DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR GAMBAR xvi

DAFTAR SIMBOL xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Rumusan Masalah 4

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.5 Kegunaan Penelitian 5

1.5.1 Kegunaan Praktis 5

1.5.2 Kegunaan Akademis 6

1.6 Batasan Masalah 7

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.8 Sistematik Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Karaktristik Sistem 13

2.1.3 Klasifikasi Sistem 15

2.2 Informasi 16

2.2.1 Siklus Informasi 17

2.2.2 Nilai Informasi 18

2.3 Sistem Informasi 20

2.3.1 Sistem Informasi Manajemen 20

2.3.2 Kegunaan Sistem Informasi Manajemen 23

2.3.3 Pokok – Pokok Sitem Informasi Manajemen 25

2.4 Manajemen 25

2.5 Manajemen Produksi 27

2.6 Manajamen Keuangan 28

2.7 Jaringan Komputer 28

2.7.1 Jenis Jaringan Komputer 30

2.7.2 Topologi Jaringan Komputer 31

2.7.3 Topologi Bus 31

2.7.4 Topologi RING 31

2.7.5 Topologi STAR 32

2.8 Perangkat Lunak Pendukung 32

2.8.1 Bahsa Pemrograman C# 32

2.8.2 NET Framework 33
2.8.3 MySQL 33
2.8.4 Visual Studio 2012.....34
2.8.5 SQLyog.....35
2.8.6 Wamp Server 35
2.8.7 Star UML 36
2.8.8 Pengertian UML (Unifed Modeling Language) 36
2.8.9 Pengertian OOP 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITAIN

3.1 Objek Penelitian.....38
3.1.1 Sejarah Singkat SUI Warehouse 38
3.1.2 Visi dan Misi SUI Warehouse.....39
3.1.3 Struktur Organisasi SUI Warehouse 39
3.1.4 Deskripsi Tugas.....40
3.2 Metode Penelitian 41
3.2.1 Desain Penelitian.....41
3.2.2 Metode Pengumpulan Data 42
3.2.2.1 Sumber Data Primer 43
3.2.2.2 Sumber Data Skunder.....44
3.2.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 44
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....45
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....45
3.2.4 Alat Bantu Analisis.....47

3.2.5 Pengujian Software.....49
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 50
3.3.1 Usecase Diagram.....50
3.3.2 Definisi Aktor dan Deskripsi.....51
3.3.3 Skenario Usecase Perusahaan yang Berjalan 52
3.3.4 Activity Diagram yang Sedang Berjalan.....57
3.3.4.1 Activity Diagram Pemesanan Barang yang Sedang Berjalan.....58
3.3.4.2 Activity Diagram Produksi Barang 59
3.3.4.3 Activity Diagram Pengiriman Barang 60
3.3.4.4 Activity Diagram Pembayaran Barang.....61
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 65
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 65
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 66
4.1.3 Use Case Diagram 66
4.1.3.1 Skenario Use Case Login Administrator Yang Diusulkan.67
4.1.3.2 Skenario Use Case Login Pemilik Yang Diusulkan.....69
4.1.3.3 Skenario Use Case Login Kasir Yang Diusulkan.....70
4.1.3.4 Skenario Use Case Pemesanan Barang Yang Diusulkan ...71
4.1.3.5 Skenario Use Case Data Barang Yang Diusulkan.....73
4.1.3.6 Skenario Use Case Sablon Data Barang Yang Diusulkan..74

4.1.3.7 Skenario Use Case Pengiriman Barang Yang Diusulkan ...75
4.1.3.8 Skenario Use Case Return Barang Yang Diusulkan 76
4.1.3.9 Skenario Use Case Data Petugas Yang Diusulkan 78
4.1.3.10 Skenario Use Case Data Customer Yang Diusulkan 79
4.1.3.11 Skenario Use Case Pembayaran Yang Diusulkan 80
4.1.3.12 Skenario Use Case Laporan Pemesanan Barang Yang Diusulkan 82
4.1.3.13 Skenario Use Case Laporan Pengiriman Barang Yang Diusulkan 83
4.1.3.14 Skenario Use Case Laporan Pembayaran Barang Yang Diusulkan 84
4.1.3.15 Skenario Use Case Laporan Return Barang Yang Diusulkan 86
4.1.4 Activity Diagram Yang Diusulkan 87
4.1.4.1 Activity Diagram Login Admin Yang Diusulkan 87
4.1.4.2 Activity Diagram Login Kasir Yang Diusulkan 88
4.1.4.3 Activity Diagram Login Pemilik Yang Diusulkan 88
4.1.4.4 Activity Diagram Pemesanan Barang Yang Diusulkan ...89
4.1.4.5 Activity Diagram Bahan Data Barang Yang Diusulkan ..90
4.1.4.6 Activity Diagram Sablon Data Yang Diusulkan 91
4.1.4.7 Activity Diagram Pengiriman Barang Yang Diusulkan...92
4.1.4.8 Activity Diagram Return Barang Yang Diusulkan 92
4.1.4.9 Activity Diagram Data Petugas Yang Diusulkan.....93

4.1.4.10 Activity Diagram Data Customer Yang Diusulkan.....94
4.1.4.11 Activity Diagram Pembayaran Yang Diusulkan.....95
4.1.4.12 Activity Diagram Laporan Pengiriman Barang Yang Diusulkan 96
4.1.4.13 Activity Diagram Laporan Pembayaran Barang Yang Diusulkan 97
4.1.4.14 Activity Diagram Laporan Return Barang Yang Diusulkan 98
4.1.5 Sequence Diagram.....99
4.1.5.1 Sequence Diagram Login Yang Diusulkan.....99
4.1.5.2 Sequence Diagram Pemesanan Barang Yang Diusulkan 100
4.1.5.3 Sequence Diagram Data Barang Yang Diusulkan 102
4.1.5.4 Squence Diagram Sablon Yang Diusulkan 103
4.1.5.5 Squence Diagram Pengiriman Barang Yang Diusulkan 104
4.1.5.6 Squence Diagram Retur Barang Yang Diusulkan.....105
4.1.5.7 Squence Diagram Petugas Yang Diusulkan.....106
4.1.5.8 Squence Diagram Costumer Barang Yang Diusulkan ...107
4.1.5.9 Squence Diagram Pembayaran Barang Yang Diusulkan 108
4.1.5.10 Squence Diagram Laporan Pemesanan Barang Yang Diusulkan 108

4.1.5.11 Squence Diagram Laporan Pembayaran Barang Yang Diusulkan 109
4.1.5.12 Squence Diagram Retur Barang Yang Diusulkan 109
4.1.6 Class Diagram 110
4.1.7 Component Diagram 111
4.1.8 Deployment Diagram 111
4.1.9 Kodifikasi 112
4.2 Perancangan Antar Muka 116
4.2.1 Struktur Menu 116
4.2.2 Perancangan Input Administrator dan Kasir 118
4.3 Implementasi 154
4.3.1 Batasan Implementasi 155
4.3.2 Implementasi Perangkat Lunak 155
4.3.3 Implementasi Perangkat Keras 155
4.3.4 Implementasi Basis Data 156
4.3.5 Implementasi Antar Muka 164
4.3.6 Implementasi Installasi Program 170
4.4 Pengujian 213
4.4.1 Rencana Pengujian 213
4.4.2 Kasus Hasil Pengujian 215
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 228

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 229

5.2 Saran 230

DAFTAR PUSTAKA.....231

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP