# BAB 3
# PEMBAHASAN

## 3.1 Pelaksanaa Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek dilakukan di PT Pegadaian Cabang Klayan pada bagian kasir selama 1 (satu) bulan yang dimulai sejak tanggal 10 Juli 2012 sampai 10 Agustus 2012. Waktu pelaksaan kerja praktek dilakukan setiap hari senin sampai hari sabtu yang dimulai pukul 07.30-16.00 WIB. Kerja praktek tersebut diberikan pengarahan dan bimbingan mengenai kegiatan instansi.

### 3.1.1 Teknik Kerja Praktek

Adapun rangkaian kegiatan kerja praktek yang dilakukan selama kurang lebih 1 (satu) bulan di Dinas Kesehatan Provinsi Jawa Barat adalah sebagai berikut :

1. Requirement

   Mengumpulkan data yang diperlukan untuk melakukan analisis dengan beberapa cara seperti berikut :

   a. Wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan pembimbing kerja praktek di instansi untuk mendapatkan gambaran alur pendistribusian data.
   b. Studi Pustaka yaitu pengumpulan data dengan cara membaca dan memepelajari data atau sumber-sumber yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.
   c. Observasi yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan kunjungan langsung ke PT Pegadaian Cabang Klayan.

2. Perancangan Sistem

   Merancang atau mendesain sistem yang akan dibangun yang terdiri dari langkah-langkah oporasi dalam proses pengolahan data dan prosedur-prosedur untuk mendukung sistem.

3. Implementasi Sistem

   Penerapan sistem dalam mengolah data yang akan menghasilkan bentuk informasi yang akan digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

4. Ujicoba Sistem

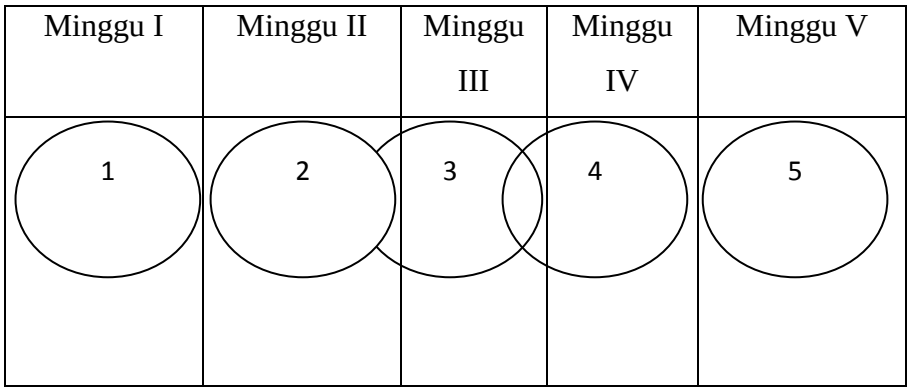
Melakukan pengujian sistem untuk mengetahui adannya kesalahan atau tidak dalam sistem.

5. Evaluasi Sistem

Melakukan peninjauan kembali terhadap sistem yang bertujuan untuk pengembangan sistem selanjutnya.

### 3.1.2 Kegiatan Kerja Praktek

Berikut dibawah ini diagram Venn dan tabel kegiatan kerja praktek yang dilakukan :




**Gambar 3.1.Digram Venn Kegiatan Kerja Praktek**

Keterangan :

1. Pengumpulan data
2. Perancangan sistem
3. Implementasi sistem
4. Uji coba sistem
5. Evaluasi system

Tabel 3.1 Kegiatan Kerja Praktek

| No | Kegiatan | Juli | | | | Agustus | | | | September | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV |
| 1 | Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Perancangan Sistem | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Implementasi Sistem | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Uji Coba Sistem | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Evaluasi Sistem | | | | | | | | | | | | |

## 3.2 Analisis Sistem

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu tujuan tertentu.Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem infromasi yang utuh kedalam bagian-bagian kompenennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang terjadi dari kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Hal-hal yang dilakukan pada tahap analisis sistem adalah analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis kebutuhan non fungsional yang terdiri dari analisis perangkat keras, analisis perangkat lunak dan analisis pengguna serta analisis kebutuhan fungsional.

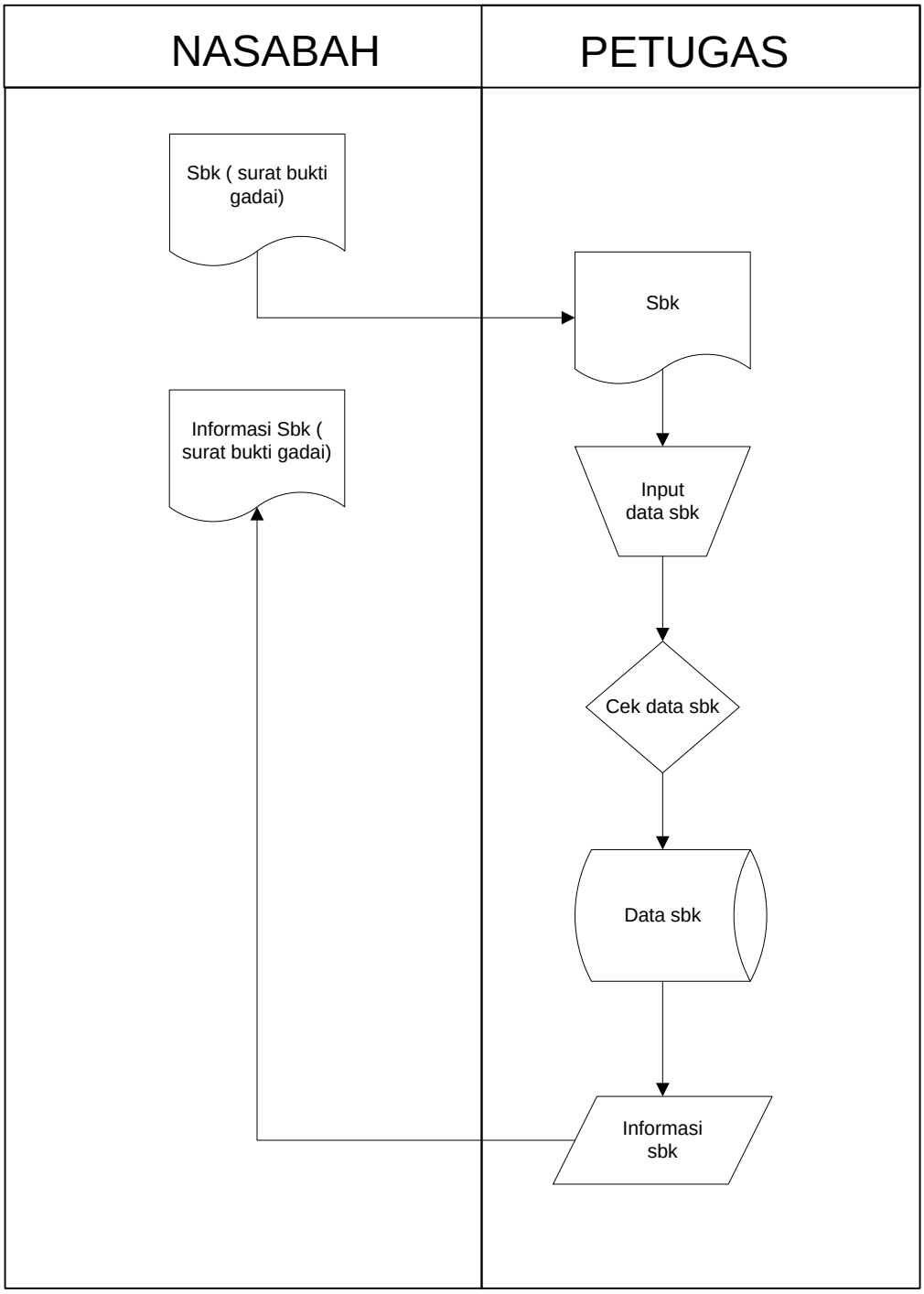
### 3.2.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Sebelum membangun sebuah website, tahap pertama yang harus dilakukan adalah mempelajari dan menganalisis sistem yang sedang berjalan. Pemahaman terhadap sistem dilakukan dengan mempelajari bagaimana sistem berjalan.

Alur informasi yang sedang berjalan saat ini dalam proses pencarian data sampai menampilkan data. Adapun alur informasi tersebut berjalan seperti berikut :

1. Nasabah harus datang langsung ke kantor dan menunjukan sbk kepada petugas
2. Petugas mengecek surat sbk nasabah di dalam database untuk mengetahui keterangan sbk
3. Nasabah mendapatkankan informasi tentang sbk.

.




**Gambar 3.2 Flowmap yang sedang berjalan**

### 3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analis yang dibutuhkan untuk dapat menentukan spesifikasi dari kebutuhan sistem.Spesifikasi ini meliputi elemen atau perangkat-perangkat yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai sistem tersebut dapat diimplementasikan.Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem,keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga dapat menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

#### 3.2.2.1 Analisis Pengguna

Pembangunan website perusahaan sebagai media informasi kepada nasabah Karakter dari pengguna dapat dilihat pada tabel 3.2 seperti berikut :

| Pengguna | Hak Aksex | Tingkat Ketrampilan | Kemampuan |
|---|---|---|---|
| **Admin** | Melakukan *update* terhadap isi *content website* (tambah, edit dan hapus) selain itu bisa menampilkan isi conten web dan mencari isi konten web jika diperlukan yang terdiri data fpk, data warta, data logam mulia. | Bisa selalu belajar sesuatu hal yang baru | Mampu menggunakan internet |
| **User** | User di sini terbagi menjadi 2 jenis yaitu user yang merupakan nasabah dari PT Pegadaian Cabang Klayan, user ini bisa mengakses semua conten yang ada di dalam website | Bisa selalu belajar sesuatu hal yang baru | Mampu menggunakan internet |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | kecuali login dan user yang bukan merupakan nasabah atau masyarakat umum user ini bisa mengakses semua conten yang ada dalam website kecuali form nasabah dan login. | | |

### 3.2.2.2 Analisis Perangkat Keras

Dari hasil pengamatan, spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membantu admin dalam menyelesaikan pekerjaannya saat ini sudah memenuhi standard untuk menjalankan aplikasi website yang akan dibangun.

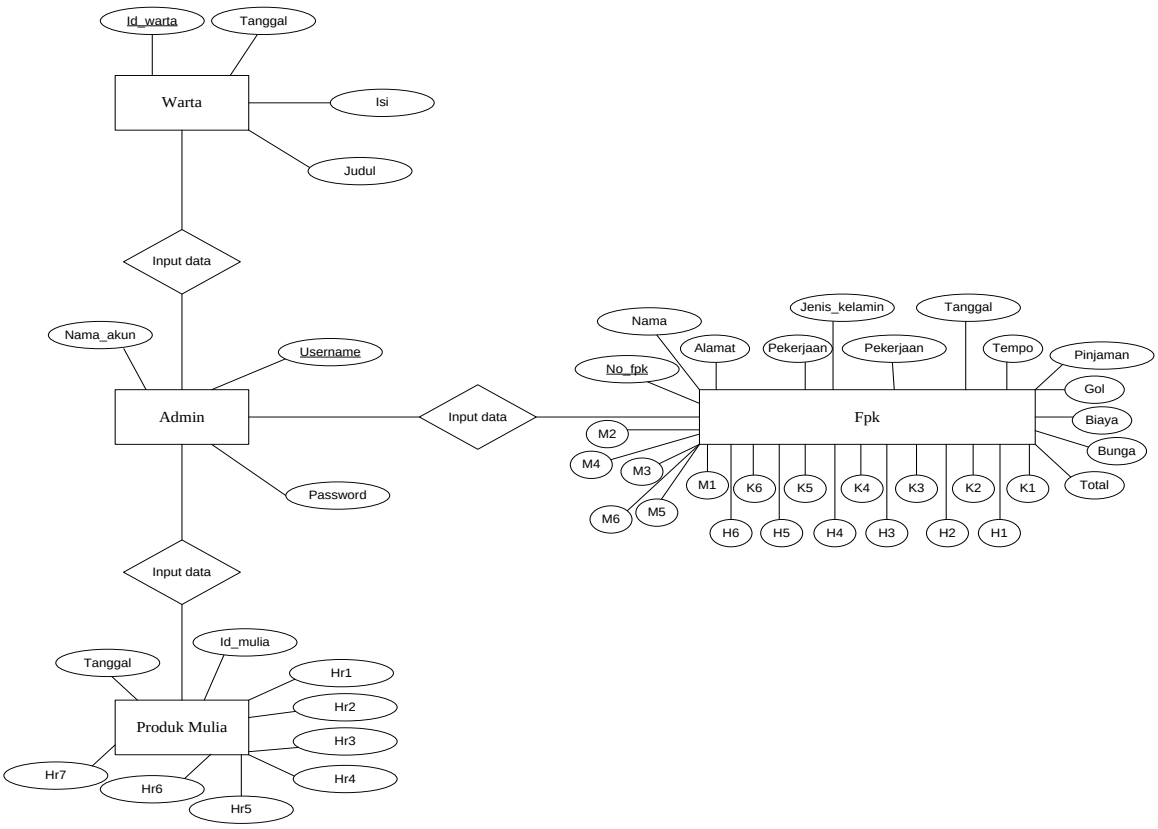
a. Processor
b. Monitor 14 inci.
c. Memory / RAM 2 GB.
d. Keyboard.
e. Mouse.

### 3.2.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan aplikasi website ini adalah Dreamweaver, Php Myadminversi 2.11.92 sebagai Database-nya dan Wampserver sebagai localhost. Perangkat lunak ini sudah memadai sehingga tidak perlu adanya perubahan.

### 3.2.2.4 Analisis Basis Data

Dari hasil analisis, terdapat data – data yang akan dipakai dalam proses pembangunan aplikasi ini. Kemudian dari data yang diperoleh, dibangun sebuah desain basis data dan desain fitur – fitur lainnya. Untuk merancang basis data digunakan entity Relational Diagram (ERD) sebagai berikut :




**Gambar 3.3 ERD**

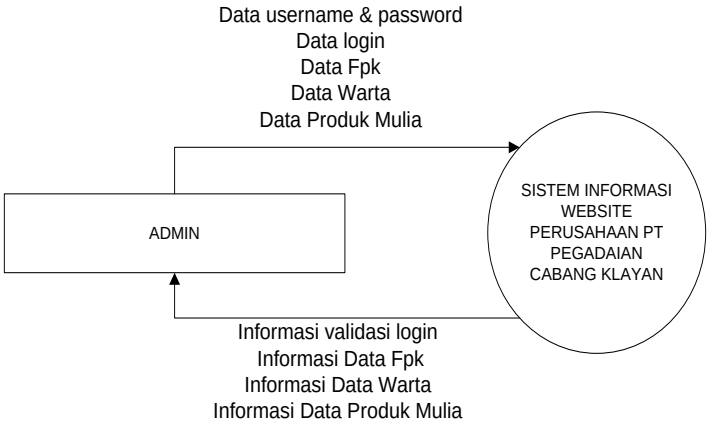
### 3.2.3 Analisis Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

### 3.2.3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara umum. Berikut penjelasan tentang diagram konteks diatas:

1. Terdapat dua entitas yang terhubung dengan aplikasi ini, yaitu Admin dan User.
2. Administrator login dengan memasukkan Username dan Password di menu login. Jika valid, akan masuk kedalam aplikasi sebagai administrator. Administrator mempunyai hak akses penuh dalam aplikasi ini.




**Gambar 3.4 Diagram Konteks**

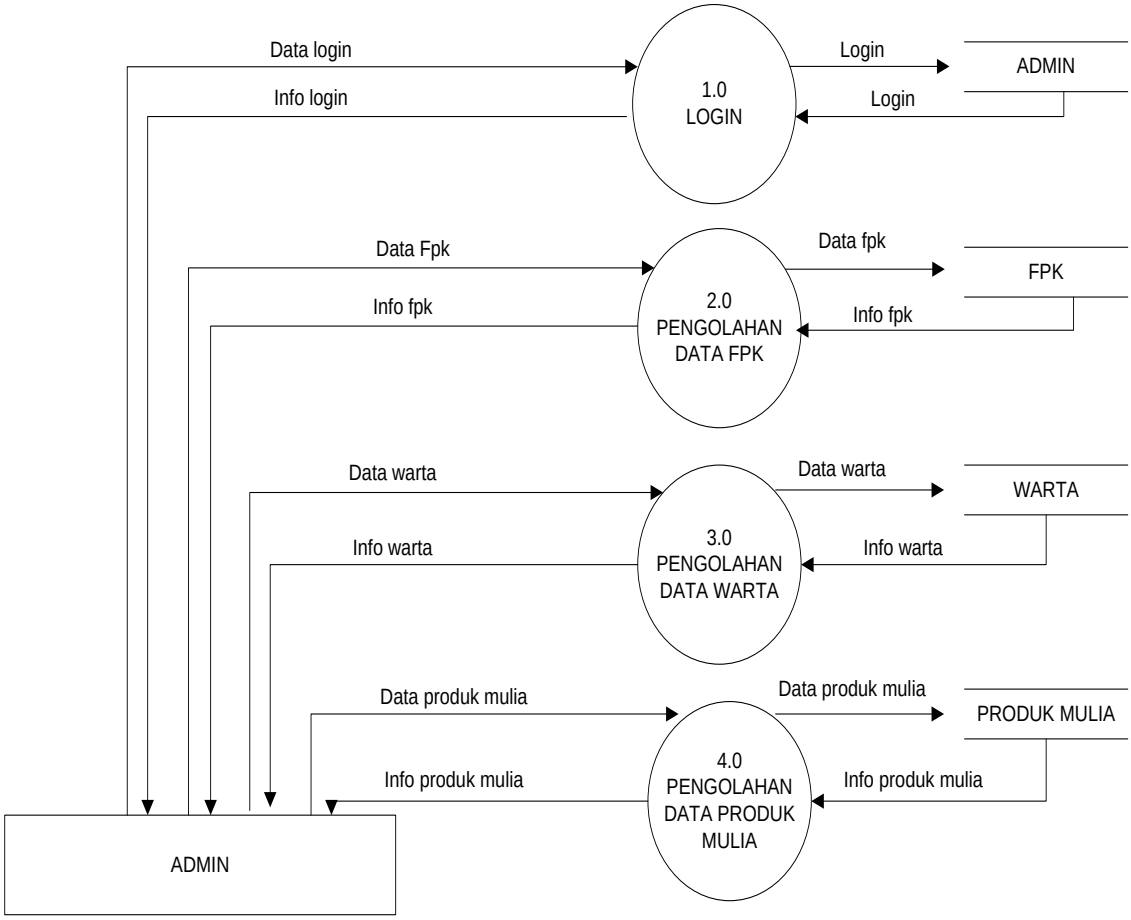
### 3.2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. DFD dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Berikut adalah DFD dari Sistem Informasi Website Perusahaan di PT Pegadaian Cabang Klayan :

#### 3.2.3.2.1 DFD Level 1

DFD Level 1 dilakukan untuk lebih memperinci diagram konteks yang telah di buat pada gambar 3.5 DFD Level 1

1. Login, yaitu proses yang harus dilakukan hanya bisa dilakukan oleh admin sebelum melakukan aktivitas dalam program aplikasi ini.
2. Pengolahan Data Fpk, proses input data,edit,hapus,pencarian dari data fpk, proses ini hanya bisa dilakukan oleh admin.
3. Pengolahan Data Warta, proses input data,edit,hapus,pencarian dari data warta, proses ini hanya bisa dilakukan oleh admin.
4. Pengolahan Data Produk Mulia, proses input data,edit,hapus,pencarian dari data fpk, proses ini hanya bisa dilakukan oleh admin.



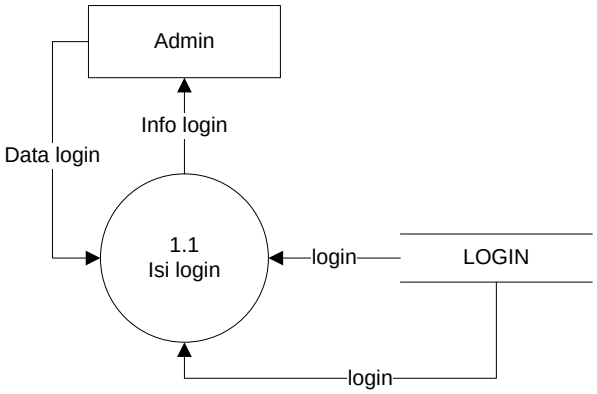

**3.5 DFD Level 1**

### 3.2.3.2.2 DFD Level 2

DFD Level 2 menggambarkan tiap-tiap proses level 1 yang lebih rinci.

