BAB 1
PENDAHULUAN

I.1 Latar belakang

CV.ALFABETA merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penerbitan dan percetakan. Sebagai sebuah penerbitan CV ALFABETA fokus kepada pembuatan dan pemasaran buku-buku umum, khususnya buku-buku untuk perguruan tinggi, yang beralamat di jalan Gegerkalong Hilir no. 84.

Sebelumnya CV.Alfabeta telah mempunyai Website yang berbasis Jual-Beli dengan mengunakan CMS murni, kekurangannya disini adalah dalam interaksi antara user dan admin sangat kurang spesifik dikarenakan tidak ada notifiksi ke acount admin. Dalam hal ini pesan dari konsumen masuk ke email admin tetapi dikarenakan jarangnya email admin dibuka pesan yang dari user baru kebuka bebrapa bulan kemudian. Dalam permasalahan ini admin kesulitan untuk berkomunikasi dengan user ataupun berinteraksi antara user dan admin.

Solusi yang kami usulkan mengatasi masalah ini adalah dibuatnya sebuah aplikasi web forum untuk mempermudah dalam interkasi antara user dan admin. Aplikasi Berbasis Web ini dibangun mengunakan Advanced Electron Forum 1.0.9 diharapkan dengan aplikasi tersebut dapat memudahkan dan menghemat biaya perusahaan, menyelesaikan masalah secara spesifik dan memudahkan dalam interaksi antara user dan admin.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka laporan kerja praktek ini diberi judul " **MEMBUAT FORUM PADA WEBSITE CV.ALFABETA DENGAN MENGGUNAKAN ADVANCED ELECTRON FORUM 1.0.9** "

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka identifikasi masalah dalam hal ini adalah :

1. Sulitnya interaksi antara admin dan user.
2. Tidak adanya aplikasi di perusahan yang dibuat untuk saling berhubungan antara admin dan user .
3. Mahalnya pembuatan sofware baru, itu yang sangant dihindari oleh pihak perusahaan

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka langkah yang diperluka adalah bagaimana membuat aplikasi untuk saling berinteraksi antara admin dan user, dan spesifik untuk berkomunikasi.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dibuatnya aplikasi ini adalah memudahkan dalam berkomunikasi atara Admin dan User. Tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Menghindari biaya oprasional yang di keluarkan oleh perusahaan.
2. Membuat aplikasi yang lebih spesifik dalam memecahkan masalah berkomunikasi.

   Aplikasi yang digunakan oleh instansi masih berupa notifikasi yang umum dalam menyelesaikan masalah yang ada.
3. Mempermudah pengoperasian.

   Aplikasi ini mempermudah dalam berinteraksi di bandingakan Aplikasi sebelumnya, dengan tampilan sederhan dan spesifik.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dapat di ambil dari Latar Belakang adalah :

- Aplikasi yang akan di bangun berbasis web
- Aplikasi dibuat menggunakan Advanced Electron Forum atau disebut juga dengan AEF adalah scrift forum PHP.
- Data yang diperoleh berasal dari laporan dari lapangan

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan adalah Metodelogi Penelitian Wartefall yang merupakan Model rekayasa piranti lunak yang diuraikan oleh **Roger S. Pressman** (1992: 24) Model ini memberikan pendekatan-pendekatan sistematis dan berurutan bagi pengembangan piranti lunak.

Dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini, metonologi yang digunakan melalui tahap-tahap sebagai berikut :

