BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Pelaksanaan kegiatan kerja praktek dilakukan pada tanggal 4 Agustus 2012 sampai 29 September 2012 di Filaen Florist selama 17 hari. Pada jangka waktu tersebut dilakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk pembangunan *website* Filein Florist.

3.2 Analisis Masalah

Merupakan tahap menguraikan seluruh kebutuhan yang digunakan untuk menggambarkan kebutuhan secara detail dengan tujuan untuk menghasilkan sesuatu yang baru atau memperbaharui

Secara umum analisis yang akan dilakukan adalah mengenai bahasa pemrograman yang digunakan beserta *tools-tools* apa saja yang dibutuhkan untuk membangun *website* ini. Analisis lingkungan dari sistem menguraikan sejumlah entitas yang ada hubungannya dengan sistem dan berpengaruh terhadap sistem. Analisis sistem menguraikan proses-proses dan data-data yang terlibat didalam sistem. Berikut ini beberapa permasalahan yang ada pada sistem saat ini:

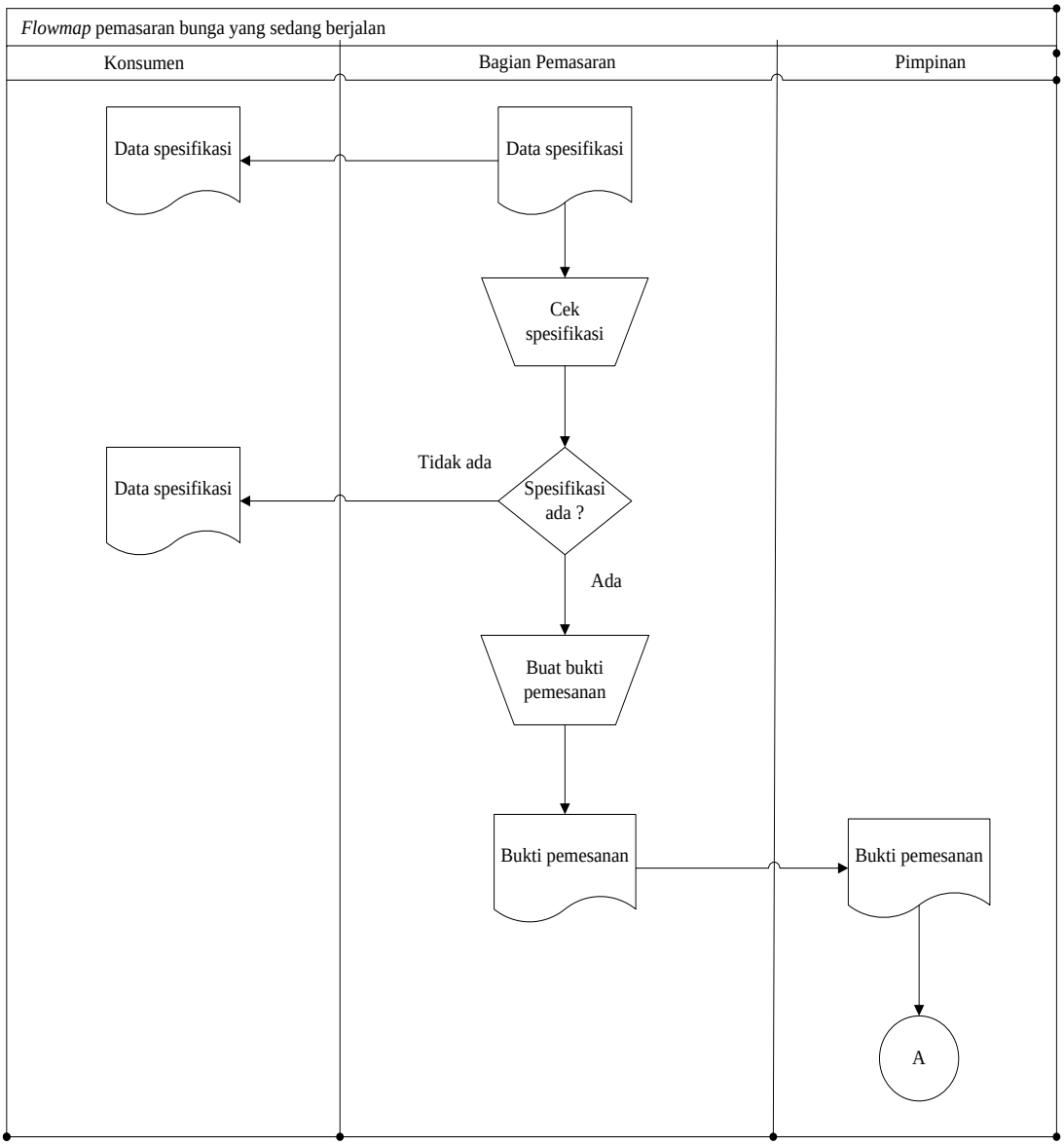
1. Masih menggunakan sistem pemasaran dengan metode yang terbatas serta penyampaian informasi dari mulut ke mulut.
2. Sistem pemasaran yang digunakan saat ini masih belum mampu menjangkau lebih banyak konsumen.

3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Pada analisis ini, harus diketahui sistem yang sedang berjalan untuk keperluan pembentukan sistem yang baru. Dalam hal ini harus diketahui hal-hal yang menjadi tujuan pemakai sehingg masalah tersebut dapat didefinisikan secara jelas dan mudah dipahami. Prosedur yang sedang berjalan, yaitu bagian pemasaran mempromosikan bunga dengan penyampaian informasi dari mulut ke mulut.

3.3.1 *Flowmap* yang Sedang Berjalan

Flowmap adalah suatu bagan yang menggambarkan arus informasi yang berupa laporan-laporan, dan dokumen-dokumen yang dikeluarkan dari atau ke bagian-bagian yang berhubungan di dalam sistem.



Gambar 3.1 *Flowmap* pemasaran bunga yang sedang berjalan

3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan.

Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.4.1 Analisis Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistem ini memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* Dual Core @ 2.8 GHz.
2. *Hard Disk* berkapasitas 320 GB.
3. *RAM* berkapasitas 1 GHz.
4. Monitor VGA dengan resolusi 1024 x 768 pixel.
5. Modem untuk konektivitas internet.

3.4.2 Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem Operasi Windows XP.
2. Mozila Firefox sebagai *browser.*

3.4.3 Analisis Pengguna (*User*)

Analisis kebutuhan pengguna, bertujuan untuk mengetahui pengguna yang akan berinteraksi dengan sistem. *Website* ini dapat diakses oleh para pengunjung dan tidak memerlukan proses pendaftaran atau login terlebih dahulu. Administrator disini bertugas menyeleksi komentar yang masuk.

Pengguna yang akan menggunakan *website* yang akan dibangun ini terdiri dari dua bagian yaitu *administrator* dan pengunjung, dengan asumsi pengguna sudah terbiasa menggunakan sistem operasi windows XP adalah sebagai berikut :

a. Admin

   Admin adalah bagian pengguna sistem yang mengelola seluruh data, dengan karakteristik mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer dan bisa mengikuti petunjuk.

b. Pengunjung

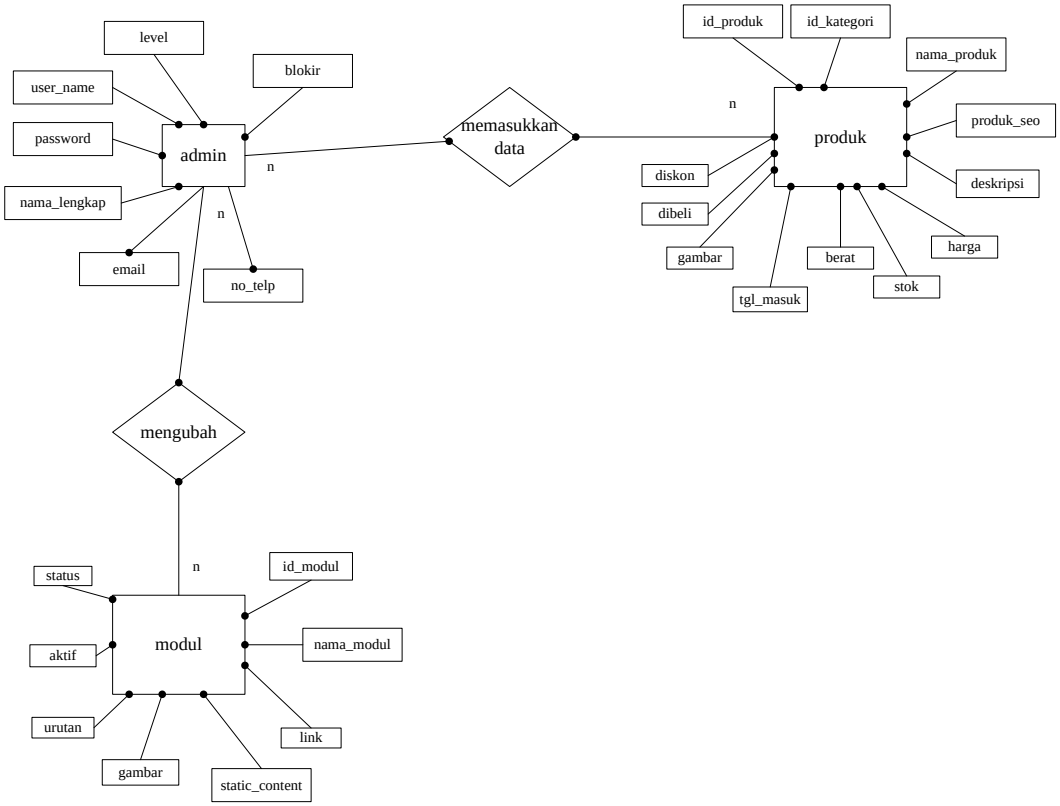
Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang yang hanya dapat melihat informasi bunga.

3.5 Analisis Basis Data

Analisis basis data merupakan tahap perancangan basis data yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi, direpresentasikan dengan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

3.5.1 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

ERD (*Entity Relationshop Diagram*) merupakan kumpulan dari relasi-relasi yang mengandung seluruh informasi berkenaan suatu entitas/objek yang akan disimpan dalam *database*.



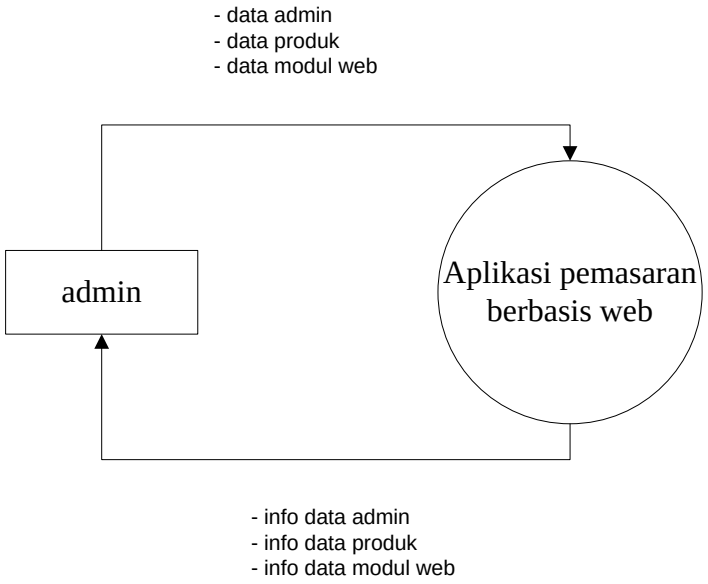
Gambar 3.2 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

3.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap perancangan pola aliran informasi yang meliputi perancangan diagram konteks, dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan *data flow diagram* (DFD).

3.6.1 Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan data *input/output* yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.

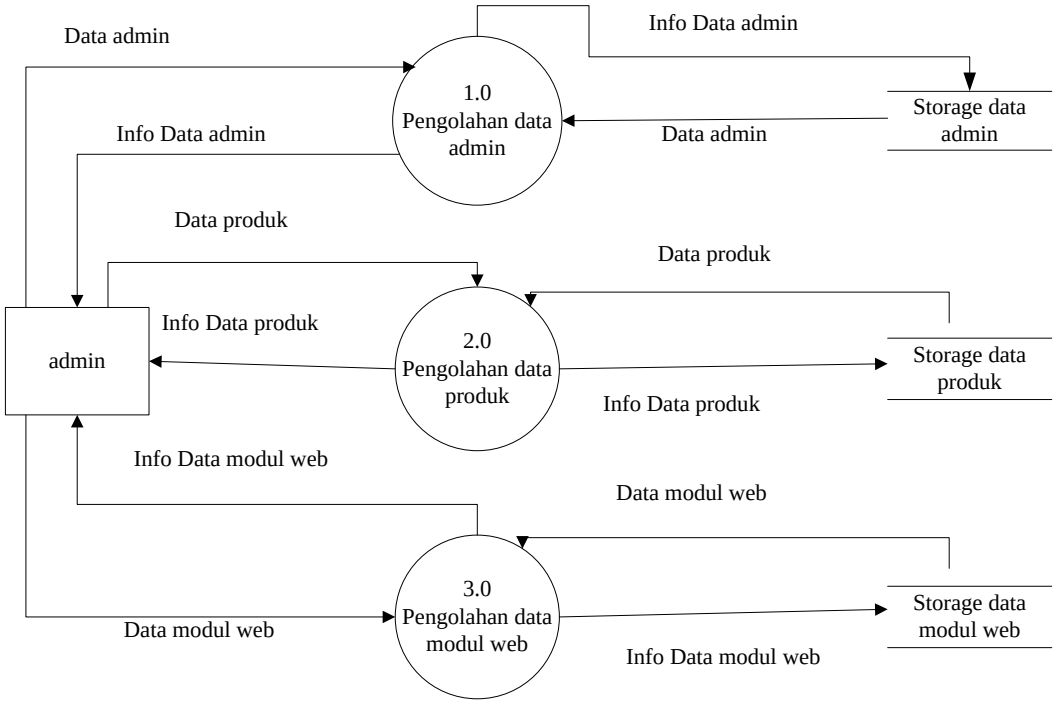


Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.6.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *Data flow diagram* sistem informasi penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut.

3.6.2.1 DFD Level 1



Gambar 3.4 DFD Level 1

1.0 Pengolahan data admin

Proses ini dilakukan admin untuk mengganti password lama menjadi password baru.

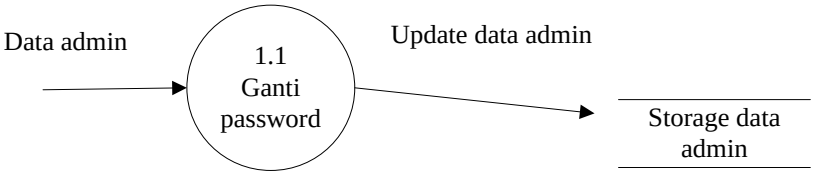
2.0 Pengolahan data produk

Proses yang dilakukan untuk tambah produk, edit info produk, dan hapus info produk.

3.0 Pengolahan data modul web

Proses ini dilakukan untuk mengubah tampilan web sesuai dengan kebutuhan pada saat-saat tertentu

3.6.2.2 DFD Level 2 1.0 Pengolahan data admin

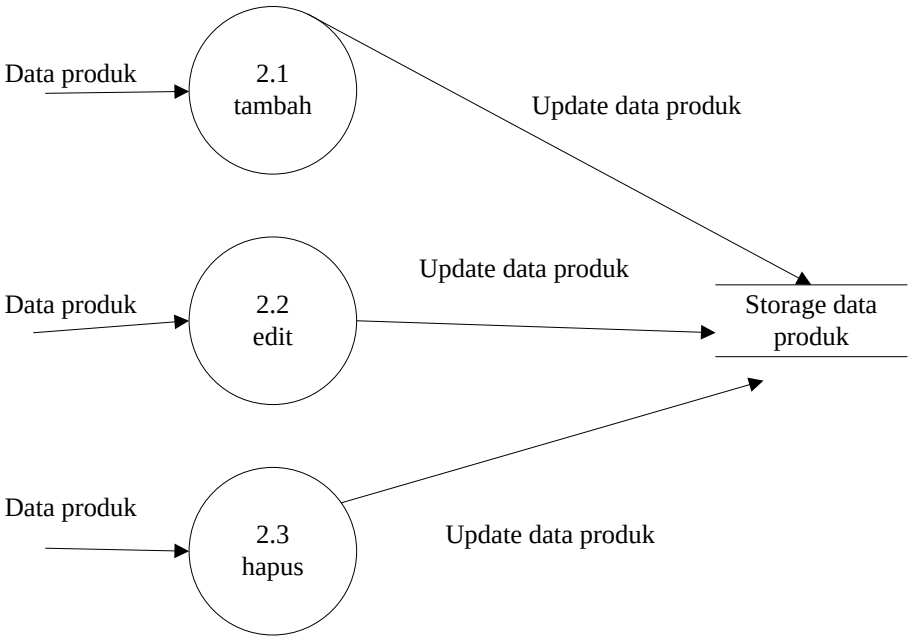


Gambar 3.5 DFD Level 2 1.0 Pengolahan data admin

1.1 Ganti Password

Pada aplikasi ini admin hanya dapat mengganti password saja

3.6.2.3 DFD Level 2 2.0 Pengolahan data produk



Gambar 3.6 DFD Level 2 2.0 Pengolahan data produk

2.1 Tambah

Pada proses ini admin dapat menambahkan produk baru.

