BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Kegiatan kerja praktek

3.1.1 Waktu danTempat

Tempat dari kerja praktek ini dilaksanakan di PT. Run Acitex Jalan Gunung lawu No.18. Dengan waktu penelitian selama satu bulan dimulai dari tanggal l6 Juli sampai tanggal 15 Agustus2012.

3.1.2 Job Desk

Kerja praktek di tempatkan di Human Resource Departement, dengan di damping seorang staf dari PT. Run Acitex, yang membimbing tentang alur kerja perusahaan tersebut. Perusahaan hanya memberikan konsep awal untuk pembangunan web. Selain itu kegiatan yang dilakukan dalam masa kerja praktek membantu perusahaan dalam pembuatan web company profile dari PT. Run Acitex. Untuk memudahkan Para Pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang profil perusahaan, dan produk yang ditawarkan.

3.2 Perancangan System

3.2.1 Analisis System

Analisis system merupakan kegitan penguraian suatu system informasi yang utuh kedalam bagian-bagian atau komponen-komponen komputer yang bertujuan untuk mengindentifikasikan serta mengevakuasikan masalah-masalah yang muncul, hambatan-hambatan yang mungkin terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga mengarah kepada suatu solusi untuk perbaikan maupun pengembangan kearah yang lebih

baik dan sesuai dengan kebutuhan serta perkembangan teknologi yang diantaranya membahas mengenai sistem yang terdapat dalam system PT Run Acitex yang selama ini ada, baik dari segi kelebihan dan kekurangannya.

3.2.2 Analisis Masalah

Setelah mengadakan penelitian PT. Run Acitex sering mengalami hambatan-hambatan dalam mempromosikan produknya baik dalam maupun luar kota, karena segala kegiatan promosi belum menggunakan sarana internet yang dapat diakses lebih mudah oleh *user* di berbagai lokasi. Adanya permasalahan yang dihadapi PT.Run Acitex, maka dibutuhkan sebuah media lain yang dapat menunjang kegiatan promosi selain di perusahaan. *Web Company Profile* merupakan media yang tepat untuk menunjang proses pembelajaran tersebut karena dengan *Web company Profile* memungkinkan perusahaan dapat berkontribusi lebih lagi dalam kegiatan promosi barang.

3.2.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

3.2.3.1 Karakteristik Pengguna

Website company profile ini dijalankan dan digunakan secara terbuka, yang dikhusukan dalam pengguna website company profile ini adalah para pelanggan PT Run Acitex dimanapun lokasinya.

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses	Tingkat Keterampilan	Pengalaman
Admin	Maintenance website dan penambahan atau penghaupasan berita atau informasi	Melakukan Update terhadap isi website dan menghapus berita atau informasi	Dapat maintenance dan menggunkan website ini dengan baik	Pernah membuat dan maintenance website
User	Melihat informasi pada website	Mendapat berita atau informasi	Bisa selalu belajar sesuatu hal yang baru	Pernah menggunakn internet

Tabel 3.1 Tabel Karakteristik Pengguna

Berdasarkan analisis kakteristik pengguna yang dilakukan pada saat kerja praktek, maka dapat disimpulkan bahwa karakteristik yang dimiliki oleh PT Run Acitex sudah memenuhi standard penerapan aplikasi ini.

3.2.3.2 Analisis Perangkat Keras

Komputer terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Perangkat lunak memberikan intruksi – intruksi kepada perangkat keras untuk melakukan suatu tugas tertentu. Kebutuhan perangkat keras serta fungsingya dalam pengembangan pernagkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Processor : Dengan kecepatan minimum 1.9 GHZ
2. Memory / RAM : Minimum 256 MB
3. VGA : Dengan kecepatan minimum 32 MB
4. Harddisk : Minimum kapasitas 25 GB
5. Network Interface Card
6. Monitor
7. Keyboard dan Mouse

Berdasarkan analisis perangkat keras yang dilakukan pda saat kerja praktek, maka dapat

Disimpulkan bahwa spesifikasi perngkat keras yang dimiliki oleh PT Run Acitex sudah memenuhi standard penerapan aplikasi ini.

3.2.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Untuk mendukung dalam penyampain informasi, dibutuhkan suatu fasilitas yang memadai. Yaitu berupa perangkat lunak (Software) yang dirancang untuk memudahkan dalam pencarian informasi. Adapun perangkat lunak (Software) yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem operasinya mengunakan Windows
2. Macromedia Dreamweaver
3. Web server yang digunakan PHPmyAdmin
4. Web browser Mozilla Firefox, Google Chrome,Internet Explorer dsb, untuk mengakses website repository.

Berdasarkan analisis perangkat lunak yang dilakukan pada saat kerja praktek, maka dapat disimpulkan bahwa spesifikasi perangkat lunak yang dimiliki oleh PT Run Acitex sudah memenuhi standard penerapan aplikasi ini.

3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai serta tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan, analisis kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah

kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen – komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar – benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis system secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan data flow diagram .

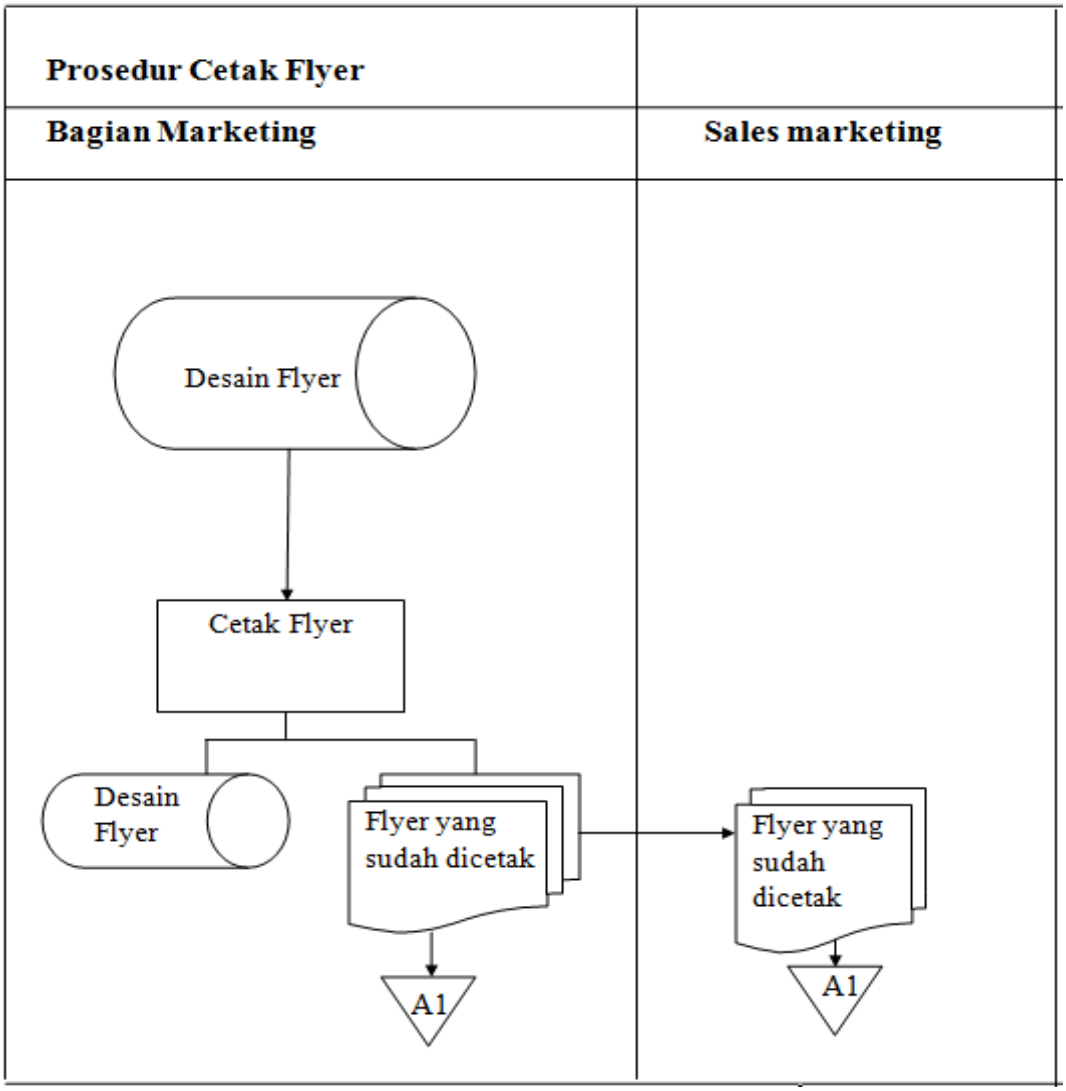
Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.1 Flow Chart

Berikut ini adalah kegiatan PT. Run Acitex sebelum *web company profile* ini dibangun :

1. Bagian *marketing* membuat desain flyer untuk promosi.
2. Desain *flyer* dicetak.
3. Desain *flyer* disimpan dan dijadikan pengembangan untuk promosi oleh bagian *marketing*.
4. *Flyer* yang sudah dicetak diberikan oleh bagian *marketing* kepada *sales marketing*.
5. *Flyer* disimpan sebagai arsip untuk dibagikan oleh *sales marketing*.

