DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR LAMPIRAN.....xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan.....2

1.3.1 Maksud.....2

1.3.2 Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil RRI (Radio Republik Indonesia) Bandung.....6

2.1.1 Sejarah RRI (Radio Republik Indonesia) 6
2.1.2 Logo RRI (Radio Republik Indonesia) 11
2.1.3 Badan Hukum RRI (Radio Republik Indonesia) 12
2.1.4 Struktur Organisasi Dan Job Description 12
2.1.4.1 Struktur Organisasi 12
2.1.4.2 Job Description 13
2.2 Landasan Teori 16
2.2.1 Definisi Aplikasi 16
2.2.2 Definisi Sistem 16
2.2.2.1 Karakteristik Sistem 16
2.2.2.2 Klasifikasi Sistem 18
2.3 Definisi Berita 18
2.3.1 Jenis-jenis Berita 19
2.3.2 Bagian Dan Unsur-Unsur Berita 20
2.4 Program Berita 20
2.4.1 Berita Radio 21
2.4.2 Siaran Program Radio 21
2.5 FlowMap 23
2.6 Diagram Konteks Dan DFD (Data Flow Diagram) 24
2.6.1 Diagram Konteks 24
2.6.2 DFD (Data Flow Diagram) 25

2.7 Basis Data Dan ERD (Entity Relationship Diagram) 27
2.7.1 Perancangan Basis Data 27
2.7.2 ERD (Entity Relationship Diagram) 28
2.8 HTML (Hyper Text Markup Language) 29
2.9 PHP 29
2.10 XAMPP 30
2.11 MySQL 31
2.12 CSS (Cascade Style Sheet) 32
2.13 Adobe Dreamweaver CS3 33
2.14 Jaringan Semantik 34
BAB III PEMBAHASAN
3.1 Analisis Masalah 35
3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional dan Fungsional 35
3.2.1 Analisi Kebutuhan Non Fungsional 35
3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 37
3.2.2.1 Entity Relationship Diagram 37
3.2.2.2 Skema Relasi 39
3.2.2.3 Diagram Konteks Aplikasi News Program 40
3.2.2.4 DFD Aplikasi News Program 40
3.2.2.5 Spesifikasi Proses 44
3.3 Perancangan 47

3.3.1 Struktu Tabel.....47
3.3.2 Perancangan Prosedural.....49
3.3.3 Perancangan Antaramuka.....54
3.3.3.1 Tampilan Antarmuka.....54
3.3.4 Jaringan Semantik.....60
3.4 Implementasi.....60
3.4.1 Kebutuhan Sistem.....60
3.4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....61
3.4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....61
3.4.2 Implementasi Antarmuka.....61
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN
4.1 Kesimpulan.....68
4.2 Saran.....68
DAFTAR PUSTAKA.....69