BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Giancanibbio Scooteroom merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan *accessories* dan *sparepart* kendaraan bermotor jenis *scooter,* produksi Italia dengan nama Vespa. Pada awal mula berdiri, Giancanibbio Scooteroom sudah banyak mempunyai *customers*, baik itu dari dalam kota Bandung ataupun dari luar kota Bandung. Sampai saat ini Giancanibbio Scooteroom cukup kewalahan dalam pencatatan dan pengelolaan data penjualan barang yang begitu banyak. Dari hasil survey yang didapat, Giancanibbio Scooteroom masih menggunakan Microsoft Excell dalam pengelolaan datanya. Walaupun sudah bersifat komputerisasi, namun tetap saja belum terlaksana dengan baik. Karena suatu pencatatan dan pengelolaan data yang kompleks dalam menunjang proses bisnis yang baik bagi perusahaan sangatlah penting diterapkan.

Sampai saat ini sudah banyak bidang atau bagian administrasi yang menggunakan komputer sebagai media dalam memenuhi proses pengelolaan data tersebut. Parameter baik atau tidaknya suatu data bisa dilihat dari bagaimana data tersebut diolah dan digunakan dengan mudah, cepat, serta efisien. Sehingga dapat menghasilkan suatu informasi yang bermanfaat bagi keperluan bisnis perusahaan.

Dalam dunia teknologi informasi, kebutuhan akan informasi yang didapat dari suatu data menjadi prioritas utama dalam standar bisnis yang dijalankan oleh

perusahaan. Oleh karenanya suatu perusahaan haruslah mempunyai standarisasi pengelolaan data yang baik.

Untuk membantu permasalahan yang ada di Giancanibbio Scooteroom, perlu dibuatkan suatu program aplikasi yang mampu memenuhi standarisasi dalam mencatat, mengolah, serta mengelola data penjualan dan pemesanan barang. Yaitu dengan cara membuat "**Rancangan dan Implementasi Program Aplikasi Data Penjualan Barang di Giancanibbio Scooteroom Bandung**" yang sekaligus sebagai judul dalam penelitian Kerja Praktek yang sedang dilaksanakan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka diidentifikasikan masalah yang timbul, yaitu "Bagaimana cara membuat Program Aplikasi Data Penjualan Barang di Giancanibbio Scooteroom Bandung".

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud pembuatan laporan ini adalah sebagai salah satu dokumentasi yang menjelaskan tentang Program Aplikasi Data Penjualan Barang di Giancanibbio Scooteroom Bandung.

1.3.2 Tujuan

Berdasarkan latar belakang di atas, maka pembuatan laporan ini bertujuan untuk :

1. Membantu bagian administrasi dalam pencatatan dan pengolahan data penjualan barang yang mempunyai standarisasi pengelolaan data yang baik.
2. Mempermudah bagian administrasi dalam3 melakukan pengelolaan data karyawan, data distributor, data barang, dan data penjualan serta laporan penjualan dan stok barang secara cepat mudah dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Selain profil perusahaan, laporan ini juga berisi tentang hal-hal yang berkaitan dengan *project*, mulai dari proses pembuatan program aplikasi hingga *source code* yang digunakan. Pengguna program aplikasi ini dikhususkan untuk pegawai administrasi di Giancanibbio Scooteroom Bandung. Dalam proses pembuatan program aplikasi menggunakan database MySQL dan Bahasa Pemrograman JAVA serta Netbeans IDE 6.9 sebagai Editornya.

1.5 Metode Penelitian

Metodologi kerja praktek yang dilakukan adalah dengan melakukan kegiatan sebagai berikut:

1. Wawancara, melakukan tanya jawab dan meminta penjelasan secara langsung dari pihak yang bersangkutan di Giancanibbio Scooteroom Bandung untuk

mengumpulkan data. Lokasi kegiatan kerja praktek ini dilakukan di Giancanibbio Scooteroom Jl. Pasir Impun No.05 Sukamiskin Bandung dan pelaksanaannya dimulai pada tanggal 20 November 2012 sampai dengan 20 Desember 2012.

2. Studi pustaka, dengan mencari buku yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi desktop menggunakan Bahasa Pemrograman Java dan database menggunakan MySql, serta melakukan koordinasi dari pembimbing kerja praktek untuk menghasilkan program aplikasi yang baik.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan kerja praktek yang telah disusun terdiri dari empat bab. Sistematika ini merupakan gambaran menyeluruh dari format dan konsep laporan yang dibuat.

1. **BAB I : PENDAHULUAN**

   Bab ini membahas latar belakang kerja praktek, identifikasi masalah, maksud dan tujuan kerja praktek, batasan masalah, metoda kerja praktek, lokasi dan waktu kerja praktek, dan sistematika penulisan laporan.

2. **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

   Bab ini mengulas mengenai sejarah perusahaan, visi dan misi, serta struktur organisasi di Giancanibbio Scooteroom. Pada bab ini juga menjelaskan berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tempat penelitian yang dilakukan di Giancanibbio Scooteroom Bandung.

3. **BAB III : PEMBAHASAN**

   Bab ini menjelaskan tahap-tahap dalam perancangan dan implementasi program aplikasi. Berisi tentang analisis dan perancangan dari keseluruhan sistem, yang mencakup analisis sistem yang sedang berjalan berupa skema relasi, desain rancangan aplikasi, rancangan skenario dalam bentuk *Use Case* dan tampilan aplikasi.

4. **BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN**

   Bab ini membahas tentang kesimpulan yang diperoleh dari program aplikasi desktop yang dibuat, serta saran untuk mengembangkan Program Aplikasi Data Penjualan Barang di Giancanibbio Scooteroom Bandung.