DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xvi
DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Belajar 11
2.2 Pembelajaran Berbantuan Komputer 11
2.2.1 Tipe Pembelajaran Berbantuan Komputer 12
2.2.2 Karakteristik Pembelajaran Berbantuan Komputer 13
2.2.3 Penerapan Pembelajaran Berbantuan Komputer 14

2.2.4 Tahapan Pengembangan Pembelajaran Berbantuan Komputer.....14
2.3 Matematika 16
2.4.1 Standar Kompetensi Pelajaran Matematika Kelas III SD Kurikulum KTSP 2006 17
2.4 Multimedia 20
2.4.1 Kategori Multimedia.....20
2.4.2 Kelebihan Pembelajarn Menggunakan Multimedia.....22
2.5 Adobe Flash CS6 22
2.5.1 Area Kerja Adobe Flash CS6 23
2.6 Action Script 23
2.7 Adobe Flash Player 24
2.8 Camtasia Studio 25
2.9 MySql 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 27
3.1.1 Visi Misi Perusahaan 27
3.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....28
3.1.3 Deskripsi Tugas 30
3.2 Metode Penelitian 33
3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....34
3.2.2.1 Sumber Data Primer (Observasi dan Wawancara) 34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 35
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 36
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....38
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 40
3.2.4.1 Pengujian Black Box.....40
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....41
3.3.1 Analisi Prosedur Yang Sedang Berjalan 41
3.3.2.1 Diagram Use Case Yang Sedang Berjalan.....42
3.3.2.2 Skenario Use Case Yang Sedang Berjalan 43

3.3.2.3 Diagram Activity Yang Sedang Berjalan 45
3.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang berjalan 48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 50
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....50
4.1.2 Gambaran Umum Sistem.....51
4.1.3 Perancangan Prosedur.....51
4.1.3.1 Use Case Diagram.....52
4.1.3.2 Skenario Use Case 53
4.1.3.3 Activity Diagram 58
4.1.3.4 Sequence Diagram 64
4.1.3.5 Component Diagram 69
4.1.3.6 Deployment Diagram.....70
4.1.4 Perancangan Basis Data 71
4.1.4.1 Relasi Tabel.....71
4.1.4.2 Struktur File.....72
4.1.4.3 Kodifikasi 73
4.2 Perancangan Struktur Menu 74
4.3 Perancangan Antarmuka.....75
4.4 Implementasi 99
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak 99
4.4.2 Implementasi Perangkat Keras 99
4.4.3 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 100
4.4.4 Implementasi Antarmuka 101
4.4.5 Implementasi Instalasi Program 109
4.4.6 Penggunaan Program 113
4.5 Pengujian 128
4.5.1 Rencana Pengujian 128
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 130
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 134

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 135

5.2 Saran 135

DAFTAR PUSTAKA 137
LAMPIRAN