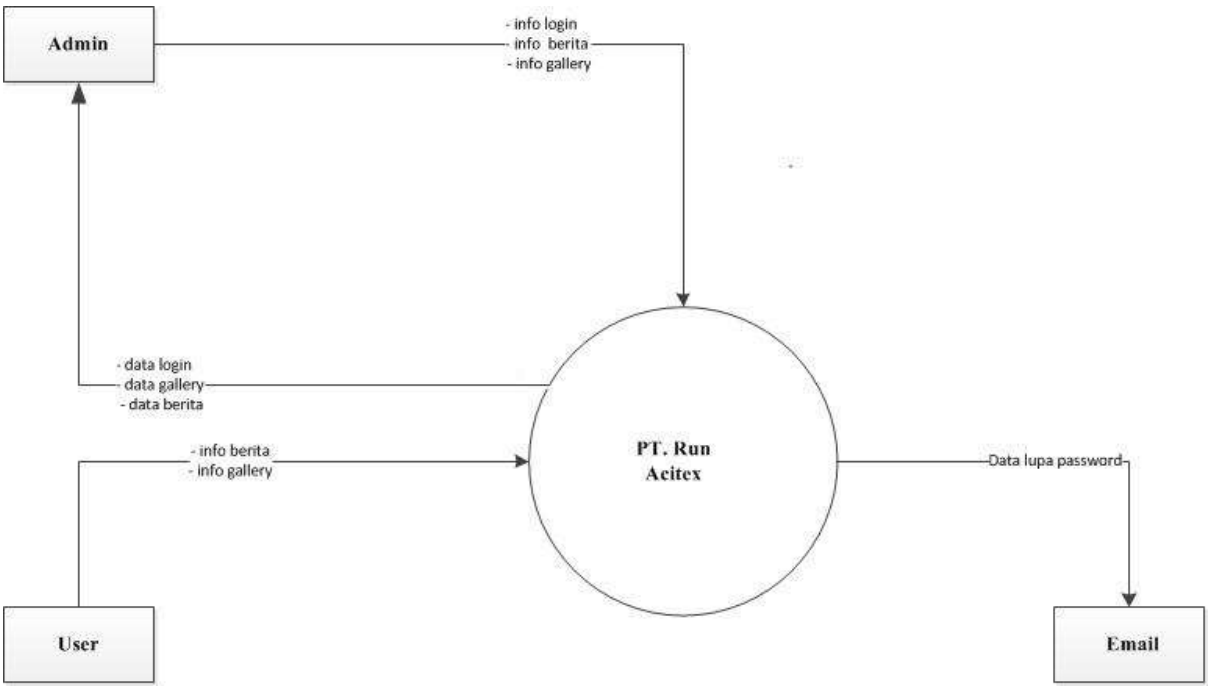
Berikut ini adalah kegiatan awal yang digambarkan melalui tabel flow chart :



Tabel 3.2 Flowchart

3.3.2 Diagram Konteks

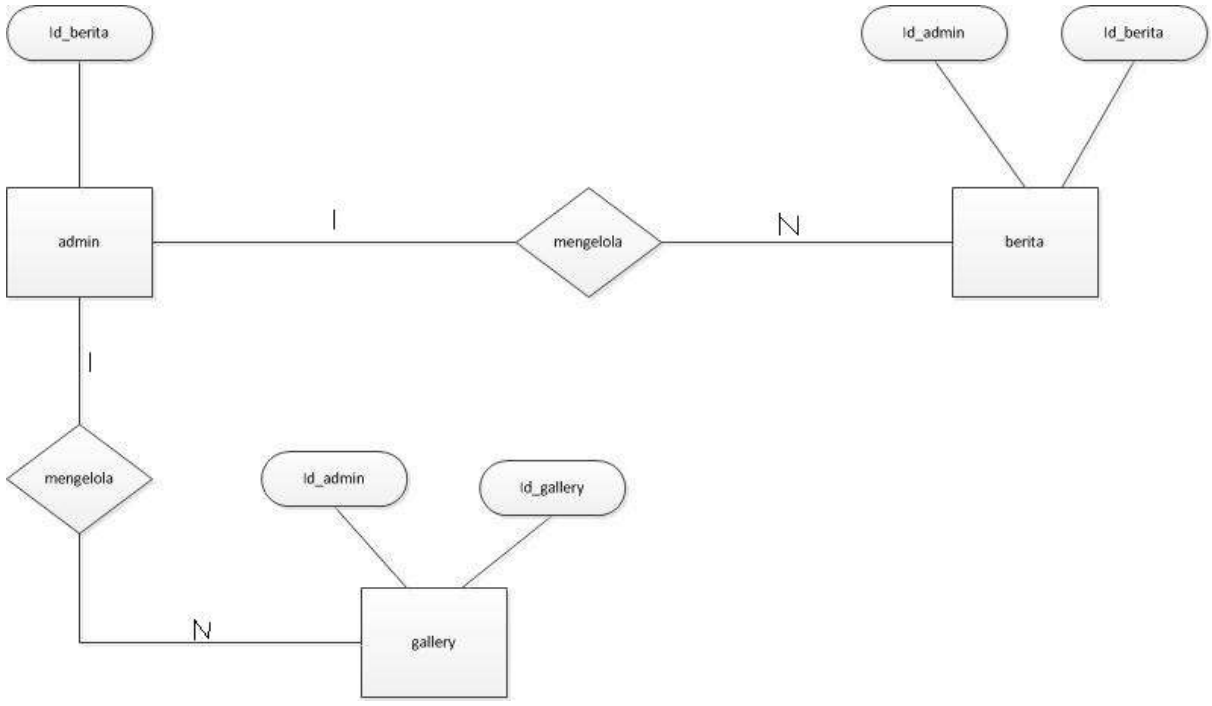
Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem *fundamental* merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan data *input*, *output* yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan. Berdasarkan hasil analisis, maka sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar diagram konteks berikut:



Gambar 3.1. Diagram Konteks

3.3.3 Entity Relationship Diagram

Analisis data dimodelkan dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD)untuk menggambarkan hubungan antara entitas atau struktur data dan relasi antar *file*. Diagram ERD dari *web company profile* yang akan dibuat dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.2 ERD

No	Nama	Atribut
1	Admin	Id_admin, password, foto, tanggal, email
2	Berita	Id_berita, tanggal_post, isi, judul
3	Gallery	Id_gallery, keterangan