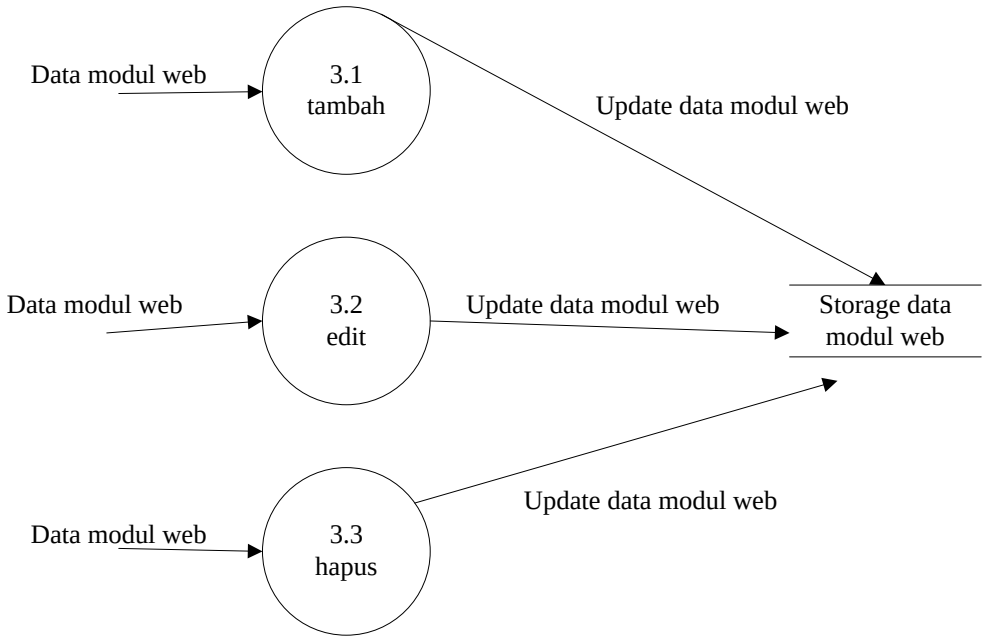
2.2 Edit

Pada proses ini admin dapat mengubah info produk yang telah ada pada storage produk

2.3 Hapus

Pada proses ini admin dapat menghapus produk yang ada pada storage produk

3.6.2.4 DFD Level 2 3.0 Pengolahan data modul web



Gambar 3.7 DFD Level 2 3.0 Pengolahan data modul web

3.1 Tambah

Proses ini untuk menambahkan modul web baru yang dibutuhkan dalam tampilan web

3.2 Edit

Proses ini untuk mengubah modul web yang ada pada storage data modul web

3.3 Hapus

Proses ini untuk menghapus modul web yang sudah tidak digunakan

3.6.3 Spesifikasi Proses

Berikut ini adalah spesifikasi proses yang terdapat pada DFD di atas :

Tabel 3.1 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
Proses pengolahan data admin		
1	No proses	1.0
	Nama proses	Pengolahan data admin
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data admin

	Output	Info data admin
2	No proses	1.1
	Nama Proses	Ganti password
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data admin
	Output	Update data admin
Proses pengolahan data produk		
3	No proses	2.0
	Nama proses	Pengolahan data produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
4	No proses	2.1
	Nama proses	Tambah
	Source (sumber)	admin
	Input	Data produk
	Output	Update data produk
5	No proses	2.2
	Nama proses	Edit
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data produk
	Output	Update data produk
6	No proses	2.3
	Nama proses	Hapus
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data produk
	Output	Update data produk
Proses pengolahan data modul web		
7	No proses	3.0
	Nama proses	Pengolahan data modul web
	Source (sumber)	Admin

	Input	Data modul web
	Output	Info data modul web
8	No proses	3.1
	Nama proses	Tambah
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data modul web
	Output	Update data modul web
9	No proses	3.2
	Nama proses	Edit
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data modul web
	Output	Update data modul web
10	No proses	3.3
	Nama proses	Hapus
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data modul web
	Output	Update data modul web

3.7 Perancangan Sistem

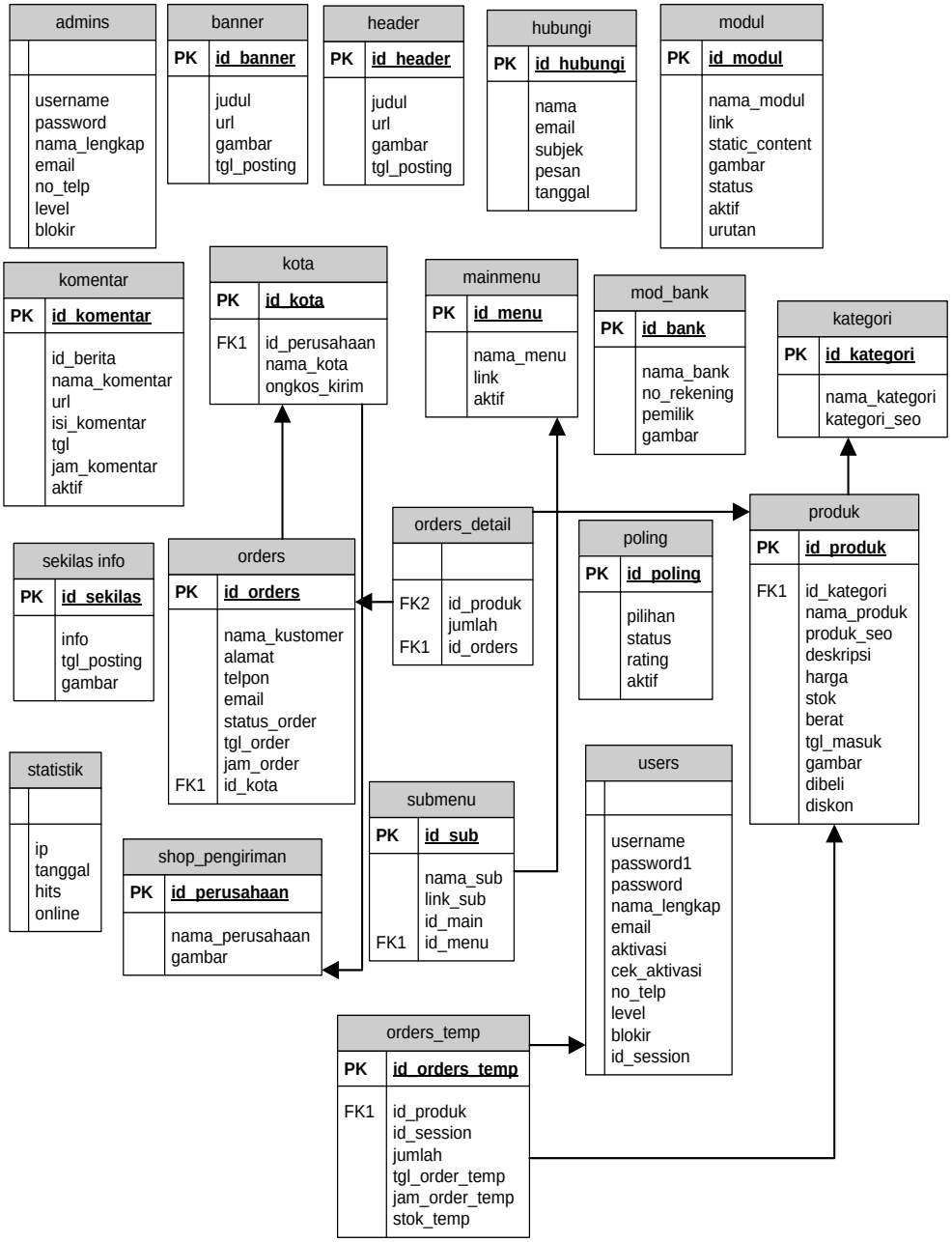
Perancangan sistem merupakan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3.7.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahapan untuk memetakan model konseptual ke model basis data yang akan dipakai. Perancangan basis data terbagi menjadi dua yaitu skema relasi dan struktur tabel.

3.7.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua table atau lebih pada sistem basis data. Gambar berikut merupakan penjelasan rangkaian basis data :



Gambar 3.8 Skema Relasi

3.7.1.2 Struktur Tabel

Tabel merupakan tempat penyimpanan informasi dari sebuah aliran data dalam sebuah system. Berikut merupakan struktur dari beberapa table system yang akan dibangun.

Tabel 3.2 Tabel Admin

Nama Field	Type	Length	Keterangan
username	varchar	50	

password	varchar	50	
nama_lengkap	varchar	100	
email	varchar	100	
no_telp	varchar	20	
level	varchar	20	
blokir	enum('Y','N')	20	

Tabel 3.3 Tabel Banner

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_banner	integer	5	primary key
judul	varchar	100	
url	varchar	100	
gambar	varchar	100	
tgl_posting	date		

Tabel 3.4 Tabel Header

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_header	integer	5	primary key
judul	varchar	100	
url	varchar	100	
gambar	varchar	100	
tgl_posting	date		

Tabel 3.5 Tabel Hubungi

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_hubungi	integer	5	primary key
nama	varchar	50	
email	varchar	100	
subjek	varchar	100	
pesan	text		
tanggal	date		

Tabel 3.6 Tabel Kategori

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_kategori	integer	5	primary key
nama_kategori	varchar	100	
kategori _seo	varchar	100	

Tabel 3.7 Tabel Komentar

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_komentar	integer	5	primary key
id_berita	integer	5	
nama_komentar	varchar	100	
url	varchar	100	
isi_komentar	text		
tgl	date		
jam_komentar	time		
aktif	Enum('Y','N')		

Tabel 3.8 Tabel Kota

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_kota	integer	3	primary key
id_perusahaan	integer	10	
nama_kota	varchar	100	
ongkos_kirim	integer	10	

Tabel 3.9 Tabel Main Menu

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_main	integer	5	primary key
nama_menu	varchar	50	
link	varchar	100	
aktif	enum('Y','N')		

Tabel 3.10 Tabel Modul

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_modul	integer	5	primary key
nama_modul	varchar	50	
link	varchar	100	
static_content	text		
gambar	varchar	100	
status	enum('user','admin')		
aktif	enum('Y','N')		
urutan	integer	5	

Tabel 3.11 Tabel Mod Bank

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_bank	integer	5	primary key
nama_bank	varchar	100	
no_rekening	varchar	100	
pemilik	varchar	100	
gambar	varchar	100	

Tabel 3.12 Tabel Orders

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_orders	integer	5	primary key
nama_kustomer	varchar	100	
alamat	text		
telpon	varchar	20	
email	varchar	50	
status_order	varchar	50	
tgl_order	date		
jam_order	time		

id_kota	integer	3	

Tabel 3.13 Tabel Orders Detail

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_orders	integer	5	
id_produk	integer	5	
jumlah	integer	5	

Tabel 3.14 Tabel Orders Temp

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_orders_temp	integer	5	primary key
id_produk	integer	5	
id_session	varchar	100	
jumlah	integer	5	
tgl_order_temp	date		
jam_order_temp	time		
stok_temp	integer	5	

Tabel 3.15 Tabel Poling

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_poling	integer	5	primary key
pilihan	varchar	100	
status	varchar	20	
rating	integer	5	
aktif	enum(‘Y’,’N’)		

Tabel 3.16 Tabel Produk

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_produk	integer	5	primary key
id_kategori	integer	5	
nama_produk	varchar	100	

produk_seo	varchar	100	
deskripsi	text		
harga	integer	20	
stok	integer	5	
berat	decimal	5.2	
tgl_masuk	date		
gambar	varchar	100	
dibeli	integer	5	
diskon	integer	5	

Tabel 3.17 Tabel Sekilas Info

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_sekilas	integer	5	primary key
info	varchar	100	
tgl_posting	date		
gambar	varchar	100	

Tabel 3.18 Tabel Shop Pengiriman

Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_perusahaan	integer	10	primary key
nama_perusahaan	varchar	100	
gambar	varchar	100	

Tabel 3.19 Tabel Statistik

Nama Field	Type	Length	Keterangan
ip	varchar	20	
tanggal	date		
hits	integer	10	
online	varchar	255	

Tabel 3.20 Tabel Submenu

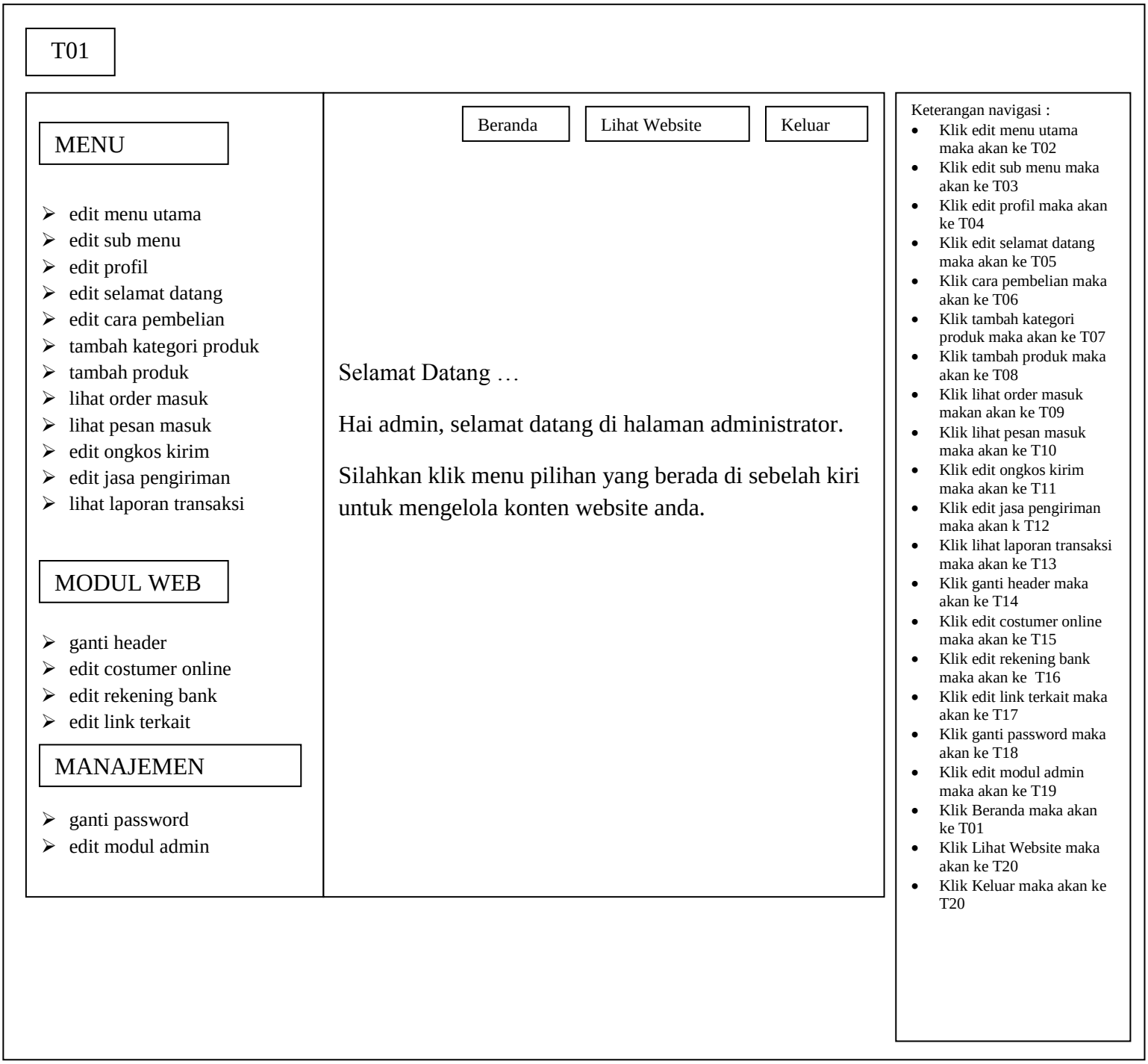
Nama Field	Type	Length	Keterangan
id_sub	integer	5	primary key
nama_sub	varchar	50	
link_sub	varchar	100	
id_main	interger	5	

