BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan Teknologi pada saat ini merupakan suatu keharusan untuk diikuti perkembangannya. Penggunaan teknologi menggunakan informasi yang tepat dan akurat, sehingga teknologi dan informasi merupakan suatu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan. Informasi dikatakan penting, karena selain teknologi, informasi juga dibutuhkan oleh semua pihak individu, organisasi perusahaaan bahkan instansi atau lembaga Negara sekalipun membutuhkannya. Informasi mempengaruhi kelangsungan hidup bagi organisasi, perusahaan dan instansi tersebut. Setiap informasi yang diperoleh berguna dalam mendukung pengamabilan keputusan yang tepat dan akurat. Informasi mempunyai keterkaitan dengan computer yang peranannya sangat penting baik dalam pengolahan data dan informasi di perusahaan maupun pada instansi pemerintah. Pengolahan informasi berbasis computer mampu menghasilkan informasi yang akurat, tepat dan efektif serta memberikan begitu banyak manfaat bagi perusahaan maupun instansi pemerintah dalam mencapai tujuannya yaitu sasaran pembangunan nasional.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan bahwa berita seputar kegiatan-kegiatan dan informasi di lingkungan PT.BUMN Hijau Lestari I dipaparkan dalam sebuah majalah PT.BUMN Hijau Lestari I, dan mengiginkan agar berita atau artikel tersebut bisa dimanfaatkan oleh masyarakat luar.

Tidak adanya media online yang mampu menampilkan berita atau artikel di *internet,* menyebabkan berita atau artikel tersebut hanya dapat dinikmati atau dilihat di seputar lingkungan PT.BUMN Hijau Lestari I. Dengan aplikasi berita online berbasis web, semua berita bisa ditampilkan di *media online.* Sehingga berita atau artikel tersebut bisa dimanfaatkan oleh lingkungan luar PT.BUMN Hijau Lestari I yang membutuhkan.Dari permasalahan di atas, maka dibutuhkan sebuah aplikasi berita *online.*Dengan dibangunnya aplikasi ini maka akan memberikan kemudahan bagi penyedia informasi untuk menampilkan

berita-berita yang ditampilkan di internet, sehingga mudah dijangkau bagi siapa pun yang mengaksesnya.

1.2 Perumusan Masalah

Melihat fenomena yang telah diuraikan pada latar belakang, maka masalah-masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Berita atau artikel seputar kegiatan PT.BUMN Hijau Lestari I masih dipaparkan pada majalah, sehingga sulit bagi masyarakat yang membutuhkan info berita atau artikel tersebut.
2. Kesulitan dalam menyampaikan berita atau artikel pada majalah terebut ke masyarakat luar.
3. Tidak adanya aplikasi yang menampilkan artikel atau berita seputar kegiatan PT.BUMN Hijau Lestari I di *media online.*

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan perumusan masalah bagaimana membangun **Aplikasi Berita Online PT.BUMN Hijau Lestari**

1.3 Maksud dan Tujuan Kerja Praktek

Adapun maksud dan tujuan Kerja Praktek yang kami laksanakan di **PT. BUMN Hijau Lestari I** adalah sebagai berikut :

a. Maksud

Adapun maksud dari penelitian yang dilakukan penulis adalah untuk memenuhi tugas mata kuliah Kerja Praktek selama satu bulan dan untuk meneliti suatu sistem informasi yang berjalan pada **PT. BUMN Hijau Lestari I** dengan adanya tugas kerja praktek ini penulis mengetahui dan memahami sistem informasi dan pengalaman didalam dunia kerja serta memberikan banyak wawasan bagi penulis.

b. Tujuan

Sedangkan tujuan dari kerja praktek yaitu :

1. Memberikan kemudahan bagi administrator dalam menjalankan aplikasi yang dibuat.
2. Mudah bagi administrator untuk mengatur berita mana saja yang akan ditampilkan di media online atau internet.
3. Mudah bagi administrator untuk mengedit atau menghapus data berita.

