BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada kenyataanya perkembangan teknologi informasi khususnya internet mengalami kemajuan yang sangat baik dan bisa dirasakan oleh masyarakat banyak umumnya, khususnya masyarakat indonesia tanpa terkecuali dewasa ini masyarakat indonesia yang berada di daerah pun dan jauh dari perkotaan kini bisa dengan mudah mendapatkan layanan dari informasi yang ditawarkan oleh internet tersebut.. Internet sangat berpengaruh cukup besar baik di bidang ilmu pengetahuan maupun pandangan terhadap dunia. pengguna di seluruh dunia dapat melakukan akses dengan mudah di internet untuk mencari bermacam-macam informasi yang dibutuhkan.

Saat ini PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru memanfaatkan internet sebagai media penyebarluasan informasi kegiatan dalam bentuk website. Website tersebut dibuat dalam bentuk gallery foto perusahaan yang berhubungan dengan kegiatan di perusahaan maupun antar kebun. dengan ditemukan permasalahan yang ada, diharapkan pemanfaatan teknologi informasi tersebut dapat mengatasi permasalahan yang terjadi dalam kegiatan pengelolahan website E-gallery foto yang dilakukan oleh bagian Perencanaan Pengkajian dan Teknologi Informasi (P2TI).

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan sebelumnya, maka PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru menyarankan untuk melakukan penelitian lebih lanjut tentang website E-gallery foto tersebut. Dimana perkembangan dari penelitian tersebut akhirnya dituangkan untuk menjadi tema dalam penyusunan laporan ini, dan berdasarkan tema tersebut disusunlah sebuah laporan dengan judul "**MEMIGRASI TAMPILAN WEBSITE E-GALLERY FOTO DI PT. PERKEBUNAN NUSANTARA V (Persero)**".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan dapat dirumuskan menjadi bagaimana cara mengubah tampilan E-gallery foto di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru yang lama menjadi tampilan E-gallery foto baru yang lebih menarik.

1.3 Maksud dan Tujuan

Setiap kegiatan penelitian mempunyai suatu maksud dan tujuan tertentu yang berhubungan dengan kegiatan tersebut.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penulisan laporan kerja praktek ini adalah memigrasi atau mengubah tampilan website E-gallery foto di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah :

1. Mengubah tampilan website E-gallery foto di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru.
2. Membuat tampilan website E-gallery foto lebih menarik.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan digunakan adalah :

1. Menampilkan informasi kegiatan di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru dalam bentuk foto.
2. Aplikasi dibuat berbasis website.
3. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan terstruktur.

1.5 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk merancang dan menyelesaikan masalah dalam pembuatan website E-gallery foto di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru adalah sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara (*Interview Research*)

   Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan mengadakan wawancara atau tatap muka secara langsung dengan petugas yang bersangkutan yaitu staf Bagian Perencanaan Pengkajian dan Teknologi Informasi (P2TI), sehingga mendapatkan gambaran yang jelas mengenai proses memigrasi tampilan website E-gallery foto di PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru.

2. Studi Pustaka (*Library Research*)

   Mencari referensi dan literatur-literatur buku yang dapat dijadikan acuan dalam penelitian sekaligus mempelajari unsur-unsur penelitian dalam laporan ini antara lain membaca dan mempelajari buku mengenai website, bahasa pemograman php, jquery dan database Mysql.

3. Observasi (*Observation Research*)

   Pengamatan langsung yaitu mengadakan pengamatan dan tinjauan langsung ke PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru, untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan.

1.5.2 Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara waterfall, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

1. Sistem / Information Engineering

   Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

2. Analisis

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

3. Design

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

4. Coding

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

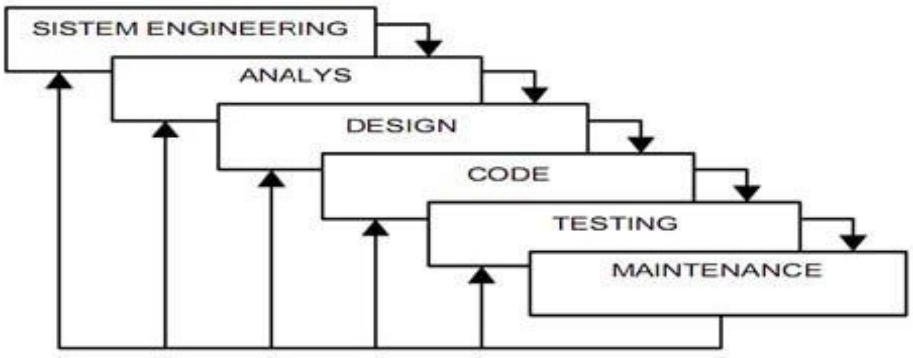
5. Testing

   Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

6. Maintenance

   Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.

   Gambar model waterfall dapat dilihat pada gambar 1.1 dibawah ini :



Gambar 1.1 Model Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas tentang penulisan laporan KP ini, maka laporan ini dikelompokkan menjadi 4 (empat) bab yang masing-masing saling berkaitan antara bab satu dengan yang lainnya, sehingga menjadi satu kesatuan yang utuh, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab I ini berisikan antara lain latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab II ini berisi tentang profil Kantor PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru, struktur organisasi, uraian unit-unit kerja, visi dan misi perusahaan, tujuan perusahaan, pengertian sistem, karakteristik sistem, pengertian data, pengertian informasi, pengertian database, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab III ini berisikan analisis sistem dan masalah, analisis prosedur, analisis kebutuhan non fungsional, analisis basis data, analisis kebutuhan fungsional, perancangan sistem dan perancangan prosedural.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab IV menjelaskan mengenai implementasi dari hasil analisis dan perancangan website yang telah dibuat dan disertai dengan pengujian aplikasi, serta wawancara dari kepala Bagian Perencanaan Pengkajian dan Teknologi Informasi (P2TI) di Kantor PT. Perkebunan Nusantara V (Persero) Pekanbaru.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab V ini Menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian website E-gallery foto yang telah dibuat, serta saran-saran untuk pengembangan website ini selanjutnya.