BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* simulasi sistem lampu lalu lintas terpusat dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Menambah pengetahuan tentang cara kerja sistem lampu lalu lintas yang cukup mirip dengan keaadan aslinya.
2. Meningkatkan tingkat kesulitan pemain dalam menebak arah tujuan *NPC* mobil dengan diterapkanya kecerdasan buatan pathfinding.
3. Memberikan variasi tantangan yang baru pada *game* yang bertemakan pengendalian lampu lalu lintas yaitu penanganan keadaan emergensi.
4. *Game* yang dibangun ini masih memiliki beberapa kekurangan sehingga cukup banyak responden yang menyatakan ragu-ragu bahwa *game* ini menarik untuk dimainkan.

5.2 Saran

Pada *game* yang dibangun ini masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik :

1. Pada *game* yang dibangun ditambahkan fitur untuk melihat *map* kota secara keseluruhan sehingga memudahkan pemain dalam memantau arus lalu lintas.
2. Ditambahkan fitur lampu lalu lintas yang dapat rusak seperti yang umumnya terjadi dalam keadaan aslinya sehingga *gameplay* menjadi lebih menarik.
3. Adanya tantangan memperbaiki lampu lalu lintas yang rusak dengan menggunakan *gold* yang didapatkan pemain dalam proses permainan.