BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game* edukasi cara bertahan hidup dihutan ini adalah sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi Cara Bertahan Hidup Di Hutan yang dibangun ini sudah dapat memberikan informasi mengenai cara bertahan hidup dihutan kepada masyarakat umum.
2. *Game* Edukasi Cara Bertahan Hidup Di Hutan yang dibangun ini sudah dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang menghibur, menarik, dan menyenangkan terhadap masyarakat umum.

5.2 Saran

Dari semua hasil yang telah dicapai saat ini, masih mempunyai beberapa kekurangan. Disarankan untuk menambahkan fitu-fitur yang dapat melengkapi pada *game* untuk pengembang. Diantaranya adalah :

1. Pengembangan tantangan pada *game* edukasi cara bertahan hidup dihutan sehingga dalam *game* ini mempunyai banyak tantangan yang harus dihadapi oleh pemain ketika bermain *game* tersebut.