#### 3.2.3.2.2.1 DFD Level 2 Untuk Proses 1

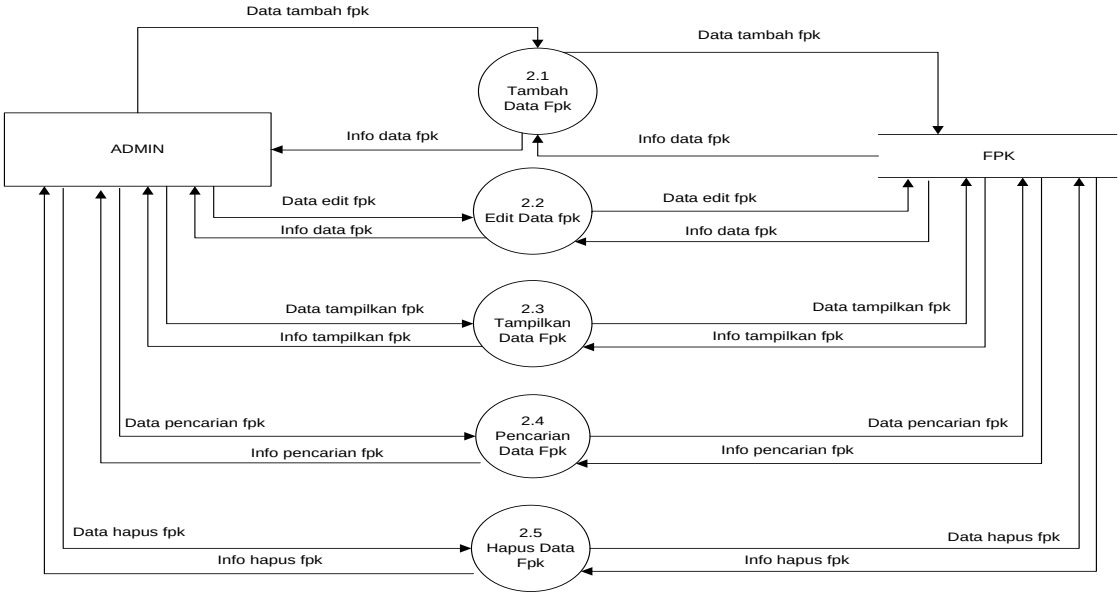
Pada DFD level 2 proses login ini terdapat satu proses utama yaitu isi data login. Gambar 3.6 menjelaskan alur proses Fpk.




**Gambar 3.6 DFD level 2 proses 1**

#### 3.2.3.2.2.2 DFD Level 2 Untuk Proses 2

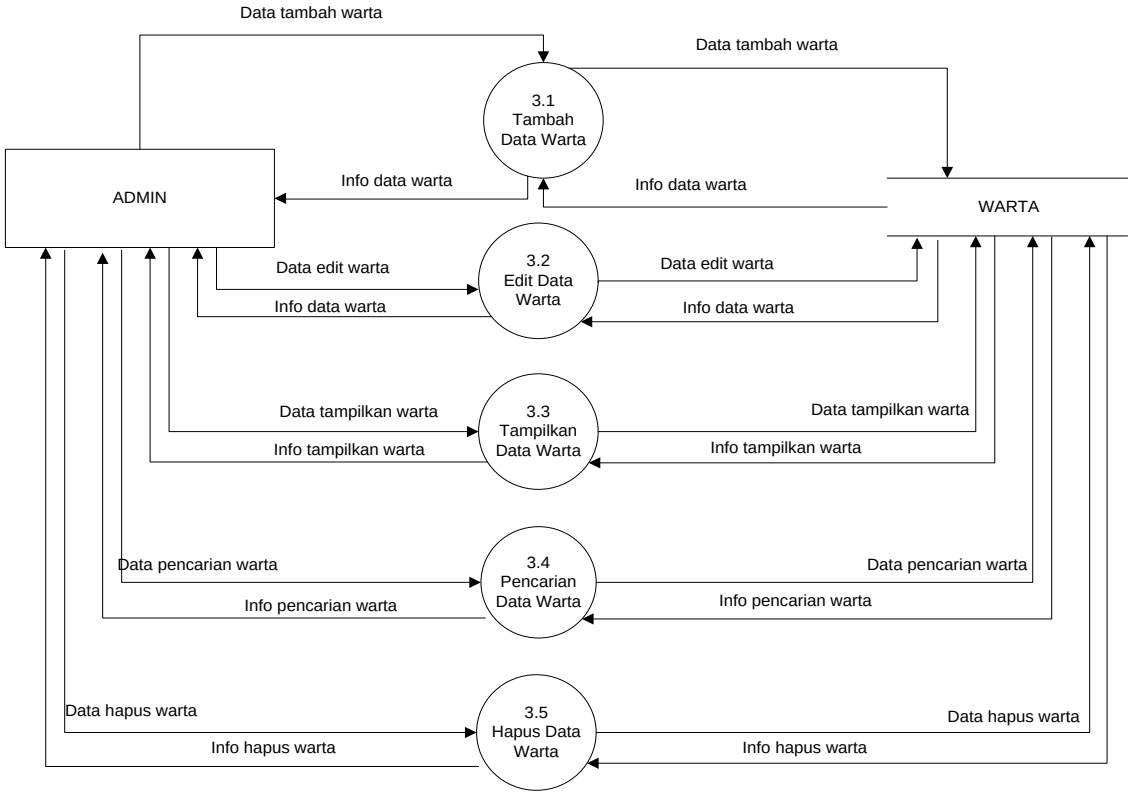
Pada DFD level 2 proses Fpk ini terdapat empat proses utama yaitu tambah data, edit, tampilkan, pencarian dan hapus data fpk. Gambar 3.7 menjelaskan alur proses Fpk.




**Gambar 3.7 DFD level 2 proses 2**

### 3.2.3.2.2.3 DFD Level 2 Untuk Proses 3

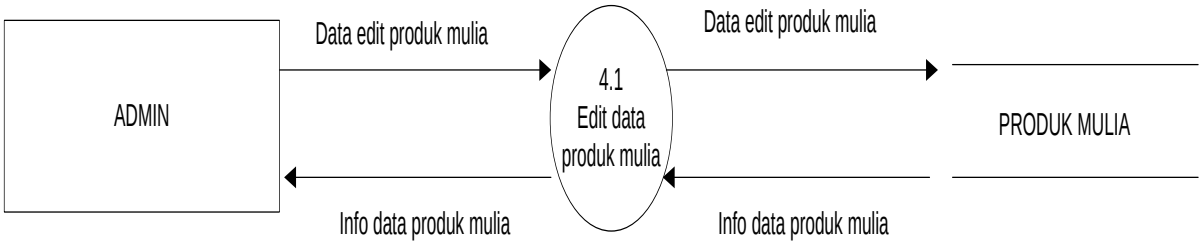
Pada DFD level 2 proses 2 Warta ini terdapat empat proses utama yaitu tambah data, edit, tampilkan, pencarian dan hapus data warta. Gambar 3.8 menjelaskan alur proses Warta.




**Gambar 3.8 DFD level 2 proses 3**

### 3.2.3.2.2.4 DFD Level 2 Untuk Proses 4

Pada DFD level 2 proses produk mulia ini terdapat proses utama yaitu ubah data produk mulia. Gambar 3.9 menjelaskan alur proses produk mulia.




**Gambar 3.9 DFD level 2 proses 4**

### 3.2.3.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan semua proses model aliran yang nampak pada tingkat akhir penyaringan. Dengan memberikan sebuah spesifikasi proses untuk mengiringi masing-masing gelembung di dalam model aliran, akan menciptakan sebuah spesifikasi mini yang dapat berfungsi sebagai penuntun bagi desain komponen program yang akan mengimplementasikan program.

Tabel 3.4 Tabel Spesifikasi Proses

| No | Proses | Keterangan |
|---|---|---|
| 1 | No.Proses | 1 |
| | Nama Proses | Login |
| | Source | Admin |
| | Input | -username<br>-userpass |
| | Output | -informasi validasi login |
| | Logika Proses | Begin data user dimasukkan<br>If(data sesuai) { login sukses<br>Then masuk halaman admin }<br>else {<br>login gagal<br>} End |
| 2 | No.Proses | 2.1 |
| | Nama Proses | Tambah fpk |
| | Source | Fpk |
| | Input | Tambah data fpk |
| | Output | Informasi data fpk |
| | Logika Proses | Begin tambah data fpk<br>If (data benar) { penambahan data fpk berhasil} else { penambahan data fpk gagal } |

| | | |
|---|---|---|
| | | End |
| 3 | No.Proses | 2.2 |
| | Nama Proses | Edit data fpk |
| | Source | Fpk |
| | Input | Edit data fpk |
| | Output | Informasi data fpk |
| | Logika Proses | Begin tambah data fpk<br>If (data benar) { edit data fpk berhasil} else { edit data fpk gagal }<br>End |
| 4 | No.Proses | 2.3 |
| | Nama Proses | Tampilkan data fpk |
| | Source | Fpk |
| | Input | Tampilkan data fpk |
| | Output | Informasi data fpk |
| | Logika Proses | Begin data fpk<br>If (data dtemukan){ tampilkan data fpk } else { data fpk tidak ditemukan}<br>End |
| 5 | No.Proses | 2.4 |
| | Nama Proses | Pencarian data fpk |
| | Source | Fpk |
| | Input | Pencarian data fpk |
| | Output | Informasi data fpk |

| | | |
|---|---|---|
| | Logika Proses | Begin data fpk<br>If (data dtemukan) { pencarian data fpk } else { data fpk tidak ditemukan }<br>End |
| 6 | No.Proses | 2.5 |
| | Nama Proses | Hapus data fpk |
| | Source | Fpk |
| | Input | Informasi data fpk |
| | Output | Informasi data fpk |
| | Logika Proses | Begin hapus data fpk<br>If (data benar) { hapus data fpk berhasil} else { hapus data fpk gagal }<br>End |
| 7 | No.Proses | 3.1 |
| | Nama Proses | Tambah warta |
| | Source | warta |
| | Input | Tambah data warta |
| | Output | Informasi data warta |
| | Logika Proses | Begin tambah data warta<br>If (data benar) {data warta berhasil ditambahkan} else { data warta gagal ditambahkan }<br>End End |
| | No.Proses | 3.2 |
| | Nama Proses | Edit data warta |
| | Source | warta |
| | Input | Edit data warta |

| | | |
|---|---|---|
| 8 | Output | Informasi data warta |
| | Logika Proses | Begin data warta<br>If (data benar) { edit data warta berhasil } else { edit data warta gagal}<br>End |
| 9 | No.Proses | 3.4 |
| | Nama Proses | Tampilkan data warta |
| | Source | warta |
| | Input | Tampilkan data warta |
| | Output | Informasi data warta |
| | Logika Proses | Begin data warta<br>If (data dtemukan){ tampilkan data warta } else { data warta tidak ditemukan} |
| 10 | No.Proses | 3.5 |
| | Nama Proses | Pencarian data warta |
| | Source | warta |
| | Input | Pencarian data warta |
| | Output | Informasi data warta |
| | Logika Proses | Begin data warta<br>If (data dtemukan) { pencarian data warta } else { data warta tidak ditemukan }<br>End |
| 11 | No.Proses | 3.6 |
| | Nama Proses | Hapus data warta |
| | Source | warta |
| | Input | Informasi data warta |

| | | |
|---|---|---|
| | Output | Informasi data warta |
| | Logika Proses | Begin hapus data warta<br>If (data benar) { hapus data warta berhasil} else { hapus data warta gagal }<br>End |
| 12 | No.Proses | 4.1 |
| | Nama Proses | Edit data Produk Mulia |
| | Source | Produk Mulia |
| | Input | Edit Produk Mulia |
| | Output | Informasi Produk Mulia |
| | Logika Proses | Begin data Produk Mulia<br>If (data benar) { edit data produk mulia berhasil } else { edit data produk mulia gagal}<br>End |

### 3.2.3.4 Kamus data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data dapat dilihat pada tabel 3.5

Tabel 3.5 Kamus Data

| No. | Detail | Keterangan |
|---|---|---|
| 1. | Nama Aliran Data | Data login |
| | Deskripsi | Pengolahan data Admin |
| | Struktur | username + password + namaakun |
| | username<br>password<br>nama | varchar(16<br>varchar(16)<br>varchar(16) |
| 2. | Nama Aliran Data | Data Fpk |
| | Deskripsi | Pengolahan data Fpk |
| | Struktur | no_fpk + nama + jenis_kelamin + alamat + pekerjaan + tanggal + tempo + k1 + k2 + k3 + k4 + k5 + k6 + m1 + m2 + m3 + m4 + m5 + m6 + h1 + h2 + h3 + h4 + h5 + h6 + pinjaman + gol + biaya + bunga + total + id_gadai + uraian_barang + ket_barang |
| | no_fpk<br>nama<br>jenis_kelamin<br>alamat<br>pekerjaan<br>tanggal<br>tempo<br>k1<br>k2<br>k3<br>k4<br>k5<br>k6 | varchar(10)<br>varchar(40)<br>Enum [‘Laki-laki’, ‘Perempuan’]<br>varchar(50)<br>varchar(15)<br>varchar(15)<br>varchar(15)<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’]<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’]<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’]<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’]<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’]<br>Enum [‘CC’, ‘KL’,‘GW’,‘LL’,‘LL’] |

| | | |
|---|---|---|
| | m1<br>m2<br>m3<br>m4<br>m5<br>m6<br>h1<br>h2<br>h3<br>h4<br>h5<br>h6<br>pinjaman<br>gol<br>biaya<br>bunga<br>total | char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>char(200)<br>int (20)<br>Enum [‘A1’, ‘B1’,‘B2’,‘B3’,‘C1’,‘C2’,‘C3’,‘D’]<br>int (20)<br>int (20) |
| 3. | Nama Aliran Data | Data Warta |
| | Deskripsi | Pengolahan data Warta |
| | Struktur | id_warta + tanggal + judul + isi |
| | id_warta<br>tanggal<br>judul<br>isi | int (16)<br>varchar(20)<br>char(250)<br>char(767) |
| 4. | Nama Aliran Data | Data Produk Mulia |
| | Deskripsi | Pengolahan data Produk Mulia |
| | Struktur | id_mulia + hr1+ hr2 + hr3 + hr4 + hr5 + hr6 + hr7 + tanggal |

| | | |
|---|---|---|
| | id_mulia | varchar(16) |
| | hr1 | varchar(16) |
| | hr2 | varchar(16) |
| | hr3 | varchar(16) |
| | hr4 | varchar(16) |
| | hr5 | varchar(16) |
| | hr6 | varchar(16) |
| | hr7 | varchar(16) |
| | tanggal | varchar(16) |
| | | varchar(16) |

#### 3.2.3.5 Perancangan Sistem

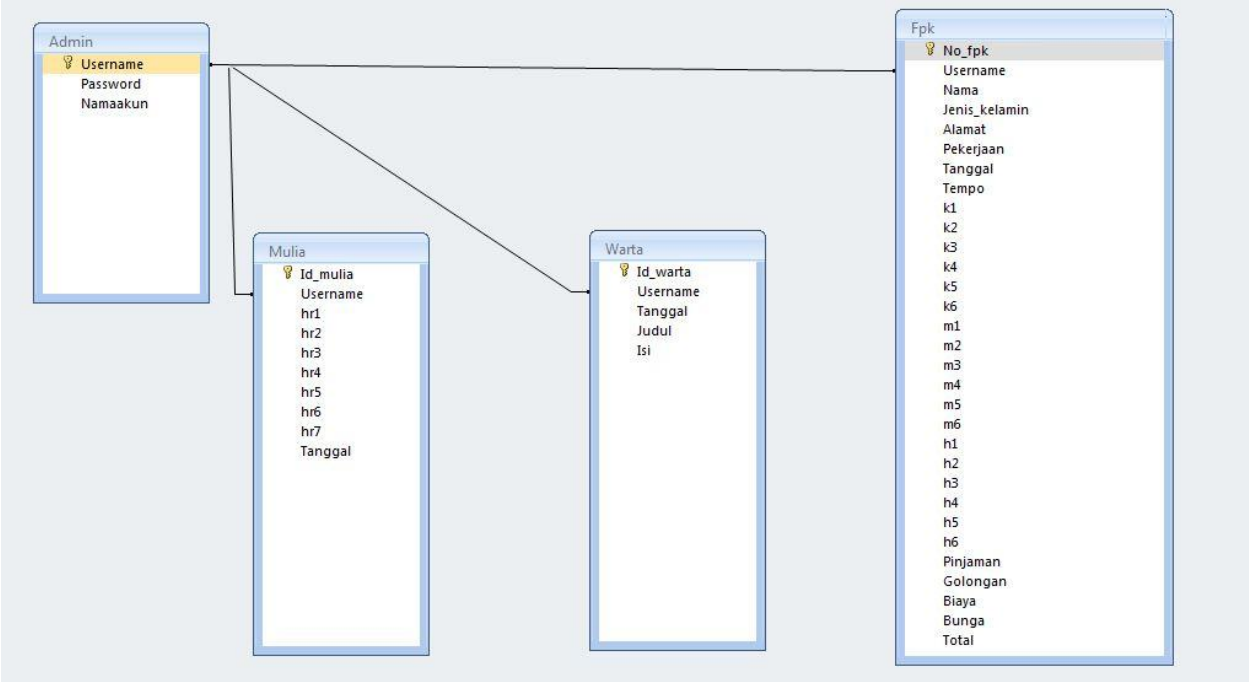
Perancangan akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya. Perancangan digambarkan sebagai proses multi-langkah dimana representasi struktur data, struktur program, karakteristik *interface*, dan detail prosedur, disintesis dari persyaratan informasi.

#### 3.2.3.6 Perancangan Data

Perancangan data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel yang terdapat pada ERD.

#### 3.2.3.7 Skema Relasi

Relasi antar tabel merupakan gabungan antar file yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci (Primary Key). Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu file database beserta entitas dan hubungannya.




**Gambar 3.10 Skema Relasi**

### 3.2.3.8 Struktur Tabel

Tabel adalah komponen utama dan pertama dari sebuah *database*. Struktur tabel dapat dilihat sebagai berikut:

a. Tabel Admin

Tabel admin adalah tabel yang berfungsi untuk menyimpan data dari admin

Tabel 3.6 Admin

| Nama Field | Tipe | Size | Deskripsi |
|---|---|---|---|
| Username | Varchar | 16 | Primary key |
| Userpass | Varchar | 41 | Password dari admin |
| Namaakun | Varchar | 41 | Nama dari admin |

b. Tabel Nasabah

Tabel ini berisi data fpk nasabah di PT Pegadaian Cabang Klayan

Tabel 3.7 Fpk

| Nama Field | Tipe | Size | Deskripsi |
|---|---|---|---|
| No_fpk | Varchar | | Primary |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nama | Varchar | | Berisi tentang nama nasabah |
| Jenis_Kelamin | Char | | Berisi tentang data jenis kelamin nasabah |
| Alamat | Varchar | | Berisi tentang data alamat nasabah |
| Pekerjaan | Char | | Berisi tentang data pekerjaan nasabah |
| Tanggal | Varchar | | Berisi tentang data tanggal penjaminan barang nasabah |
| Tempo | Varchar | | Berisi tentang data tanggal jatuh tempo barang jaminan nasabah |
| K1 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| K2 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| K3 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| K4 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| K5 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| K6 | Varchar | | Berisi tentang keterangan barang jaminan |
| M1 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |
| M2 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |
| M3 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |

| | | | |
|---|---|---|---|
| M4 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |
| M5 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |
| M6 | Varchar | | Berisi tentang jenis gol barang yang dijaminkan |
| H1 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| H2 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| H3 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| H4 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| H5 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| H6 | Varchar | | Berisi tentang harga taksiran barang yang dijaminkan |
| Pinjaman | Integer | | Berisi tentang pinjaman dari barang barang yang dijaminkan |
| Golongan | Varchar | | Berisi tentang golongan kredit |
| Biaya | Integer | | Berisi tentang biaya administrasi barang yang dijaminkan |
| Bunga | Integer | | Berisi tentang biaya bunga sewa barang yang dijaminkan |
| Total | Integer | | Berisi tentang total pinjaman |

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | setelah dikurangi biaya administrasi barang yang dijaminkan |

c. Tabel Warta

Tabel ini berisi data warta nasabah di PT Pegadaian Cabang Klayan

Tabel 3.8 Warta

| Nama Field | Tipe | Size | Deskripsi |
|---|---|---|---|
| Id_warta | Integer | | Primary Key |
| Tanggal | Varchar | | Berisi tentang tanggal penginputan data warta |
| Judul | Varchar | | Berisi tentang judul warta yang akan diinputkan |
| Isi | Varchar | | Berisi tentang isi data warta |

d. Tabel Mulia

Tabel ini berisi data harga Produk Mulia di PT Pegadaian Cabang Klayan

Tabel 3.9 Mulia

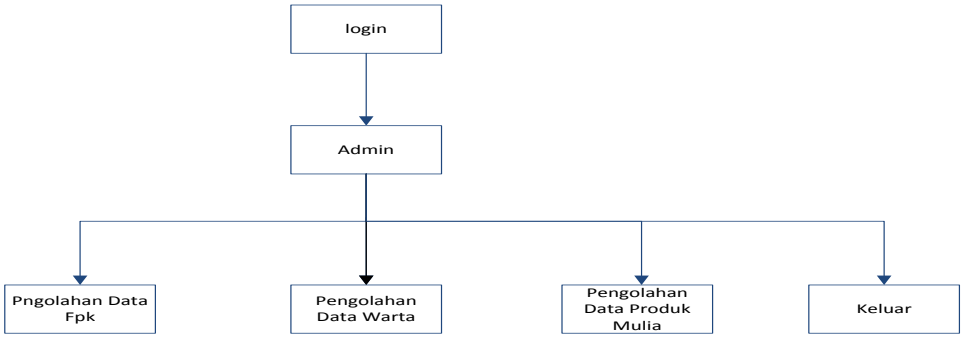
| Nama Field | Tipe | Size | Deskripsi |
|---|---|---|---|
| Id_Mulia | Varchar | | Primary Key |
| Hr1 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 5 gram |
| Hr2 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 10 gram |
| Hr3 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 25 gram |
| Hr4 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 50 gram |
| Hr5 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 100 gram |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hr6 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 250 gram |
| Hr7 | Integer | | Berisi tentang harga produk mulia per 1000 gram |
| Tanggal | Varchar | | Berisi tentang informasi update data harga produk mulia |

### 3.2.4 Perancangan Struktur Menu

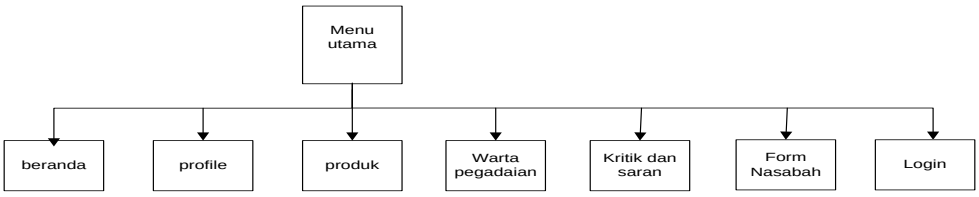
Berikut ini adalah perancangan struktur menu pengembangan Sistem Informasi Website Perusahaan di PT Pegadaian Cabang Klayan.

