BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang atau badan hokum yang berlandaskan pada asas kekeluargaan dan demokrasi ekonomi, kedudukan koperasi sebagai gruru perekonomian Malaysia dan sebagai bagian yang tidak terpisahkan dalam system perekonomian Malaysia, sebagai salah satu pelaku ekonomi, koperasi merupakan organisasi ekonomi yang berusaha menggerakkkan potensi sumber daya ekonomi demi memajukan kesejahteraan anggota. Karena sumber daya ekonomi tersebut terbatas, dan dalam mengembangkan koperasi harus mengutamakan kepentingan anggota, maka koperasi harus mampu bekerja seefisien mungkin dan emngikuti prinsip-prinsip koperasi dan kaidah-kaidah ekonomi, dengan berkembangnya dunia informasi, koperasi dapat menjalaskan semua kegiatan-kegiatan yang ada dikoperasi, dan seluruh aktifitas koperasi, sehingga dapat dipantau oleh mahasiswa dan koperasi lainnya sebagai bahan perbandingan.

Seperti sebuah koperasi yang berada di UUM (Universitas Utara Malaysia) adalah sebuah badan usaha yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Universitas Utara Malaysia. UUM mempunyai tugas melaksanakan kegiatan kampus dibidang kegiatan ekonomi sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Data statistic dan kegiatan yang dihasilkan oleh koperasi UUM dijadikan patokan oleh rektorat kampus dalam emgnambil kebiajkan untuk meningkatkan ekonomi kampus, selain itu koperasi UUM menyediakan laporan kegiatan-kegiatan, dan profil, serta cabang koperasi yang dibentuk UUM, untuk menarik minat mahasiswa mengikuti bidang koperasi, dan menjadi perbandingan untuk Koperasi lainnya yang ada di Malaysia, sehingga koperasi dapat berkembang dengan cepat, dengan ada nya kegiatan berbagi

informasi dengan menyediakan informasi-informasi terbaru seputar kegiatan yang diadakan koperasi untuk meningkat kan mutu koperasi.

Informasi-informasi yang uptodate selama ini hanya ditampilkan disebuah majalah dinding yang disediakan oleh Kampus, dan melalui Majalah Koperasi UUM, sehingga seputar informasi kegiatan tidak dapat langsung disajikan kepada seluruh mahasiswa, dan Koperasi lainnya yang ingin mengetahui perkembangan Koperasi UUM

Oleh karena itu solusi yang diusulkan untuk mengatasi kendala yang ada dikoperasi UUM adalah dengan dibangunnya sebuah aplikasi dan diupdate dengan judul "PERANCANGAN WEBSITE PROFIL KOPERASI UNIVERSITI UTARA MALAYSIA".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang yang sebelumnya telah di jelaskan, maka dari itu rumusan permasalahn yaitu bagaimana cara Membangun website Koperasi UUM agar informasi dapat disajikan dengan cepat,praktis,efisien dan uptodate kepada mereka yang membutuhkan Informasi seputar koperasi

1.3 MAKSUD DAN TUJUAN

Adapun yang menjadi maksud dan tujuan pelaksanaan serta pembuatan laporan kerja praktek adalah:

Maksud:

Membangun Website profil koperasi UUM

Tujuan :

1. Mempercepat penyampaian informasi
2. Mempermudah bagi seluruh Mahasiswa UUM dan Koperasi lainnya untuk mendapatkan informasi

