DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL iii

DAFTAR GAMBAR iv

DAFTAR LAMPIRAN v

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.5.1 Tahap Pengumpulan Data 4

1.5.2 Tahap Pengembangan Perangkat Lunak 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 8

2.1.1 Sejarah Singkat DINAS OLAHRAGA DAN PEMUDA 8

2.1.2 Badan Hukum DINAS OLAHRAGA DAN PEMUDA 9

2.1.3 Visi, Misi dan Nilai Inti DINAS OLAHRAGA DAN PEMUDA 10

2.1.4 Struktur Organisasi dan *Job Description* 11

2.2 Landasan Teori 20

2.2.1 Pengertian Sistem 20

2.2.2 Pengertian Informasi 23

2.2.3 Sistem Informasi 24

2.2.4 Basis Data 24

2.2.5 Pemodelan Data dan Diagram 37

2.2.6 Pengertian Metodologi Berorientasi Objek 39
2.2.7 Karakteristik Sistem Berorientasi Objek.....39
2.2.8 Konsep Dasar Pemodelan Berorientasi Objek.....41
2.2.9 Metode Analisis Berorientasi Objek (OOA-*Object Oriented Analysis*)47
2.2.9.1 *Unified Approach*(UA).....47
2.2.10 Pemodelan Dalam View UML *(Unified Modelling Language)* 49
2.2.10.1 Definisi UML *(Unified Modelling Language)*.....49
2.2.10.2 *Use Case Diagrams* 50
2.2.10.3 *Activity Diagrams*.....53
2.2.10.4 *Sequence Diagram* 55
2.2.10.5 *Class Diagrams*.....56
2.2.10.6 *State Chart Diagrams* 56
2.2.10 Pengolahan Data 57
2.2.12 Teknologi informasi.....58
2.2.13 Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).....59
2.2.14 Pengertian MySQL 61
2.2.15 WampServer 63
2.2.16 Apache 64
2.2.17 PHP MyAdmin 65
2.2.18 Graphic User Interface GUI.....65
2.2.19 JAVA 66
2.2.20 Object Oriented Programing (OOP) 67
2.2.21 Java Deplopment Kit (JDK) 67
2.2.22 Java Runtime Environtment (JRE) 68
2.2.23 Netbeans IDE.....69
BAB III PEMBAHASAN 70
3.1 Kegiatan Kerja Praktek.....70
3.1.1 Data Kerja Praktek.....71
3.1.2 Hasil Kerja Praktek.....71
3.2 Analisis Sistem 71
3.2.1 Gambaran Sistem Yang Sedang Berjalan.....72

3.2.2 *Activity Diagram* Sistem Yang Sedang Berjalan.....72
3.3 Analisis Masalah.....73
3.3.1 Analisis Pengecekan Kenaikan Pangkat.....74
3.3.2 Analisis Pengolahan Kode Kanaikan Pangkat.....75
3.4 Analisis Non Fungsional 75
3.4.1 Analisis Perangkat Lunak.....75
3.4.2 Analisis Perangkat Keras.....75
3.5 Analisis Fungsional 76
3.5.1 *Use Case Diagram* Kontrol Pangakat Kepegawaian.....76
3.5.2 Skenario Use Case Kontrol Pangkat Kepegawaian.....77
3.5.3 *Sequence Diagram*.....83
3.5.4 Activity Diagram Aplikasi Kontrol Pangkat Kepegawaian 86
3.5.5 *State Chart* Aplikasi Kontrol Pangkat Kepegawaian 89
3.5.6 *Class Diagram* Kontrol Pangkat Kepegawaian.....90
3.6 Perancangan Basis Data.....91
3.6.1 Skema Relasi 91
3.6.2 Struktur Tabel.....92
3.6.3 Perancangan Antarmuka.....95
3.6.4 Jaringan Semantik.....100
3.7 Implementasi 101
3.7.1 Implementasi Perangkat Keras 101
3.7.2 Implementasi Perangkat Lunak 101
3.7.3 Implementasi Basis Data 101
3.7.4 Implementasi Antarmuka 105
3.8 Pengujian 117
3.8.1 Pengujian Alpha 111
3.8.1.1 Skenario Pengujian.....112
3.8.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian 114
3.8.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpha 123
3.8.2 Pengujian Beta.....123
3.8.2.1 Kuesioner Pengujian Beta 123

3.8.2.2 Kesimpulan Pengujian Beta.....126
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....127
4.1 Kesimpulan.....127
4.2 Saran.....127
DAFTAR PUSTAKA.....128