Tabel 3.21 Tabel Users

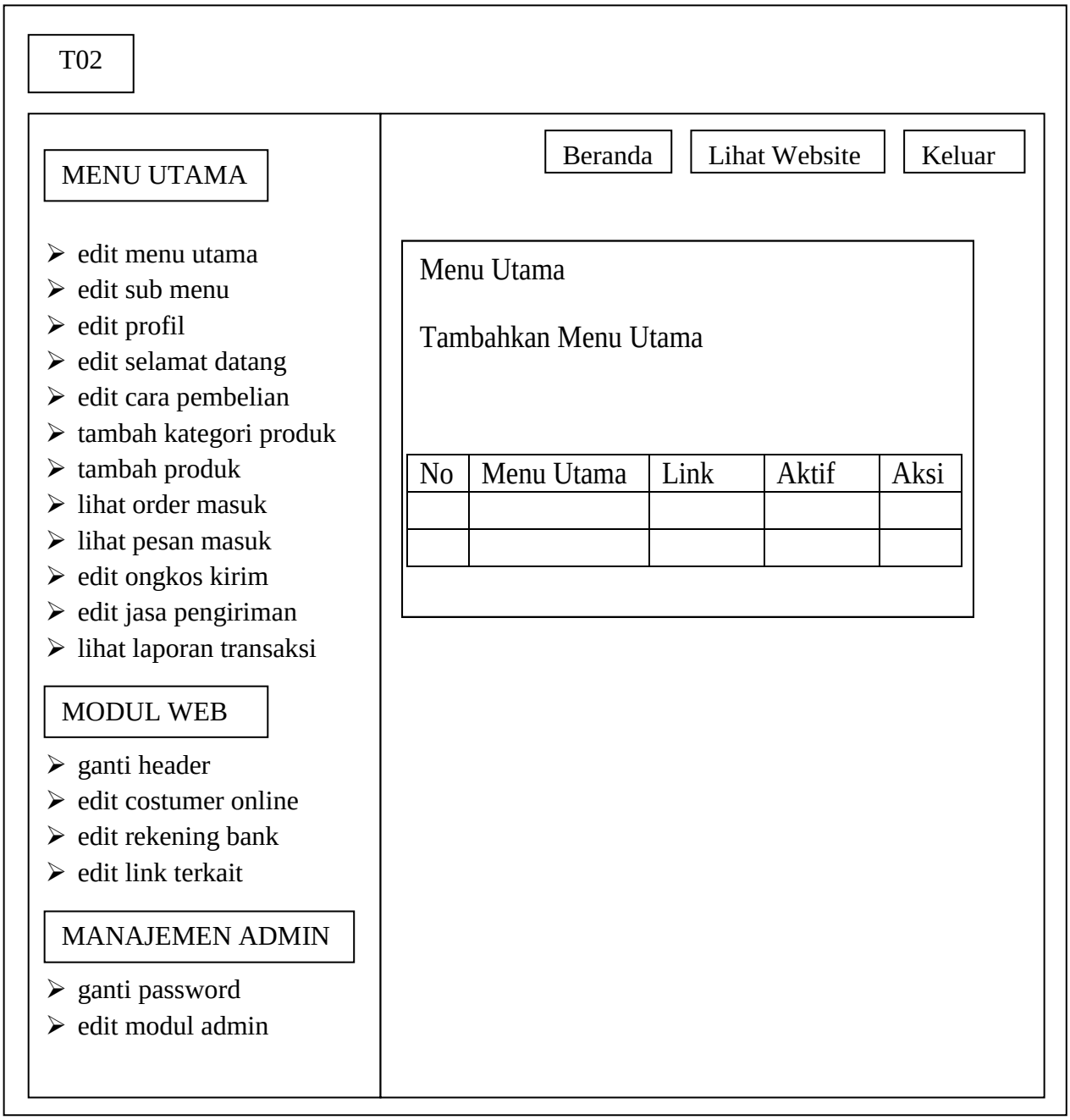
Nama Field	Type	Length	Keterangan
username	varchar	50	
password1	varchar	50	
password	varchar	50	
nama_lengkap	varchar	100	
email	varchar	100	
aktivasi	integer	6	
cek_aktivasi	integer	6	
no_telp	varchar	20	
level	varchar	20	
blokir	enum(‘Y’,’N’)		
id_session	varchar	100	

3.7.2 Perancangan Antar Muka

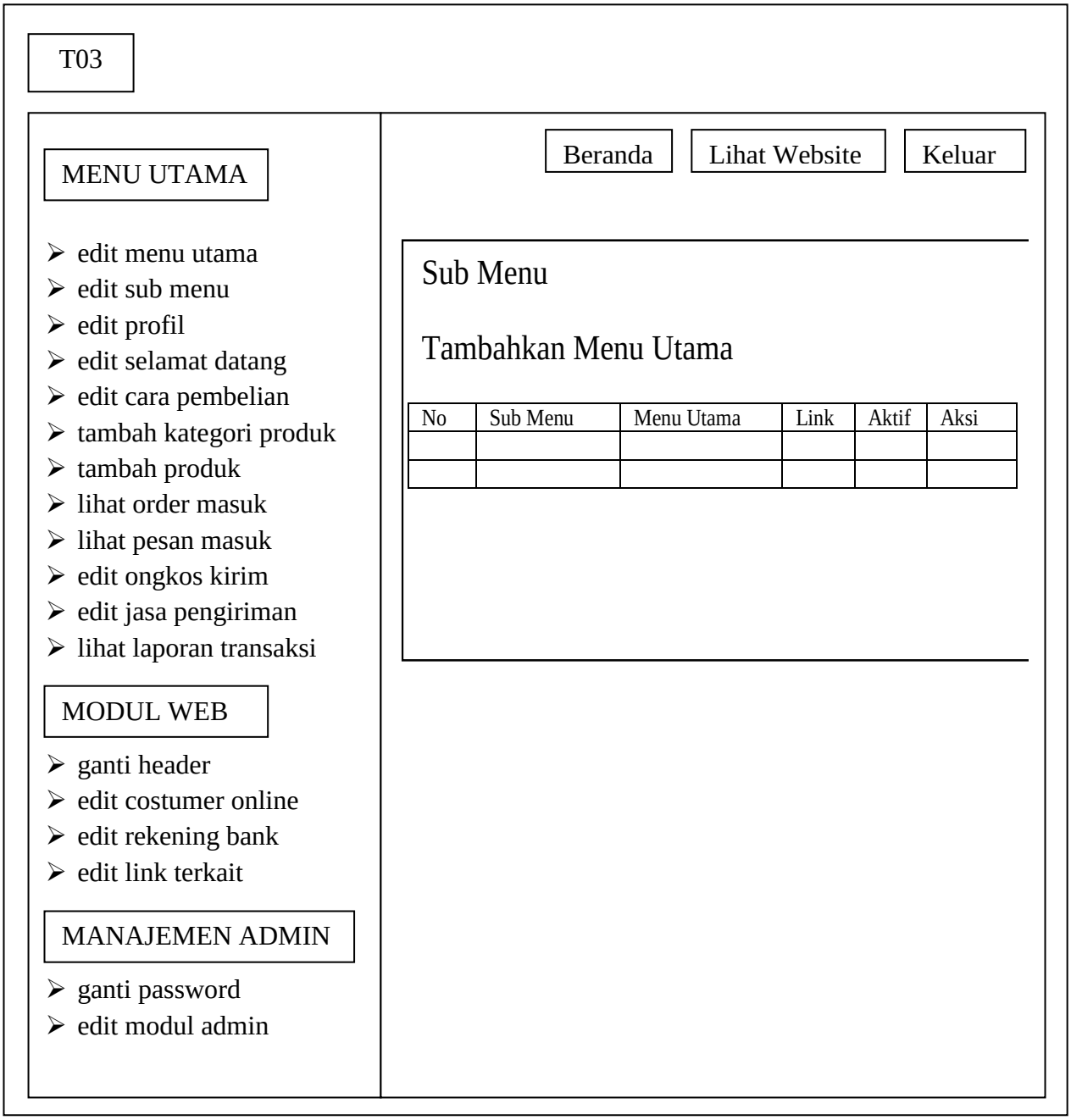
Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi serta akan memudahkan pembuatan aplikasi yang *user friendly*. Perancangan antar muka



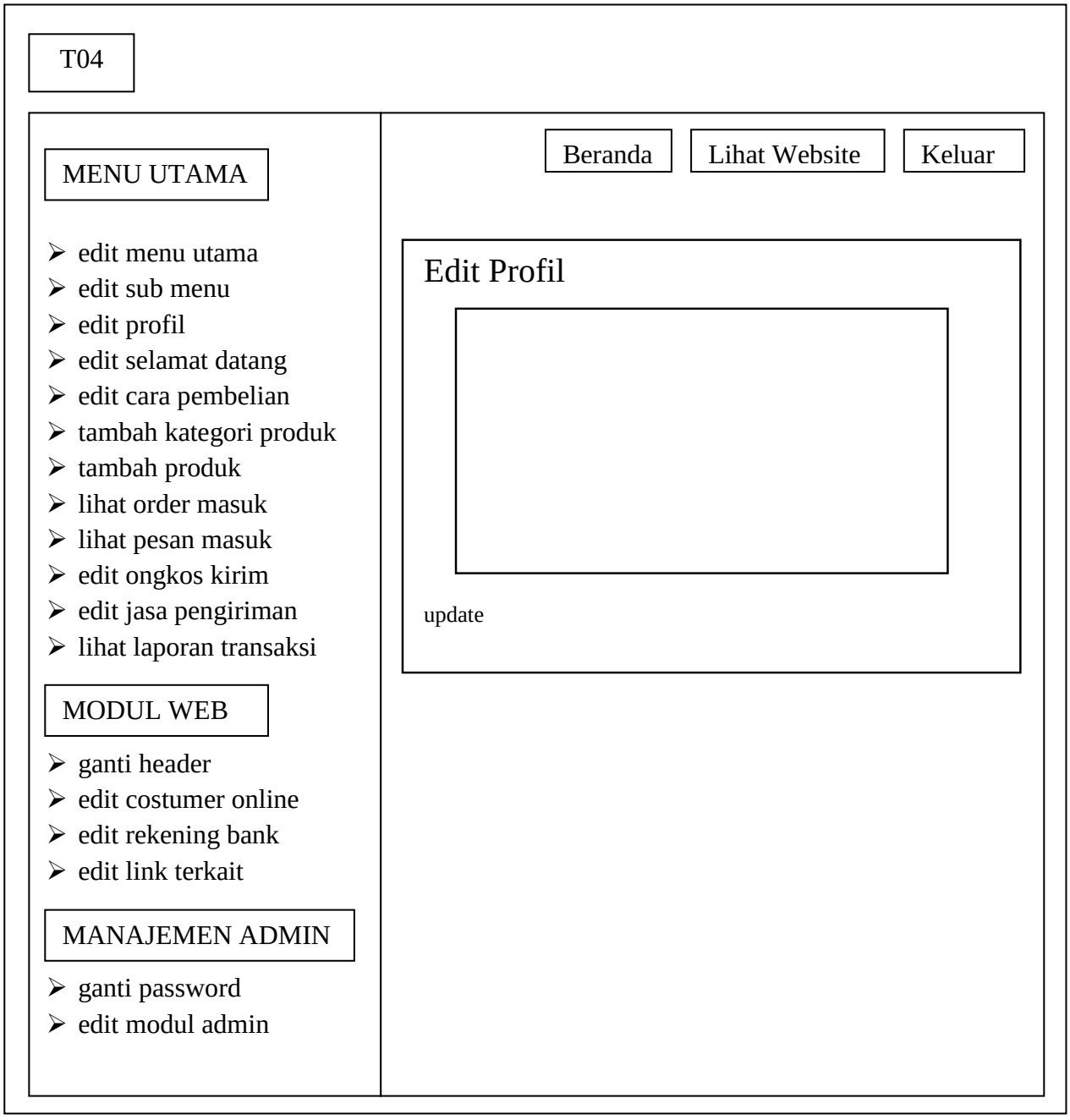
Gambar 3.9 Perancangan antar muka beranda



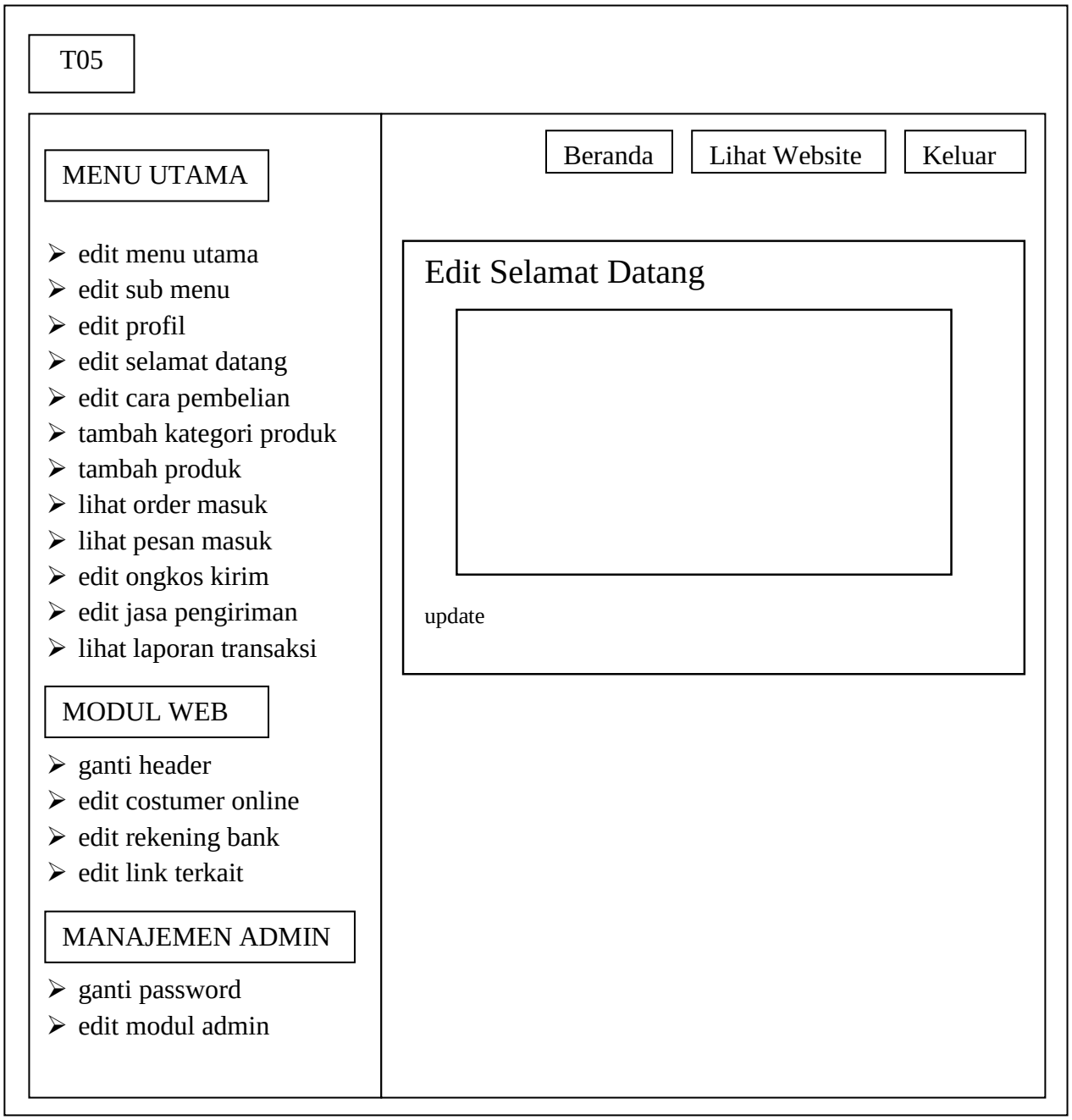
Gambar 3.10 Perancangan antar muka modul edit menu utama



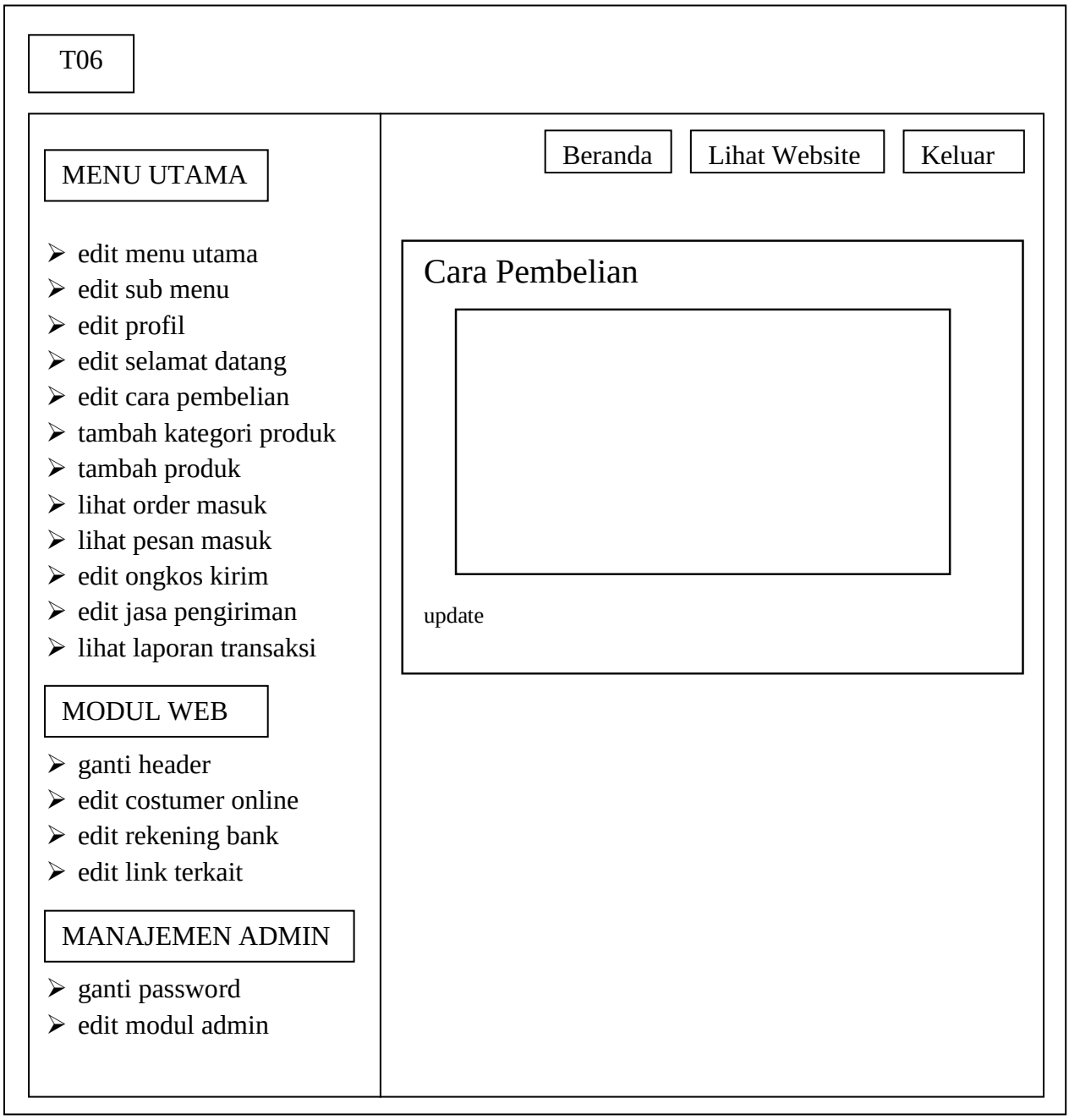
Gambar 3.11 Perancangan antar muka modul edit submenu



