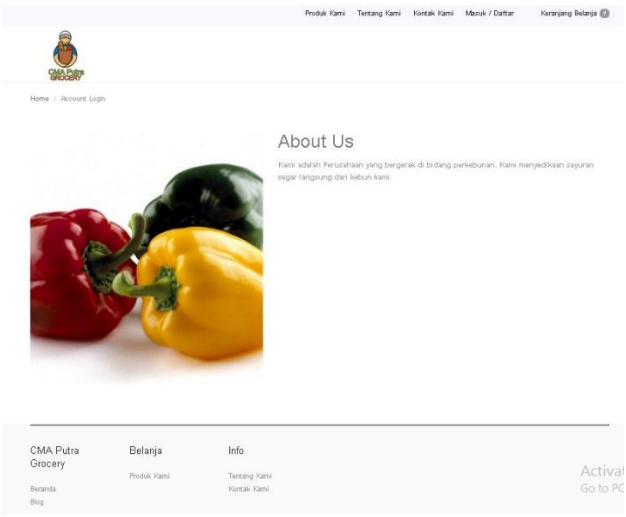
Halaman ini sebagai halaman untuk memilih produk yang akan di beli tetapi user yang belum menjadi member tidak akan bisa membeli barang dikarenakan harus register meber terlebih dahulu, untuk user yang belum menjadi member barang yang di tampilkan tidak bisa di beli hanya bisa di lihat gambaranya saja.



Gambar 4.19 Halaman Produk

4.4.7.4. Halaman About

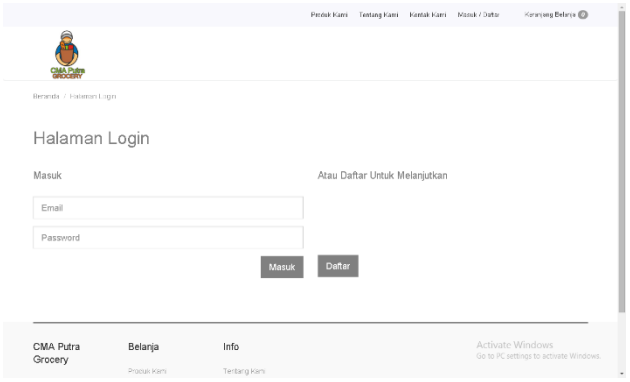
Halaman ini adalah halaman untuk menginformasikan mengenai kontrak dana alamat perusahaan



Gambar 4.20 Halaman About

4.4.7.5. Login Member

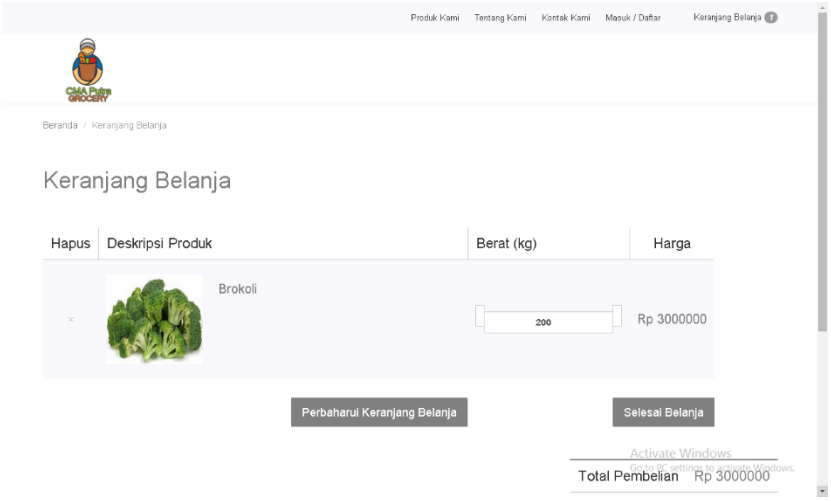
Halaman ini merupakan halaman login unutk user member yang telah terlebih dahulu melakukan registrasi



Gambar 4.21 Halaman login

4.4.7.6. Keranjang Belanja

Halaman ini merupkan halaman pengunjung web yang telah daftar dan menjadi member dapat mengisi jumlah barang yang ingin dibeli



Gambar 4.22 Halaman Keranjang Belanja

4.5. Pengujian Sistem

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian Sistem informasi Penjualan ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari member dan admin pada website yang telah dibuat.

Tabel 4.10 Recana Pengujian

Item Uji	**Jenis Pengujian**
Login	*Black Box*
Registrasi	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian yang telah disusun, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Login

Tabel 4.11 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputan username dan password diisi sesuai dengan pengguna misalkan admin.	Dapat *Login* dan masuk ke halaman utama admin	Menampilkan form menu utama admin, sesuai dengan yang diharapkan	(v) Diterima ( ) Ditolak

Inputan username dan password diisi sesuai dengan member	Dapat *Login* dan masuk ke halaman utama	Menampilkan form menu utama, sesuai dengan yang diharapkan	(v) Diterima ( ) Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Bebas *Password : Bebas*	Tidak dapat *Login* dan menampilkan pesan kesalahan	*User* tidak dapat login jika salah username atau password	(v) Diterima ( ) Ditolak

2. Pengelolaan Pendaftaran Member Baru

Tabel 4.12 Pengujian Pengelolaan Data Member Baru

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi semua form registrasi pendaftaran dan tekan tombol daftar	Muncul pemberitahuan data telah disimpan	Tombol daftar dapat melakukan fungsinya	(v) Diterima ( ) Ditolak
Input username dan password pada login member	Muncul tampilan Login sukses dan masuk ke halaman utama	Login sukses sesuai yang diharapkan	(v) Diterima ( ) Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)

Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field kosong di form pendaftaran.	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	(v) Diterima ( ) Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa secara fungsional semua proses pada Perancangan Perancangan Sitem informasi penjualan pada CV. CMA Putra Lembang dapat berfungsi dengan baik, Perancangan Aplikasi ini memberikan output sesuai dengan yang diharapkan.