BAB 3

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilakukan di Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) PERSADA yang beralamat di Jln. Ds.Neglasari.No.5. Desa. Neglasari Kecamatan Cikalongkulon Kabupaten Cianjur. Pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan pada tanggal 10Oktobersampai dengan 25Nopember 2012.

.

3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan, yang antara lain :

1. Pembuatan surat permohonan kerja praktek ditujukan untuk Lembaga Kursusdan Pelatihan (LKP) PERSADA
2. Pihak LKP PERSADA memberikan surat balasan permohonan kerja praktek di LKP PERSADA
3. Penempatan posisi kerja praktek.
4. Pelaksanaan kerja praktek.

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini dibagi kedalam beberapa tahapan kegiatan untuk mengetahui permasalahan yang ada di dalam pelaksanaan

kegiatanpenyampaian informasi diLKP PERSADA.Adapun tahapan yang dilakukan terdiri dari pengumpulan data, tahap analisis sitem, perancangan sisitem dan perangkat lunak,pengkodean, implementasi dan pengujian unit.

a. Pengumpulan data, dengan metode Wawancara, Dilakukan dengan memberikan beberapa pertanyaan kepada pembimbing kerja praktek yang telah dipilih mengenai cara yang dilakukan untuk menangani masalah yang ada di LKP Persada.

b. Tahap analisis sistem

   Setelah mendapatkan data yang cukup, langkah selanjutnya adalah kegiatan analisis, kegiatan analisis terdiri dari: analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak pembangun sistem, analisis *user* dan analisis sistem yang sedang berjalan.

c. Perancangan sistem dan perangkat lunak

   Setelah menganalisis sistem, langkah selanjutnya adalah merancang website profil LKP PERSADAdan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar.

d. Pengkodean

Hasil perancangan system diterjemahkan kedalam kode-kode menggunakan bahasa pemrograman PHP.

e. Implementasi dan Pengujian Unit

Setelah membuat perancangan sistem dan perangkat lunak, langkah selanjutnya adalah perancangan perangkat lunak yang sudah dirancang direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program dan pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasi website profil LKP PERSADA.

3.3 Analisis Sistem

Untuk memahami sistem yang akan dibuat maka salah satu tahapan yang harus dilalui adalah melakukan analisis. Pembahasan berikut merupakan analisis masalah, prosedur yang sedang berjalan, analisis fungsional, analisis basis data, dan analisis kebutuhan non-fugsional.

3.3.1 Analisis Masalah

Analisis masalah merupakan suatu proses kerja dari rentetan tahapan pekerjaan sebelum didokumentasikan melalui tahapan penulisan laporanLembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) PERSADA mempunyai kesulitan dalam media promosi dan penyampaian informasi. Cara yang dilakukan sekarang dalam media promosi dan

penyampaikan informasi adalah melalui brosur, cara tersebut mempunyai kendala karena keterbatasan biaya untuk pencetakan brosur dan juga informasi yang di sampaikan kurang menluas.

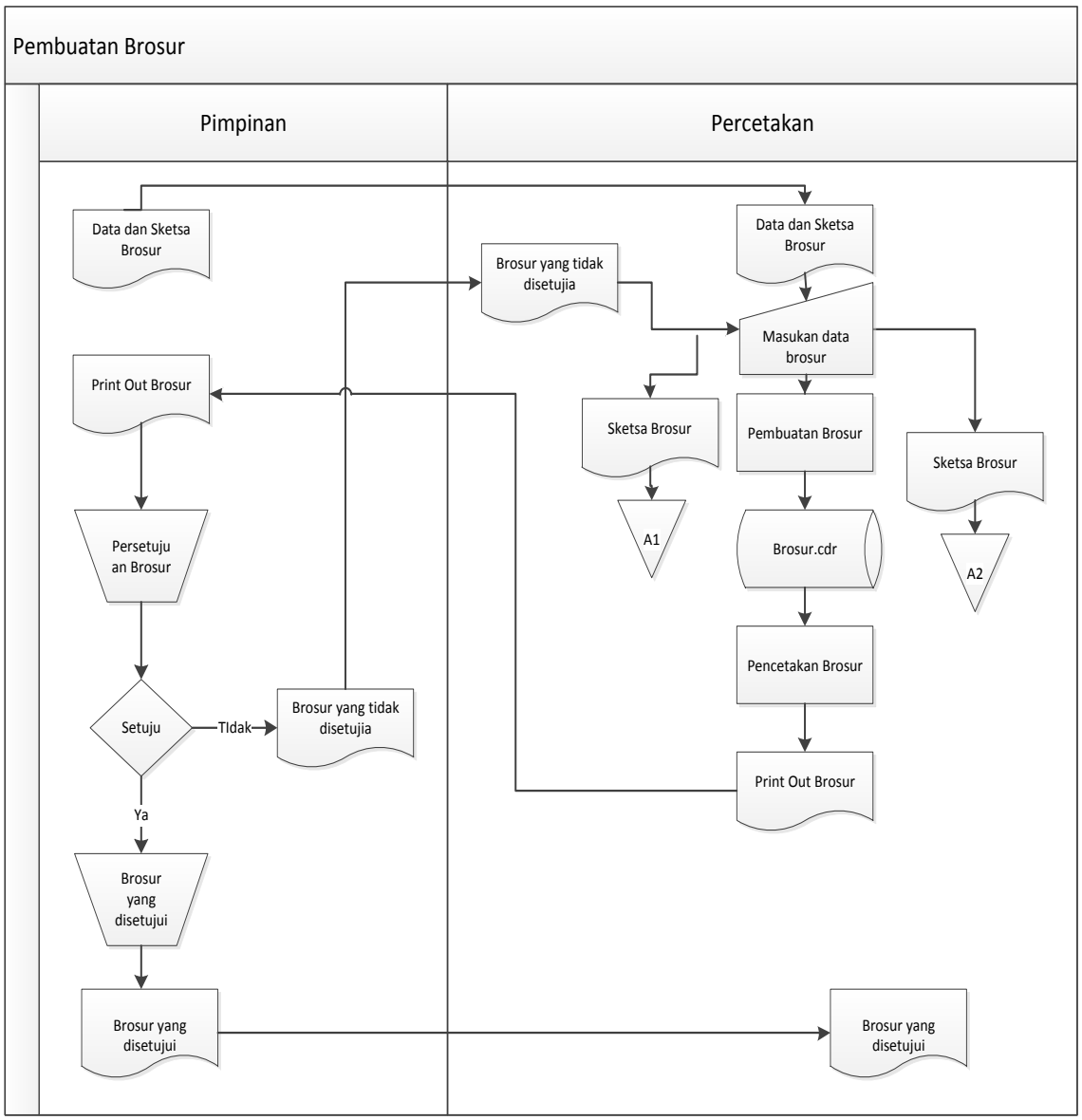
3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan

Analisis prosedur merupakan tahap awal dalam pengembangan sistem dan merupakan tahap *fundamental* yang sangat menentukan kualitas sistem yang dikembangkan.Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang sedang berjalan di LKP PERSADAyaitu prosedur pembuatan brosur, prosedur penyebaran brosur, dan prosedur pendaftaran.

3.3.2.1 Prosedur Pembuatan *Brosur*.

Prosedur pembuatan brosur adalah prosedur yang dilakukan oleh pimpinan dan bagian percetakan untuk pembuatan brosur di LKP PERSADA seperti pada gambar 3.1 dengan proses-prosesberikut :

1. Pimpinanmembuat sketsa *brosur*.
2. Percetakam menerima data dan sketsa *brosur*kemudian mendesain *brosur*.*Brosur* yang sudah didesain akan dikembalikan ke pimpinan untuk disetujui.
3. Pimpinan memeriksa *brosur* yang akan disetujui. Jika pimpinan tidak menyetujui desain yang diberikan pihak percetakan, maka desain dikembalikan lagi ke pihak percetakan untuk di perbaiki.
4. Bila desain telah sesuai, pihak percetakanakan mencetak desain *brosur*tersebut.



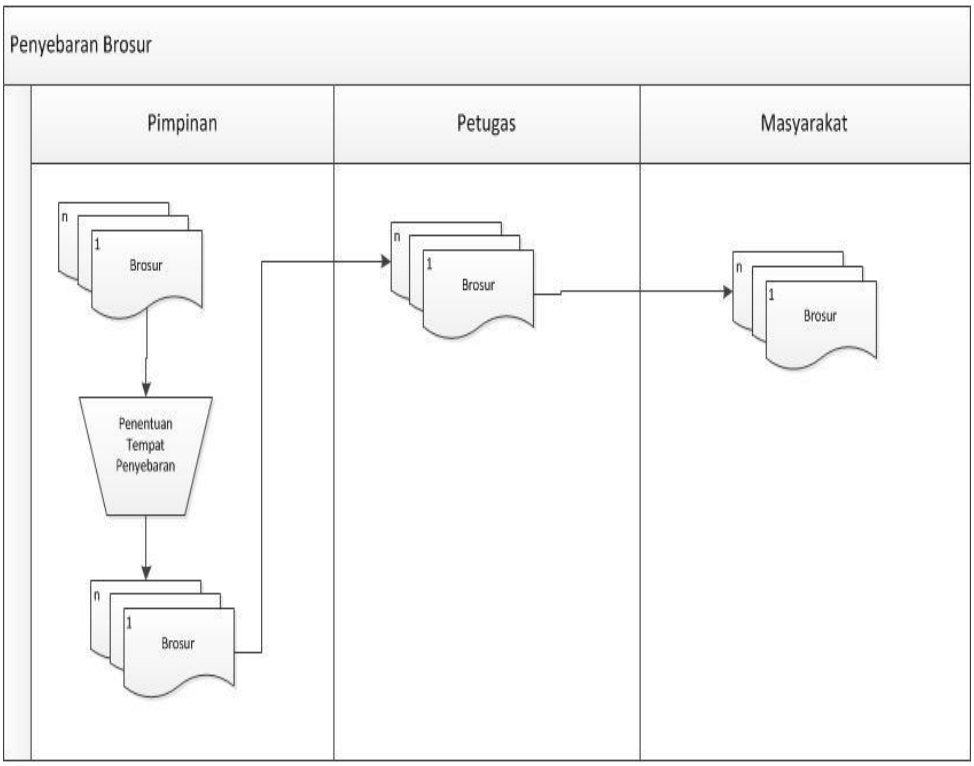
Keterangan :
A1 : Arsip Sketsa Brosur Yang disetujui
A2 : Arsip Sketsa Brosur Yang tidak disetujui

Gambar 3.1Flowmap Pembuatan Brosur

3.3.2.2 Prosedur Penyebaran *Brosur***.**

Prosedur penyebaran *brosur* adalah prosedur penyebaran brosur LKP PERSADA yang dilakukan oleh petugasdengan bantuan jasa penyebaran brosur, untuk menyebarkan brosur ke masyarakat seperti pada gambar 3.2 dengan penjelasan sebagai berikut:

1. Pimpinan menentukan tempat – tempat penyebaran brosur.
2. Pimpinanmemberikan *brosur* kepada petugas untuk menyebarkan brosur.
3. Petugas menyebarkan brosur ke tempat yang telah ditentukan.
4. Masyarakat menerima *brosur* yang dibagikan.

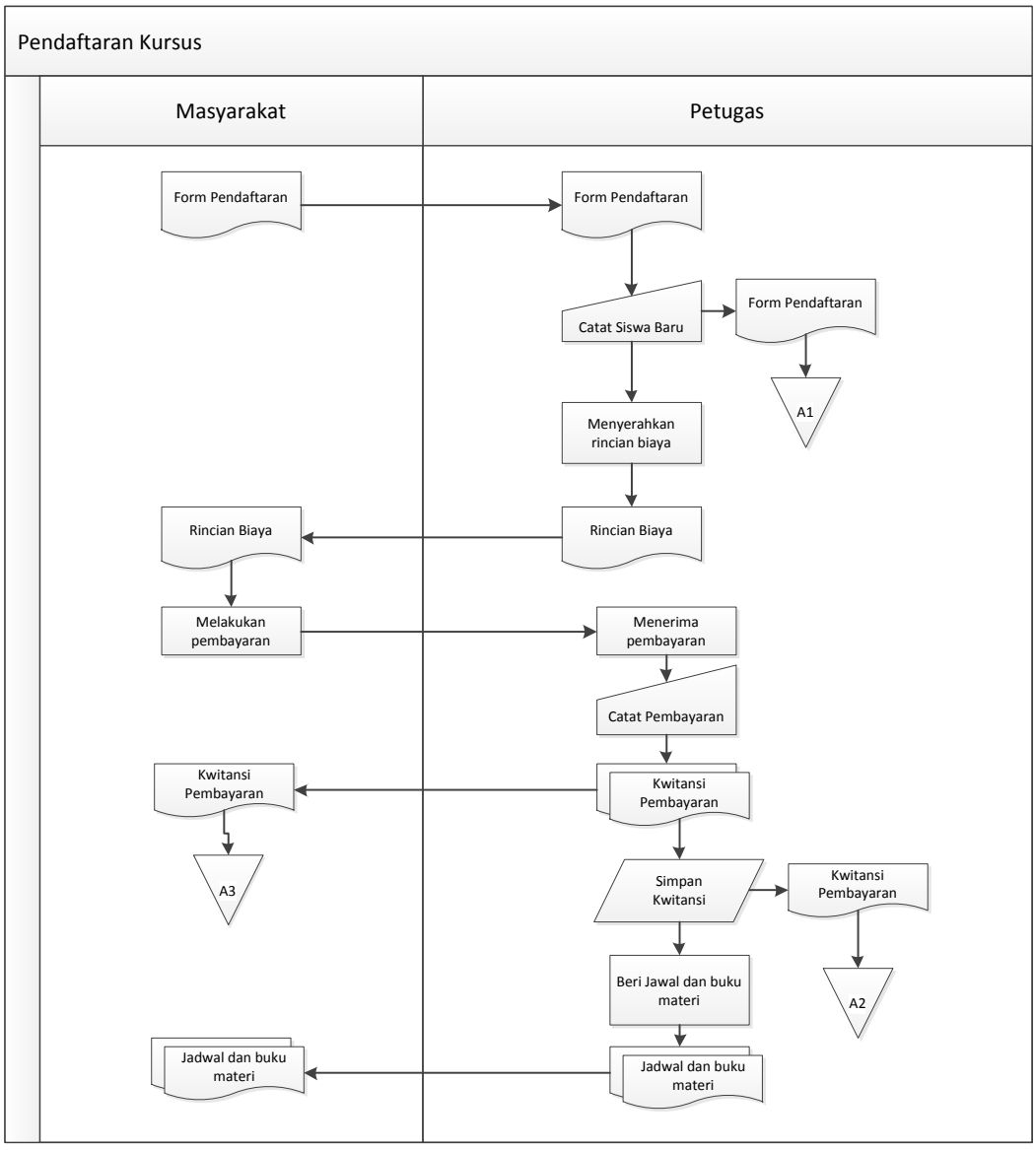


Gambar 3.2 Flowmap Penyebaran Brosur

3.3.2.3 Prosedur Pendaftaran Kursus

Prosedur pendaftaran kursus adalah prosedur pendaftaran kurususyang ada diLKP PERSADA antara masyarakat atau calon siswa dengan petugas sebagai penerima pendaftaran. Seperti pada gambar 3.3dengan penjelasan sebagai berikut:

1. Masyarakat isi form pendaftaran
2. Menyerahkan form pendaftaran ke petugas kursus.
3. Perugas mencatat siswa baru dan mengarsipak form pendaftaran.
4. Petugas menyerahkan rincian biaya kursus yang harus di bayar.
5. masyarakat membayar biaya kursus
6. Petugas mencatat pembayaran pada kwitansi rangkap dua
7. Petugas memberikan kwitansi pembayaran ke calon siswa
8. Petugas dan masyarakat menyimpan bukti pembayaran
9. Petugas memberikan jadwal dan buku materi kepada masyarakat.



Keterangan :

A1 : Arsip Formulir pendaftaran

A2 : Arsip Kwitansi pembayaran Untuk Pihak kusrus

A3 : Arsip Kwitansi pembayaran Untuk Pihak Siswa

Gambar 3.3 Pendaftaran Kursus

3.3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras / *hardware*, analisis perangkat lunak / *software*, analisis pengguna / *user* ,analisis jaringan.

3.3.3.1 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang dimiliki oleh LKP PERSADA ada 2 unit komputer dengan spesifikasi rata-rata dan 1 unit printer, yaitu seperti pada tabel 3.1

Tabel 3.1 Spesifikasi *Hardware*

No.	**Nama perangkat**	**Spesifikasi**
1	Processor	Intel dual core
2	Monitor	Monitor 17 inch
3	Memory	RAM 2 GB
4	Harddisk	250 GB
5	Keyboard	Keyboard US 101 PS/2
6	Mouse	USB mouse standar
7	Printer	*Cartridges* hitam dan warna, USB, resolusi print 4800 (horizontal)* x 1200 (vertical)

Kebutuhan perangkat keras untuk menjalankan aplikasi *website profile,* yang harus dipenuhi oleh LKP PERSADA yaitu seperti pada tabel 3.2 .

Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan *Hardware*

No.	**Nama Perangkat**	**Spesifikasi**
1	Processor	Minimal Pentium 4
2	Monitor	Minimal 14 inch

3	Memory	Minimal RAM 1 GB
4	Harddisk	Minimal 125 GB
5	Keyboard	Keyboard US 101 PS/2
6	Mouse	USB maouse standar

Ditinjau dari spesifikasi *hardware* yang ada pada LKP PERSADA sudah memenuhi kebutuhan sepesifikasi hardware untuk menjalankan aplikasi *website profile* ini.

3.3.3.2 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan suatu aspek penting dalam pembangunan aplikasi*website profile* ini adapun perangkat lunak yang dimiliki LKP PERSADAyaitu seperti pada table 3.3

Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak

No.	Nama Perangkat	Spesifikasi
	Sistem Operasi	Windows XP
	Internet Browser	Mozilla Firefox,Google Crome

Kebutuhan perangkat lunak untuk menjalankan *websiteprofile,* yang harus dipenuhi oleh LKP PERSADA yaitu seperti pada tabel 3.4 .

Tabel 3.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

No.	Nama Perangkat	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Minimal Windows XP
2	Internet Browser	Minimal Mozilla Firefox

Perangkat lunak yang dimilikioleh LKP PERSADAdibandingkan dengan kebutuhan spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan,sudah cukup untuk menjalankan *websiteprofile* ini.

3.3.3.3 Analisis kebutuhanPengguna

Pengguna sebagai *administrator* yangterlibat pada aplikasi *website profile*di LKP PERSADA ada 1 orang yaitu pimpinan. Tabel 3.5 merupakan profil penggunasebagai *administrator*dari diantaranya tingkat pendidikan, kemampuan mengoperasikan komputer, hak akses, dan usia.

Tabel 3.5Profil Pengguna

Tipe Pengguna	Tingkat Pendidikan	Kemampuan Mengoperasikan Komputer	Hak Akses	Usia
Pimpinan	Sarjana Pendidikan	Bisa mengoperasikan Windows 7, Mengenal Internet	Administrator (Semua Operasi)	46 Tahun

Kebutuhan pengguna pada aplikasi *website profile*ini ada duayaitu administrator(pimpinan) dan pengunjung aplikasi website profile(masyarakat luas). Admin dapat melakukan semua operasi *Back End Site* seperti mengelola data halaman berita, data pengguna, data kamus, data lokasi,databeranda, data pengajar, data kursus, data kontak, data . Sedangkan pengunjung hanya melihat *front end site,*maka kebutuhan pengguna website profile seperti pada table 3.6.

Tabel 3.6 Kebutuhan Pengguna *Website Profile* LKP PERSADA

Tipe Pengguna	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Jenis pelatihan
Administrator	Dapat melakukan semua operasi di dalam *Back End Site.*	Dapat mengoperasikan Windows 7 dan engenal Internet	Tidak diperlukan pelatihan khusus.

Pengunjung	Hanya Dapat mengakses *Front End Site.*	Dapat mengoperasikan Windows 7 dan mengenal Internet	Tidak diperlukan pelatihan khusus.

3.3.3.4 Analisis Jaringan

LKP PERSADA saat ini telah terhubung dengan Internet. Untuk *provider internet* yang digunakan adalah Telkom *speedy* dengan kecepatan up to 3.1 *Mbps.*Kebutuhan jaringan yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi *website profile* ini yaitu kecepatan 3.1 *Mbps*. Jaringan yang ada di LKP PERSADA sudah memenuhi jaringan yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi *website profile* ini.

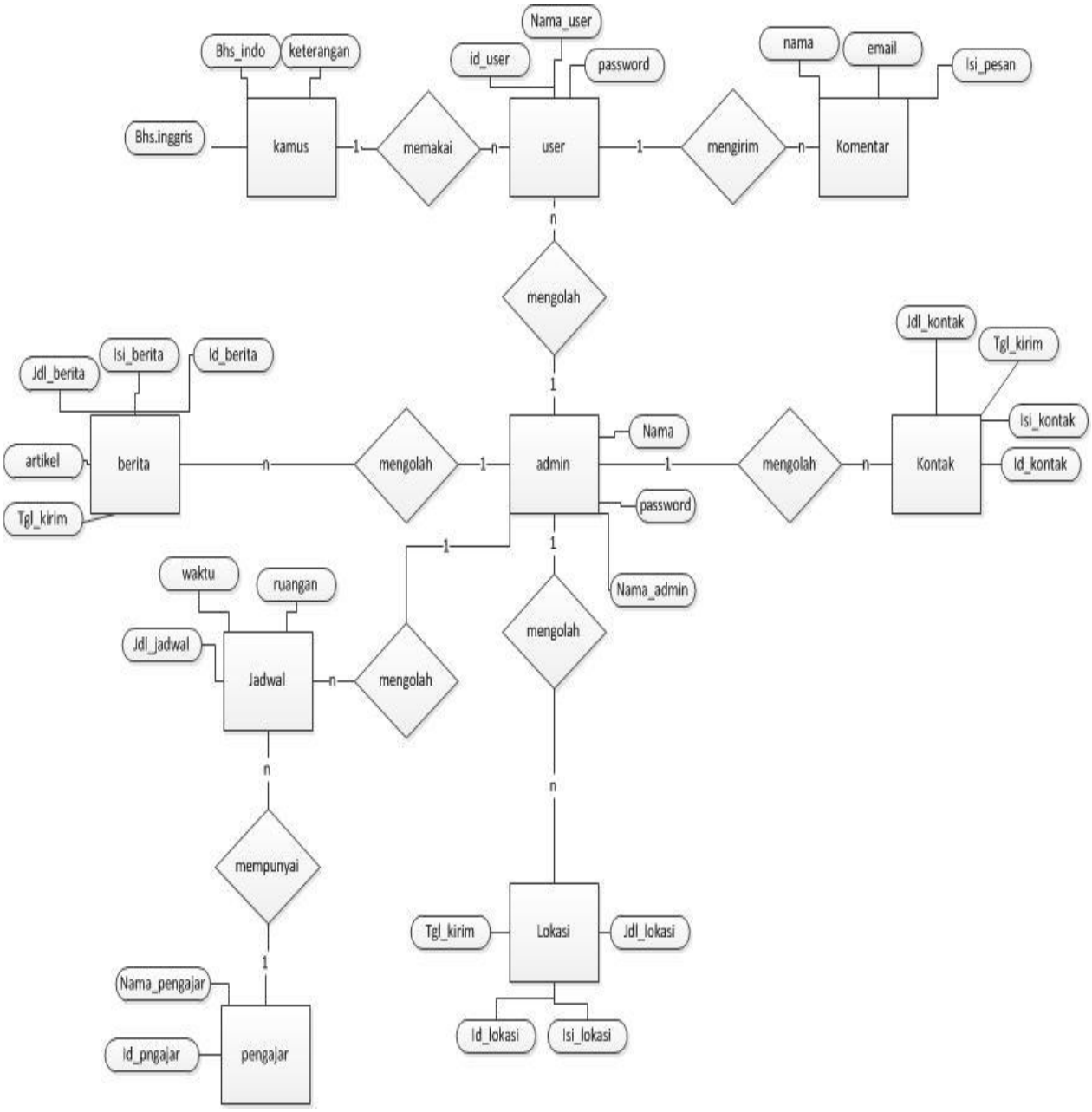
3.3.4 Analisis Basis Data

Setiap sistem membutuhkan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan cara membangun sebuah basis data dari aplikasi tersebut. Analisis Basis Data berguna untuk memodelkan relasi data dalam model analisis perangkat lunak terstruktur digunakan sebuah alat bantu berupa sebuah diagram yang disebut diagram E-R*(Entity –Relationship)*, seperti terlihat pada Gambar 3.4 merupakan diagram E-R dari website profil LKP PERSADA yang terdiri dari 7 entitas, yaitu :

1. Admin dengan atribut nama,*password,*nama_admin.
2. User dengan atribut id_user, jns_level, nama_user, *password.*
3. Jadwal dengan atribut jdl_jadwal, waktu,pengajar, ruangan.
4. Berita dengan atribut jdl_berita, artikel, tgl_kirim,isi_berita, id_berita.
5. Lokasi dengan atribut jdl_lokasi, tgl_kirim, id_lokasi, isi_lokasi
6. Kontak dengan atribut jdl_kontak, tgl_kirim,id_kontak,isi_kontak.

7. Kamus dengan atribut bhs_indo, bhs_eng, keterangan.

.



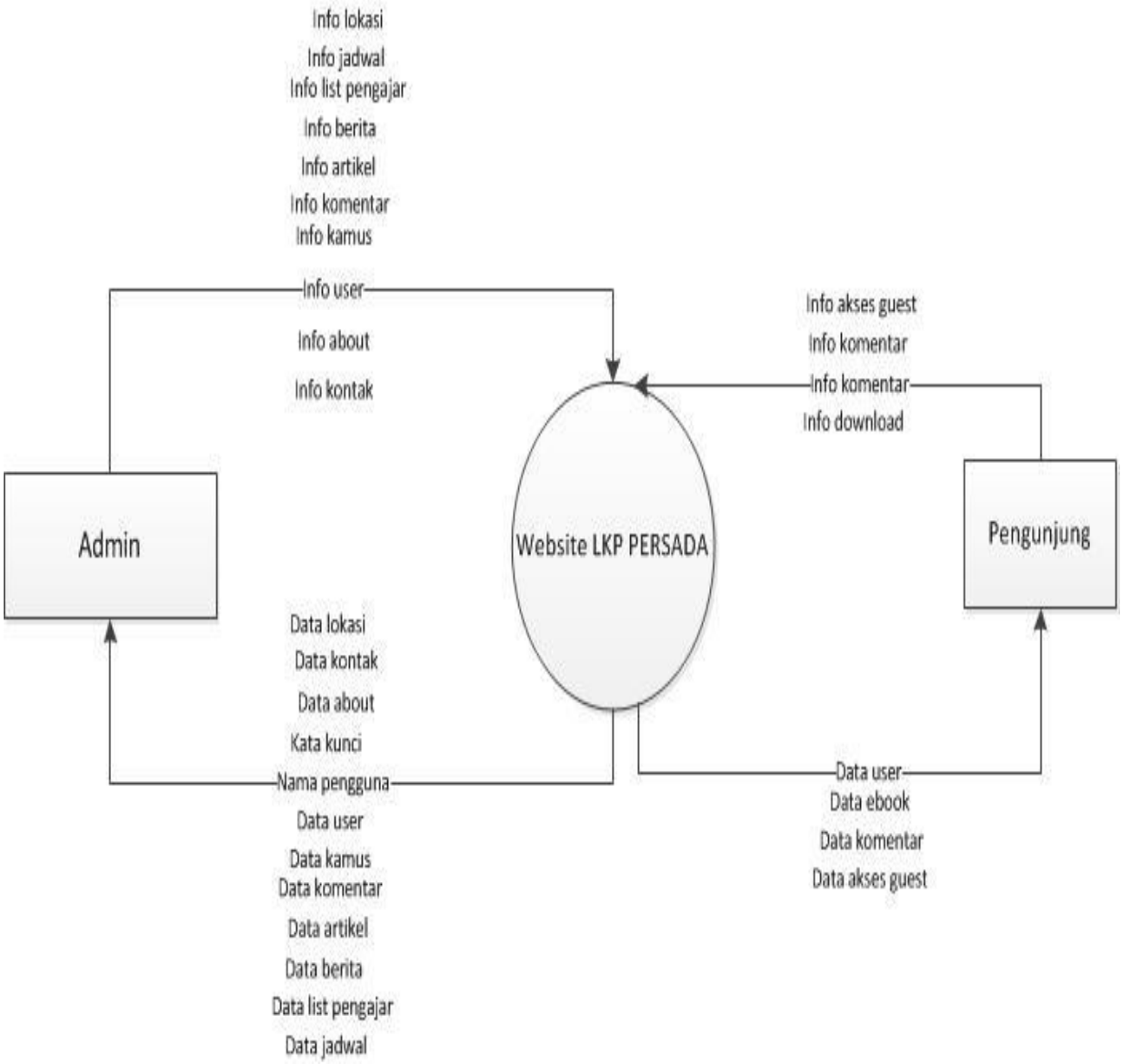
Gambar 3.4*Entity Relationship Diagram* (ERD) pada aplikasi di LKP PERSAD

3.3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional meliputi Diagram Konteks, *Data Flow Diagram*(DFD), Spesifikasi Proses, dan Kamus Data

1. Pemodelan Aliran Data

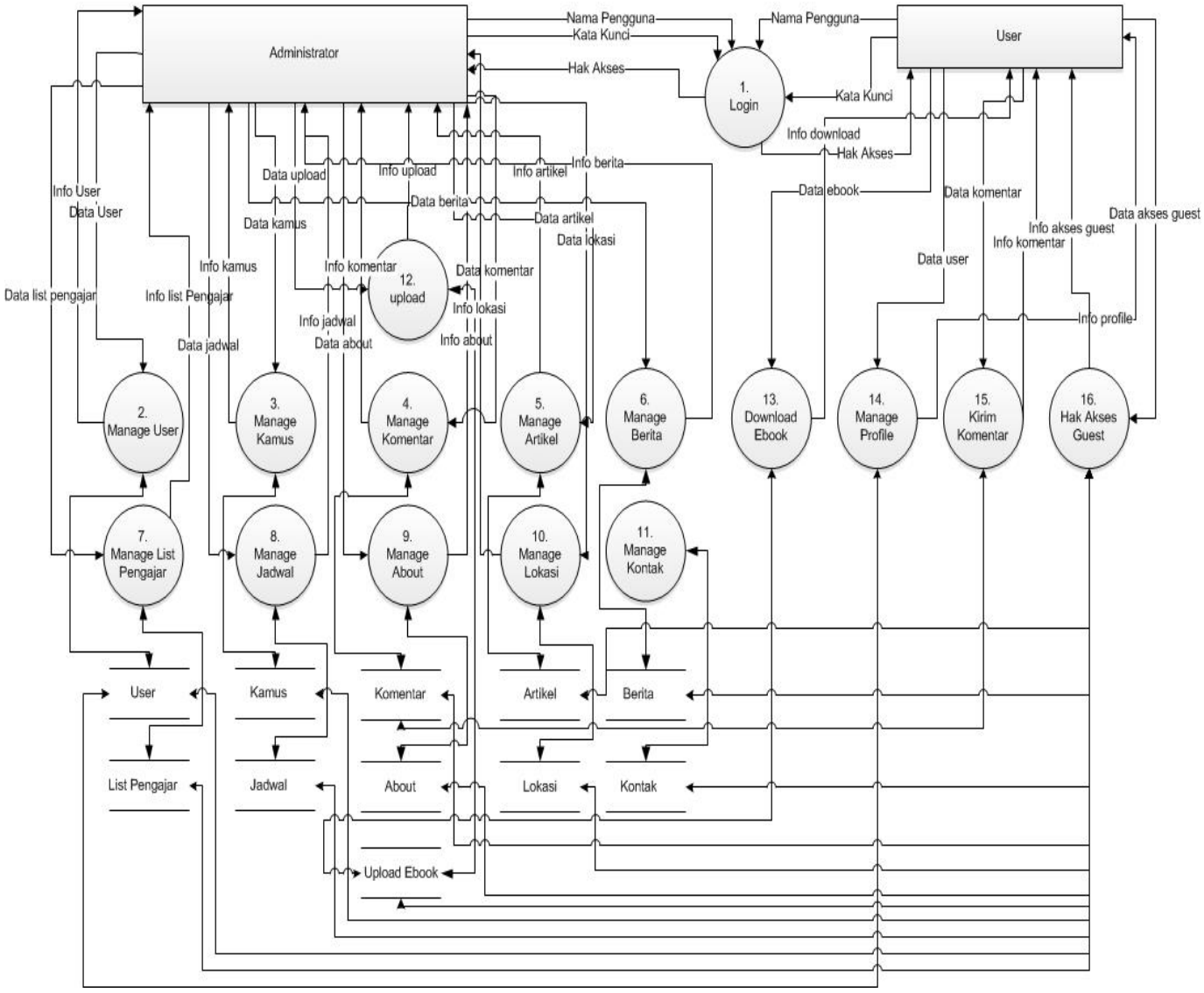
   Tools yang digunakan untuk memodelkan aliran data dari enititas luar kedalam sistem menggunakan diagram konteks.Seperti terlihat pada gambar 3.5 entitas dari diagram konteks yaitu admin dan pengunjung website profil LKP PERSADA, input data terdiri dari data *login*, data *user*, data kamus, data komentar, data artikel, data beritadan data pengajar,data jadwal, data *about*, data kontak,data lokasi, upload materi,data diri ,data komentar, outputdata terdiri dari info data *login*, info data *user*, info data kamus,info data komentar,info data artikel,info data berita dan info data pengajar,info data jadwal, info data *about*(tentang kursus),info data kontak, info data lokasi, info data download materi, info data pengguna, info data komentar.