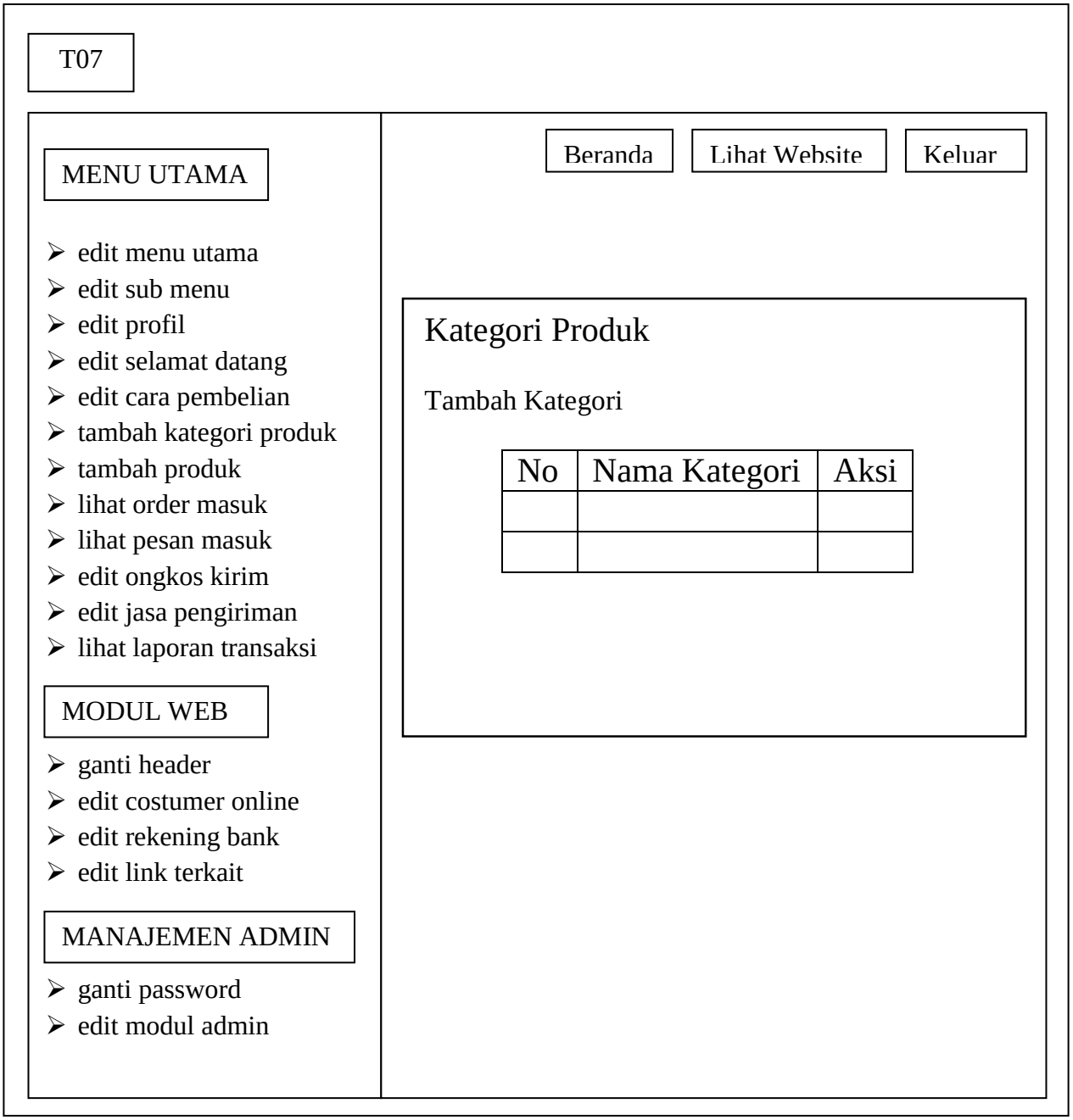
Gambar 3.12 Perancangan antar muka modul edit profil



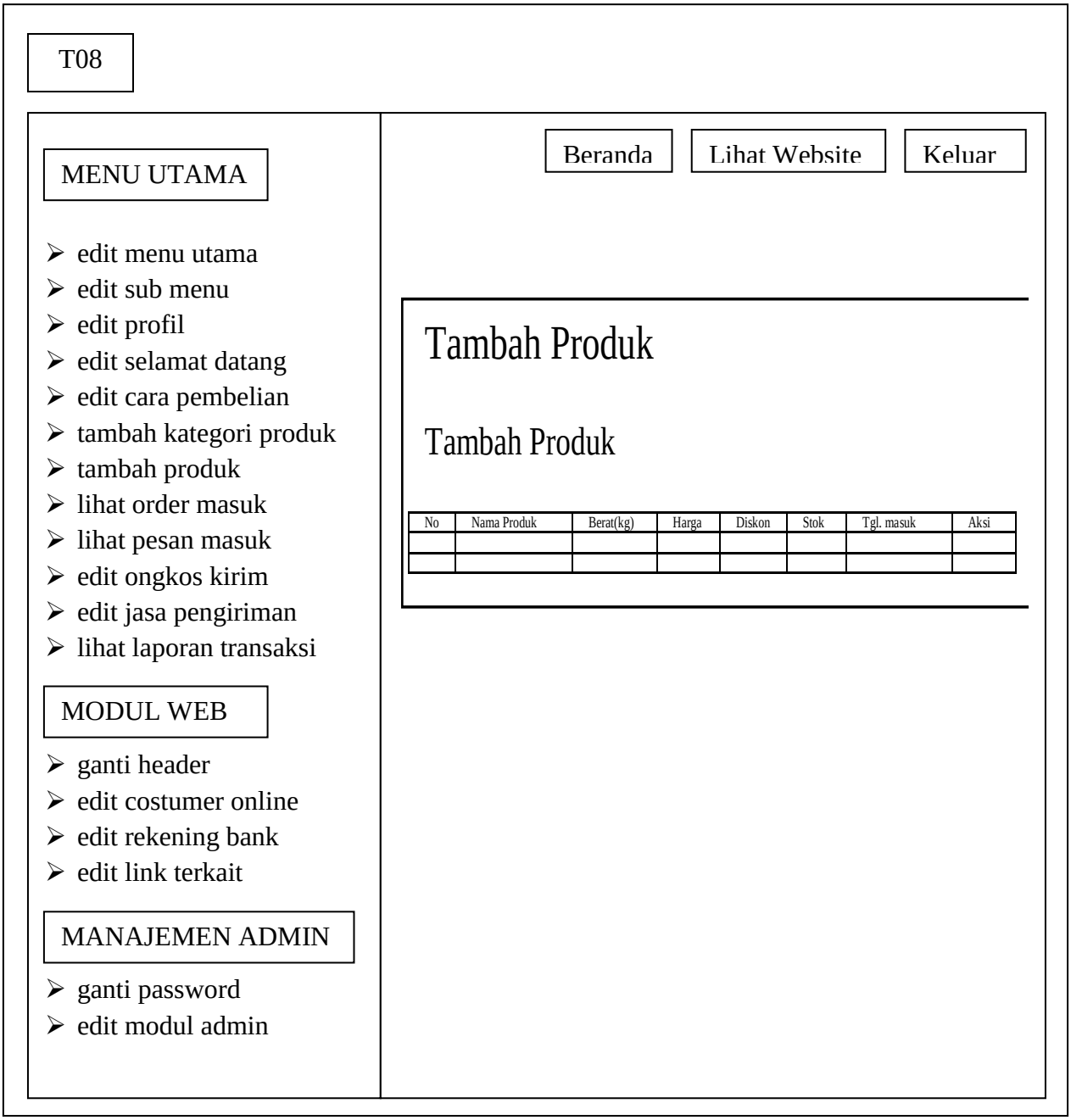
Gambar 3.13 Perancangan antar muka modul edit selamat datang



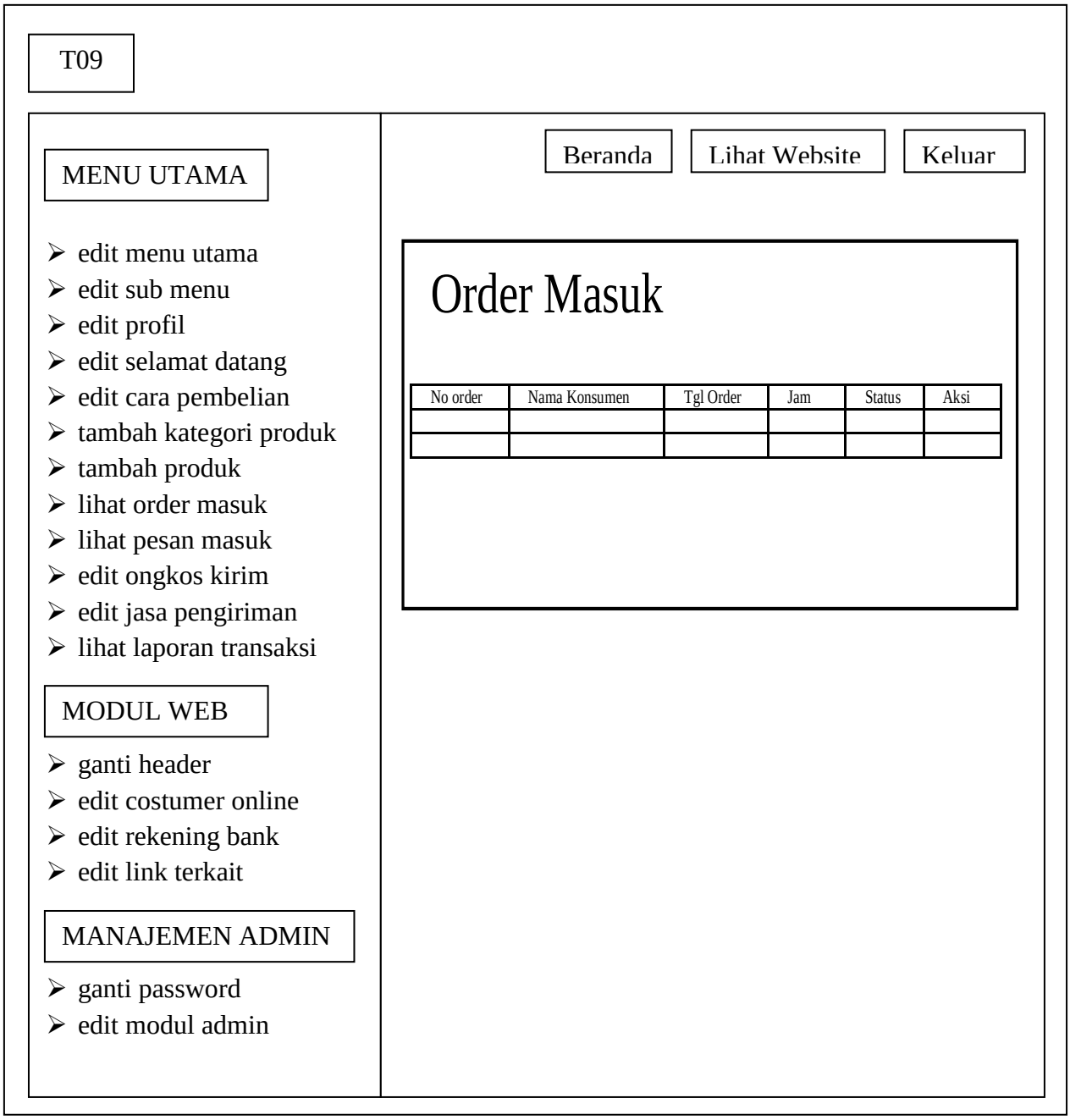
Gambar 3.14 Perancangan antar muka edit cara pembelian



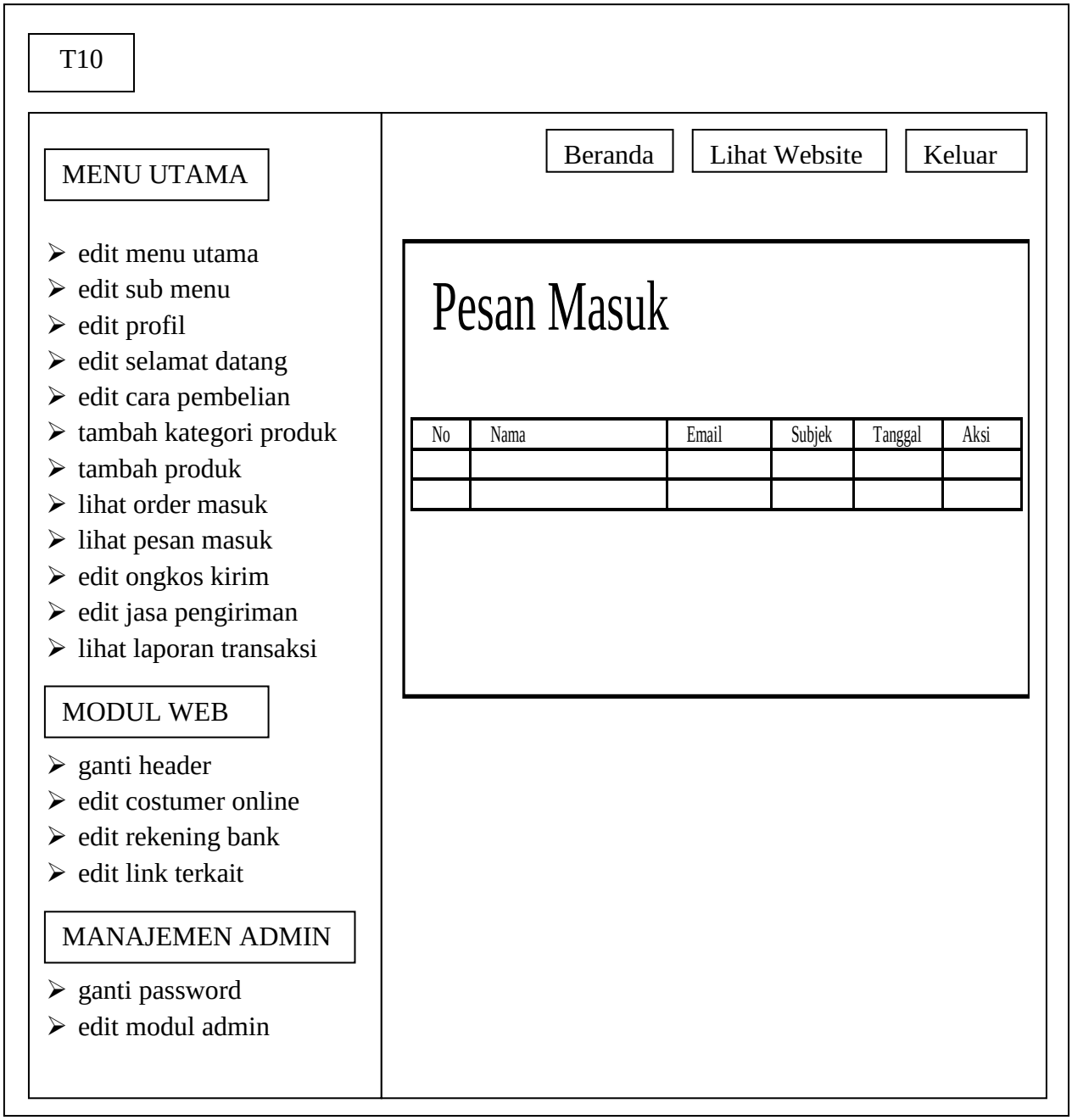
Gambar 3.15 Perancangan antar muka modul tambah tambah kategori produk