Tabel 3.3 Tabel Keterangan Atribut Entitas Pada ERD

3.3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

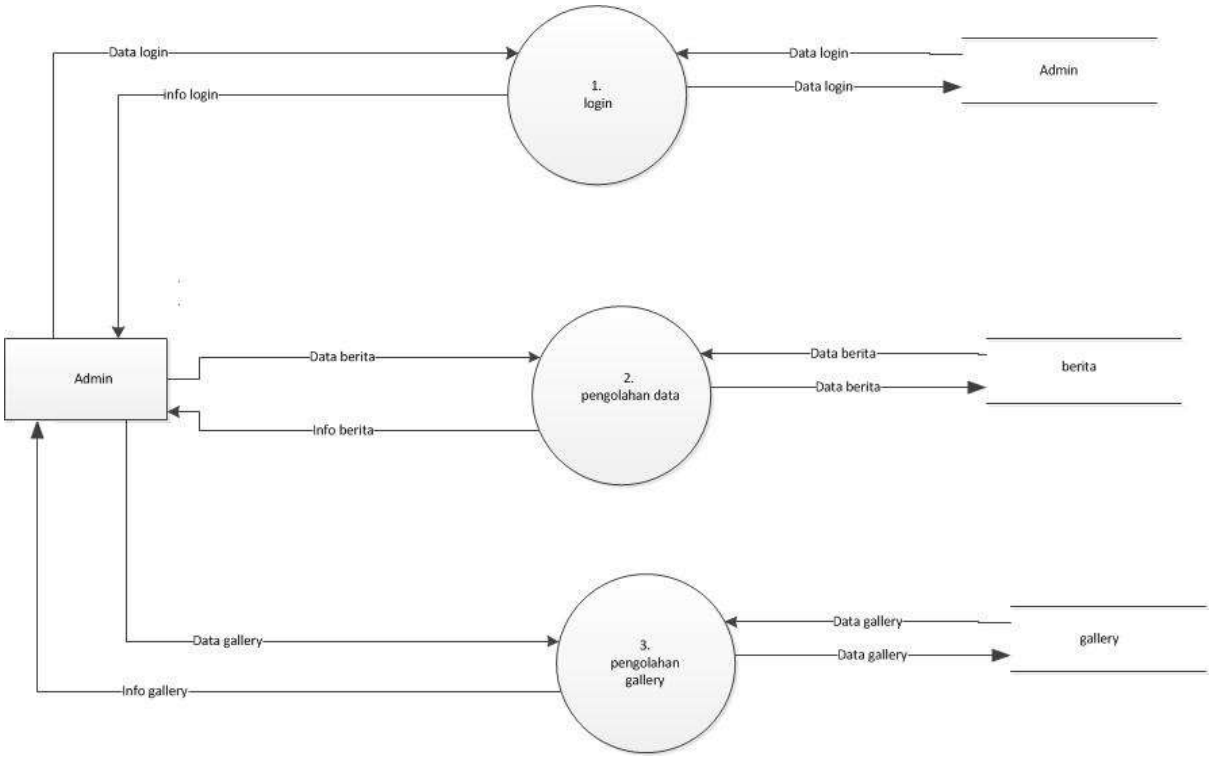
DFD *level* 1 sistem *website* menggambarkan proses- proses utama yang dilakukan oleh entitas-entitas yang terdapat dalam sistem. Proses-proses tersebut di antaranya adalah :

1. Pengolahan profil, yaitu proses yang hanya bisa dilakukan oleh *admin*, dan hanya bisa dilihat oleh *user* mengenai profil dan sejarah singkat dari PT. Run Acitex.

2. Pengolahan Gallery, yaitu suatu proses yang dapat dilakukan oleh *admin* dalam menyimpan foto produk dan kegiatan PT. Run Acitex demi mempromosikannya kepada *user*.

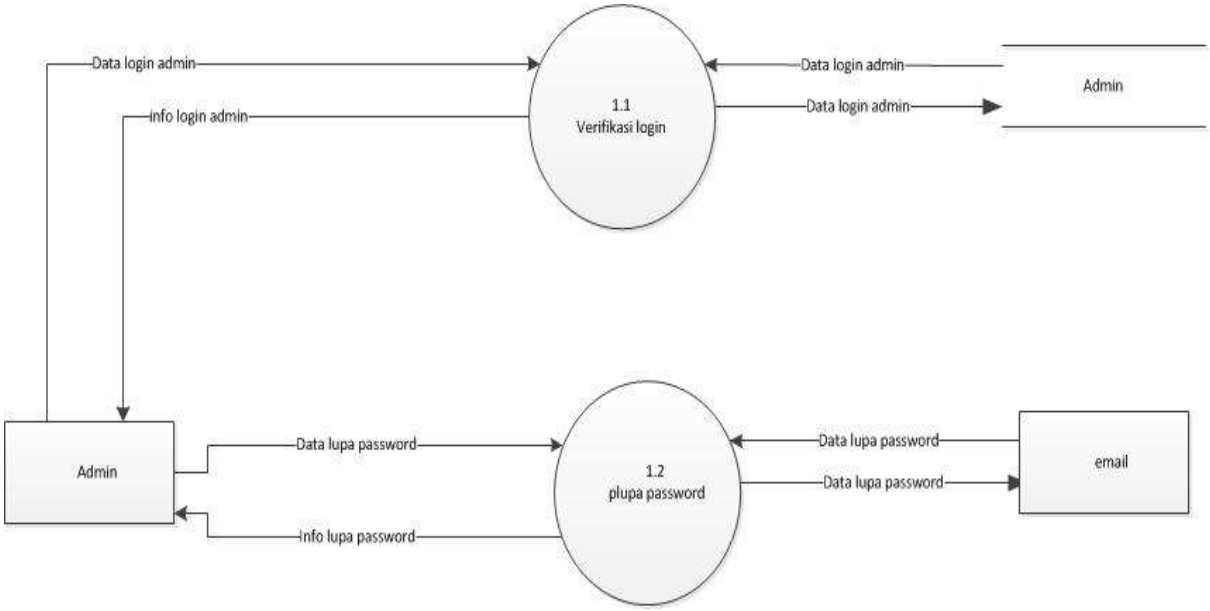
3. Pengolahan Contact, yaitu proses yang dimana user diberi nomor kontak atau alamat email, untuk mengirim pesan kepada *admin* dalam hal tanya jawab tentang produk, dan jika *user* ingin memberi saran ataupun mengajukan komplain perihal produk.

Proses-proses yang terjadi pada *level* 1 ini dapat dilihat pada diagram

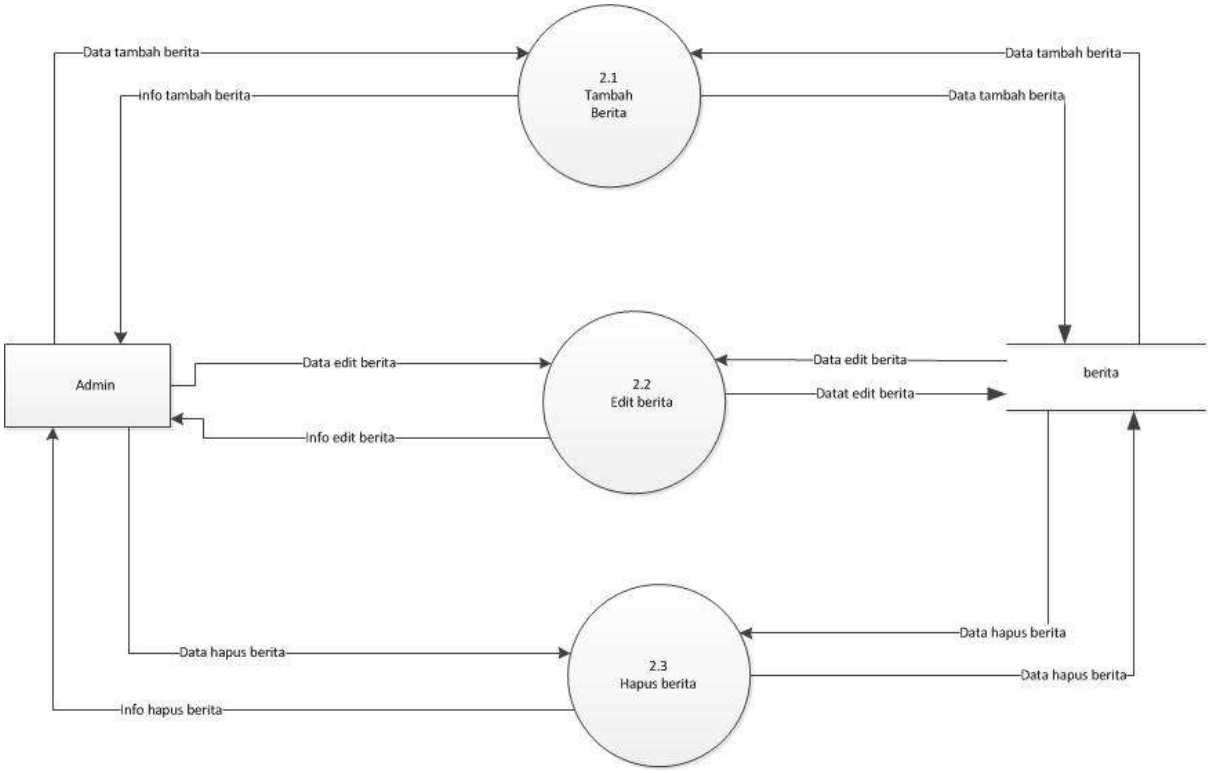


Gambar 3.3.DFD *Level* 1 Web PT. Run Acitex

3.3.5 Data Flow Diagram (DFD) *Level* 2



Gambar 3.4 DFD *Level* 2 Proses 1 Web PT. Run Acitex



Gambar 3.5 DFD *Level* 2 Proses 2 Web PT. Run Acitex

3.3.5.1 Spesifikasi Proses

No	Detail	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	Login
	Deskripsi	Verifikasi data *user* yang digunakan untuk *login* pengguna
	Sumber	Admin
	Masukan	Data login admin (berupa *username* dan *password*)
	Keluaran	Info login admin (berupa *valid* atau *invalid* data *login*)
	Tujuan	*Storage* admin
	Logika Proses	Admin memasukan data *login* yang berupa *username* dan *password* Pengguna menekan tombol *login* Sistem akan memverifikasi apakah *username* dan *password valid* atau tidak Apabila data yang dimasukkan tidak *valid* maka akan tampil kembali form *login* disertai pesan error Apabila data yang dimasukkan *valid,*sistem akan menampilkan halaman utama dari masing- masing pengguna
2	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan Berita
	Deskripsi	Proses untuk melakukan pengolahan posting berita
	Sumber	Admin
	Masukan	Data Admin