Gambar 3.5 Diagram Konteks Website LKP Persada

2. Pemodelan Rincian Aliran Data.

Tools yang digunakan untuk merinci sistem yang ada pada diagram konteks adalah DFD, pada DFD proses dirinci lebih mendetail. Terlihat seperti gambar 3.6 merupakan DFD Level 1 website *profile* LKP PERSADA, terdiri dari 15 proses yaitu login, pengolahan data user, pengolahan data kamus,pengolahan data komentar, pengolahan data artikel, pengolahan data berita, perngolahan data list pengajar, pengolahan data jadwal, pengolahan data about, pengolahan data lokasi, pengolahan data kontak, proses download *e-book*, hak askses guest, proses pengolahan data profil pengguna,kirim komentar



Gambar 3.6 DFD level 1

3. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Seperti terlihat pada tabel 3.7 terdapat 16 proses yaitu login, pengolahan data user, pengolahan data kamus,pengolahan data komentar, pengolahan data artikel, pengolahan data berita, perngolahan data list pengajar, pengolahan data jadwal, pengolahan data about, pengolahan data lokasi, pengolahan data kontak, proses download *e-book,* hak askses guest, proses pengolahan data profil pengguna,kirim komentar

Table 3.7 Spesikasi proses

No	**Proses**	**Keterangan**
1	No proses	1
	Nama Proses	Login
	Source	Admin
	Input	Data login *user*name, password
	Destination	Admin
	Output	Info login *user*name, password valid atau invalid

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan username dan password}
		If *User*name and password then
		Tampilkan info login valid
		Else
		Tampilkan info login invalid
		end

2	No proses	1.1
	Nama Proses	Validasi *user*name
	Source	Admin
	Input	Data login *user*name
	Destination	Admin
	Output	Info *user*name valid atau invalid
	Logika Proses	Begin

		{Admin memasukan username}
		If *user*name kosong then
		Tampilkan info login invalid *user*name kosong
		Else
		If *user*name tidak ada then
		Tampilkan info login invalid *user*name salah
		Else
		Tampilkan info login *user*name valid
		end

3	No proses	1.2
	Nama Proses	Validasi password
	Source	Admin
	Input	Data login password
	Destination	Admin
	Output	Info password valid atau invalid

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan username}
		If password kosong then
		Tampilkan info login invalid password kosong
		Else
		If password tidak ada then
		Tampilkan info login invalid password salah
		Else
		Tampilkan info login valid
		End

4	No proses	2
	Nama Proses	Manage *user*
	Source	Admin
	Input	Info *user*, data *user*
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info *user*, data *user*
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data info User, data User yang akan diubah}* End
5	No proses	3
	Nama Proses	Manage kamus
	Source	Admin

	Input	Data kamus
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data kamus
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data kamus yang akan ditambah, dihapus, diubah dan dicari}* End
6	No proses	4
	Nama Proses	Manage komentar
	Source	Admin
	Input	Data komentar
	Destination	Admin , *User*
	Output	Info komentar
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data komentar yang akan ditambah atau dihapus}* End
7	No proses	5
	Nama Proses	Manage artikel
	Source	Admin
	Input	Data artikel
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data artikel
	Logika Proses	Begin *{admin memasukan data artikel yang akan ditambah, dihapus, diubah dan dicari }* End
8	No proses	6
	Nama Proses	Manage berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data berita
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data barita yang akan ditambah dan dihapus}* End
9	No proses	7
	Nama Proses	Manage list pengajar
	Source	Admin
	Input	Data list pengajar

	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data list pengajar
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data list pengajar yang akan ditambah, diubah dan dihapus}* End
10	No proses	8
	Nama Proses	Manage jadwal
	Source	Admin
	Input	Data jadwal
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data jadwal
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data jadwalyang akan ditambah, diubah dan dihapus }* End
11	No proses	9
	Nama Proses	Manage *about*
	Source	Pengunjung
	Input	Data *about*
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data *about*
	Logika Proses	Begin *{pengunjung memasukan data aboutyang akan ditambah, diubah dan dihapus }* End
12	No proses	10
	Nama Proses	Manage lokasi
	Source	Admin
	Input	Data lokasi
	Destination	Admin , *user*
	Output	Info data lokasi
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data lokasi yang akan ditambah atau diubah }* End
13	No proses	11
	Nama Proses	Manage kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Destination	Admin , *user*

	Output	Info datakontak
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data kontak yang akan akan ditambah,diubah atau dihapus}* End
14	No proses	12
	Nama Proses	*Upload*
	Source	Admin
	Input	Data *upload*
	Destination	Admin, *user*
	Output	Info data*upload*
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data Upload yang akan ditambah atau dihapus}* End
15	No proses	13
	Nama Proses	*Downloadebook*
	Source	User
	Input	Data *ebook*
	Destination	Admin,*user*
	Output	Info data*ebook*
	Logika Proses	Begin *{Admin memasukan data ebook dan user yangakan mendownload }* End
16	No proses	14
	Nama Proses	Manage *profil*
	Source	*User*
	Input	Data *profil*
	Destination	Admin,*user*
	Output	Info data*profil*
	Logika Proses	Begin *{User memasukan data profil yang nantinya akan disetujui atau tidak disetujui oleh admin}* End
17	No proses	15
	Nama Proses	Kirim komentar
	Source	*User*
	Input	Data komentar

	Destination	Admin, *user*
	Output	Info datakomentar
	Logika Proses	Begin *{User memasukan data komentar yang nantinya akan disetujui atau tidak disetujui oleh admin}* End
18	No proses	16
	Nama Proses	Hak akses *guest*
	Source	User
	Input	Data akses *guest*
	Destination	Admin,*user*
	Output	Info Data akses *guest*
	Logika Proses	Begin *{User memasukan data guest yang nantinya disetujui dan tidak disetujui oleh admin}* End
19	No proses	2.1
	Nama Proses	Tambah*user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Destination	Admin, *user*
	Output	Info data*user*

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data user yang akan ditambah}
		If data *user* tidak kosong then
		Simpan info data *user* di database
		Else
		Tampilkan info data *user* tidak boleh kosong.
		End

20	No proses	2.2
	Nama Proses	Cari *user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Destination	Admin
	Output	Info data*user*

	Logika Proses	Begin
		{{Admin memasukan data user yang akan dicari}
		If data *user* ada then

		Tampilkan info data *user* Else Tampilkan info data *user* tidak ada. End
21	No proses	2.3
	Nama Proses	*Update user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Destination	Admin
	Output	Info data*user*

	Logika Proses	Begin
		{{Admin memilih dan memasukan data user yang akan diubah}
		If data *user* tidak kosong then
		Simpan info data *user* di database
		Else
		Tampilkan info data *user* tidak boleh kosong. End

22	No proses	2.4
	Nama Proses	Hapus *user*
	Source	Admin
	Input	Data *user*
	Destination	Admin
	Output	Info data*user*
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data user yang akan dihapus}* End
23	No proses	3.1
	Nama Proses	Tambah kamus
	Source	Admin
	Input	Data kamus
	Destination	Admin,*user*
	Output	Info datakamus

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data kamus yang akan ditambah}
		If data kamus tidak kosong then
		Simpan info data kamus di database
		Else
		Tampilkan info data kamus tidak boleh kosong.

		End
24	No proses	3.2
	Nama Proses	Cari kamus
	Source	Admin
	Input	Data kamus
	Destination	Admin
	Output	Info datakamus

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data kamus yang akan dicari}
		If data kamus ada then
		Tampilkan info data kamus
		Else
		Tampilkan info data kamus tidak ada.
		End

25	No proses	3.3
	Nama Proses	*Update*kamus
	Source	Admin
	Input	Data kamus
	Destination	Admin
	Output	Info datakamus

	Logika Proses	Begin
		Begin
		{Admin memilih data kamus yang akan ditambah}
		If data kamus tidak kosong then
		Simpan info data kamus di database
		Else
		Tampilkan info data kamus tidak boleh kosong.
		End

26	No proses	3.4
	Nama Proses	Hapus kamus
	Source	Admin
	Input	Data kamus
	Destination	Admin
	Output	Info datakamus
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data kamus yang akan dihapus}* End
27	No proses	4.1

	Nama Proses	Tambah komentar
	Source	Admin
	Input	Data komentar
	Destination	Admin
	Output	Info datakomentar

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data komentar yang akan ditambah}
		If data komentar tidak kosong then
		Simpan info data komentar di database
		Else
		Tampilkan info data komentar tidak boleh kosong.
		End

28	No proses	4.2
	Nama Proses	*Update*komentar
	Source	Admin
	Input	Data komentar
	Destination	Admin
	Output	Info datakomentar

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih dan memasukan data komentar yang akan diubah}
		If data komentar tidak kosong then
		Simpan info data komentar di database
		Else
		Tampilkan info data komentar tidak boleh kosong. End

29	No proses	4.3
	Nama Proses	Hapus komentar
	Source	Admin
	Input	Data komentar
	Destination	Admin
	Output	Info datakomentar
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data komentar yang akan dihapus}* End
30	No proses	5.1
	Nama Proses	Tambah artikel
	Source	Admin
	Input	Data artikel

	Destination	Admin
	Output	Info dataartikel

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data artikel yang akan ditambah}
		If data artikel tidak kosong then
		Simpan info data artikel di database
		Else
		Tampilkan info data artikel tidak boleh kosong.
		End

31	No proses	5.2
	Nama Proses	Cari artikel
	Source	Admin
	Input	Data artikel
	Destination	Admin
	Output	Info dataartikel

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data artikelyang akan dicari}
		If data artikel ada then
		Tampilkan info data artikel
		Else
		Tampilkan info data artikel tidak ada.
		End

32	No proses	5.3
	Nama Proses	*Update* artikel
	Source	Admin
	Input	Data artikel
	Destination	Admin
	Output	Info dataartikel

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih dan memasukan data artikelyang akan diubah}
		If data artikel tidak kosong then
		Simpan info data artikel di database
		Else
		Tampilkan info data artikel tidak boleh kosong. End

33	No proses	5.4
	Nama Proses	Hapus artikel
	Source	Admin

	Input	Data artikel
	Destination	Admin
	Output	Info dataartikel
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data artikelyang akan dihapus}* End
34	No proses	6.1
	Nama Proses	Tambah berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Destination	Admin
	Output	Info databerita

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data berita yang akan ditambah}
		If data berita tidak kosong then
		Simpan info data berita di database
		Else
		Tampilkan info data berita tidak boleh kosong.
		End

35	No proses	6.2
	Nama Proses	Cari berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Destination	Admin
	Output	Info databerita

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data beritayang akan dicari}
		If data berita ada then
		Tampilkan info data berita
		Else
		Tampilkan info data berita tidak ada.
		End

36	No proses	6.3
	Nama Proses	*Update* berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Destination	Admin
	Output	Info data berita

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih dan memasukan data berita yang akan diubah}
		If data berita tidak kosong then
		Simpan info data berita di database
		Else
		Tampilkan info data berita tidak boleh kosong. End

37	No proses	6.4
	Nama Proses	Hapus berita
	Source	Admin
	Input	Data berita
	Destination	Admin
	Output	Info data berita
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data berita yang akan dihapus}* End
38	No proses	7.1
	Nama Proses	Tambah list pengajar
	Source	Admin
	Input	Data list pengajar
	Destination	Admin
	Output	Info datalist pengajar

	Logika Proses	Begin
		{Admin memasukan data list pengajar yang akan ditambah}
		If data list pengajar tidak kosong then
		Simpan info data list pengajar di database
		Else
		Tampilkan info data list pengajar tidak boleh kosong.
		End

39	No proses	7.2
	Nama Proses	*Update*list pengajar
	Source	Admin
	Input	Data list pengajar
	Destination	Admin
	Output	Info datalist pengajar
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih dan memasukan data list pengajar yang akan diubah}*

		If data list pengajar tidak kosong then
		Simpan info data list pengajar di database
		Else
		Tampilkan info data list pengajar tidak boleh kosong.
		End

40	No proses	7.3
	Nama Proses	Hapus list pengajar
	Source	Admin
	Input	Data list pengajar
	Destination	Admin
	Output	Info datalist pengajar
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data list pengajar yang akan dihapus}* End
41	No proses	8.1
	Nama Proses	Tambah jadwal
	Source	Admin
	Input	Data jadwal
	Destination	Admin
	Output	Info data jadwal

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data jadwalyang akan ditambah}
		If data data jadwal tidak kosong then
		Simpan info data data jadwal di database
		Else
		Tampilkan info data jadwal tidak boleh kosong.
		
		End

42	No proses	8.2
	Nama Proses	*Update*jadwal
	Source	Admin
	Input	Data jadwal
	Destination	Admin
	Output	Info datajadwal

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih dan memasukan jadwal yang akan diubah}
		If data jadwal tidak kosong then
		Simpan info data jadwal di database
		Else
		Tampilkan info data jadwal tidak boleh kosong.
		End

43	No proses	8.3
	Nama Proses	Hapus jadwal
	Source	Admin
	Input	Data jadwal
	Destination	Admin
	Output	Info datajadwal
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data jadwalyang akan dihapus}* End
44	No proses	9.1
	Nama Proses	Tambah *about*
	Source	Admin
	Input	Data *about*
	Destination	Admin
	Output	Info data *about*

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data aboutyang akan ditambah}
		If data *about* tidak kosong then
		Simpan info data *about* di database
		Else
		Tampilkan info data *about* tidak boleh kosong.
		End

45	No proses	9.2
	Nama Proses	*Updateabout*
	Source	Admin
	Input	Data *about*
	Destination	Admin
	Output	Info data*about*
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data about yang akan*

		diubah}
		If data *about* tidak kosong then
		Simpan info data *about* di database
		Else
		Tampilkan info data *about* tidak boleh kosong.
		End

46	No proses	9.3
	Nama Proses	Hapus *about*
	Source	Admin
	Input	Data *about*
	Destination	Admin
	Output	Info data *about*
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data about yang akan dihapus}* End
47	No proses	10.1
	Nama Proses	Tambah lokasi
	Source	Admin
	Input	Data lokasi
	Destination	Admin
	Output	Info data lokasi

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data lokasiyang akan ditambah}
		If data lokasi tidak kosong then
		Simpan info data lokasi di database
		Else
		Tampilkan info data lokasi tidak boleh kosong.
		End

48	No proses	10.2
	Nama Proses	*Update* lokasi
	Source	Admin
	Input	Data lokasi
	Destination	Admin
	Output	Info data lokasi

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data lokasiyang akan diubah}
		If data lokasi tidak kosong then
		Simpan info data lokasi di database
		Else
		Tampilkan info data lokasi tidak boleh kosong.
		
		End

49	No proses	10.3
	Nama Proses	Hapus lokasi
	Source	Admin
	Input	Data lokasi
	Destination	Admin
	Output	Info datalokasi
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data lokasi yang akan dihapus}* End
50	No proses	11.1
	Nama Proses	Tambah kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Destination	Admin
	Output	Info data kontak

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data kontakyang akan ditambah}
		If data kontak tidak kosong then
		Simpan info data kontak di database
		Else
		Tampilkan info data kontak tidak boleh kosong.
		End

51	No proses	11.2
	Nama Proses	*Update* kontak
	Source	Admin

	Input	Data kontak
	Destination	Admin
	Output	Info data kontak

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data kontakyang akan diubah}
		If data kontak tidak kosong then
		Simpan info data kontak di database
		Else
		Tampilkan info data kontak tidak boleh kosong.
		
		End

52	No proses	11.3
	Nama Proses	Hapus kontak
	Source	Admin
	Input	Data kontak
	Destination	Admin
	Output	Info datakontak
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data kontak yang akan dihapus}* End
53	No proses	12.1
	Nama Proses	Tambah *upload*
	Source	Admin
	Input	Data *upload*
	Destination	Admin
	Output	Info data *upload*

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data uploadyang akan ditambah}
		If data upload tidak kosong then
		Simpan info data upload di database
		Else
		Tampilkan info data upload tidak boleh kosong.
		End

55	No proses	12.2

	Nama Proses	Hapus upload
	Source	Admin
	Input	Data upload
	Destination	Admin
	Output	Info dataupload
	Logika Proses	Begin *{Admin memilih data upload yang akan dihapus}* End
56	No proses	12.1
	Nama Proses	*Update profil*
	Source	*User*
	Input	Data *profil*
	Destination	Admin, *User*
	Output	Info data kontak

	Logika Proses	Begin
		{Admin memilih data user yang disetujui/ tidak disetujuiuntuk diubah}
		If data user tidak kosong then
		Simpan info data user di database
		Else
		Tampilkan info data user tidak boleh kosong.
		End

4. Kamus data

Kamus data adalah tabel yang berisi deskripsi dari data yang mengalir pada DFD. Seperti terlihat pada tabel 3.8 pada kamus terdapat sebelas data yaitu data login, *manage* user, *manage* kamus,*manage* komentar, *manage* artikel, *manage* berita, list pengajar, *manage* jadwal, *manageabout*, *manage* lokasi, *manage* kontak.

Tabel 3.8 Kamus data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama aliran Data	Data login
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin untuk masuk kedalam system
	Struktur data	Username + Password
	username	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	password	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
2	Nama aliran Data	Manageuser
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin untuk dapat dilihat oleh user
	Struktur data	Id_*user*+id_admin + nama_*user*+ email + pesan + tanggal lahir + agama + pekerjaan + status + alamat + No telepon + jenis Kelamin
	Id_*user*	[0..9]
	Id_admin	[0..9]
	Nama_*user*	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Email	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	pesan	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	tanggal lahir	[0..9]
	agama	Text
	pekerjaan	Text
	status	Text
	alamat	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Jenis Kelamin	Text
	No telpon	[0..9]
3	Nama aliran Data	Manage Kamus
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin untuk dapat dilihat oleh user
	Struktur data	Id_admin+ Id_kamus +kamus indonesia +kamus

		inggris + keterangan
	Id_admin	[0..9]
	Id_kamus	[0..9]
	Kamus indonesia	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Kamus inggris	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	keterangan	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
4	Nama aliran Data	Manage Komentar
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin yang dapat dilihat oleh user
	Struktur data	Id_komentar+ id_admin + judul + isi + tanggal
	Id_komentar	[0..9]
	Id_admin	[0..9]
	Judul	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Isi	Text
	Tanggal	DATETIME
5	Nama aliran Data	Manage Artikel
	Deskripsi	Data yang dimasukkan oleh admin untuk dilihat oleh user
	Struktur data	Id_artikel+ id_admin + judul+ tanggal
	Id_artikel	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	judul	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Tanggal	DATETIME
6	Nama aliran Data	Manage Berita
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin untuk dapat dilihat oleh user
	Struktur data	Id_berita+ id_admin + judul + tanggal
	id_berita	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	judul	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Tanggal	DATETIME
7	Nama aliran Data	Manage List pengajar
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin yang berisi list pengajar untuk dapat dilihat oleh user
	Struktur data	id_listpengajar + id_admin + nama + isi + jabatan
	id_listpengajar	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	Nama	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Isi	TEXT
	Jabatan	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]

8	Nama aliran Data	Manage Jadwal
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh adminyang berisi jadwal untuk dilihat oleh user
	Struktur data	Id_jadwal + id_admin + judul + waktu + ruangan + pengajar + isi + tanggal + dari
	Id_jadwal	[0..9]
	Id_admin	[0..9]
	judul	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	waktu	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Ruangan	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	pengajar	Text
	Isi	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Tanggal	DATETIME
9	Nama aliran Data	Manage About
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin yang berisi about yang dapat dilihat oleh user
	Struktur data	id_about+ id_admin + judul + deskripsi_about + tanggal
	id_about	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	Judul	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	Deskripsi_about	TEXT
	tanggal	DATETIME
10	Nama aliran Data	Manage Lokasi
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin yang berisi lokasi yang dapat dilihat oleh user
	Struktur data	id_lokasi + id_admin + keterangan
	id_lokasi	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	Keterangan	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
11	Nama aliran Data	Manage kontak
	Deskripsi	Data yang dimasukan oleh admin yang berisi kontak yang dapat dilihat oleh user
	Struktur data	id_kontak+ id_admin +isi + tanggal
	id_about	[0..9]
	id_admin	[0..9]
	isi	[a..z | A..Z | 0..9 | simbol]
	tanggal	DATETIME

3.4 Perancangan

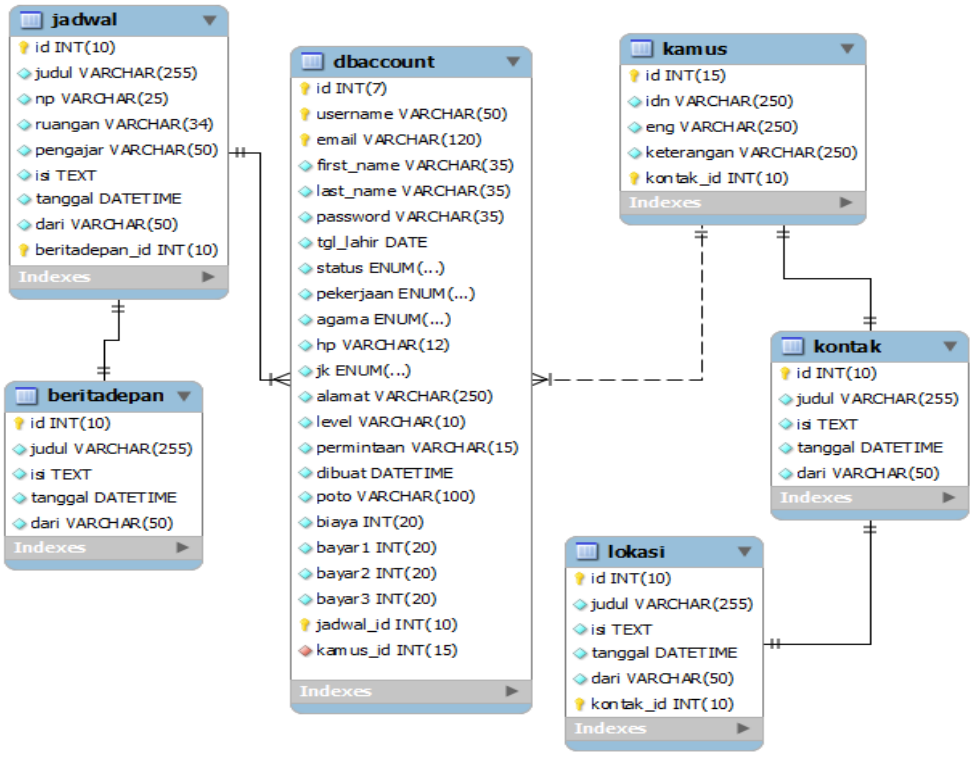
Setelah tahap analisis, maka selanjutnya adalah tahap perancangan yang terdiri dari tiga bagian yaitu perancangan basis data, perancangan arsitektur, dan peracangan prosedural.

3.4.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data terdiri dari skema relasi dan struktur table.

a. Skema Relasi

Skema relasi merupakan gambar hubungan antar tabel yang dihasilkan dari rancangan Diagram *E-R*, seperti terlihat pada gambar 3.7 .



Gambar 3.7Skema Relasi*Website Profil* LKP Persada

b. Struktur Tabel

Struktur table merupakan Implementasi dari entitas acount adalah tabel acount, seperti terlihat padatabel 3.9 yang terdiri dari sembilan belas *field* yaitu id,*username*, email,*firt_name*, *lats_name*, *password*, tgl_lahir, status, pekerjaan, agama, hp, jk, alamat, level, permintaan, dibuat, poto, biaya dan bayar1.

Tabel 3.9 Struktur Tabel Acount

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	7	Primary Key
Username	Varchar	50	
Email	Varchar	120	
Frist_name	Varchar	35	
Last_name	Varchar	35	
Password	Varchar	35	
Tgl_lahir	Date		
Status	Enum('Menikah','Belum Menikah')		
Pekerjaan	Enum('Pelajar','Bekerja','Belum Bekerja','Lain-lain')		
Agama	Enum('Islam','Katolik','Protestan','Hindu','Budha')		
Hp	Varchar	12	
Jk	Enum('Pria','Wanita')		
Alamat	Varchar	250	
Level	Varchar	10	
Pemintaan	Varchar	15	
Dibuat	Datetime		
Poto	Varchar	100	
Biaya	Integer	100	
Bayar1	Integer	20	

Implementasi dari entitas berita depan adalah tabel berita depan, seperti terlihat padatabel 3.10yang terdiri dari lima*field* yaitu id, judul, isi, tanggal, dan dari.

Tabel 3.10 Struktur Tabel Berita depan

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

mplementasi dari entitas acount yaitu tabel acount seperti terlihat pada tabel 3.11 yang terdiri dari lima *field* yaitu id, judul, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.11 Struktur Tabel About

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas jadwal yaitu tabel jadwalseperti terlihat pada tabel 3.12 yang terdiri dari delapan *field* yaitu id, judul, np, ruangan, pengajar, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.12 Struktur Tabel Jadwal

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Np	Varchar	25	
Ruangan	Varchar	34	
Pengajar	Varchar	50	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas kamus yaitu tabel kamusseperti terlihat pada tabel 3.14 yang terdiri dari empat *field*yaitu id, idn, ing dan keterangan.

Tabel 3.14 Struktur Tabel Kamus

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	15	Primary Key
Idn	Varchar	250	
Ing	Varchar	250	
Keterangan	Varchar	250	

Implementasi dari entitas kontak yaitu table kontakseperti terlihat pada tabel 3.15 yang terdiri dari lima*field* yaitu id, judul, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.15 Struktur Tabel Kontak

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas list_pengajar yaitu tabel list_pengajar , seperti terlihat pada tabel 3.16 yang terdiri dari lima*field*, yaitu id, judul, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.16 Struktur Tabel List Pengajar

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas lokasi yaitu tabel lokasi, seperti terlihat pada tabel 3.17 yang terdiridari lima*field*, yaitu id, judul, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.17 Struktur Tabel Lokasi

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas post depan yaitu tabel post depan, seperti terlihat pada tabel 3.19 yang terdiri dari lima*field*, yaitu id, judul, isi, tanggal dan dari.

Tabel 3.19 Struktur Tabel Post depan

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	10	Primary Key
Judul	Varchar	225	
Isi	Text		
Tanggal	Datetime		
Dari	Varchar	50	

Implementasi dari entitas tamu yaitu tabel tamu, seperti terlihat pada tabel 3.20 yang terdiri dari empat *field*, yaitu id, nama, email dan pesan.

Tabel 3.20 Struktur Tabel Tamu

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	3	Primary Key
Nama	Varchar	30	
Email	Varchar	40	
Pesan	Text		

Implementasi dari entitas upload yaitu tabel upload, seperti terlihat pada tabel 3.21 yang terdiri dari empat *field*, yaitu id, nama, size dan type.

Tabel 3.21 Struktur Tabel Upload

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	5	Primary Key
Nama	Varchar	50	
Size	Varchar	50	
Type	Varchar	50	

Implementasi dari entitas upload1 yaitu tabel upload1, seperti terlihat pada tabel 3.22 yang terdiri dari empat *field*, yaitu id, nama, size dan type.

Tabel 3.22 Struktur Tabel Upload1

Nama Field	Data Type	Size	Description
Id	Integer	5	Primary Key
Nama	Varchar	50	
Size	Varchar	50	
Type	Varchar	50	

3.4.2 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur terdiri dari perancangan struktur menu, perancangan antarmuka, dan perancangan jaringan semantic

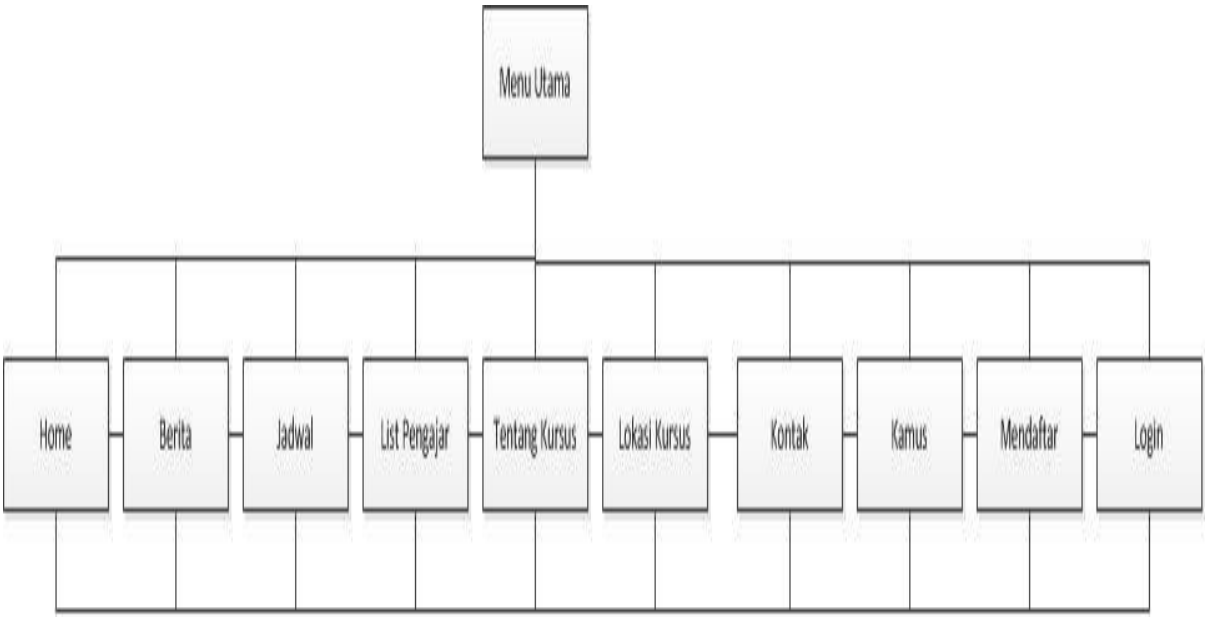
3.4.2.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan menu dilakukan untuk mempermudah interaksi antara sistem dengan pengguna.Perancangan struktur menu Aplikasi website profil LKP

PERSADA bagi menjadi dua bagian yaitu perancangan struktur menu pengunjung dan admin. Seperti terlihat pada gambar 3.10 merupakan rancangan struktur menu pengunjung, terdiri dari sepuluh menu, yaitu :

1. Menu Home, sebagai halaman yang pertama ditampilkan saat mengakses website.
2. Menu Berita, halaman ini menampilkan berita-berita seputar kursus bahasa inggris ataupun belajar bahasa inggris..
3. Menu Jadwal, halaman ini menampilkan jadwal pembelajaran yang dilakukan di LKP PERSADA
4. Menu *List* Pengajar, halaman ini menampilkan list pengajar yang mengajar di LKP PERSADA
5. Menu Tentang Kursus, halaman ini menjelaskan mengenai LKP PERSADA dan juga akses download
6. Menu Lokasi Kursus, halaman ini berisikan peta dan alamtan dimana LKP PERSADA berada.
7. Menu Kontak, halaman ini berisikan informasi kontak yang bisa terhubung dengan LKP PERSADA.
8. Menu Kamus, halaman ni berisikan informasi mengenai terjemahan perkata dari bahasa indonesi ke inggris.
9. Menu Mendaftar, halaman ini berisikan dari informs untuk mendaftar menjadi member antau pun angora kursus.

10. Menu Login, halamn ini berisikan kolom masukan untuk bisa akses ke pengguna yang terdaftar.



Gambar 3.8 Struktur Menu Pengunjung Website LKP PERSADA

Perancangan struktur menu administrator terlihat pada gambar 3.9, struktur menu admin terdiri dari sepuluh menu, yaitu :

1. Menu *Dashboard*, cari *user*.
2. Menu *Manage user*, lihat user dan ubah data level.
3. Menu Manage Kamus, lihat kamus,ubah kamus,hapus kamus
4. Menu Manage Komentar,lihat komentar, hapus komentar.
5. Menu Manage Artikel, lihat artikel,hapus artikel, ubah artikel, tambah artikel
6. Menu Manage Berita, lihat berita, hapus berita, ubah berita, ubah berita.

7. Menu List pengajar, lihat pengajar,hapus pengajar, ubah pengajar,tambah pengajar.
8. Menu Manage Jadwal, lihat jadwal, ubah jadwal, hapus jadwal, tambah jadwal.
9. Menu Manage About, lihat about, tambah about, hapus about, ubah about.
10. Menu Manage Lokasi, lihat lokasi, hapus lokasi, ubah lokasi, tambah lokasi.
11. Menu Manage Kontak, lihat kontak, tambah kontak, ubah kontak, tambah kontak.