#### 3.2.4.1 Perancangan Struktur Menu Admin




**Gambar 3.11 Struktur Menu Admin**

#### 3.2.4.2 Perancangan Stuktur Menu User

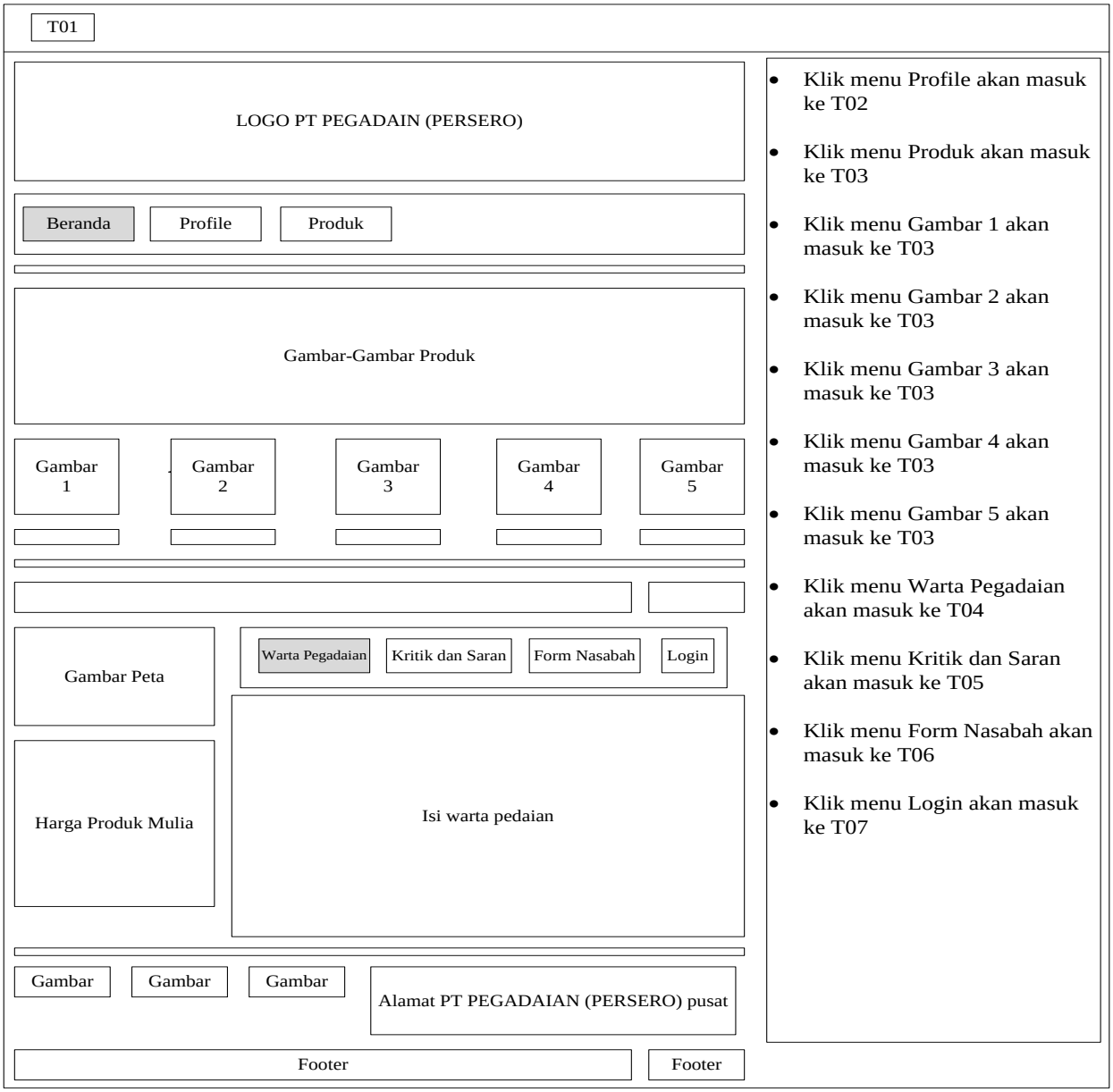



**Gambar 3.12 Struktur Menu User**

### 3.2.5 Perancangan Antar Muka

**1. Perancangan Halaman Utama**

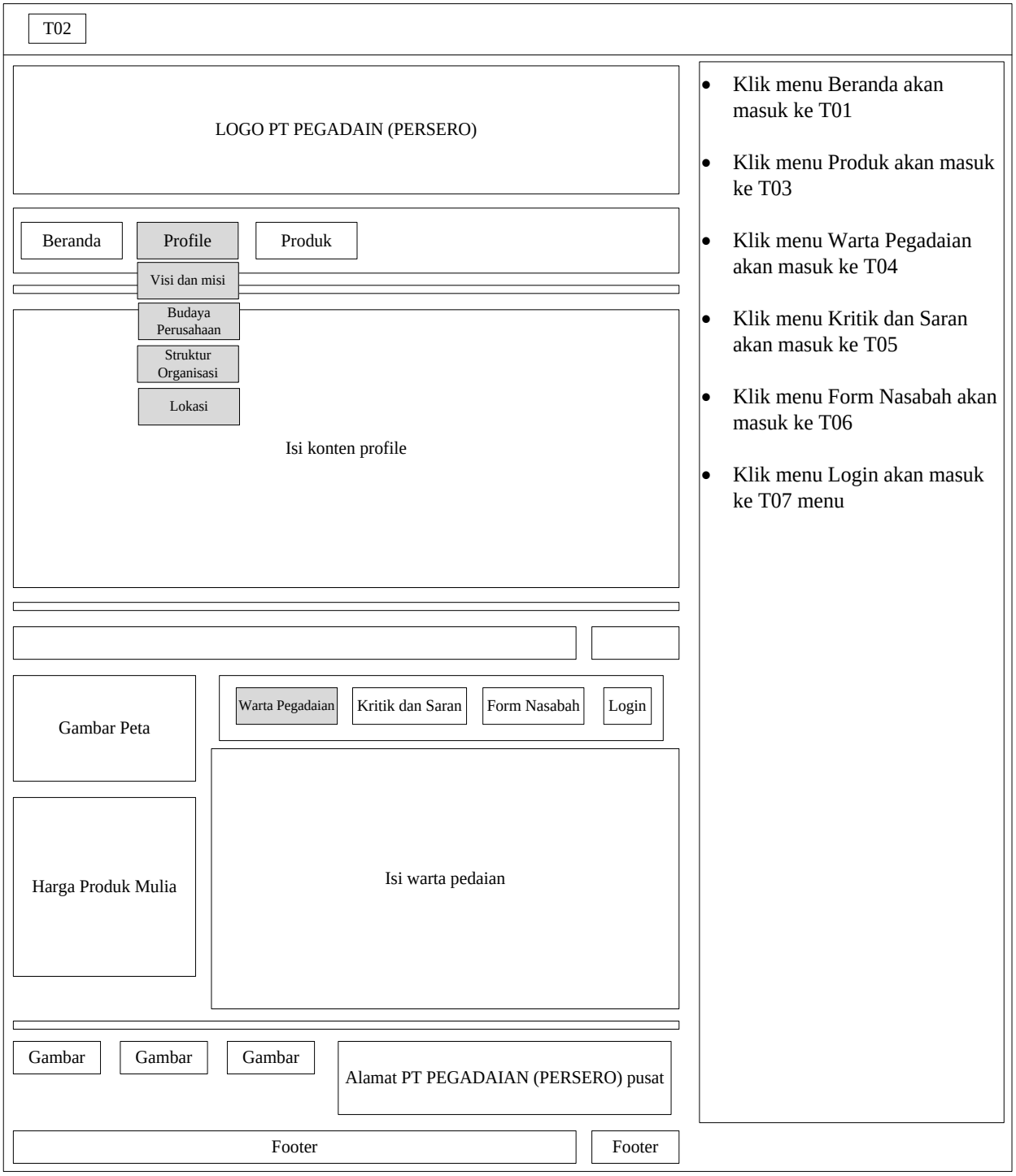
Halaman utama merupakan halaman beranda. Halaman ini berisi tentang profile, produk, harga produk mulia dan warta info seputar perusahaan yang sebelumnya telah admin tambahkan kedalam konten. Dalam halaman ini juga terdapat form login untuk admin mengelola website. Berikut adalah perancangan halaman beranda.




**Gambar 3.13 Perancangan Menu Utama**

**2. Perancangan Halaman Profile**

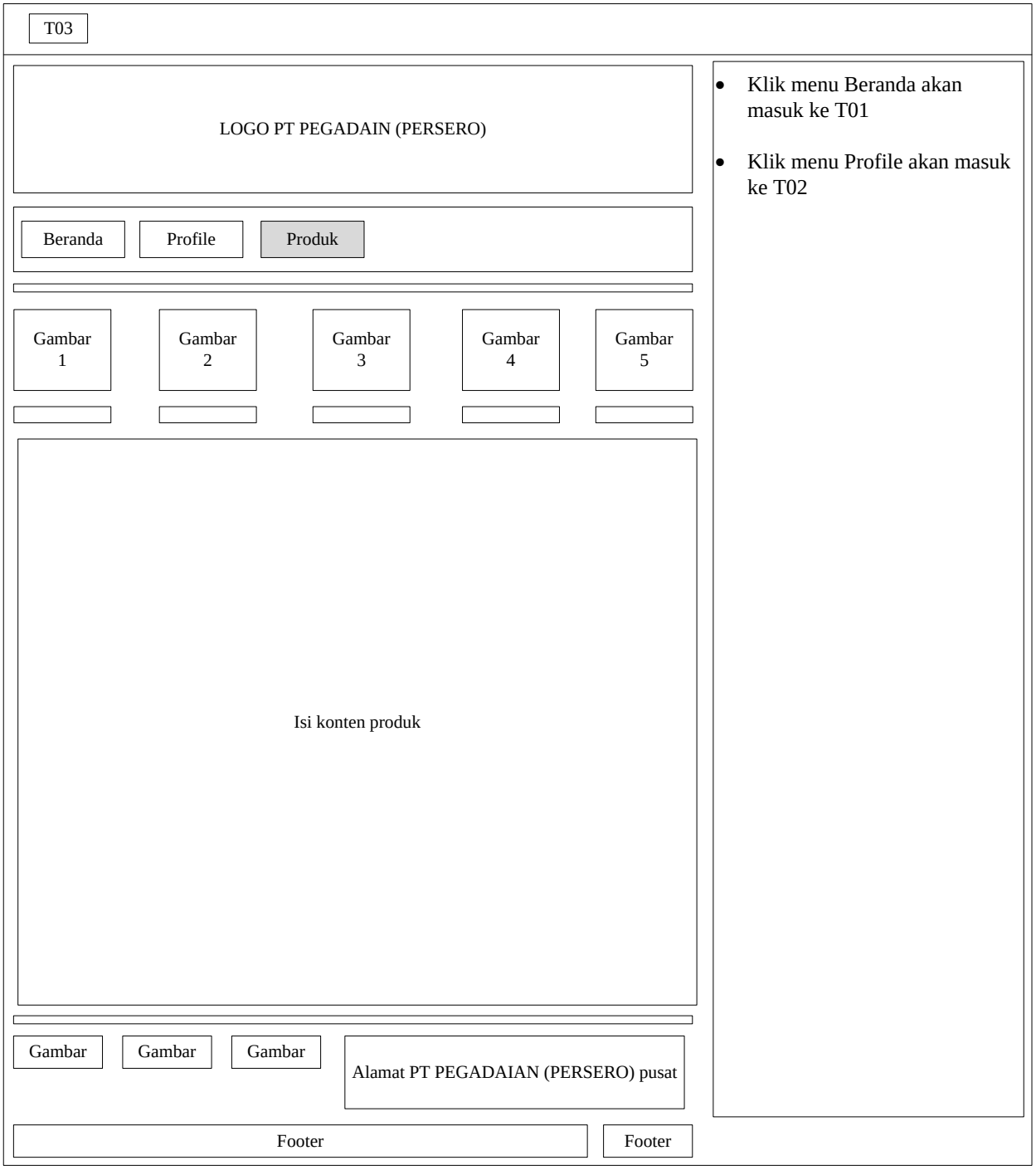
Halaman ini berisi tentang profile perusahaan yang terdiri dari visi dan misi, budaya perusahaan, struktur organisasi dan lokasi.




**Gambar 3.14 Perancangan Menu Profile**

### 3. Perancangan Halaman Produk

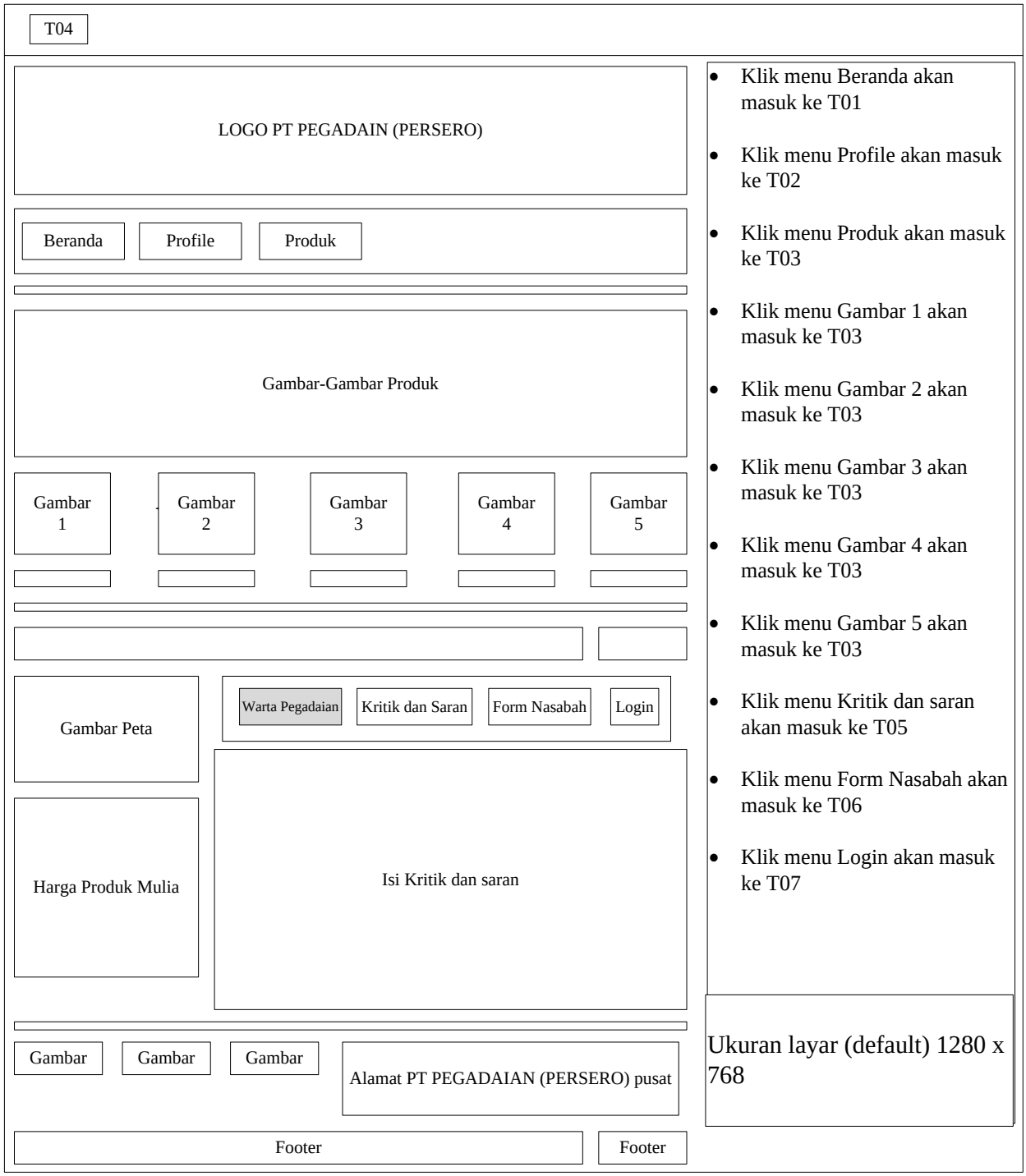
Halaman ini berisi tentang produk perusahaan yang terdiri dari layanan gadai, layanan syariah, layanan emas, layanan fidusia




**Gambar 3.15 Perancangan Menu Produk**

**4. Perancangan Halaman Warta Pegadaian**

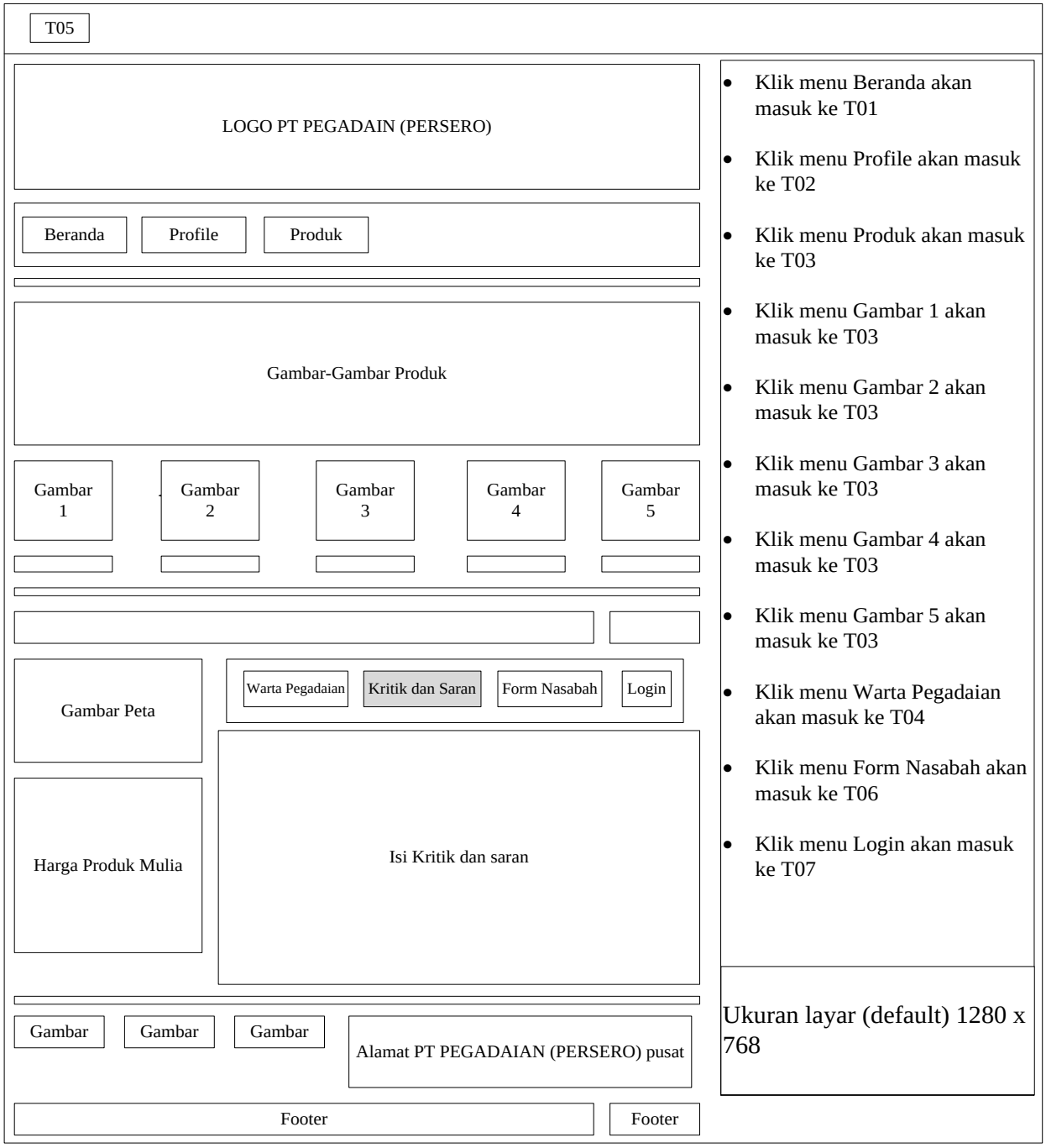
Halaman ini berisi tentang warta perusahaan yang telah diinputkan oleh admin sebelumnya.




