BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Pendapatan Daerah (DISPENDA) Kabupaten Bandung I Rancaekek merupakan sentral informasi mengenai tata kerja dan tata hubungan kerja antara dinas teknis yang melaksanakan berkaitan dengan pemungutan, pengumpulan dan penerimaan sumber-sumber pendapatan daerah. pajak daerah dipungut berdasarkan penetapan kepala daerah dan dibayar sendiri oleh wajib pajak.

Pengembangan dalam sistem informasi inventaris barang pada Dinas Pendapatan Daerah Provinsi Wilayah Kabupaten Bandung I Rancaekek. Saat ini masih sangat kurang dalam penanganan pengolahan Data Inventaris Barang pada Kantor tersebut, mengingat Barang pada sebuah Kantor sangat penting untuk di data oleh karyawan. Sistem Informasi pada Kantor Dinas Pendapatan pada saat ini tidak lagi Efektif untuk dikerjakan secara manual, dengan Sistem Informasi Inventaris Barang ini, maka akan lebih memudahkan dalam mencapai tujuan dan fungsi dari pendataan Barang memungkinkan pengecekan dan pengawasan secara langsung melalui organisasi penata usahan paling atas ke yang paling bawah menyediakan bermacam-macam fasilitas untuk Proses Inventaris pembuatan buku Inventaris pencarian Barang masuk dan Barang keluar dan pembuatan laporan dengan mempunyai program atau aplikasi yang mengelola data Inventaris Barang dimana kegiatan yang selama ini berlangsu ng hanya ditangani secara manual,

yaitu mencari data dengan cara membuka arsip laporan dari setiap Inventaris Barang yang ada atau stok Barang yang masuk dan dari pihak bagian Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Dinas Pendapatan selalu mendapat kesulitan dalam melakukan pengidentitasan data inventaris tersebut serta pencatatan yang lebih menjadi permasalahan dalam memperediksi jumlah Barang serta letak dan keadaan data manual yang memakan tempat atau ruangan yang sangat luas dan tidak beraturan sehingga pada sewaktu-waktu data tersebut mengalami kehilangan maka datanya harus di buat lagi dan dicari sehingga memakan waktu beberapa hari proses pencarian datanya.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka laporan kerja praktek ini diberi judul yaitu **"MEMBANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY DI DINAS PENDAPATAN DAERAH PROVINSI WILAYAH KABUPATEN BANDUNG I RANCAEKEK"** .

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas diperlukan suatu aplikasi yang dapat menyajikan informasi seputar *inventory* gudang yang ada. Rumusan masalah yang dihadapi adalah bagaimana cara membangun sistem informasi *inventory* berbasis *desktop*

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan pemaparan masalah di atas, maka maksud dari penulisan laporan ini adalah membangun Sistem Informasi *Inventory* di Dinas Pendapatan Daerah Provinsi Wilayah Kabupaten Bandung I Rancaekek .

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan sistem informasi *inventory* ini adalah :

1. Mengurangi kesalahan dalam melakukan pendataan barang di gudang sekaligus untuk memudahkan pembuatan laporan data gudang.
2. Mempercepat pencatatan data barang masuk dan keluar di gudang.
3. Memudahkan dalam melakukan pengolahan data barang di gudang.
4. Memudahkan dalam pencarian barang.
5. Mempercepat kinerja pegawai gudang.

1.4 Batasan Masalah

Aplikasi yang dibuat hanya untuk mencatat dan menyajikan data -data seputar data di gudang dan adapun data yang akan diolah adalah sebagai berikut :

1. Proses yang ada di aplikasi adalah sebagai berikut :
    a. Pengolahan data barang
    b. Pengolahan data pegawai
    c. Pengolahan data supplier
    d. Pengolahan transaksi barang masuk
    e. Pengolahan transaksi barang Keluar
    f. Pengolahan laporan
2. Informasi yang disediakan :
    a. Tabel data pegawai
    b. Tabel data supplier
    c. Tabel data barang
    d. Tabel data barang masuk
    e. Tabel data barang keluar
    f. Laporan barang keluar, barang masuk, permohonan barang, bukti penyerahan, surat perintah pengeluaran berbentuk *report*
3. Software yang digunakan :
    a. Borland Delphi 7.0
    b. Wampserver 2.2
    c. DBMS MySQL

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Tahapan Pengumpulan Data

a) Wawancara

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak *intern* (terkait) yaitu pegawai *Site Management* bagian gudang.

b) Observasi

Observasi yang dilakukan adalah pengamatan langsung para pembuat keputusan berikut lingkungan fisiknya dan atau pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang berjalan.

c) Literatur

Pengumpulan data dengan cara pengumpulan literatur, jurnal, dan bacaan yang ada kaitannya dengan judul laporan kerja praktek.

2. Tahapan Pembuatan Perangkat Lunak

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall,* yang meliputi beberapa proses diantaranya :

a. Sistem *Engineering*

Tahap untuk menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya ke dalam pembentukan perangkat lunak.

b. Sistem Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak.

c. Sistem Desain

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. Sistem *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. Sistem *Testing*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. Sistem *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, menguraikan perumusan masalah yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan dan sejarah tentang perusahaan.

BAB 3 PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahapan awal dari pembangunan aplikasi. Dilanjutkan pada perancangan aplikasi, implementasi sistem yang berisi *source code* dan *print screen* tampilan dari program aplikasi yang dibangun serta pengujian aplikasi yang dibangun.

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari laporan kerja praktek.