Gambar 3.9 Perancangan Struktur Menu Administrator*Website Profile* LKP PERSADA

4 Perancangan Antarmuka

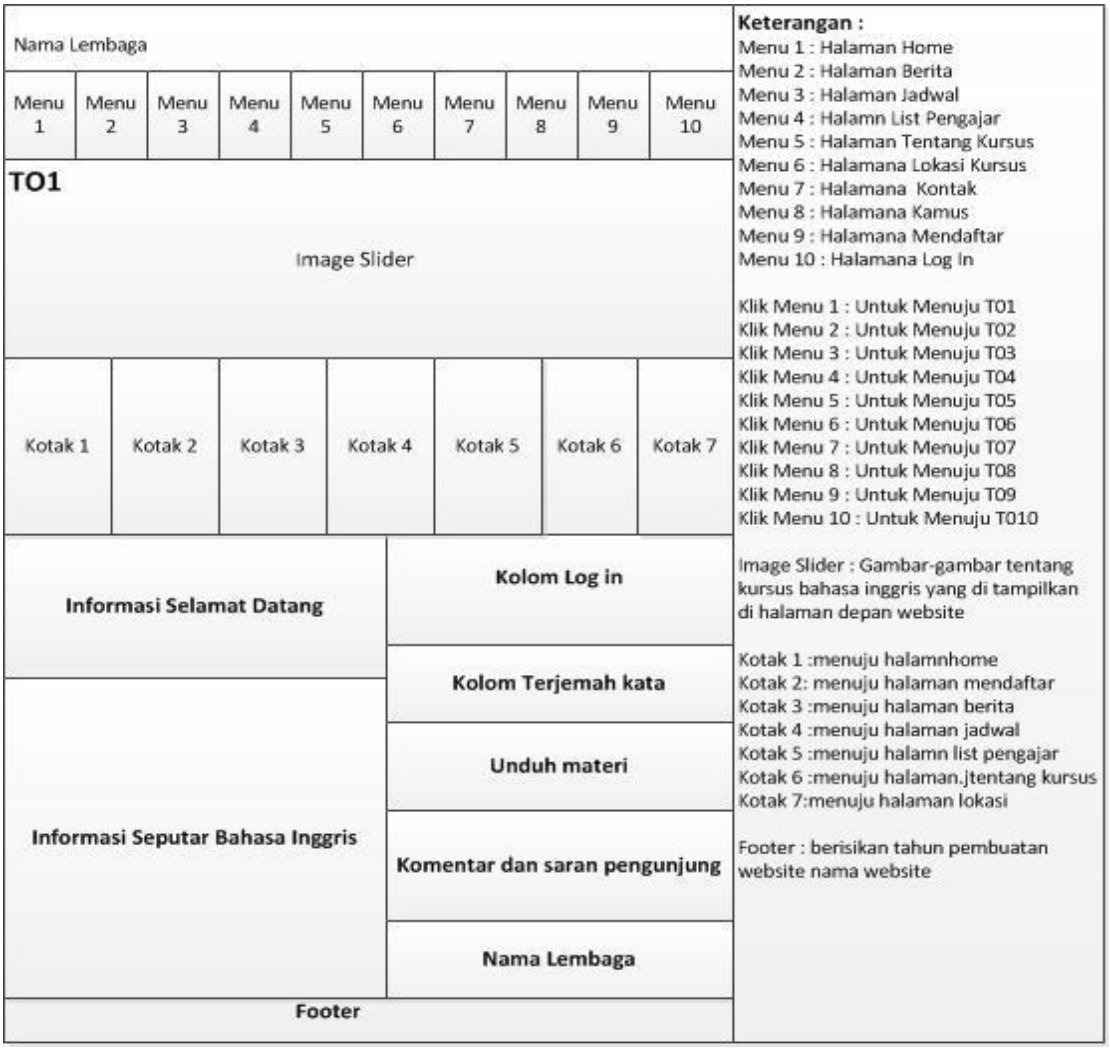
Perancangan antarmuka adalah tahapan pembuatan rancangan antarmuka untuk digunakan pada pembangunan aplikasi *Website Profil* LKP PERSADA dibagi menjadi dua bagian, yaitu perancangan antarmuka pengunjung dan perancangan antarmuka admin.

1. Perancangan Antarmuka Pengunjung

Perancangan Antarmuka Pengunjung terdiri dari 12 halaman form, yaitu :antarmuka halaman *home*, halaman menu berita, halaman menu jadwal, halaman menu *list* pengajar, halaman tentang kursus, halamn lokasi kursus, halaman kontak , halamn kamus, halaman mendaftar, halaman login,menu *user* dan halaman pengisian data lengkap (pilih level).

a. Perancangan Layar Halaman *Home* (T01)

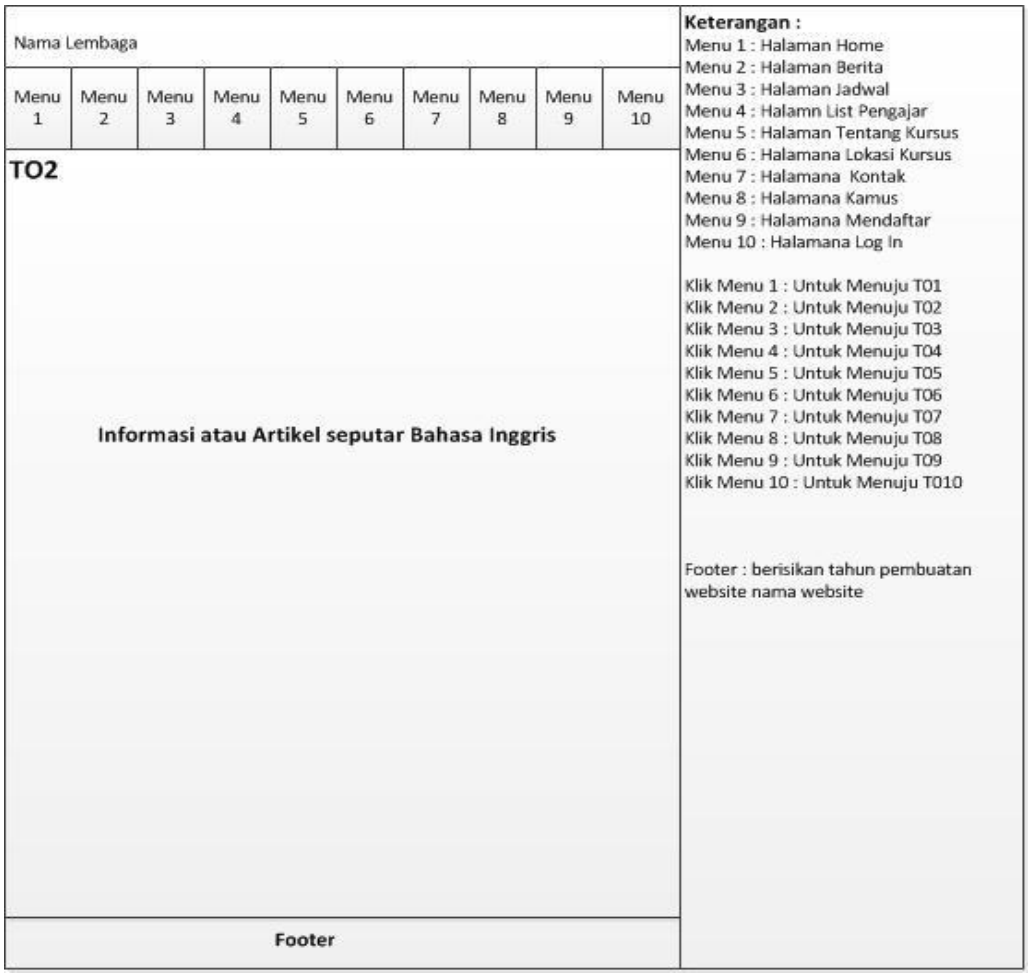
Perancangan layar halaman *home*aplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.10 Perancangan Layar Halaman Utama

b. Perancangan Layar Halaman Berita (T02)

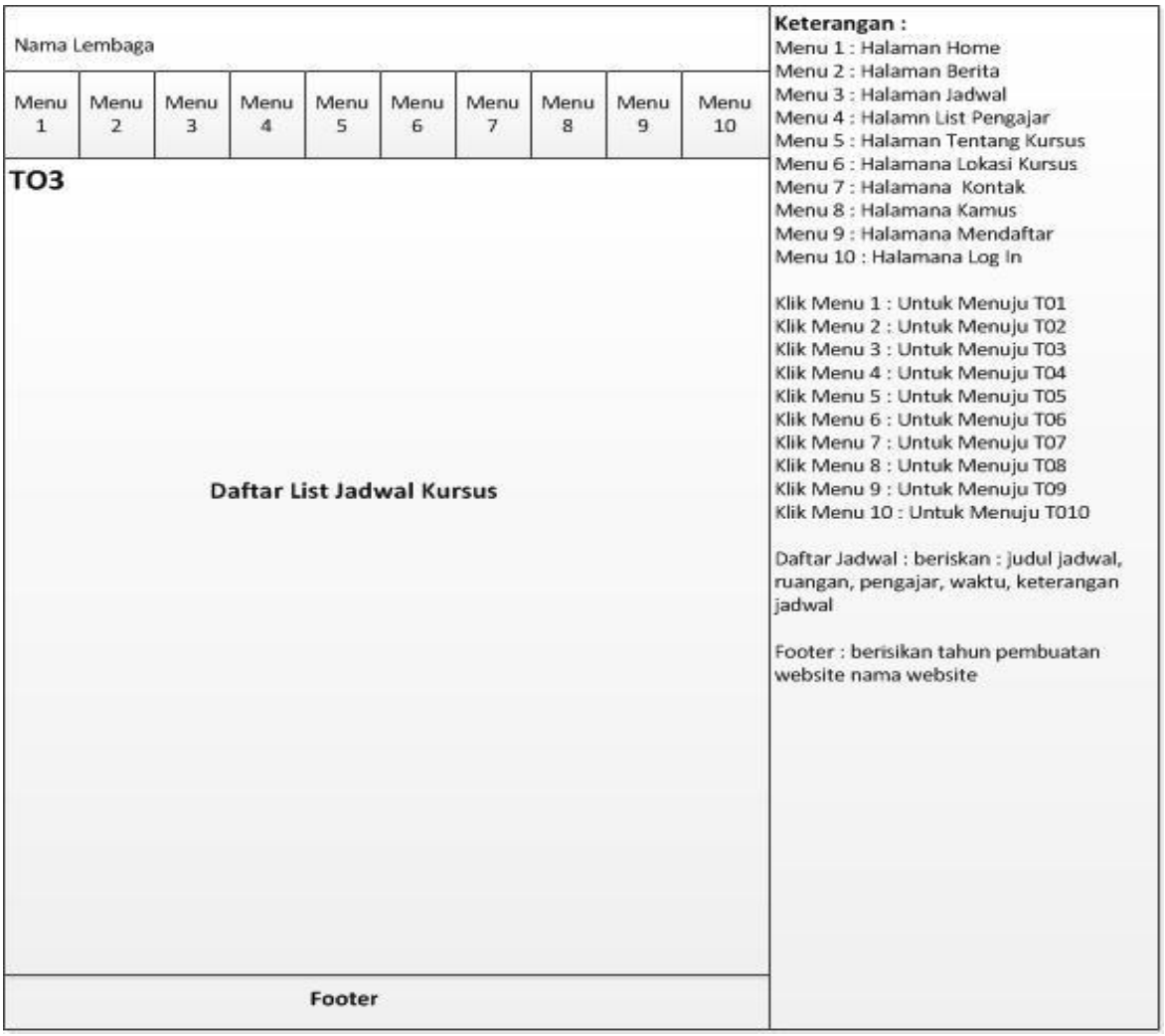
Perancangan layar halaman *berita*aplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11Perancangan Layar Halaman Berita

c. Perancangan Layar Halaman Jadwal (T03)

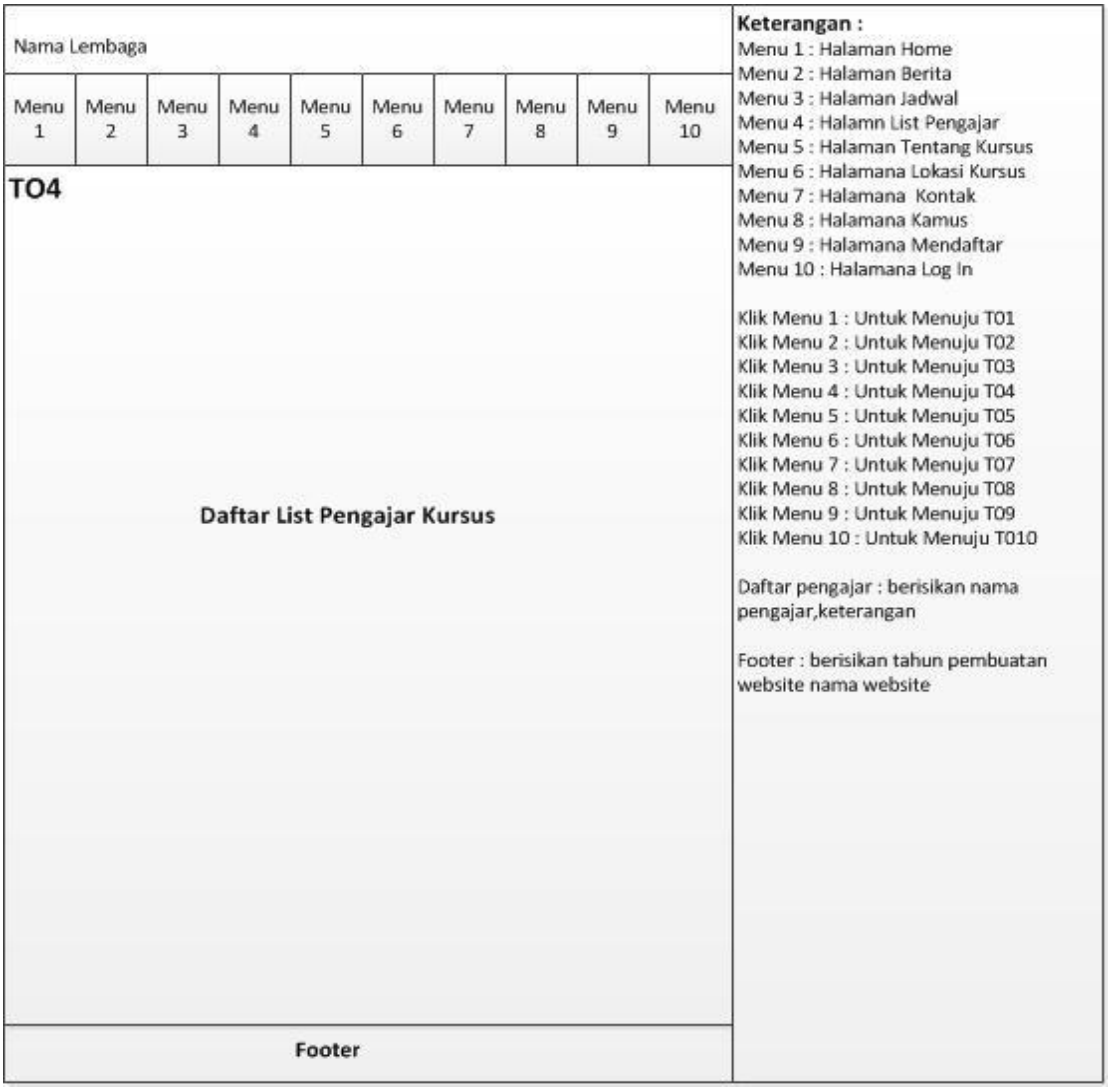
Perancangan layar halaman jadwalaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.12 Perancangan Layar Halaman Jadwal

d. Perancangan Layar Halaman List Pengajar (T04)

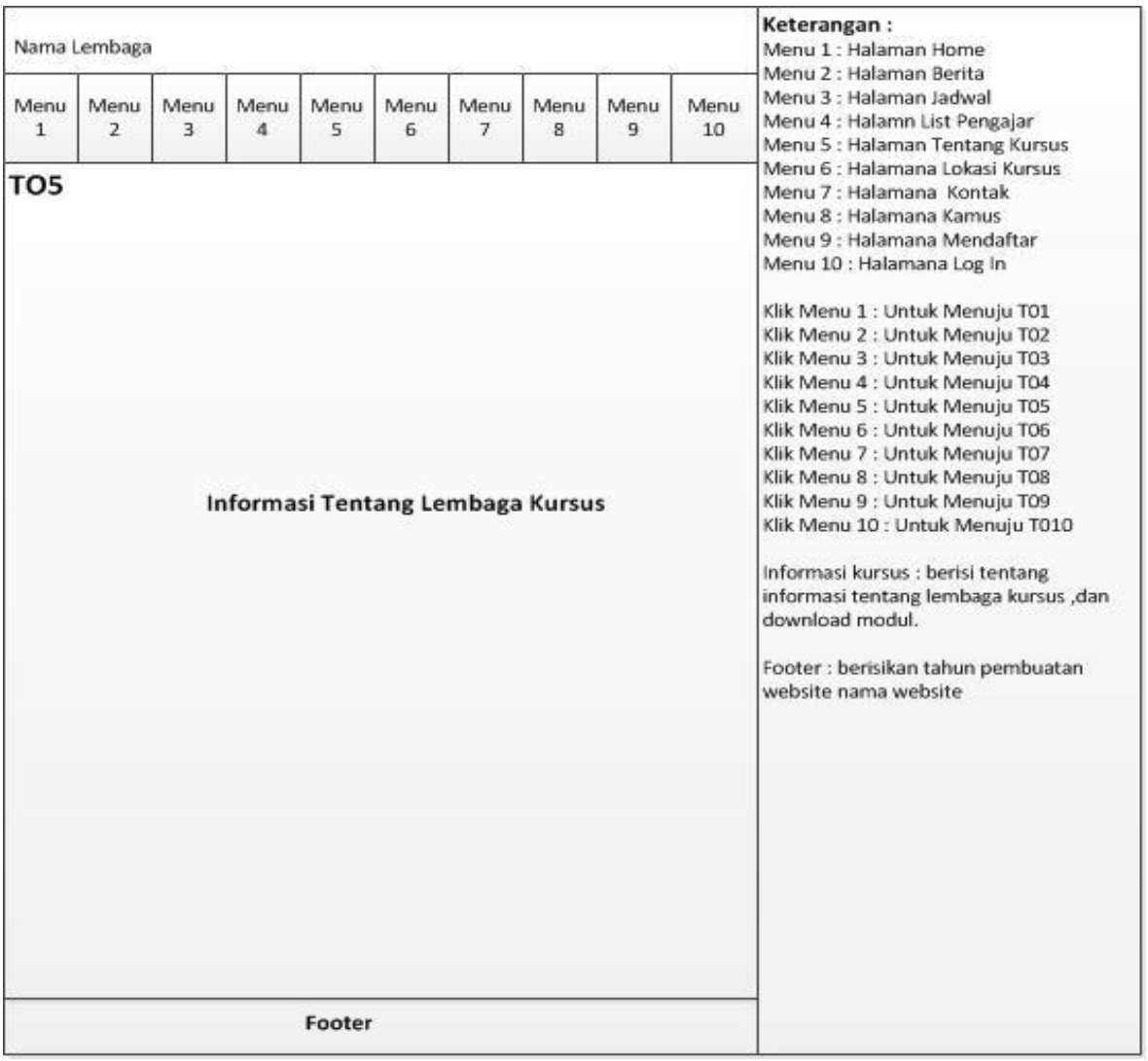
Perancangan layar halaman list pengajaraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Perancangan Layar Halaman List Pengajar.

e. Perancangan Layar Halaman Tentang Kursus (T05)

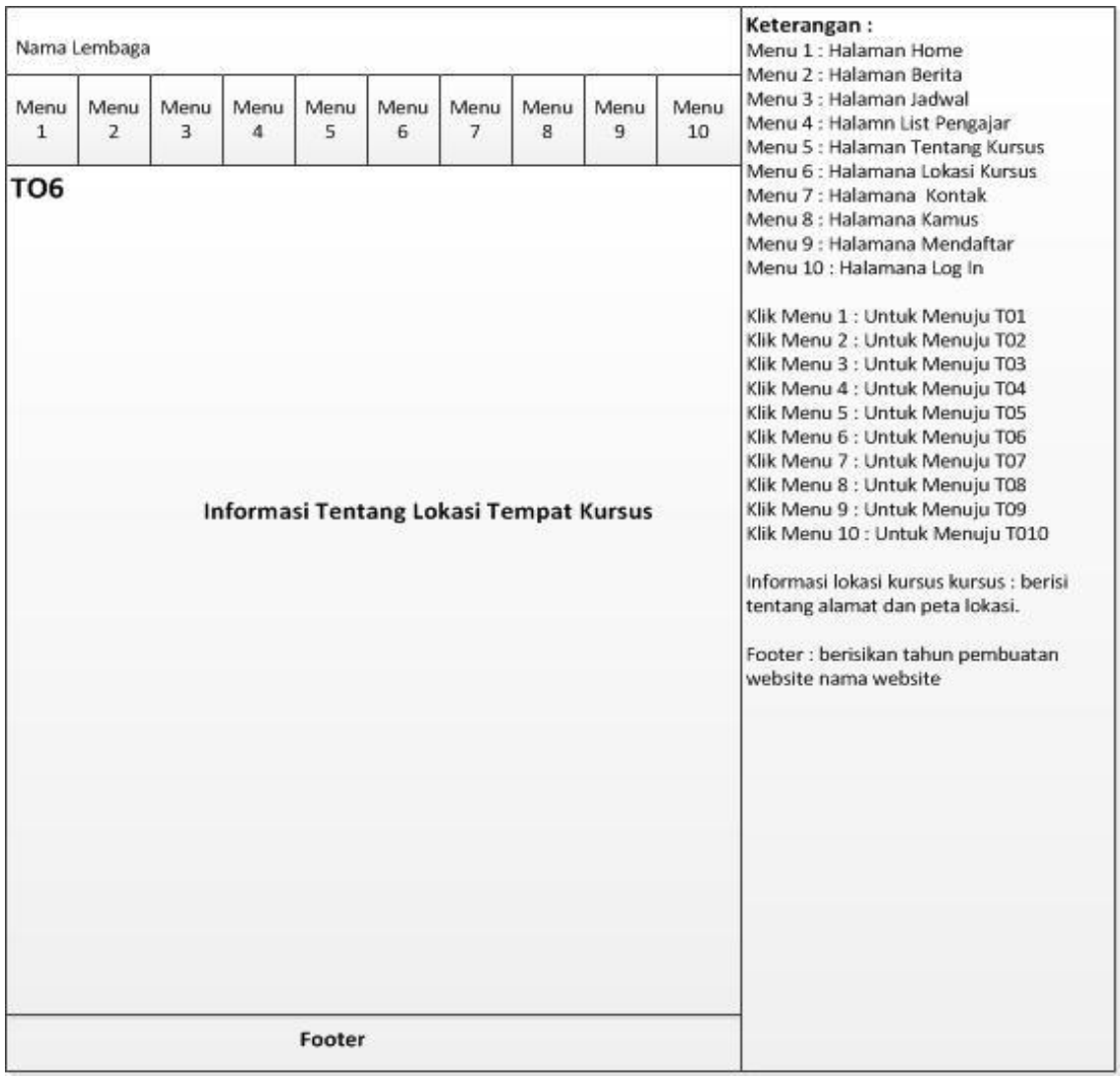
Perancangan layar halaman tentang kursusaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.14.



Gambar 3.14 Perancangan Layar Halaman Tentang Kursus.

f. Perancangan Layar Halaman Lokasi Kursus (T06)

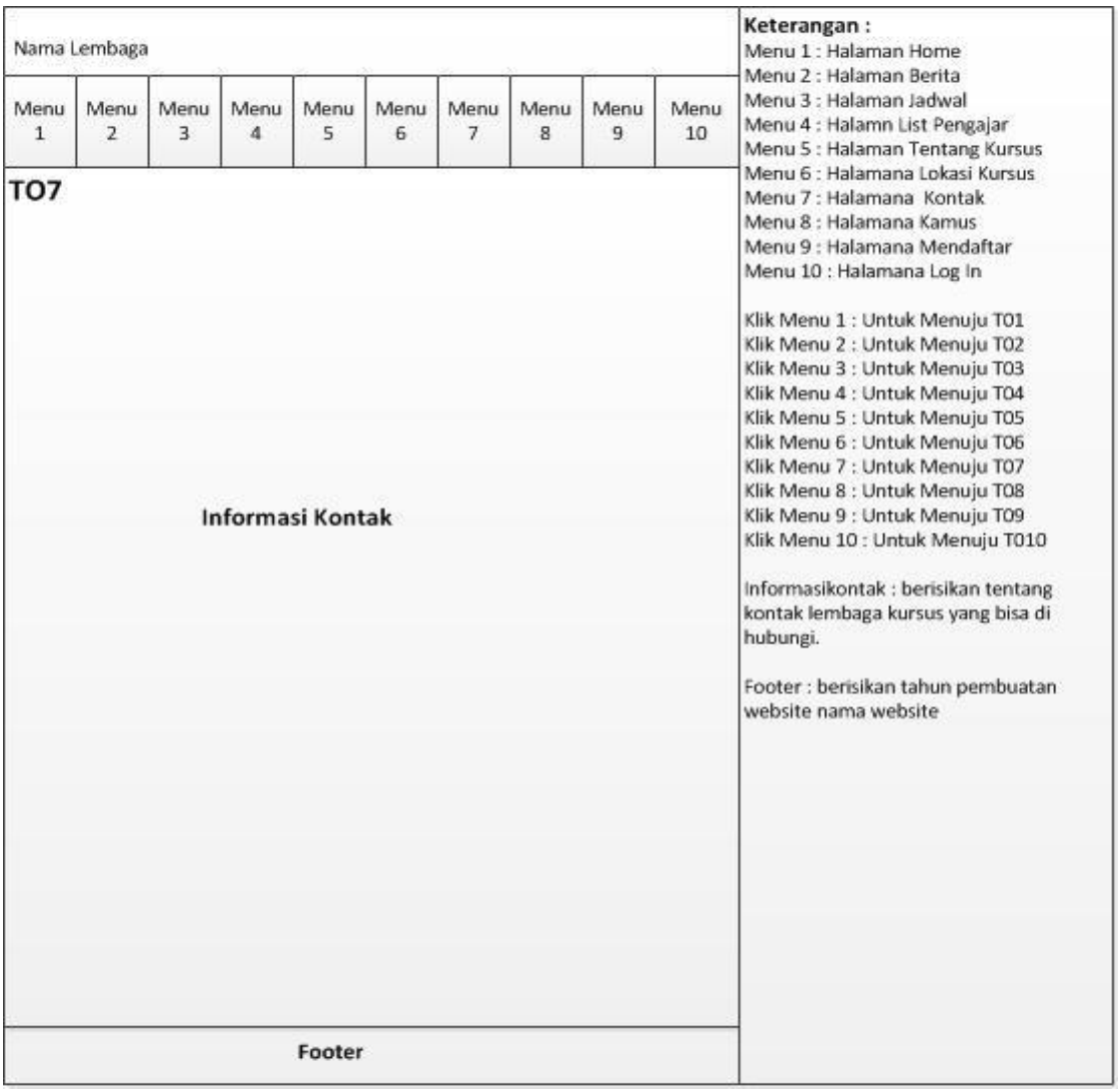
Perancangan layar halaman lokasi kursusaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.15.



Gambar 3.15Perancangan Layar Halaman Lokasi Kursus.

g. Perancangan Layar Halaman Kontak (T07)

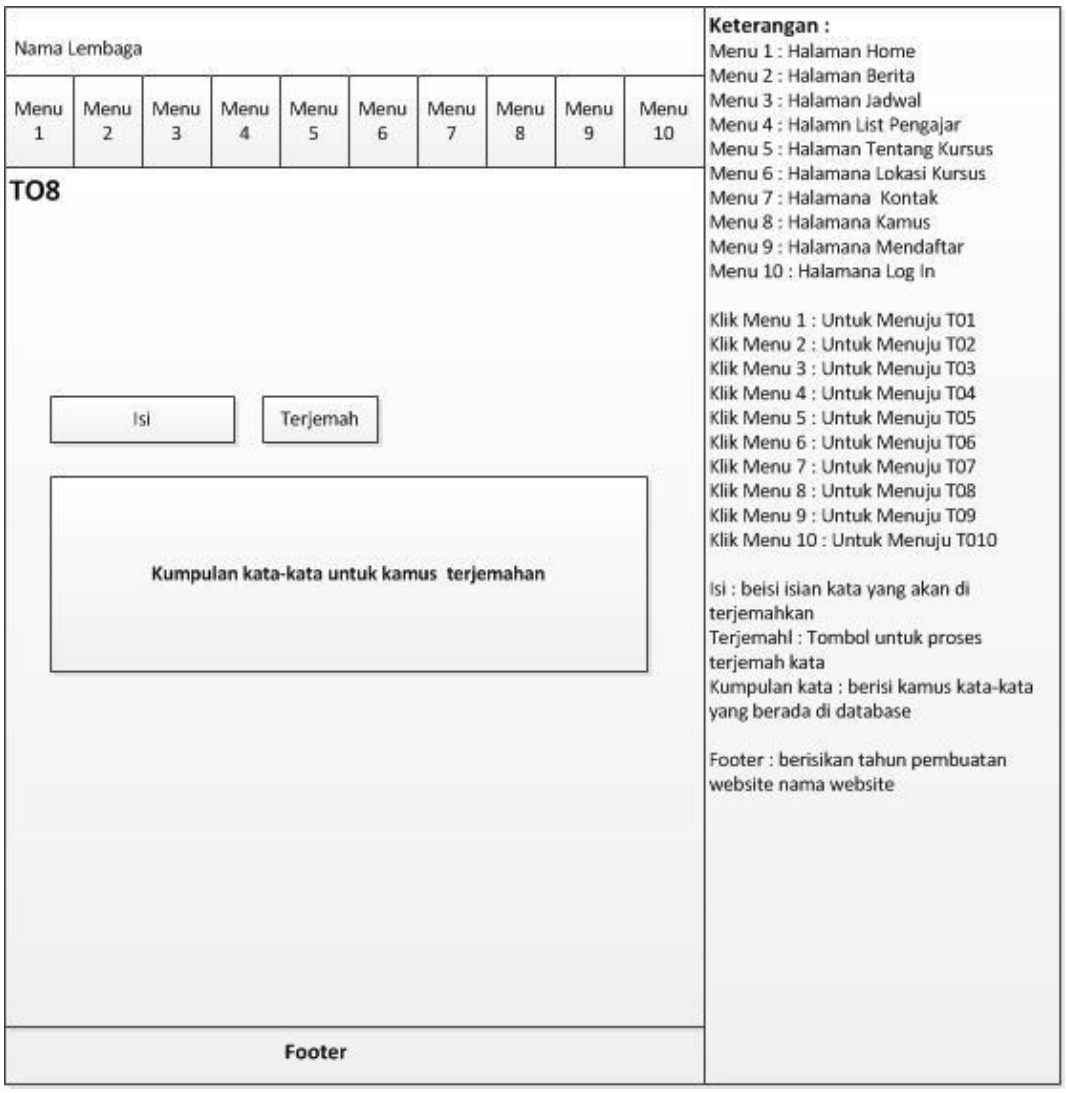
Perancangan layar halamankontakaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.16 Perancangan Layar Halaman Kontak

h. Perancangan Layar Halaman Kamus (T08)

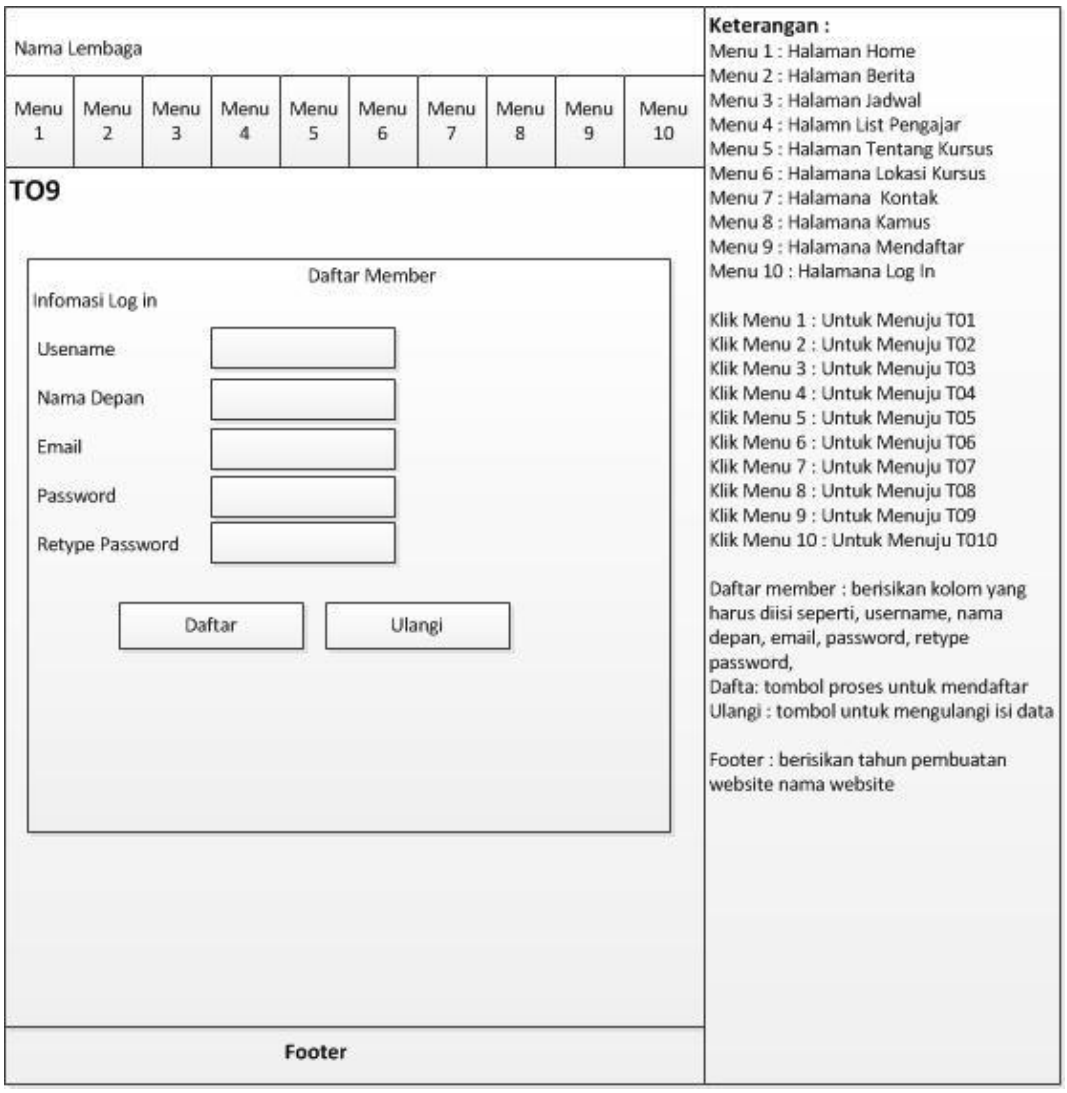
Perancangan layar halaman kamusaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Perancangan Layar Halaman Kamus

i. Perancangan Layar Halaman Daftar (T09)

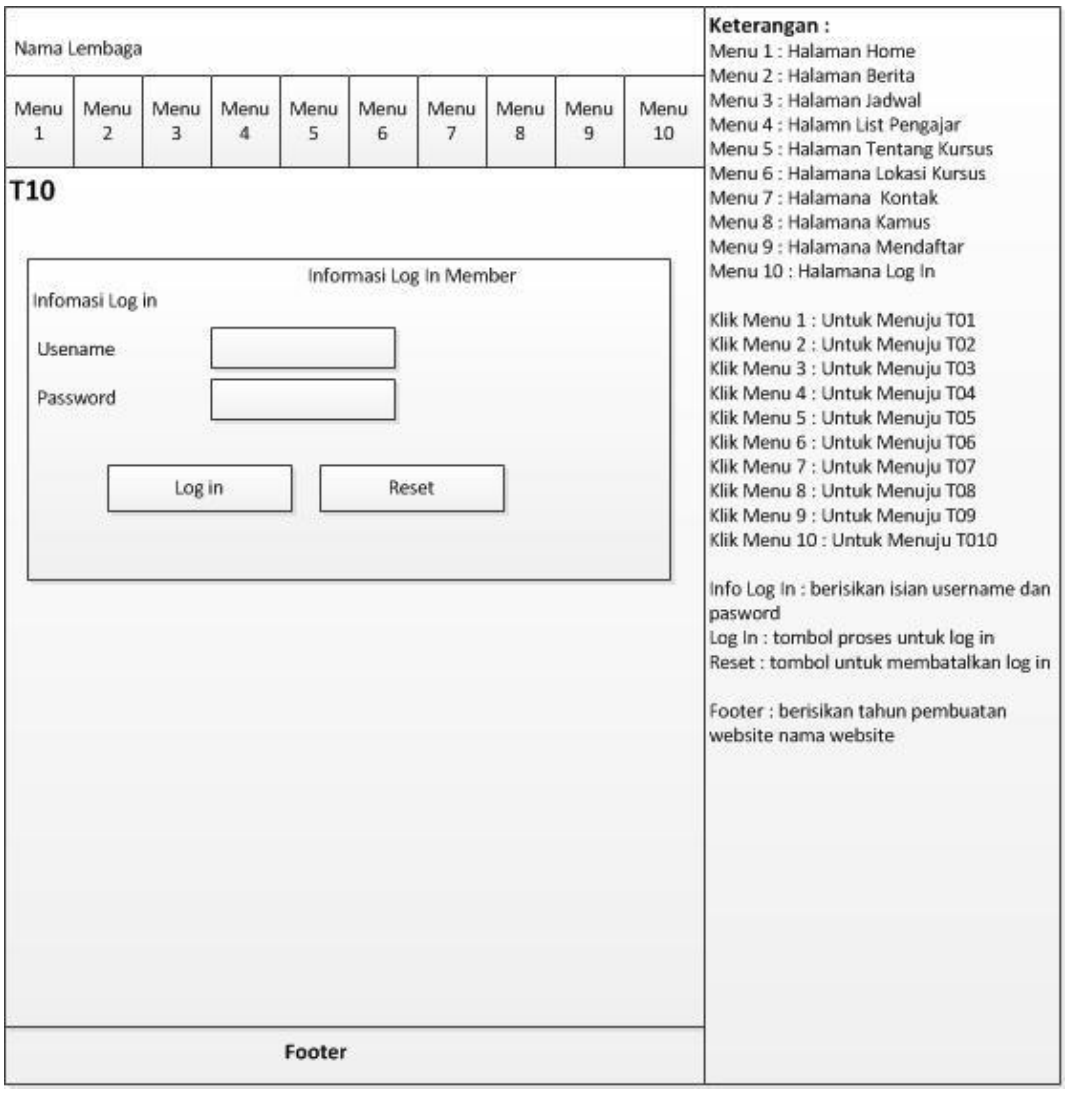
Perancangan layar halaman daftaraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.18.