	Keluaran	Info Admin
	Tujuan	*Storage* berita
	Logika Proses	Pengguna memilih salah satu menu pengolahan berita Sistem akan menampilkan form pengolahan berita Pengguna dapat melakukan edit berita dan hapus berita.
3	No. Proses	3
	Nama Proses	*Pengolahan Gallery*
	Deskripsi	*Proses untuk melakukan pengolahan gambar*
	Sumber	Admin
	Masukan	Data Gallery
	Keluaran	Info Gallery
	Tujuan	*Storage* Gallery
	Logika Proses	Admin mmemilih salah satu menu *upload* gallery Sistem akan menampilkan form *upload* gallery
4	No. Proses	4
	Nama Proses	Verifikasi Login
	Deskripsi	Proses yang dilakukan admin untuk login masuk ke situs tersebut.
	Sumber	Admin
	Masukan	Data login admin
	Keluaran	Info login admin
	Tujuan	*storage* admin

	Logika Proses	Admin memasukan data *login* yang berupa *username* dan *password* Pengguna menekan tombol *login* Sistem akan memverifikasi apakah *username* dan *password valid* atau tidak Apabila data yang dimasukkan tidak *valid* maka akan tampil kembali form *login* disertai pesan error Apabila data yang dimasukkan *valid*,sistem akan menampilkan halaman utama.
5	No. Proses	5
	Nama Proses	Lupa Password
	Deskripsi	Proses yang dilakukan saat admin lupa password
	Sumber	Admin
	Masukan	Data Masuk Admin
	Keluaran	Info Masuk Admin
	Tujuan	*Email Admin*
	Logika Proses	Pengguna menenkan tombol lupa *password* Sistem akan menampilkan halaman lupa *password* Pengguna dapat mengisi *username* dan *email*kemudian klik tombol *submit* Sistem akan merespon dan verifikasi *password* dikirim ke email pengguna
6	No. Proses	6
	Nama Proses	Tambah berita
	Deskripsi	Proses penambahan berita
	Sumber	Admin
	Masukan	Data tambah berita
	Keluaran	Info tambah berita

	Tujuan	*Storage* berita
	Logika Proses	Admin menggunakan proses ini saat ingin menambahkan berita.
7	No. Proses	7
	Nama Proses	Edit berita
	Deskripsi	Proses edit berita
	Sumber	Admin
	Masukan	Data Edit Berita
	Keluaran	Info Edit Berita
	Tujuan	*Storage* Berita
	Logika Proses	Admin menggunakan proses ini saat ingin merubah berita ketika yang diposting kurang sesuai.
8	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Hapus Berita
	Deskripsi	Proses untuk menghapus berita
	Sumber	Admin
	Masukan	Data *hapus berita*
	Keluaran	Info hapus berita
	Tujuan	*Storage* berita
	Logika Proses	Admin menggunakan proses ini saat ingin menghapus salah satu berita..

Tabel 3.4. Tabel Spesifikasi Proses

3.3.5.2 Kamus Data DFD

Kamus data dapat membantu mendefinisikan dengan lengkap data yang mengalir diantara proses penyimpanan data dan entitas luar. Data yang mengalir terrsebut dapat berupa masukan untuk sistem ataua hasil dari proses sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada diagram konteks dan DFD. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat padaTabel III.10

Nama	Data *login* Admin
Where used/How used	Proses 1*Login* proses 1.1 Verifikasi *Login*
Deskripsi	Data *login* berisi *username* dan *password* admin
Struktur Data	*Username+password*
Username Password	[A..Z | a..z | 0..9] [A..Z | a..z | 0..9]
Nama	Data *berita*
Where used/How used	Proses 2 *Pengolahan berita* Proses 2.1 Tambah berita Proses 2.2 Edit berita Proses 2.3 Hapus berita
Deskripsi	Data *login* berisi *username* dan *password* admin
Struktur Data	Integer
Username Password	[A..Z | a..z | 0..9] [A..Z | a..z | 0..9]
Nama	Data *Gallery*
Where used/How used	Proses 1 *Login* Proses 3.1 Tambah Gallery Proses 3.2 Hapus Gallery
Deskripsi	Data *login* berisi *username* dan *password* admin
Struktur Data	Image
Username Password	[A..Z | a..z | 0..9] [A..Z | a..z | 0..9]
Nama	Admin
Where used/How used	Proses 1 – *Login* Proses 1.1 Verifikasi *login*
Deskripsi	Data *login* berisi *username* dan *password* admin
Struktur Data	NIS +*password*

Username Password	[A..Z | a..z | 0..9] [A..Z | a..z | 0..9]

Tabel 3.5 Kamus Data

3.3.5.3 Skema Relasi

Skema relasi adalah untuk menjelaskan tabel-tabel yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi ini dan atribut-atribut tabel yang dibutuhkan. Berikut ini adalah skema relasi dari *e-learning.*

No	Nama Entitas	Atribut
1	Admin	Id admin, password, nama, tanggal, email, gallery
4	Berita	Id admin, id berita, posting, tanggal
5.	Gallery	id_admin, id gallery, tanggal

Tabel 3.6 Tabel Skema Relasi

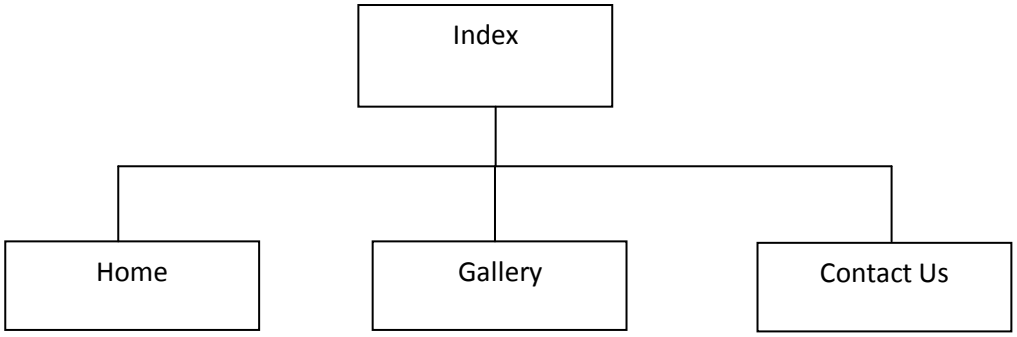
3.4 Rancangan Program Aplikasi

3.4.1 Struktur Menu

Struktur menu menggambarkan menu-menu yang terdapat pada *Website*, pada Jaringan Intranet di PT. Run Acitex

3.4.1.1 Bagan Menu Utama

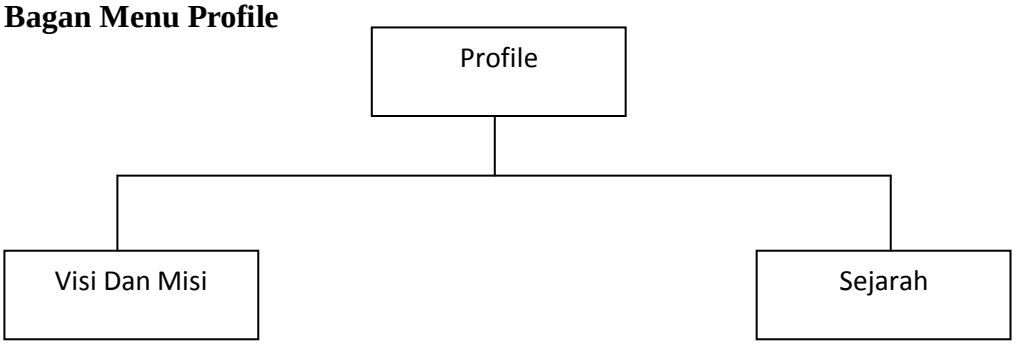
Bagan struktur menu utama dari system informasi berbasis Web ini terdiri dari Index terdiri dari Home, Gallery Contact Us.



