BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT. Pindad merupakan perusahaan industri dan manufaktur yang bergerak dalam pembuatan produk militer dan komersial di Indonesia. Pada perusahaan ini masih terdapat beberapa masalah dan masih perlu pengembangan dalam hal pengelolahan data tamu. Masalah yang ada diantarannya pembuatan laporan data tamu masih dilakukan secara manual yang memungkinkan terjadi kehilangan dokumen. karena itu dibutuhkan suatu pengolahan data tamu masuk yang lebih terkomputerisasi sehingga mempermudah proses pengolahannya [1] .

Dengan adanya komputerisasi di setiap perusahaan diharapkan dapat membantu menangani kegiatan pencatatan suatu informasi, yang dapat ditangani secara efektif dan efisien tanpa terdesak oleh keterbatasan waktu dan yang terpenting adalah keakuratan yang dapat dipertanggung jawabkan.

Pentingnya suatu sistem pengolahan data dan informasi dalam suatu perusahaan sangat berperan dalam keefektifan dan keefisienannya juga dalam pencairan data tamu yang sudah lama tersimpan.

Solusi yang ditawarkan untuk mengatasi masalah yang ada saat ini adalah membangun sebuah aplikasi pengolahan data tamu di Pindad. Sehingga pengolahan data tidak perlu dilakukan dengan cara manual dan pembuatan laporan lebih terstruktur . Berdasarkan latar belakang yang telah

dijelaskan diatas maka laporan kerja praktek diberi judul yaitu " PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PENGOLAHAN DATA TAMU DI PT. PINDAD BANDUNG ".

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di kemukakan di atas, maka identifikasi masalah yang berhubungan dengan aplikasi ini adalah :

1. Pembuatan laporan data tamu masih secara manual.
2. Data tamu yang disimpan pada agenda rentan terhadap kerusakan dan kehilangan data.
3. Pengolahan data tamu yang manual cenderung lambat dan data tidak akurat.
4. Mempermudah pencarian data tamu yang sudah lama tersimpan.

1.3. Maksud dan Tujuan

Berdasarkan pemaparan di atas, maka maksud dari penulisan laporan adalah membangun sebuah aplikasi pengolahan data tamu yang di PT. Pindad yang berbasis desktop. Sedangkan tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Mempermudah pembuatan laporan data tamu.
b. Meminimalisir data tamu yang rentan terhadap kerusakan dan kehilangan data.
c. Memaksimalkan keakuratan pengolahan data tamu.
d. Mempermudah pencarian data tamu.

1.4. Batasan Masalah

Dalam pelaksanaan penelitian di PT.Pindad (Persero) Bandung ini, membatasi masalah dalam hal sebagai berikut :

1. Data yang digunakan pada aplikasi ini adalah data Tamu di PT.Pindad (Persero) Bandung.
2. Proses yang ada di aplikasi ini adalah pengolahan data tamu yang masuk di lingkungan PT.Pindad (Persero).
3. Aplikasi ini hanya memberikan data keluaran berupa kartu tamu yang akan di gunakan oleh tamu tersebut, selama berada di area PT.Pindad (Persero).
4. Aplikasi yang dibangun hanya dipergunakan di kantor bagian Receptionist.
5. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Borland Delphi 7.0 dengan menggunakan database Microsoft Access 2003.
6. Aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman Pascal.
7. Aplikasi yang dibangun berbasis desktop.
8. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan analisis prosedural.
9. Software yang digunakan untuk pemodelan analisis adalah Microsoft Office Visio 2007.

1.5. Metode Penelitian

Metodologi penelitian adalah kesatuan metode-metode untuk memecahkan masalah penelitian yang logis secara sistematis dan memerlukan data-data untuk mendukung terlaksananya penelitian.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode deskriptif analisis yaitu dengan cara mengumpulkan data, menganalisa data, membuat suatu pemecahan masalah, dan kemudian disusun untuk menarik kesimpulan mengenai masalah tesebut. Teknik yang digunakan pada saat pengumpulan data dan pembangunan aplikasi adalah sebagai berikut [2].

1.6. Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Observasi

   Metode observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan dan melihat proses berjalannya secara langsung.

b. Wawancara

   Wawancara merupakan metode pengumpulan data atau fakta yang penting dan banyak dilakukan dalam pengembangan aplikasi. Wawancara memungkinkan analis sistem sebagai pewawancara untuk mengumpulkan data secara face to face langsung dengan pengolah barang tersebut.

c. Studi literatur

Studi pustaka yang dilakukan ialah dengan mempelajari berbagai literatur, seperti buku-buku, artikel-artikel dan sumber-sumber yang berkaitan dengan materi yang akan dibahas.