Gambar 3.18 Perancangan Layar Halaman Daftar

j. Perancangan Layar Halaman Login (T10)

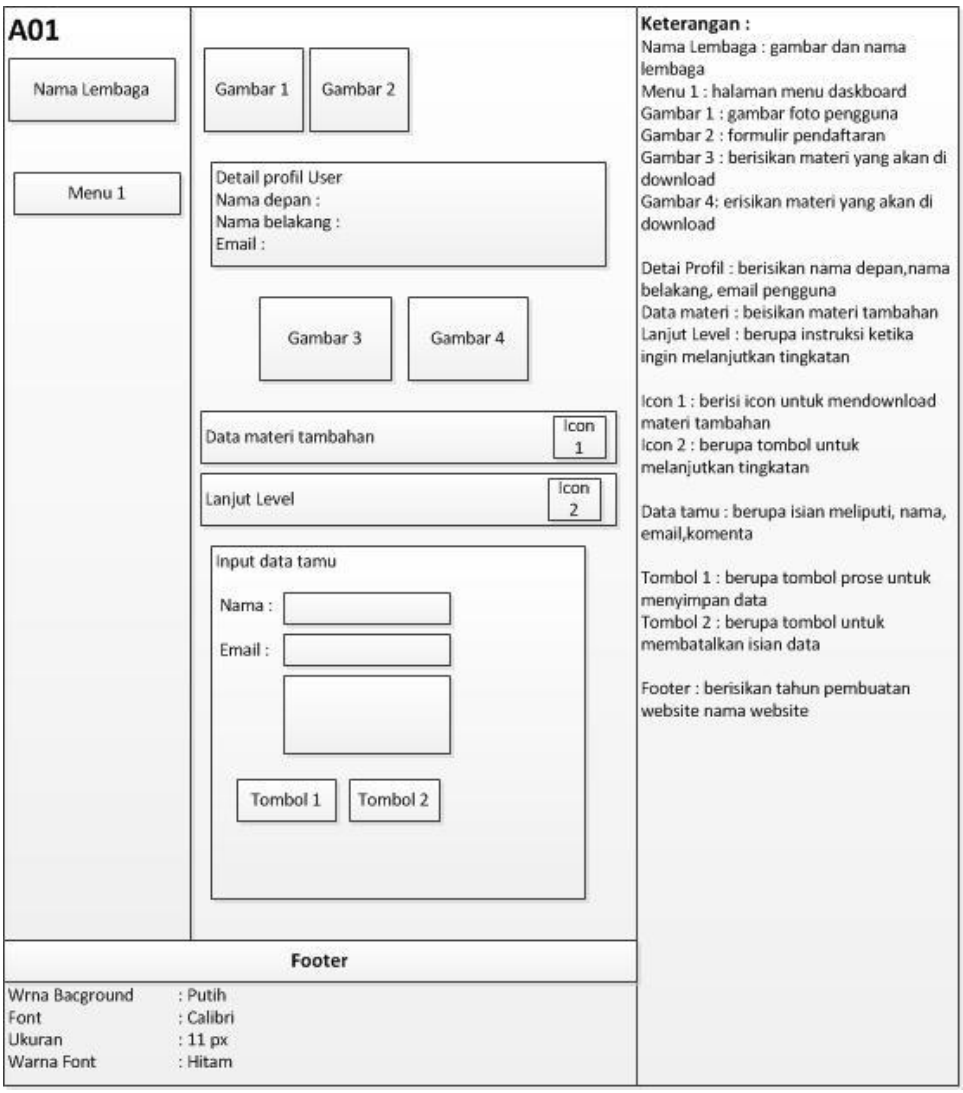
Perancangan layar halaman loginaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 Perancangan Layar Halaman Login

k. Perancangan Layar Menu User (T11)

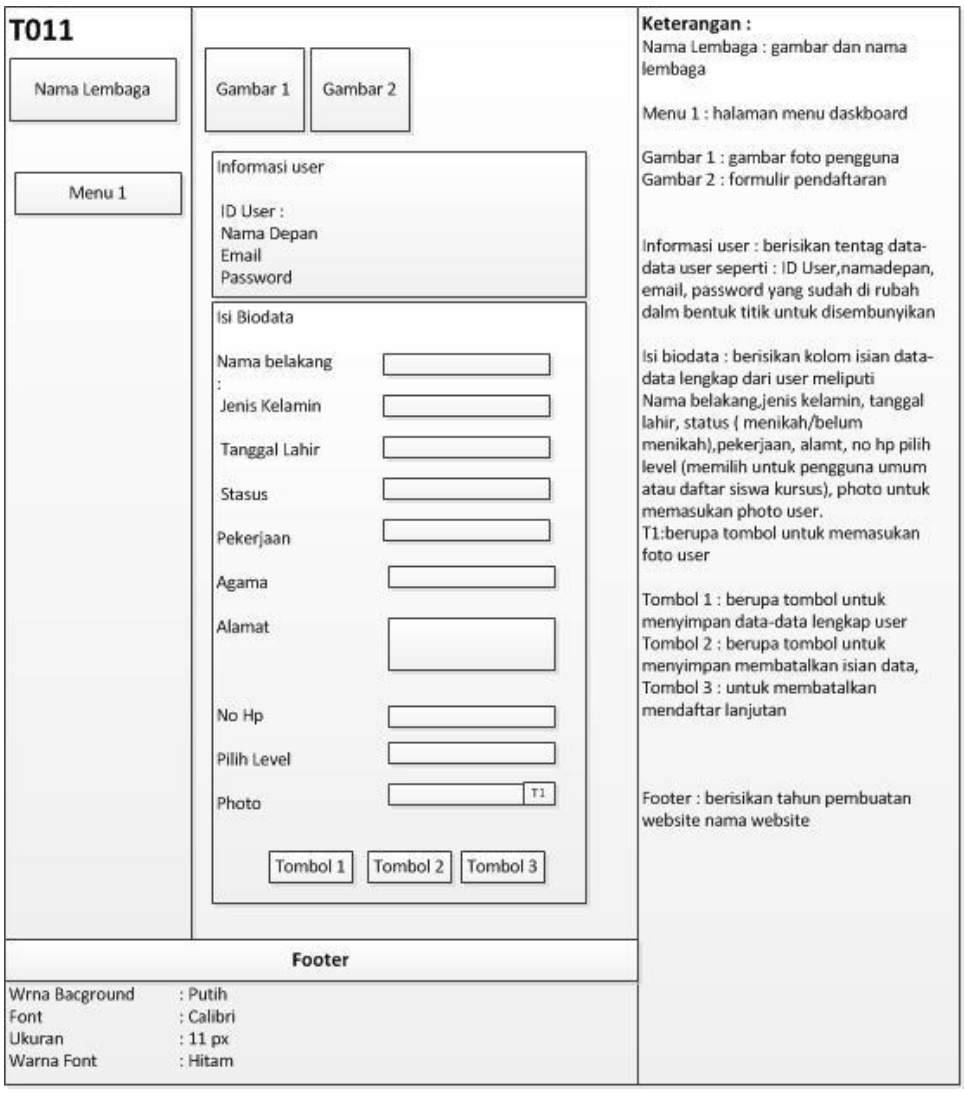
Perancangan layar halaman menu useraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Perancangan Layar Halaman Menu User

l. Perancangan Layar Pengisian Data (T12)

Perancangan layar halaman pengisian dataaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.21.



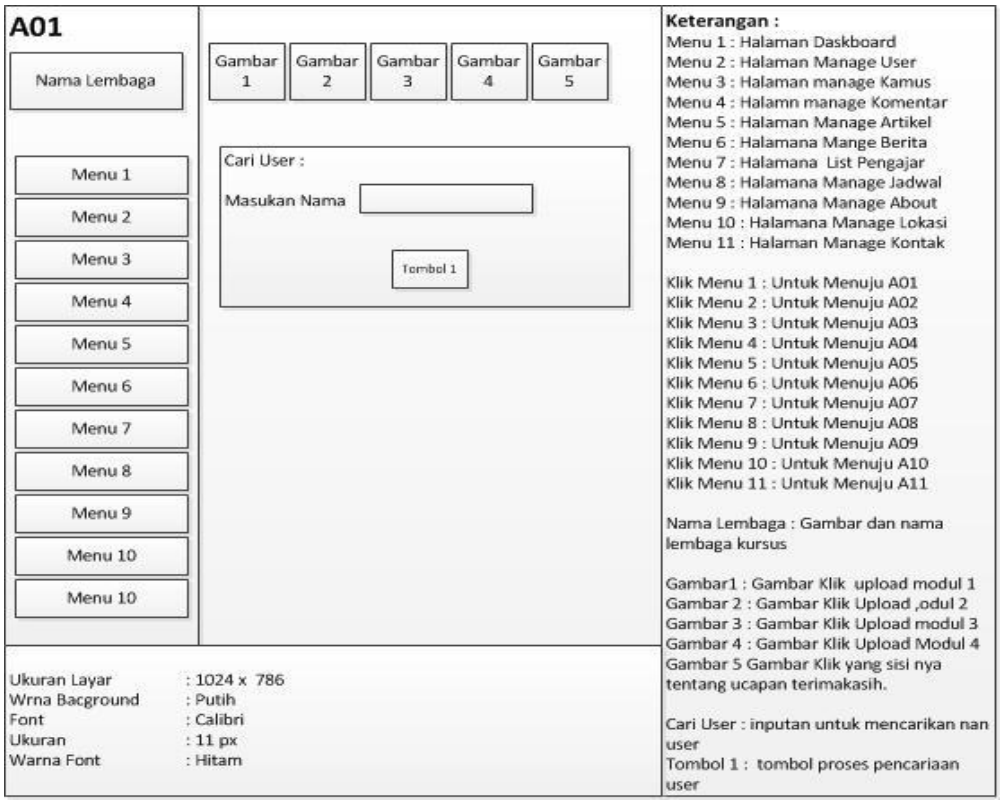
Gambar 3.21 Perancangan Layar Halaman Pengisian Data

2. Perancangan Antarmuka Administrator

Perancangan antarmuka administrator terdiri dari antarmuka halaman *dashboard*, halaman mange user, halaman manage kamus, halaman manage komentar, halaman manage arikel , halaman manage berita, halaman manage list pengajar, halaman manage jadwal,halaman manage about,halaman managelokasi halaman manage kontak.

a. Perancangan Layar Halaman *Dashboard* (A01)

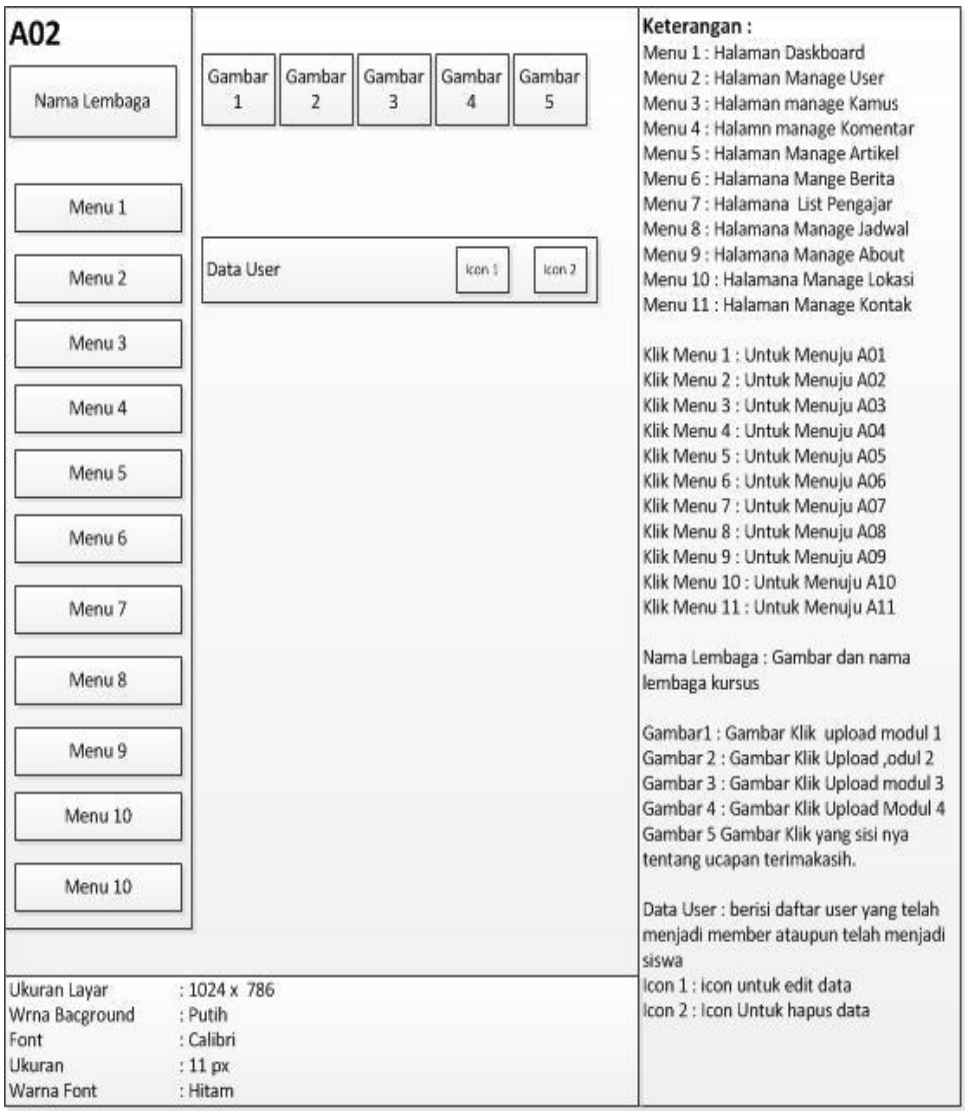
Perancangan layar halamn *daskboard* padaaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.22.



Gambar 3.22 Perancangan Layar Halaman Daskboard

b. Perancangan Layar Halaman Manage User (A02)

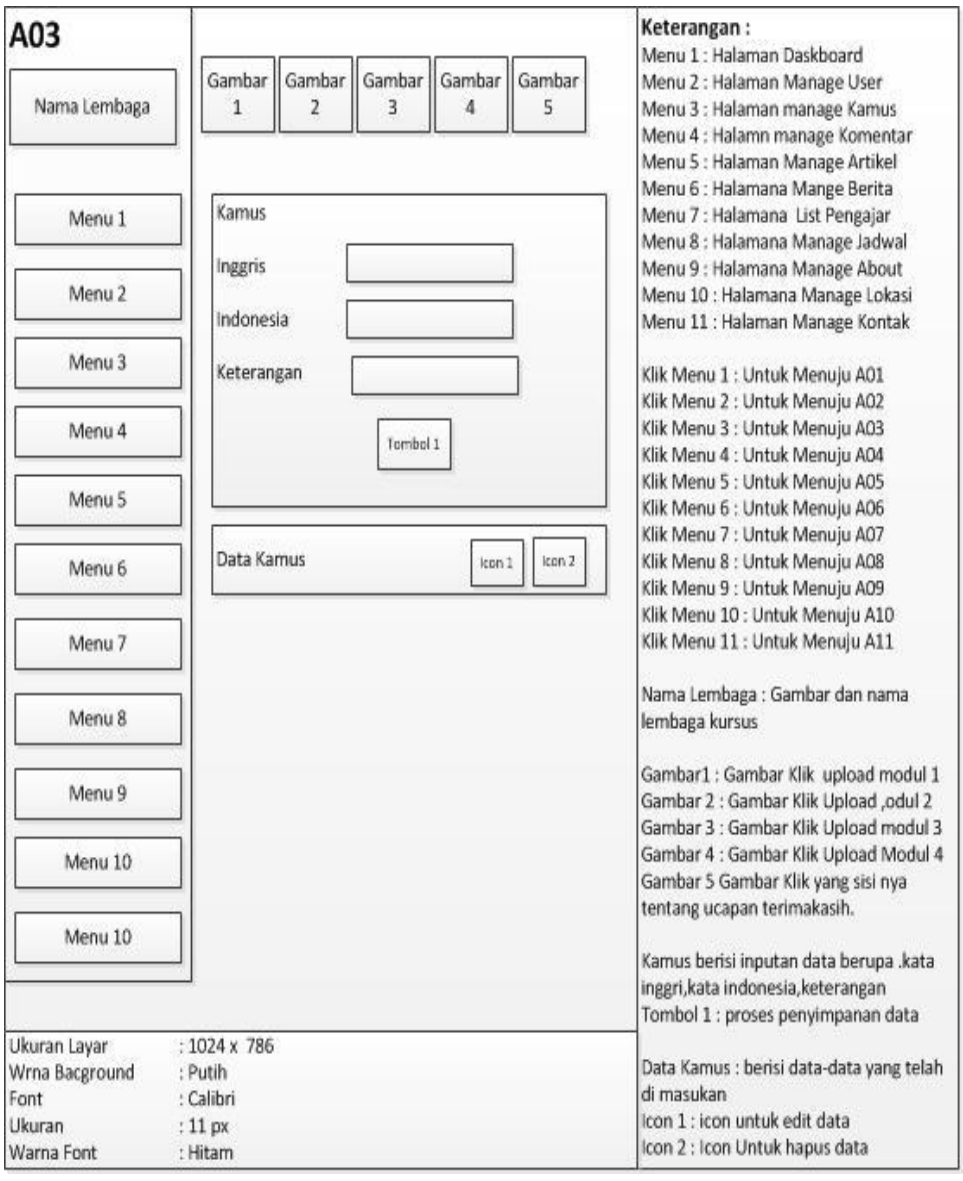
Perancangan layar halaman manage useraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Perancangan Layar Halaman Manage User

c. Perancangan Layar Halaman Manage Kamus (A03)

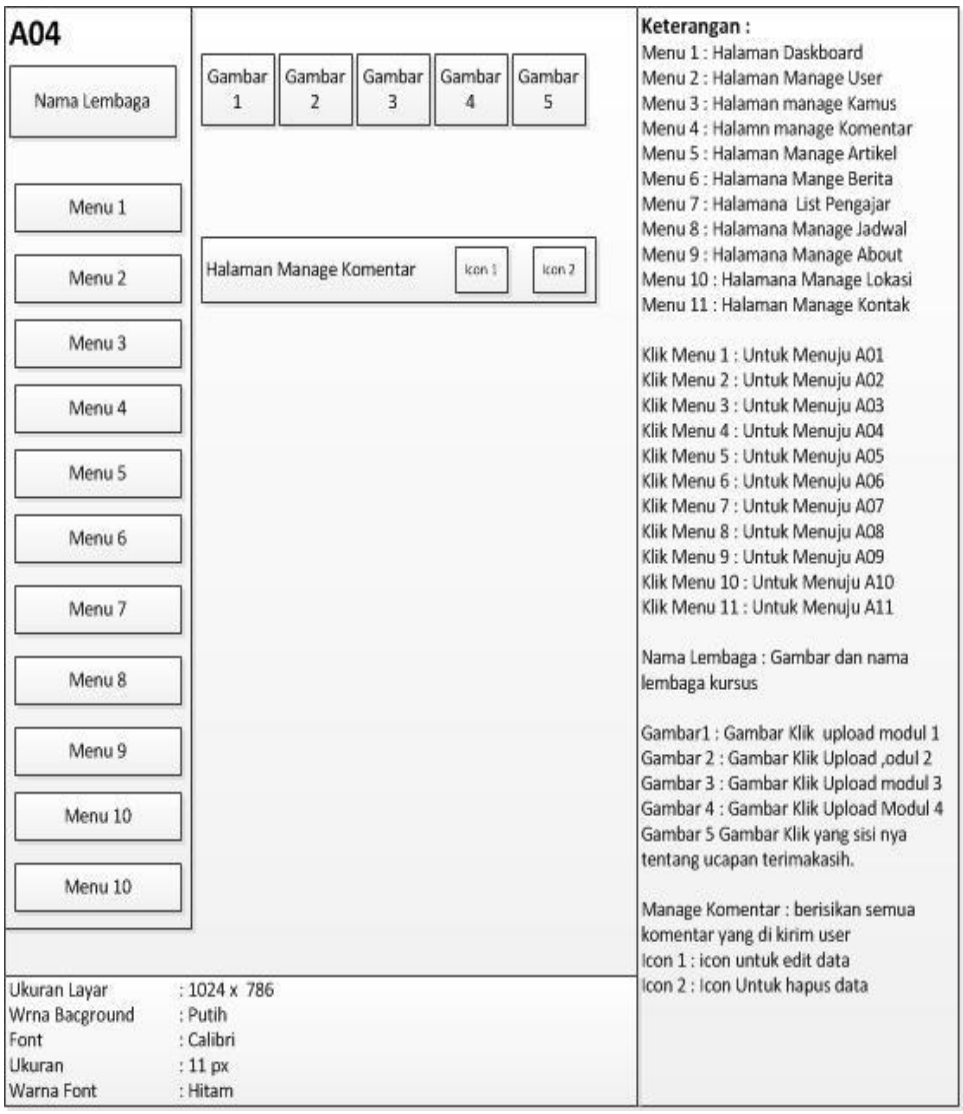
Perancangan layar halaman managekamusaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24Perancangan Layar Halaman Manage User

d. Perancangan Layar Halaman Manage Komentar (A04)

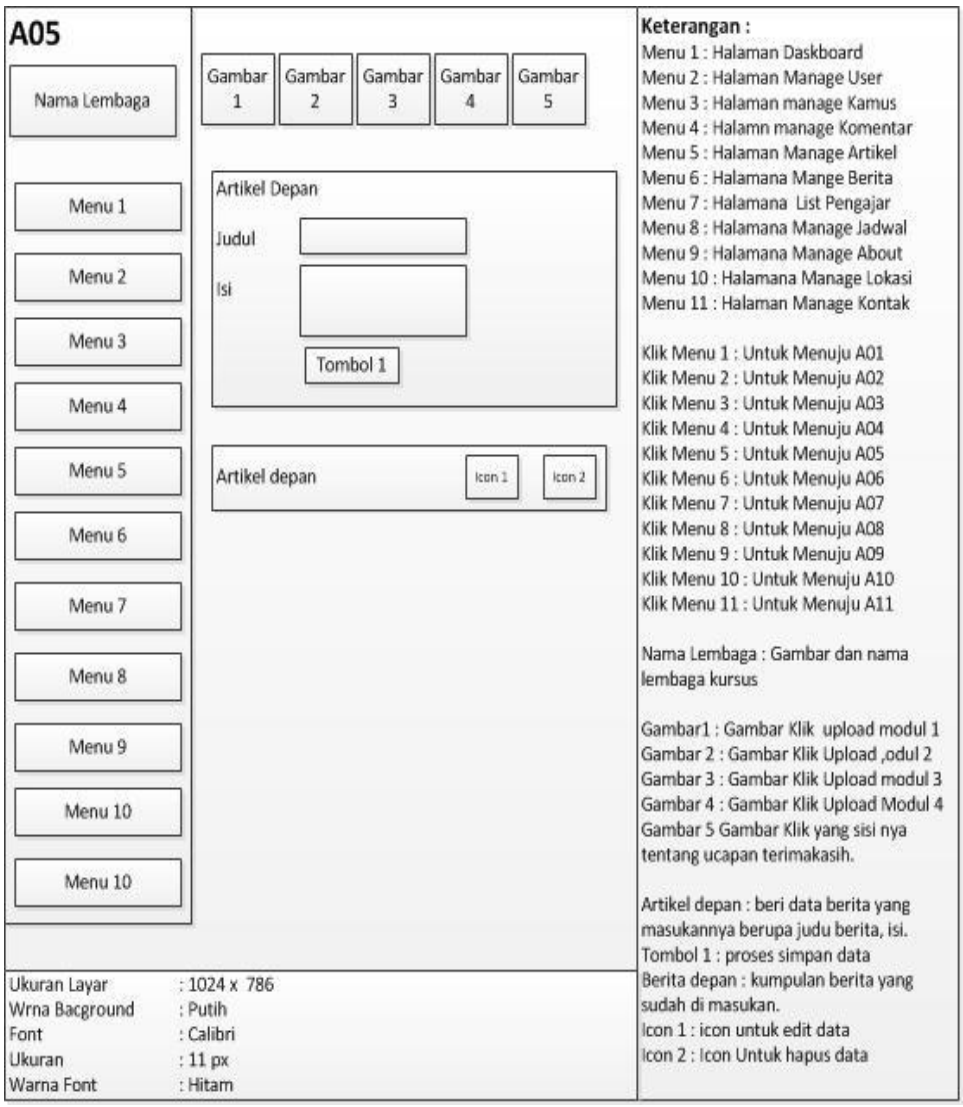
Perancangan layar halaman managekomentaraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25Perancangan Layar Halaman Manage Komentar

e. Perancangan Layar Halaman Manage Artikel (A05)

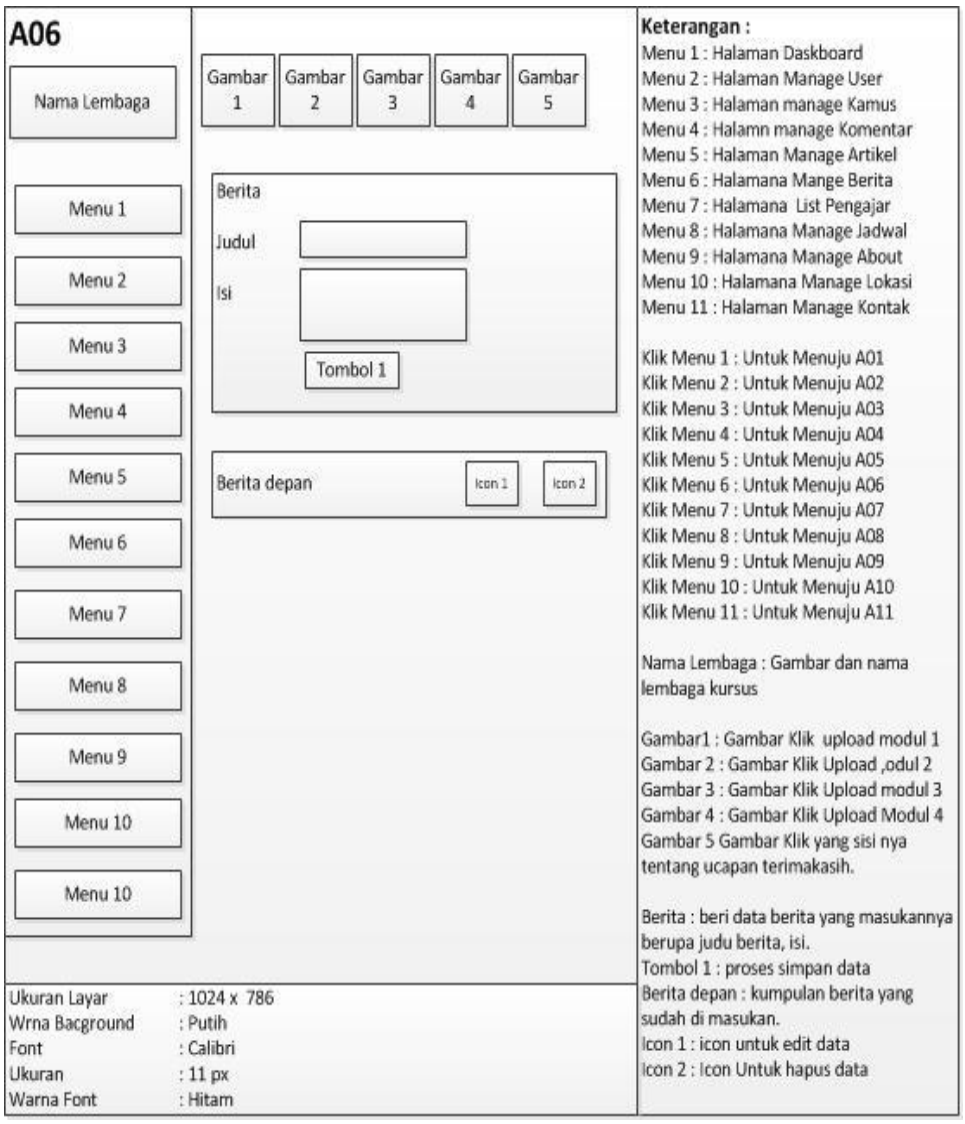
Perancangan layar halaman managekamusaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.26.