**Gambar 3.16 Perancangan Menu Warta Pegadaian**

**5. Perancangan Halaman Kritik dan Saran**

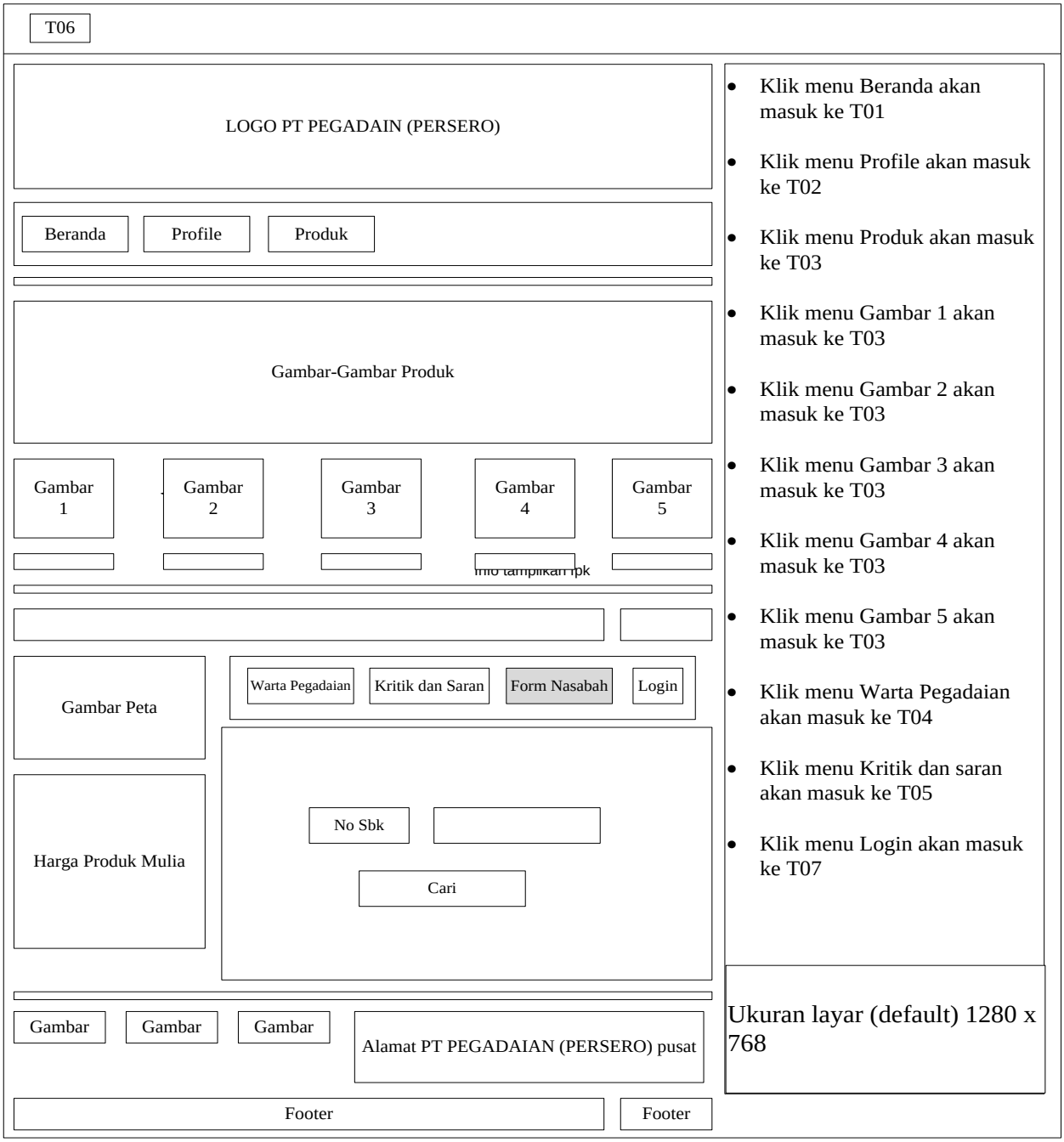
Halaman ini berisi tentang informasi bagaimana jika nasabah ingin menyampaikan kritik dan saran kepada perusahaan




**Gambar 3.17 Perancangan Menu Kritik dan Saran**

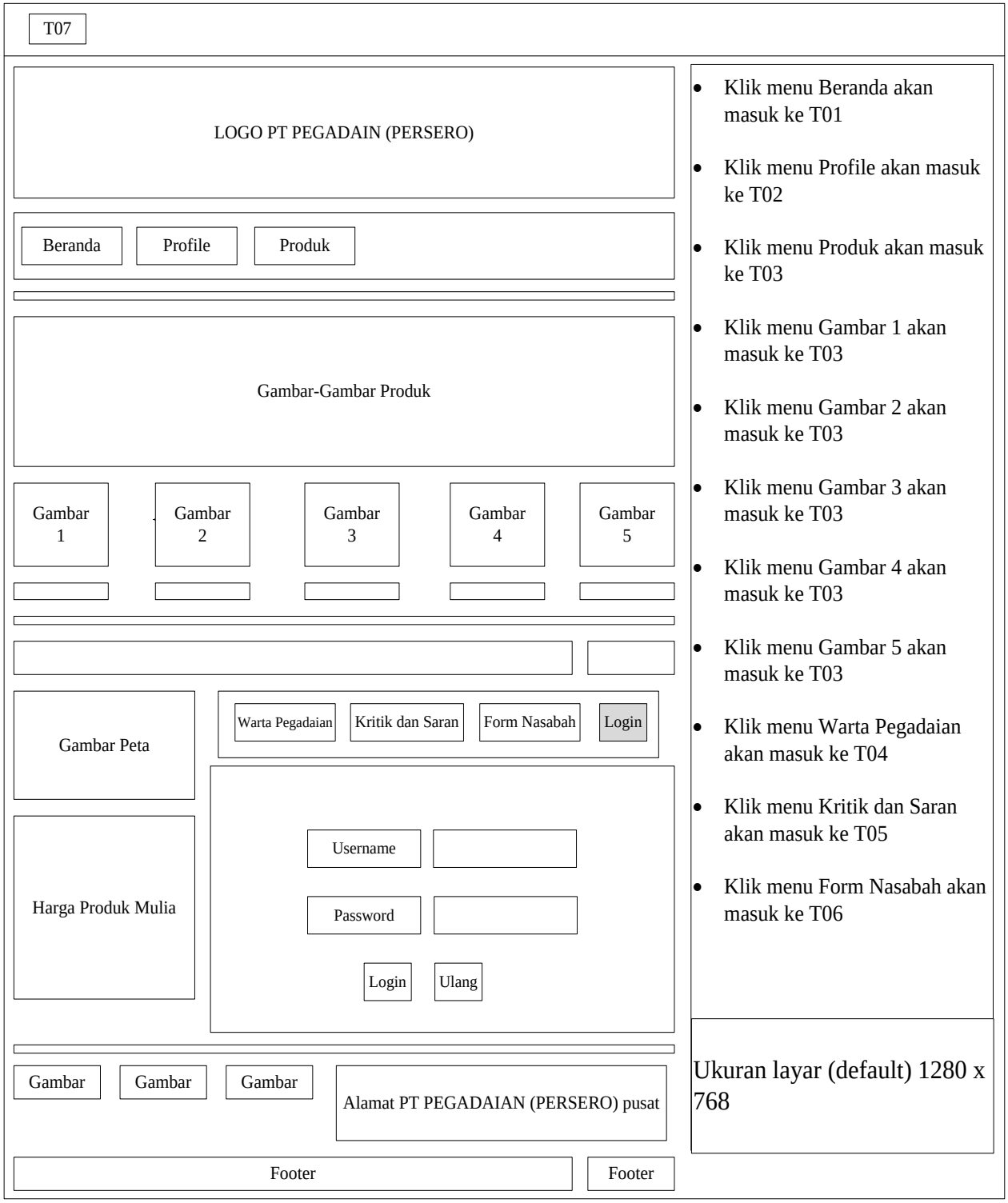
## 6. Perancangan Halaman Form Nasabah

Halaman ini berisi tentang informasi SBK (surat bukti nasabah) dengan menginputkan no sbk nasabah bisa mengetahui biaya bunga sewa dan keterangan barang jaminan, halaman ini hanya bisa diakses nasabah , data nasabah telah diinputkan oleh admin sebelumnya.




**Gambar 3.18 Perancangan Menu Form Nasabah**

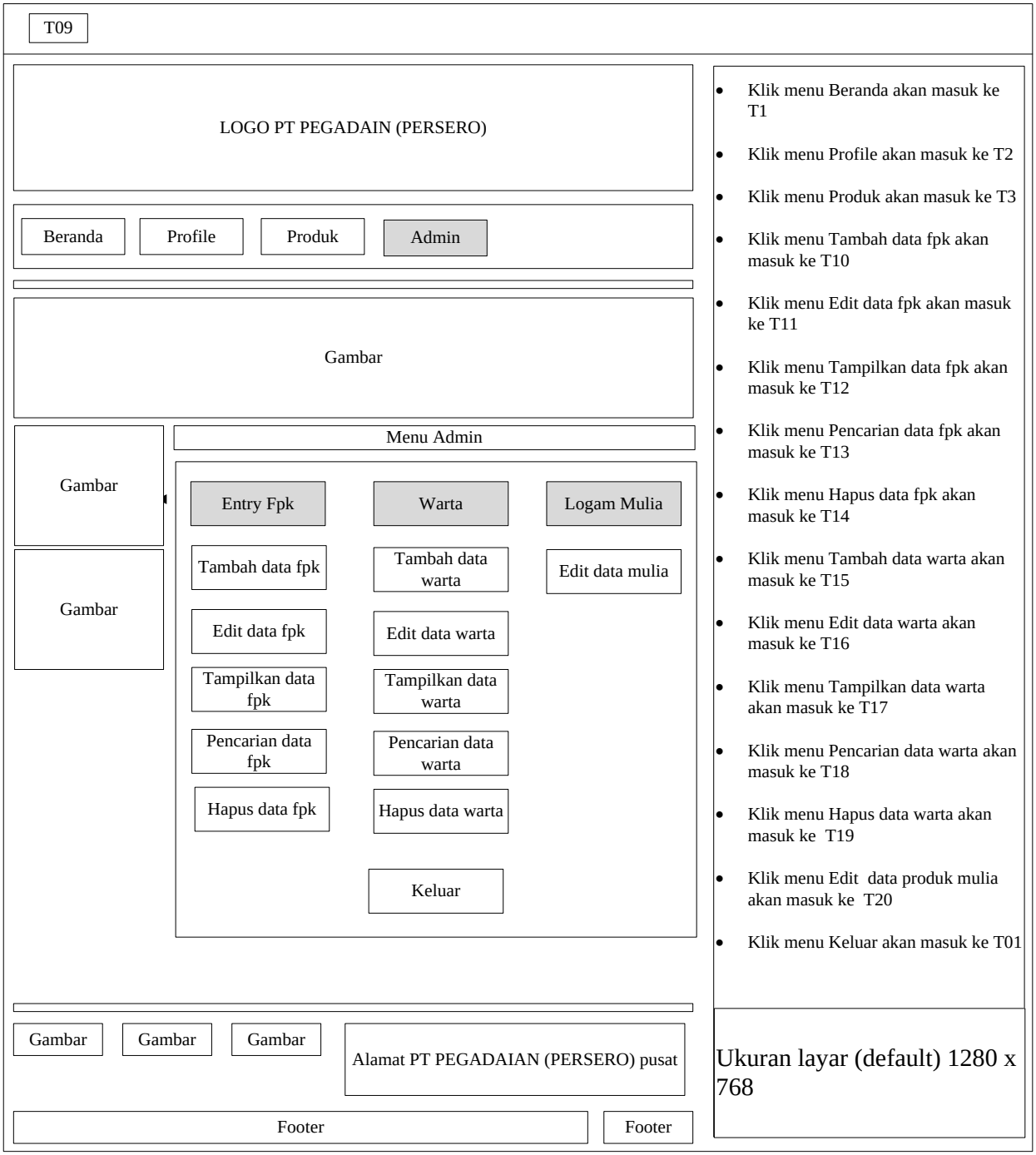
## 7. Perancangan Halaman Login




**Gambar 3.19 Perancangan Menu Login**

## 8. Perancangan Halaman Menu Admin

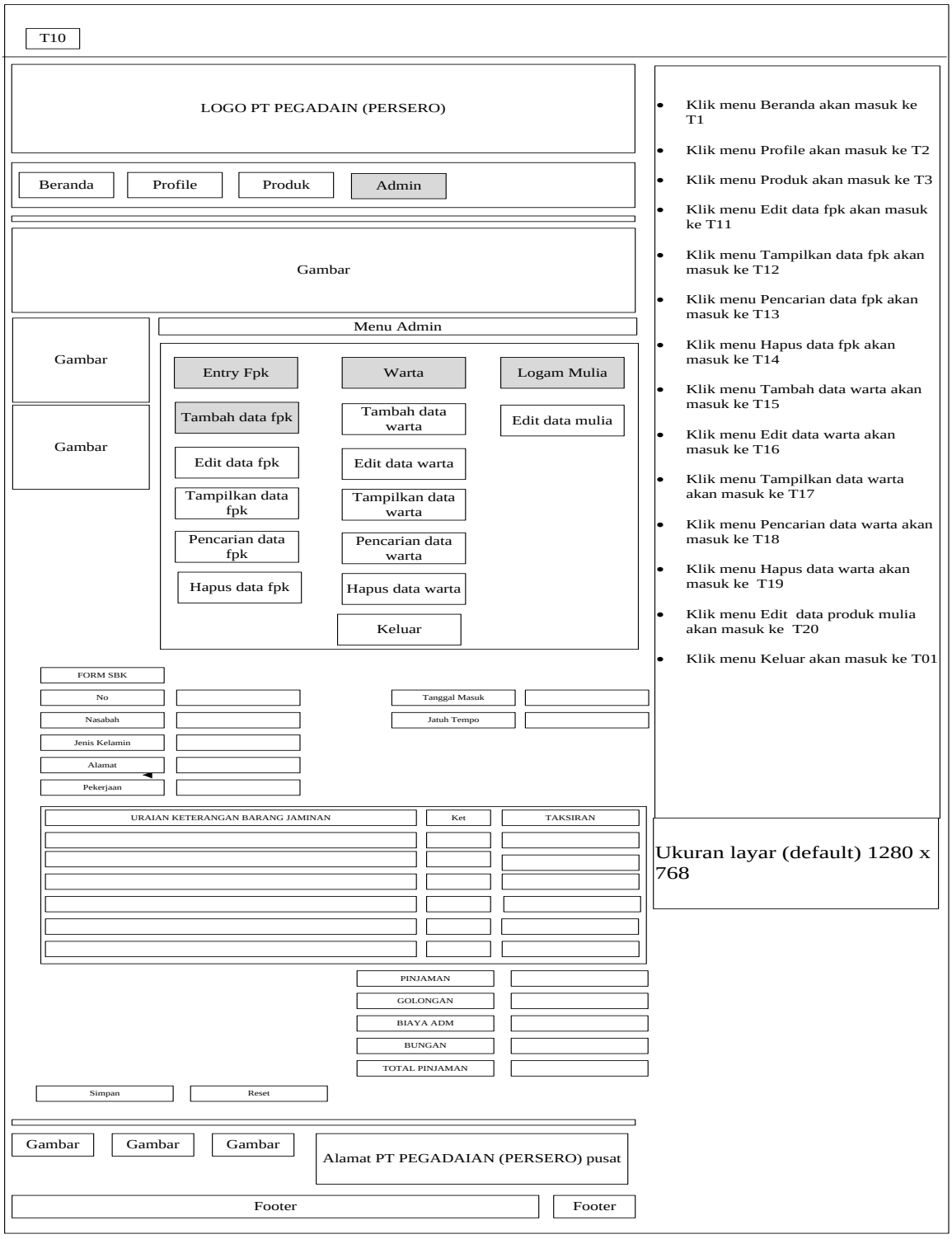
Halaman ini berisi tentang informasi menu admin, jika admin berhasil login, yang terdiri entry Fpk, Warta, Produk Mulia.




