DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Indentifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Kosep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem 11

2.1.2. Element Sistem 11

2.1.3. Karakteristik Sistem 12

2.1.4. Klasifikasi Sistem 14

2.2. Pengertian Aplikasi 15

2.2.1. Klasifikasi Sistem 15

2.3. Pengertian Pemesanan 16

2.4. Pengertian Barang 17

2.4.1. Ciri-ciri Barang 17

2.5. Smart Phone 17

2.6. Sejarah Android 18

2.6.1. Fitur Android 19

2.6.2. Arsitektur Android 21

2.6.3. Android Runtime 22

2.6.4. Aplikasi Android 24

2.6.5. Komponen Aplikasi 25

2.7. Internet 29

2.8. Perangakat Lunak Pendukung 30

2.8.1. AMPPS 30

2.8.2. NetBeans IDE 30

2.8.3. Eclipse 32

2.9. UML 32

2.10. Pengujian 40

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 43

3.1. Objek Penelitian..... 43

3.1.1 Sejarah Singkat CV. Ricky Jaya 43

3.1.2 Struktur Organisasi..... 44

3.1.3 Deskripsi Tugas..... 44

3.2 Metode Penelitian..... 47

3.2.1. Desain Penelitian..... 47

3.2.2. Jenis dan metode Pengumpulan Data..... 48

3.2.3. Sumber Data Primer..... 48

3.2.4. Sumber Data Sekunder..... 49

3.2.5. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem 49

3.2.6. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 52

3.2.7. Pengujian Software 52

3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 53

3.3.1. Analisis Dokumen..... 53

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan..... 54

3.3.3. Prosedur Penjualan Barang pada CV. Ricky Jaya 55

3.3.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 63

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 64

4.1. Perancangan Sistem..... 64

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 64

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 65
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang diusulkan 68
4.1.4. Perancangan Data 96
4.2. Perancangan Antar Muka 100
4.2.1. Perancangan Struktur Menu 100
4.2.2. Perancangan Antar Muka Input 101
4.2.3. Perancangan Antar Muka Output 103
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 104
4.4. Implementasi 105
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 105
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 106
4.4.3. Implementasi Basis Data 107
4.4.4. Implementasi Antar Muka 109
4.4.5. Implementasi Instalasi Program 111
4.4.6. Penggunaan Program 115
4.5. Pengujian 125
4.5.1. Rencana Pengujian 126
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 127
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 133
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 134
5.1 Kesimpulan 134
5.2 Saran 135
DAFTAR PUSTAKA 136

LAMPIRAN