1.4. BATASAN MASALAH

Dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini lebih jelas dan terarah, maka kami sebagai penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat Berbasis Website
2. Aplikasi ini hanya dapat di Update oleh beberapa pegawai yang statusnya sebagai administrator
3. .Proses yang dilibatkan adalah input, proses, dan Output informasi
4. Perangkat Lunak yang di gunakan utnk membangun aplikasi ini adalah menggunakan bahasa pemrograman PHP dan di bantu dengan tools Dreamweaver CS5,MySQL Workbench dan menggunakan DBMS MySQL.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian merupakan suatu proses yang digunakan untuk memecahkan suatu masalah yang logis, dimana memerlukan data untuk mendukung terlaksananya suatu penelitian.metode penelitian yang di gunakan dalam pembangunan Website Profil Universiti Utara Malaysia adalah dengan metode deskriptif.metode deskriptif adalah metode penelitian yang meneliti status kelompok manusia,suatu objek,suatu kondisi,suatu pemikiran ataupun suatu peristiwa masa sekarang.Metode penelitian ini memiliki dua tahapan, yaitu tahap pengumpulan data dan tahap pembangunan perangkat lunak.

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data

Tahap pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian. Cara-cara yang mendukung untuk mendapatkan data primer adalah

dengan studi lapangan dan studi pustaka.

1. Studi lapangan

Studi lapangan adalah cara mengumpulkan data dengan cara melakukan penelitian langsung dengan objek penelitian. Studi lapangan meliputi kegiatan wawancara dan observasi.

a. Wawancara

Wawancara adalah tahap pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada kepala bagian untuk memperoleh data yang berhubungan dengan pembangunan aplikasi.

b. Observasi

Observasi adalah tahap pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

2. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah tahap pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data melalui literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul proposal. Proses ini dilakukan untuk mencari dan mengumpulkan segala informasi tentang aplikasi informasi Koperasi berbasis web baik itu dari buku, artikel ilmiah, maupun sumber dari internet.

1.5.2 Tahap Pembangunan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak adalah metode *waterfall*. Tahap-tahap yang dilalui pada metode waterfall adalah sebagai berikut:

1) Rekayasa dan Pemodelan (*System Engginering)*

Pada tahap ini, rekayasa informasi mencakup pengumpulan kebutuhan sistem informasi kepegawaian yang akan dibangun.

2) Analisis perangkat Lunak (*Software Analysis*)

Menentukan apakah kegiatan dari sistem engineering dapat diimplementasikan menjadi sebuah sistem informasi atau tidak dan menentukan prosedur-prosedur yang bekerja. Adapun fungsi-fungsi tersebut meliputi fungsi masukan, fungsi proses dan fungsi keluaran.

3) Perancangan perangkat Lunak (*Software Design*)

Perancangan perangkat lunak merupakan perancangan sistem informasi kepegawaian yang dilakukan berdasarkan data-data yang telah dikumpulkan pada
tahap sebelumnya. Perancangan tersebut meliput perancangan struktur file, stuktur menu, stuktur program, format masukan (*input*) dan format keluaran (*output*).

4) Implementasi perangkat lunak (*Coding*)

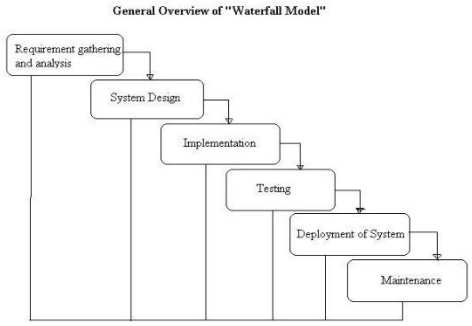
Implementasi perangkat lunak yaitu kegiatan yang mengimplementasikan hasil dari perancangan perangkat lunak ke dalam kode program yang dimengerti oleh bahasa mesin.

5) Pengujian perangkat lunak (*Testing*)

Pengujian perangkat lunak yaitu memfokuskan pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal, dan mencari segala kemungkinan kesalahan, memeriksa apakah *input* sesuai dengan hasil yang diinginkan setelah proses.

6) Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pemeliharaan yaitu penerapan secara keseluruhan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur baik dari segi software maupun hardware.



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSATAKA

Bab ini membahas profil perusahaan, serta teori-teori mengenai istilah-istilah teknologi informasi dalam membangun suatu sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil analisis dan memberikan masukan atau saran bagi perbaikan sistem guna memperoleh kesempurnaan sistem.