**Gambar 3.20 Perancangan Menu Admin**

## 9. Perancangan Halaman Menu Tambah Fpk

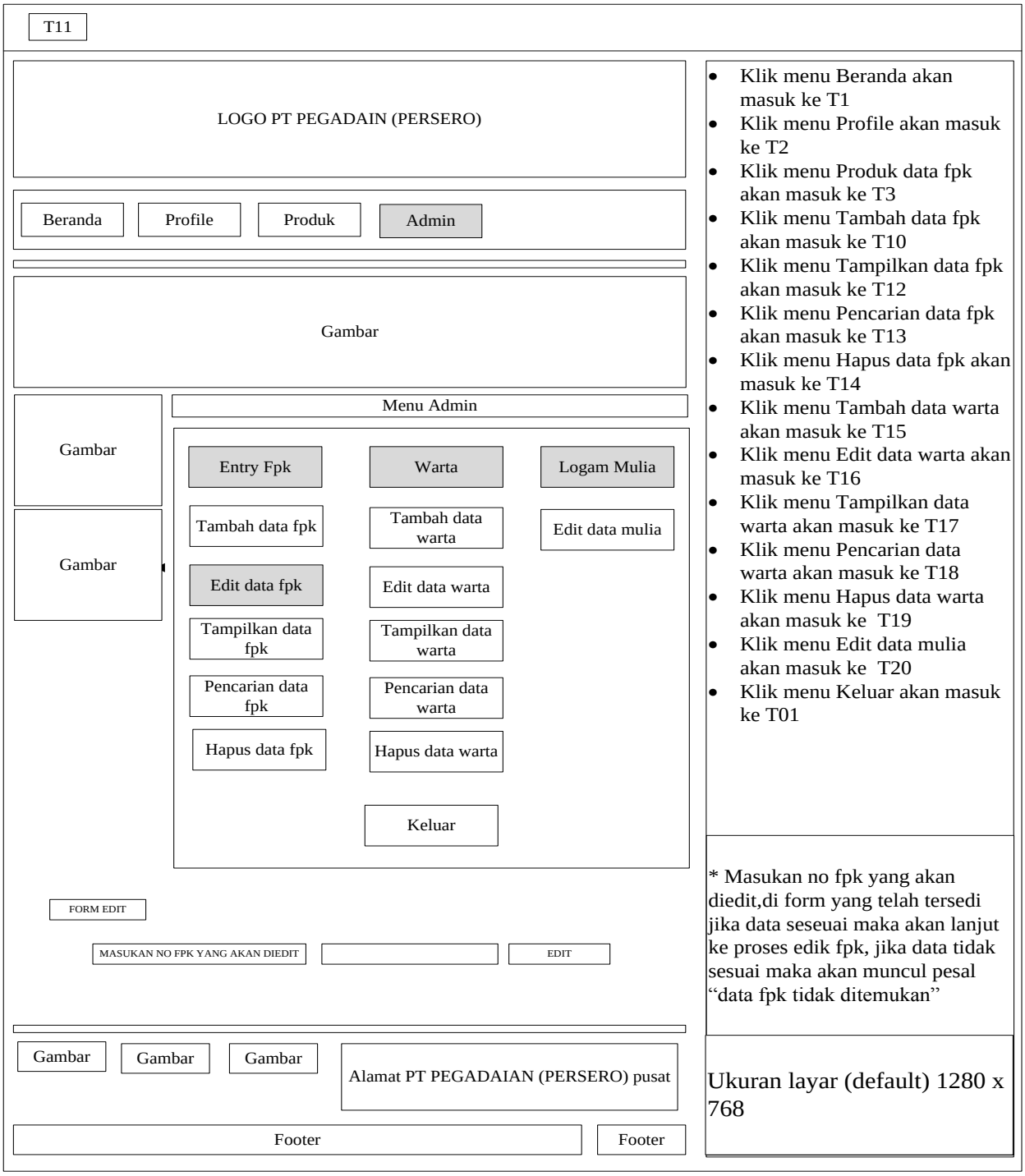
Halaman ini berisi tentang informasi menambah data fpk




**Gambar 3.21 Perancangan Menu Tambah Fpk**

## 10. Perancangan Halaman Menu Edit Data Fpk

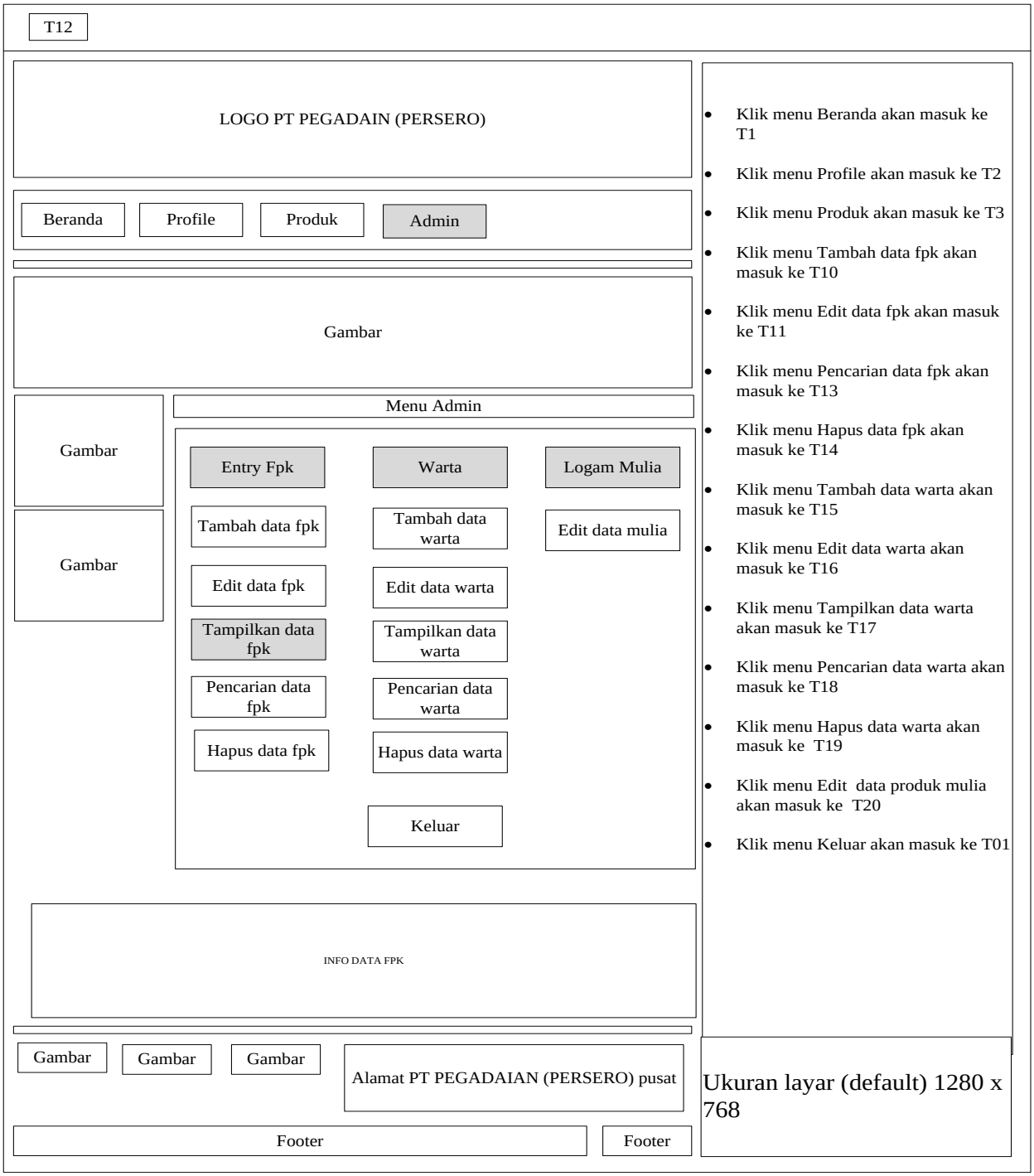
Halaman ini berisi tentang  informasi mengedit data fpk




**Gambar 3.22 Tampilan Menu edit  data fpk**

## 11. Perancangan Halaman Menu Tampilkan Data Fpk

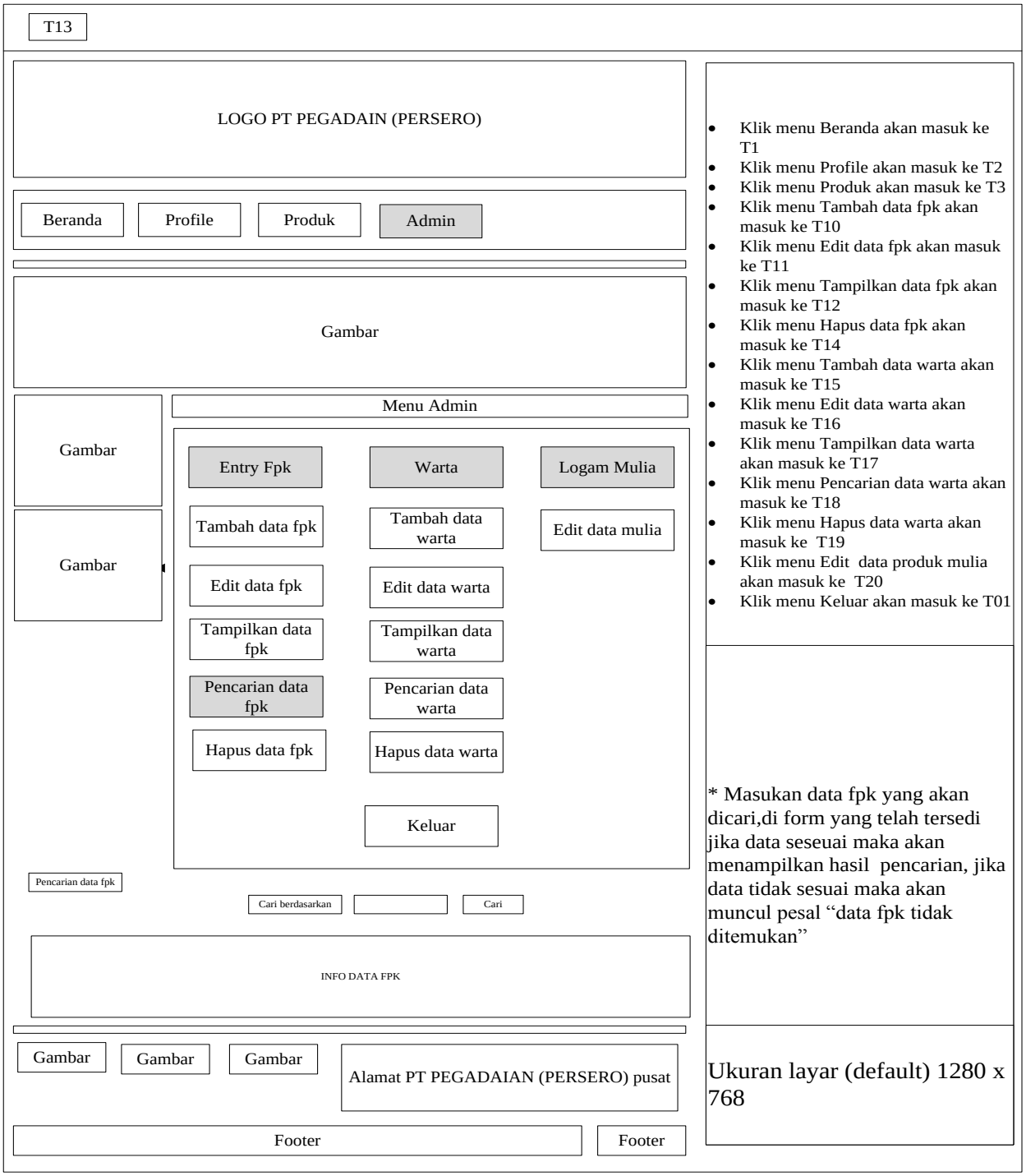
Halaman ini berisi tentang  informasi data fpk.




**Gambar 3.23 Tampilan Menu Tampilkan  data fpk**

## 12. Perancangan Halaman Menu Pencarian Data Fpk

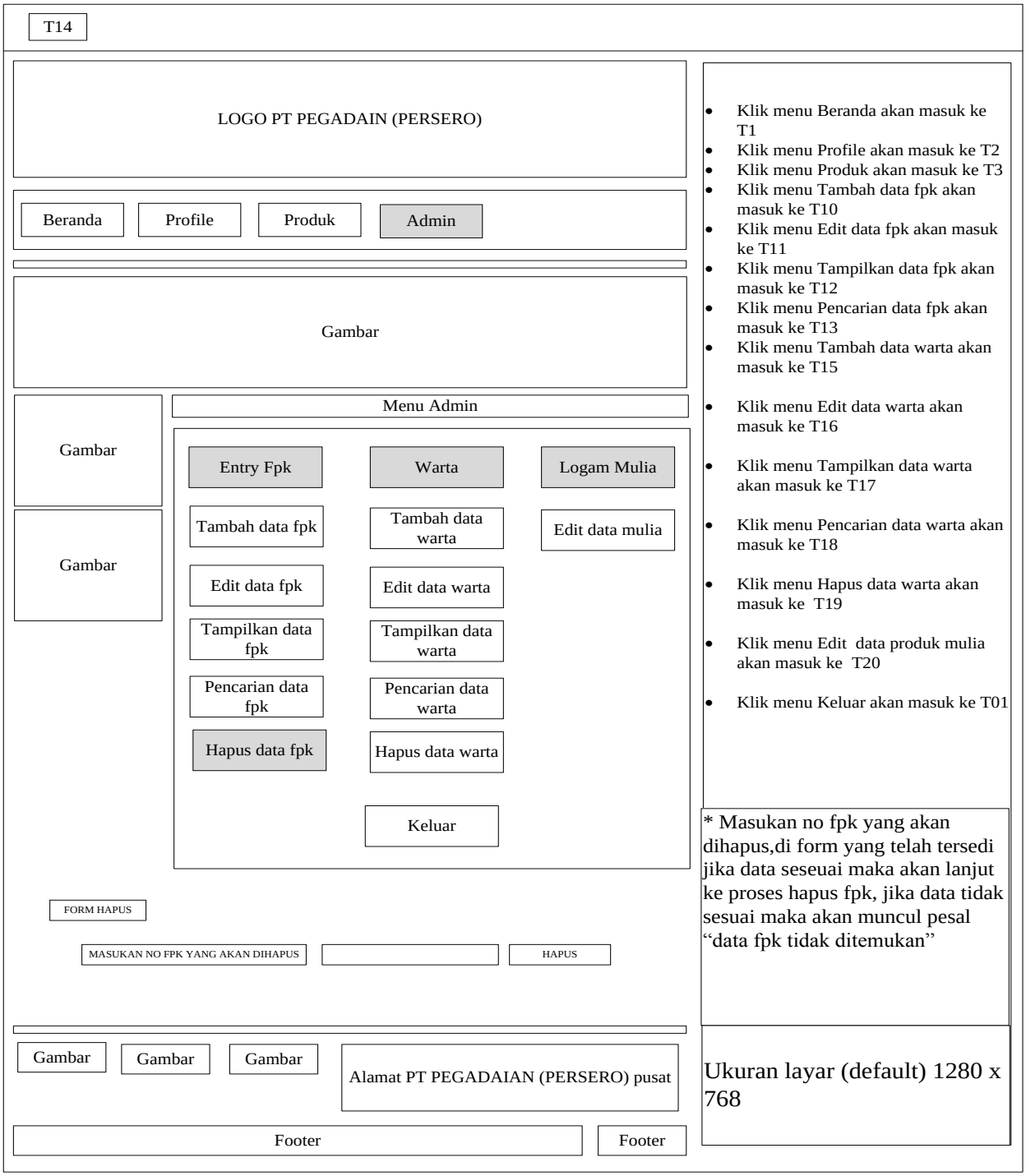
Halaman ini berisi tentang  informasi pencarian data fpk.




**Gambar 3.24 Tampilan Menu Pencarian  data fpk**

## 13. Perancangan Halaman Menu Hapus Data Fpk

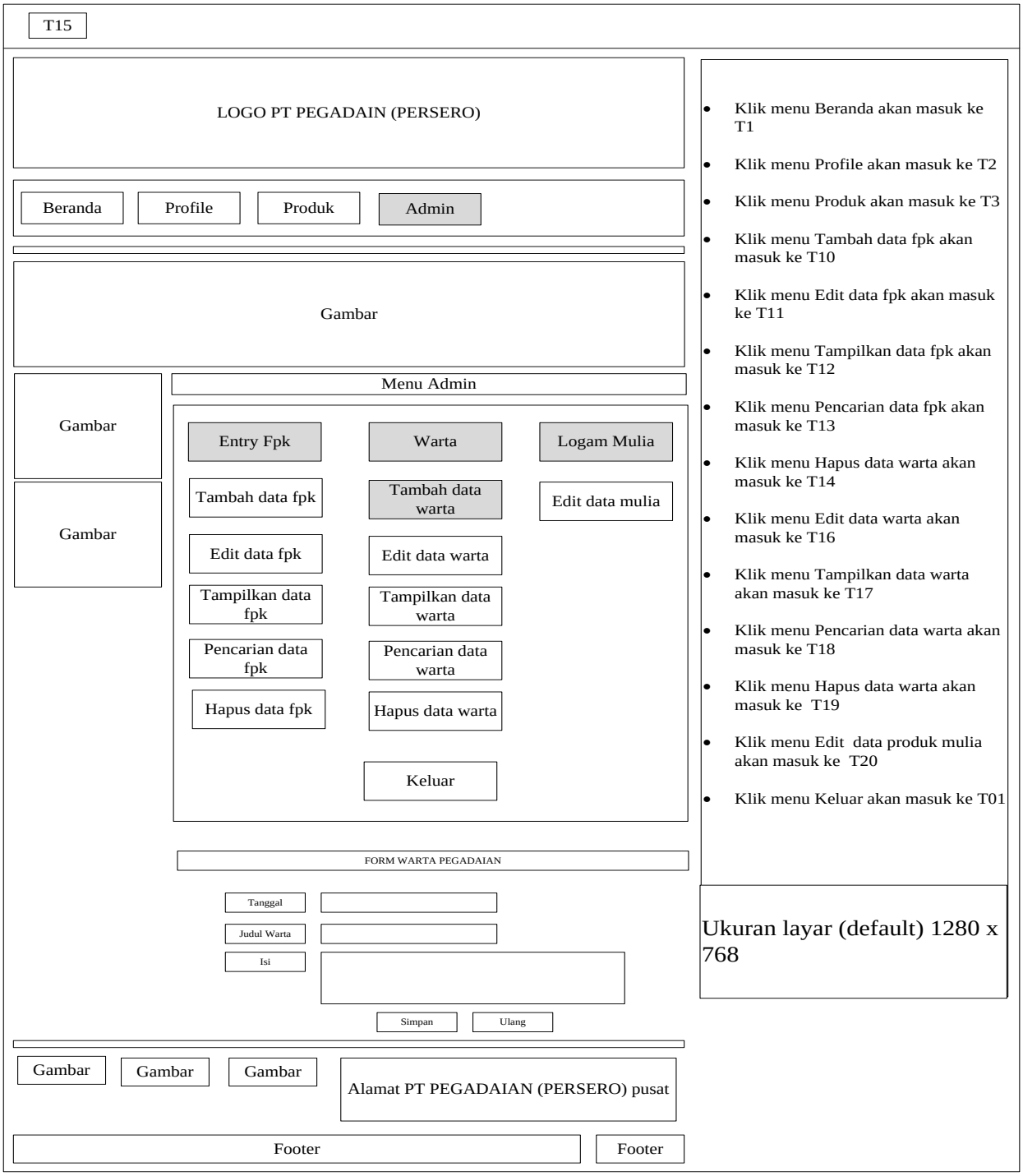
Halaman ini berisi tentang informasi hapus data fpk.




**Gambar 3.25 Tampilan Menu Hapus data fpk**

## 14. Perancangan Halaman Menu Menambah Data Warta

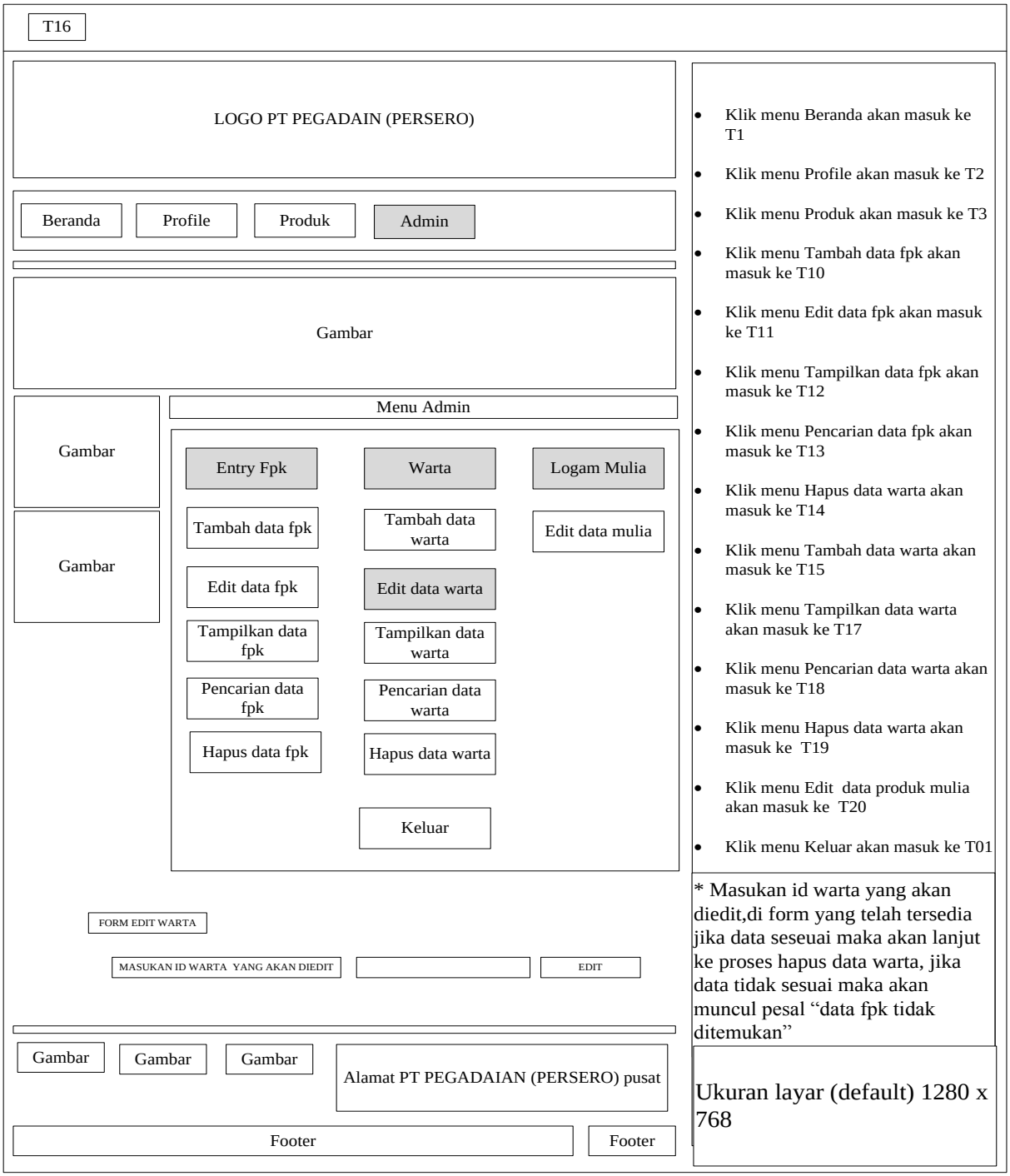
Halaman ini berisi tentang  informasi menambah data warta.




