BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Bandung merupakan unsur pelaksanaan otonomi daerah yang bergerak dalam bidang Kepemudaan dan Keolahragaan. Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Bandung memiliki tugas untuk melaksanakan berbagai penyelenggaraan kegiatan pemerintahan daerah dalam bidang kepemudaan dan keolahragaan yang diberikan oleh Bupati.

Berdasarkan observasi yang kami lakukan di Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Bandung, Selama ini masyarakat hanya mengenal Dispora Bandung dari media seperti koran, radio, spanduk, atau dari obrolan orang, sehingga masyarakat terkadang kesulitan untuk mendapatkan informasi profil, kegiatan dan informasi lainnya secara detail. Selain itu media informasi yang digunakan untuk memberikan pengumuman saat ini hanya berupa selembaran kertas, radio, spanduk atau program yang diselenggarakan oleh Dispora.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka Dispora berupaya untuk merancang dan membangun web Dispora.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dipaparkan, maka dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana membangun website untuk membantu Dispora dalam menyampaikan informasi kegiatan kepada masyarakat.

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, maka kami bermaksud merancang dan membangun website di Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Bandung.

Adapun tujuan dari pembangunan website tersebut adalah :

1. Agar Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Bandung dapat menyampaikan informasi kepada masyarakat dengan cepat dan mudah.

2. Dapat menjadi sarana media informasi yang efektif dalam memberitahukan kegiatan yang akan diselenggarakan oleh Dispora Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

1. Website digunakan untuk mengolah data informasi profil, agenda kegiatan yang ada di Dispora Bandung.
2. Penambahan Artikel dan Informasi lainnya hanya dapat dilakukan oleh administrator.
3. Pendekatan metode analisis yang digunakan adalah metode terstruktur atau prosedural.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP. Perangkat lunak pengolahan data menggunakan DBMS MySQL.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dibagi menjadi dua, yaitu Metoda Pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak.

1.5.1 Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka

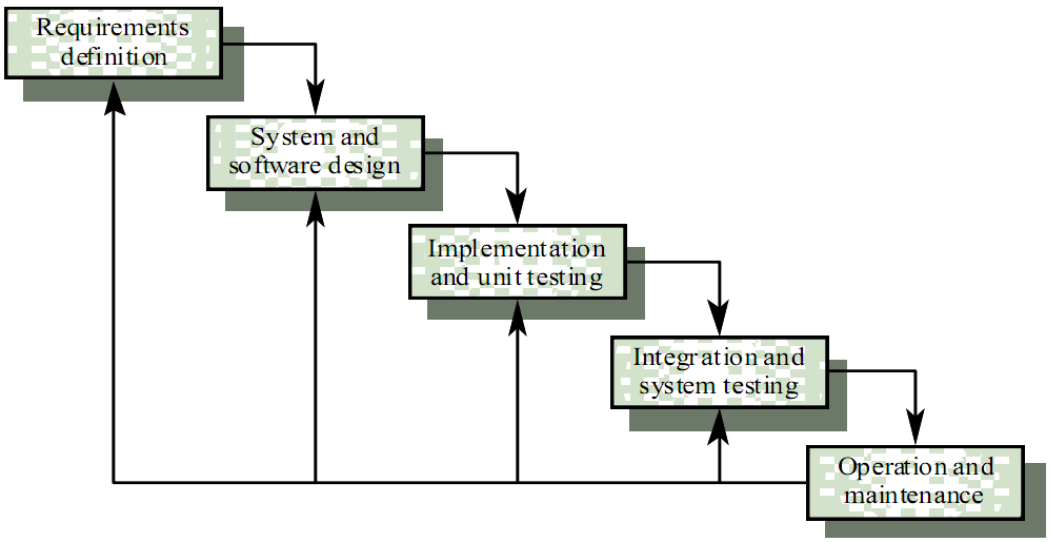
Studi Pustaka dilakukan untuk mengumpulkan materi yang berhubungan dengan Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora).

2. Wawancara dan Pengamatan

Wawancara dilakukan terhadap Kepala Dinas Pemuda dan Olahraga, dilengkapi dengan pengamatan terhadap mekanisme proses yang terjadi pada dinas tersebut.

1.5.2 Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembangunan perangkat lunak ini adalah metode *waterfall.* Alur dari metode *waterfall* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 1.1 Alur Metode *Waterfall*

Perangkat lunak yang dibangun.Penjelasan dari alur metode *waterfall* ini adalah sebagai berikut :

1. **Rekayasa dan Pemodelan**

   Rekayasa dan pemodelan sistem menekankan pada pengumpulan kebutuhan pada level sistem dengan sedikit perancangan dan analisis.

2. **Analisis**

   Pada tahap analisis, dilakukan proses pengumpulan kebutuhan yang lebih diintensifkan ke perangkat lunak.

3. **Desain**

   Perancangan perangkat lunak dilakukan berdasarkan hasil analisis kebutuhan perangkat lunak, yang mencakup perancangan arsitektur, perancangan modul aplikasi, dan perancangan antarmuka. Proses desain ini mengubah hasil analisis menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak sebelum penulisan program.

4. **Pengkodean (Coding)**

   Dalam proses ini, hasil analisis dan desain sistem pada proses sebelumnya diterjemahkan ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin.

5. **Pengujian**

   Dalam tahap ini akan dilakukan pengujian untuk menguji apakah sistem yang telah dirancang dan diimplementasikan sudah sesuai dengan hasil analisis.

6. **Pemeliharaan**

   Pemeliharaan dilakukan terhadap kesalahan-kesalahan yang terjadi pada perangkat lunak yang dibangun.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas landasan teori yang berisi teori-teori pendukung yang digunakan dalam membangun aplikasi ini.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan dan juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis.

Bab ini juga meliputi hasil implementasi dari analisis dan perancangan yang telah dilakukan beserta hasil pengujian sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai aplikasi dan dapat memenuhi tujuannya dengan baik.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan saran tentang aplikasi ini untuk masa yang akan datang.