1.7. Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini menggunakan model waterfall, dimana metode ini merupakan metode yang paling sering digunakan karena pendekatan yang secara sistematis, beruntun dalam membangun software dan penurunan dari satu fase ke fase yang lainnya. Tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu :

a. Penentuan dan analisis spesifikasi

Jasa, kendala dan tujuan dihasilkan dari konsultasi dengan pengguna sistem. Kemudian semuanya itu dibuat dalam bentuk yang dapat dimengerti oleh user dan staf pengembang.

b. Desain sistem dan perangkat lunak

Proses desain sistem membagi kebutuhan-kebutuhan menjadi sistem perangkat lunak atau perangkat keras. Proses tersebut menghasilkan sebuah arsitetktur sistem keseluruhan. Desain perangkat lunak termasuk menghasilkan fungsi sistem perangkat lunak dalam bentuk yang mungkin ditransformasi ke dalam satu atau lebih program yang dapat dijalankan.

c. *Implementasi dan ujicoba unit*

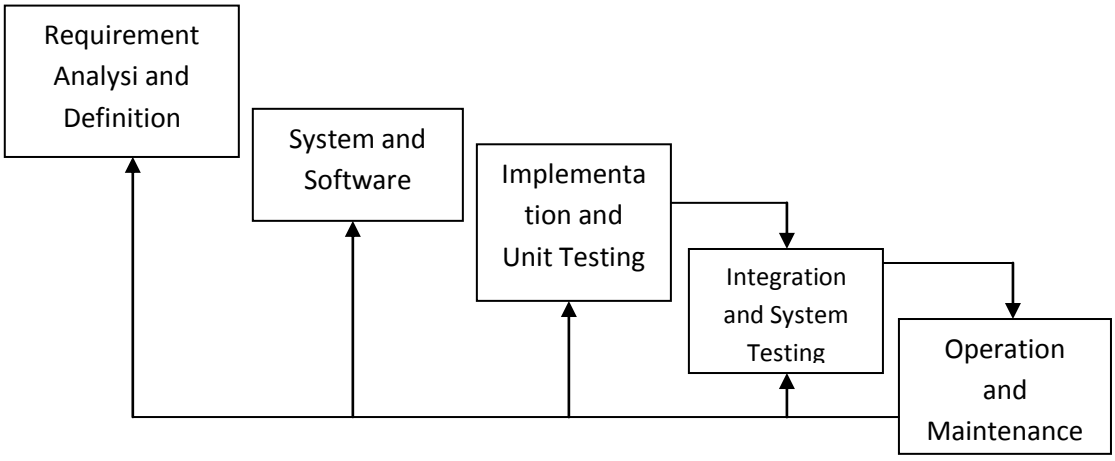
Selama tahap ini desain perangkat lunak disadari sebagai sebua program lengkap atau unit program. Uji unit termasuk pengujian bahwa setiap unit sesuai spesifikasi.

d. *Integrasi dan ujicoba sisterm*

Unit progam diintegrasikan dan diuji menjadi sistem yang lengkap untuk meyakinkan bahwa persyaratan perangkat lunak telah dipenuhi. Setelah ujicoba, sistem disampaikan ke *Coustemer.*

e. *Operasi dan pemeliharaan*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user.* Pemeliharaan termasuk pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.



Gambar 1. Metode Waterfall [3]

1.8. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan untuk mengetahui gambarkan umum mengenai laporan ini adalah sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab yang membahas latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian yang digunakan dan sistematika penulisan. Dimaksudkan dapat memberikan gambaran dan arahan bagi pembaca tentang urutan pemahaman dalam penyajian laporan kerja praktek.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang tinjauan perusahaan, diantaranya sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi serta struktur organisasi dan job description dari instansi tersebut, pada bab ini juga membahas tentang teori-teori yang digunakan untuk membangun sistem serta teori-teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi.

BAB III PEMBAHASAN

Membahas tentang kegiatan kerja praktek, perancangan sistem dan menjelaskan tentang implementasi pengujian dari perancangan yang telah dilakukan.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menyimpulan dari seluruh laporan dan aplikasi yang dibangun, dan saran untuk pengajuan serta evaluasi pengembangan sistem yang diambil selama penyusunan laporan kerja praktek.

1.9. Lokasi, Waktu serta Jadwal Penelitian

Tempat penelitian yaitu di kantor PT. Pindad (Persero) DIVISI ORSIS di Jalan Jl. Jendral Gatot Subroto 517 Bandung 40284 Jawa Barat Telp. : 022-7312074 Fax : 022-7310222 email : *info@pindad.com* atau *humas@pindad.com* website : *www.pindad.com* [4].

Waktu yang digunakan peneliti untuk meneliti yaitu terhitung sejak tanggal 01 Juni 2012 sampai dengan 29 Juni 2012.

Tabel 4 Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	Minggu							
		I		II		III		IV	
1	Pengarahan dari pembimbing								
2	Pemberian tugas								
3	Analisis Program yang akan di kerjakan								
4	Pembuatan Program								
5	Perbaikan Program								
6	Implementasi Program								