Gambar 3.6. Struktur Menu Utama

Bagan struktur menu profil dari system informasi berbasis Web ini Visi Dan Misi , sejarah, dapat dilihat pada gambar 3.7.

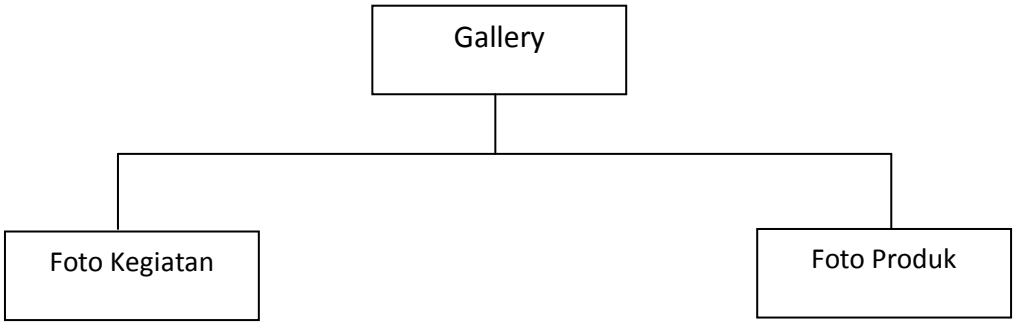
3.4.1.2 Bagan Menu Profile



Gambar 3.7. Struktur Menu Profile

3.4.1.3 Bagan Menu Gallery

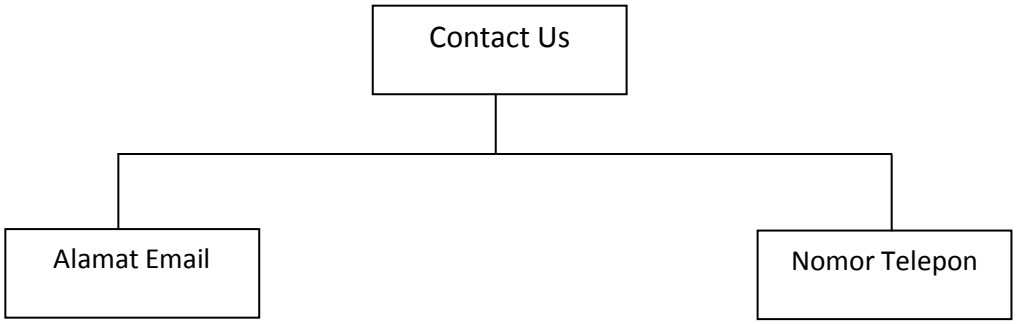
Bagan struktur menu gallery dari system informasi berbasis Web ini terdiri Foto Kegiatan, dan Foto Produk, dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8. Struktur Menu Gallery

3.4.1.4 Bagan Menu Contact Us

Bagan struktur menu contact us dari system informasi berbasis Web ini terdiri, dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8. Struktur Menu Contact Us

3.4.2 Perancangan Desain Antarmuka

3.4.2.1 Desain Form Home



- Klik home akan refresh page.

-Klik Profile menuju form Profile.

- Klik Gallery menuju form gallery.

- Klik Contact Us menuju form Contact Us.

- Isi kata kunci pada text box lalu klik search akan mencari kata kunci di google.com.

Gambar 3.9. Desain Form Home

3.4.2.2 Desain Form Profile



- Klik home menuju form home.

-Klik Profile akan refresh page.

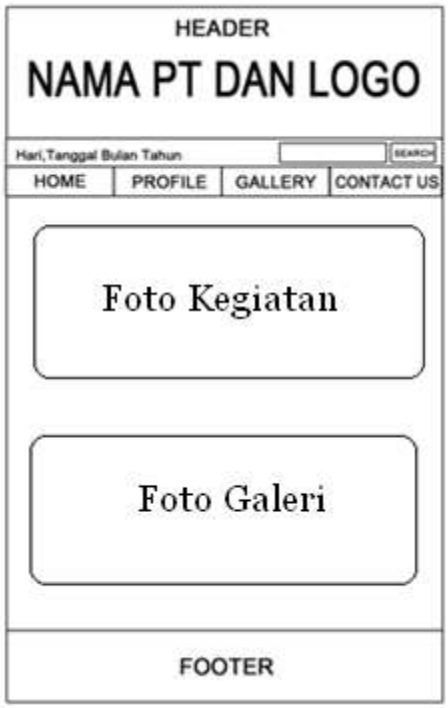
- Klik Gallery menuju form gallery.

- Klik Contact Us menuju form Contact Us.

- Isi kata kunci pada text box lalu klik search akan mencari kata kunci di

Gambar 3.10. Desain Form Profile

3.4.2.1 Desain Form Gallery



- Klik Home menuju form Home.

-Klik Profile menuju form Profile.

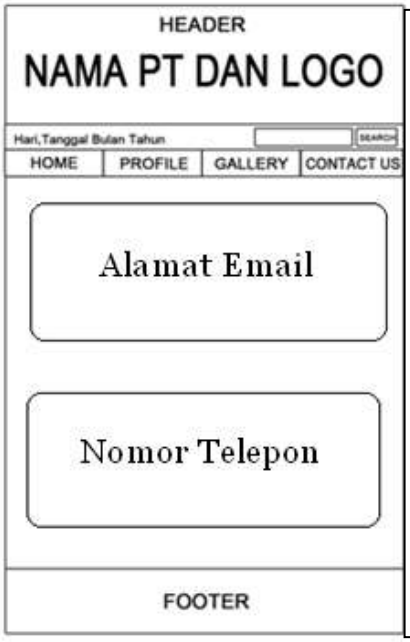
- Klik Gallery akan refresh page.

- Klik Contact Us menuju form Contact Us.

- Isi kata kunci pada text box lalu klik search akan mencari kata kunci di google.com.

Gambar 3.11. Desain Form Gallery

3.4.2.4 Desain Form Contact Us



- Klik home menuju form home.

-Klik Profile menuju form Profile.

- Klik Gallery menuju ke form gallery.

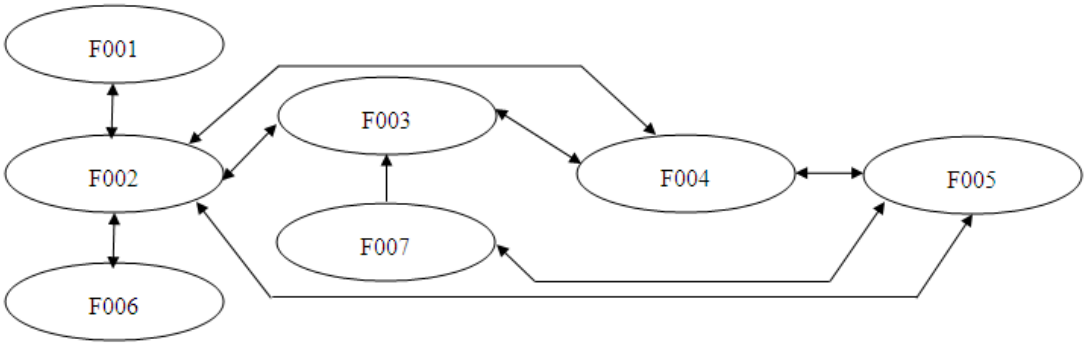
- Klik Contact Us akan refresh page.

- Isi kata kunci pada text box lalu klik search akan mencari kata kunci di google.com.

Gambar 3.12. Desain Form Contact Us

3.5 Jaringan Semantik

3.5.1 Jaringan Sematik Admin dan Pengunjung



Keterangan

F001 = Log in
F002 = Home
F003 = Gallery
F004 = Profile
F005 = Contact Us
F006 = Edit Berita
F007 = Edit Gallery
F011-F016 = Isi Gallery



Gambar 3.14 Jaringan Semantik Pengunjung

3.6 Implementasi dan Hasil

Tahap implementasi sistem merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya. Seluruh kode program website menggunakan HTML, PHP

3.6.1 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi *Windows* .
2. PhpMyAdmin
3. Adobe Dreamweaver CS5untuk desain *web* dan penulisan kode program.
4. Adobe Photoshop CS 5 untuk desain gambar pada *website*.