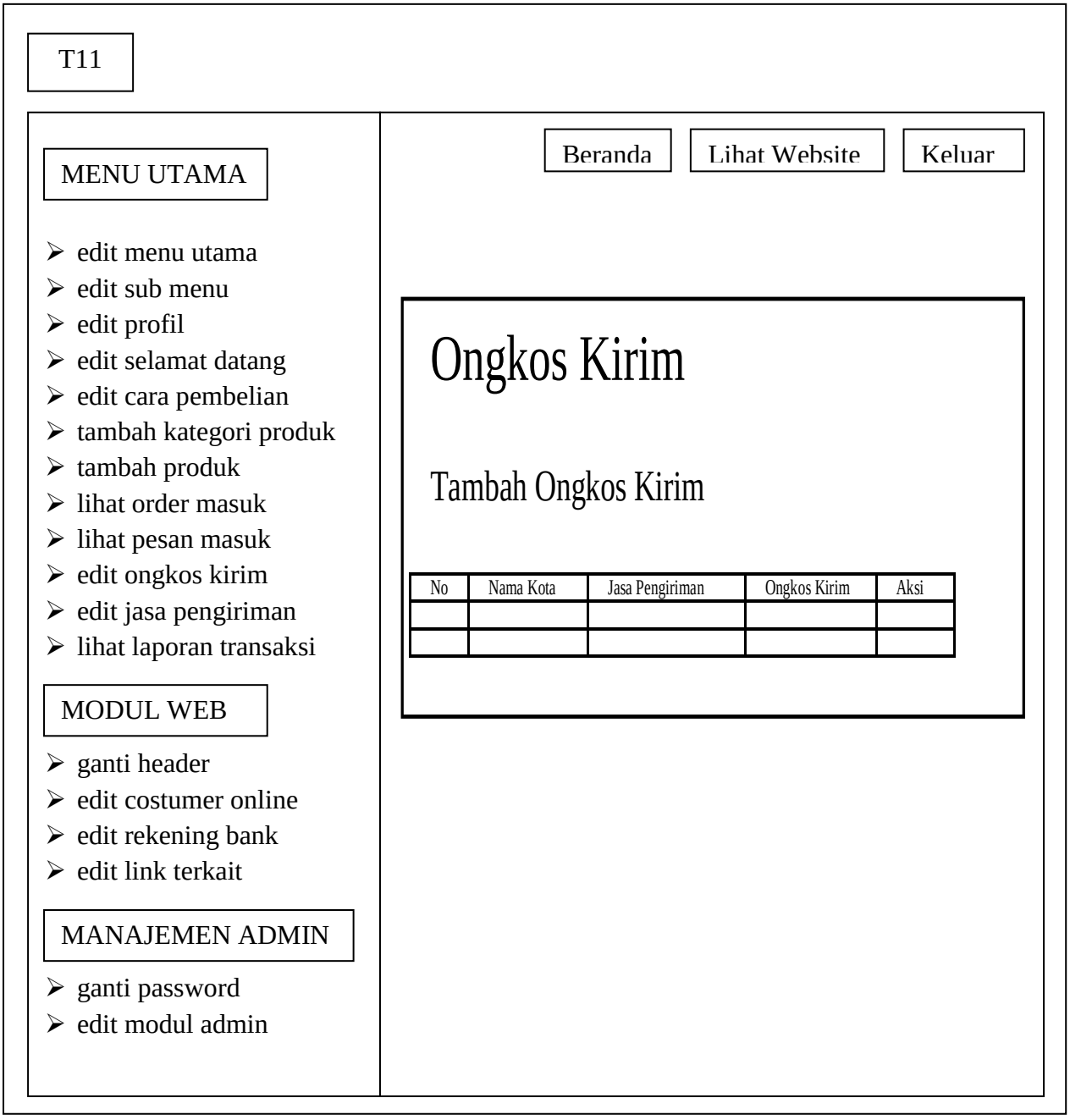
Gambar 3.16 Perancangan antar muka modul tambah produk



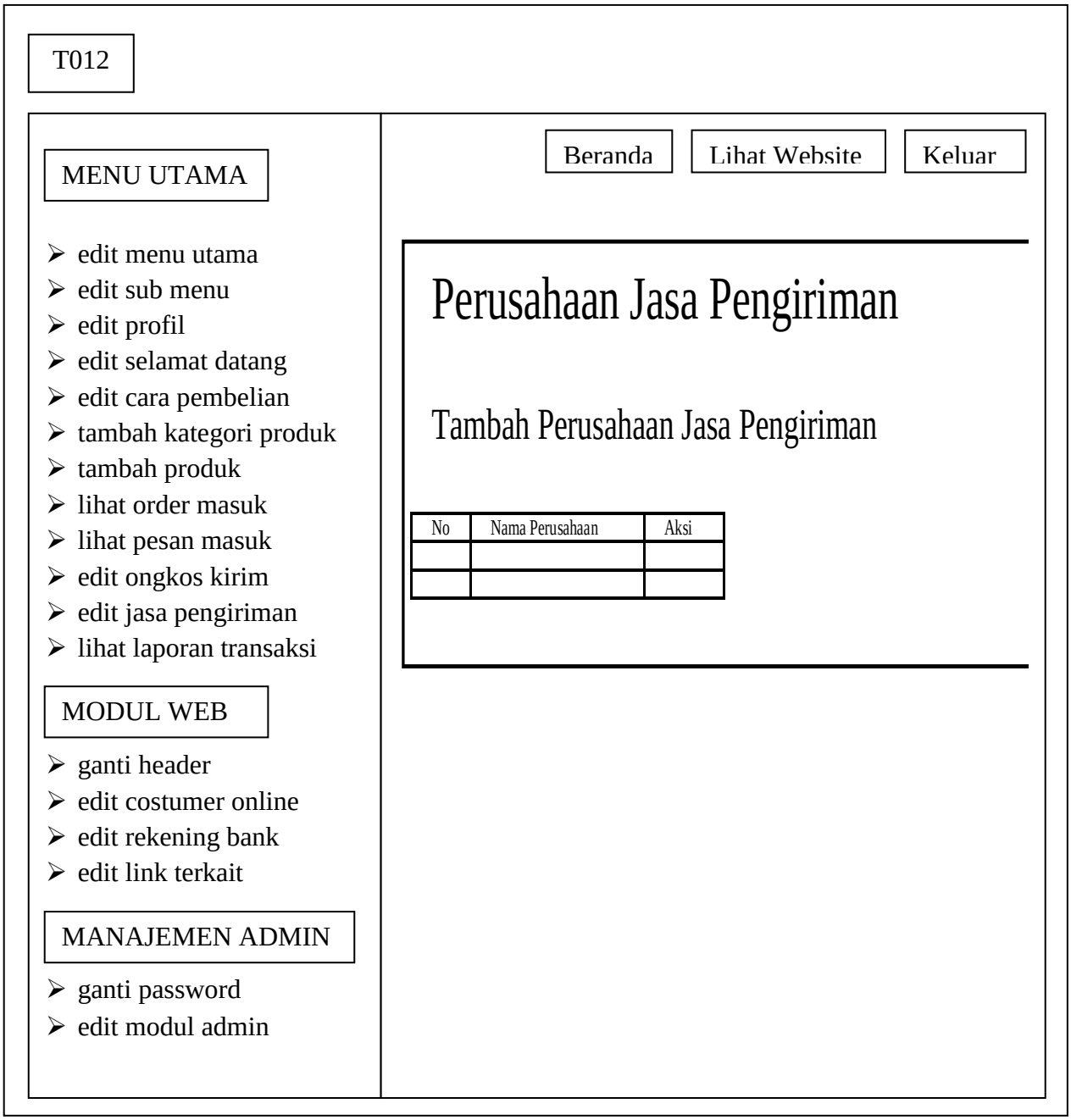
Gambar 3.17 Perancangan antar muka modul lihat order masuk



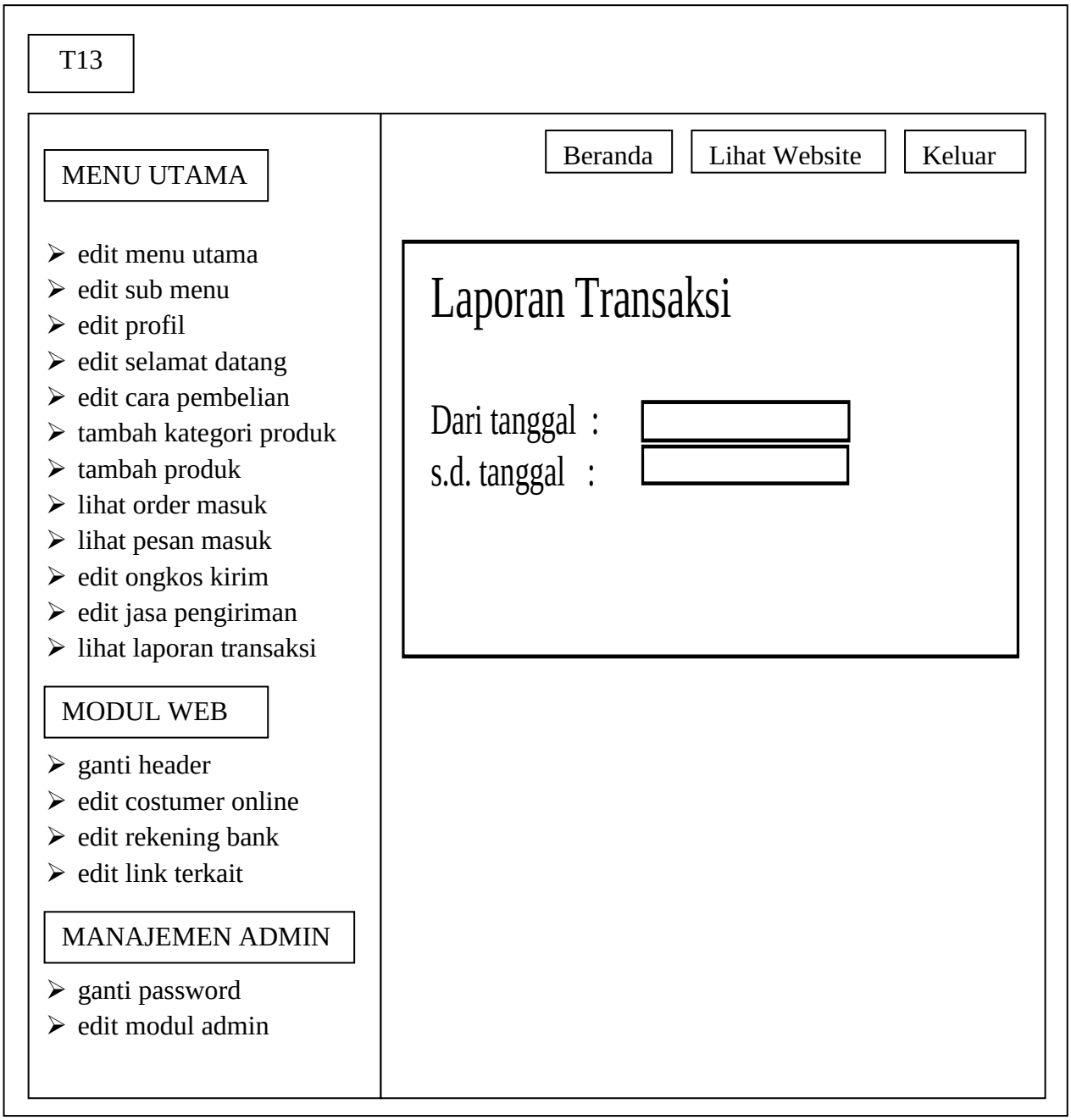
Gambar 3.18 Perancangan antar muka modul lihat pesan masuk



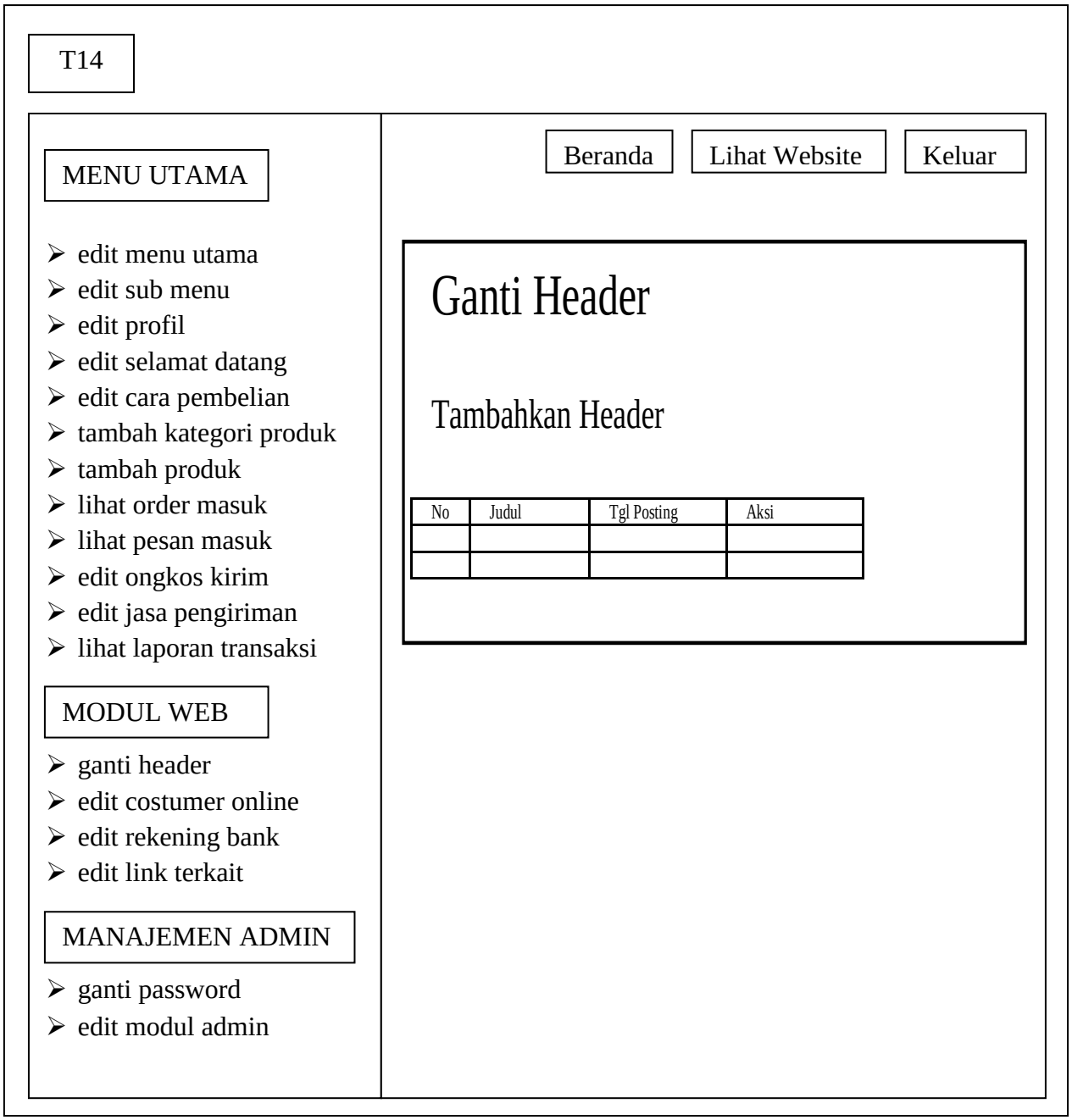
Gambar 3.19 Perancangan antar muka modul edit ongkos kirim



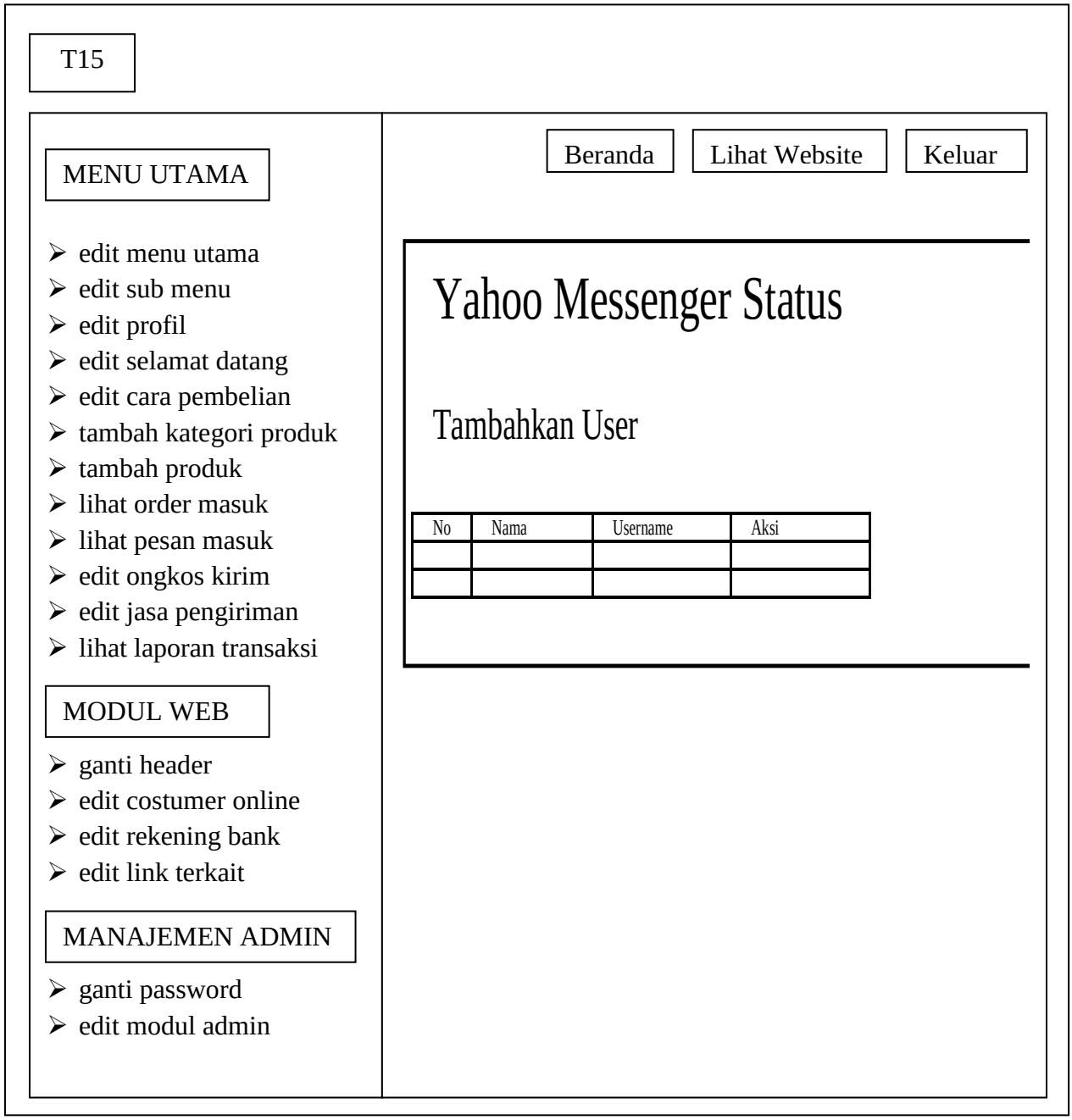
Gambar 3.20 Perancangang antar muka modul edit jasa pengiriman



