DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI..... ii

DAFTAR TABEL iii

DAFTAR GAMBAR iv

DAFTAR SIMBOL v

DAFTAR LAMPIRAN vi

BAB I PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang 1

I.2. Rumusan Masalah 2

I.3. Maksud dan Tujuan 2

I.4. Batasan Masalah 3

I.5. Metode Penelitian 4

I.5.1. Metode Pengumpulan Data 4

I.5.2. Metode Pembuatan Perangkat Lunak 5

I.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

II.1. Gambaran Umum SMA Cokroaminoto Cianjur 8

II.1.1. Sejarah Singkat Sekolah 8

II.1.2. Visi dan Misi Sekolah 9

II.1.3. Tempat dan Kedudukan Sekolah 9

II.1.4. Logo Sekolah SMA Cokroaminoto Cianjur 9

II.1.5. Struktur Organisasi Sekolah 10

II.2. Landasan Teori 11
II.2.1. E-Learning 11
II.2.2. Model Analisis 12
II.2.2.1. Data 12
II.2.2.2. Basis Data 12
II.2.2.3. Entity Relationship Diagram (ERD) 13
II.2.2.4. Data Flow Diagram (DFD) 13
II.2.2.5. Diagram Konteks 14
II.2.2.6. Flowmap 14
II.2.2.7. Kamus Data 15
II.2.3. Perangkat Lunak Pendukung 15
II.2.3.1. PHP 15
II.2.3.2. MySQL 15
II.2.3.3 . Casscading Style Sheet (CSS) 16
II.2.3.4. Jaringan Komputer 16
II.2.3.5. Internet 17
II.2.3.6. HTML (*Hyper Text Markup Language*) 18
II.2.3.7. Dreamweaver 8 18

III. PEMBAHASAN

III.1. Jadwal Kerja Praktek 19
III.2. Cara atau Teknik Kerja Praktek 19
III.3. Analisis Sistem 21
III.3.1. Analisis Masalah 22
III.3.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 23
III.3.3. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31

III.3.3.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) 31
III.3.3.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) 33
III.3.3.3. Analisis Kebutuhan Pengkodean 35
III.3.3.4. Analisis Kebutuhan Pengguna 37
III.3.3.5. Analisis Jaringan 39
III.3.3.6 Analisis Basis Data 41
III.3.4. Analisis Kebutuhan Fungsional 44
III.3.4.1. Diagram Konteks 44
III.3.4.2. Data Flow Diagram (DFD) 45
III.3.4.3. Spesifikasi Proses 52
III.3.4.4. Kamus Data 57
III.4. Perancangan Sistem 62
III.4.1. Perancangan Basis Data 62
III.4.1.1. Diagram Relasi 63
III.4.1.2. Struktur Tabel 63
III.4.2. Perancangan Struktur Menu 70
III.4.3 Perancangan Antarmuka 72
III.4.4. Perancangan Pesan 93
III.4.5. Jaringan Semantik 100
III.4.6. Perancangan Prosedural 102
III.5. Implementasi 105
III.5.1. Implementasi *Database* 105
III.5.2. Implementasi Antarmuka 114

BAB IV. PENUTUP

IV.1. Kesimpulan 131

IV.2. Saran 131

DAFTAR PUSTAKA 133