DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI..... ii
DAFTAR TABEL..... iii
DAFTAR GAMBAR..... iv
DAFTAR SIMBOL v
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.6 Metode Pengembangan Perangkat lunak 3

Bab II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan 7
2.1.1 Visi dan Misi 7
2.1.2 Struktur Organisasi 8
2.2 Landasan Teori 9
2.2.1.1 Definisi dan Konsep Dasar Sistem 9
2.2.1.2 Karakteristik Sistem 10
2.2.1.3 Klasifikasi Sistem 12
2.2.1.4 Elemen Sistem 13
2.2.2 Konsep Dasar Informasi 15
2.2.2.1 Pengertian Informasi 15
2.2.2.2 Pengertian Sistem Informasi 16
2.3 Konsep Dasar Data dan Basis Data 16
2.3.1 Data 16
2.3.2 Definisi Pengolahan Data 17
2.3.3 Definisi Basis Data 17

2.3.4 Flowmap 19
2.3.5 Entity Relationship Diagram (ERD) 21
2.3.6 Data Flow Diagram 22
2.3.7 Diagram Konteks 24
2.3.8 Kamus Data 24
2.4 Pengembangan Perangkat Lunak 24
2.4.1 PHP (Personal Home Page) 24
2.4.2 MyQSL (My Structure Query Language) 25
2.4.3 CSS (Cascading Style Sheet) 27
2.4.4 Adobe Dreamweaver 28
2.4.5 Adobe Photoshop 29

BAB III PEMBAHASAN 30
3.1 Kegiatan Kerja Praktek 30
3.1.1 Waktu dan Tempat 30
3.1.2 Job Desk 30
3.2 Perancangan System 30
3.2.1 Analisis System 30
3.2.2 Analisis Masalah 31
3.2.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 31
3.2.3.1 Karakteristik Pengguna 31
3.2.3.2 Analisis Perangkat Keras 32
3.2.3.3 Analisis Perangkat Lunak 33
3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 33
3.3.1 Flow Chart 34
3.3.2 Diagram Konteks 36
3.3.3 Entity Relationship Diagram 37
3.3.4 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 38
3.3.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 39
3.3.5.1 Spesifikasi Proses 40
3.3.5.2 Kamus Data DFD 44
3.3.5.3 Skema Relasi 45
3.4 Rancangan Program Aplikasi 46
3.4.1 Struktur Menu 46

3.4.1.1 Bagan Menu Utama 46
3.4.1.2 Bagan Menu Profil 46
3.4.1.3 Bagan Menu Gallery 47
3.4.1.4 Bagan Menu Contact Us 47
3.4.2 Perancangan Desain Antar Muka 48
3.4.2.1 Desain Form Home 48
3.4.2.2 Desain Form Profile 48
3.4.2.3 Desain Form Gallery 49
3.4.2.4 Desain Form Contact Us 49
3.5 Jaringan Semantik 50
3.5.1 Jaringan Semantik Admin dan Pengunjung 50
3.6 Implementasi Hasil 51
3.6.1 Perangkat Lunak Pendukung 51
3.6.2 Perangkat Keras Pendukung 51
3.6.3 Implementasi Prosedur dan Data 52
3.6.4 Tampilan Website PT. Run Acitex 52
3.6.4.1 Tampilan Beranda 52
3.6.4.2 Tampilan Profile 53
3.6.4.3 Tampilan Gallery 54
3.6.4.4 Contat Us 64
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 65
4.1 Kesimpulan 65
4.2 Saran 65
DAFTAR PUSTAKA 66