3.6.2 Perangkat Keras Pendukung

Kebutuhan minimal perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk mengimplementasikan program aplikasi ini adalah perangkat keras komputer PC kompatibel dengan spesifikasi yang tersebut dibawah ini. Semakin tinggi spesifikasi komputer semakin baik untuk menjalankan program apilkasi ini :

1. 1 Gigahertz (GHz) atau lebih 32-bit (x86) atau 64-bit (x64) Prosesor.
2. 256 (MB) RAM (32-bit).
3. 16 GB spasi hard disk (32-bit) atau 20 GB (64-bit).

4. LAN *CARD*.

5. Monitor SVGA.

3.6.3 Implementasi Prosedur dan Data

Dalam pembuatan website dalam jaringan Intranet di PT. Run Acitex ini menggunakan *Adobe Dreamweaver* untuk mendesain, HTML dan PHP untuk bahasa pemrograman, serta menggunakan direktori folder pada server untuk penyimpanan data.

3.6.4 Tampilan *Website* PT. Run Acitex

Ketika mengakses *website* ini, *User* dapat memilih beberapa pilihan menu sesuai kebutuhan.

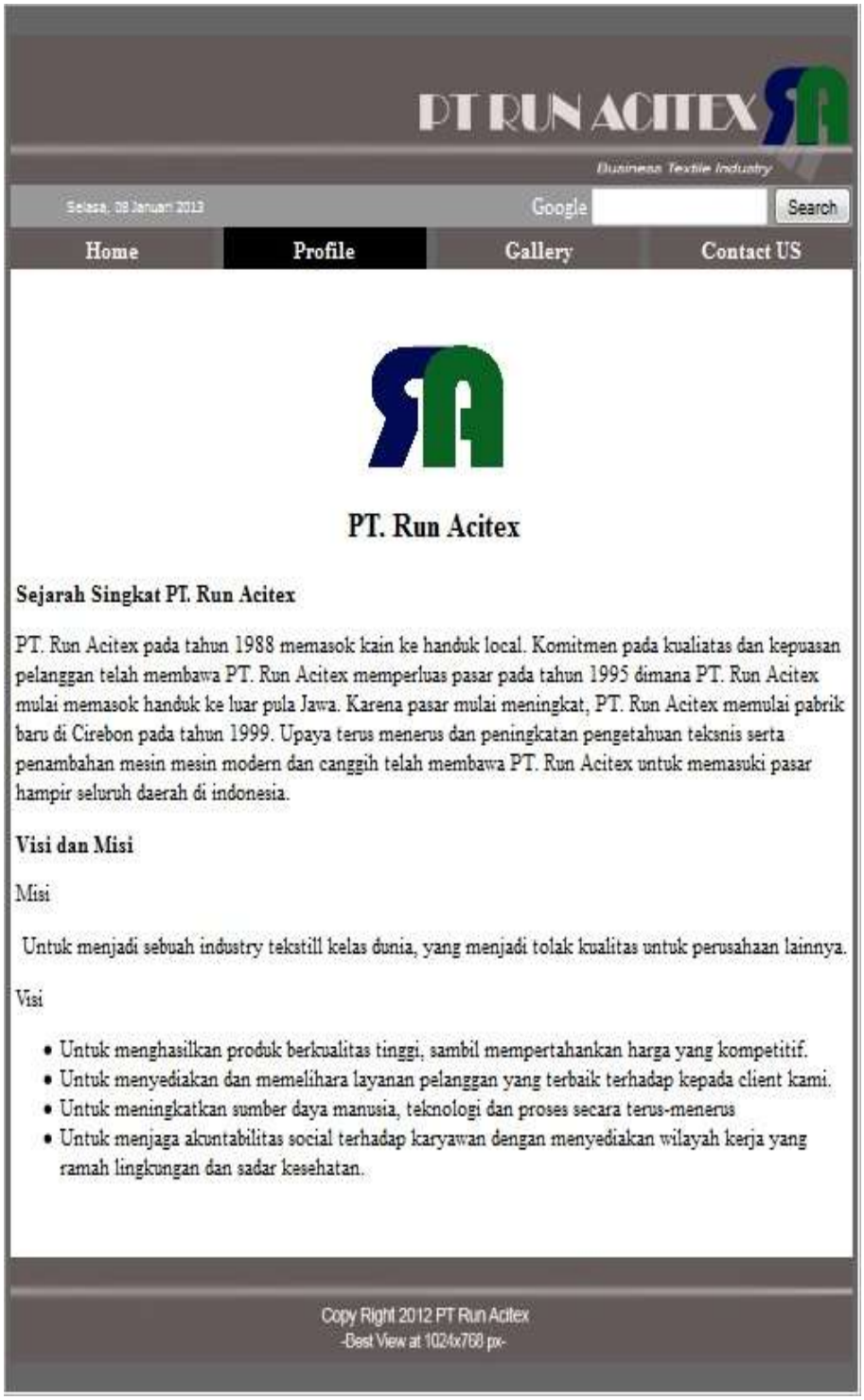
3.6.4.1 Tampilan Beranda

Halaman Beranda merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika User mengakses halaman website ini. Oleh karena itu di halaman Beranda disediakan artikel yang telah di masukan oleh admin serta hal lainnya yang menginformasikan tentang informasi perusahaan.