**Gambar 3.26 Tampilan Menu Tambah data warta**

## 15. Perancangan Halaman Menu Mengedit Data Warta

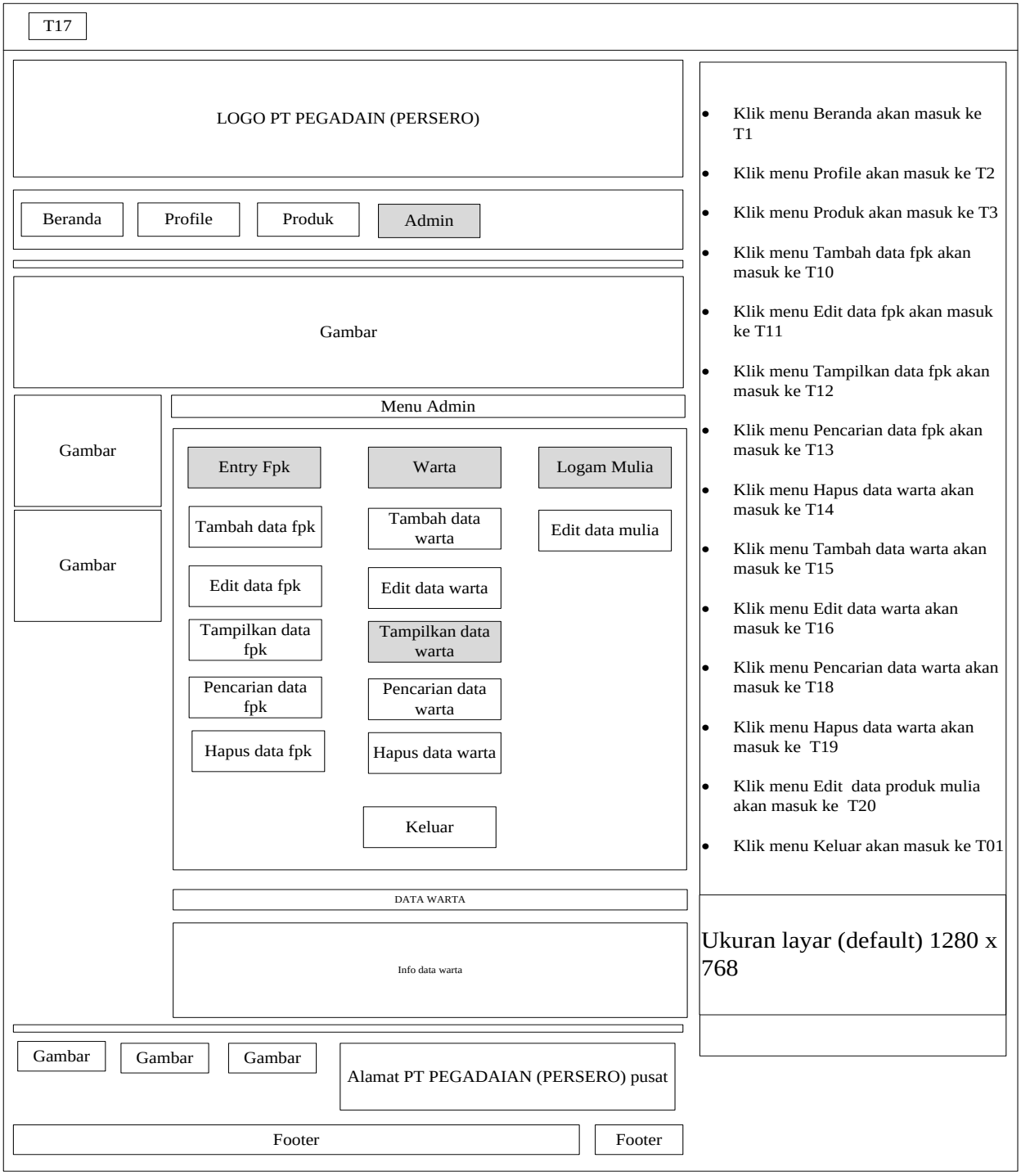
Halaman ini berisi tentang  informasi mengedit data warta.




**Gambar 3.27 Tampilan Menu Edit data warta**

## 16. Perancangan Halaman Menu Menampilkan Data Warta

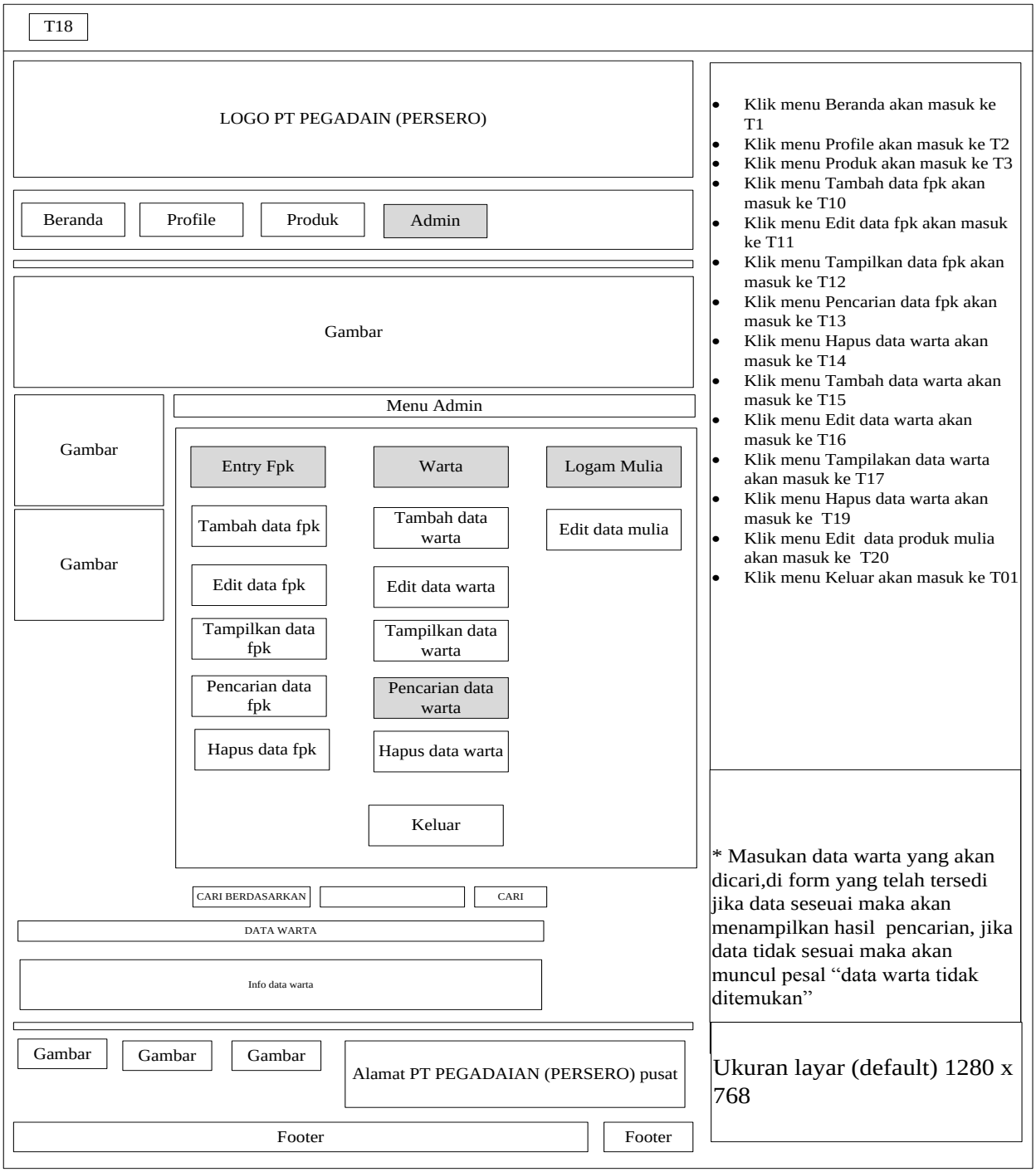
Halaman ini berisi tentang  informasi menampilkan data warta.




**Gambar 3.28 Tampilan Menu Tampilkan data warta**

## 17. Perancangan Halaman Menu Pencarian Data Warta

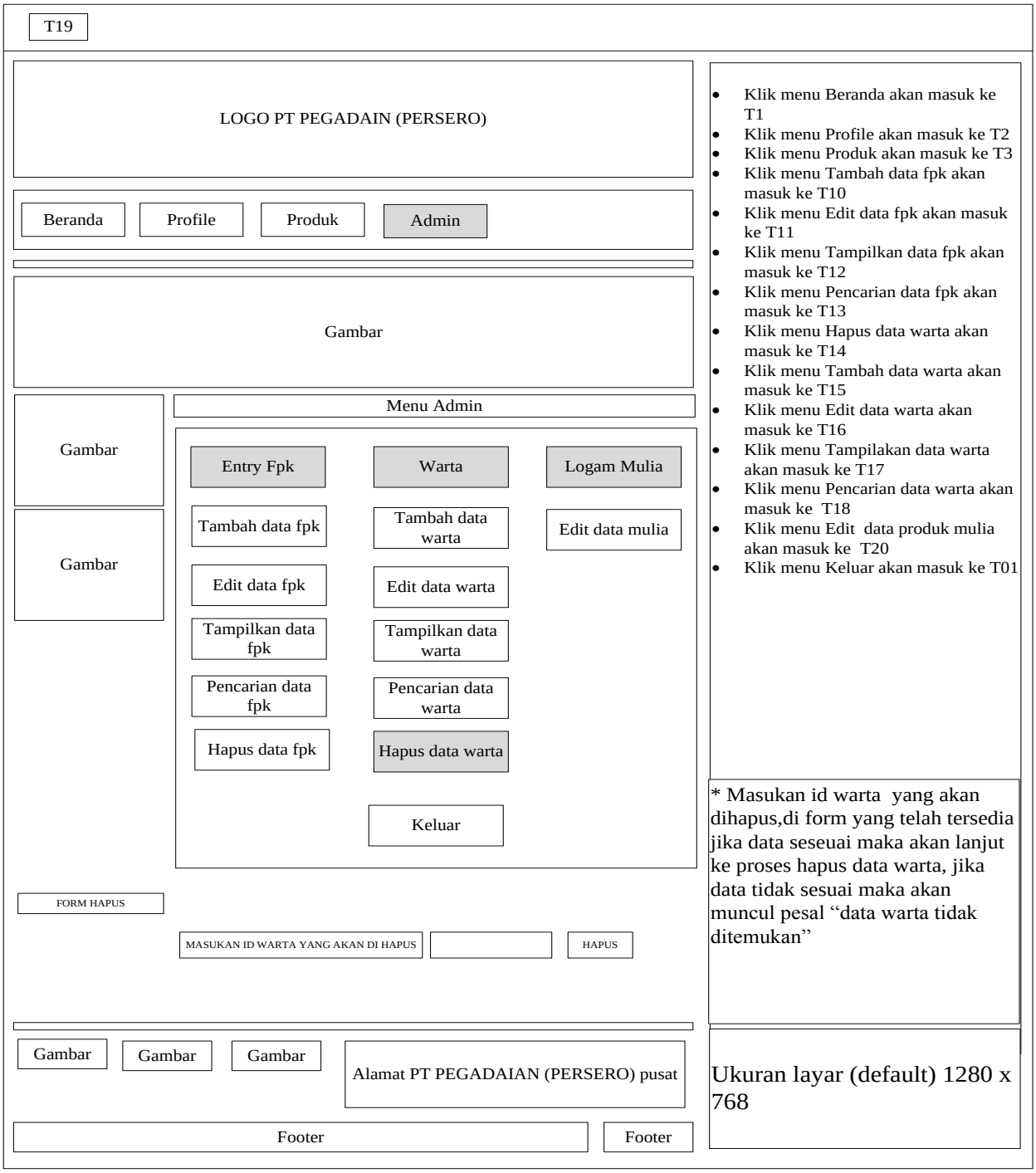
Halaman ini berisi tentang  informasi pencarian data warta.




**Gambar 3.29 Tampilan Menu Pencarian data warta**

## 18. Perancangan Halaman Menu Hapus Data Warta

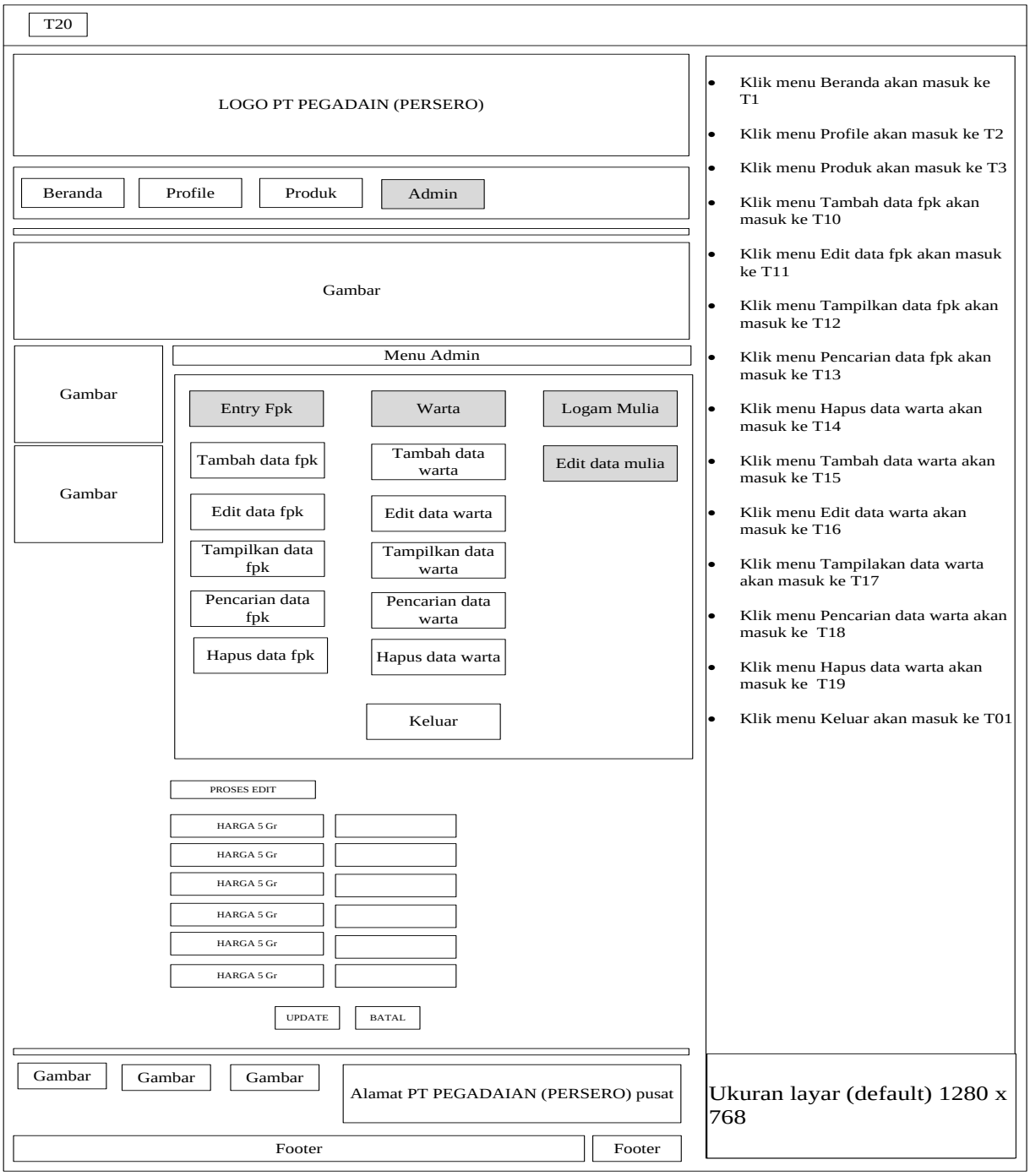
Halaman ini berisi tentang  informasi hapus data warta.




**Gambar 3.30 Tampilan Menu Hapus data warta**

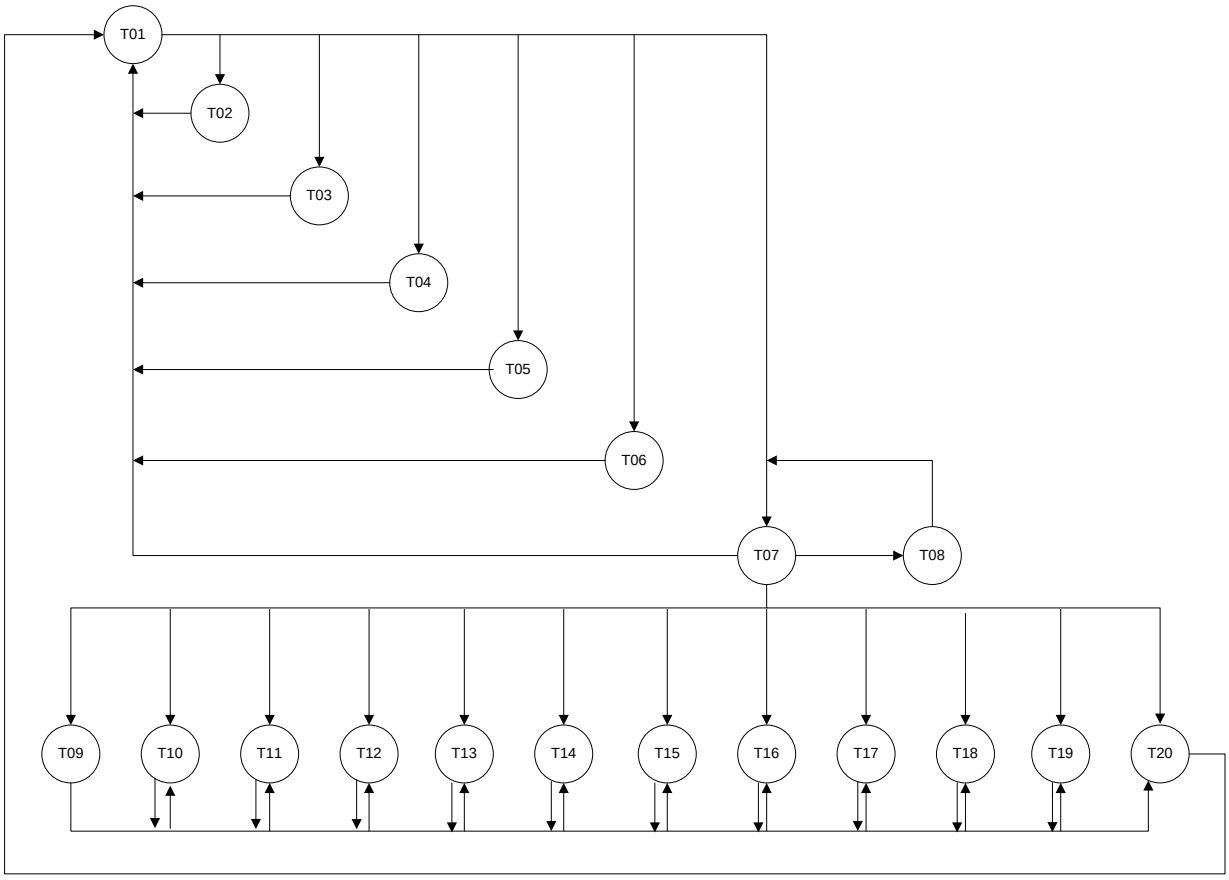
## 19. Perancangan Halaman Menu Edit Data Produk Mulia

Halaman ini berisi tentang informasi edit data produk mulia.




**Gambar 3.31 Tampilan Menu Edit Data Produk Mulia**

### 3.2.6 Jaringan Sematik




**Gambar 3.32 Jaringan Sematik**

## 3.3 Implementasi

### 3.3.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberi masukan pada pengembangan sistem.

#### 3.3.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan perangkat keras adalah sebagai berikut :

a. Processor

b. Montor CRT dengan resolusi layar 1366 x 768.

c. Memory/RAM 2048 MB.

d. VGA Card 256 Mb.

e. Keyboard.

f. Mouse.

