DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1Latar Belakang 1
1.2Perumusan Masalah 2
1.3Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 3
1.4Batasan Masalah 3
1.5Metodologi Penelitian 3
1.6Sistematika Penulisan Laporan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1Sejarah Perusahaan 6
2.1.1 Visi dan Misi Giancanibbio Scooteroom 7
2.1.2 Struktur Organisasi 7
2.2LANDASAN TEORI 11
2.2.1 Java Programming Language 11
2.2.2 IDE Netbeans 6.9 12
2.2.3 Appserv 13
2.2.4 Database MySql 13
2.2.5 PhpMyAdmin 15
2.3 UML (Unified Modeling Language) 17
2.3.1 Tujuan Mendesain dengan UML 18

2.3.2 Macam – Macam Diagram UML 18
2.3.2.1 Use Case Diagram 18
2.3.2.2 Activity Diagram 20
2.3.2.3 Kelas Diagram 21
BAB III PEMBAHASAN 23
3.1Analisis 23
3.1.1 Analisis Sistem 23
3.1.2 Analisis Masalah 24
3.1.3 Analisis Prosedure Yang Sedang Berjalan 24
3.1.3.1 Prosedur Pencatatan Barang Masuk dari Distributor 24
3.1.3.2 Prosedur Penjualan Barang 25
3.1.4 Analisis Basis Data 28
3.1.5 Analisis Kebutuhan 28
3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 29
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 29
3.1.6 Analisis Pengguna (Brainware) 29
3.2 Perancangan 29
3.2.1 Perancangan Database 30
3.2.1.1 Perancangan Skema Relasi 30
3.2.1.2 Perancangan Struktur Tabel 31
3.2.2 Perancangan Antarmuka 34
3.2.2.1 Perancangan Struktur Menu 34
3.2.2.2 Perancangan Desain Login 35
3.2.2.3 Perancangan Desain Menu Utama 35
3.2.2.4 Perancangan Desain Input Data Petugas 36
3.2.2.5 Perancangan Desain Input Data Distributor 36
3.2.2.6 Perancangan Desain Input Barang Data Jenis 37
3.2.2.7 Perancangan Desain Input Barang Data Barang Masuk 37
3.2.2.8 Perancangan Desain Input Data Barang 38
3.2.2.9 Perancangan Desain Input Data Barang Detail 38
3.2.2.10 Perancangan Desain Transaksi Penjualan 39

3.2.2.11 Perancangan Desain Form Laporan Penjualan 39
3.2.2.12 Perancangan Desain Form Laporan Stok Barang 39
3.3 Implementasi dan Pengujian 40
3.3.1 Implementasi 40
3.3.1.1 Tampilan Program Aplikasi 40
3.3.2. Pengujian 49
3.3.2.1 Metode Pengujian 49
3.3.2.2 Rencana Pengujian 50
3.3.2.2.1 Pengujian Alpha 51
3.3.2.2.2 Kesimpulan Pengujian Alpha 53
3.3.2.2.3 Pengujian Beta 53
3.3.2.2.4 Kesimpulan Pengujian Beta 54
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 55
4.1 Kesimpulan 55
4.2 Saran 56
DAFTAR PUSTAKA 57