DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Perumusan Masalah 2
1.4 Maksud dan Tujuan 2
1.5 Batasan Masalah 2
1.6 Metode Penelitian 3
1.7 Sistematika Penulisan Laporan 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1.Profil Tempat Kerja Praktek 5
2.1.1. Sejarah Perusahaan 5
2.1.2. Visi, Misi, dan Motto Perusahaan 9
2.1.3. Struktur Organisasi 10
2.1.3.1.Struktur Organisasi DISKOMINFO Jabar 10
2.1.3.2.Struktur Organisasi Bidang Telematika 11
2.1.3.3.Logo Provinsi Jabar 16
2.1.3.4.Keterangan Logo 16
2.1.3.5.Arti Warna Logo 17
2.2. Landasan teori 18
2.2.1. Pengertian sistem informasi 18
2.2.2. Elemen sistem 19
2.2.3. Klasifikasi sistem 20
2.2.3.1.Sistem abstrak dan sistem fisik 20

2.2.3.2. Sistem deterministik dan Probabilistik.....20
2.2.3.3. Sistem tertutup dan sistem terbuka 20
2.2.3.4.Sistem alamiah dan sistem buatan manusia 20
2.2.3.5. Sistem sederhana dan sistem kompleks 21
2.2.4. UML (*Unified Modeling Language*).....21
2.2.4.1.Definisi UML 21
2.2.4.2.Langkah penggunaan UML.....21
2.2.4.3.Fokus UML 23
2.2.4.4.Bangunan Dasar Metodologi UML.....24
2.2.5. Database.....27
2.2.5.1.Asal mula istilah Database 28
2.2.5.2.Konsep Dasar Database.....28
2.2.5.3.Perangkat untuk Membuat Database.....28
2.2.6. Borland Delphi7.....29
2.2.7. Wampserver 31
2.2.8. MySQL 32
2.2.9. PHP MyAdmin 33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis sistem 35
3.1.1. Analisis Masalah.....35
3.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 36
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 37
3.1.3.1 Analisis Perangkat keras 37
3.1.3.2 Analisis Perangkat Lunak 38
3.1.3.3 Analisis Pengguna.....39
3.1.3.4 Analisis Basis Data 39
3.1.3.4.1. Diagram Usecase.....39
3.1.3.4.2. Diagram Activity.....40
3.2. Perancangan sistem.....41
3.2.1 Perancangan Basis data 42
3.2.1.1 Diagram relasi.....42
3.2.1.2 Struktur tabel.....43

3.2.2 Perancangan struktur menu 45
3.2.3 Perancangan Antarmuka 45
3.2.4 Perancangan Input 45
3.2.5 Perancangan Output 48
3.2.6 Jaringan semantic 51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN 52
4.1 Implementasi 52
4.1.1 Batasan implementasi 52
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 53
4.1.3 Implementasi Perangkat Keras 53
4.1.4 Implementasi Basis Data 54
4.1.5 Implementasi Antarmuka 56
4.1.5.1 Implementasi pada bagian Administrator 56
4.1.5.1.1 Proses manajemen data anggota 57
4.1.5.1.2 Proses manajemen data buku 59
4.1.5.1.3 Manajemen proses peminjaman 61
4.1.5.1.4 Manajemen pengembalian buku 63
4.1.6 Implementasi Instalasi Program 65
4.1.7 Penggunaan Program 65
4.2 Pengujian 66
4.2.1 Rencana pengujian 66
4.2.2 Pengujian Alpha 68
4.2.2.1 Proses Log In Admin 68
4.2.2.2 Proses Manajemen Data Anggota 68
4.2.2.3 Proses Manajemen Data Buku 69
4.2.2.4 Proses Manajemen Data Peminjaman 70
4.2.2.5 Proses Manajemen Data Pengembalian 71
4.2.3 Pengujian Beta 72
4.2.3.1 Skenario Pengujian Beta 72
4.2.4 Kesimpulan dan Hasil 74

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 75
5.1 Kesimpulan 75
5.2 Saran 75
DAFTAR PUSTAKA 76