Gambar 3.26 Perancangan Layar Halaman Manage Artikel

f. Perancangan Layar Halaman Manage Berita (A06)

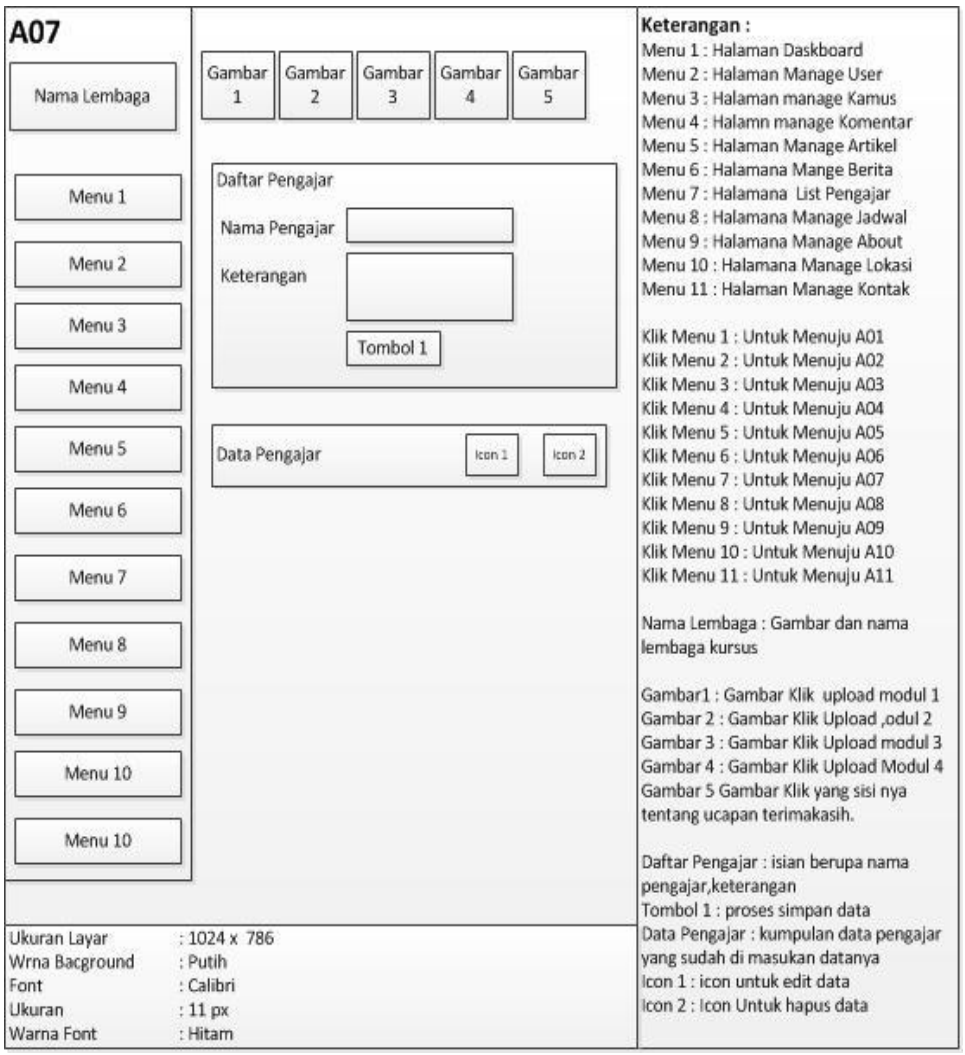
Perancangan layar halaman manageberitaaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Perancangan Layar Halaman Manage Berita

g. Perancangan Layar Halaman Manage List Pengajar (A07)

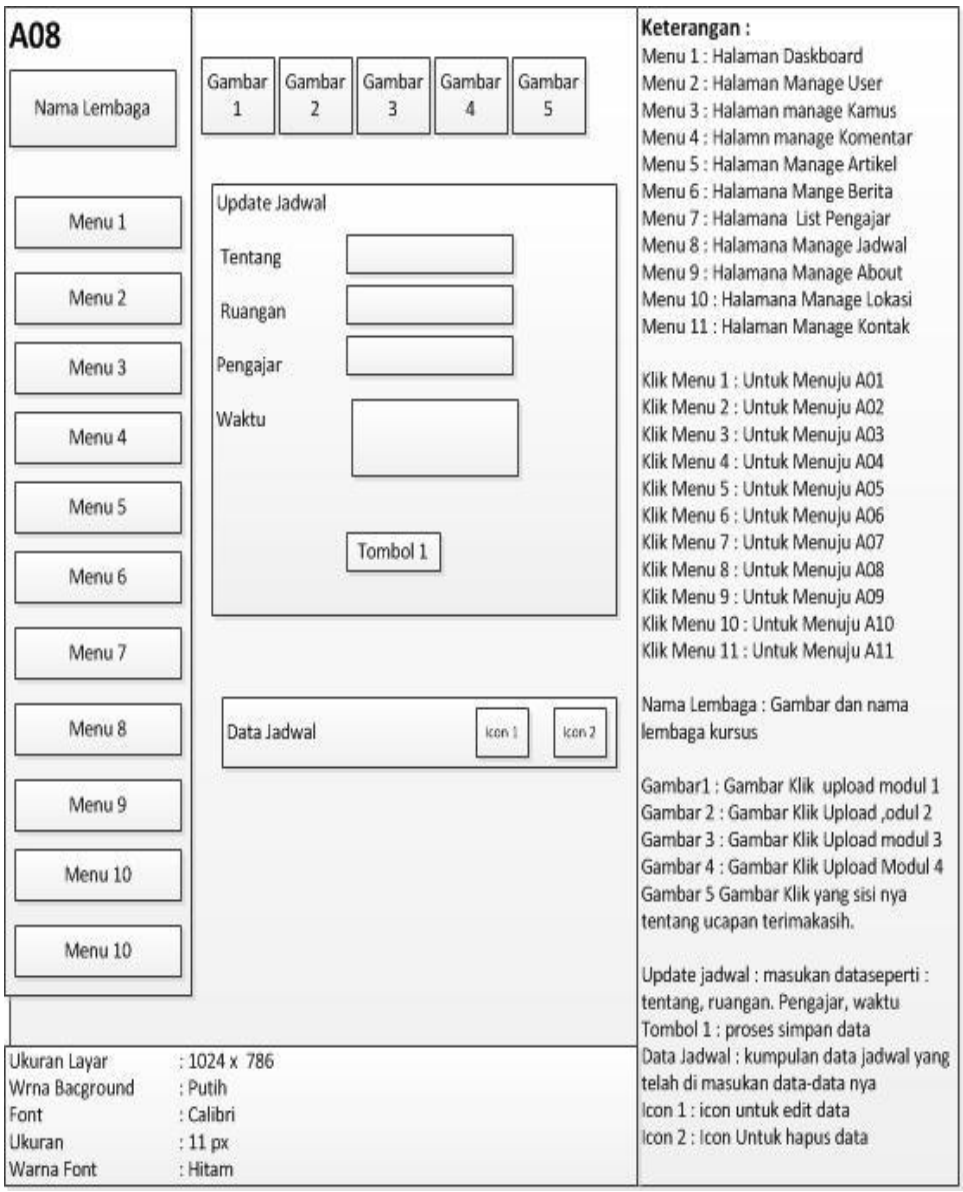
Perancangan layar halaman managelist pengajaraplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Perancangan Layar Halaman Manage List pengajar

h. Perancangan Layar Halaman Manage Jadwal (A08)

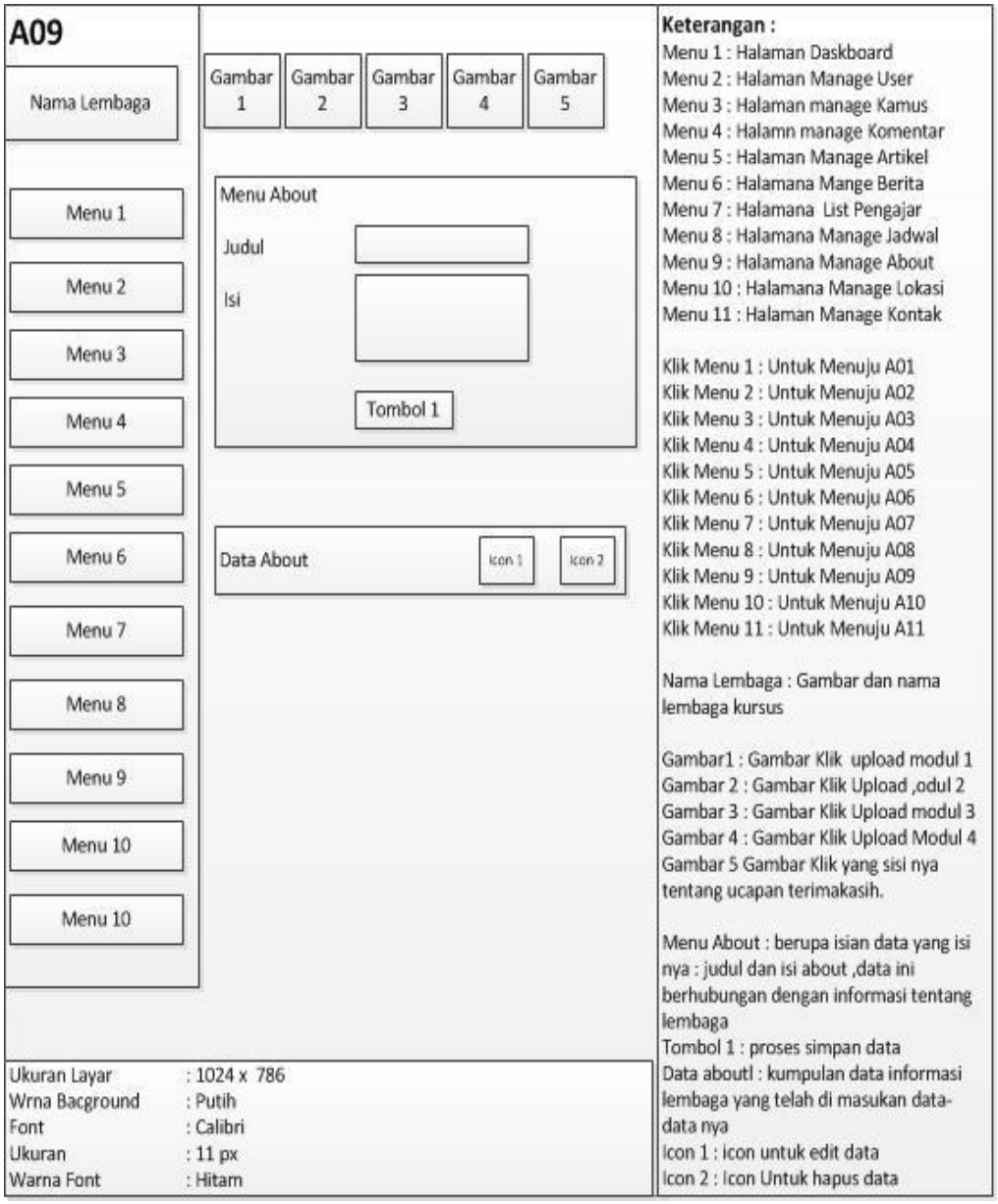
Perancangan layar halaman managejadwalaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Perancangan Layar Halaman Manage Jadwal

i. Perancangan Layar Halaman Manage About (A09)

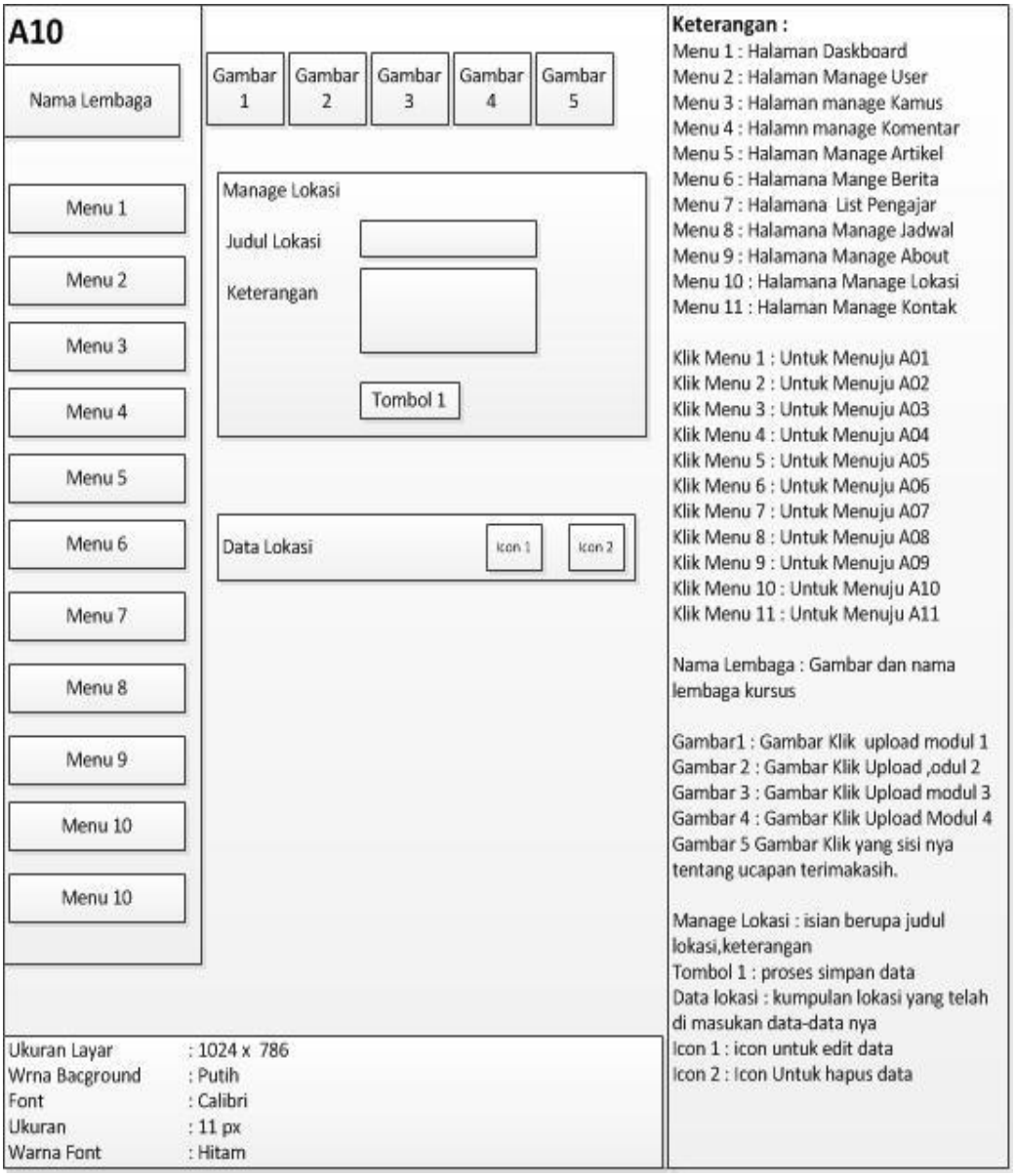
Perancangan layar halaman manageaboutaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Perancangan Layar Halaman Manage About

j. Perancangan Layar Halaman Manage Lokasi (A10)

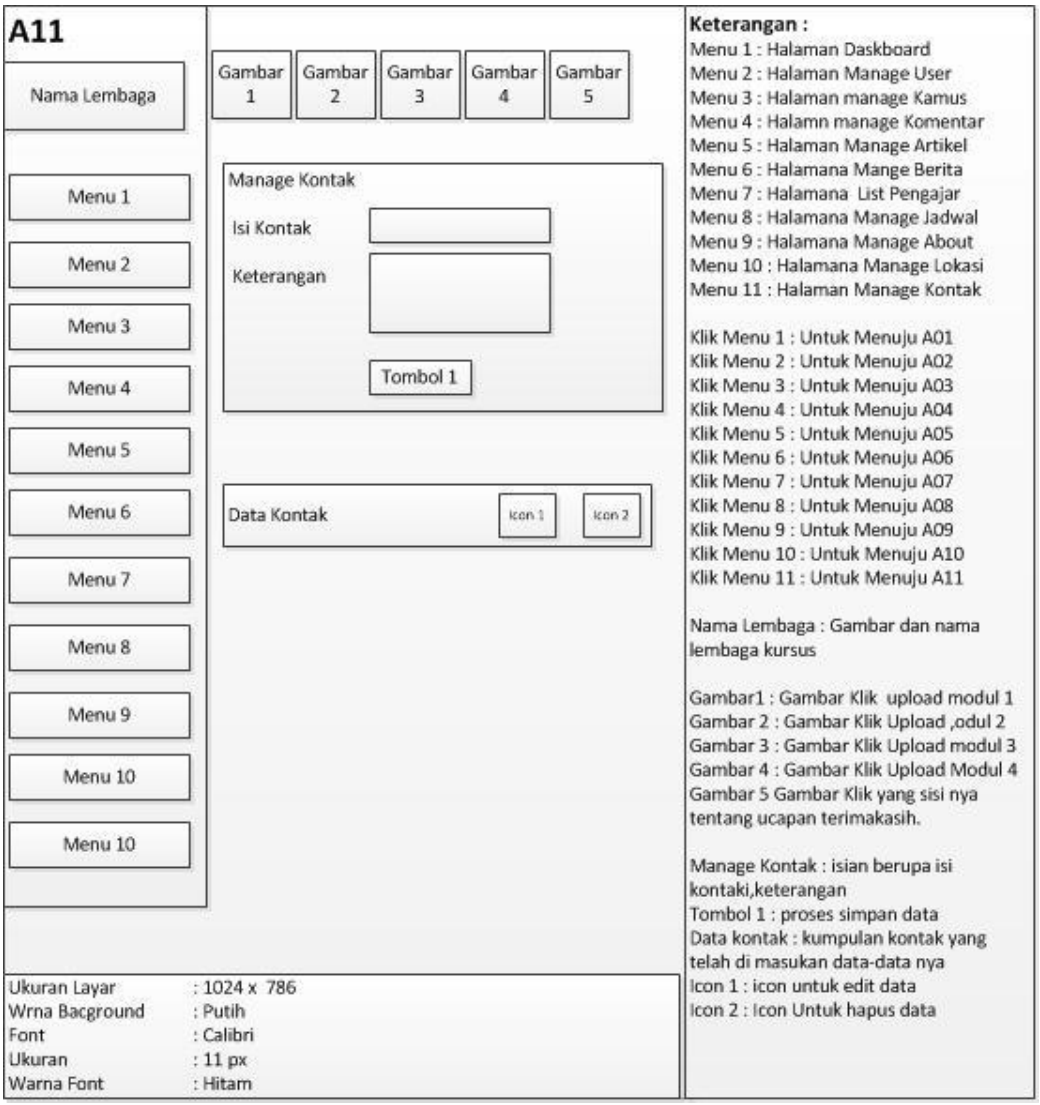
Perancangan layar halaman managelokasiaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.31.



Gambar 3.31Perancangan Layar Halaman Manage Lokasi

k. Perancangan Layar Halaman Manage Kontak (A11)

Perancangan layar halaman managekontakaplikasi *website profil* LKP PERSADA yang terlihat pada gambar 3.32.



Gambar 3.32 Perancangan Layar Halaman Manage Kontak

c. Rancangan Pesan

Rancangan pesan dari sistem informasi *website profil* LKP Persada adalah sebagai berikut :

M01	Navigator
Anda Salah Memasukan Kombinasi Username dan Password	Lakukan input username dan password pada T10, username dan password tidak valid

Gambar 3.33 Rancangan pesan login invalid

M02	Navigator
Anda Salah Memasukan Kombinasi Username dan Password	Lakukan input username dan password pada T10, username dan password tidak valid

Gambar 3.34 Rancangan pesan login invalid

M03	Navigator
Username too short	Lakukan input username pada T09, username terlalu pendek.

Gambar 3.35 Rancangan pesan input username

M04	Navigator
Email sudah tersedia	Lakukan input E-mail pada T09, email yang anda masukksan sudah tersedia

Gambar 3.36 Rancangan pesan input email

M05	Navigator
Password terlalu pendek	Lakukan input password pada T09, passwor d yang anda masukksan terlalu pendek

Gambar 3.37 Rancangan pesan input pasword

M06	Navigator
Kombinasi password tidak sama	Lakukan input password pada T09, kombinas i password yang anda masukksan salah

Gambar 3.38 Rancangan pesan input password

M07	Navigator
Anda Salah Memasukan Kombinasi Username dan Password	Lakukan input username dan password pada T10, username dan password tidak valid

Gambar 3.39 Rancangan pesan input username dan password

M08	Navigator
Pesan Masih Kosong, mohon agar pesan diisi	Lakukan input komentar pada T11, komentar masih kosong

Gambar 3.40 Rancangan pesan input komentar

M09	Navigator
Silahkan pilih poto anda dan upload	Lakukan input poto pada T12, poto masih kosong

Gambar 3.41 Rancangan pesan input poto

M10	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input kamus pada A03, bahasa indonesia atau bahasa inggris tidak boleh kosong.

Gambar 3.42 Rancangan pesan input kamus

M11	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input artikel pada A05, artikel tidak boleh kosong.

Gambar 3,43 Rancangan pesan input artikel

M12	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input berita pada A05, berita tidak boleh kosong.

Gambar 3.44 Rancangan pesan input berita

M13	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input nama pengajar pada A06, nama pengajar tidak boleh kosong.

Gambar 3.45 Rancangan pesan input pengajar

M14	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input jadwal pada A07, tentang, ruangan, pengajar, waktu tidak boleh kosong.

Gambar 3.46 Rancangan pesan input jadwal

M15	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input about pada A08, about tidak boleh kosong.

Gambar 3.47 Rancangan pesan input about

M16	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input lokasi pada A09, lokasi tidak boleh kosong.

Gambar 3.48 Rancangan pesan input lokasi

M17	Navigator
Form Ada Yang Kosong, Mohon Data Diisi Semua	Lakukan input kontak pada A10, kontak tidak boleh kosong.

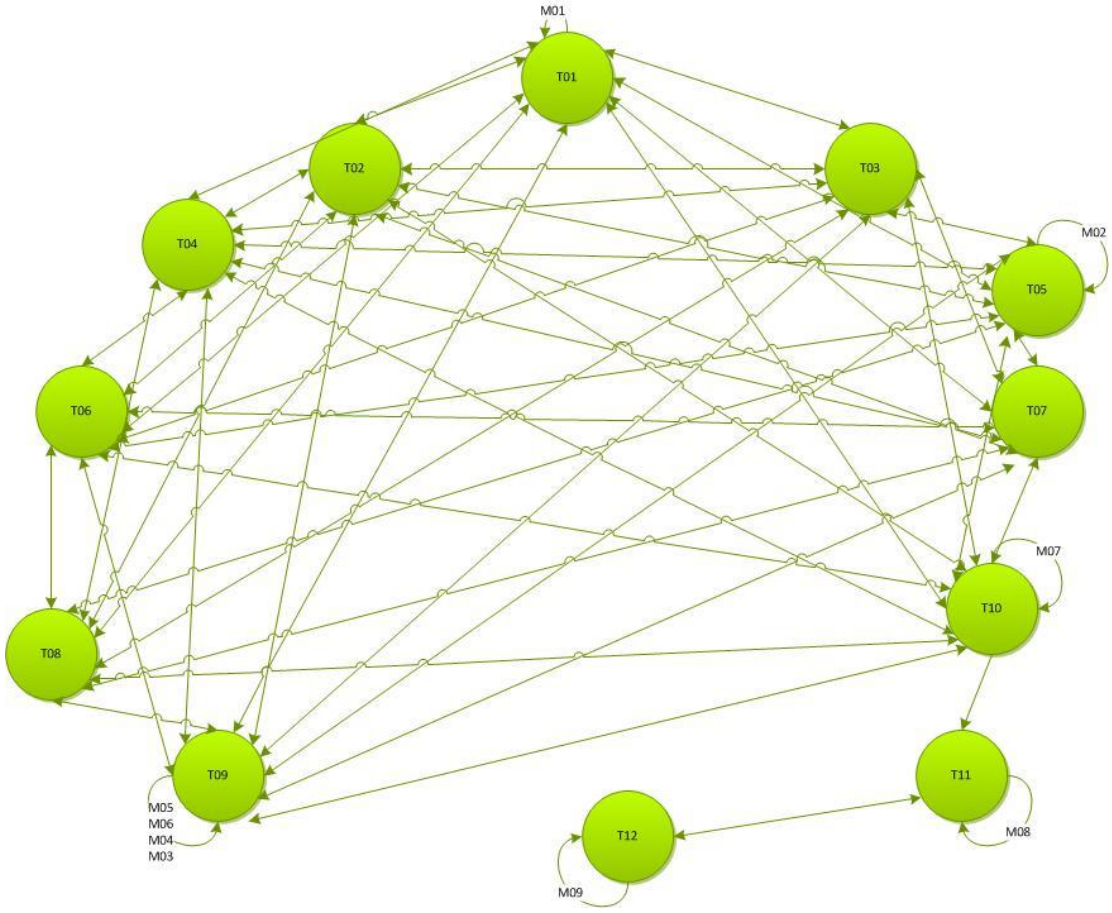
Gambar 3.49 Rancangan pesan input kontak

d. Jaringan semantik

Jaringan semantik pada aplikasi *Website Profil* pada LKP PERSADA dibagi menjadi 2 bagian :

1. Jaringan Semantik Pengunjung

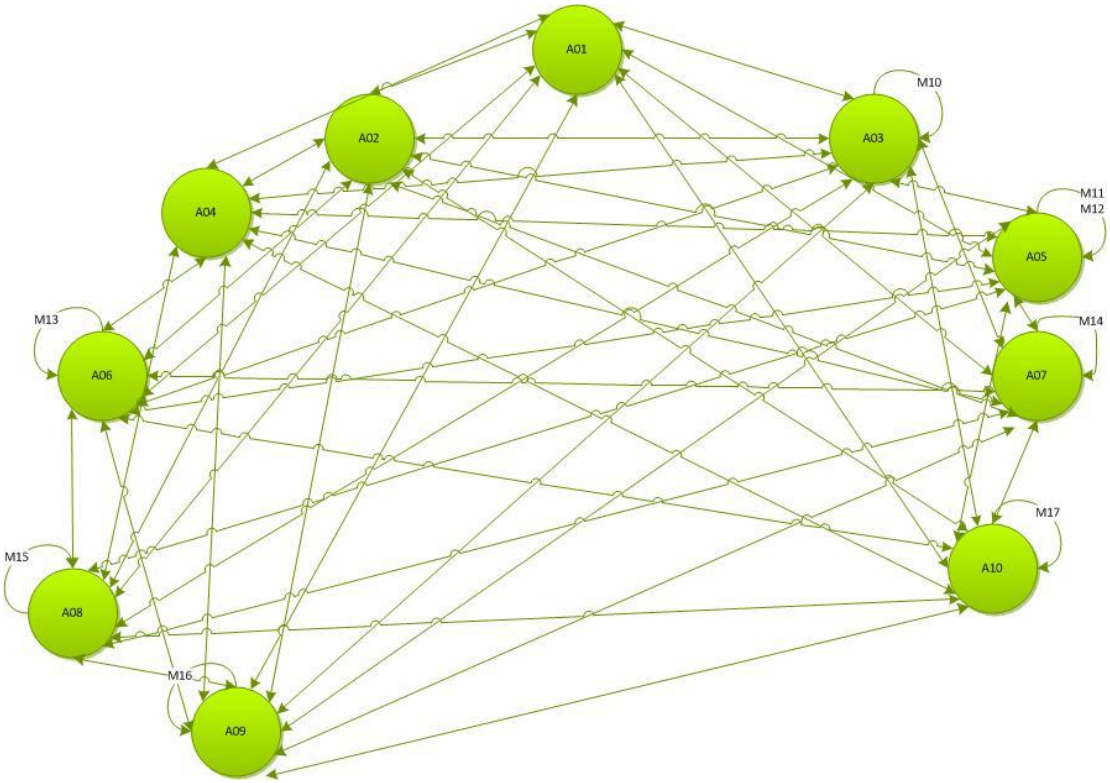
Jaringan Semantik Pengunjung pada aplikasi *Website Profil* pada LKP PERSADA terlihat pada gambar 3.50



Gambar 3.50 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Administrator

Jaringan Semantik Administrator pada aplikasi *Website Profil* pada LKP PERSADA terlihat pada gambar 3.51



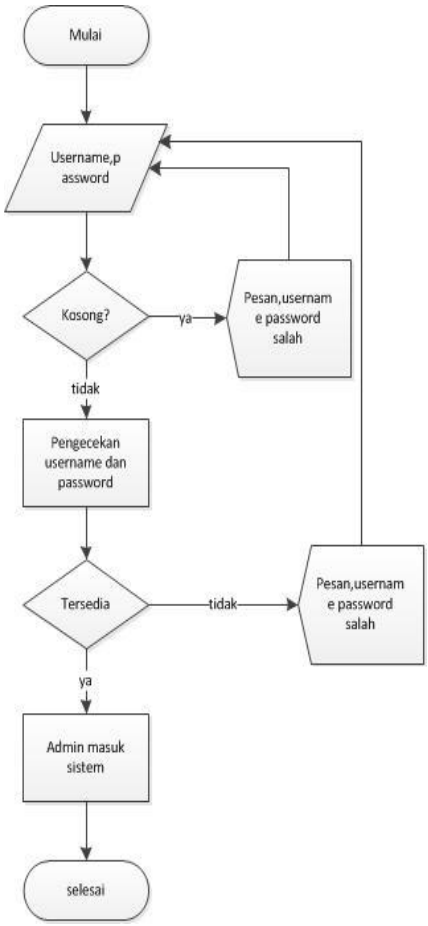
Gambar 3.51 Jaringan Semantik Administrator

3.4.3 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural yaitu implementasi spesifikasi proses menjadi *flowchart*, terdapat tujuh perancangan prosedural yaitu, percangan prosedural Login, user, kamus, komentar, artikel, berita, list pengajar, jadwal, about, lokasi, kontak.

a. PerancanganProsedural Login

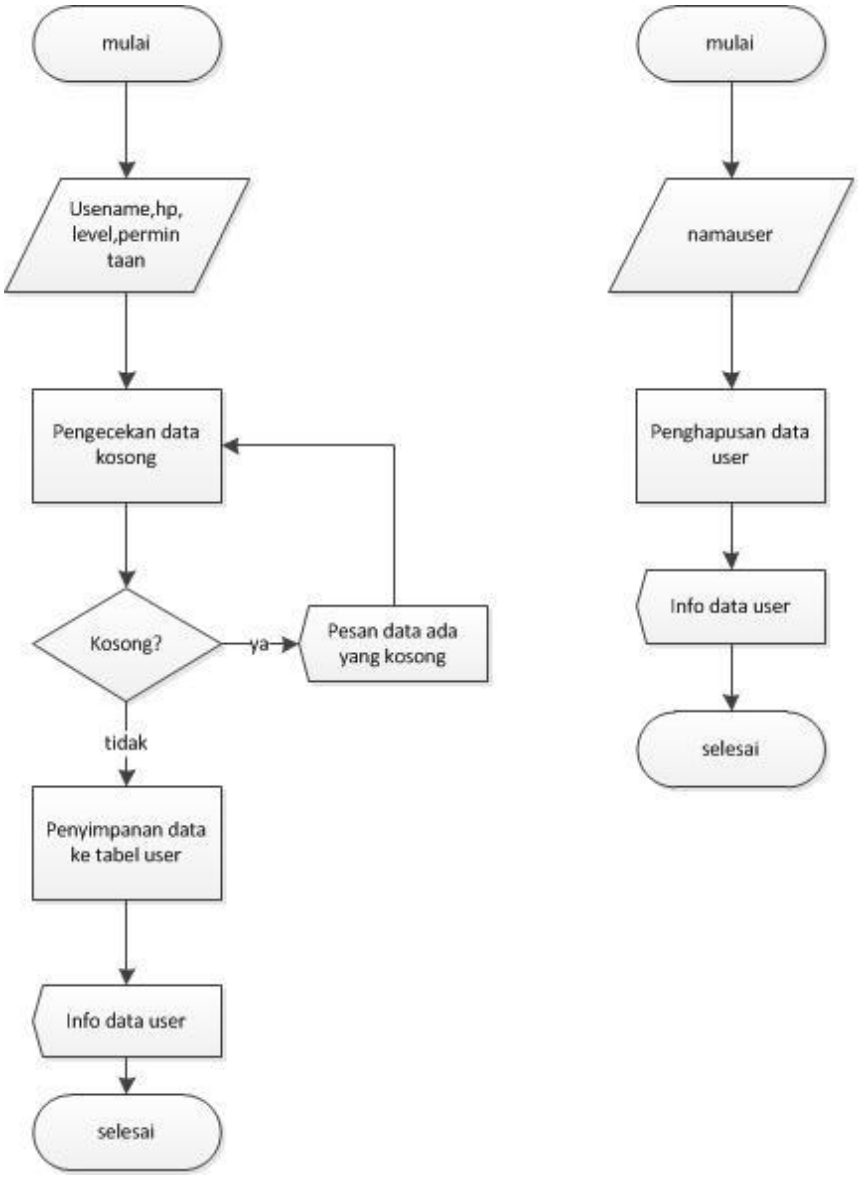
Perancangan prosedural login yaitu prosedur untuk melakukan proses login agar dapat masuk kebagian admin seperti pada gambar 3.52



Gambar 3.52 Perancangan Prosedural Login Website Profil LKP PERSADA

b. Perancangan Prosedural User

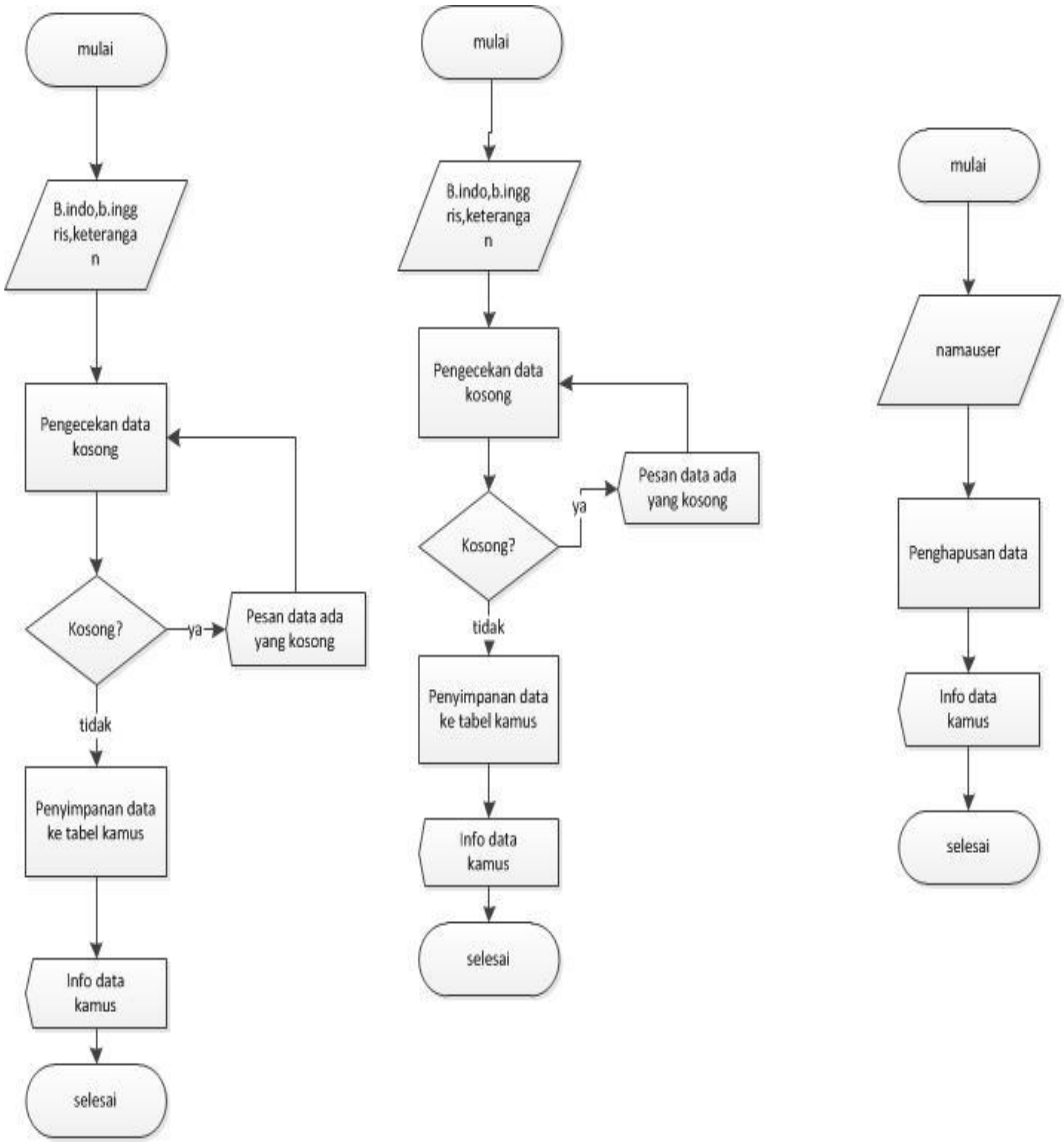
Perancangan prosedural menu user yaitu prosedur admin mengubah, dan menghapus menu user seperti terlihat pada gambar 3.53



