BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Musik adalah sebuah komposisi bunyi atau nada yang mempunyai kesatuan yang disusun sedemikian rupa sehingga memiliki keharmonisan dan irama . Musik dapat dimainkan dalam berbagai macam cara , salah satunya dengan menggunakan aplikasi musik player . Stasiun radio adalah salah satu tempat yang menggunakan aplikasi musik player dimana aplikasi ini digunakan pada saat OnAir .

Musik player juga digunakan di sebuah stasiun radio untuk memutarkan musik - musik yang diminta / di-*request* oleh pendengar radio. Dalam penggunaan sebuah musik player, seorang penyiar radio harus mengecek terlebih dahulu musik apa yang akan diputar sebelum masuk ke dalam list daftar putar. Pada saat musik sedang berjalan, penyiar tersebut harus mengecek kembali lagu yang akan diputar berikutnya. Penyiar selalu mendapatkan kendala pada saat akan mengecek kembali lagu yang diputar selanjutnya , karena jika musik selanjutnya maka musik yang sedang berputar akan langsung digantikan musik yang baru meskipun musik sebelumnya belum selesai dimain kan .

Oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi musik player dimana aplikasi ini dapat memutarkan dua buah musik sekaligus . Aplikasi ini memiliki dua buah player dimana masing-masing player tersebut dapat memutarkan musik yang berbeda sekaligus . Dengan aplikasi ini penyiar dapat dengan mudah mengecek benar atau

salah lagu yang berikutnya akan diputar tanpa harus mengganti paksa musik yang sedang berputar .

1.2 Identifikasi Masalah

Salah satu aspek yang paling dibutuhkan dalam penyiaran tentu saja suatu aplikasi yang dapat menyiarkan musik, iklan, dan rekaman siaran lainnya yang saling berintegerasi. Dalam hal ini kami diminta oleh perusahaan untuk membuat suatu musik player sesuai kebutuhan mereka dan juga menambahkan fitur-fitur yang sebelumnya belum dimiliki. Berdasarkan latar belakang di atas, kami mengambil judul "APLIKASI MUSIK PLAYER DI RADIO DAHLIA 101,5 FM".

1.3 Maksud Pembuatan Aplikasi Musik Player

Maksud dari pembuatan aplikasi musik player ini adalah untuk mempermudah penyiar radio dalam melakukan pengecekan lagu yang akan diputar dan meminimalisasi kesalahan dalam pemilhan lagu .

1.4 Tujuan Pembuatan Aplikasi Musik Player

Tujuan pembuatan aplikasi musik player adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah penyiar dalam mengecek lagu yang akan diputar berikutnya.
2. Meminimalisasi kesalahan dalam pemilihan lagu yang dimainkan.
3. Dapat memutarkan dua buah musik sekaligus .

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Program hanya terdiri dari 2 mediaplayer.

2. Masing-masing mediaplayer hanya terdapat menu play, stop, pause, dan refresh.
3. Hanya terdapat 1 listbox yang digunakan oleh kedua mediaplayer.
4. Dapat menambahkan lagu.
5. Dapat menghapus (delete) lagu.
6. Terdapat menu close untuk menutup aplikasi

1.6 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah pengumpulan data. Dengan metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1 Studi Literatur.

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2 Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

3 Interview.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan staf yang ada kaitannya dengan topik yang diambil

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang masalah , identifikasi dan rumusan masalah , maksud dan tujuan , batasan masalah , metode penelitian dan sistematika penulisan .

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisikan tentang profile tempat kerja praktek , sejarah instansi , profil perusahaan , visi , misi , value , logo instansi , struktur organisasi dan landasan teori .

BAB III PEMBAHASAN

Berisikan bagaimana kebutuhan analisis , deskripsi use case , class diagram , dan activity diagram

BAB IV PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pelaporan kerja praktek dan saran yang diberikan kepada perusahaan tersebut agar lebih mudah mengecek lagu yang akan diputar selanjutnya.