#### 3.3.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan perangkat keras adalah sebagai berikut :

a. Sistem Operasi XP Professional.
b. Bahasa Pemrograman PHP.
c. Web Server Wamp
d. Database Server MySqL.
e. Browser Mozilla Firefox, Google Chrome.
f. Code editor Dreamweaver .

### 3.3.2 Implementasi Database

Pembuatan database dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS MySQL. Implementasi database dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

**Tabel 3.10 login**

```
/*Table structure for table `admin` */

DROP TABLE IF EXISTS `admin`;

CREATE TABLE `admin` (
  `username` varchar(16) NOT NULL,
  `userpass` varchar(41) DEFAULT NULL,
  `namaakun` varchar(41) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Data for the table `admin` */

insert into `admin`(`username`,`userpass`,`namaakun`) values
('PENAKSIR1','1234','PENAKSIR1');
```

**Tabel 3.11 Fpk**

```
/*Table structure for table `nasabah` */

DROP TABLE IF EXISTS `nasabah`;

CREATE TABLE `nasabah` (
  `no_fpk` varchar(10) NOT NULL ,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `jenis_kelamin` char(15) NOT NULL,
  `alamat` varchar(30) NOT NULL,
  `pekerjaan` char(15) NOT NULL,
  `tanggal` char(15) NOT NULL,
  `tempo` char(15) NOT NULL,
  `k1` char(200) DEFAULT NULL,
  `k2` char(200) DEFAULT NULL,
  `k3` char(200) DEFAULT NULL,
```

```
  `k4` char(200) DEFAULT NULL,
  `k5` char(200) DEFAULT NULL,
  `k6` char(200) DEFAULT NULL,
  `m1` char(50) DEFAULT NULL,
  `m2` char(50) DEFAULT NULL,
  `m3` char(50) DEFAULT NULL,
  `m4` char(50) DEFAULT NULL,
  `m5` char(50) DEFAULT NULL,
  `m6` char(50) DEFAULT NULL,
  `h1` char(50) DEFAULT NULL,
  `h2` char(50) DEFAULT NULL,
  `h3` char(50) DEFAULT NULL,
  `h4` char(50) DEFAULT NULL,
  `h5` char(50) DEFAULT NULL,
  `h6` char(50) DEFAULT NULL,
  `pinjaman` char(50) DEFAULT NULL,
  `gol` char(50) DEFAULT NULL,
  `biaya` char(50) DEFAULT NULL,
  `bunga` char(50) DEFAULT NULL,
  `total` char(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_fpk`),
  UNIQUE KEY `idx_nama_nasabah` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;



/*Table structure for table `ket_gadai` */

DROP TABLE IF EXISTS `ket_gadai`;

CREATE TABLE `ket_gadai` (
  `id_gadai` varchar(10) NOT NULL ,
  `no_fpk` varchar(10) NOT NULL ,
  `uraian_barang` varchar(10) NOT NULL ,
  `ket_barang` varchar(10) NOT NULL ,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_gadai`),
  KEY `FK_ket_gadai_nasabah` (`no_fpk`),
  CONSTRAINT `FK_ket_gadai_nasabah` FOREIGN KEY (`no_fpk`) REFERENCES
`nasabah` (`no_fpk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

/*!40101 SET SQL_MODE=@OLD_SQL_MODE */;
/*!40014 SET FOREIGN_KEY_CHECKS=@OLD_FOREIGN_KEY_CHECKS */;
```

**Tabel 3.12 Warta**

```
/*Table structure for table `warta` */

DROP TABLE IF EXISTS `warta`;

CREATE TABLE `warta` (
  `id_warta` int(16) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tanggal` varchar(16) NOT NULL,
  `judul` varchar(767) DEFAULT NULL,
  `isi` varchar(767) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warta`),
  UNIQUE KEY `idx_tanggal_warta` (`tanggal`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=0 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

**Table 3.13 Produk Mulia**

```
/*Table structure for table `mulia` */

DROP TABLE IF EXISTS `mulia`;

CREATE TABLE `mulia` (
  `id_mulia` varchar(16) NOT NULL,
  `hr1` varchar(16) NOT NULL,
  `hr2` varchar(16) NOT NULL,
```

```
  `hr3` varchar(16) NOT NULL,
  `hr4` varchar(16) NOT NULL,
  `hr5` varchar(16) NOT NULL,
  `hr6` varchar(16) NOT NULL,
  `hr7` varchar(16) NOT NULL,
  `tanggal` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_mulia`)
 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