Gambar 3.53 Perancangan Prosedural User Website Profile LKP PERSADA

c. Perancangan Prosedural Kamus

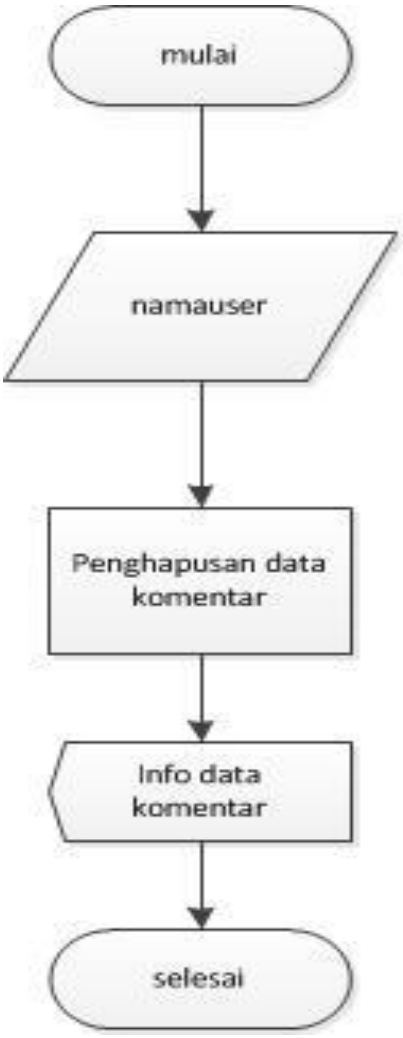
Perancangan prosedural menu kamus yaitu prosedur admin menambah, mengubah, dan menghapus menu kamus seperti terlihat pada gambar 3.54



Gambar 3.54Perancangan Prosedural Kamus Website Profile LKP PERSADA

d. Perancangan Prosedural Komentar

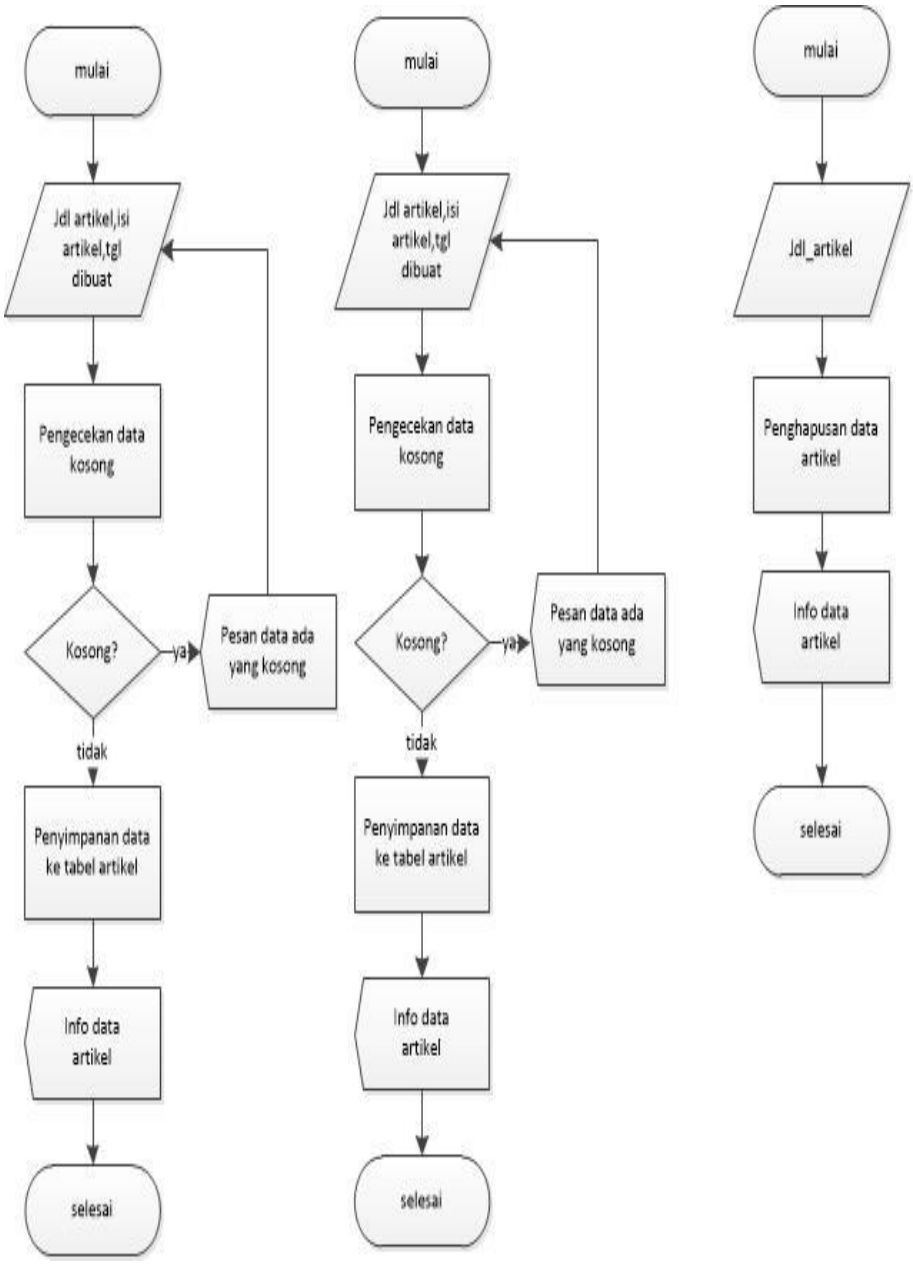
Perancangan prosedural komentar yaitu prosedur admin menghapus komentar seperti terlihat pada gambar 3.55



Gambar 3.55Perancangan Prosedural Komentar Website Profile LKP PERSADA

e. Perancangan Prosedura Artikel

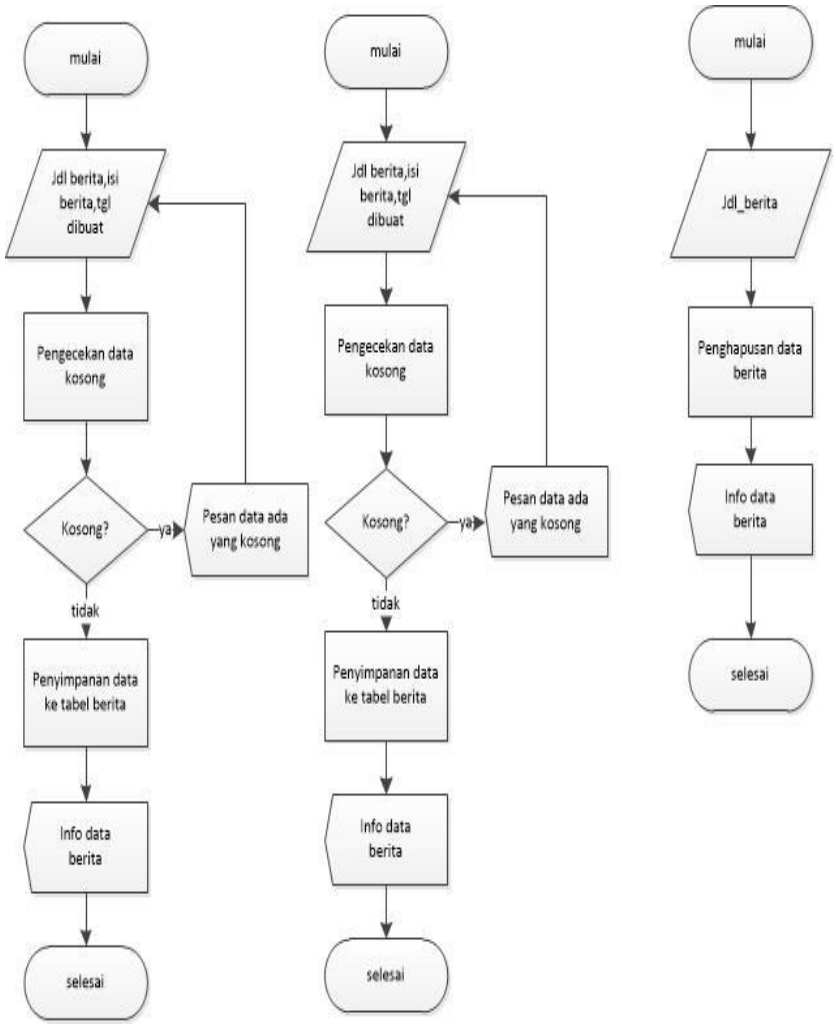
Perancangan prosedural yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus artikel sepertiterlihat pada gambar 3.56



Gambar 3.56Perancangan Prosedural Artikel Website Profile LKP PERSADA

f. Perancangan Prosedural Berita

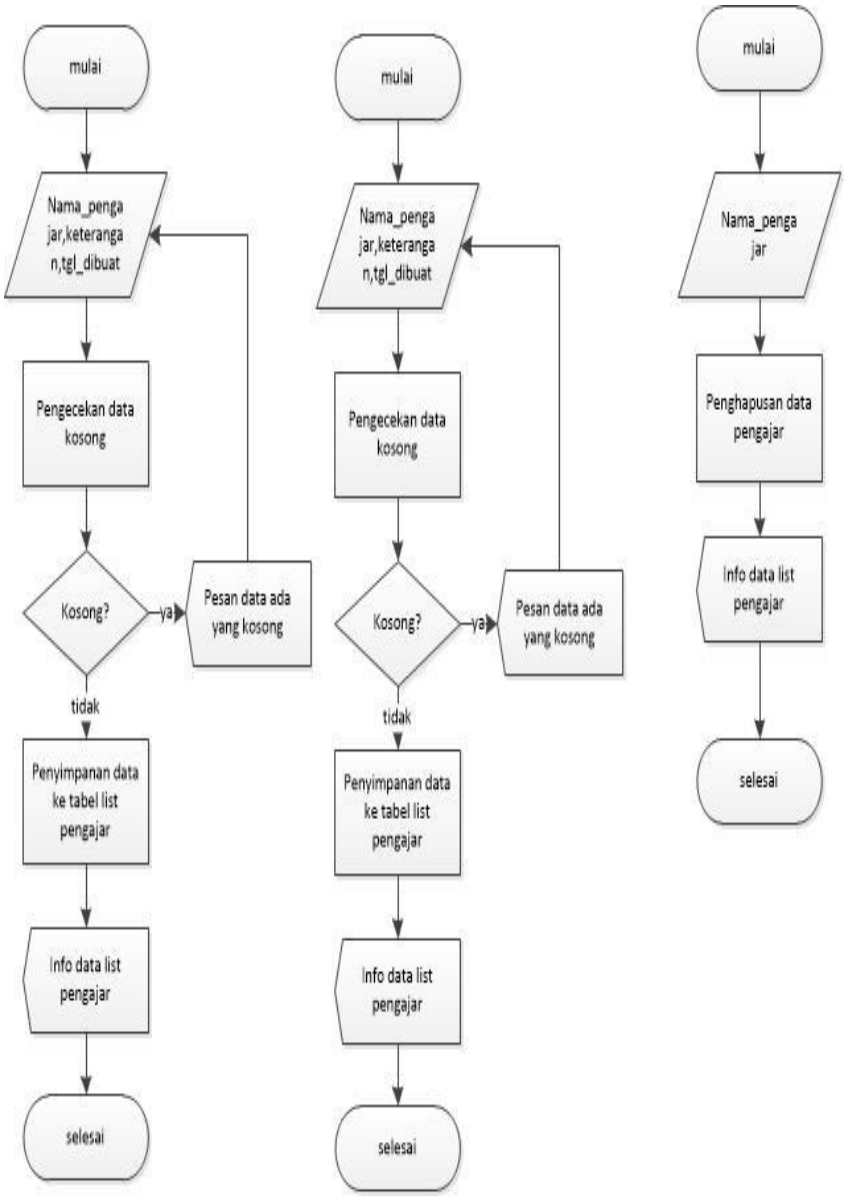
Perancangan procedural berita yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus berita seperti pada Gambar 3.57



Gambar 3.57PerancanganProseduralBeritaWebsite Profile LKP PERSADA

g. Perancangan Prosedural *List* Pengajar

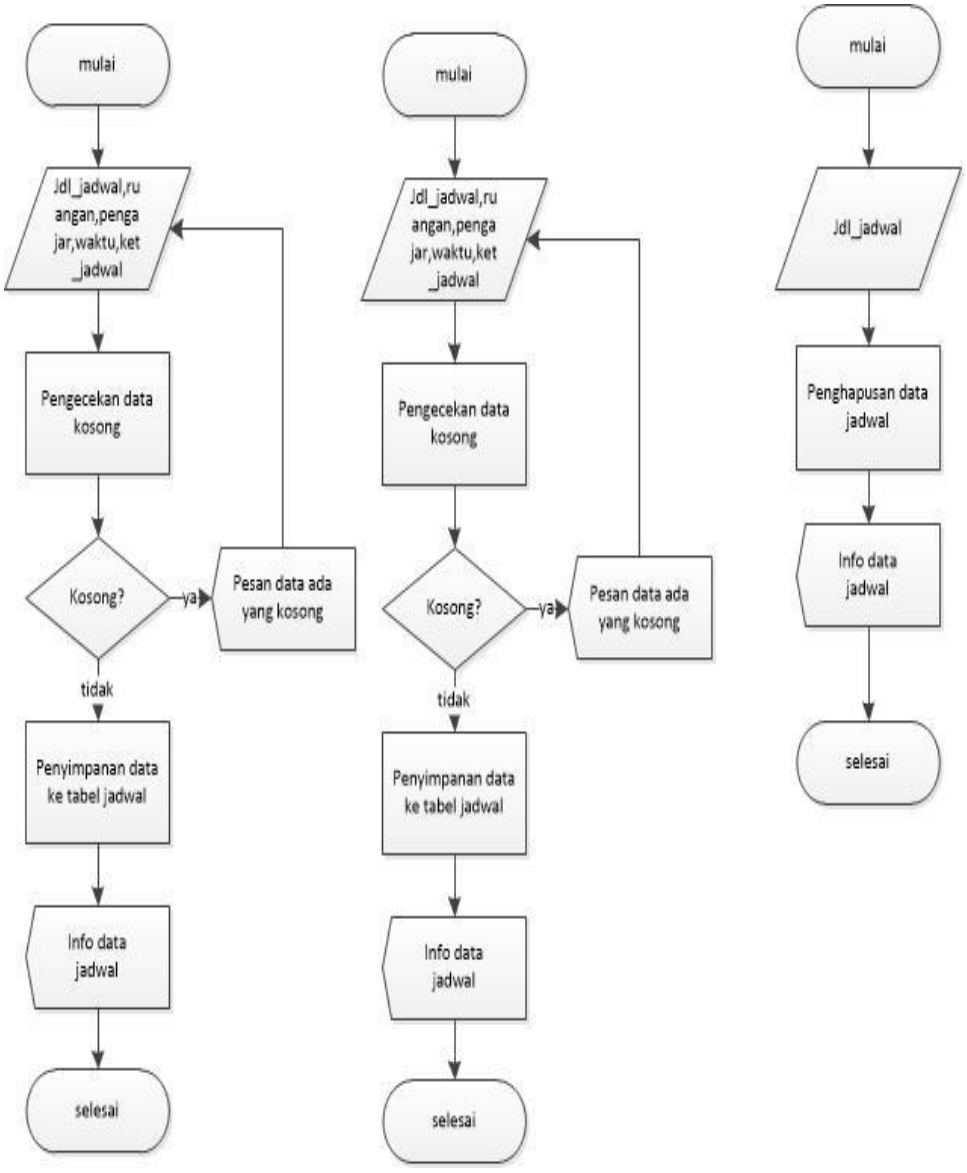
Perancangan prosedural *list* pengajar yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus list pengajar, seperti pada gambar 3.58



Gambar 3.58 PerancanganProseduralList PengajarWebsite Profile LKP PERSADA

h. Perancangan Prosedural Jadwal

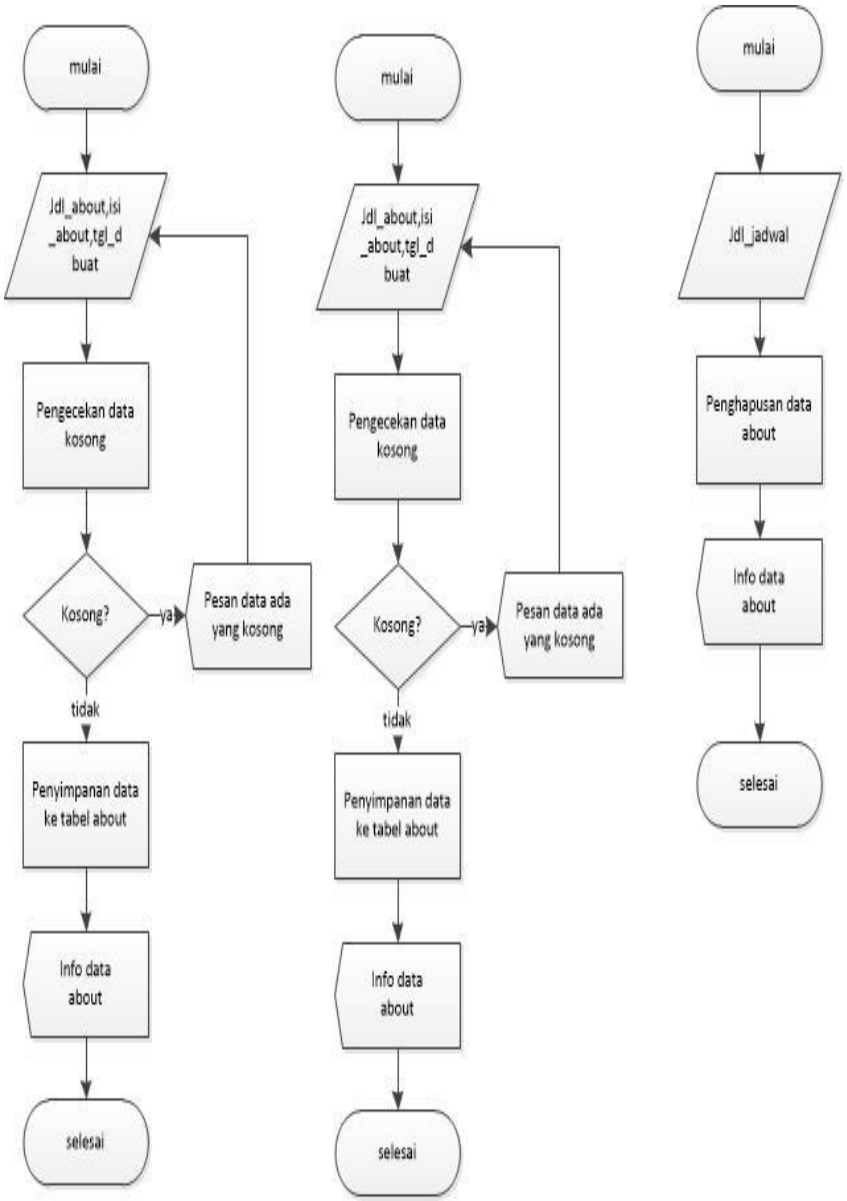
Perancangan prosedural jadwal yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus jadwal, seperti pada gambar3.59



Gambar 3.59PerancanganProseduralJadwalWebsite Profile LKP PERSADA

i. Perancangan Prosedural*About*

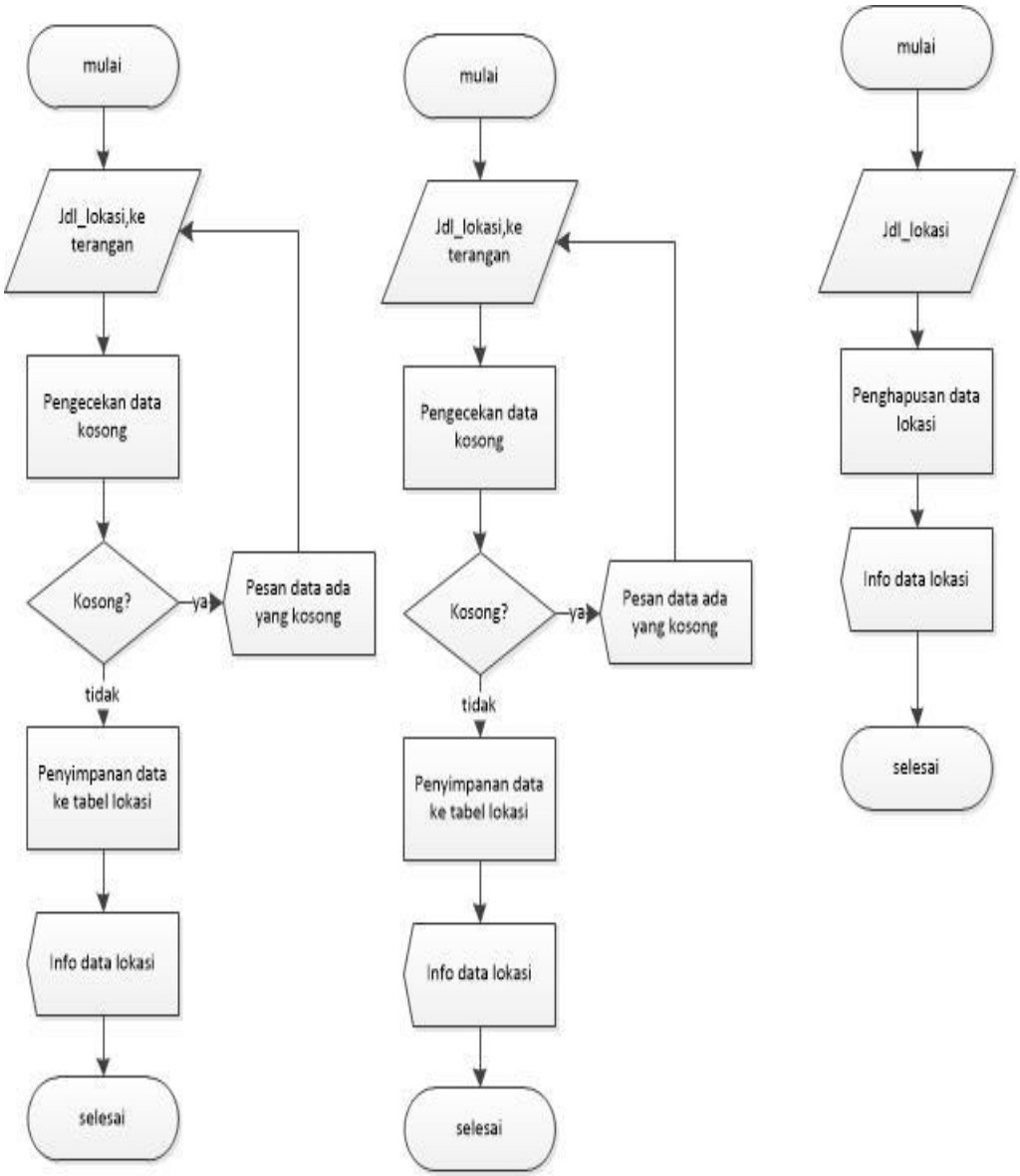
Perancangan procedural *about* yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus about, seperti padagambar 3.60



Gambar 3.60 PerancanganProseduralAboutWebsite Profile LKP PERSADA

j. Perancangan Prosedural Lokasi

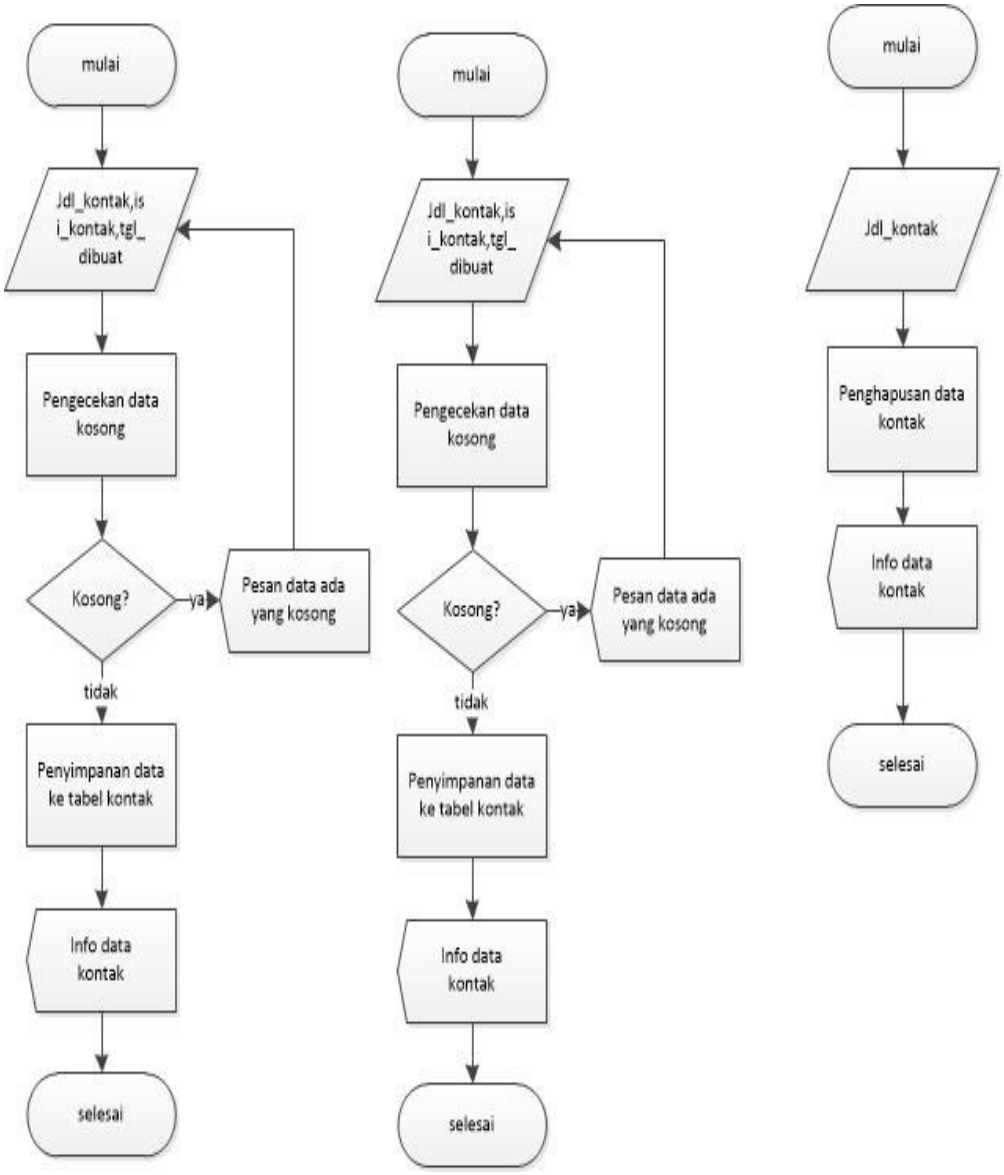
Perancangan prosedural lokasi yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus lokasi, seperti pada gambar 3.61



Gambar 3.61 PerancanganProseduralLokasiWebsite Profile LKP PERSADA

k. Perancangan Prosedural Kontak

Perancangan procedural kontak yaitu prosedur admin menambah, mengubah, menghapus kontak, seperti pada gambar 3.62



Gambar 3.62 PerancanganProseduralKontak Website Profile LKP PERSADA

3.5 Implementasi

Impelementasi merupakan tahap sistem siap untuk dipergunakan.Tahap ini merupakan kelanjutan dari tahap analisis dan perancangan.Implementasi bertujuan untuk menguji coba aplikasi yang telah dibuat apakah sesuai dengan tujuan yang diharapkan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan untuk pengembangan.