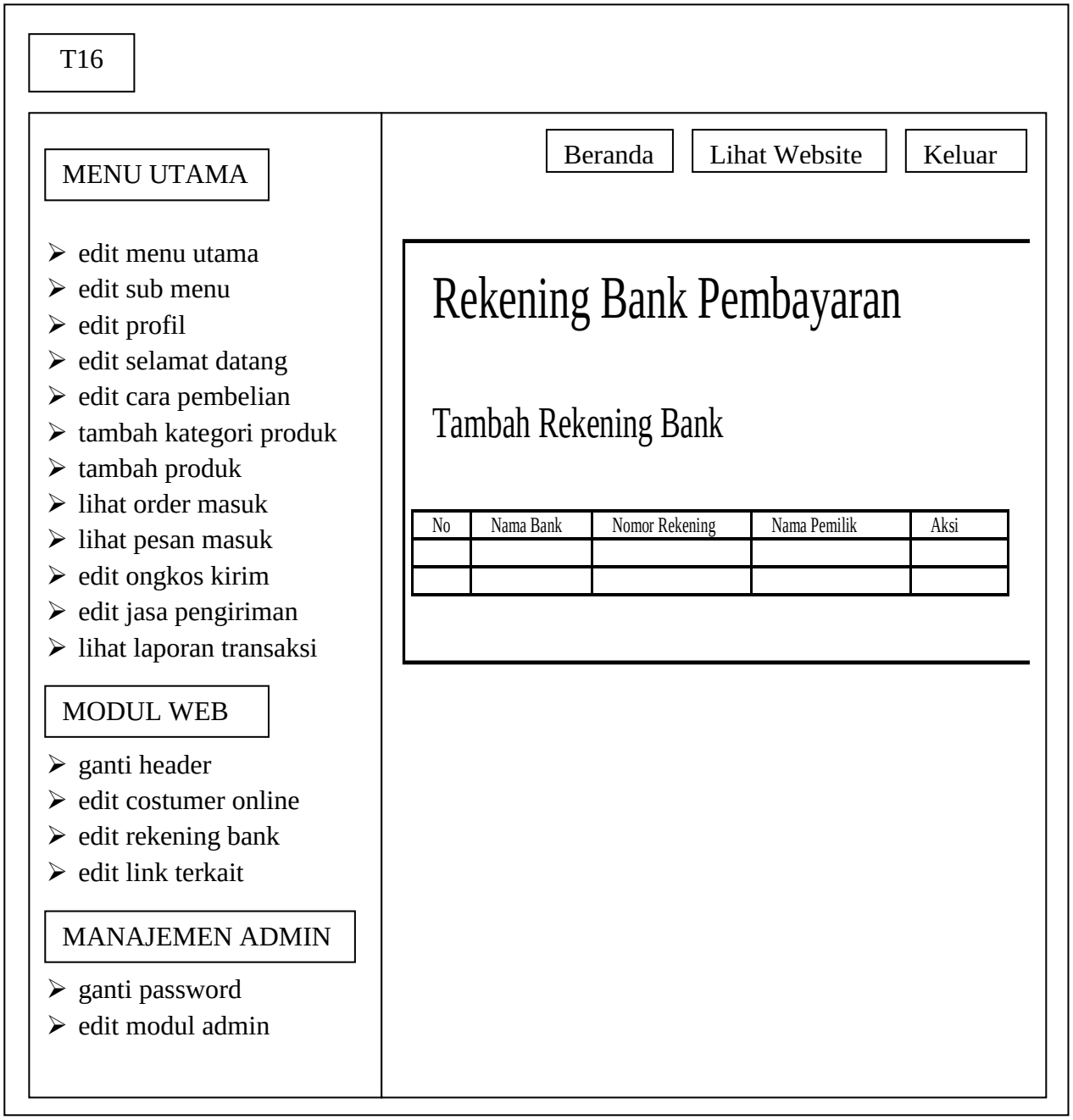
Gambar 3.21 Perancangan antar muka modul lihat laporan transaksi



Gambar 3.22 Perancangan antar muka modul ganti header



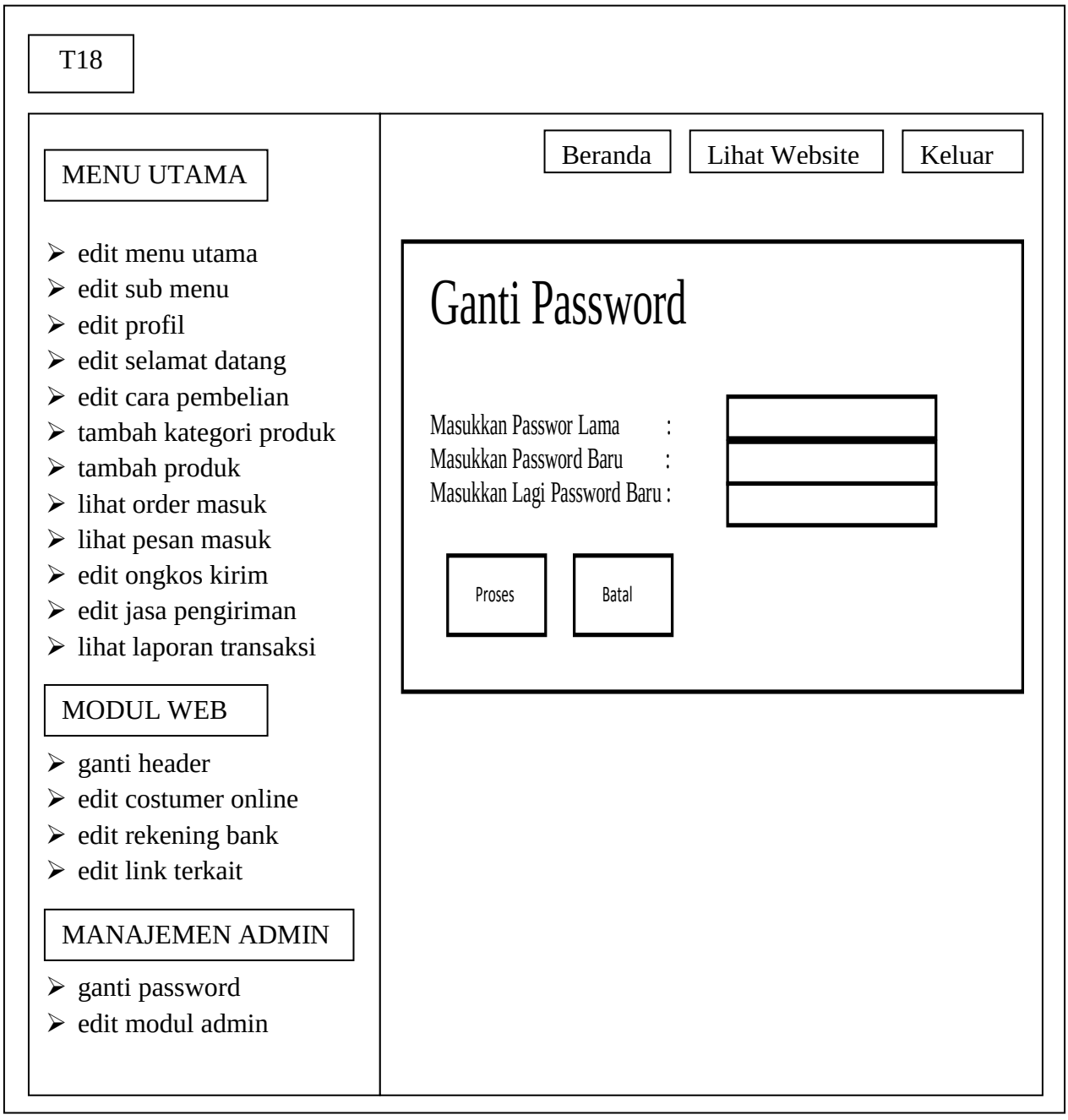
Gambar 3.23 Perancangan antar muka modul edit costumer online



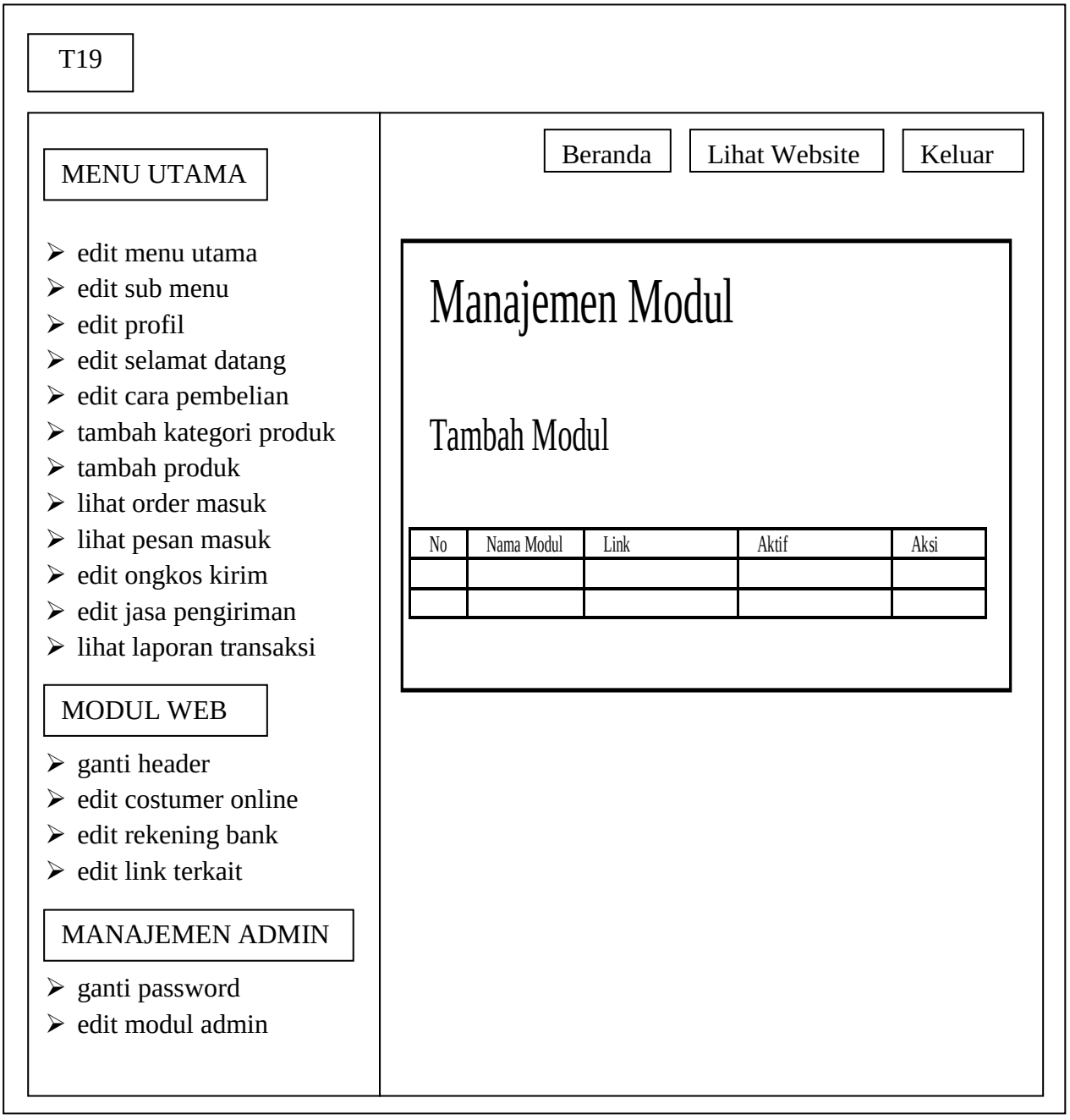
Gambar 3.24 Perancangan antar muka modul edit rekening bank



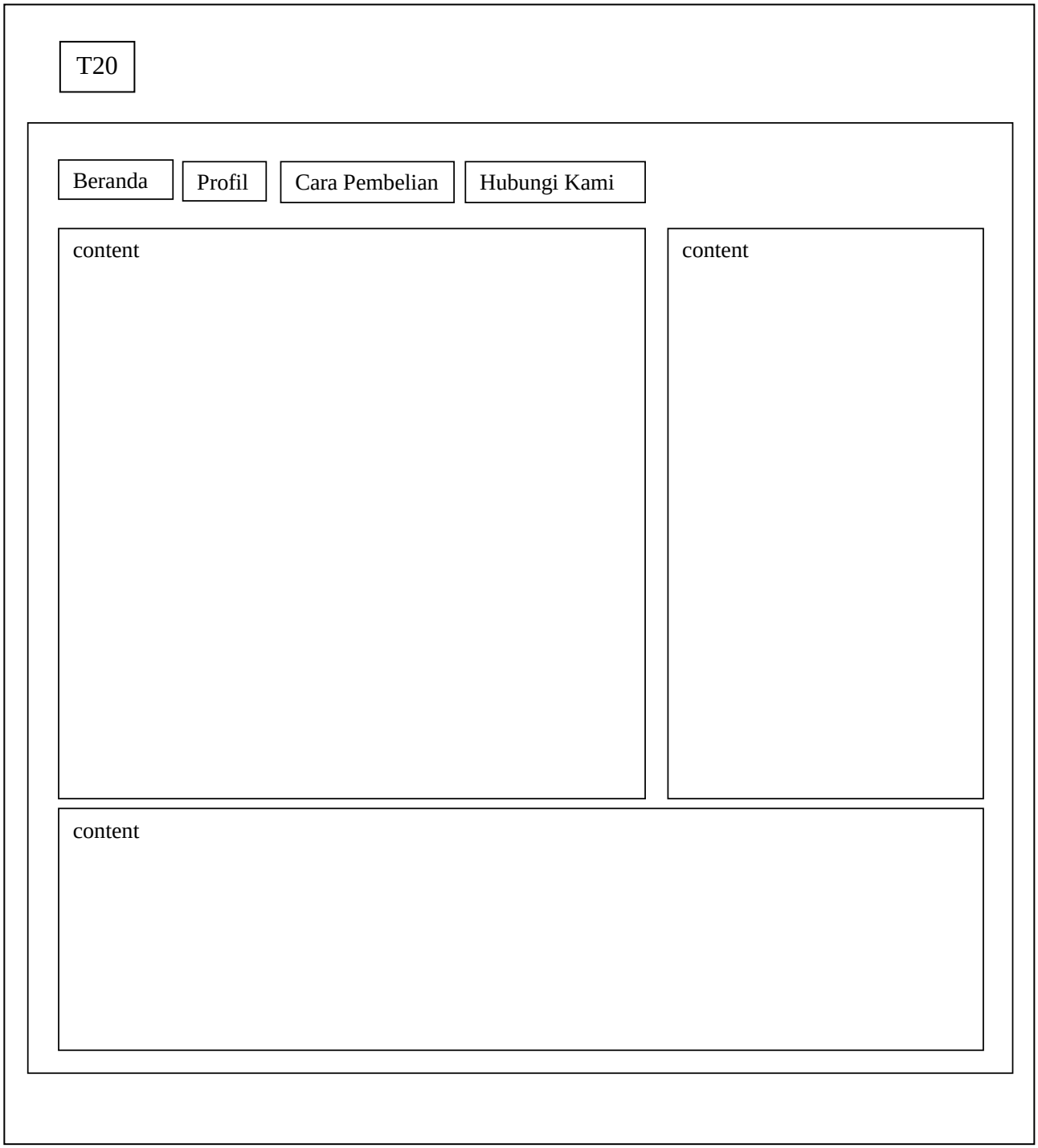
Gambar 3.25 Perancangan antar muka modul edit link terkait



