BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian metode N-Gram yang dilakukan pada *game* futsal dapat diambil kesimpulan bahwa metode N-gram dapat berjalan dan diterapkan pada *game* futsal ini, metode N-gram teruji dapat memprediksi formasi futsal setelah beberapa kali gerakan atau formasi dari *player* yang sudah ditentukan, dengan semakin banyak data atau gerakan yang dimasukan *player* maka NPC mudah memprediksi. Dengan menggunakan n=3 atau 3-gram dengan 3 formasi serang terlalu lama untuk awal memprediksi jika data *key* masih sedikit.

5.2 Saran

Penelitian ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Metode N-Gram yang digunakan pada *game* ini baru bisa memprediksi formasi setelah membaca 4 kali formasi *player* dan jika telah terbentuk *key* karena menggunakan ukuran *window* 3. Metode N-Gram yang digunakan pada game ini agar menjadi lebih baik sebaiknya menggunakan ukuran *window* kurang dari 3 karena semakin kecil ukuran *window* semakin cepat aksi prediksi yang akan dilakukan oleh metode N-Gram.