DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 1

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 2

1.5 Metode Penelitian 2

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 6

2.1 Profil Instansi 6

2.1.1 Sejarah Instansi Berdiri 6
2.2 Visi dan Misi Instansi 9
2.2.1 Visi 9
2.2.2 Misi 9
2.3 Logo Instansi 9
2.4 Struktur Organisasi dan Job Description 10
2.5 Landasan Teori 13
2.5.1 Waterfall Model 13
2.5.2 Internet 14
2.5.3 Web Server 14
2.5.4 Web Browser 14
2.5.5 Website 14
2.5.6 HTML 15
2.5.7 Cascading Style Sheet (CSS) 15
2.5.8 PHP 16
2.5.9 Pemrograman Database 17
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 17
2.6.1 Adobe Dreamweaver CS6 18
2.6.2 MySQL 19
2.6.3 Adobe Photoshop CS6 21
2.6.4 Xammp 1.8.0 21

BAB 3 PEMBAHASAN 23
3.1 Jadwal Kerja Praktek 23
3.2 Cara / Teknik Kerja Praktek 23
3.3 Analisis Masalah 25
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 25
3.3.1.1 Prosedur Penyampaian Kegiatan dan Program 26
3.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 28
3.3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 28
3.3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 28
3.3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna 29
3.3.3 Analisis Jaringan 30
3.3.4 Analisis Basis Data 30
3.3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 31
3.3.5.1 Diagram Konteks 32
3.3.5.2 Data Flow Diagram (DFD) 32
3.3.5.3 Kamus Data 36
3.3.5.4 Spesifikasi Proses 39
3.4 Perancangan Sistem 40
3.4.1 Perancangan Basis Data 40
3.4.1.1 Diagram Relasi 41

3.4.2 Perancangan Menu User 41

3.4.3 Perancangan Antarmuka 43

3.3.4 Jaringan Semantik 55

3.5 Implementasi 57

3.5.1 Implementasi Database 57

3.5.2 Implementasi Antarmuka 63

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan 88

4.2 Saran 88

DAFTAR PUSTAKA 89