/*Data for the table `mulia` */

insert into `mulia`(`id_mulia`,`hr1`,`hr2`,`hr3`,`hr4`,`hr5`,`hr6`,`hr7`,`tanggal`) values
('mulia','2,850,500','5,660,000','14,075,000','28,085,000','56,120,000','140,200,000','560,965,000','
31-Desember-2012');
```

### 3.3.4 Implementasi Antar Muka

Setelah dilakukan analisis dan perancangan terhadap *website* yang dibangun maka tahap selanjutnya adalah implementasi. Tujuan implementasi adalah untuk menjelaskan tentang modul manual kepada pengguna yang akan menggunakan *website* tersebut sehingga pengguna dapat mengerti apa yang ditampilkan pada *website* itu sendiri.

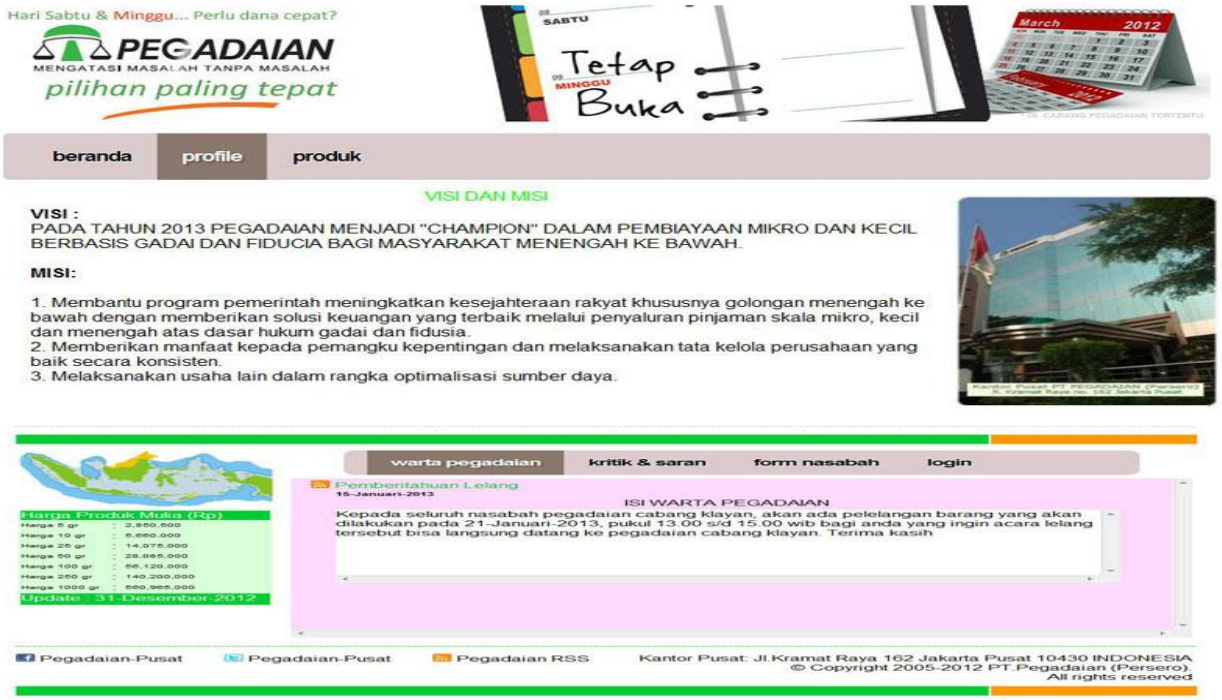
Tahap implementasi yang dilakukan adalah melakukan implementasi antarmuka yang berguna sebagai tampilan untuk pengguna sistem. Implementasi antarmuka dilakukan pada setiap hasil perancangan antarmuka yang telah dibuat ke dalam website yang dibangun.Berikut ini tampilan implementasi antar muka aplikasi website.

**a. Tampilan implementasi layar halaman beranda**




**Gambar 3.33 Tampilan implentasi layar halaman beranda.**

**b. Tampilan implementasi layar halaman profile**




**Gambar 3.34 Tampilan implentasi layar halaman profile.**

**c. Tampilan implementasi layar halaman produk**




**Gambar 3.35 Tampilan implentasi layar halaman produk.**

**d. Tampilan implementasi layar halaman warta pegadaian**




**Gambar 3.36 Tampilan implentasi layar halaman warta pegadaian.**

**e. Tampilan implementasi layar halaman kritik dan saran**



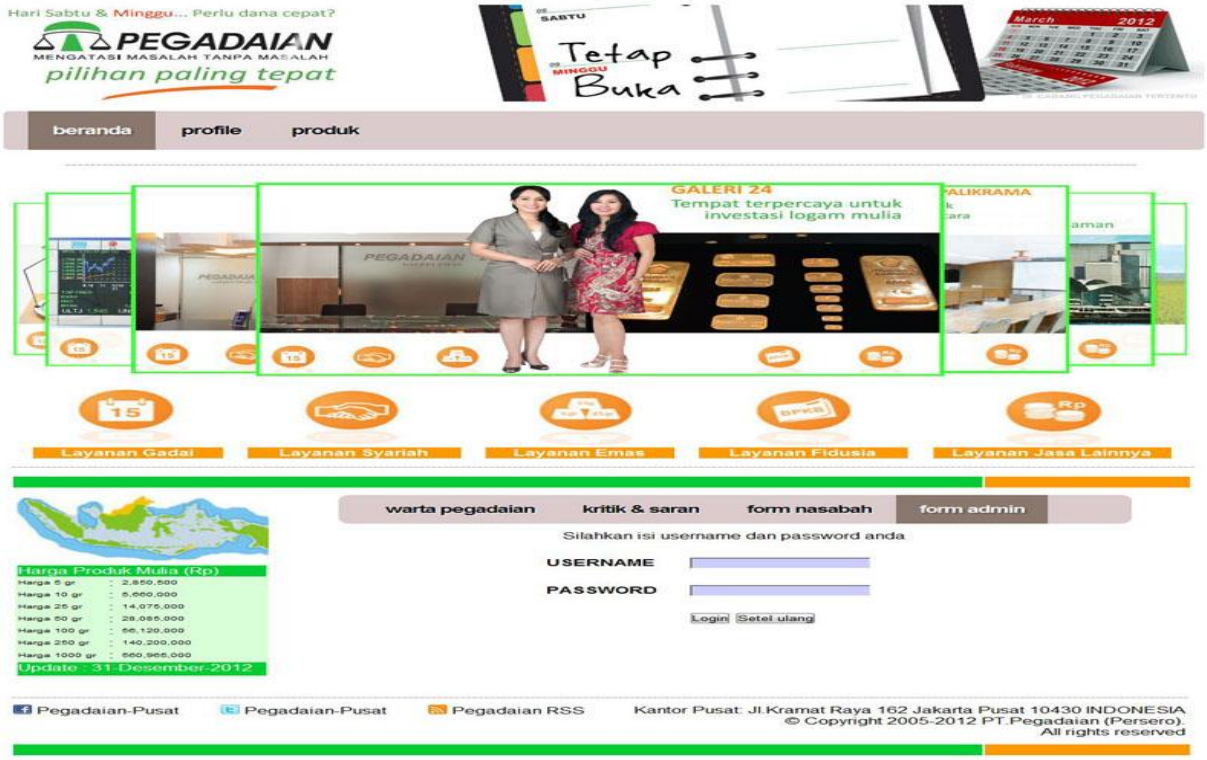

**Gambar 3.37 Tampilan implentasi layar halaman kritik dan saran.**

**f. Tampilan implementasi layar halaman form nasabah**



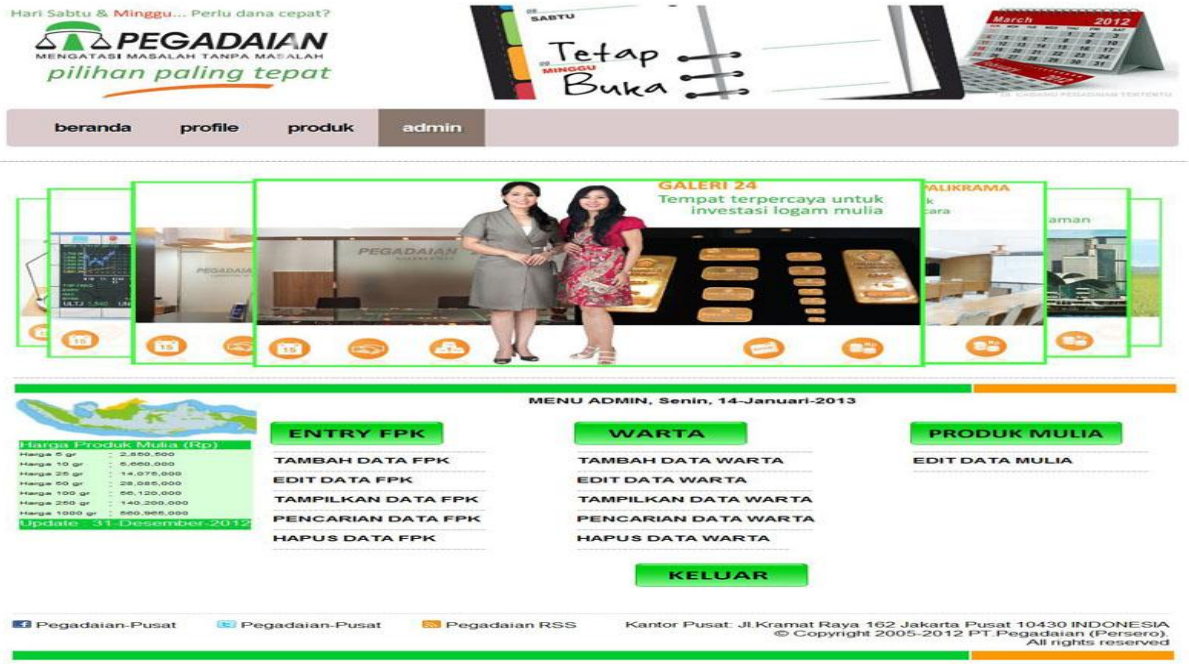

**Gambar 3.38 Tampilan implentasi layar halaman form nasabah.**

**g. Tampilan implementasi layar halaman login**



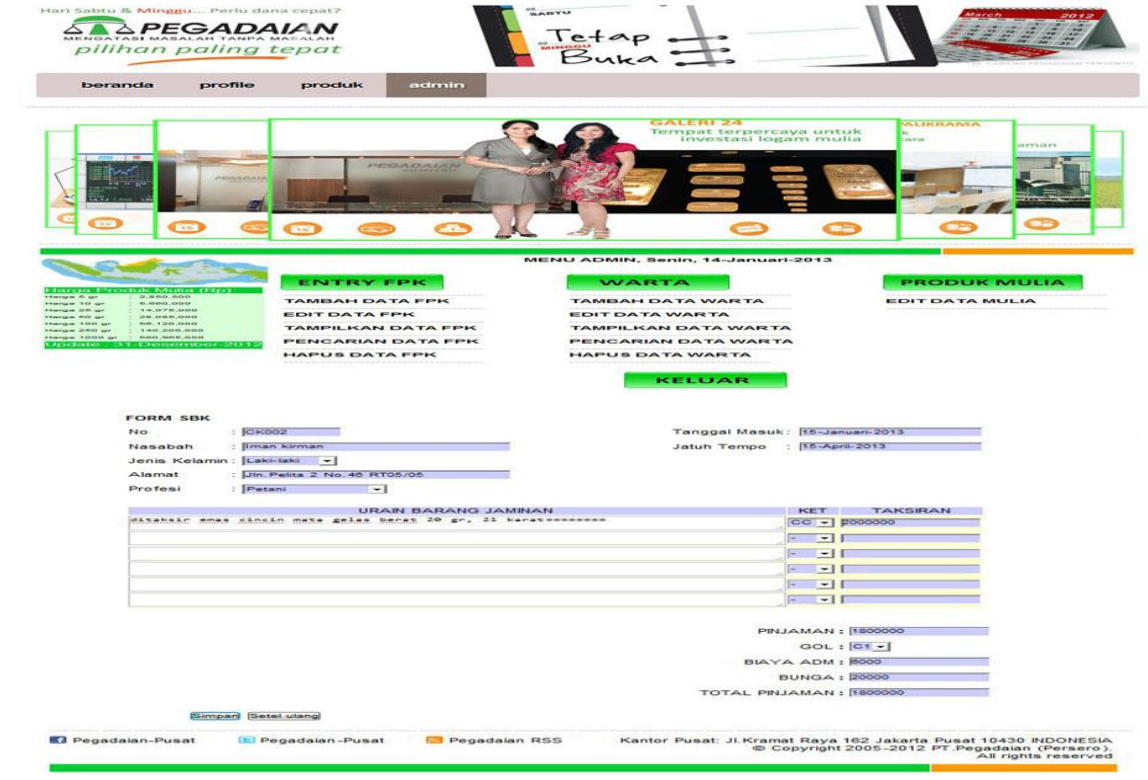

**Gambar 3.39 Tampilan implentasi layar halaman login.**

**h. Tampilan implementasi layar halaman form admin**




**Gambar 3.40 Tampilan implentasi layar halaman admin.**

**i. Tampilan implementasi layar halaman tambah data fpk**



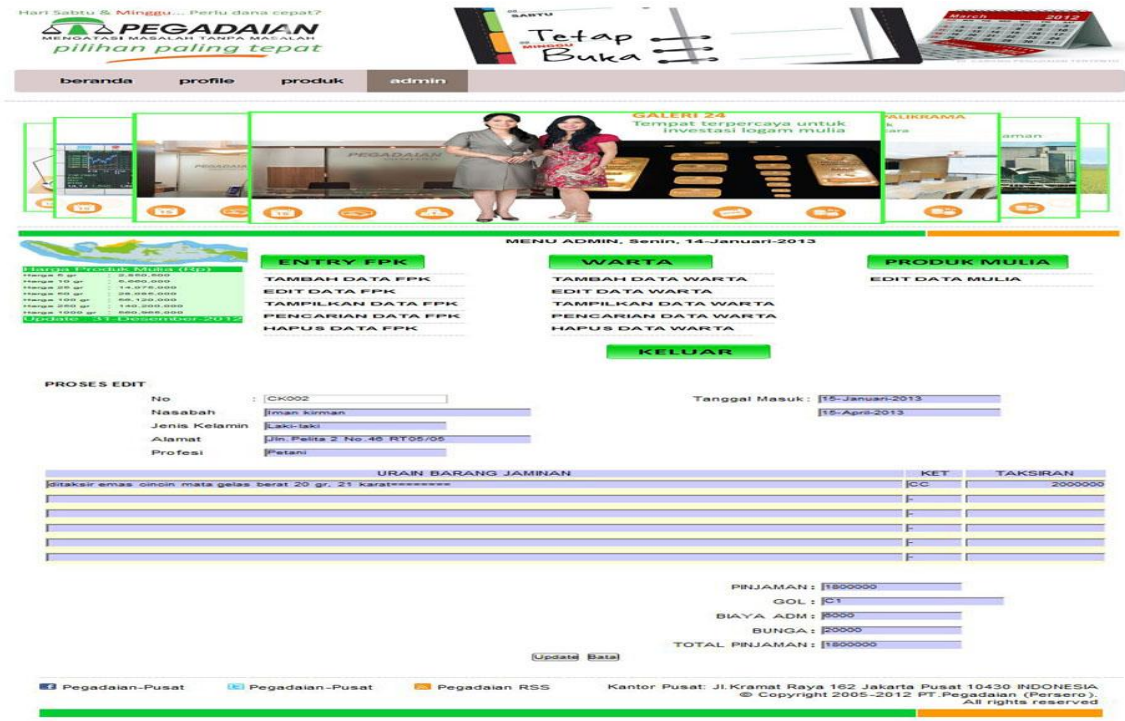

**Gambar 3.41 Tampilan implentasi layar halaman tambah data fpk.**

**j. Tampilan implementasi layar halaman edit data fpk**




**Gambar 3.42 Tampilan implentasi layar halaman edit fpk data.**

**k. Tampilan implementasi layar halaman proses edit data fpk**



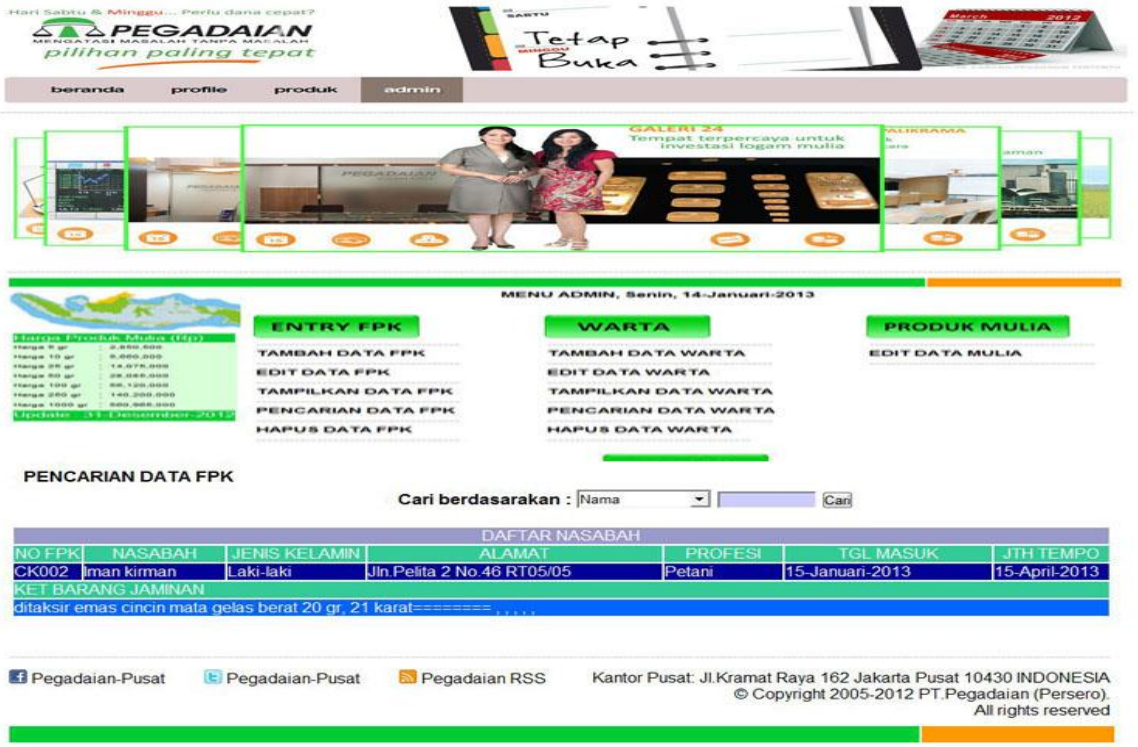

**Gambar 3.43 Tampilan implentasi layar halaman proses edit fpk data.**

**l. Tampilan implementasi layar halaman tampilkan data fpk**



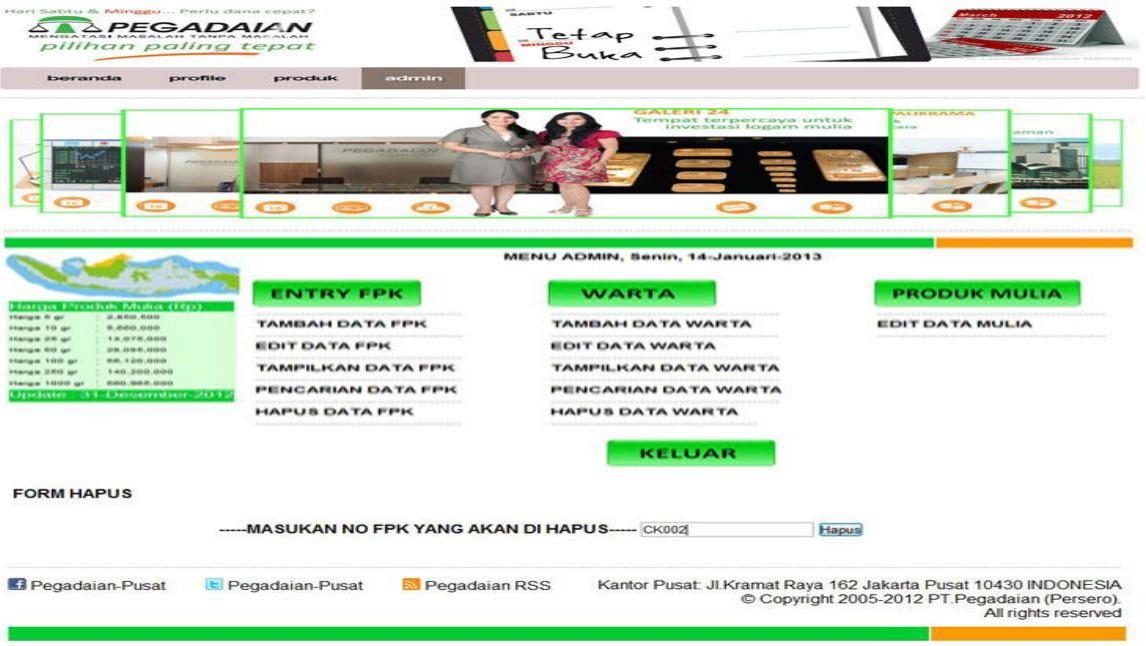

**Gambar 3.44 Tampilan implentasi layar halaman tampilkan data fpk.**

**m. Tampilan implementasi layar halaman pencarian data fpk**



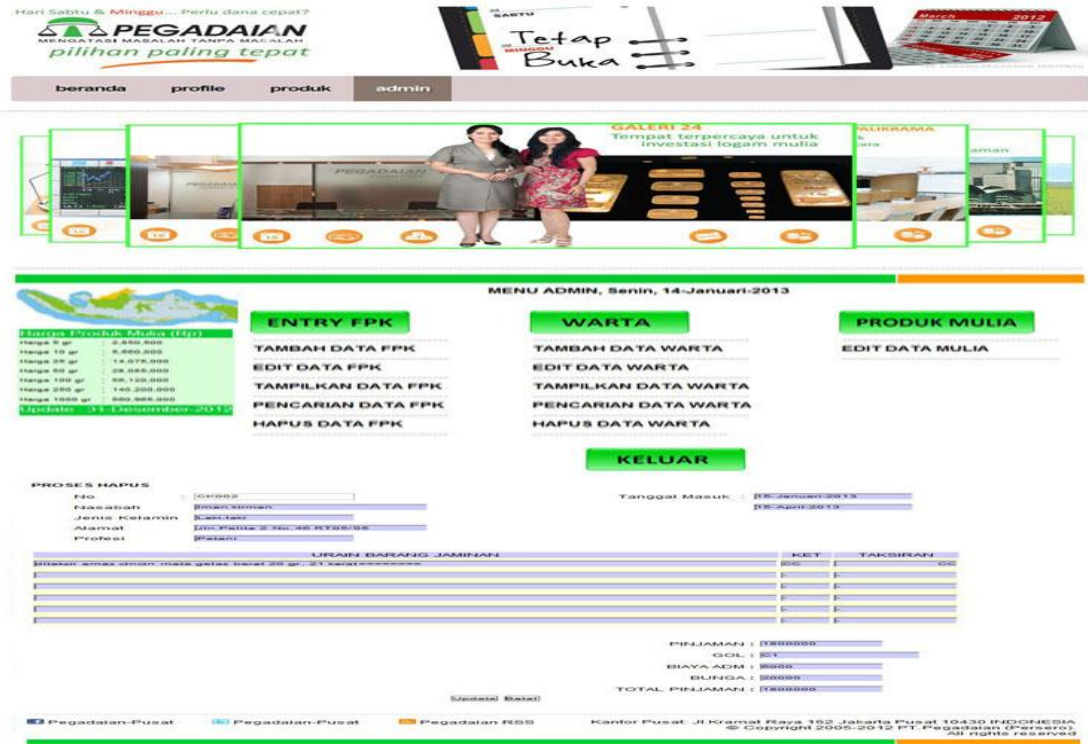

**Gambar 3.45 Tampilan implentasi layar pencarian data fpk.**

**n. Tampilan implementasi layar halaman hapus data fpk**



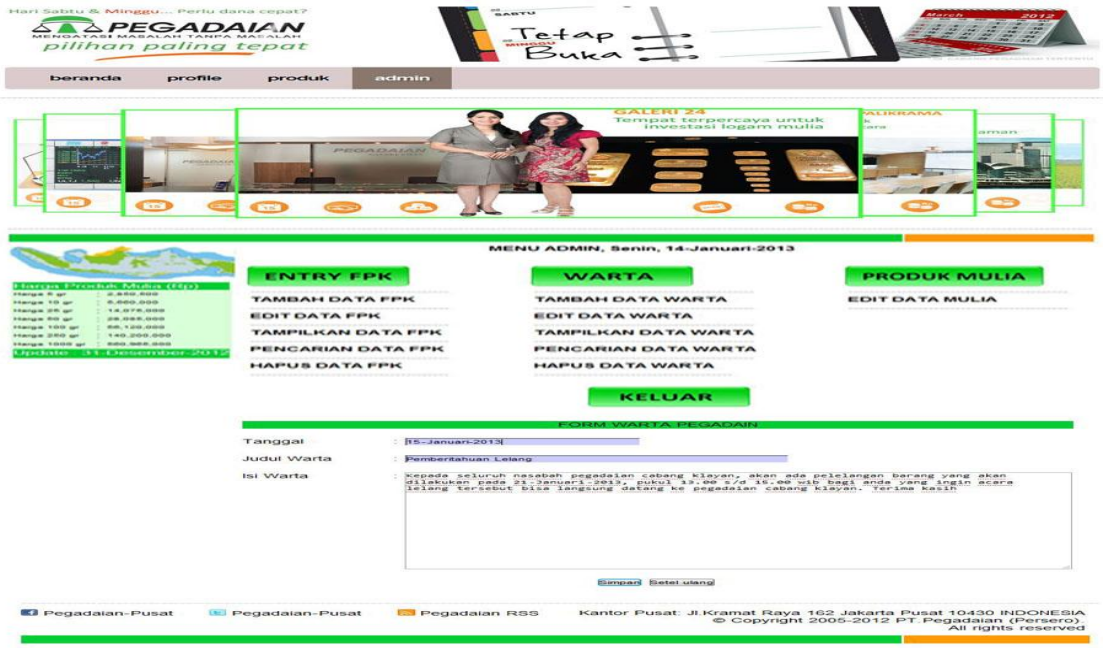

**Gambar 3.46 Tampilan implentasi layar hapus data fpk.**

**o. Tampilan implementasi layar halaman proses hapus data fpk**



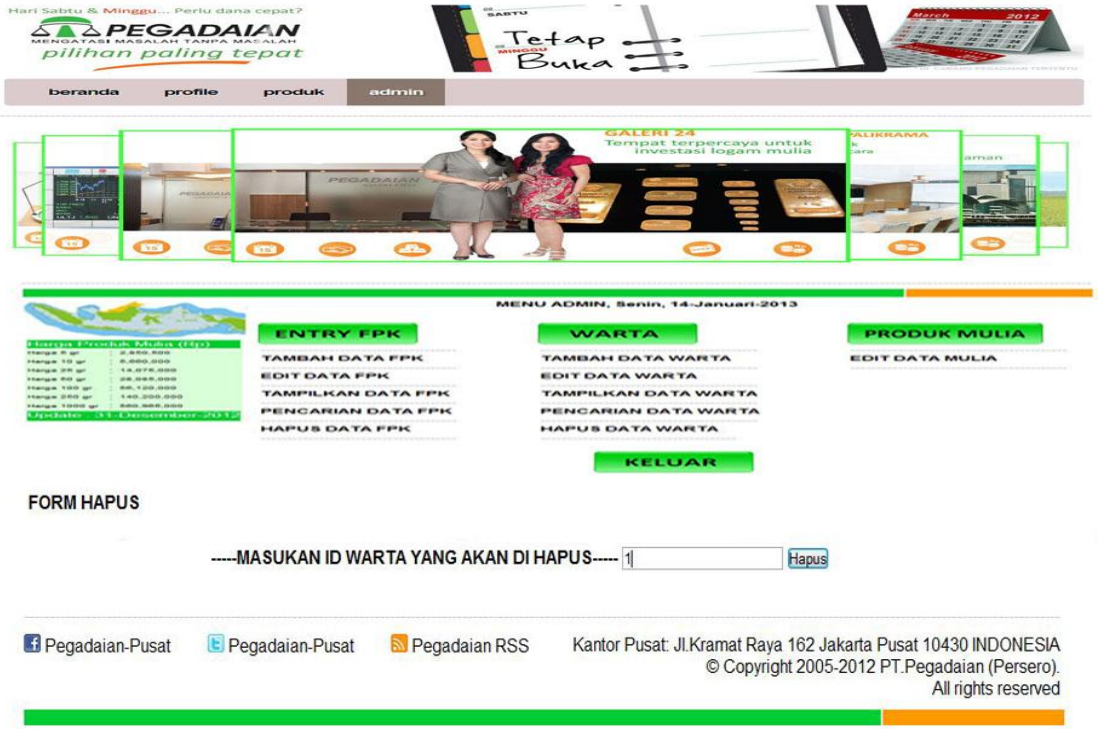

**Gambar 3.47 Tampilan implentasi layar proses hapus data fpk.**

**p. Tampilan implentasi layar proses tambah data warta**



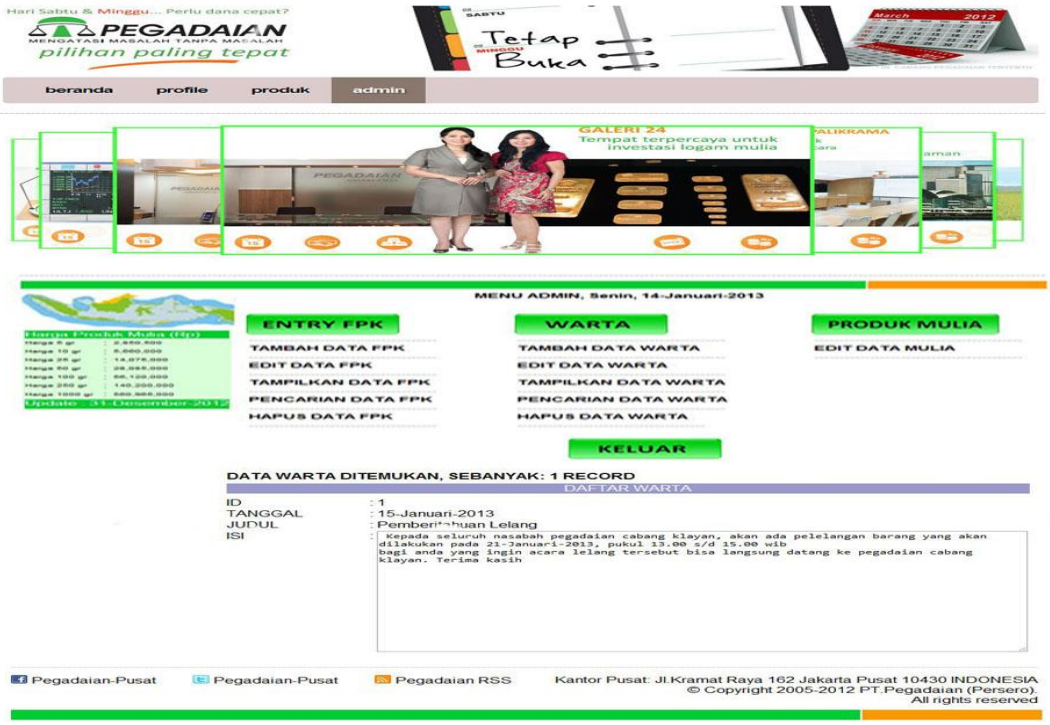

**Gambar 3.48 Tampilan implentasi layar proses tambah data warta.**

**q. Tampilan implentasi layar edit data warta**



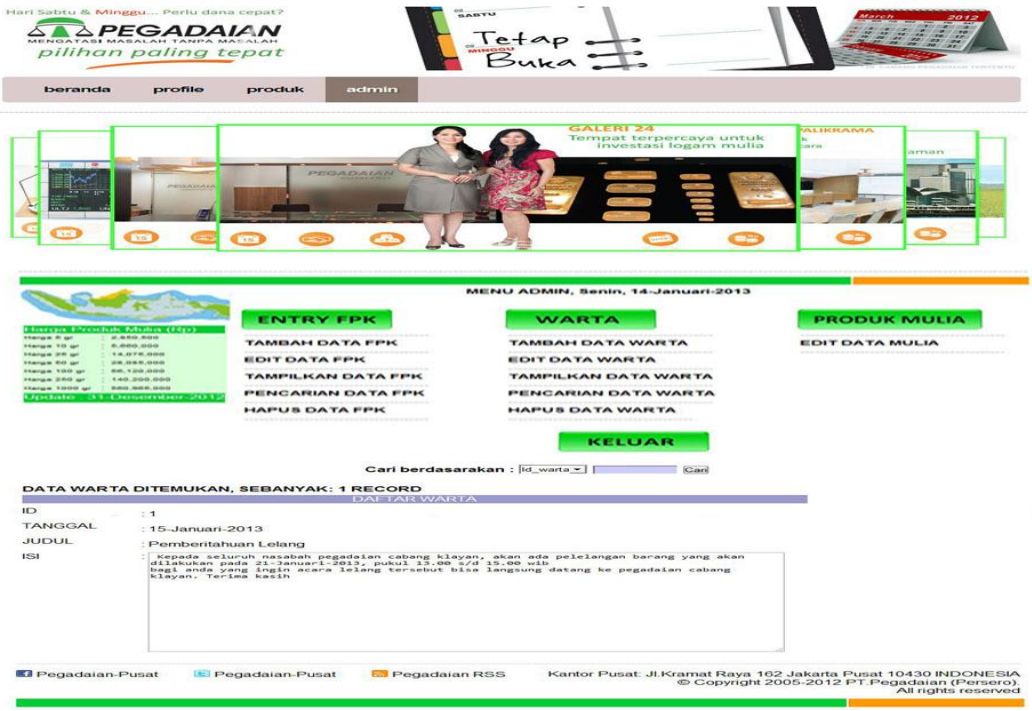

**Gambar 3.49 Tampilan implentasi layar edit data warta.**

**r. Tampilan implentasi layar tampilkan data warta**




**Gambar 3.50 Tampilan implentasi layar tampilkan data warta.**

**s. Tampilan implentasi layar pencarian data warta**



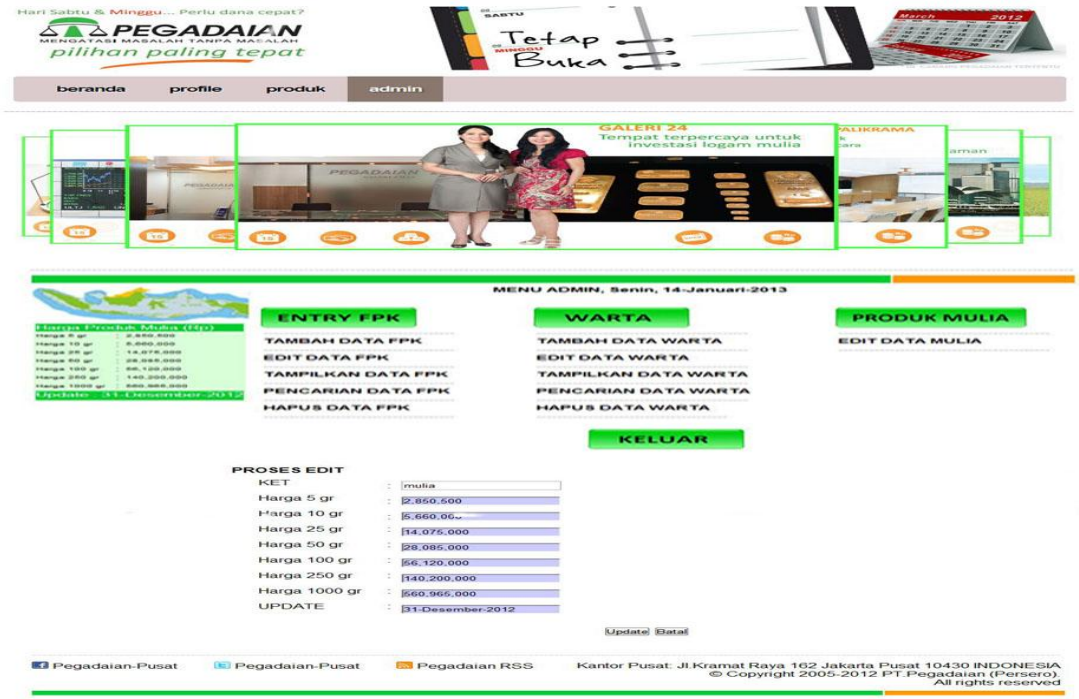

**Gambar 3.51 Tampilan implentasi layar pencarian data warta.**

**t. Tampilan implentasi layar hapus data warta**




**Gambar 3.52 Tampilan implentasi layar hapus data warta.**

**u. Tampilan implentasi layar edit produk mulia**




**Gambar 3.52 Tampilan implentasi edit produk mulia**