4. Memberikan kemudahan bagi masyarakat pada umumnya untuk mendapatkan berita yang diterbitkan.

1.4 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan kerja praktek ini tidak keluar dari konteks masalah yang telah dirumuskan dan dapat dilaksanakan secara terarah, maka pembahasan dibatasi masalah sebagai berikut :

1. Proses Kerja
   a) Menampilkan berita atau artikel
   b) Perubahan atau pengeditan berita
   c) Menghapus berita atau artikel

2. Software

Perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu Microsoft Windows XP sebagai sistem operasi, PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai *Server Database Management System.*

3. Hardware

Perangkat Keras yang dibutuhkan antara lain komputer dengan *processor* 32 bit minimal kecepatan 1000MHz, VGA dengan *memory* minimal 64 MB, RAM 512MB. Hardisk 20 GB untuk menyimpan data serta sebuah *Ethernet Card.*

4. Brainware
   a) Terbiasa menggunakan sistem operasi Microsoft Windows, terutama Windows XP.
   b) Tidak asing dengan *intenet browsing*.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu teknik atau cara untuk mencari, memperoleh, mengumpulkan dan mencatat data, baik data primer maupun data sekunder dan kemudian menganalisa faktor-faktor yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan sehingga akan didapat suatu

kebenaran atas data yang diperoleh. Metode yang dilakukan adalah dengan menggunakan metodologi penelitian.

Metodologi penelitian merupakan tahap-tahap penelitian yang harus diterapkan sebelum melakukan pemecahan masalah. Adapun metodologi yang digunakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Perolehan Data (Klasifikasi Data)

a) Data Primer

Data primer diperoleh dengan melakukan wawancara dengan pihak PT.BUMN Hijau Lestari I. Selain itu juga dilakukan penelitian secara langsung pada obyek penelitian untuk mendapatkan informasi tambahan yang berguna.

b) Data Sekunder

Diperoleh dari studi pustaka dengan mempelajari buku - buku dan literatur yang ada kaitannya dengan masa lah yang diteliti.

2. Jenis Penelitian

a. Penelitian Perpustakaan (Library Research)

Metode yang dipakai untuk mengumpulkan data yang sifatnya teoritis dengan membaca buku - buku atau literatur yang ada hubungannya dengan laporan kerja praktek.

b. Penelitian Lapangan (Field Research)

Meneliti secara langsung ke Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral guna mencari data serta keterangan - keterangan yang ada hubungannya dengan laporan kerja praktek, ini melalui cara :

a. Wawancara

Mengadakan tanya jawab (*interview*) langsung kepada pihak yang berwenang di Dinas Energi dan Sumber Daya Mineral.

b. Observasi

Melakukan pengamatan dan pengumpulan data obyek penelitian.

3. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Tahapan-tahapan pembangunan perangkat lunak yang digunakan dalam metode penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. *System / Information Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

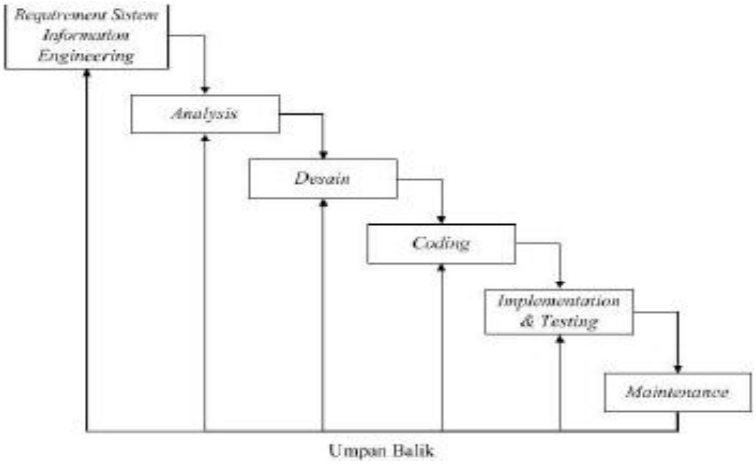
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

e. *Pengujian*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.



Gambar 1 waterfall 1

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan kerja praktek ini disusun dalam empat bab yang memiliki sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian,dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang profil tempat kerja yang berisi sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, struktur organisasi dan *job description*, serta berisi landasan teori yang membahas teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan mengenai analisis dan perancangan sistem yang terdiri dari analisis sistem yang sedang berjalan, masalah yang dihadapi, analisis masalah analisis basis data, analisis kebutuhan non fungsional dan fungsional. Perancangan sistem terdiri dari perancangan alur data, perancangan basis data dan perancangan antar muka dan jaringan semantik dari aplikasi berita online yang akan di implementasikan di *web-site* PT.BUMN Hijau Lestari I

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas tentang implementasi sistem dalam bentuk program aplikasi yang dikembangkan berdasarkan tahapan analisis dan perancangan. Kemudian dilakukan tahapan pengujian sistem menggunakan metode pengujian *black box* sehingga sistem sesuai dengan kebutuhan perancangan

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan ulasan kesimpulan dari keseluruhan isi laporan kerja praktek dan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.