3.5.1 Implementasi *Database*

Imlementasi *database*dalam aplikasi*web profil berbasis* web LKP Persada yaitu sebagai berikut :

3.5.1.1 Implementasi Struktur Tabel*about*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `about` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)ENGINE=MyISAMDEFAULT
CHARSET=latin1AUTO_INCREMENT=63 ;
```

3.5.1.2 Implementasi Struktur Tabel berita depan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `beritadepan` (
```

```
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `judul` varchar(255) NOT NULL,

  `isi` text NOT NULL,

  `tanggal` datetime NOT NULL,

  `dari` varchar(50) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id`)

)ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=30 ;
```

3.5.1.3 Implementasi Struktur Tabel acount

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `dbaccount` (

  `id` int(7) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `username` varchar(50) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `email` varchar(120) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `first_name` varchar(35) CHARACTER SET utf8
COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `last_name` varchar(35) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL DEFAULT '-',

  `password` varchar(35) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `tgl_lahir` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',

  `status` enum('Menikah','Belum Menikah') CHARACTER
SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
```

```
  `pekerjaan` enum('Pelajar','Bekerja','Belum
Bekerja','Lain-lain') NOT NULL,

  `agama`
enum('Islam','Katolik','Protestan','Hindu','Budha')
CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `hp` varchar(12) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL DEFAULT '-',

  `jk` enum('Pria','Wanita') CHARACTER SET utf8
COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,

  `alamat` varchar(250) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL DEFAULT '-',

  `level` varchar(10) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL DEFAULT 'free',

  `permintaan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '-',

  `dibuat` datetime NOT NULL DEFAULT '0000-00-00
00:00:00',

  `poto` varchar(100) CHARACTER SET utf8 COLLATE
utf8_unicode_ci NOT NULL DEFAULT 'belumada.png',

  `biaya` int(20) NOT NULL DEFAULT '0',

  `bayar1` int(20) NOT NULL DEFAULT '0',

  PRIMARY KEY (`id`,`email`,`username`),

  UNIQUE KEY `username` (`username`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=70 ;
```

3.5.1.4 Implementasi Struktur Tabel jadwal

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jadwal` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `np` varchar(25) NOT NULL,
  `ruangan` varchar(34) NOT NULL,
  `pengajar` varchar(50) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=22 ;
```

3.5.1.5 Implementasi Struktur Tabel kamus

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kamus` (
  `id` int(15) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idn` varchar(250) NOT NULL,
  `eng` varchar(250) NOT NULL,
  `keterangan` varchar(250) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=472 ;
```

3.5.1.6 Implementasi Struktur Tabel kontak

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=19 ;
```

3.5.1.7 Implementasi Struktur Tabel list pengajar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `listp` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=27
```

3.5.1.8 Implementasi Struktur Tabel lokasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `lokasi` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=17 ;
```

3.5.1.9 Implementasi Struktur Tabel post depan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `postdepan` (
  `id` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(255) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `dari` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
)    ENGINE=MyISAM         DEFAULT    CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=22 ;
```

3.5.1.10 Implementasi Struktur Tabel tamu

```
REATE TABLE IF NOT EXISTS `tamu` (
  `id` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(40) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=110 ;
```

3.5.1.11 Implementasi Struktur Tabel upload

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `upload` (
  `id_upload` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `name` varchar(50) NOT NULL,
  `size` varchar(50) NOT NULL,
  `type` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_upload`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=28 ;
```

3.5.1.12 Implementasi Struktur Tabel upload1

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `upload1` (
  `id_upload` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `name` varchar(50) NOT NULL,