Gambar 3.26 Perancangan antar muka modul ganti password



Gambar 3.27 Perancangan antar muka modul edit modul admin

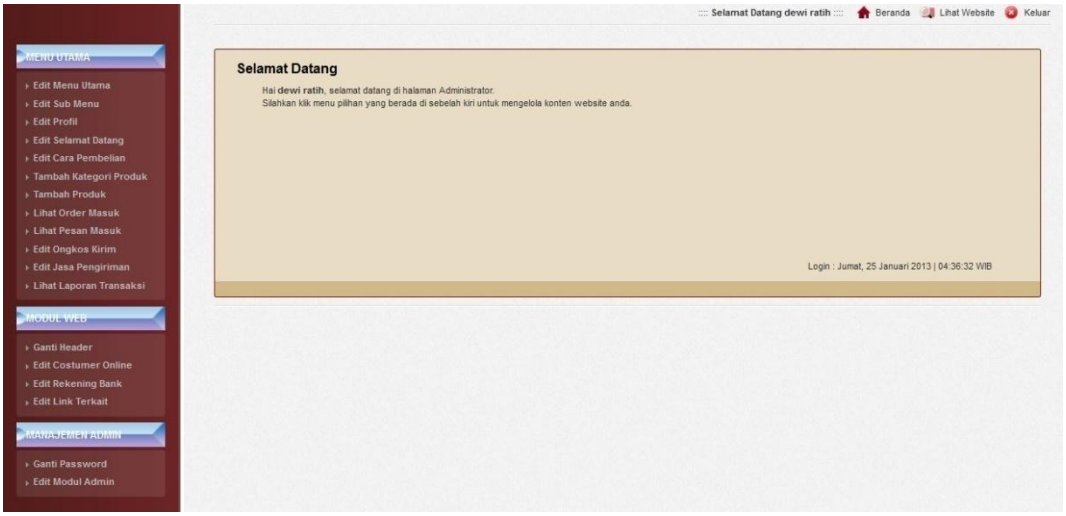


Gambar 3.28 Perancangan antar muka website

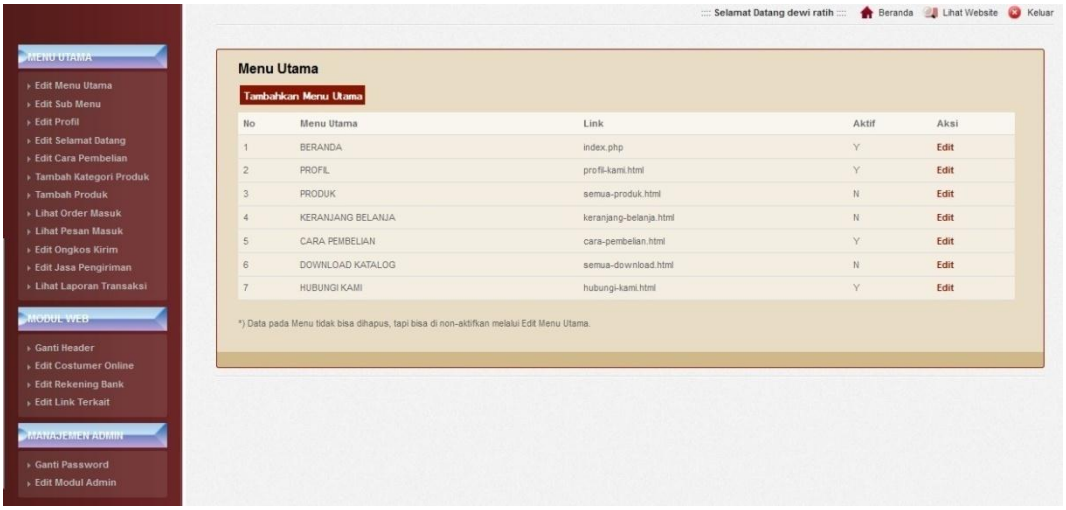
3.7.3 Implementasi



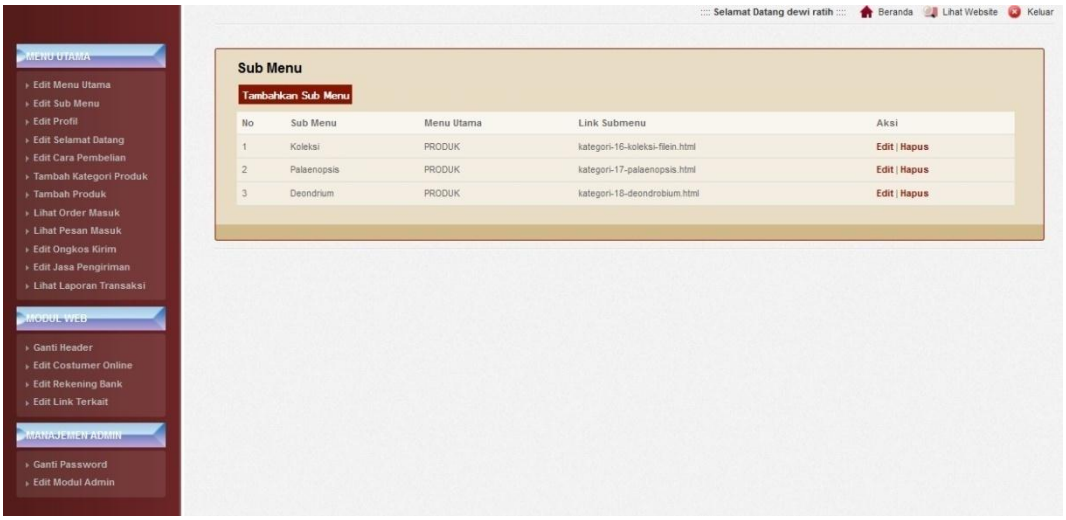
Gambar 3.29 Tampilan Login Admin



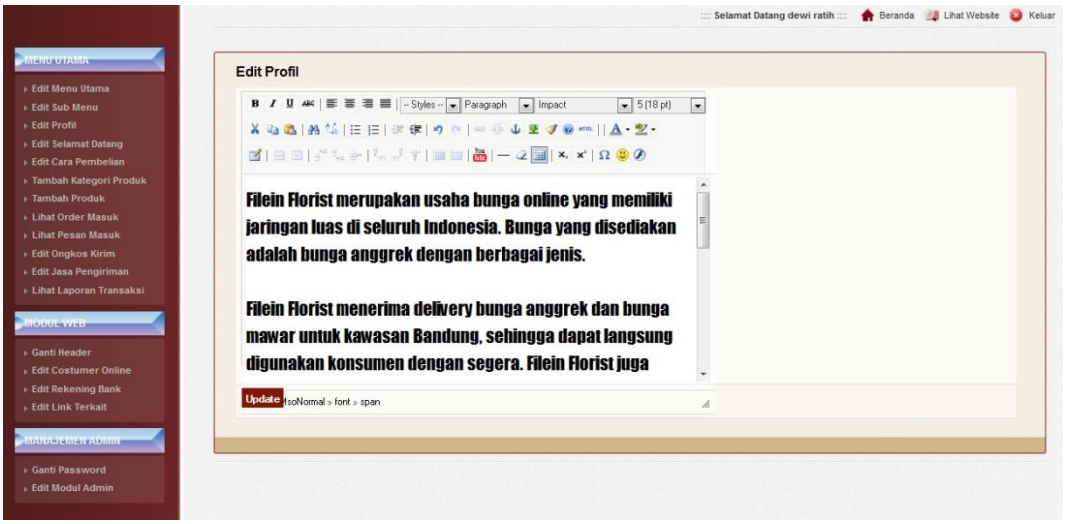
Gambar 3.30 Tampilan Beranda halaman administrator



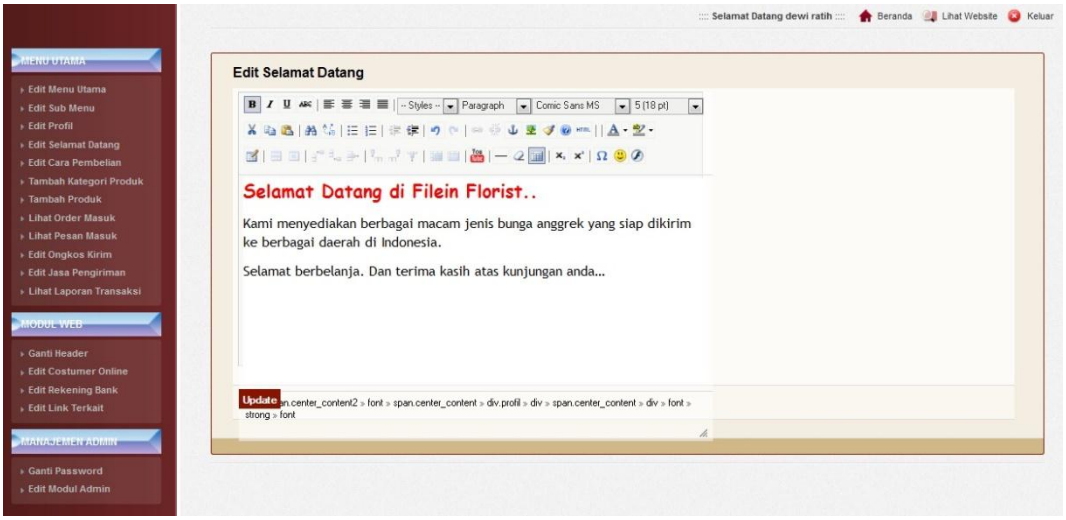
Gambar 3.31 Tampilan modul edit menu utama



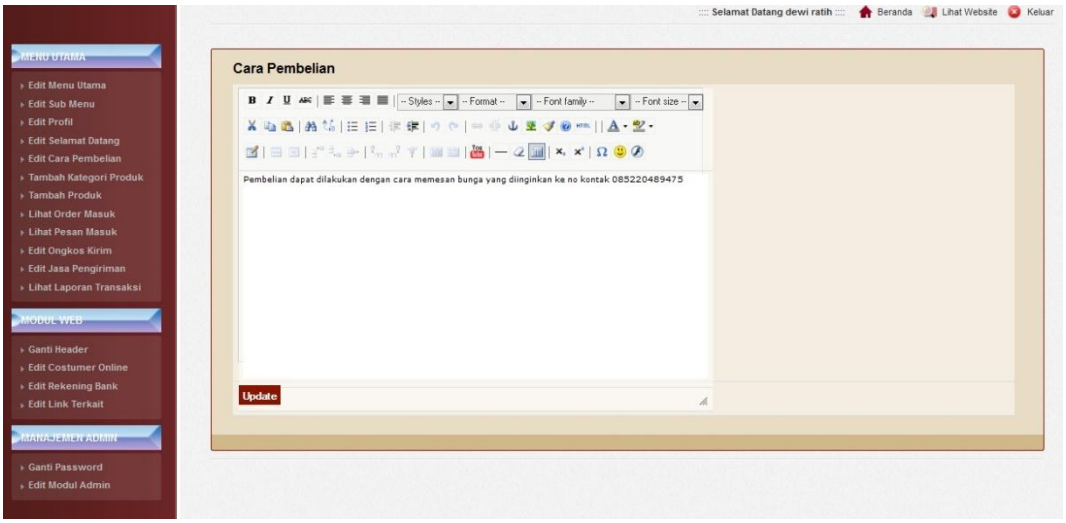
Gambar 3.32 Tampilan modul edit sub menu



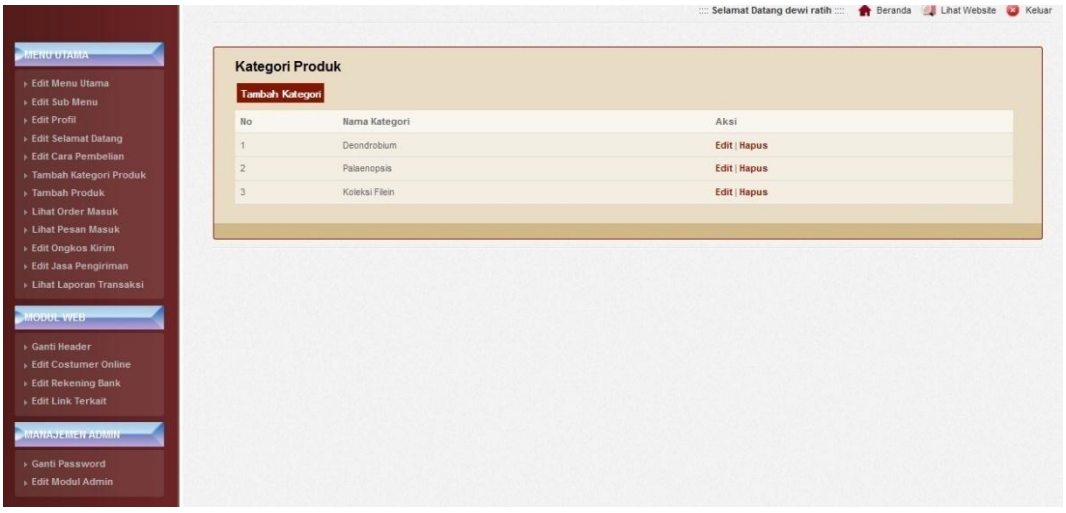
Gambar 3.33 Tampilan modul edit profil



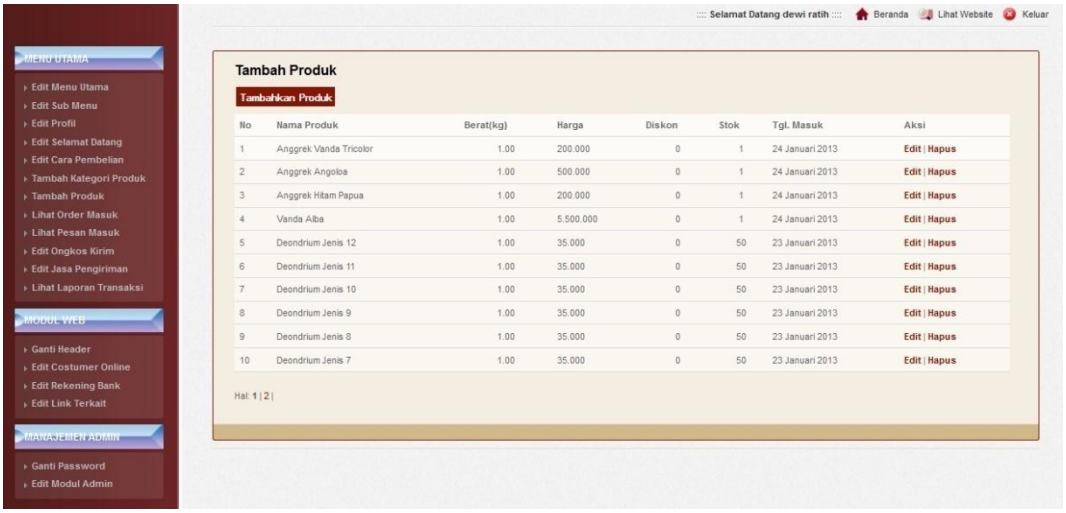
Gambar 3.34 Tampilan modul edit selamat datang



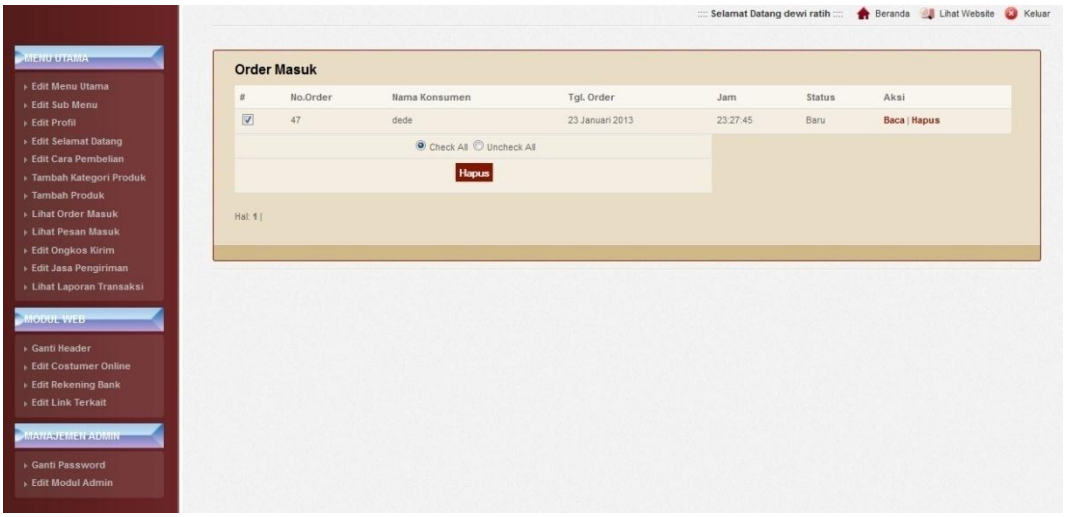
Gambar 3.35 Tampilan modul edit cara pembelian



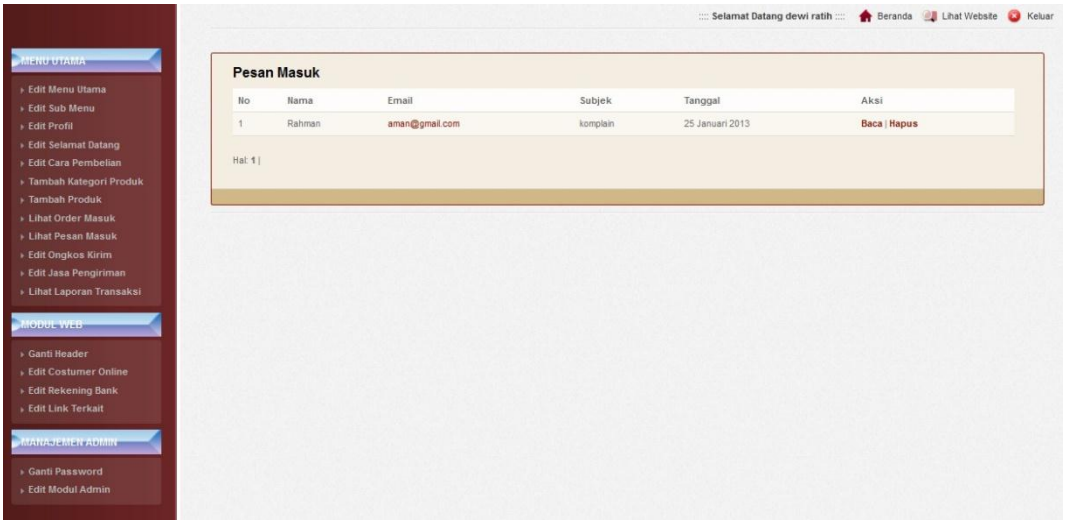
Gambar 3.36 Tampilan modul tambah kategori produk