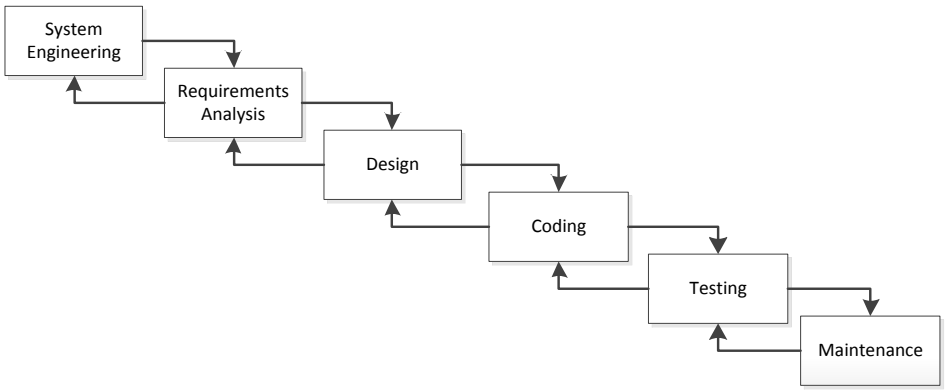
a. Tahap Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka yaitu mengumpulkan data serta informasi yang dibutuhkan dengan cara mencari buku-buku terbaru yang akan di masukan ke dalam web.
2. Wawancara yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang terkait dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.

b. Tahapan Pengembangan Program Aplikasi

Dalam pengembangan program aplikasi kami menggunakan metode water fall.Metode water fall adalah metode yang digunakan dalam pendekatan yang sistematis dan sequencial melalui tahapan-tahapan yang ada untuk membangun sebuah aplikasi.

Metode water fall menekankan pada sebuah keterurutan dalam proses pengembangan sebuah aplikasi.Dalam metode water fall,satu fase harus selesai terlebih dahulu sebelum fase berikutnya dimulai.Suatu fase dapat dinyatakan selesai apabila output dari fase tersebut sesuai dengan kebutuhan yang didefinisikan pada fase sebelumnya.Metode ini merupakan metode yang tepat dalam membangun sebuah aplikasi yang tidak terlalu besar dan sumber daya manusia yang terlibat dalam jumlah yang terbatas.Berikut gambar dari metode water fall :



Gambar 1.1.Diagram metode water fall menurut **Roger S. Pressman**

Berikut penjelasan dari fase-fase yang terdapat dalam metode water fall :

a. System Engineering

   Merumuskan program yang akan dibuat.Hal ini bertujuan agar dapat memahami program yang akan dibuat dan langkah-langkah yang berkaitan dengan pembuatan program tersebut.

b. Requirement Analysis

   Melakukan analisis terhadap permasalahan yang dihadapi dan menetapkan kebutuhan perangkat lunak.

c. Design

   Membuat rancangan program aplikasi berbasis web yang memenuhi kebutuhan user.

d. Coding

   Pengkodean yang mengimplementasikan hasil desain ke dalam kode atau bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin komputer dengan menggunakan bahasa pemograman tertentu.

e. Testing

   Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program.Proses Pengujian berfokus pada logika internal program aplikasi yang memastikan bahwa semua penyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan tercapai atau belum.

f. Maintenance

c. Menangani program aplikasi yang sudah selesai agar dapat dipergunakan dan terhindar dari gangguan yang dapat menyebabkan kerusakan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang tugas kerja praktek yang dijalankan.Sistematika penulisan laporan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang kerja praktek,identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan tinjauan umum yang didalamnya menjelaskan tentang sejarah perusahaan,profil tempat kerja praktek , pengertian perusahan penerbit, sejarah instansi , wewenang dan cara tanggung jawab perusahaan penerbit , visi dan misi instansi , logo Cv.Alfabeta, definisi proyek dan beberapa cara mendapatkan proyek, badan hukum instansi, struktur organisasi, kepegawaian dan landasan teori .Hal ini untuk mengetahui gambaran tempat kerja praktek serta menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai tempat dan jadwal kerja praktek,analisis dari rancangan pembuatan program aplikasi, tahapan-tahapan perancangan interface program aplikasi yang dibuat dan menjelaskan tentang implementasi hasil dari analasis dan perancangan serta jadwal kegiatan kerja praktek di CV.Alfabeta Bandung .

BAB IV KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisikan Kesimpulan & Saran dari Kerja Praktek yang dilakukan di CV.Alfabeta.