  `size` varchar(50) NOT NULL,

  `type` varchar(50) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_upload`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=utf8
AUTO_INCREMENT=32 ;
```

3.5.2 Implementasi Antarmuka

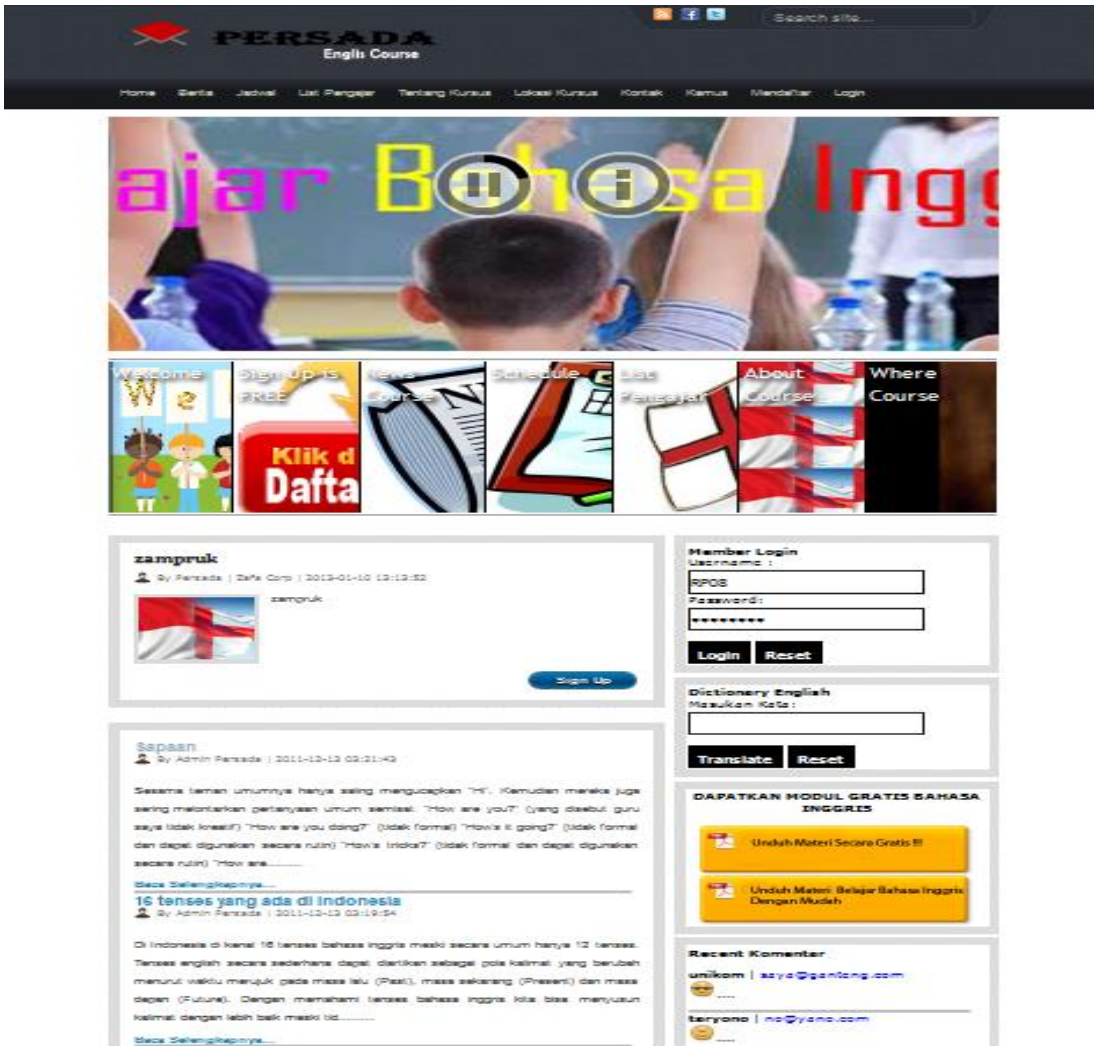
Implementasi Antarmuka pada aplikasi *webprofil*pada LKP Persadadibagi menjadi dua yaitu implementasi antarmuka pengunjung dan implementasi antarmuka administrator adalah sebagai berikut :

3.5.2.1 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka pengunjung pada aplikasi *webprofil*pada LKP Persadaterdiri dari implementasi antarmuka halaman *home*, halaman berita, halaman jadwal, halaman *list* pengajar, halaman tentang kursus, halaman lokasi kursus, halaman kontak, halaman kamus, halaman mendaftar dan halaman login.

a. Implementasi Antarmuka Halaman *Home* (L01)

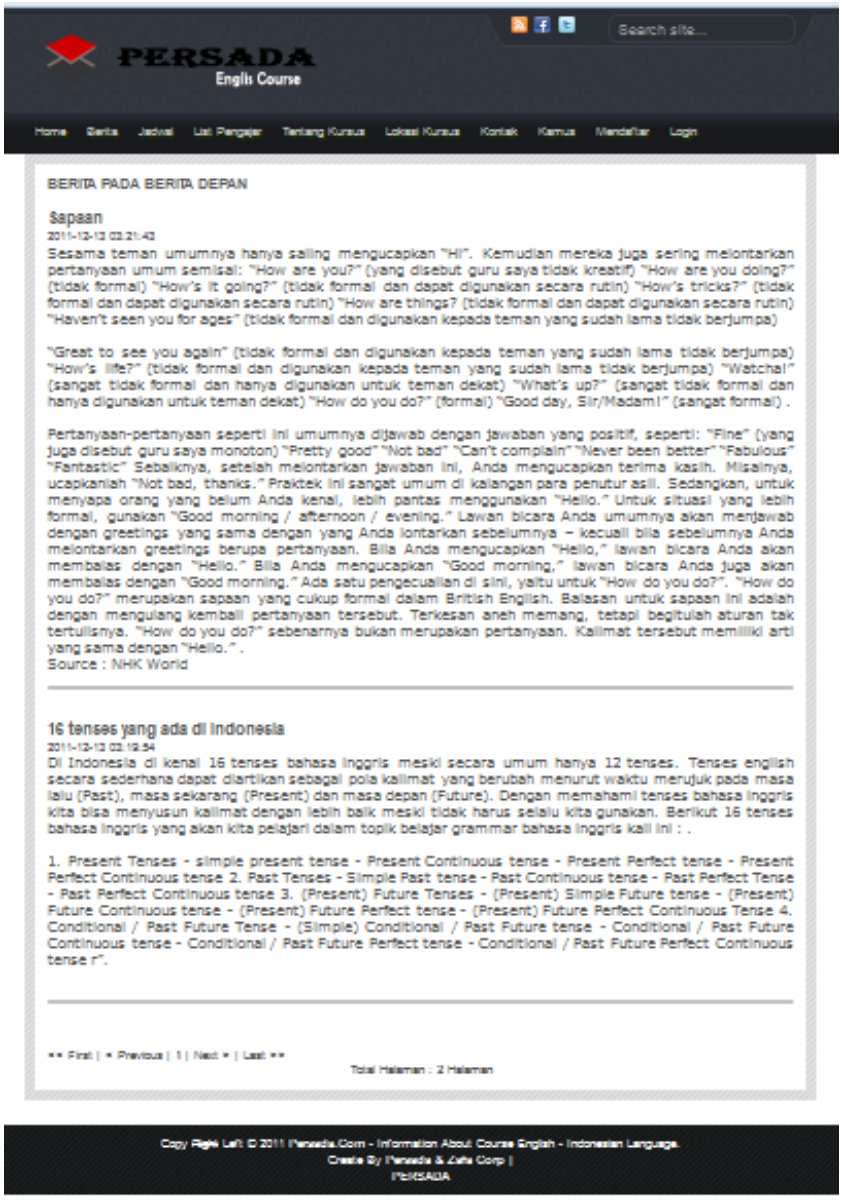
Implementasi antarmuka halaman *home* aplikasi *web profil*pada LKP Persada yang terlihat pada gambar 3.63



Gambar 3.63Implementasi Antarmuka Halaman Utama

b. Implementasi Antarmuka Halaman berita(L02)

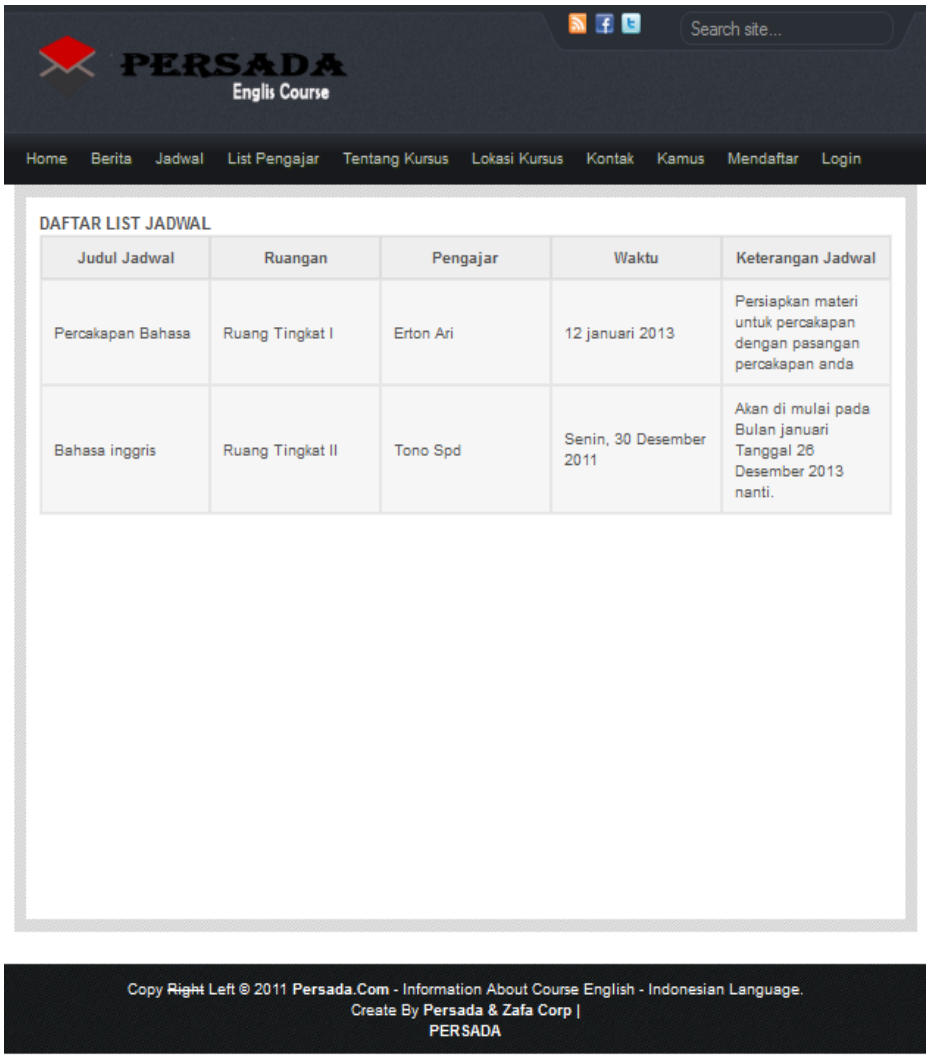
Implementasi antarmuka halamanberita aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.64



Gambar 3.64Implementasi Antarmuka Halaman Berita

c. Implementasi Antarmuka Halaman Jadwal(L03)

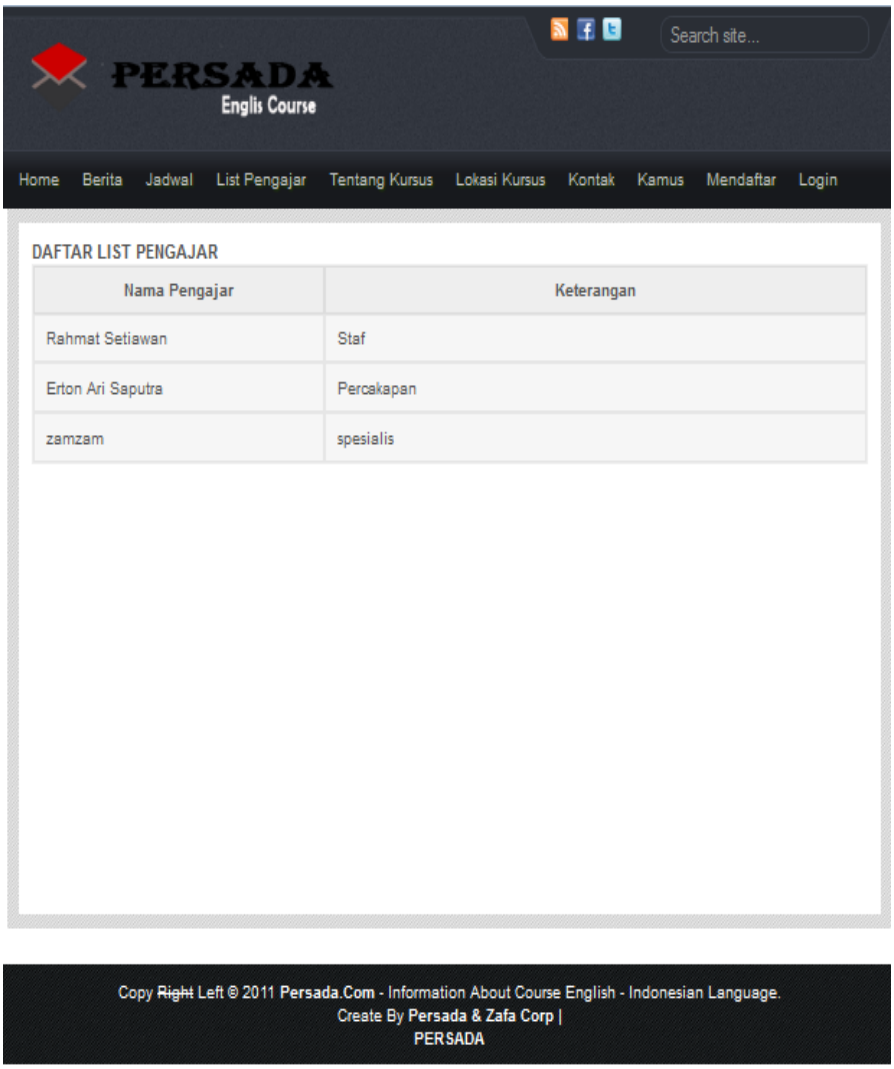
Implementasi antarmuka halamanjadwal aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.65



Gambar 3.65Implementasi Antarmuka Halaman Jadwal

d. Implementasi Antarmuka Halaman List Pengajar(L04)

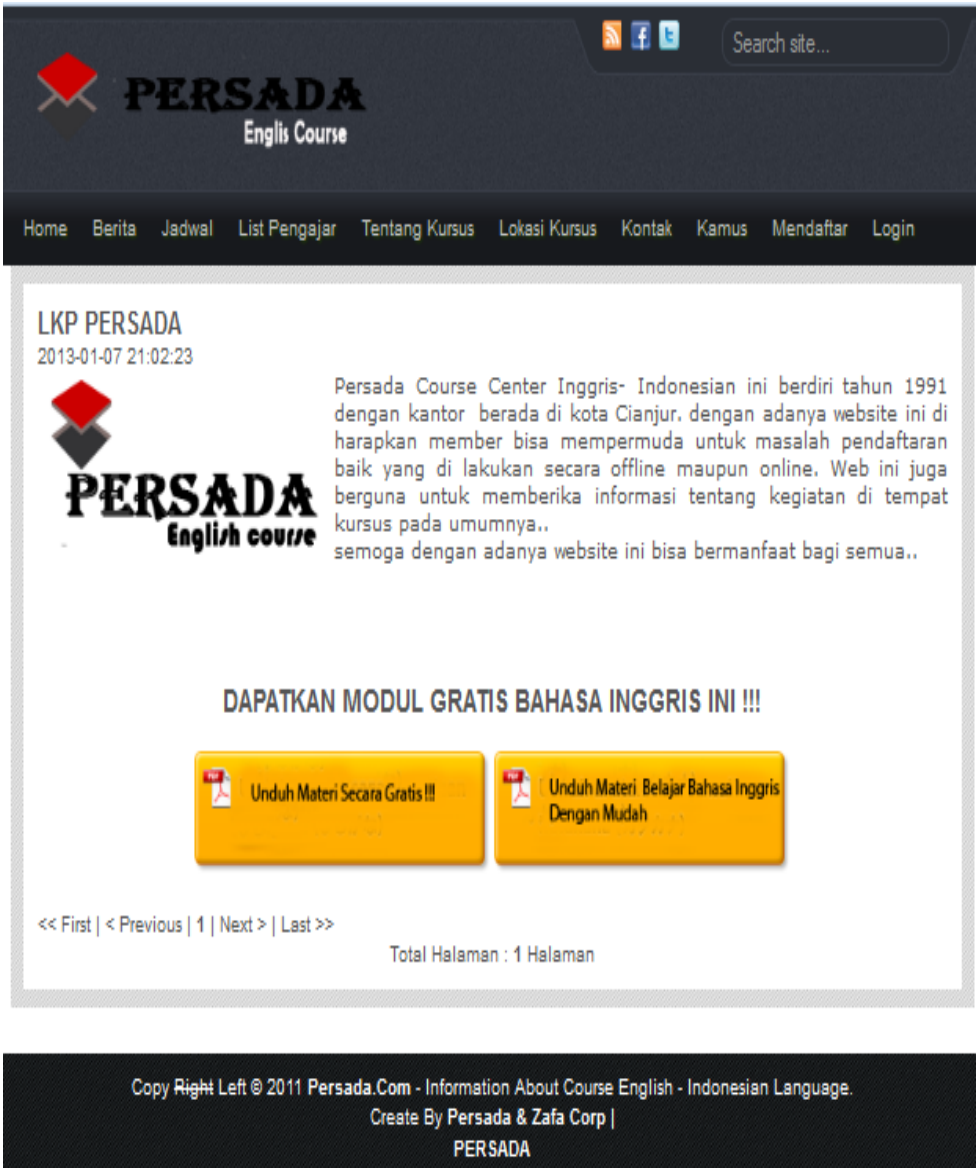
Implementasi antarmuka halaman List Pengajar aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.66



Gambar 3.66Implementasi Antarmuka Halaman List Pengajar

e. Implementasi Antarmuka Halaman Tentang Kursus(L05)

Implementasi antarmuka halaman Tentang Kursus aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.67



Gambar 3.67Implementasi Antarmuka Halaman Tentang Kursus

f. Implementasi Antarmuka Halaman Lokasi Kursus(L06)

Implementasi antarmuka halaman LokasiKursus aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.68



Gambar 3.68Implementasi Antarmuka Halaman Lokasi

g. Implementasi Antarmuka Halaman Kontak(L07)

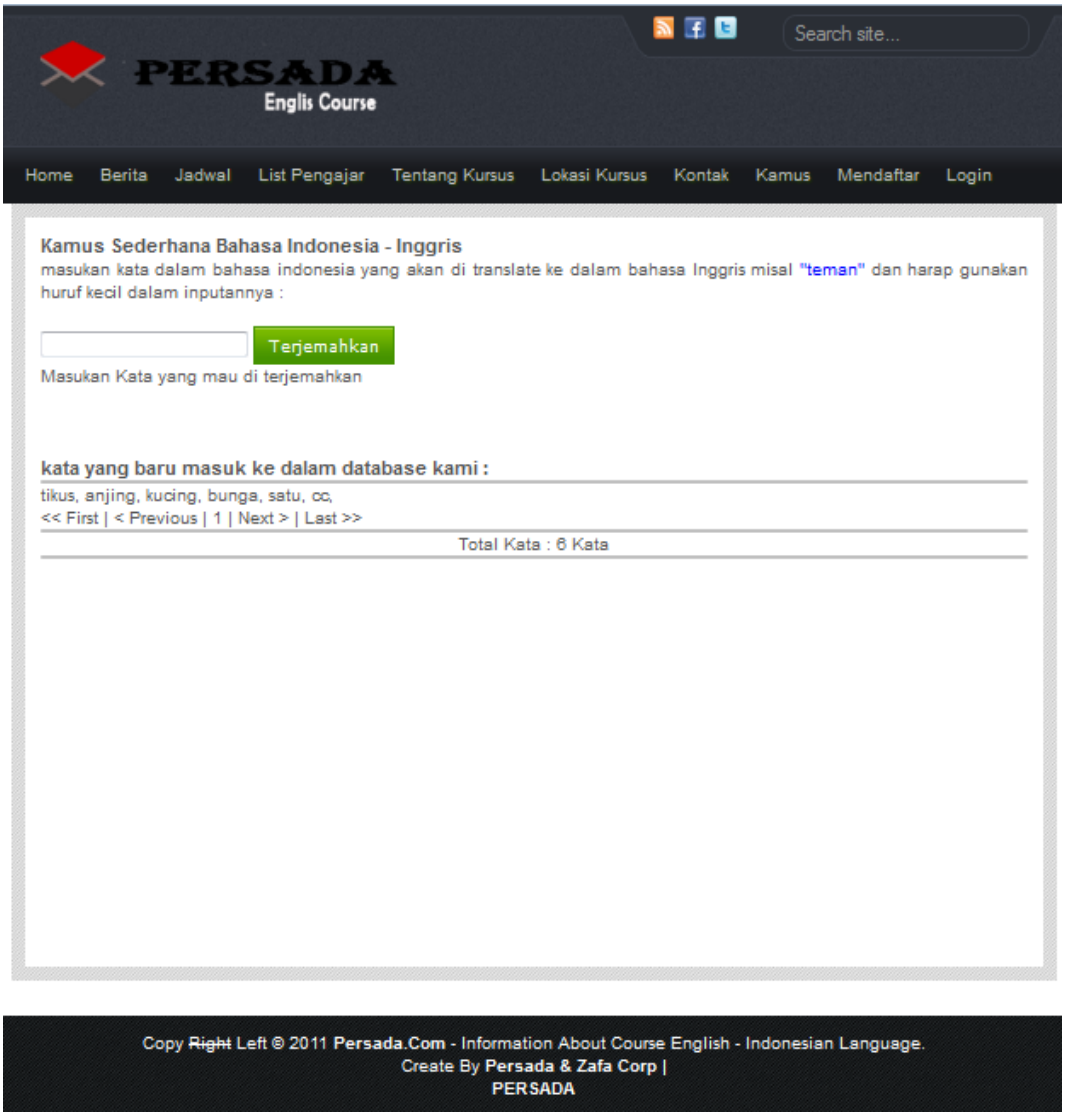
Implementasi antarmuka halaman Kontak aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.69



Gambar 3.69Implementasi Antarmuka Halaman Kontak

h. Implementasi Antarmuka Halaman Kamus(L08)

Implementasi antarmuka halaman Kamus aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.70



Gambar 3.70 Implementasi Antarmuka Halaman Kamus

i. Implementasi Antarmuka Halaman Mendaftar(L09)

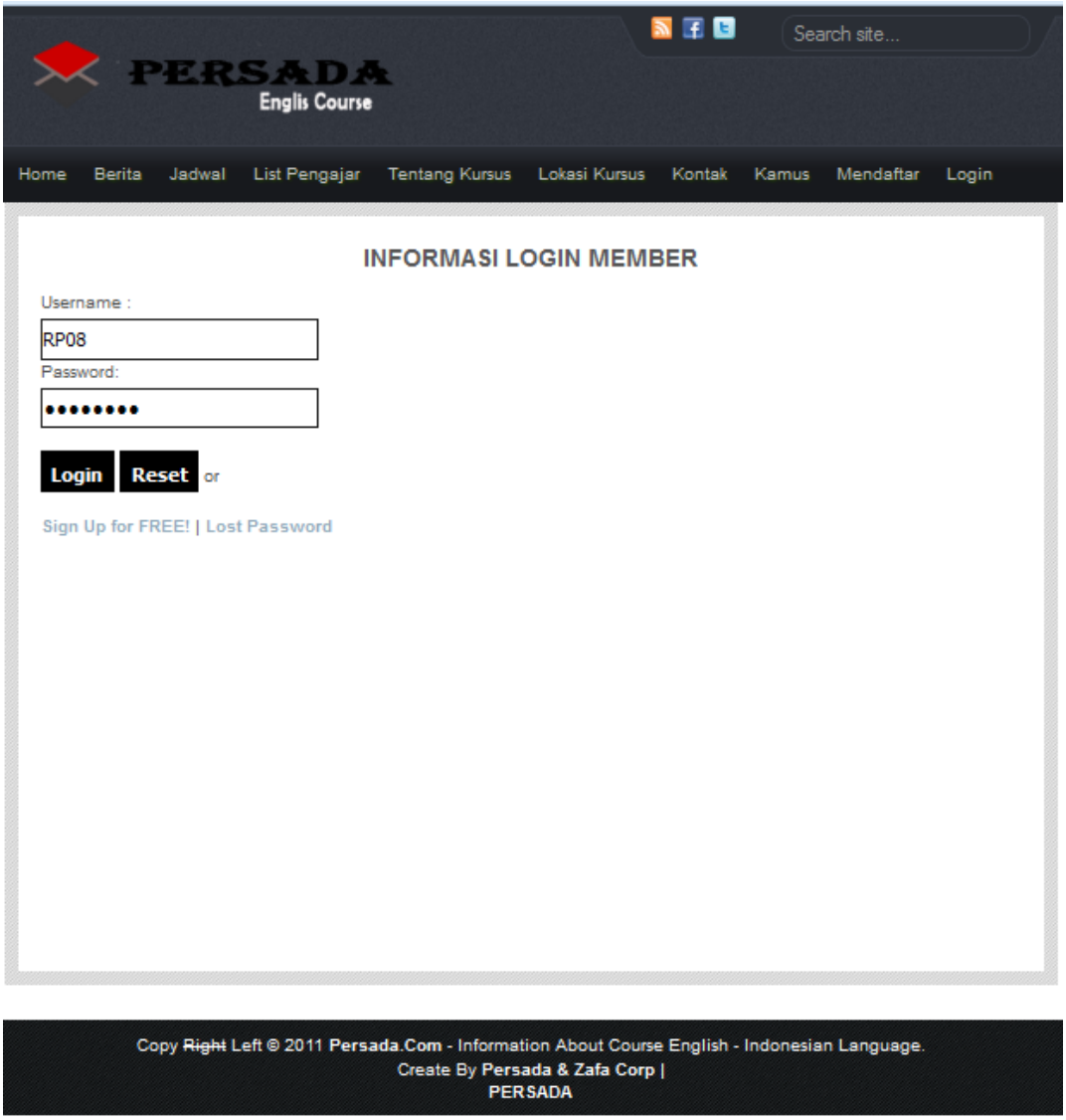
Implementasi antarmuka halaman Kamus aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.71



Gambar 3.71Implementasi Antarmuka Halaman Mendaftar

j. Implementasi Antarmuka Halaman Login(L10)

Implementasi antarmuka halaman Kamus aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.72



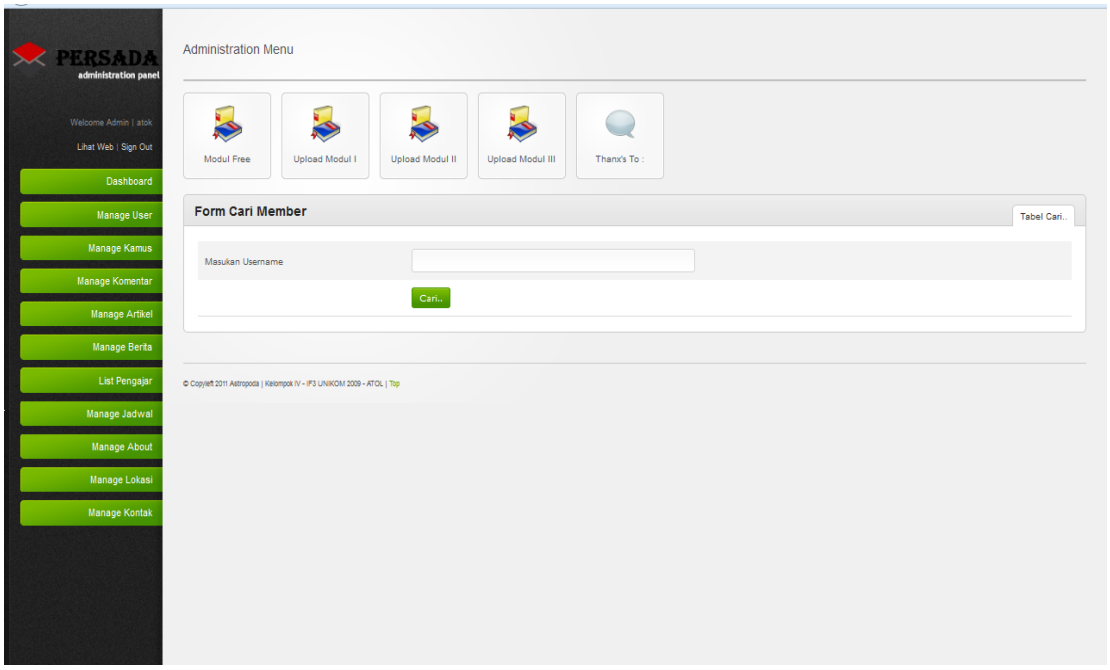
Gambar 3.72Implementasi Antarmuka Halaman login

3.5.2.2 Implementasi Antarmuka Administrator

Implementasi antarmuka *administrator* terdiri dari implementasi halaman *dashboard*, halaman *manage* user, halaman *manage* kamus, halaman *manage* komentar, halaman *manage* artikel , halaman *manage* berita, *list* pengajar, *manage* jadwal, *manageabout*, *manage* lokasi, dan halaman *manage* kontak.

a. Implementasi Antarmuka Halaman *Dashboard* (N01)

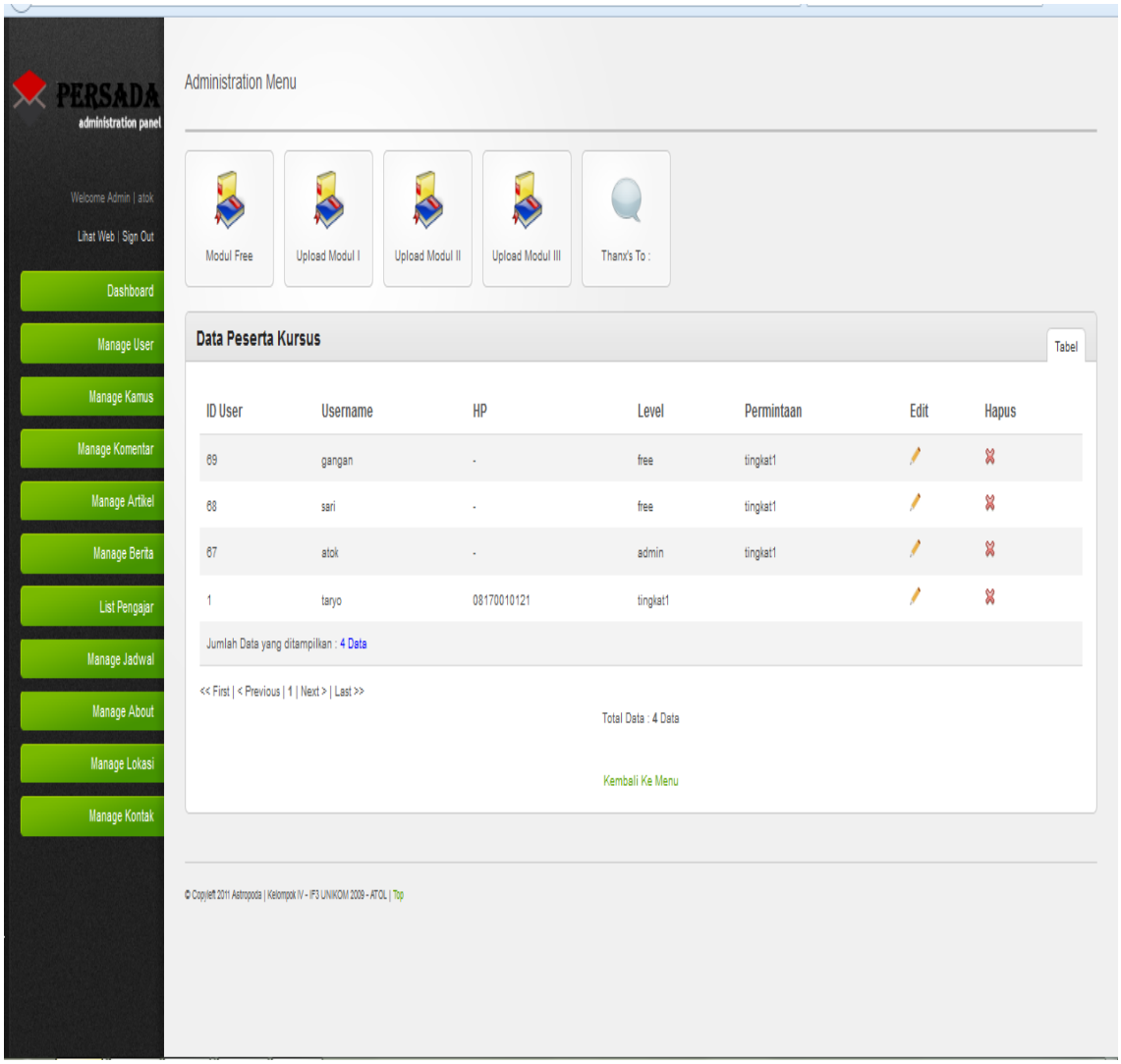
Implementasi antarmuka halaman *dashboard* aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.73



Gambar 3.73Implementasi Antarmuka Halaman *dashboard*

b. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage User*(N02)

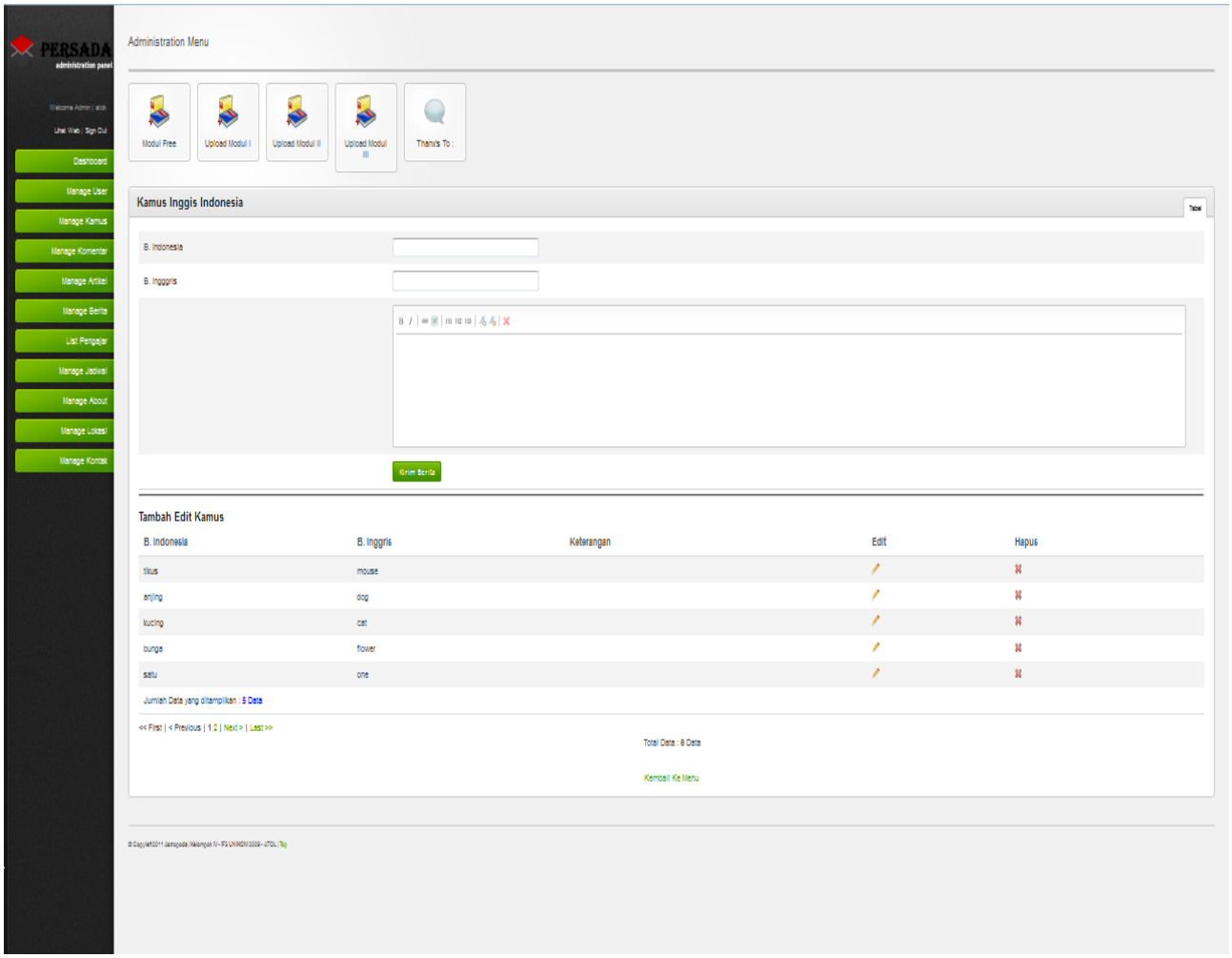
Implementasi antarmuka halaman *Manage User* aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.74



Gambar 3.74 Implementasi Antarmuka Halaman *Manage User*

c. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Kamus(N03)

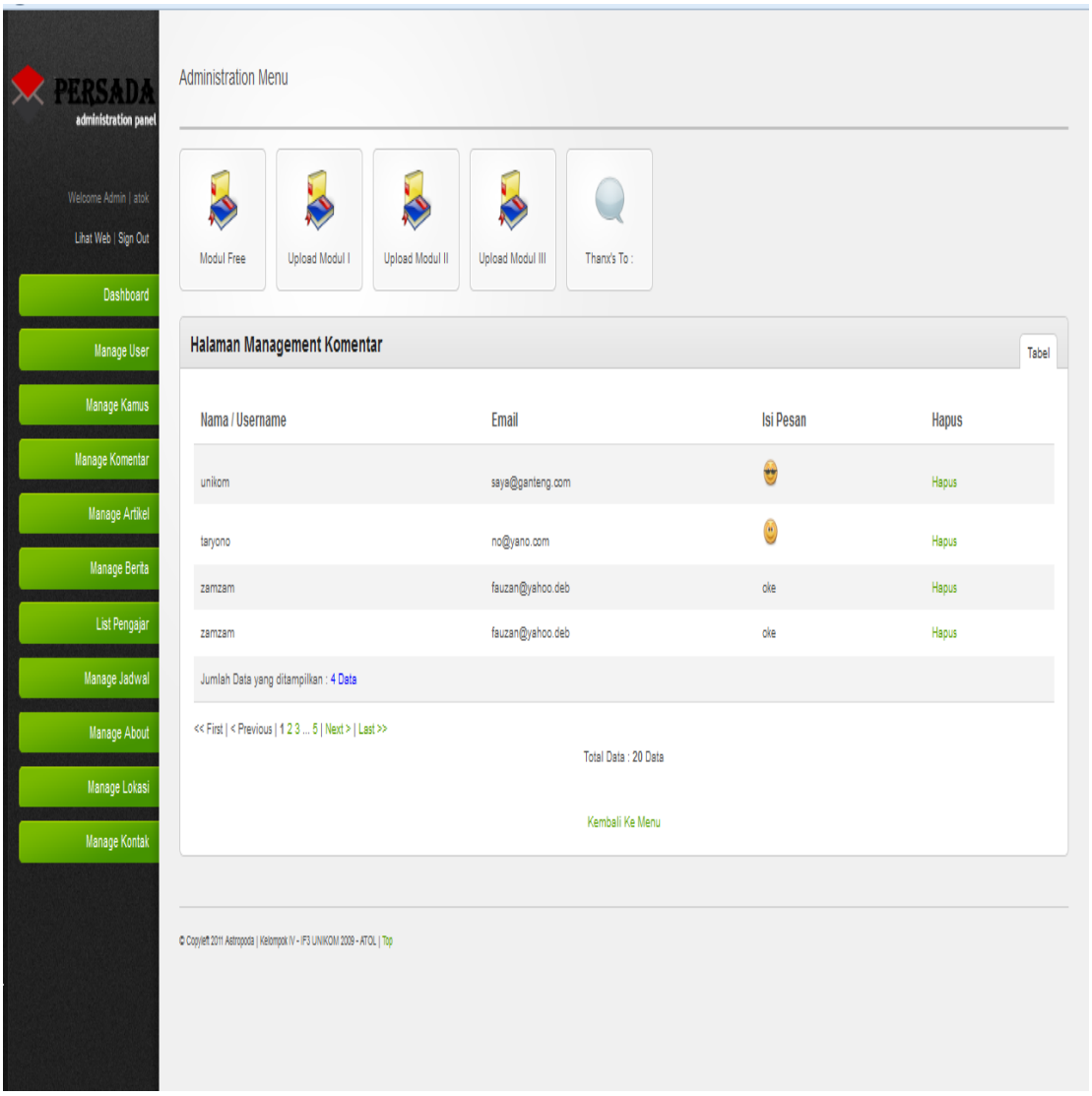
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Kamusaplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.75



Gambar 3.75Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Kamus

d. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Komentar(n04)

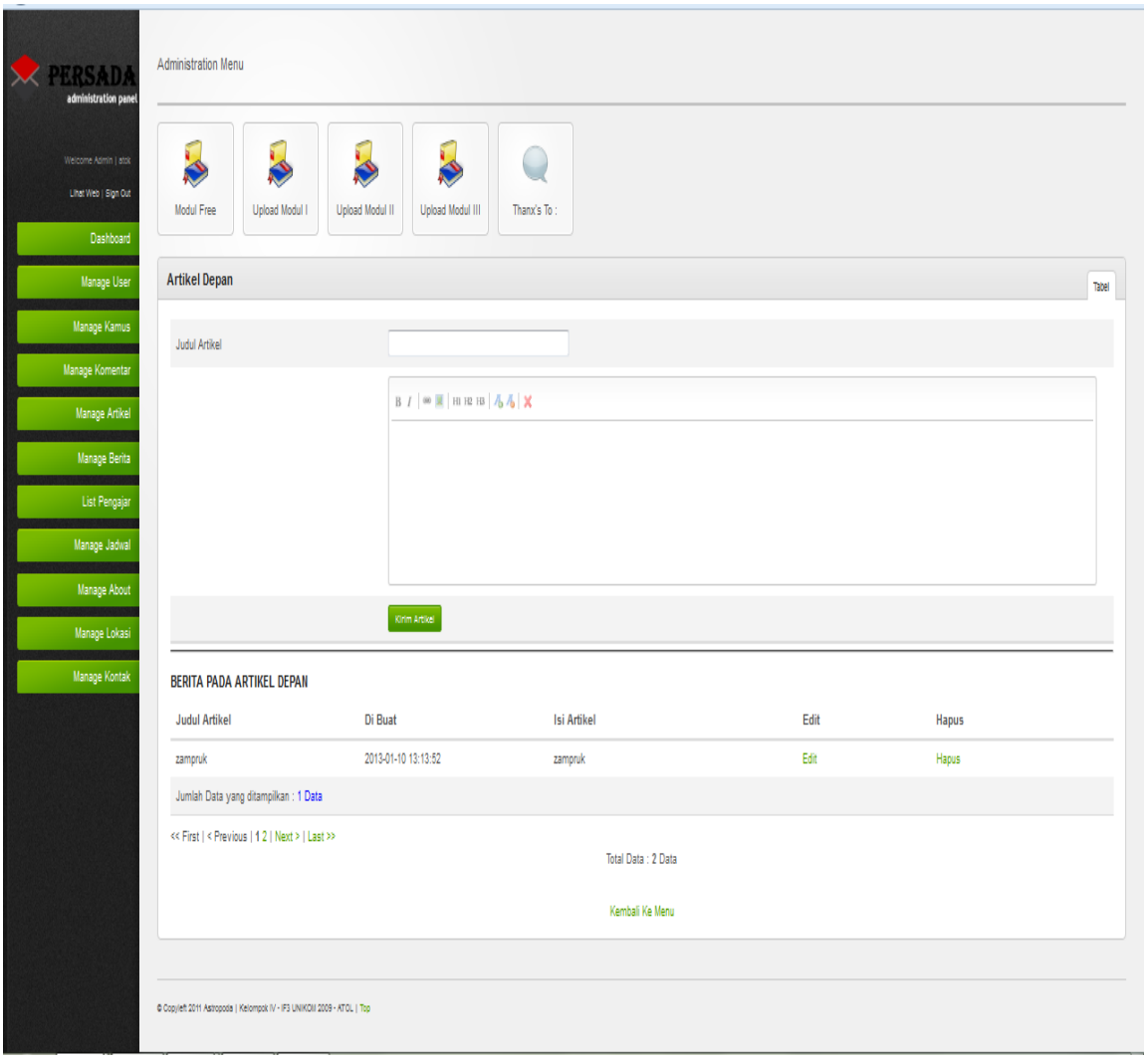
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Komentar aplikasi*web profil* pada LKPPersada yang terlihat pada gambar 3.76



Gambar 3.76Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Komentar

e. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Artikel(N05)

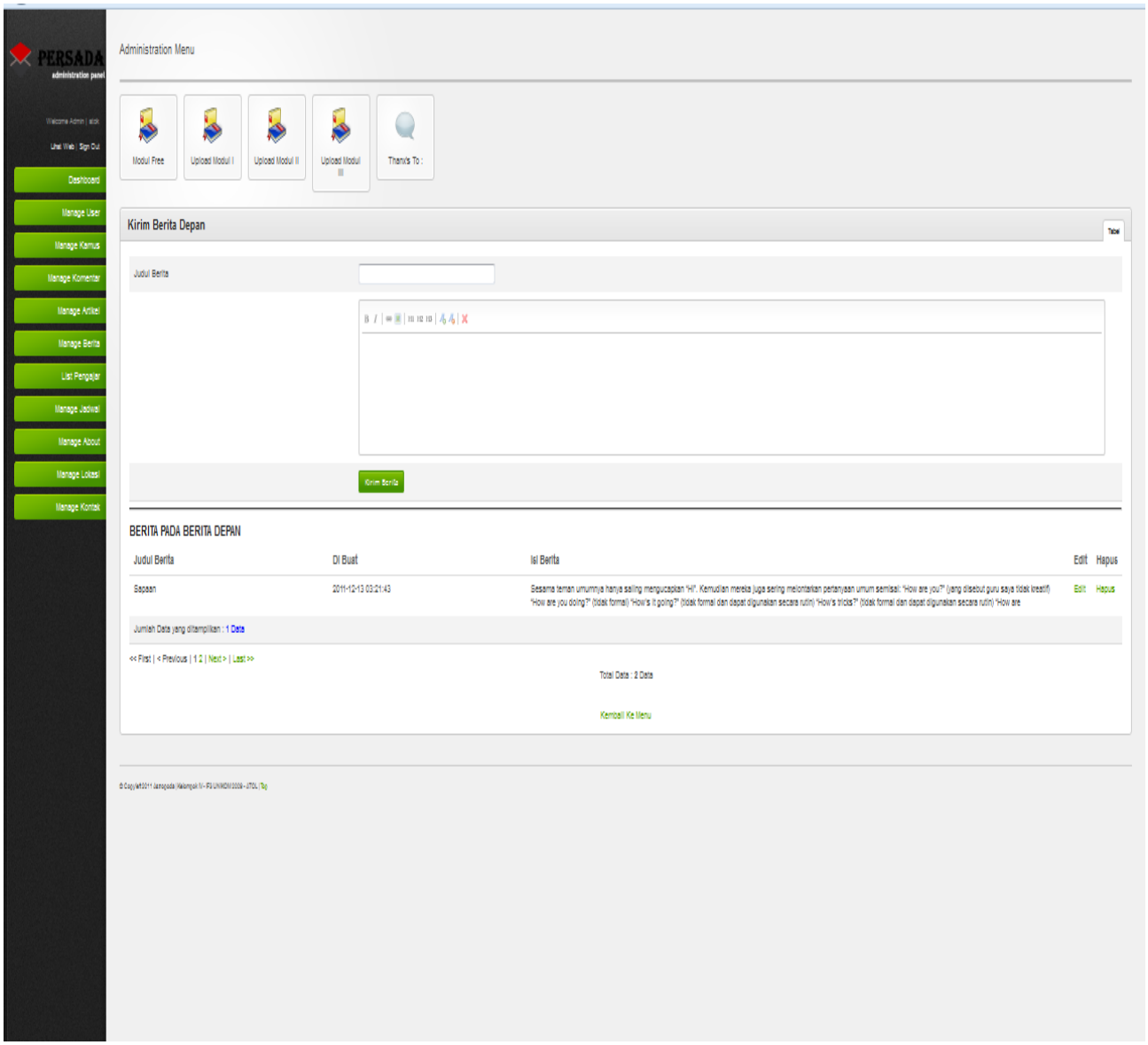
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Artikelaplikasi*web profil* pada LKP Persada yang terlihat pada gambar 3.77



Gambar 3.77Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Artikel

f. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage*Berita(N06)

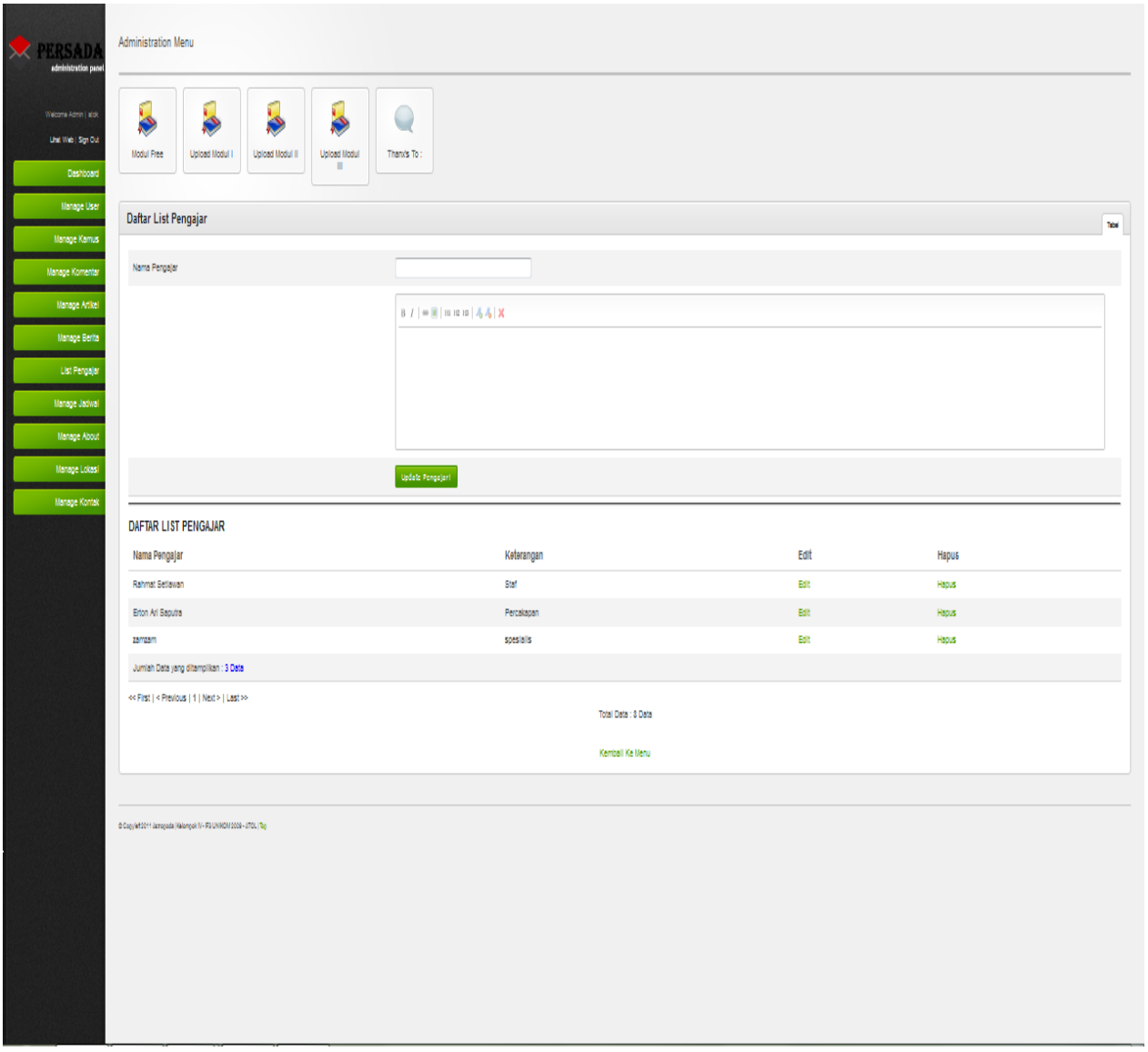
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Beritaaplikasi*web profil* pada LKP Persada yang terlihat pada gambar 3.78



Gambar 3.78Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Berita

g. Implementasi Antarmuka Halaman *List* Pengajar(N07)

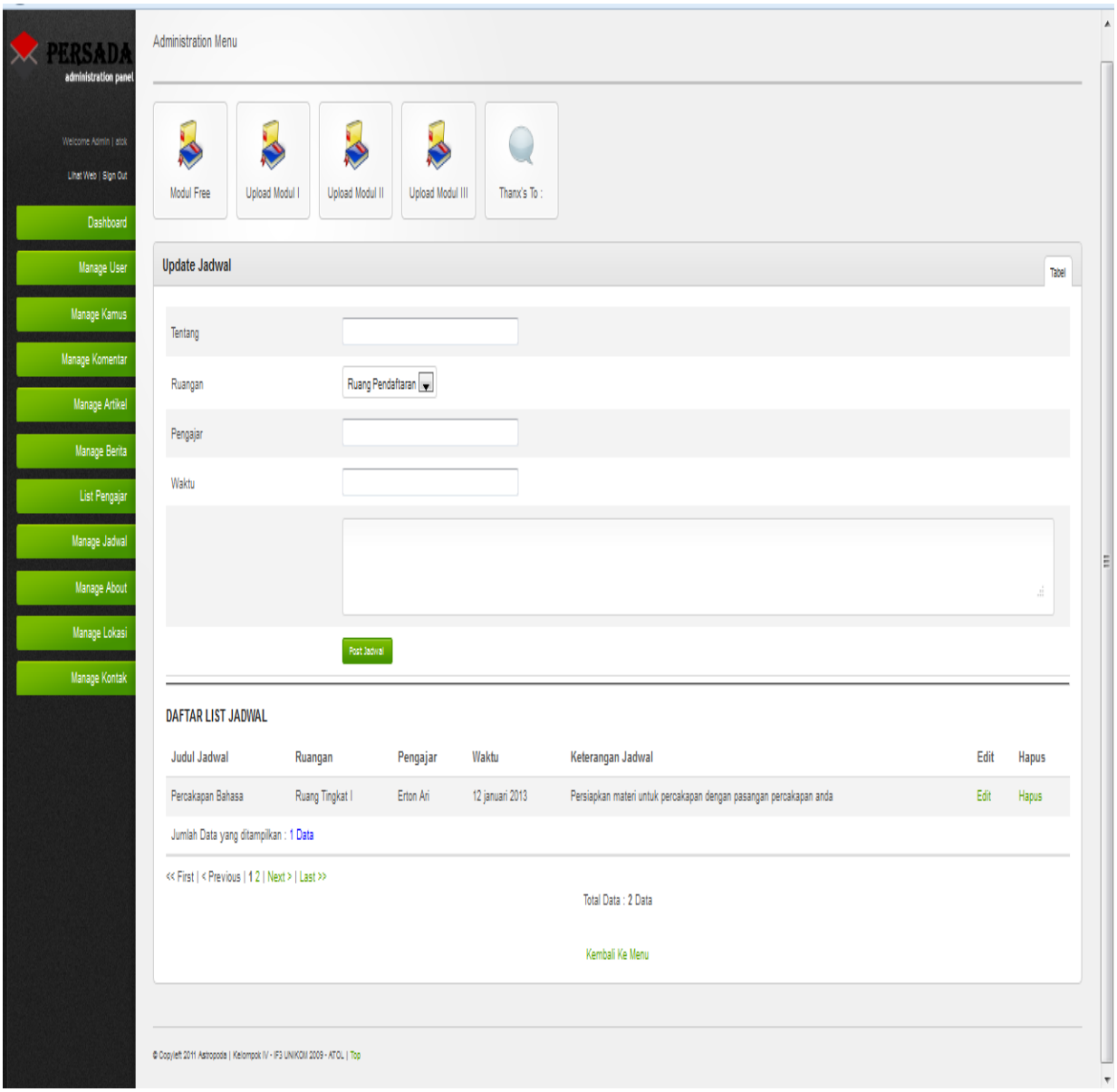
Implementasi antarmuka halaman *List* Pengajaraplikasi *web profil* pada LKP Persada yang terlihat pada gambar 3.79



Gambar 3.79Implementasi Antarmuka Halaman *List* Pengajar

h. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Jadwal(N08)

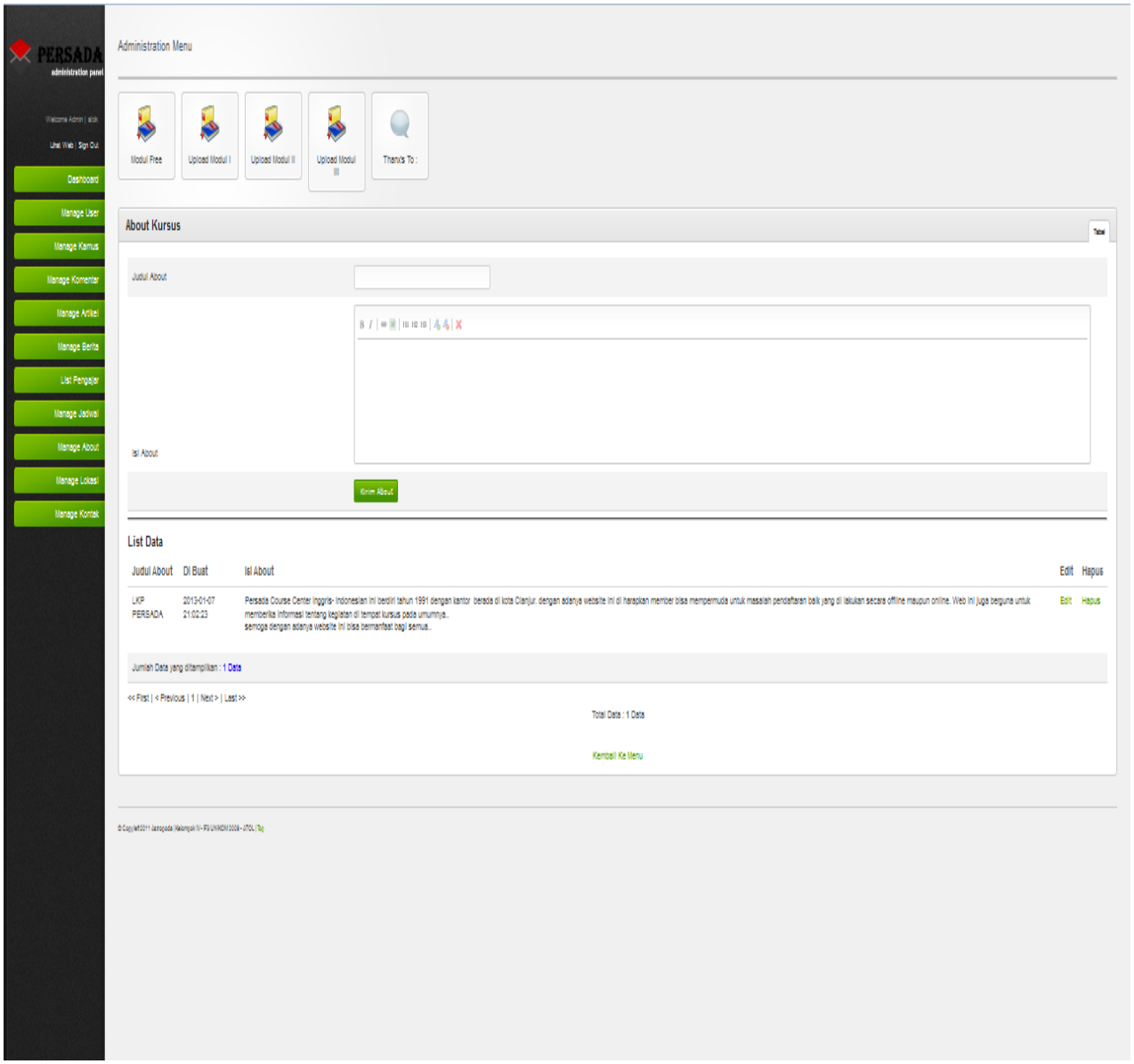
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Jadwalaplikasi*web profil* pada LKP Persada yang terlihat pada gambar 3.80



Gambar 3.80Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Jadwal

i. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage About*(N09)

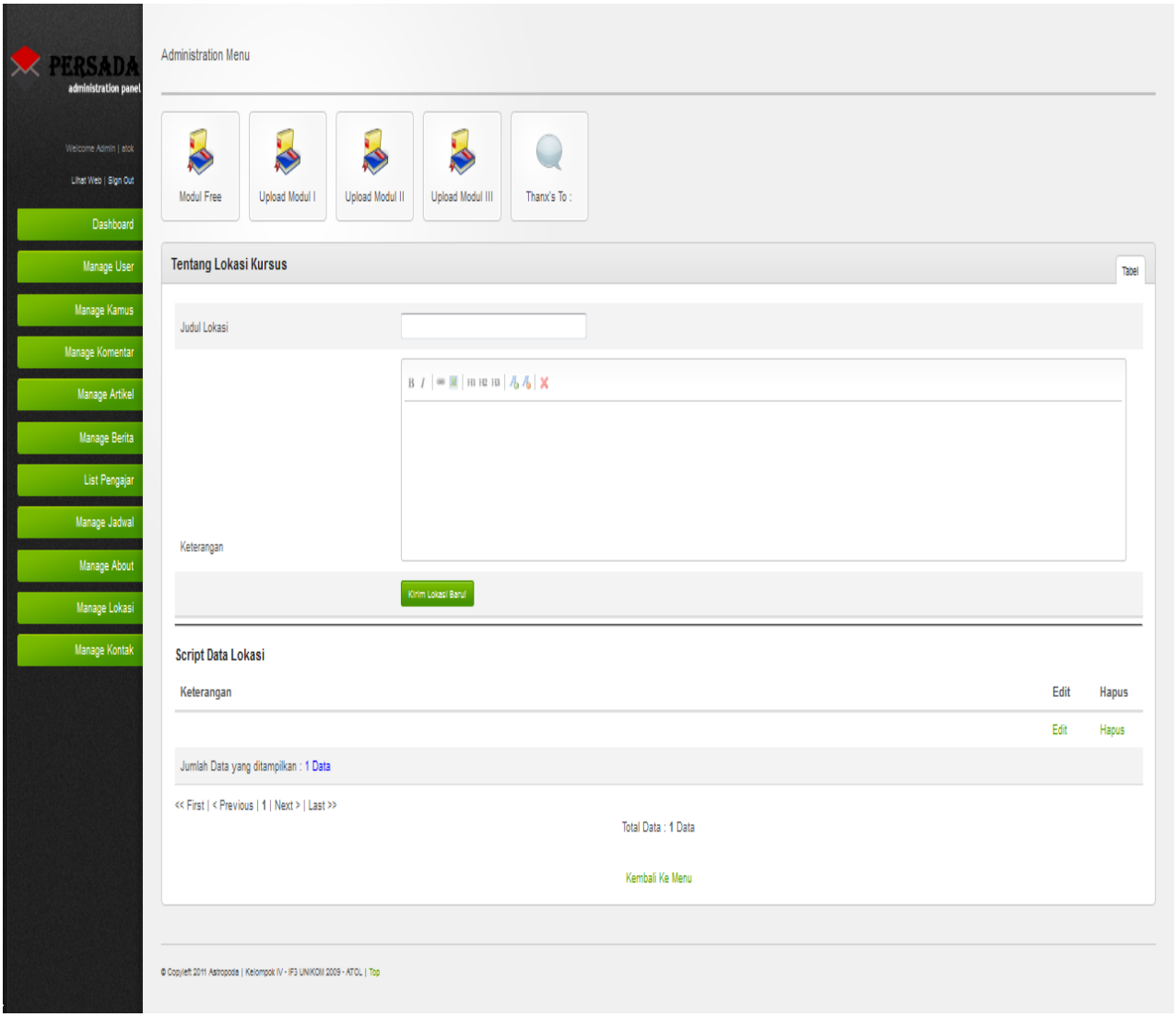
Implementasi antarmuka halaman *Manage About* aplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.81



Gambar 3.81Implementasi Antarmuka Halaman *Manage About*

j. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Lokasi(N10)

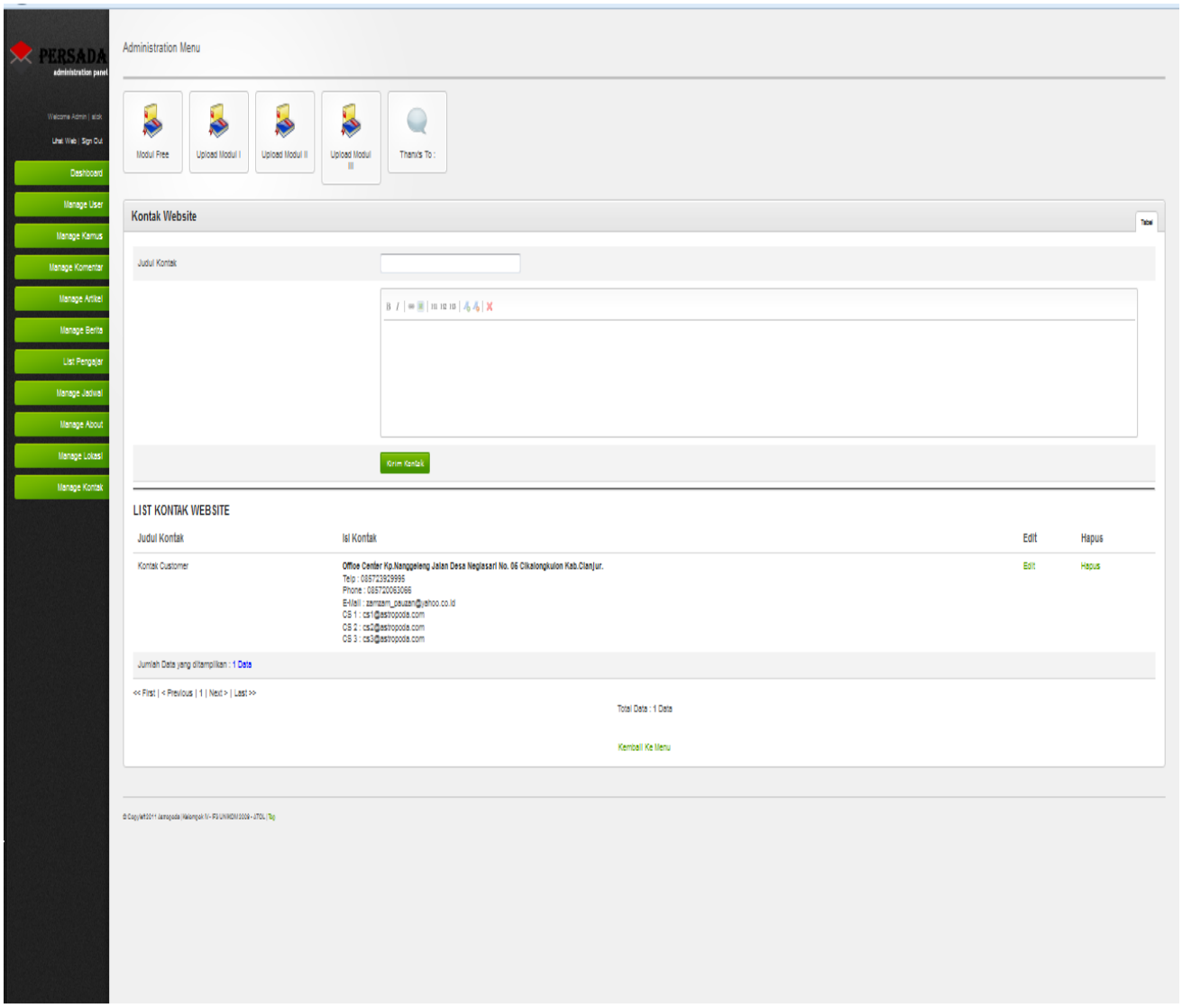
Implementasi antarmuka halaman *Manage* Lokasiaplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.82



Gambar 3.82Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Lokasi

k. Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Kontak(N11)

Implementasi antarmuka halaman *Manage* Lokasiaplikasi *web profil* padaLKP Persada yang terlihat pada gambar 3.83



Gambar 3.83Implementasi Antarmuka Halaman *Manage* Kontak