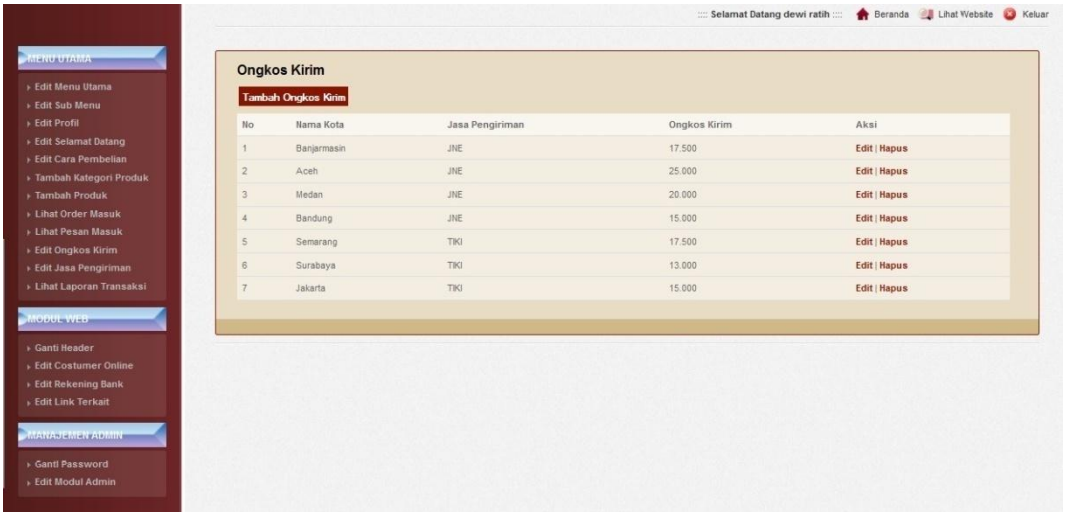
Gambar 3.37 Tampilan modul tambah produk



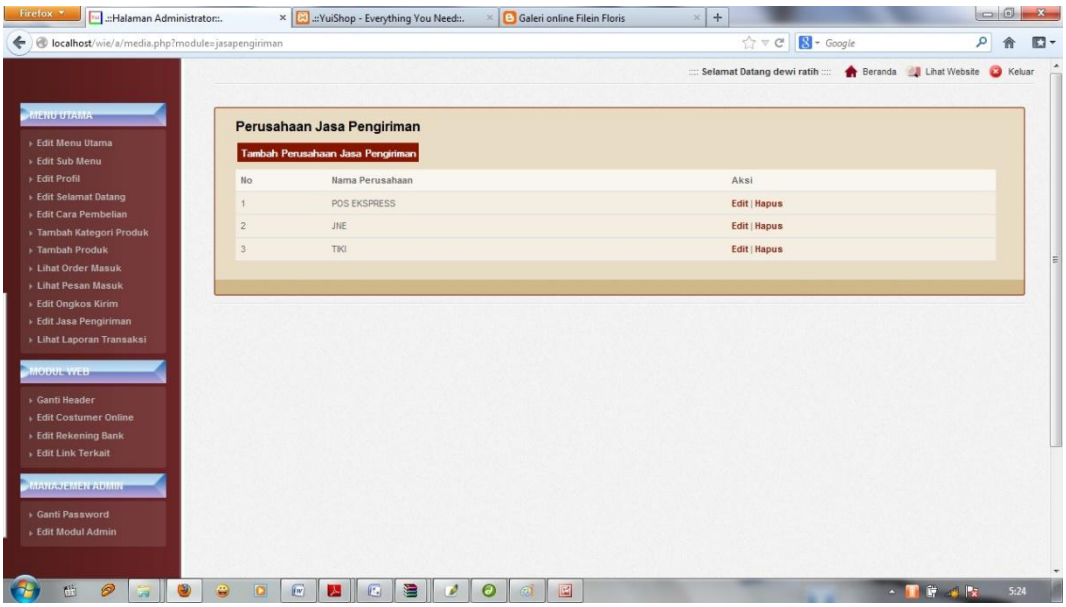
Gambar 3.38 Tampilan modul lihat order masuk



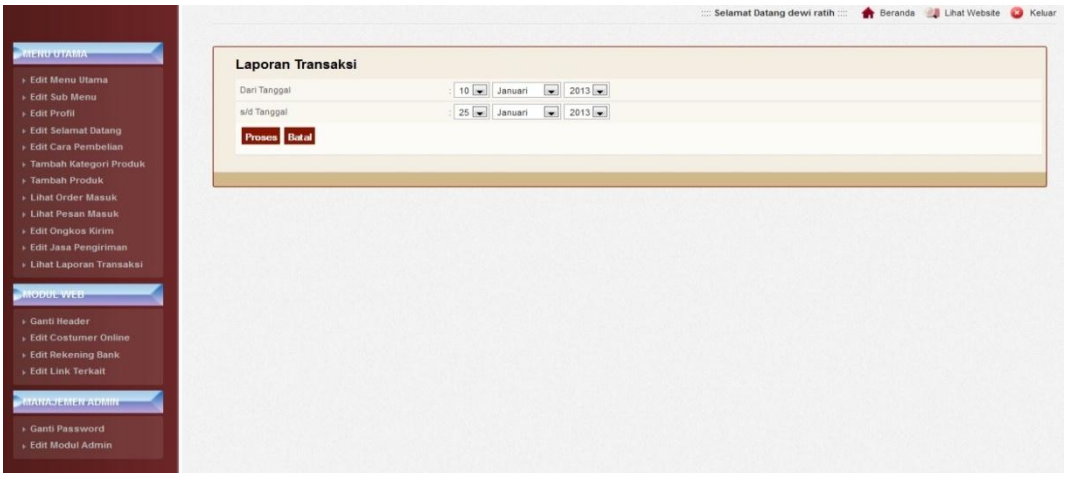
Gambar 3.39 Tampilan modul lihat pesan masuk



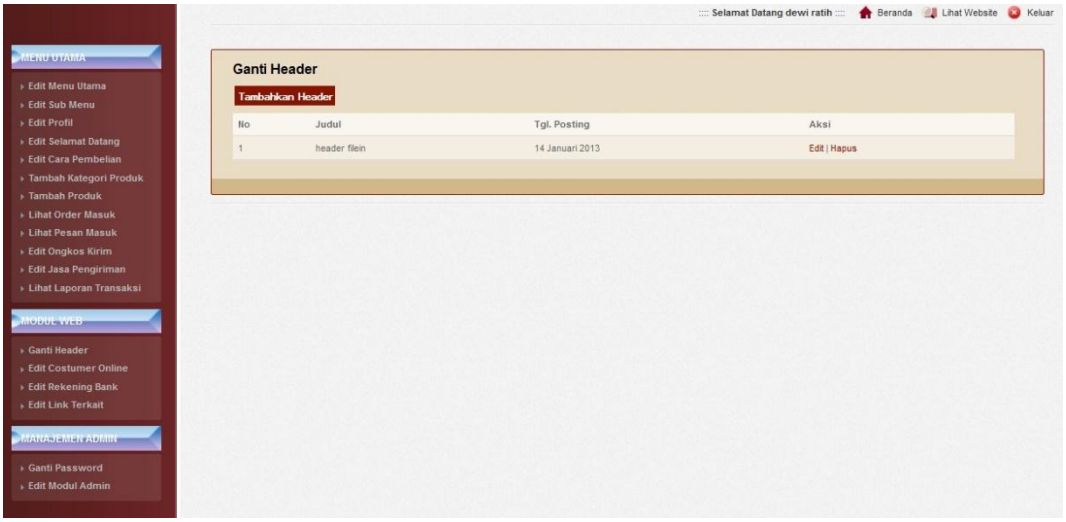
Gambar 3.40 Tampilan modul edit ongkos kirim



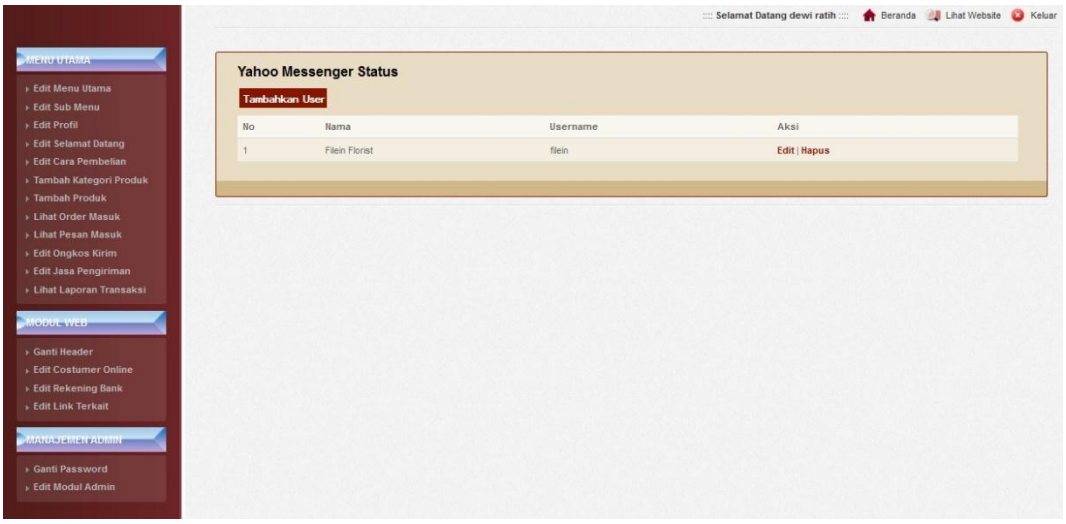
Gambar 3.41 Tampilan modul edit jasa pengiriman



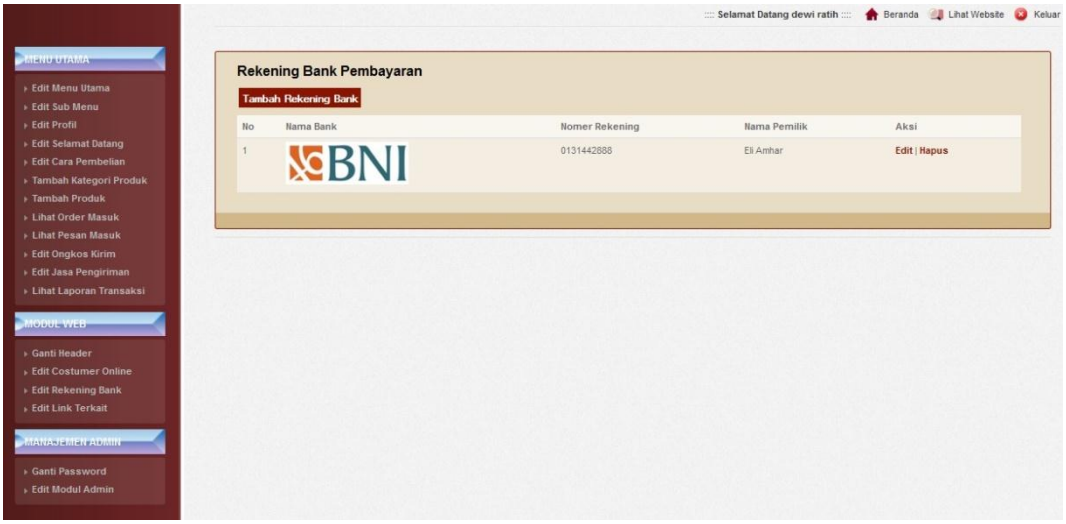
Gambar 3.42 Tampilan modul lihat laporan transaksi



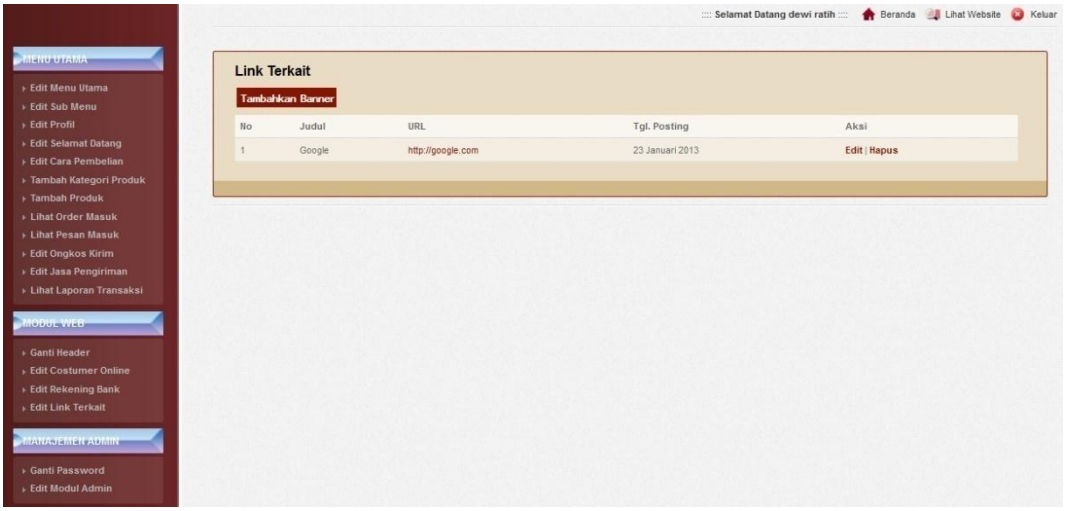
Gambar 3.43Tampilan modul ganti header



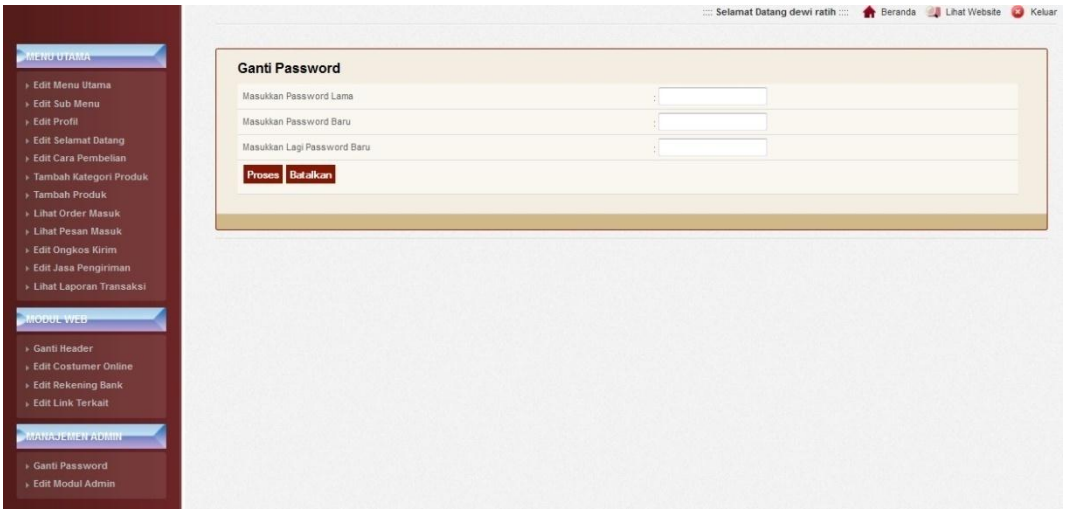
Gambar 3.44 Tampilan modul edit customer online



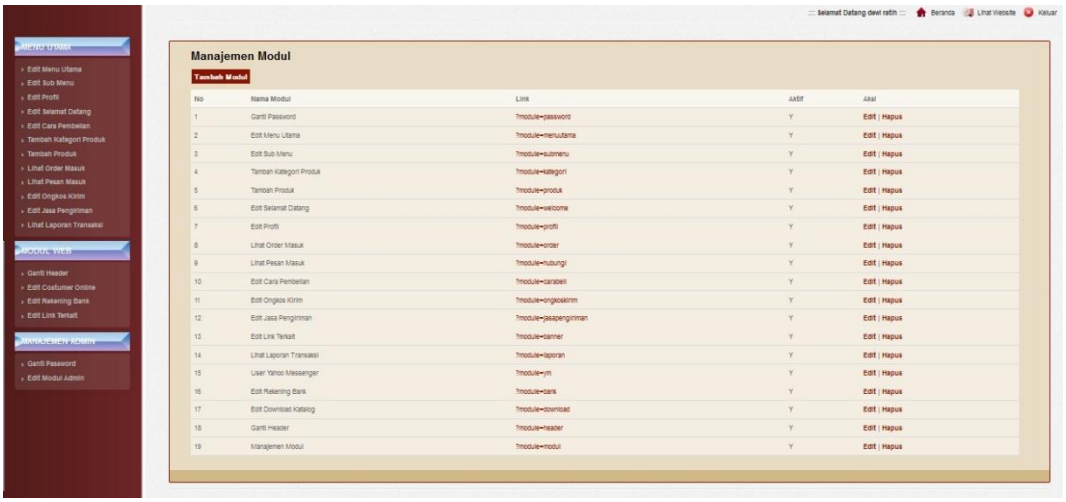
Gambar 3.45 Tampilan modul edit rekening bank



Gambar 3.46 Tampilan modul edit link terkait



Gambar 3.47 Tampilan modul ganti password



Gambar 3.48 Tampilan modul edit modul admin



Gambar 3.49 Tampilan Website