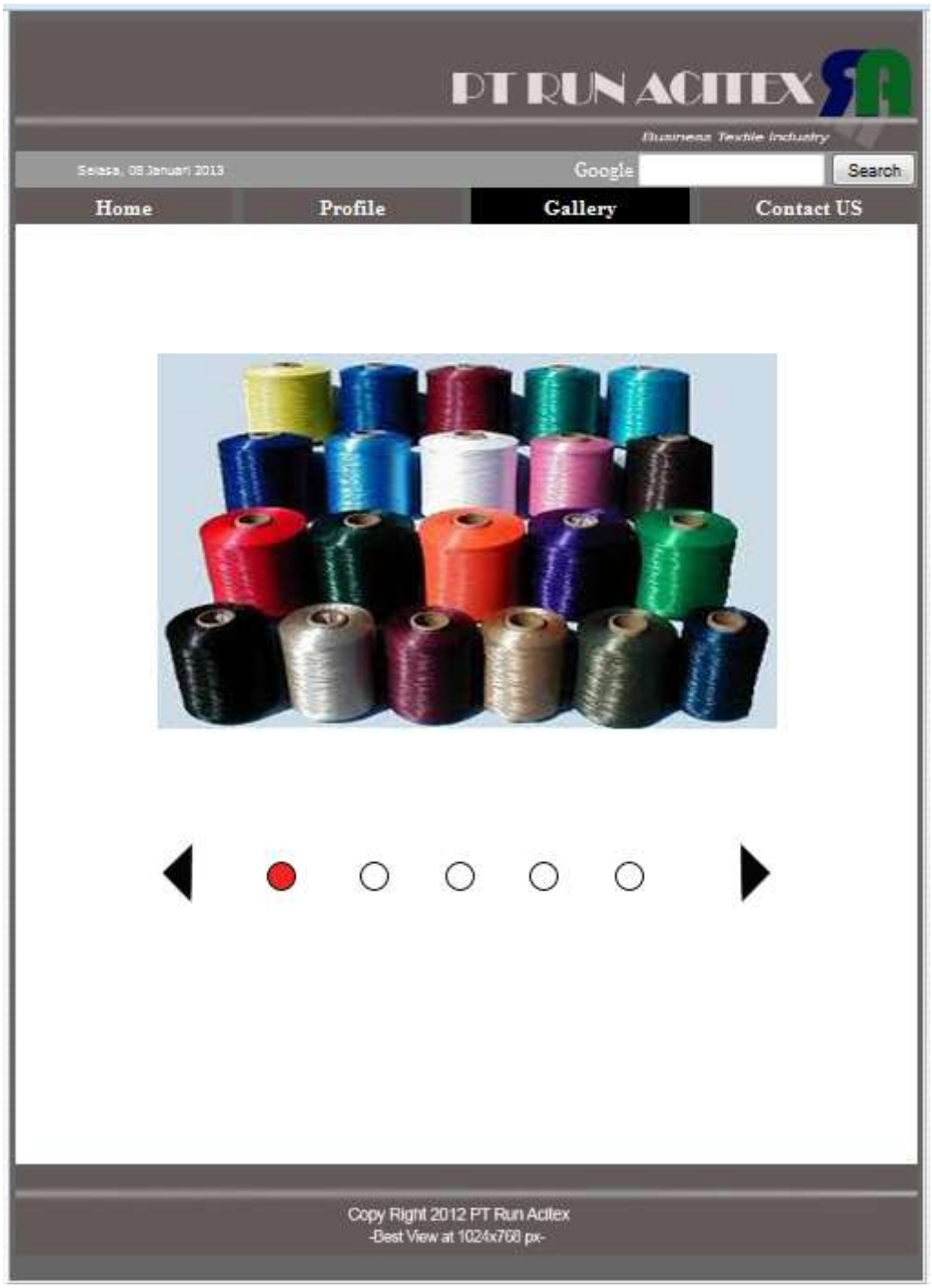
Gambar 3.15 Tampilan Menu Home

3.6.4.2 Tampilan Profil

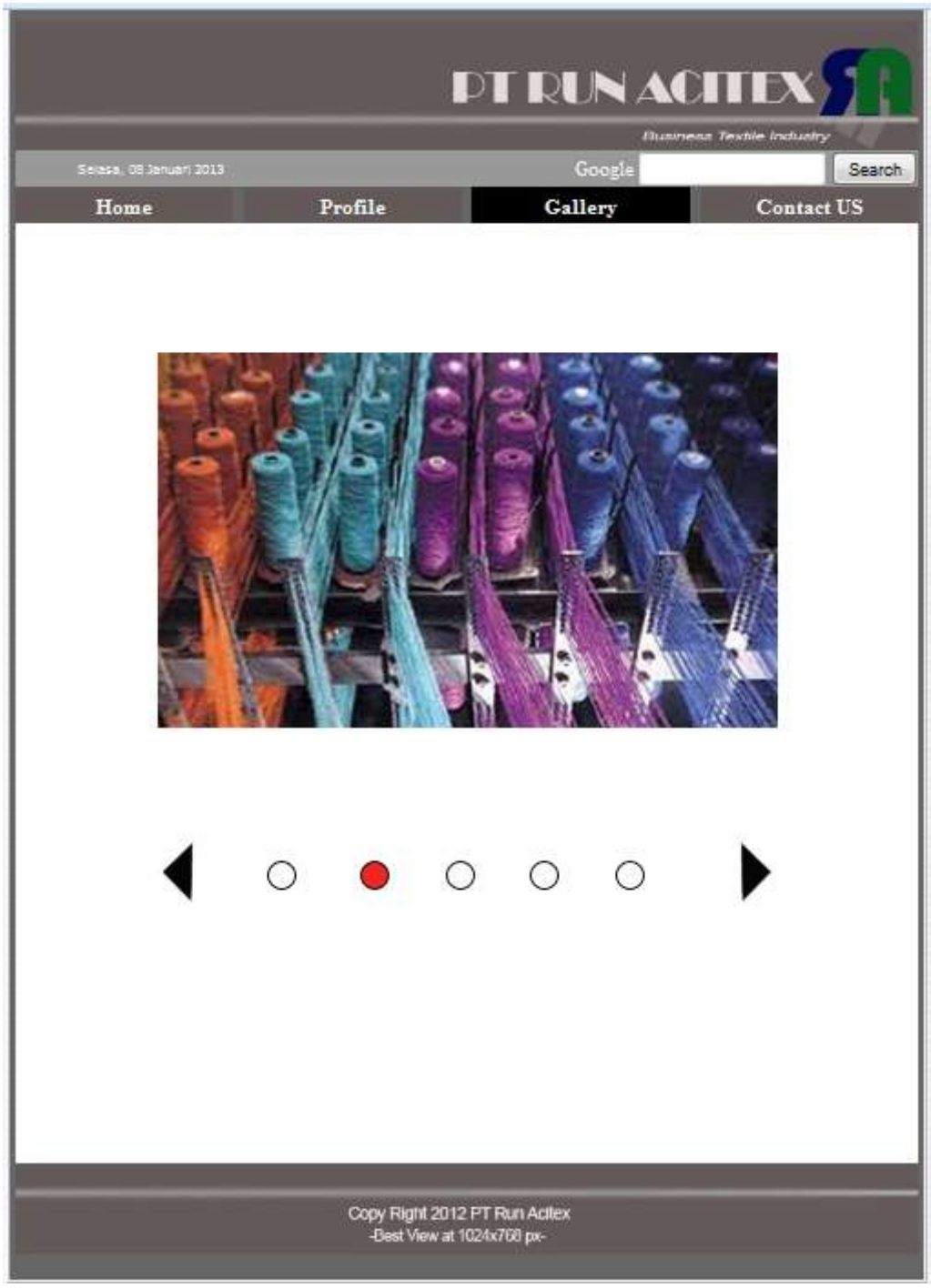


Gambar 3.16 Tampilan Menu Profil

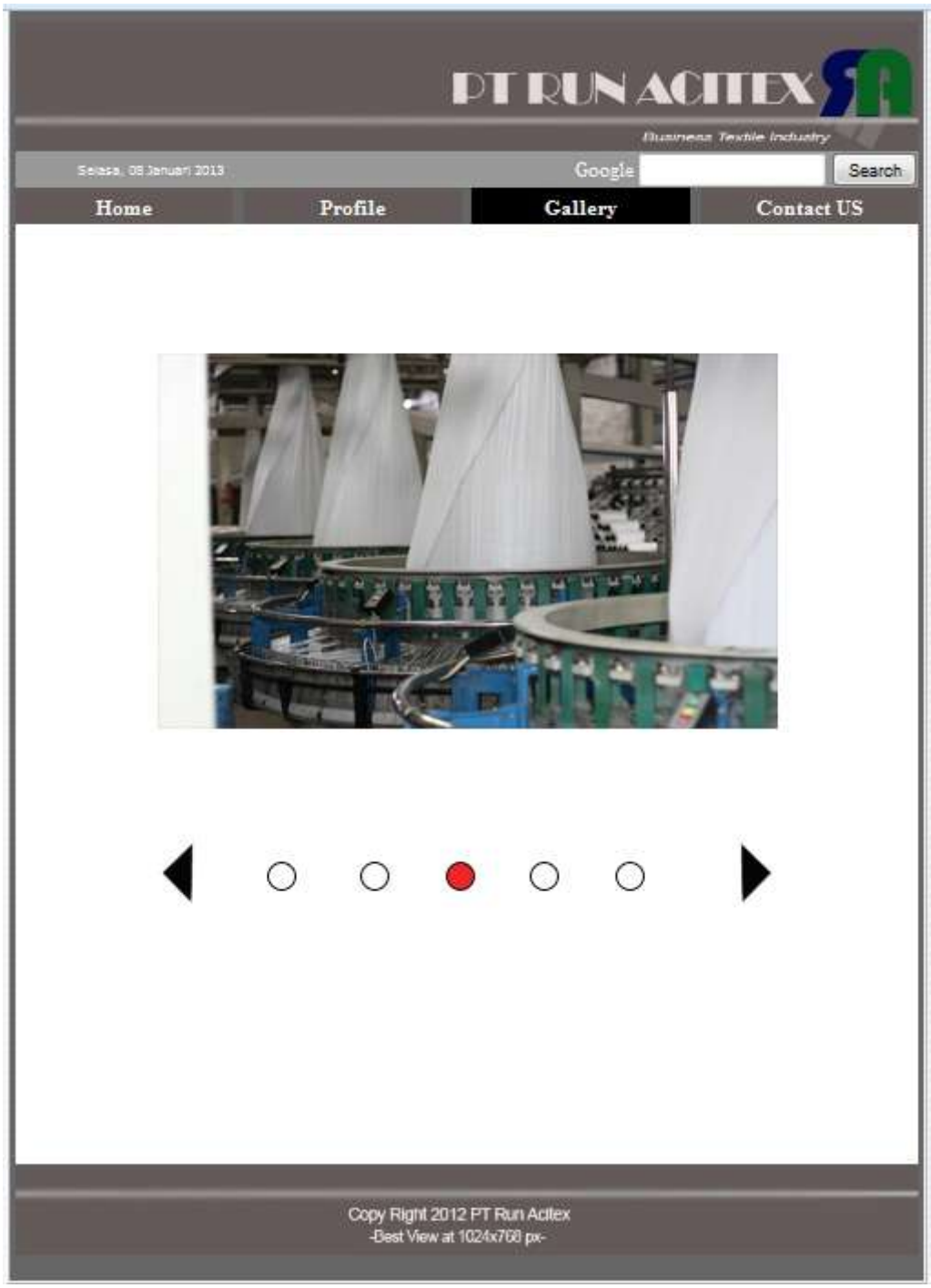
3.6.4.3 Tampilan Gallery



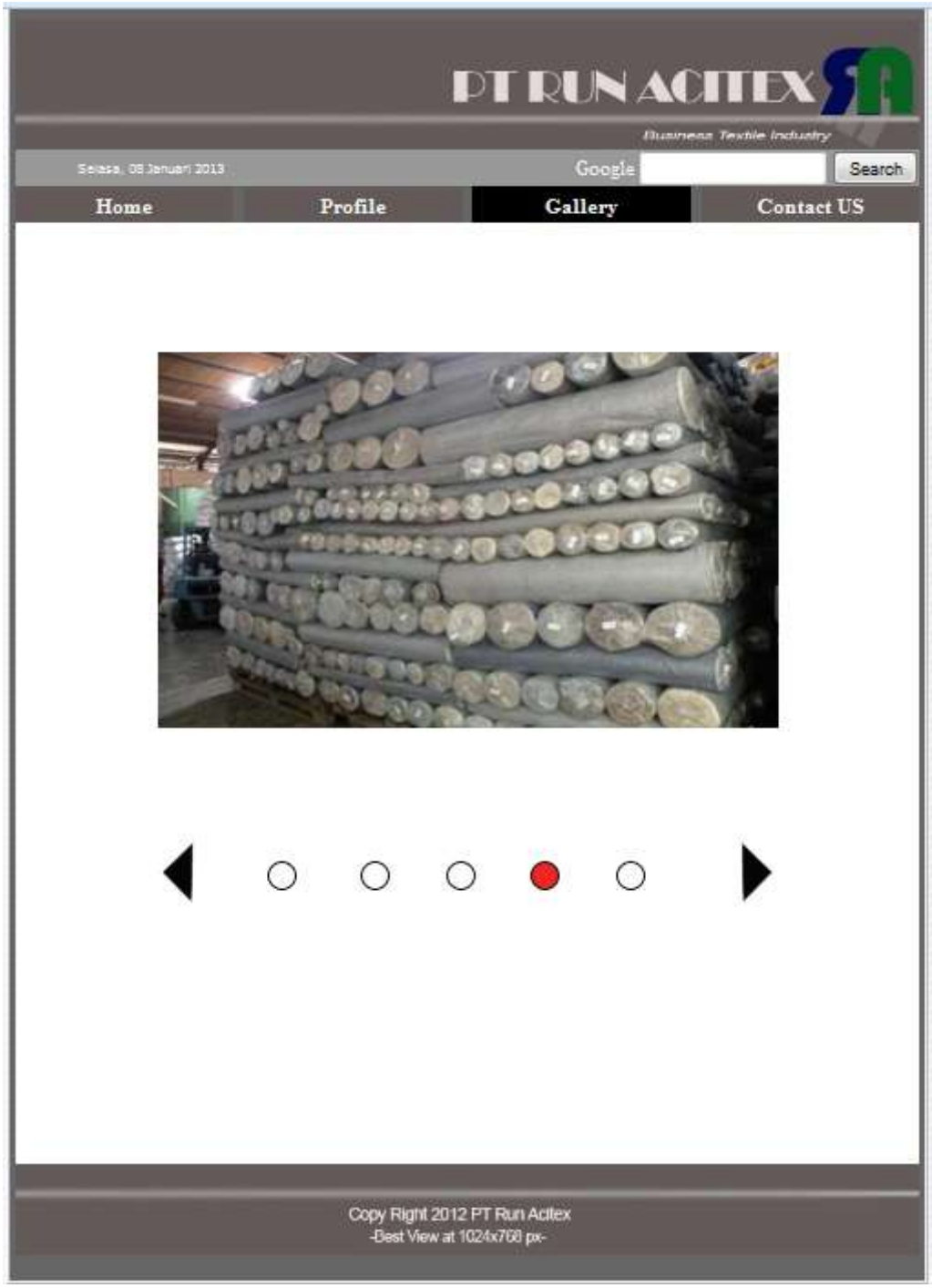
Gambar 3.17 Tampilan Menu Gallery 1



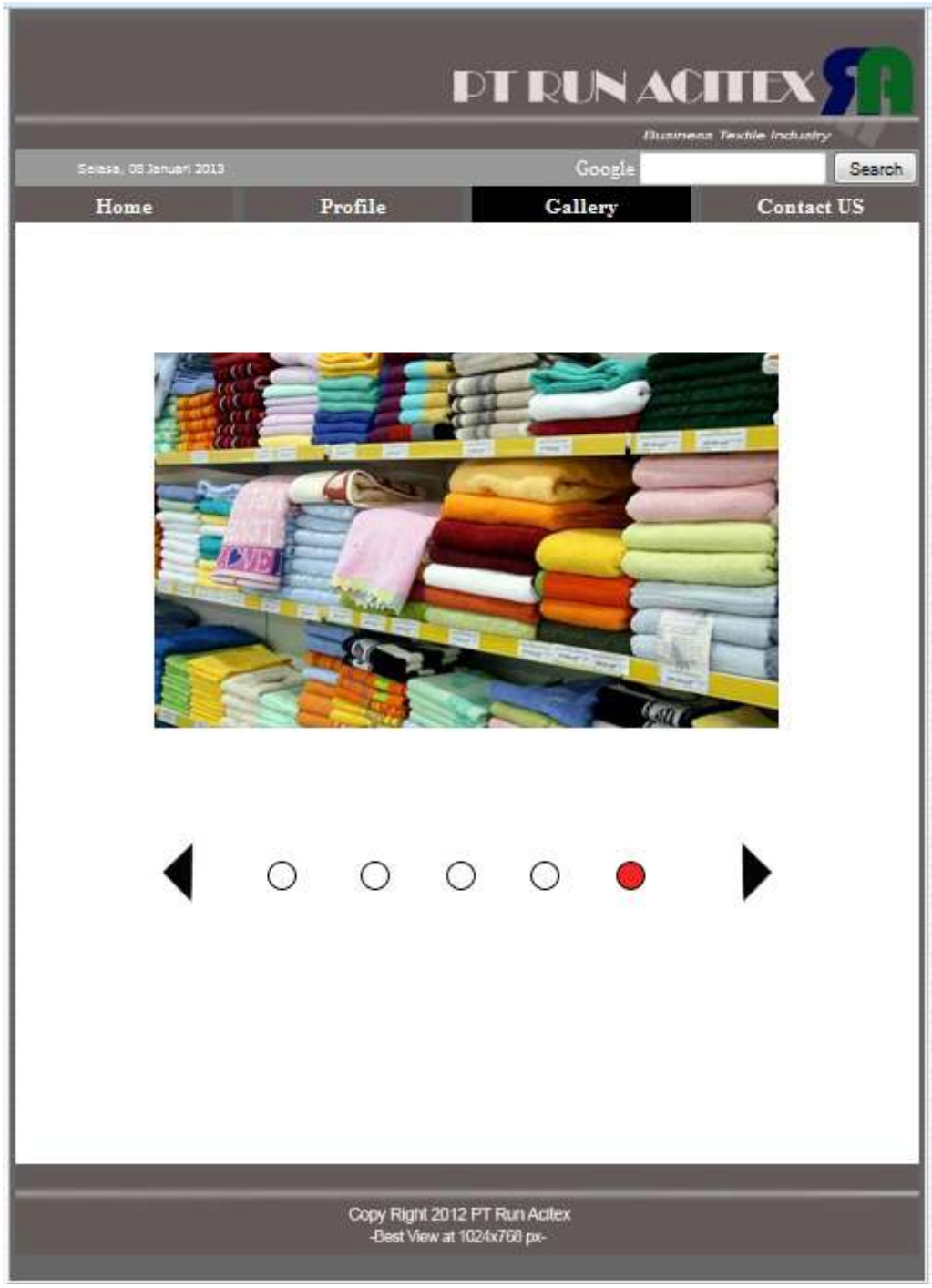
Gambar 3.18 Tampilan Menu Galery 2



Gambar 3.19 Tampilan Menu Galery 3



Gambar 3.20 Tampilan Menu Galery 4



Gambar 3.21 Tampilan Menu Galery 5



Gambar 3.22 Tampilan Bahan Baku



Gambar 3.23 Tampilan Penyatuan Benang



Gambar 3.24 Tampilan Mesin Produksi



Gambar 3.25 Tampilan Karpet



Gambar 3.26 Tampilan Handuk

3.6.4.4 Tampilan Contact Us



Gambar 3.27 Tampilan Menu Contact Us